



---

## MEMORIA

---

Proyecto del módulo Implantación de páginas Web



**CURSO 2021/2023**  
**JOSÉ ENRIQUE GUIJARRO RODRÍGUEZ**  
IES La Campiña, Arahal. Ciclo ASIR

ÍNDICE

<b>ÍNDICE</b>	1
<b>Descripción funcional de la aplicación</b>	2
<b>Alcance de la aplicación</b>	2
<b>Desarrollo de la aplicación</b>	3

# 1.Descripción funcional de la aplicación

Esta aplicación es una tienda de libros que permite el registro de usuarios, estos usuarios podrán comprar libros, editar sus datos personales y ver su lista de artículos comprados en un panel de control. Los Administradores tendrán acceso a más opciones, entre ellas podrán agregar, editar o eliminar datos de autores, de editorial y nuevos libros a la aplicación, por supuesto, esto también se podrá hacer con los datos otros usuarios.

## 2. Alcance de la aplicación

El diseño de la aplicación se basará en un Index con los libros disponibles, un botón de iniciar sesión y otro botón de registrar. Una vez el cliente inicie sesión, los botones anteriormente mencionados cambiarán por panel de control y cerrar sesión, además, en la lista de los libros disponibles, aparecerá un botón que cuando sea pulsado acceda a un formulario de compra, este botón solo aparecerá si el usuario está registrado.

En la página de compra solo se te pedirá una confirmación, si le das que si el usuario comprará el libro y esta compra se agregará a la Base de Datos, si se le da que no te devolverá al index.

El panel de control estará dividido es dos zonas, una zona para los clientes y otra para los administradores:

- Zona clientes: En esta zona, los clientes podrán acceder a sus datos donde podrá editarlos y darse de baja y también podrá ver su lista de libros comprados junto su cantidad.
- Zona administradores: En esta zona se podrán realizar las mismas acciones que la zona de los clientes, además podrán acceder a un listado de usuarios donde podremos eliminar, editar o agregar clientes o administradores nuevos, una lista de editoriales,

autores y libros en los cuales también se pueden editar, agregar o eliminar.

El diseño de la base de datos se basa en 5 tablas (los id son formato number y auto incrementales, también son primary key):

- Autores: Con id de autor y Nombre (varchar 100).
- Editorial: id, Nombre\_ed (varchar 50), telefono (int 9), dirección (varchar 50) y CIF (varchar 11).
- Libros: id, Titulo (Varchar 100), cantidad\_dis (int), ISBN, id\_autor (FK), id\_editorial (FK)
- Usuarios: Usuario (varchar 50), contraseña (varchar 255), correo electrónico (varchar 50), rango (SET 'CLIENTE' o 'ADMIN'), dirección (varchar 100)

### 3. Desarrollo de la aplicación

Para comenzar hay que decir que toda la aplicación en su totalidad utiliza Bootstrap, Php y Css, hay un caso en el que se usa Javascript el cual se explicará en uno de los puntos a continuacion:

- Index: esta página tiene una navbar con 3 enlaces que llevan al inicio, al login y al registro de un nuevo usuario, justo debajo hay un listado de libros los cuales se muestran a modo de tabla, estos datos son recogidos con mysql y mostrados con un while fetch, también, si hay una sesión iniciada, con un if se habilitará un botón al lado de cada libro que permitirá comprarlo. La navbar y la parte visual de la tabla están realizadas con bootstrap
- Comprar.php: Es un formulario que solo te pide la cantidad que deseas del libro que quieres comprar, al darle a comprar te llevará a comprar2.php, aquí se realizará un cálculo de la cantidad disponible y de la cantidad comprada, si no hay suficiente stock te dará error y te devolverá al index con un enlace, si no, añade a la tabla compras los datos del usuario, libro, la fecha de compra y la cantidad comprada. También actualizara el stock del libro cambiando la cantidad disponible por el resultado del cálculo antes mencionado.
- Registro.php: Es un formulario el cual te pide los datos necesarios, una vez se pulsa registrar te lleva a otra pagina la

cual accede a la base de datos, encripta la contraseña con hash y la inserta a la base de datos. Acto seguido te lleva a la comprobación del login para iniciar sesión directamente.

- Login.php: Es un formulario el cual cuando rellenes los datos te lleva a otra pagina la cual comprueba si el usuario y la contraseña sin hash coinciden con algún usuario de la base de datos, si coinciden, crea una sesión y te devuelve al index

Una vez que haces login las opciones del navbar (iniciar sesión y registro) cambian a Panel de control y cerrar sesión gracias a una condición if, si una sesión existe muestra estas opciones, si no, muestra las que se comentaron al principio.

- Cerrar sesión: Esta opción te lleva a una pagina la cual destruye la sesión y te devuelve al index.

El panel de control tiene otra condición de que si eres del rango de cliente te mostrará 3 opciones y si eres administrador te mostrará todas las opciones disponibles.

- Tus datos (Cliente y admin): Un formulario el cual edita los datos del usuario que tenga iniciada la sesión, al darle a actualizar te lleva a la página editar.php con un dato llamado "nuevo" el cual incluye "tu\_usuario" para que en la pagina de edición sepa que acción tomar (explicado más adelante). Además, el usuario podrá darse de baja, lo que, antes de que te lleve a borrar.php te preguntará si estas seguro de querer darte de baja, si le das que, si comenzará el eliminado del usuario, al finalizar se cerrará sesión y te llevará al index.
- Listado de compras (Cliente y admin): Un listado que muestra las compras realizadas por el usuario que inició sesión.
- Listados (Admin): Prácticamente es lo mismo que el index solo que hay más de un listado, cada uno coge datos de otras tablas que están en la base de datos: los autores, las editoriales, los libros disponibles y una lista completa de usuarios, en todos los listados hay un botón para editar datos y otro para eliminarlos.
- Agregar: Esta pagina tiene varios formularios los cuales se filtran con un if, los if comprueban la variable "nuevo" la cual mencioné antes, según lo que contenga la variable te llevará a un formulario u otro, si "nuevo" contiene "autor" se irá al formulario autor , cada formulario tendrá la variable "nuevo" almacenada en un input de tipo hidden y una vez terminado el formulario al darle al botón de agregar te llevará a agregar2 el

cual realizará el mismo proceso solo que en vez de un formulario, accede a la base de datos y agrega los datos introducidos, eso sí, si existe algún dato de la tabla donde se agregará con exactamente el mismo nombre, esta acción no se realizará y dará un error.

- Editar: Actúa exactamente igual que agregar solo que en vez de insertar, edita.
- Borrar: En este caso no se necesita borrar2 ya que, cuando en un listado eliminas algo o en tu usuario te das de baja te trae a esta página la cual, gracias a la variable "nuevo" ejecutará la sentencia que se solicite, además añadí que, si se borra un usuario, no podrá eliminarse si su id=1, es decir, no debe de poder borrarse el administrador principal.