



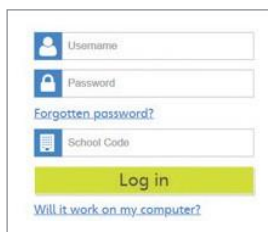
Manual del usuario Bug Club.

Antes de iniciar tu sesión recuerda tener a la mano:

- Tu nombre de usuario: DNI
- Tu contraseña: innova2018
- El código del colegio: entregado por el maestro

¿Cómo inicio mi sesión?

Tu maestro te hará llegar tu usuario, contraseña y cuatro letras que corresponden al “**school code**”. Completa los campos que te solicitan con la información que te dio tu maestro, luego seleccionar el botón “**Log in**”.



Username
Password
[Forgotten password?](#)
School Code
Log in
[Will it work on my computer?](#)

¿Qué pasa si olvidé mi usuario o contraseña?

Si olvidaste los datos proporcionados por tu maestro, pídele que te brinde una nueva contraseña.

¿Qué encuentro en la Página Principal (Home Page)?

Una vez que inicies sesión, selecciona “**My Stuff**” para ver todos los libros que se te han asignado.



¿Puedo cambiar la presentación de mi mundo?

Puedes escoger tres distintos fondos de presentación en **ActiveLearn**. Estos temas se llaman “worlds” (mundos).

Para cambiar el fondo de presentación deberás ir a “**My Home**”. En la parte superior de la página puedes elegir los fondos de presentación que desees:



Selecciona el mundo al que quieres ir haciendo click sobre él. Puedes cambiar de mundo las veces que quieras. Conservarás todas tus cosas sin importar el mundo que elijas.

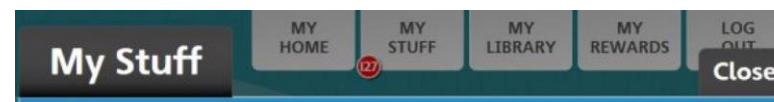
¿Cómo obtengo recompensas virtuales y dónde las veo?

Obtendrás recompensas virtuales al completar las preguntas y actividades de los libros. Cada libro tiene asignada una determinada cantidad de monedas virtuales. Podrás ver el número de monedas **ActiveLearn** ganadas en el baúl que se encuentra debajo de tu nombre.



¿Qué encuentro en “My Stuff”?

Este panel contiene los libros que tu maestro te ha asignado.



El número de libros disponibles para cada programa se muestra en la parte superior derecha del panel.

Haz Click en la cabeza del Bichito 🐛 para abrir una actividad. Algunas actividades de pregunta no son evaluadas y no requieren una respuesta correcta. Para estas preguntas, se mostrará una pantalla emergente agradeciendo tu respuesta.

¿Qué puedo hacer si los elementos que selecciono no se abren?

Si tus elementos no se abren al hacer click sobre ellos, acércate a tu maestro o tutor en casa para deshabilitar el bloqueador de elementos emergentes en tu buscador de internet.

¿Qué actividades puedo realizar?

Puedes leer libros y realizar las actividades que se encuentran en cada uno de ellos.

Tu maestro decidirá hasta cuándo permanecerán estas actividades en **“My Stuff” (mis cosas)**.

Si quieres volver a realizar una actividad que ya abriste, puedes encontrarla en **“My Library”**.

Cuando hayas leído un libro, el botón **“Done”** aparecerá en color gris para mostrar que la actividad se ha completado.

Dale click al icono de flecha naranja que se encuentra en la esquina inferior derecha para regresar al libro.

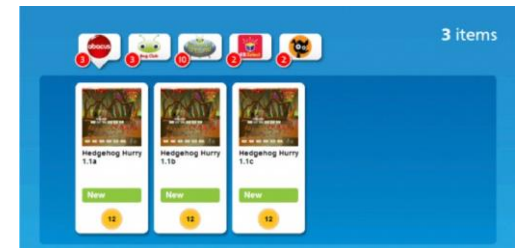
El icono de la cabeza del bichito cerrará los ojos para mostrar que la

actividad ha sido resuelta. Si hubiera bichitos que aún no han cerrado sus ojos, puedes seleccionar **“Keep reading” (sigue leyendo)** y darle click en la flecha **“Back”** para ir a las páginas del libro e intentar nuevamente la actividad. Dale click en **“Close book”** para regresar a la página **“My Stuff”**.

¿Qué veo en los Books (libros)?

Cada libro muestra un número dentro de un círculo amarillo. Estos números son el número máximo de monedas de recompensas que puedes recibir al leer el libro.

Obtendrás las monedas leyendo el libro y al completar las actividades dentro del mismo (en algunos libros). Puedes usar tus monedas en **“My Rewards”**.



¿Cómo abro un libro Bug Club?

