## 회의록

8조 안성진, 조별희, 윤승식			•	
8조 안성진, 조별희, 윤승식				
<ol> <li>구성원의 역할</li> <li>프로잭트 진행도</li> <li>추후 계획</li> </ol>				
내용				
조별희: 주제 선정 및 리소스 매니저,	프레임 워크 구축			
- openGL로 작성된 이벤트 관련된 b	H그 수정	가져올 수 있도록 <sup>-</sup>	구현함	
- 탱크 모델링 추가 및 애니메이션 프	래임 추가 계획	상대적 위치 문제 ㅎ	<b>개</b> 결	
	2. 프로잭트 진행도 3. 추후 계획  내용  1. 구성원의 역할 안성진: 보고서 작성 및 블랜더 모델론 조별희: 주제 선정 및 리소스 매니저, 윤승식: openGL로 기초적인 기능 및  2. 프로잭트 진행도 - 블랜더를 이용한 모델파일 obj화 - 프레임워크 시스템을 이용하여 obj - openGL로 작성된 이벤트 관련된 트 - 탱크 obj파일 탐색 및 모델작업 시  3. 추후 계획 - 택스쳐를를 가져올 수 없는 문제 수 - 탱크 모델링 추가 및 애니메이션 프	2. 프로잭트 진행도 3. 추후 계획  내용  1. 구성원의 역할 안성진: 보고서 작성 및 블랜더 모델링 구축 및 탐색 조별희: 주제 선정 및 리소스 매니저, 프레임 워크 구축 윤승식: openGL로 기초적인 기능 및 모델 구현  2. 프로잭트 진행도 - 블랜더를 이용한 모델파일 obj화 - 프레임워크 시스템을 이용하여 obj파일을 openGL로 - openGL로 작성된 이벤트 관련된 버그 수정 - 탱크 obj파일 탐색 및 모델작업 시작  3. 추후 계획 - 택스쳐를를 가져올 수 없는 문제 수정계획 - 탱크 모델링 추가 및 애니메이션 프래임 추가 계획	2. 프로잭트 진행도 3. 추후 계획  내용  1. 구성원의 역할 안성진: 보고서 작성 및 블랜더 모델링 구축 및 탐색 조별희: 주제 선정 및 리소스 매니저, 프레임 워크 구축 윤숭식: openGL로 기초적인 기능 및 모델 구현  2. 프로잭트 진행도 - 블랜더를 이용한 모델파일 obj화 - 프레임워크 시스템을 이용하여 obj파일을 openGL로 가져올 수 있도록 = openGL로 작성된 이벤트 관련된 버그 수정 - 탱크 obj파일 탐색 및 모델작업 시작  3. 추후 계획 - 택스처를를 가져올 수 없는 문제 수정계획 - 탱크 모델링 추가 및 애니메이션 프래임 추가 계획	2. 프로잭트 진행도 3. 추후 계획  1. 구성원의 역할 안성진: 보고서 작성 및 블랜더 모델링 구축 및 탐색 조별회: 주제 선정 및 리소스 매니저, 프레임 워크 구축 윤승식: openGL로 기초적인 기능 및 모델 구현  2. 프로잭트 진행도 - 블랜더를 이용한 모델파일 obj화 - 프레임워크 시스템을 이용하여 obj파일을 openGL로 가져올 수 있도록 구현함 - openGL로 작성된 이벤트 관련된 버그 수정 - 탱크 obj파일 탐색 및 모델작업 시작  3. 추후 계획 - 택스처를를 가져올 수 없는 문제 수정계획