**Потеряшка**

Создатели Черемисова Мария и Лысак Диана.

Графическая новелла в жанре детектив, сочетает в себе стилистику аниме и киберпанка. При её создании, мы вдохновлялись популярными проектами сб-культуры. Главный герой с вашей помощью, будет пытаться раскрыть похищение своего лучшего друга. Графика и саундтрек помогают погрузиться в атмосферу игры и запомнить персонажей. Во время игры вы можете вам будет даваться выбор как поступить в той или иной ситуации.

Новелла реализована на основе библиотеки pygame, языка Python.

Реплики персонажей, мы поместили в базу данных, ради экономии места, удобства работы и скорости обработки запросов. Некоторые классы выписаны в отдельные файлы и подключаются к основному.

Реализован механизм сохранения прогресса при нажатии клавиши f5 во время игры, а также выгрузки прогресса из главного меню. Пользователь в зависимости от предпочтений может настроить громкость музыки или отключить ее вовсе в настройках так же на главном меню. Отрисована небольшая анимация, которую вы можете увидеть во время игры.

Для работы программы вам понадобятся библиотеки:

* **pygame** - как основная библиотека для интерфейса и выполнения функций кода
* **sqlite3** - для хранения фраз героев, их имён и локаций, на которых они говорит
* **time** - для временных задержек при работе анимаций
* **os** - для работы местонахождением графических объектов
* **sys** - для корректного завершения работы программы.