

El Sprint Schedule

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 2 Actividad 2

24 de septiembre de 2024

Retomando el contexto: Natare

En el vertiginoso mundo del desarrollo de software, la transición de un concepto a un producto tangible es un viaje lleno de desafíos y aprendizajes. Hace algunas semanas, presentamos Natare, nuestra visión de una aplicación de comercio electrónico especializada en equipamiento para natación y deportes acuáticos. Lo que comenzó como un ejercicio teórico de planificación y gestión de proyectos utilizando metodologías ágiles, ahora se encuentra en el umbral de su materialización.

Natare nació de la identificación de una necesidad en el mercado: una plataforma intuitiva y especializada para la compra de artículos de natación. Nuestro Product Backlog inicial reflejaba ambiciones amplias, desde un sistema robusto de gestión de inventario hasta funcionalidades avanzadas de análisis para gerentes. Al adentrarnos en la fase práctica del desarrollo, nos enfrentamos a la realidad de nuestras capacidades actuales y los recursos disponibles. Sin embargo, lejos de desanimarnos, esto nos ha motivado a adaptar nuestro enfoque para crear un producto que, aunque más modesto en alcance, cumpla con las expectativas esenciales y siente las bases para futuras expansiones.

Un acercamiento realista al proyecto

Al embarcarnos en la implementación real de Natare, es crucial recalibrar nuestras expectativas y ajustar nuestro enfoque. Como estudiantes de desarrollo web, reconocemos que nuestras habilidades están en constante evolución, lo cual presenta tanto desafíos como oportunidades únicas de aprendizaje.

En nuestra reflexión sobre el camino a seguir, surgió la pregunta: "¿Deberíamos desarrollar una aplicación móvil?" Aunque inicialmente consideramos esta opción (principalmente hiram), un análisis más profundo nos llevó a optar por un enfoque web en

esta etapa. Esta decisión no se basa en limitaciones de habilidades, sino en la búsqueda de un equilibrio entre ambición y practicidad (Somos conscientes de la discrepancia en la actividad anterior, aunque en el fondo nos referíamos a lo mismo, fui demasiado optimista al plantear de base una aplicación móvil de nuevo: Hiram). Una aplicación web nos permitirá centrarnos en la funcionalidad core de Natare, sin las complejidades adicionales del desarrollo móvil, que planeamos abordar en futuras iteraciones.

Además, hemos decidido posponer temporalmente la implementación de bases de datos complejas y otras características avanzadas necesarias para. Este enfoque nos permitirá construir una base sólida, asegurando que cada miembro del equipo pueda contribuir significativamente según sus habilidades actuales. Es importante destacar que esta estrategia refleja una práctica común en equipos de desarrollo profesionales, donde se busca un equilibrio entre las aspiraciones del proyecto y las capacidades inmediatas del equipo.

Nuestro objetivo es crear un Producto Mínimo Viable (MVP) que capture la esencia de Natare, priorizando las funcionalidades core que permitan a los usuarios explorar productos y simular el proceso de compra. Este enfoque nos permitirá:

- Ganar experiencia práctica en el desarrollo de aplicaciones web.
- Aplicar los principios de SCRUM en un contexto real, adaptándonos a los desafíos que surjan.
- Crear una base sólida sobre la cual construir funcionalidades más avanzadas en el futuro.
- Obtener feedback temprano que guiará el desarrollo futuro de Natare.

A medida que avancemos, documentaremos meticulosamente nuestro progreso, los obstáculos encontrados y las lecciones aprendidas. Este proceso no solo nos ayudará a mejorar nuestras habilidades técnicas, sino que también nos proporcionará insights valiosos sobre la gestión de proyectos en el mundo real.

Natare ya no es solo un concepto en papel; está a punto de dar sus primeros pasos en el mundo digital. Aunque el camino por delante presenta desafíos, estamos emocionados por la oportunidad de aprender, crecer y, finalmente, crear algo tangible que refleje nuestra visión inicial, adaptada a nuestras capacidades actuales pero con el potencial de expansión futura.

Recursos y Realidades del Proyecto

En el desarrollo de Natare, nos enfrentamos a limitaciones realistas que reflejan las condiciones típicas de muchos proyectos en el mundo profesional. Nuestro equipo actual consta de dos personas, cada una con una disponibilidad de 10 a 14 horas semanales para dedicar al proyecto. La actividad se desarrollará del 16 al 24 de septiembre de 2024, lo que nos deja con un total de 9 días, de los cuales esperamos que entre 5 y 7 sean efectivamente productivos.

Es importante mencionar que, como ya es de conocimiento, nuestra tercera compañera no podrá participar en esta etapa del proyecto debido a circunstancias personales. El equipo se ha adaptado a este cambio y continuará avanzando con los recursos disponibles.

Además, debemos considerar que uno de los miembros del equipo se someterá a un procedimiento quirúrgico durante este período, lo que podría afectar ligeramente nuestra capacidad de trabajo. A pesar de estos desafíos, vemos esta situación como una

oportunidad para practicar la adaptabilidad y la gestión eficiente de recursos, habilidades cruciales en el desarrollo de software del mundo real.

Tecnología: Nuestro Stack de Desarrollo

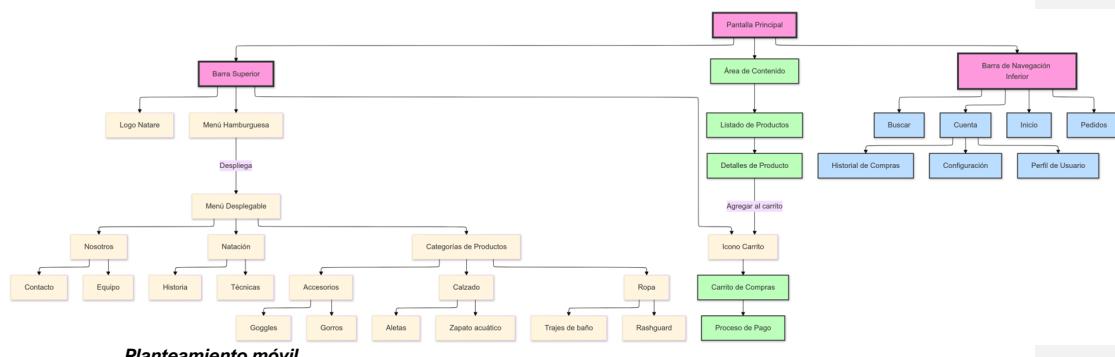
Para la implementación de Natare, continuaremos utilizando el stack tecnológico con el que ya estamos familiarizados de la actividad anterior. Este incluye:

- Node.js y npm
- React
- Vite
- TypeScript / JavaScript
- Tailwind CSS
- CSS
- Git y GitHub

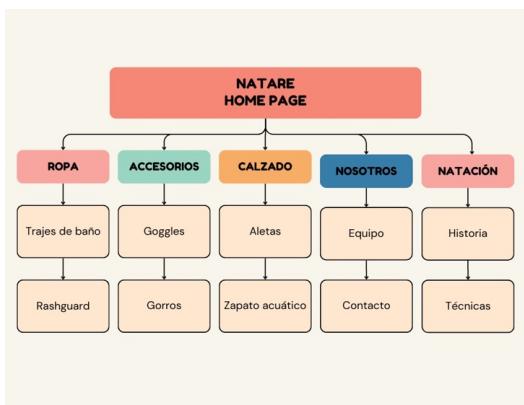
Sin embargo, es importante notar que nuestro enfoque será flexible. Aunque React es nuestra herramienta principal recomendada, también exploraremos el uso de HTML "simple" y hojas de estilo CSS directas. Esto podría resultar en componentes React específicos insertados en nuestro HTML o viceversa. Esta aproximación nos permite experimentar y practicar a nuestro nivel actual, mientras seguimos las mejores prácticas de desarrollo moderno.

