

# ワールドデータの導入手順書

## ワールドデータURL:

<https://hiraguri-hayame.github.io/konjikidouworld/docs/20251225.zip>



### Android端末

- ダウンロードURLまたはQRコードから、ワールドデータ (.mcworld) をダウンロードします。
- ファイルがダウンロードされても、そのまま開かずにホーム画面へ戻り、アプリの「Files」を開いてください。
- ※「Files」が無い場合は、Playストアから「Files by Google」をインストールしてください。
- 「内部ストレージ」→「Download」を開き、ダウンロードしたファイルをタップします。
- ファイルをタップすると自動でマイクラフトが起動し、ワールドのインポートが開始されます。
- ※自動的に起動されない場合は、Minecraftを開き、「インポート」から「Files」で開いてください。
- インポート完了後、「ワールド」一覧に表示されていれば成功です。

## ios端末(iPhone,iPadなど)

- ダウンロードURLまたはQRコードから、ワールドデータ (.mcworld) をダウンロードします。
- ダウンロード後、「ファイル」アプリを開いてください。
- 「このiPhone内」→「ダウンロード」を開き、ダウンロードしたワールドデータをタップします。
- 「マインクラフトで開く」を選択すると、自動的にマインクラフトが起動します。
- インポートが完了すると、「ワールド」一覧に追加されます。
- これも自動で開けない場合、Minecraftの「インポート」から開いてください。

## windows(PC))

- ダウンロードURLから、ワールドデータ (.mcworld) をダウンロードします。
- ダウンロードしたファイルをダブルクリックしてください。
- マインクラフトが自動的に起動し、ワールドのインポートが開始されます。
- 「インポートが完了しました」と表示されれば成功です。
- 「プレイ」→「ワールド」一覧から確認できます。
- これも自動で開けない場合、Minecraftの「インポート」から開いてください。