Dale click en un libro para abrirlo. Los libros tendrán una visualización distinta dependiendo del nivel de lectura.

Dentro de todos los niveles podrás:

- Desplazarte por el libro con las flechas azules.
- Tener una vista más amplia del libro dándole click en el botón de la lupa el cual se encuentra en la esquina inferior izquierda.
- Cerrar el libro dándole click en el botón rojo con la **“X”** que se encuentra en la parte inferior derecha.
- Ver la definición de las palabras que se encuentran en negrita.
- Abrir las actividades del libro haciendo click en el icono de la cabeza del Bichito.

Sólo para niveles iniciales:

- Escuchar la página haciendo click en “**Read to me**”.

Sólo para niveles altos:

- Para encontrar algún capítulo, página o actividad en particular haz click en el botón “**Contents**”.
- Para visualizar una página a la vez haz click en el botón que muestra una página.

Una vez que terminas de leer un libro, automáticamente éste se mueve a “**My Library**”. Para terminar de leer un libro deberás completar todas las actividades del libro y leerlo hasta la última página. Una vez que completas la lectura del libro obtendrás tus monedas **ActiveLearn**.

¿Puedo leer alguna obra dramatizada?

Algunos libros de **Bug Club** son obras dramatizadas. Esto quiere decir, que no sólo puedes leerlas, sino que puedes participar de ellas como un personaje más. Una vez que abras este tipo de libros, llegarás a una página donde podrás visualizar lo siguiente:

Dale click en “**OK**” y luego dale click en el personaje que deseas representar:



La dramatización iniciará y escucharás a los personajes de la historia. Cuando le toques a tu personaje, verás que se resalta-

rás la línea que te corresponde leer. Lee tu línea y luego haz click en “**Done**” para continuar:

Todo lo demás que se encuentra dentro del libro funciona de la



misma manera que los otros libros **Bug Club**.

Nota: Si deseas usar la función de lectura en voz alta, requerirás una versión mayor a 10 de Internet Explorer. La versión 9 de Internet Explorer no soporta la funcionalidad de esta herramienta.

¿Qué encuentro en “My Library”?

My Library contiene todos los libros que has leído y las unidades que has completado.

También contiene las actividades que has terminado o abierto, pero que ya fueron asignadas por tu maestro.



¿Cómo puedo ir a “My Library”?

En la parte superior de la pantalla dale click en “**My Library**”. Haz click en la puerta de la biblioteca para ver lo que hay en ella. Haciendo click en un elemento podrás abrirlo. Una vez que completes la lectura de tus libros los podrás ver en tu biblioteca (“**My Library**”).

¿Si abro un libro desde “My Library” y completo las actividades, me dan una nota y recompensas?

Los libros que abras y actividades que realices desde “**My Library**” no te darán recompensas ni notas adicionales.

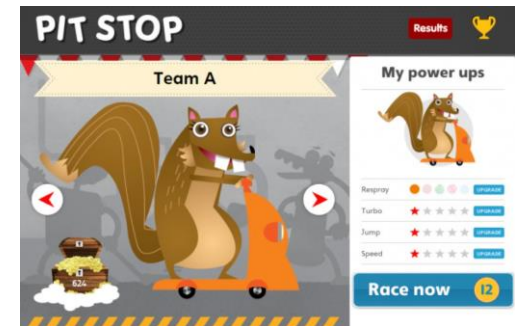
Obtendrás notas cuando abras libros desde “**My Stuff**”. Si los vuelves a abrir en “**My Library**” no cambiará tu nota.



Selecciona un corredor y haz click en “**Race now**”. Cada carrera tiene un valor de 12 monedas.

La siguiente ventana explicará los controles de mando para empezar la carrera.

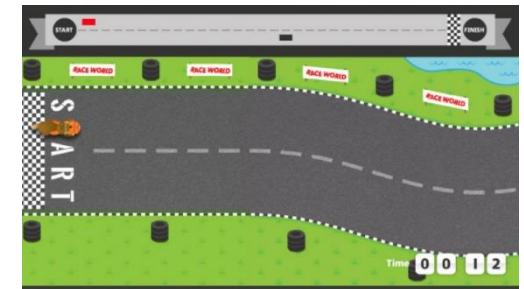
Corre y disfruta la carrera.



¿Cómo obtengo mis recompensas?

En la sección “**My Rewards**” encontrarás todas las recompensas que has logrado obtener. Cuando terminas de leer libros y de realizar las actividades desde “**My Stuff**” obtienes monedas.

Puedes gastar tus monedas en el área “**My Rewards**”.



¿Cómo voy al área “My Rewards”?