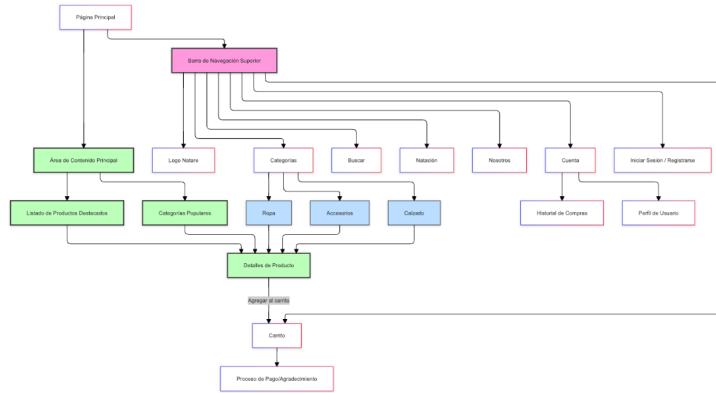
Análisis del Sitio y Nuevo Planteamiento

En la transición de nuestra visión inicial de una aplicación móvil a una aplicación web para Natare, hemos realizado ajustes significativos en la estructura y navegación. Inicialmente, nuestro diseño se centraba en una experiencia móvil con una navegación dividida entre barras superior e inferior:



Sin embargo, al reconsiderar nuestras necesidades y recursos actuales, hemos optado por un enfoque web más tradicional y simplificado basado en la estructura inicial pero con detalles más específicos para sitio de comercio electrónico:





Planteamiento unificado.

Este nuevo planteamiento consolida toda la navegación en una barra superior, eliminando la complejidad de un diseño móvil y aprovechando mejor el espacio en pantallas de escritorio. Mantenemos las categorías principales de productos, secciones informativas y funcionalidades esenciales de e-commerce, pero de una manera más accesible y directa.

La simplificación no solo se ajusta mejor a nuestras capacidades actuales de desarrollo, sino que también proporciona una base sólida sobre la cual podemos construir y expandir en el futuro. Este enfoque nos permitirá concentrarnos en implementar las funcionalidades core de manera efectiva, asegurando una experiencia de usuario fluida y una presentación atractiva de nuestros productos de natación.

Metas del Proyecto

Teniendo en cuenta nuestros recursos y el tiempo disponible, hemos establecido las siguientes metas para esta fase del proyecto Natare:

1. Desarrollar una interfaz coherente basada en principios de arquitectura de la información, orientada a la venta.

2. Crear una página principal visualmente atractiva con productos destacados.
3. Implementar navegación entre categorías de productos.
4. Diseñar páginas de descripción individual para productos seleccionados.
5. Agregar funcionalidad básica de "agregar al carrito" (cambio de botón o notificación).
6. Crear una página de carrito con listado de productos seleccionados.
7. Implementar una página de cuenta de usuario básica.

Estas metas representan un MVP (Producto Mínimo Viable) realista que nos permitirá establecer una base sólida para Natare, sobre la cual podremos construir y mejorar en futuras iteraciones.

Habiendo establecido nuestro contexto y las metas que estamos determinados a perseguir, el siguiente paso es revisar y ajustar nuestro Product Backlog. En la siguiente sección, examinaremos en detalle las historias de usuario que guiarán nuestro desarrollo. Estas historias han sido cuidadosamente priorizadas en Trello para reflejar las necesidades más urgentes del proyecto y alinearse con nuestras metas recién establecidas.

Cada historia de usuario en nuestro backlog describe una funcionalidad específica desde la perspectiva del usuario final, proporcionando criterios claros para su implementación y aceptación. Este enfoque nos permite mantener el foco en entregar valor a nuestros usuarios mientras avanzamos en el desarrollo de Natare.

A continuación, presentamos nuestro Product Backlog revisado, que servirá como hoja de ruta para el desarrollo iterativo de Natare en esta fase crucial del proyecto.

Producto Backlog (Actualizado)

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado		Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/baja	Comentarios
			En progreso, pendiente, completada						
HU-001	Como cliente, quiero una interfaz intuitiva y atractiva con productos destacados para poder navegar fácilmente por la tienda.	Interfaz principal y arquitectura de información	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #1	Alta	Implementar la página principal con navegación y productos destacados. Incluye diseño responsive.	
HU-002	Como cliente, quiero poder ver categorías de productos y acceder a páginas de detalles de productos individuales para elegir que comprar.	Navegación y detalles de productos	Pendiente	10 horas	2	Sprint Backlog #1	Alta	Crear páginas de categorías y detalles de productos con información relevante.	
HU-003	Como cliente, quiero poder agregar productos a un carrito de compras y ver un resumen de mi selección para realizar mi compra.	Carrito de compras básico	Pendiente	35 horas	8	Sprint Backlog #2	Alta	Implementar funcionalidad básica de agregar al carrito y página de resumen del carrito.	
HU-004	Como cliente, quiero poder crear una cuenta y acceder a una página de perfil básica para rastrear mis pedidos y gestionar direcciones.	Registro y perfil de usuario	Pendiente	30 horas	5	Sprint Backlog #2	Media	Implementar registro de usuario y página de perfil simple.	
HU-005	Como gerente, quiero poder gestionar el inventario de productos para mantener actualizada la oferta en la aplicación.	Gestión básica de inventario	Pendiente	40 horas	8	Sprint Backlog #3	Media	Implementar sistema básico de gestión de inventario.	
HU-006	Como cliente, quiero poder realizar una búsqueda rápida de productos para ir directo a lo que busco.	Búsqueda de productos	Pendiente	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Media	Implementar funcionalidad de búsqueda básica.	
HU-007	Como cliente, quiero poder realizar un proceso de pago de forma segura para adquirir los productos de mi agrado.	Proceso de pago	Pendiente	35 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Crear un flujo de pago utilizando pasarelas de pago seguras y altamente distribuidas para transmitir confianza.	
HU-008	Como cliente, quiero poder ver un historial de mis compras para dar seguimiento a las mismas.	Historial de compras simulado	Pendiente	20 horas	3	Sprint Backlog #4	Baja	Implementar una página de historial de compras con datos de ejemplo.	

Al comparar nuestro Product Backlog inicial con la versión actualizada, se evidencian cambios significativos que reflejan una comprensión más profunda de nuestras capacidades actuales y una visión más realista del proyecto Natare.

La tabla preliminar presentaba un ambicioso conjunto de historias de usuario que abarcaban desde la gestión compleja del inventario hasta un dashboard financiero detallado. Estas historias, aunque valiosas, representaban un nivel de complejidad más apropiado para un equipo de desarrollo experto y con recursos más amplios.

