

# 회의록

회의일시	2022년 06월 02일	조장	안성진	작성자	8조
참석자	8조 안성진, 조별회, 윤승식				

회의안건	1. 프로젝트 완성도 확인 2. PPT양식(내용물) 토의 3. 버그 수정 목록
------	---

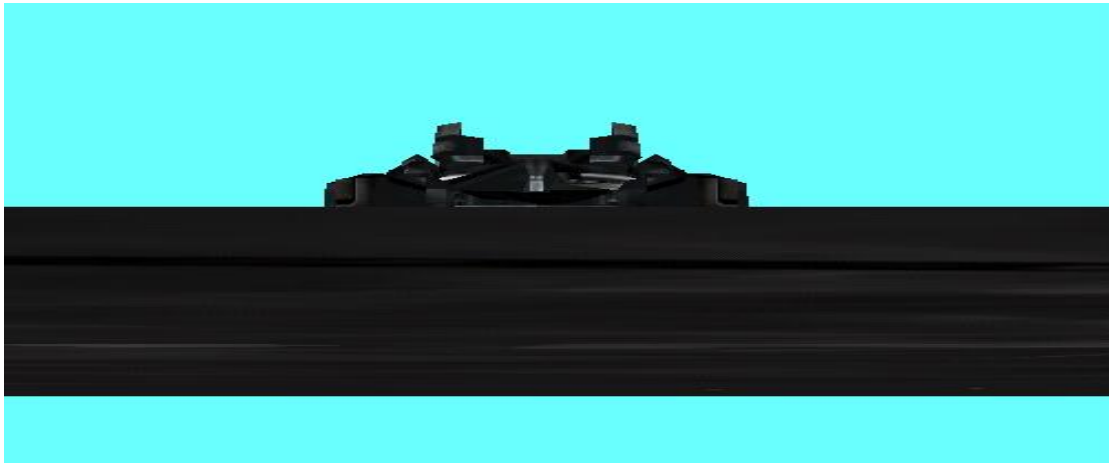
회의내용	내용
	<p><b>1. 프로젝트 완성도 확인</b></p> <p>프로젝트가 초기에 기획에서 얼마나 변경되었는지, 완성되었는지 토의하고 확인한다.</p> <p>초기: 탱크에 이동과 공격을 구현하며, 공성모드(시즈모드)를 구현한다. 그리고 탱크에 각각에 애니메이션을 주어 역동적인 탱크를 구현 후 상호작용 할 수 있는 포탑과 공격 임팩트를 구현 해본다.</p> <p>현재: 시즈탱크의 모델을 직접 추출하여 프레임 워크를 구축하여 openGL에서 구축하여 애니메이션을 적용할 수 있도록 소스코드와 공격과 이동, 공성모드 전환을 할 수 있는 기능을 openGL를 이용하여 구현하였다. 공격 효과와 포탑을 구현하려 했으나 난이도 문제로 구현하지 못하였고 폭발 효과대신 간단한 배경과 공격할 때 탄환이 나가도록 설정한다.</p>
	<p>완성본</p>  <p>공성모드 구현</p> 

## 2. PPT양식(내용물) 토의

- PPT의 양식 목록에서 적합한 양식을 정한다.
- PPT의 들어갈 발표 자료를 정리한다.
- PPT를 작성하고 피드백을 받는다.

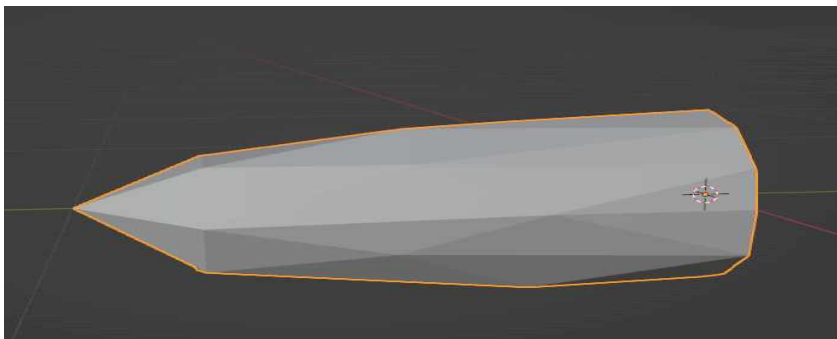
## 3. 버그 수정 목록

- 총알하고 포탑하고 방향이 연결되어있는 버그 수정하기
- 카메라가 바닥을 뚫고 들어가는 버그 수정하기



카메라가 바닥을 뚫는 버그

- 총알 모델 수정



수정할 총알 모델