

Android 命名规范和编码规范

规范的目的

- 促进团队合作
- 可以减少 bug
- 降低维护成本
- 有助于代码审查
- 有助于程序员自身的成长

Android 命名规范

1) Java 类文件命名规范

- Activity 命名规范:以 Activity 作为后缀，前面尽量用动宾词组或者主谓词组。
- Adapter 命名规范：以 Adapter 作为后缀，前面尽量用独立的名词词组。
- Entity 命名规范：以 Entity 作为后缀，前面尽量用独立的名词词组。

2) 资源文件命名规范

- layout 目录下的文件命名规范
 - 页面布局文件。以 activity_为前缀，以 Activity 所在的 Package 作为中缀，以 Activity 的名称（去掉 Activity 后缀）作为后缀。注意都是小写。
 - ListView 中的 item 布局文件。以 item_作为固定前缀，列表项的名称为后缀。注意都是小写。例如，某个页面下有一个用户列表，控件名为

lvUserList，那么 item 的 layout 就应该是：item_lvUserList.xml

- Dialog 布局文件：以 dlg_为固定前缀，Dialog 的功能名称为后缀。注意都是小写，例如：dlg_hint.xml
- drawable 目录下文件命名规范。drawable 目录下的资源，大部分是图片，此外，还有一部分 xml 文件，用于 Selector。
- 对于只在一个页面使用的资源，就以该页面的名称作为前缀。
- 对于只在一个模块下多个页面使用的资源，就以该页面的名称作为前缀。
- 对于在各个模块、各个页面都有可能使用的资源，比如说上导航、下导航，以 common 作为前缀。

3) Java 类中控件对象的命名规范

控件类型缩写+空+逻辑名称（首字母大写），比如登陆按钮，就可以命名为 btnLogin。

常用缩写对照表			
控件	缩写	控件	缩写
LayoutView	lv	EditText	et
RelativeLayout	rv	TimePicker	tp
TextView	tv	ToggleButton	tb
Button	btn	ProgressBar	pb
ImageButton	img	WebView	wv
ImageView	iv	RatingBar	rb
CheckBox	chk	Tab	tab

RadioButton	rb	ListView	lv
DatePicker	dp	MapView	mv

4) Layout 中控件对象的命名规范

与控件名保持一致，如：

```
Button btnLogin = (Button)findViewById(R.id.btnLogin);
```

5) string.xml 中常量的命名规范

所在 Activity 或 Fragment_控件名称_自由发挥

6) 常量命名

遵循 Java 命名规范，即只能包含字母和下划线_，字母全部大写，单词之间用下划线_隔开。