Nuestra versión actualizada, en contraste, se enfoca en los elementos fundamentales de un e-commerce funcional. Hemos priorizado la experiencia del usuario, comenzando con una interfaz intuitiva y una navegación clara (HU-001 y HU-002), seguidas por funcionalidades esenciales como el carrito de compras (HU-003) y el registro de usuarios (HU-004). Este enfoque nos permite construir una base sólida sobre la cual podremos iterar y mejorar en el futuro.

Además, hemos ajustado las estimaciones de tiempo y complejidad para reflejar mejor nuestras capacidades actuales como estudiantes en desarrollo. Por ejemplo, la gestión de inventario, que inicialmente se consideraba una prioridad alta con 60 horas de esfuerzo, ahora se ha movido a una prioridad media con una estimación más realista de 40 horas la idea es disminuir los tiempos igualando resultados haciendo uso de sistemas previos existentes y no desarrollar desde cero.

Somos conscientes de que la tabla preliminar representa un objetivo aspiracional, más acorde con un equipo de programadores profesionales y experimentados. Aunque actualmente no nos encontramos en ese nivel, mantenemos una apertura al reto y la ambición de alcanzar esa complejidad en el futuro. Por ahora, nuestro enfoque se centra en entregar un producto mínimo viable (MVP) que nos permita aprender y crecer como desarrolladores.

Para mantener una gestión ágil y transparente de nuestro proyecto, hemos implementado nuestro Product Backlog en Trello:

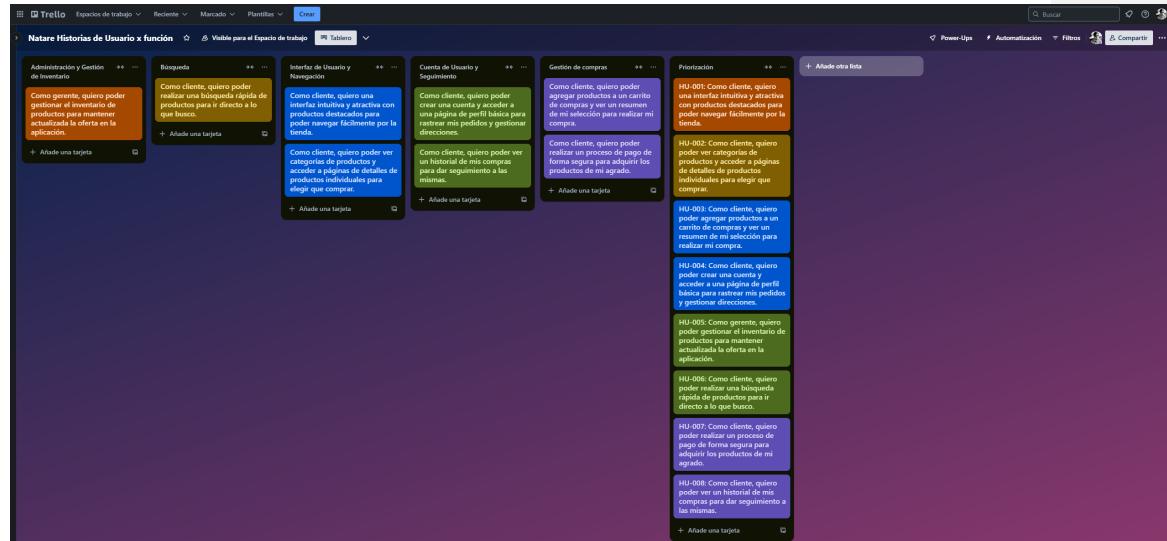
<https://trello.com/invite/b/66e7b817f4bc3155e30fbca7/ATTI9157939214b6b5b34d2e5683d>

50bb8cdB70BA488/natare-historias-de-usuario-x-funcion

The screenshot shows a Trello board with the following cards:

- Administración y Gestión de inventario**: "Como gerente, quiero poder gestionar el inventario de productos para mantener actualizada la oferta en la aplicación." + Add a card
- Búsqueda**: "Como cliente, quiero poder realizar una búsqueda rápida de productos para ir directo a lo que busco." + Add a card
- Interfaz de Usuario y Navegación**: "Como cliente, quiero una interfaz intuitiva y atractiva con productos destacados para poder navegar fácilmente por la tienda." + Add a card
- Cuenta de Usuario y Seguimiento**: "Como cliente, quiero poder crear una cuenta y acceder a una página de perfil básica para registrar mis pedidos y gestionar direcciones." + Add a card
- Gestión de compras**: "Como cliente, quiero poder agregar productos a un carrito de compras y ver un resumen de mi selección para realizar mi compra." + Add a card

Historias por función.



Priorización final.

En la siguiente sección, nos sumergiremos en el Sprint Backlog, donde desglosaremos las historias de usuario seleccionadas en tareas específicas, asignaremos responsabilidades y estableceremos un calendario de trabajo realista.

Este Sprint Backlog nos proporcionará una hoja de ruta clara para los próximos días, permitiéndonos enfocarnos en la entrega de valor tangible al final de nuestro sprint. Pasemos ahora a examinar en detalle cómo abordaremos las dos primeras historias de usuario de nuestro backlog, transformándolas en un plan de acción concreto para el primer sprint de nuestro equipo.

Sprint #1: HU-001 Interfaz principal y arquitectura de información, HU-002 Navegación y detalles de productos

Eliminó:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Revisión del Sprint
HU-001: Interfaz principal y arquitectura de información	3		Pendiente	15h							
Crear el repositorio de Github	1	Luis	Pendiente	1h	Crear repo						Verificar estructura
Configurar entorno de desarrollo local	1	Luis	Pendiente	2h	Instalar / Configurar						Verificar funcionamiento
Investigar principios de arquitectura de información	2	Hiram	Pendiente	2h	Investigar						Compartir hallazgos
Sesión de pair programming: Diseño de estructura del sitio	2	Hiram/Luis	Pendiente	2h	Diseñar						Revisión de diseño
Crear estructura HTML básica	1	Luis	Pendiente	2h	Crear						Revisar estructura
Crear nueva rama para desarrollo de features	1	Hiram	Pendiente	0.5h	Crear rama						Verificar rama
Implementar header y footer en HTML	1	Luis	Pendiente	1h		Implementar					Revisar componentes
Crear navegación principal en HTML	1	Hiram	Pendiente	1h		Crear					Probar navegación
Analizar viabilidad de uso de react	1	Hiram	Pendiente	1h	Investigar						Experimentación con react
Implementar grid básico para productos destacados	2	Luis	Pendiente	1.5h		Implementar					Revisar layout
Realizar primer pull request	1	Hiram	Pendiente	0.5h		Crear PR					Revisar cambios
Revisar y aceptar pull request	1	Luis	Pendiente	0.5h		Revisar / Aceptar					Verificar merge
HU-002: Navegación y detalles de productos	2		Pendiente	10h							
Crear páginas para categorías de productos	1	Luis	Pendiente	2h			Crear				Revisar estructura
Implementar CSS básico para layout general	2	Luis	Pendiente	2h			Implementar				Revisar estilos
Recopilar estilos en archivo CSS externo	1	Hiram	Pendiente	1h			Recopilar				Verificar funcionamiento
Crear estilos para navegación y categorías	2	Hiram	Pendiente	2h				Crear			Revisar diseño
Implementar diseño responsive básico	2	Luis	Pendiente	2h				Implementar			Probar en diferentes dispositivos
Crear página de detalle de producto (plantilla)	2	Hiram	Pendiente	2h				Crear			Revisar diseño
Implementar enlace de productos a página de detalle	1	Luis	Pendiente	1h				Implementar			Probar funcionalidad
Seleccionar y optimizar multimedia	1	Hiram	Pendiente	1h			Seleccionar	Optimizar			Verificar rendimiento
Crear plantilla de carrito de compras	2	Luis	Pendiente	1.5h				Crear			Revisar funcionalidad
Crear página de confirmación de compra	2	Hiram	Pendiente	1.5h				Crear			Revisar diseño y contenido
Verificar navegación completa del sitio	2	Hiram/Luis	Pendiente	1h					Verificar		Corregir problemas de navegación
Revisar todas las páginas completadas	2	Hiram/Luis	Pendiente	1h					Revisar		Ajustar detalles finales
Realizar y revisar commits finales	1	Luis	Pendiente	0.5h					Crear PR		Revisar cambios
Revisar y aceptar segundo pull request	1	Hiram	Pendiente	0.5h					Revisar		Aceptar y verificar merge
Configurar y desplegar en GitHub Pages	2	Hiram/Luis	Pendiente	1h					Configurar		Verificar despliegue
Revisión final y ajustes en pair programming	2	Hiram/Luis	Pendiente	1.5h					Revisar		Ajustar y verificar funcionalidad
TOTAL	41			35.5h							

