



Version Python

Alexandre DANDOUAU - Bastien CHAUVEAU - Hugo CAILLAUD
Hippolite THOMAS - Valentin GALERNE

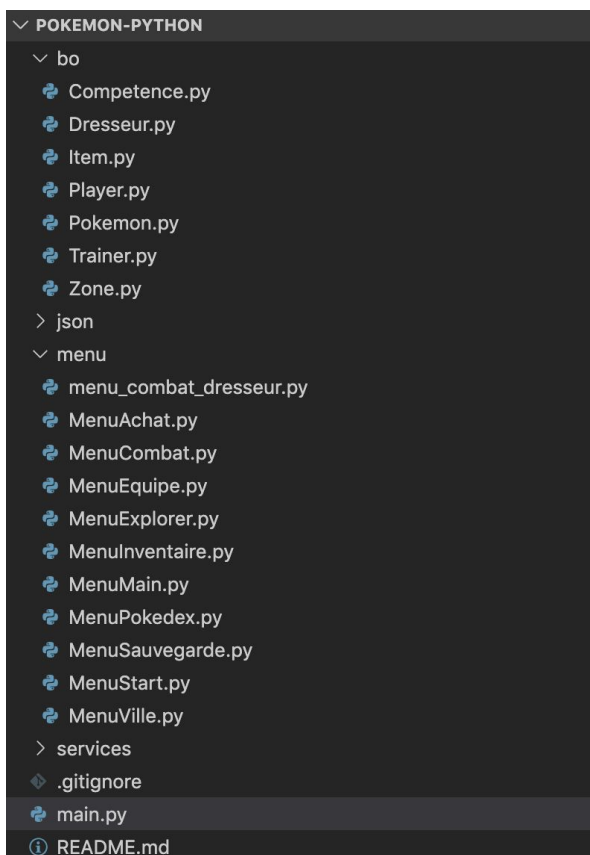
EPSI - B3 - CLASSE 1

1. Installation

Pour **jouer**, il vous faudra tout d'abord **installer** le package `requests` dans votre terminal avec la commande : `pip install requests`.

Si vous ne disposez pas de la commande `pip`, il vous suffit d'exécuter dans votre terminal la commande : `python get-pip.py` sous windows
`sudo easy_install pip` sous mac

Une fois cette installation terminée, il faudra vous **positionner** dans le fichier `main.py` dans le dossier du jeu :



Une fois cela fait, il vous suffira d'exécuter le projet à partir de ce fichier en cliquant sur le bouton `run` si vous êtes sur **Visual Studio Code** :



Si vous êtes sur **PyCharm**, il vous suffira d'exécuter la commande `ctrl + shift + f10` !

2. Comment jouer ?

Notre jeu pokémon a été conçu pour être joué dans un **terminal** avec de la navigation entre des menus pour exécuter les actions.

Ainsi, vous allez donc faire le choix de vos actions à travers les propositions dans chaque menus.

Le jeu propose :

- Le choix de votre **starter**.
- Un **inventaire**.
- La gestion de votre **équipe** de pokémons.

- De **l'exploration** :
 - Changement de zones
 - Capturer des pokémons
 - Combattre des dresseurs

- De **l'achat** dans une **boutique** en Ville (système économique).
- Un **pokédex** où tous les pokémons rencontrés seront stockés.
- Un système de **leveling** et **d'évolution** de vos pokémons.
- Un système de **sauvegarde** et **chargement** d'une partie.

En espérant que le jeu vous plaira et que vous pourrez profiter pleinement de ses fonctionnalités !