

El Berserker

PESO/VULNERABILIDAD:
Pesado



VENTAJAS ESPECIALES:

ROBUSTO: El Berserker puede anotar y hacer una fase de descanso adicional cada día.

FURIA: El Berserker puede jugar su ficha Furia para aumentar su vulnerabilidad a Tremendo por el resto del día. Una vez que lo juega, se necesita un gran daño para matarlo. A la Medianoche vuelve a la normalidad. Para los fines de fatiga, la ficha Furia cuenta como ficha de Lucha. No se puede usar como ficha de Lucha de ninguna otra manera. Puede jugar su ficha Furia durante una fase de alerta (en lugar de alertar a un arma). Se fatiga al instante. Puede jugar su ficha Furia como su acción durante la fase de encuentro. Esto cuenta como su acción para la fase, y los habitantes en su hoja restringen su habilidad para jugarlo (como si fuera una ficha de Lucha). Cuenta hacia su límite de esfuerzo y fatiga normalmente.

RELACIONES COMERCIALES:

Amigable: Granujas, Lanceros, Chaman.

Antipático: Patrulla, Guardia.

El Berserker es un poderoso luchador con la fuerza para eliminar a los monstruos y humanos más grandes y la velocidad para superarlos. No es lo suficientemente rápido como para escapar de oponentes más veloces, por lo tanto, contra ellos debe confiar en enfurecerse para sobrevivir y en su sólida salud para ayudarlo a recuperarse de sus heridas.

UBICACIÓN DE INICIO: Posada

NIVELES DE DESARROLLO/COMBATE:

Joven	H5	H6	H4
Saqueador	H4	T6	H5
Vikingo	H4	T4	T6
Berserker	T4	T4	T5



El Caballero Negro

PESO/VULNERABILIDAD:
Medio



VENTAJAS ESPECIALES:

OBJETIVO: El Caballero Negro resta uno de cada tirada del dado cada vez que tira sobre la Tabla de Misiles para atacar con un arma de misiles.

MIEDO: Siempre que el Caballero Negro tira sobre la Tabla de Reuniones, usa un dado en lugar de dos. Su mortal reputación le hace más fácil comerciar y contratar nativos, y que sus enemigos se lo piensen dos veces antes de bloquearlo o luchar contra él.

RELACIONES COMERCIALES:

Aliado: Dotación.

Amistoso: Soldados, Arpia.

Antipático: Lanceros.

Enemigo: Guardias.

El Caballero Negro es un veterano mortal y temido de muchos campos de batalla. Él está en su mejor momento contra los humanos. Es demasiado débil para despachar monstruos Tremendos hasta que obtenga un arma más pesada.

UBICACIÓN DE INICIO: Posada

NIVELES DE DESARROLLO/COMBATE:

Lancero	M5	H5	H5
Mercenario Pesado	M4	H6	H6
Lacayo Negro	M4	M4	M5
Caballero	H4	H4	M3