Esta segunda revisión de nuestro Sprint Backlog refleja un enfoque más realista y adaptado a nuestras capacidades actuales. Mientras que la versión inicial se centraba en una única historia de usuario técnicamente compleja, nuestra versión final abarca dos historias fundamentales para el MVP de Natare: la interfaz principal y la navegación de productos.

Los cambios clave incluyen:

1. Enfoque en el front-end y la experiencia del usuario.
2. Tareas más específicas y manejables.
3. Inclusión de prácticas de desarrollo colaborativo.
4. Adaptabilidad tecnológica, considerando la viabilidad de React en un proyecto que no requiere una capacidad de escalabilidad para millones de usuarios.

Esta nueva estructura nos permite entregar un MVP tangible al final del sprint, proporcionando una base sólida para futuras iteraciones.

Calendario y asignación de tareas en Jira

Para una gestión detallada de nuestro proyecto, incluyendo la calendarización y asignación de tareas, hemos utilizado Jira. Pueden acceder a nuestro tablero de Jira a través del siguiente enlace:

[https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/NS1/board?atlOrigin=eyJpIjoiMmQ1OWUwNmVIYWI1NDYxY2EyM2UxNzA2ZjIjYTc5M2QiLCJwIjoiaiJ9](https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/NS1/board?atlOrigin=eyJpIjoiMmQ1O WUwNmVIYWI1NDYxY2EyM2UxNzA2ZjIjYTc5M2QiLCJwIjoiaiJ9)

The screenshot shows a Jira board titled "Sprint #1: HU-001 Interfaz + Info, HU-002 Nav + Products". The board has four columns: "Por Hacer", "En Proceso", "Revisión", and "Hecho".

- Por Hacer:** Contains tasks 13 through 19, each assigned to NS1-13 through NS1-18 respectively. Most tasks have a status of "Pendiente" (orange).
- En Proceso:** Contains tasks 11, 12, 6, 7, 8, 9, 10, and 1. Task 11 is assigned to NS1-11, task 12 to NS1-12, task 6 to NS1-6, task 7 to NS1-7, task 8 to NS1-8, task 9 to NS1-9, task 10 to NS1-10, and task 1 to NS1-1.
- Revisión:** Contains tasks 0 and 5. Task 0 is assigned to NS1-6, and task 5 to NS1-1.
- Hecho:** Contains tasks 2, 3, 4, and 5. Task 2 is assigned to NS1-2, task 3 to NS1-3, task 4 to NS1-4, and task 5 to NS1-5.

A tooltip "Tablero." is visible at the bottom left of the board area.

NS1-4

4. Sesión de pair programming: Diseño de estructura del sitio

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

Descripción
Colaborar en una sesión de programación en pareja para diseñar la estructura general del sitio. Definir las principales secciones, jerarquía de contenidos y rutas de navegación, creando diagramas o wireframes si es necesario.

Actividad
Mostrar: Todo Comentarios Historial Registro de trabajo Más recientes primero ↗

Añadir un comentario... Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Hiram Agustín Acevedo López hace 25 minutos

4. Sesión de pair programming: Diseño de estructura del sitio

- Puntos de historia: 2
- Responsable: Hiram y Luis
- Estado: Pendiente
- Estimado: 2 h
- Calendarización: Día 1
- Descripción: Colaborar en una sesión de programación en pareja para diseñar la estructura general del sitio. Definir las principales secciones, jerarquía de contenidos y rutas de navegación, creando diagramas o wireframes si es necesario.
- Recursos:
 - Herramientas de diseño como [Figma](#) o [Flowchart Maker & Online Diagram Software](#).
 - Resultados de la investigación sobre arquitectura de información.

Editar · Eliminar · ⚙

Hecho ✓ Listo ⚙ Acciones ▾

Detalles

Persona asignada Luis Fernando Moreno López Asignarme a mí

Informador Hiram Agustín Acevedo López

Prioridad Medium

Mostrar 6 campos vacíos

Creado hace 39 minutos Actualizado hace 12 minutos Resuelto hace 39 minutos

Configurar

NS1-17

17. Implementar diseño responsive básico

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

Descripción
Utilizar Media Queries en CSS para asegurar que el sitio se visualice correctamente en diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.

Actividad
Mostrar: Todo Comentarios Historial Registro de trabajo Más recientes primero ↗

Añadir un comentario... Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Hiram Agustín Acevedo López hace 23 minutos Editado ⚙

17. Implementar diseño responsive básico

- Puntos de historia: 2
- Responsable: Luis
- Estado: Pendiente
- Estimado: 2 h
- Calendarización: Día 4
- Descripción: Utilizar Media Queries en CSS para asegurar que el sitio se visualice correctamente en diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.
- Recursos:
 - [CSS Media Queries](#).
 - Herramientas de desarrollo para pruebas responsivas.
 - [Learn CSS Grid - A 13 Minute Deep Dive](#) ([youtube.com](#))
 - [¡APRENDE CSS GRATIS! Curso de CSS desde cero para principiantes](#) ([youtube.com](#))
 - [CURSO DE CSS COMPLETO: De Principiante a Front-End 2024](#) ([youtube.com](#))

Editar · Eliminar · ⚙

Por hacer HU-002 ⚙ Acciones ▾

Detalles

Persona asignada Luis Fernando Moreno López Asignarme a mí

Informador Hiram Agustín Acevedo López

Prioridad Medium

Mostrar 6 campos vacíos

Creado hace 37 minutos Actualizado hace 14 minutos

Configurar

Recursos.