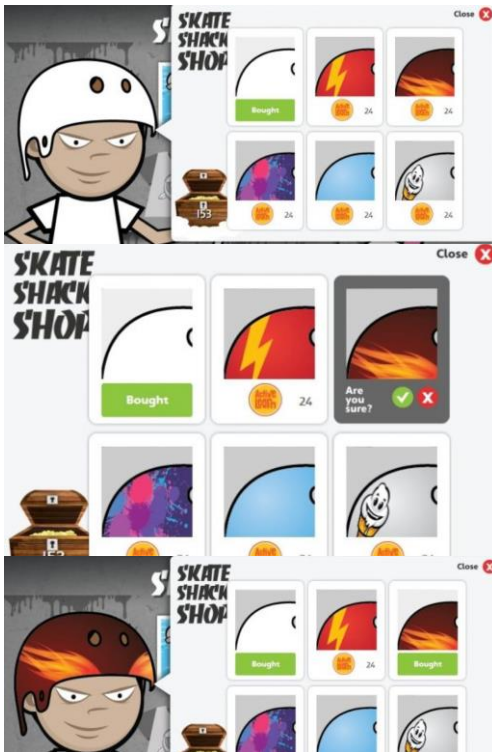
Haz click en la sección “**My Rewards**”, luego dale click en las señales para desplazarte por las áreas de “**Rewards**”. Haz click en la puerta para ingresar al área de “**Rewards**” seleccionada.

¿Cómo compro mis recompensas?

Cada área tiene su propia recompensa y tienen valores distintos:

Área: Pit Stop

Área: Skate Shack



Para comprar tu recompensa virtual, haz click en el elemento que deseas obtener. Por ejemplo, aquí hicimos click en el casco:

La primera recompensa es gratis. Los elementos que no puedes comprar se mostrarán en gris.

Para comprar una recompensa distinta como un nuevo casco, **haz click sobre este. Confirma tu compra** haciendo click en el “✓” verde:

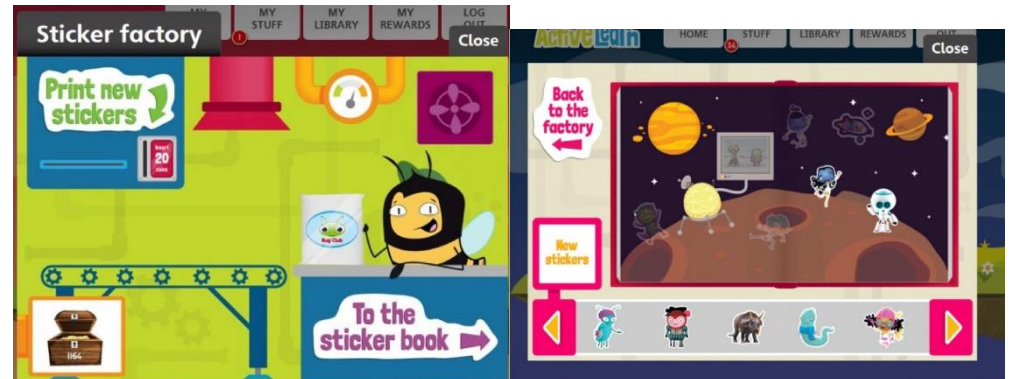
Ahora se ha agregado tu nueva recompensa:

Para obtener más monedas deberás ir a “My Stuff” y empezar a leer otro libro.

Área: Sticker Factory

Para comprar stickers, haz click en “Insert 20 coins”. Luego podrás ver tu pack de stickers.

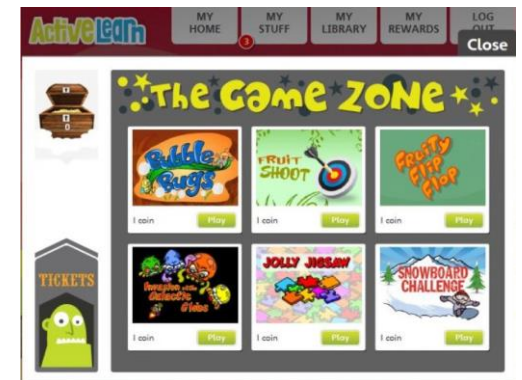
Haz click en “To the sticker book”. Podrás arrastrar y colocar tus stickers en los lugares correctos en el libro de stickers.



Área: The Game Zone

Encuentra el juego que quieres jugar. Luego se mostrará el número de monedas que necesitas para jugar. Haz click en el botón “Play” para gastar unas monedas en este juego.

Para jugar necesitarás **Adobe Flash Player**. **Esto significa que no** funcionarán en una Tablet.



Área: The Tree House



Decora tu casa del árbol comprando mascotas, muebles y juguetes.

Haz click en los elementos que te gustaría comprar.

Confirma tu compra haciendo click en el “✓” verde.

Los elementos que no puedes comprar se mostrarán sombreados de color gris y no podrás hacer click sobre ellos.