

Poder del pozo

Moho

Todos los contadores de armadura activa del objetivo sufren daños. Los contadores de armadura intactos se dañan, los contadores de armadura dañados se destruyen. Las cartas de armadura y los contadores inactivos no se ven afectados.

Olvidar

Todas las fichas Mágicas activas del objetivo se fatigan.

Plaga

Todas las fichas activas del objetivo que muestran asteriscos de esfuerzo se hieren. Las fichas que ya están fatigadas o que no muestran asteriscos no se ven afectadas.

Terror

Cada personaje en el claro debe dañar todas sus fichas de Movimiento y Lucha de Fuerza Ligera y Media. Todos los monstruos ligeros y medianos, nativos y caballos en el claro son asesinados.

Llevado lejos

El objetivo es asesinado al instante.

Abismo ardiente

Todos los personajes no ocultos, nativos y monstruos en el claro son asesinados. Los visitantes y personajes ocultos, nativos y monstruos no se ven afectados por este resultado.

Maldición

Disgusto

La FAMA registrada del objetivo no tiene valor. Puede agregar a su FAMA normalmente pero no puede hacer ninguna función del juego que lo haga restar de ella. Cuenta como un valor de -1 Fama registrada (ver Regla 9.3.2c).

Cenizas

El Oro registrado del objetivo no tiene valor y no se puede gastar ni regalar. Puede agregar a su Oro registrado normalmente, pero no puede restarlo, y cuenta como un valor de -1 Oro registrado (ver Regla 9.3.2e).

Mala salud

El objetivo no puede hacer la actividad de Descanso. Especial: Esta maldición es eliminada por el Deseo para la salud.

Marchitar

El objetivo no puede tener ningún asterisco de esfuerzo activo. Todas sus fichas activas con asteriscos se fatigan, incluido las fichas de color. Mientras que la Maldición permanece vigente, sus fichas heridas pueden convertirse en fatiga, pero sus fichas fatigadas no se pueden activar. Especial: Esta Maldición se elimina con el hechizo Hacer Todo y el Deseo de Salud.

Chirrido

El objetivo no se puede ocultar. Puede hacer la actividad Ocultar pero, independientemente del resultado, permanece oculto.

Enemistar

El personaje objetivo no puede hacer la actividad de búsqueda. Todavía puede hacer la actividad Mirar de Cerca mejorada.

Deseos

Fuerza

La próxima ficha de Pelear o carta Guantes que juegues con golpes inflige un daño tremendo. Sin importar cuántas veces tengas este deseo, solo afecta tu próximo golpe; no puedes "almacenar" varios golpes. Nota: Puede usar este golpe para abrir la Bóveda o la Cripta del Caballero.

Salud

Todas tus fichas de acción descansan y vuelven a jugar. Este resultado cancela automáticamente las Maldiciones Marchitarse y Mala Salud. Su fuerza es igual a los resultados del Poder del Pozo que afecta a las fichas.

Paz

El combate termina por el día en tu claro. Todos los hechizos que aún no han entrado en vigencia se cancelan y todos los personajes y habitantes tienen prohibido especificar objetivos o atacar por el resto del día.

Visión

Miras las cartas del Tesoro en cualquier casilla del Cuadro de Apariencias. Devuelve las cartas a su caja sin girarlas boca arriba o cambiando su orden. No tires por Maldiciones.

Estás en otro lado

Debes especificar un personaje, monstruo o nativo en tu claro, y se teletransporta a cualquier claro de tu elección. No puede especificarse a sí mismo: si está solo en el claro, nadie se teletransporta.

Estoy en otro lado

Te teletransportas a cualquier claro de tu elección.

Mirar

Nada

No encuentras nada.

Pistas

Mira secretamente las fichas del mapa en la baldosa buscada, pero no cruces ningún sitio de tu lista de Descubrimientos.

Enemigos ocultos

Verifica la columna ENEMIGOS para este día. Durante el resto del día, puedes espiar enemigos ocultos que puedes bloquear y atacar enemigos ocultos.

Enemigos y caminos ocultos

Verificación de la columna ENEMIGOS para este día. Durante el resto del día, puedes espiar enemigos ocultos. También tacha (en tu lista de Descubrimientos) todas las rutas ocultas que se encuentran en el claro que está buscando. Puedes usar estos caminos ocultos libremente por el resto del juego.

Pistas y caminos

Mira secretamente las fichas del mapa en la baldosa buscada, pero no taches ningún sitio de tu lista de Descubrimientos. También tacha (en tu lista de Descubrimientos) todas las rutas ocultas que se encuentran en el claro que estás buscando. Puedes usar estos caminos ocultos.

Elección

Elije cualquier resultado en las tablas MIRAR DE CERCA o LOCALIZAR, incluido un doble resultado, como "Pistas y rutas".

Poder del pozo

Maldición

Deseos

Mirar