Jira - Tu trabajo - Proyectos - Filtros - Paneles - Equipos - Aplicaciones - Crear

Sprint #1: HU-001 Interfaz + Info, HU-002 Nav + Products

Configuración del proyecto

Resumen Tablero Lista Calendario Cronograma Aprobaciones Formularios Páginas Adjuntos Incidencias Informes Acceso rápido

Buscar en el calendario Buscar

septiembre de 2024 Hoy Compartir No planeados Filtro Más

LUN MAR MÉ JUE VIE SÁB DOM

27 28 29 30 31 1

2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

30 31 1 2 3 4 5 6

NS1-20. Seleccionar y optimizar multi... ↗ **NS1-28. Revisión final y ajustes en pa...** ↗
NS1-22. Crear página de confirmaci... ↗ **NS1-27. Configurar y desplegar en Git...** ↗
NS1-21. Crear plantilla de carrito de c... ↗ **NS1-26. Revisar y aceptar segundo p...** ↗
+4 more ↗ +4 more ↗

NS1-5. Crear estructura HTML básica ↗ **NS1-20. Seleccionar y optimizar multi...** ↗
NS1-9. Analizar viabilidad de uso de ... ↗ **NS1-12. Revisar y aceptar pull requ...** ↗
NS1-6. Crear nueva rama para desar... ↗ **NS1-14. Implementar CSS básico p...** ↗
NS1-15. Recopilar estilos en archivo CSS e... ↗ **NS1-11. Realizar primer pull request** ↗
NS1-13. Crear páginas para categorías de pro... ↗ **NS1-15. Crear páginas para categorías de pro...** ↗
NS1-14. Implementar CSS básico para layout g... ↗ **NS1-16. Crear estilos para navegación y catég...** ↗
NS1-17. Implementar diseño responsive básico ↗ **NS1-18. Crear página de detalle de producto (...** ↗
NS1-19. Implementar enlace de productos a p... ↗ **NS1-20. Seleccionar y optimizar multimedia** ↗
NS1-21. Crear plantilla de carrito de compras ↗ **NS1-22. Crear página de confirmación de com...** ↗
NS1-23. Verificar navegación completa del sitio ↗ **+ Crear** ↗

Calendario.

Jira - Tu trabajo - Proyectos - Filtros - Paneles - Equipos - Aplicaciones - Crear

Sprint #1: HU-001 Interfaz + Info, HU-002 Nav + Products

Configuración del proyecto

Resumen Tablero Lista Calendario Cronograma Aprobaciones Formularios Páginas Adjuntos Incidencias Informes Acceso rápido

Buscar en el cronograma Buscar

Hoy Compartir Exportar Filtro Más

Sept Oct Nov

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

NS1-1. Crear el repositorio de GitHub ↗
NS1-2. 2. Configurar entorno de desarrollo local ↗
NS1-3. Investigar principios de arquitectura de L... ↗
NS1-4. 4. Sesión de pair programming. Diseño de ... ↗
NS1-5. Crear estructura HTML básica ↗
NS1-6. Crear nueva rama para desarrollo de fea... ↗
NS1-7. Implementar header y footer en HTML ↗
NS1-8. 8. Crear navegación principal en HTML ↗
NS1-9. Analizar viabilidad de uso de React ↗
NS1-10. 10. Implementar grid básico para product... ↗
NS1-11. Realizar primer pull request ↗
NS1-12. Revisar y aceptar pull request ↗
NS1-13. Crear páginas para categorías de pro... ↗
NS1-14. Implementar CSS básico para layout g... ↗
NS1-15. Recopilar estilos en archivo CSS e... ↗
NS1-16. Crear estilos para navegación y catég... ↗
NS1-17. Implementar diseño responsive básico ↗
NS1-18. Crear página de detalle de producto (... ↗
NS1-19. Implementar enlace de productos a p... ↗
NS1-20. Seleccionar y optimizar multimedia ↗
NS1-21. Crear plantilla de carrito de compras ↗
NS1-22. Crear página de confirmación de com... ↗
NS1-23. Verificar navegación completa del sitio ↗
+ Crear ↗

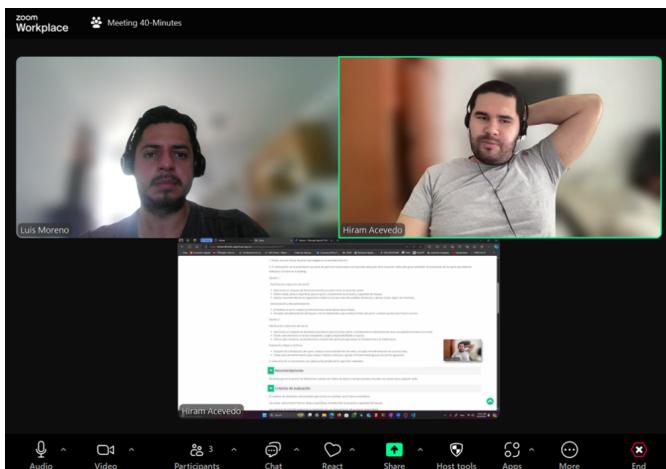
Cronograma.

Habiendo presentado nuestro marco de trabajo, organización y planificación detallada, estamos listos para adentrarnos en la fase de ejecución del sprint. Nos sumergiremos en el corazón del desarrollo de Natare, presentando evidencias tangibles de nuestro progreso. Compartiremos capturas de pantalla que muestran la evolución de la interfaz, fragmentos de código clave, y momentos destacados de nuestras sesiones de Daily Scrum. Si bien el resultado dista de ser perfecto, podemos estar orgullosos de este modelo de trabajo que nos ha proporcionado un faro que seguir, evitando bloqueos producto de la desorganización y la improvisación.

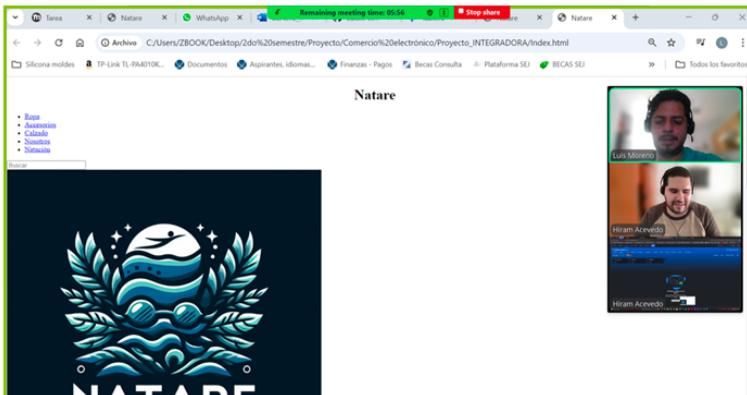
A continuación, exploraremos cómo este enfoque estructurado se tradujo en acciones concretas y resultados visibles, demostrando el valor de la metodología Scrum en nuestra jornada de aprendizaje y desarrollo.

Evidencias: Ejecutando el primer sprint de Natare

Junta inicial, pair programming.



Creando la base del proyecto y navegación simplificada (Inicio, Categorías, Natación, Nosotros).



Siguendo historial de versiones con git.

```

MINGW64:/c/Users/ZBOOK/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico Remaining meeting time: 05:18 Stop share
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
  ...
in branch main
our branch is up to date with 'origin/main'.

untracked files:
  (use "git add <file>" to include in what will be committed)
    cronograma_proyecto_INTEGRADORA.xlsx
    Cronograma.html
    Logos.docx
    Plan de desarrollo.docx
    Unidad de negocio accesibilidad.pdf
    accesorios.html
    calzado.html
    imagenes
    natacion.html
    nosotros.html
    ropa.html

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

BOOKIDESKTOP-VHSFESS MINGW64 ~/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico/Proyecto_INTEGRADORA (main)
: git add .
git: 'add .' is not a git command. See 'git --help'.
The most similar command is
  add.

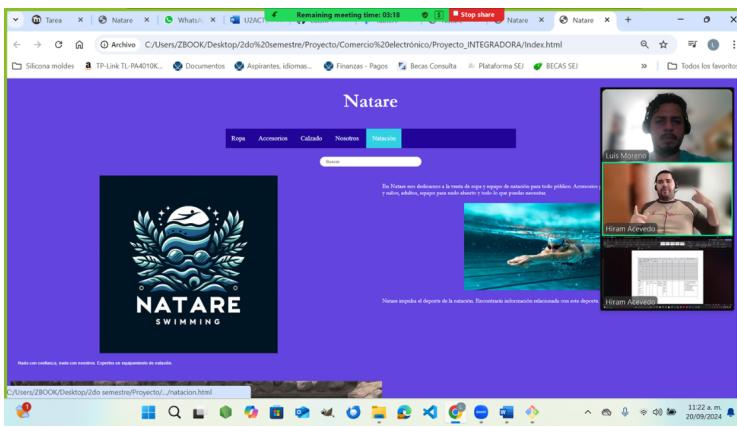
BOOKIDESKTOP-VHSFESS MINGW64 ~/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico/Proyecto_INTEGRADORA (main)
: git add .
nothing specified, nothing added.
!hint: Maybe you wanted to say 'git add -'
!hint: Disable this message with 'git config advice.addEmptyPathspec false'

BOOKIDESKTOP-VHSFESS MINGW64 ~/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico/Proyecto_INTEGRADORA (main)
: git add .
git: 'add .' is not a git command. See 'git --help'.
The most similar command is
  add.

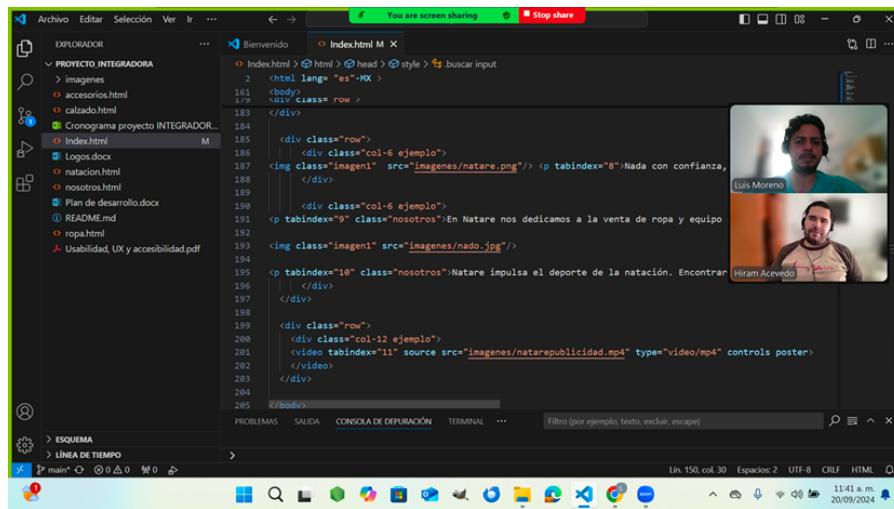
BOOKIDESKTOP-VHSFESS MINGW64 ~/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico/Proyecto_INTEGRADORA (main)
: git add .
BOOKIDESKTOP-VHSFESS MINGW64 ~/Desktop/2do semestre/Proyecto/Comercio electrónico/Proyecto_INTEGRADORA (main)
: |

```

Agregando estilos preliminares.

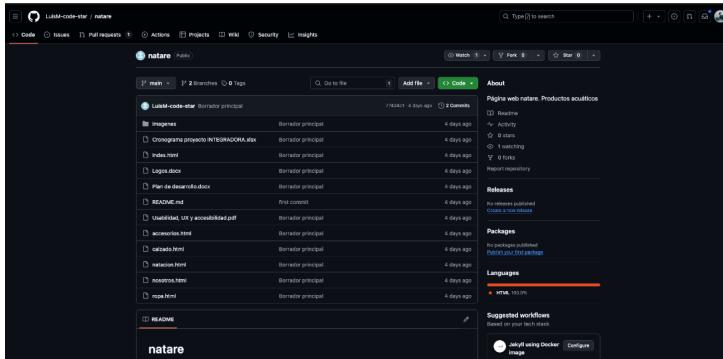


Primera versión.



The screenshot shows a code editor with the file 'Index.html' open. The code is structured with rows and columns to display images and text. Two video frames are visible, one for each person mentioned in the text. A video player is also present in the code.

Proyecto listo en Github para trabajo paralelo.



Nueva rama paralela.

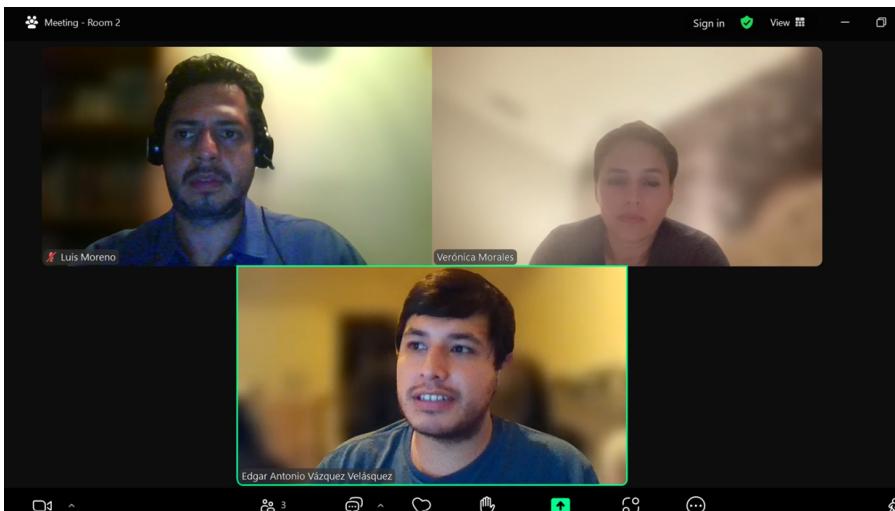
```
~/Documents/ProyectoDOSU2Act2Sprint/natare git:(RamaHiram) (0.07s)
git status
En la rama RamaHiram
Cambiros no rastreados para el commit:
  (usa "git add <archivo>..." para actualizar lo que será confirmado)
  (usa "git restore <archivo>..." para descartar los cambios en el directorio de trabajo)
    modificados:  Index.html
    modificados:  accesorios.html
    modificados:  calzado.html
    modificados:  natacion.html
    modificados:  nosotros.html
    modificados:  ropa.html

Archivos sin seguimiento:
  (usa "git add <archivo>..." para incluirlo a lo que será confirmado)
    EstilosPrevios.txt
    index.css

sin cambios agregados al commit (usa "git add" y/o "git commit -a")
~/Documents/ProyectoDOSU2Act2Sprint/natare git:(RamaHiram)±8
```

Retroalimentación planteando nuevos estilos y navegación mejorada.

Para este ejercicio, Luis organizó y llevó a cabo una reunión de retroalimentación con compañeros de la carrera, simulando una situación de revisión por pares en un entorno profesional. Luis recopiló cuidadosamente los requisitos y sugerencias proporcionados durante esta sesión. Basándonos en estos comentarios y en una evaluación realista de nuestro MVP actual, hemos identificado las siguientes áreas de mejora:



1. Barra de navegación mejorada:

- Implementar una barra de navegación fija en la parte superior para facilitar el acceso a todas las secciones del sitio.
- Incluir un menú desplegable para categorías de productos y las opciones de usuario.

2. Esquema de colores coherente:

- Aplicar el color azul como color principal de la interfaz, según las indicaciones de los stakeholders.

3. Estructura de navegación coherente:

- Crear una jerarquía clara de páginas: Inicio > Categorías > Ropa/Calzado/Accesorios.

4. Página de detalle de producto:

- Diseñar una página dedicada para ver los detalles de cada producto incorporando un botón "Agregar al carrito".

5. Funcionalidad de carrito de compras:

- Crear una página de carrito donde los usuarios puedan ver y modificar sus selecciones (Estática durante este primer sprint).
- Implementar un resumen de compra con cálculo de subtotal, impuestos y envío.

6. Proceso de checkout simplificado:

- Diseñar un flujo de checkout de 3 pasos: información de envío, método de pago, revisión y confirmación.
- Agregar una pantalla de agradecimiento después de completar la compra.

7. Área de cuenta de usuario:

- Crear páginas de inicio de sesión y registro.
- Implementar una sección de "Mi Cuenta" con historial de compras y gestión de perfil.

Estas mejoras, cuidadosamente recopiladas y analizadas por Luis, nos sirvieron como guía crucial a mitad del proyecto, permitiéndonos revisar y realizar ajustes durante este primer sprint. Gracias a nuestra meticulosa planificación inicial, estas sugerencias se alinearon perfectamente con los cambios que ya habíamos previsto y logramos implementar. Aunque Natare sigue siendo un sitio relativamente simple, cumple con los objetivos generales de desarrollo y nos proporciona una base sólida sobre la cual podremos construir en el futuro. Esta retroalimentación también nos deja propuestas abiertas para el siguiente sprint, como la adición de funcionalidades más avanzadas y la incorporación de productos específicos más allá de las páginas plantilla de prueba. En la siguiente sección, presentaremos los cambios realizados, demostrando cómo nuestra visión inicial se ha materializado en esta primera iteración.

Refactorización de estilos CSS interno a CSS externo en index.css.

Screenshot of a code editor showing the refactoring process. On the left, the file structure shows multiple files including 'index.html', 'accesorios.html', 'calzado.html', 'carrera.html', 'EstilosPrevios.txt', 'index.css', 'natacion.html', 'nosotros.html', and 'ropa.html'. The main pane displays the 'index.html' file with internal CSS styles moved to an external 'index.css' file. The right pane shows the 'index.css' file with the refactored CSS rules. The bottom pane shows a GitHub commit history with the message 'Refactorizados estilos CSS interno a CSS externo en index.css' and a timestamp of 'hiramAcudeva committed 16 hours ago'.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es-MX">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta name="description" content="Equipamiento de natación">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="index.css">
  </head>
  <body>
    <div class="cabindex">Natare</div>
    <div class="row">
      <div class="col-12 ejemplo">
        <ul class="menu">
          <li><a href="#">Accesorios</a></li>
          <li><a href="#">Calzado</a></li>
          <li><a href="#">Carrera</a></li>
          <li><a href="#">Nosotros</a></li>
          <li><a href="#">Ropa</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-12 ejemplo buscar">
        <input type="text" placeholder="Buscar" />
      </div>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-12 ejemplo">
        <img alt="Imagen de Natare con un logo y el texto 'Natare nos dedicamos a la venta de natación'" data-bbox="100px 100px 300px 200px" />
      </div>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-12 ejemplo">
        <img alt="Imagen de Natare con un logo y el texto 'Natare impulsa el deporte de la natación'" data-bbox="100px 200px 300px 300px" />
      </div>
    </div>
  </body>
</html>

```

```

/* Box Sizing */
* {
  box-sizing: border-box;
}

/* Estilos Responsivos */
img {
  max-width: 100px;
  height: auto;
  display: block;
  margin: 0 auto;
}

/* Videos Responsivos */
video {
  max-width: 100px;
  height: auto;
}

/* Estilos de Filas y Columnas */
.row::after {
  content: "";
  clear: both;
  display: table;
}

[class*="col-"] {
  float: left;
  padding: 10px;
}

/* Columnas para Dispositivos Móviles */
[class*="col-m"] {
  width: 100px;
}

/* Columnas para Pantallas de Escritorio */
.d-flex {
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: space-between;
}
.col-2 {
  width: 16.66px;
}
.col-3 {
  width: 25px;
}

```

Navegación mejorada (creando nuevas páginas) + nuevo diseño.

Screenshot of a code editor showing the improved navigation and design. The left pane shows the 'index.html' file with the new navigation structure. The right pane shows the updated website interface. The header includes a search bar and a menu with categories like 'Inicio', 'Categorías', 'Natación', 'Nosotros', and 'Iniciar sesión/Registrar'. Below the header, there's a section for 'Productos Destacados' featuring items like 'Gafas de Natación', 'Traje de Baño Mujer', 'Sandalia Azul', and 'Gorro de Natación'. Another section for 'Categorías Populares' shows icons for 'Ropa', 'Calzado', and 'Accesorios'.

```

<!-- Header con Barra de Navegación -->
<header>
  <nav class="navbar">
    <div class="row">
      <div class="col-12">
        <div class="row">
          <div class="col-12">
            <img alt="Logo de Natare" data-bbox="100px 100px 300px" />
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-12">
        <div class="row">
          <div class="col-12">
            <div class="row">
              <div class="col-12">
                <div class="row">
                  <div class="col-12">
                    <div class="row">
                      <div class="col-12">
                        <div class="row">
                          <div class="col-12">
                            <div class="row">
                              <div class="col-12">
                                <div class="row">
                                  <div class="col-12">
                                    <div class="row">
                                      <div class="col-12">
                                        <div class="row">
                                          <div class="col-12">
                                            <div class="row">
                                              <div class="col-12">
                                                <div class="row">
                                                  <div class="col-12">
                                                    <div class="row">
                                                      <div class="col-12">
                                                        <div class="row">
                                                          <div class="col-12">
                                                            <div class="row">
                                                              <div class="col-12">
                                                                <div class="row">
                                                                  <div class="col-12">
                                                                    <div class="row">
                                                                      <div class="col-12">
                                                                        <div class="row">
                                                                          <div class="col-12">
                                                                            <div class="row">
                                                                              <div class="col-12">
                                                                                <div class="row">
                                                                                  <div class="col-12">
                                                                                    <div class="row">
                                                                                      <div class="col-12">
                                                                                        <div class="row">
              </div>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</header>

```

Commits con mejoras y pull requests.

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks or learn more about diff comparisons.

base: main ▾ ... compare: RamaHiram ✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.

1 Organizando archivos #1
Este pull request incluye la eliminación de archivos obsoletos del proyecto para mejorar la organización del repositorio. Se han eliminado documentos... [View pull request](#)

3 commits 20 files changed 1 contributor

Commits on Sep 23, 2024

Organizando archivos hiramAcvedo committed 20 hours ago 9619eb9

Refactorizados estilos CSS interno a CSS externo en index.css hiramAcvedo committed 18 hours ago 3b78ec7

Navegación completada desde la Homepage hasta terminar la compra y mo... hiramAcvedo committed 14 hours ago 92ba84c

Showing 20 changed files with 2,777 additions and 1,367 deletions. [Split](#) [Unified](#)

Binary file not shown.

Versión final.

Buscar Inicio Categorías Natación Nuestros Iniciar sesión/Registrar

Productos Destacados



Goggles de Natación \$320.00



Traje de Baño Mujer \$850.00



Sandalia Azul \$650.00



Gorro de Natación \$280.00

Categorías Populares



Ropa



Calzado



Accesorios

Buscar Inicio Categorías Natación Nuestros Iniciar sesión/Registrar

Registro de Usuario

Nombre:

Correo Electrónico:

Dirección:

Contraseña:

[Registrarse](#)

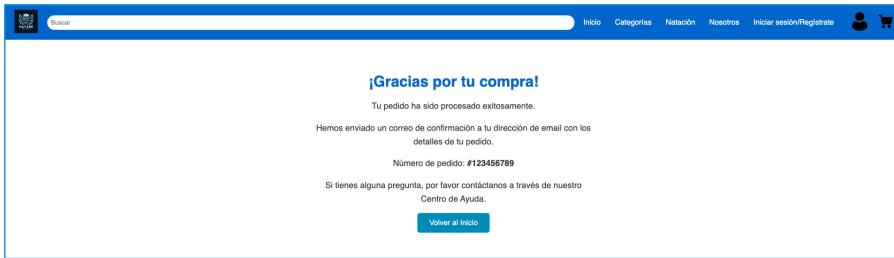
Buscar Inicio Categorías Natación Nuestros Iniciar sesión/Registrar

Carrito de Compras



Goggles de Natación
Precio: \$320.00
Cantidad: 1

Total: \$320.00 [Proseguir a Pago](#)



Para una revisión detallada de nuestro trabajo, hemos adjuntado el enlace al repositorio de código en su rama más actualizada:

<https://github.com/LuisM-code-star/natare/tree/RamaHiram>

Cabe mencionar que, por precaución, no hemos realizado la fusión con la rama principal; esta tarea será el punto de partida de nuestro próximo sprint, iniciando con una revisión exhaustiva del código antes de la integración. Adicionalmente, para ofrecer una visión completa de la funcionalidad y diseño de Natare, hemos incluido un video demostrativo que recorre en profundidad la navegación y características implementadas en el sitio. Este material visual complementa nuestras evidencias de desarrollo y permite apreciar de manera dinámica el resultado de nuestro trabajo en este sprint:

<https://youtu.be/YgZAGVgsPT0>

Conclusión

El desarrollo de Natare ha sido un viaje de aprendizaje y crecimiento que nos ha permitido aplicar principios de metodologías ágiles en un contexto práctico. A lo largo de este sprint, hemos logrado transformar una idea conceptual en un Producto Mínimo Viable (MVP) tangible, sentando las bases para una plataforma de comercio electrónico especializada en equipamiento de natación.

Nuestro enfoque en SCRUM nos permitió adaptar nuestras ambiciones iniciales a una realidad más manejable, resultando en un producto que, aunque sencillo, cumple con

los objetivos esenciales planteados. La creación de un Product Backlog detallado y un Sprint Backlog cuidadosamente planificado nos proporcionó una hoja de ruta clara, permitiéndonos mantener el rumbo incluso frente a los desafíos inherentes al desarrollo de software.

La colaboración estrecha, evidenciada en nuestras sesiones de pair programming y revisiones de código, fue crucial para superar obstáculos técnicos y mantener un mínimo estándar de calidad. La retroalimentación obtenida a mitad del sprint por nuestros pares no solo validó nuestro enfoque, sino que también nos brindó valiosas perspectivas para futuras iteraciones.

Aunque Natare es aún un proyecto en sus etapas iniciales, hemos logrado implementar funcionalidades clave como una interfaz de usuario intuitiva, navegación básica entre categorías de productos, y un flujo de compra simplificado. Estas características, aunque básicas, demuestran el potencial del proyecto y proporcionan una base sólida sobre la cual construir.

Mirando hacia el futuro, somos conscientes de las áreas de mejora y las funcionalidades adicionales que podrían enriquecer la plataforma. La experiencia ganada en este sprint nos ha equipado con un entendimiento más profundo de nuestras capacidades y limitaciones, permitiéndonos planificar de manera más efectiva para los próximos ciclos de desarrollo.

Es importante destacar que, a pesar de haber validado la posible implementación de React, tomamos la decisión estratégica de no incorporarlo en esta fase del proyecto. A diferencia de nuestra unidad anterior, donde entregamos una interfaz estática de dos páginas, este proyecto ambicionaba un resultado más coherente y elaborado. Enfrentarnos al reto de manejar una tecnología nueva como React resultó ser un obstáculo que decidimos no abordar en esta ocasión. Esta decisión no fue arbitraria, sino que priorizamos

el resultado en su conjunto sobre el aprendizaje de una nueva tecnología que, en nuestra opinión, no era esencial para el nivel de escalabilidad requerido en esta etapa.

Dependiendo de la retroalimentación recibida, consideraremos la posibilidad de una migración a React en la siguiente actividad o continuaremos con nuestro enfoque actual.

El proyecto Natare ha trascendido la mera creación de un producto funcional; se ha convertido en un valioso ejercicio de aplicación práctica de metodologías ágiles y toma de decisiones estratégicas en el desarrollo de software. Los conocimientos y habilidades adquiridos durante este proceso, desde la planificación meticulosa hasta la adaptación frente a desafíos tecnológicos, serán indudablemente beneficiosos en nuestros futuros proyectos. Con una base sólida establecida y una visión clara para el futuro, nos encontramos en una posición privilegiada para continuar el desarrollo de Natare. El entusiasmo por ver cómo evolucionará en las próximas iteraciones se combina con la satisfacción de haber superado este primer desafío significativo en nuestro camino como desarrolladores.

Referencias

- Agile Alliance. (s.f.). Minimum viable product (MVP) | Agile Glossary. Agile Alliance. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.agilealliance.org/glossary/mvp/>
- Bastos, A. (2023, 24 de abril). Los principales modelos de metodologías ágiles. Alura Latam. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.aluracursos.com/blog/los-principales-modelos-de-metodologia-agil>
- CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>
- García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccca3b9db>
- Join Academia. (2015, 26 de mayo). Scrum ejemplo práctico product backlog [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak
- Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint [Archivo de video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>
- JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El product backlog de forma sencilla | Scrum [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>
- Losnak, G. (2020, 13 de octubre). ¿Qué es la metodología ágil? Alura Latam. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.aluracursos.com/blog/que-es-la-metodologia-agil>
- Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>
- Midudev. (2023, 4 de abril). CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero [Colección de videos]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDlq_38q4D0xNWp7FEHOTcZhjWJ29

Platzi Creators. (2018, 12 de febrero). Aprende con Platzi | Metodología ágil y Scrum para tu vida diaria [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=gvfI1BMAPNM>

Proyectos Ágiles. (s.f.). ¿Qué es Scrum? Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>

Smartsheet Inc. (2024). Las mejores plantillas de Excel para la gestión ágil de proyectos. Smartsheet. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://es.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates>