

Sprint, el corazón de SCRUM

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 1 Actividad Integradora

5 de septiembre de 2024

¿Por dónde empezar? Mi Primer Sprint con Metodología Scrum

En el vertiginoso mundo del desarrollo de software, la diferencia entre el éxito y el fracaso a menudo radica en la capacidad de organizar y ejecutar proyectos de manera eficiente. Afortunadamente, no estamos navegando a ciegas; contamos con metodologías probadas como Scrum, que nos permiten abordar proyectos complejos con estructura y agilidad.

Scrum, una metodología ágil ampliamente adoptada, se basa en la entrega incremental de valor a través de "sprints" cortos, generalmente de una a cuatro semanas. Este enfoque permite una adaptación rápida a los cambios, una colaboración estrecha entre los miembros del equipo y una entrega continua de funcionalidades completas o productos mínimos viables (MVP).

En este documento, exploramos nuestra primera experiencia real aplicando Scrum al desarrollo de "Ritmonet" (nombre provisional), nuestra plataforma web de enseñanza musical en español. Este proyecto, concebido inicialmente en nuestra actividad anterior "El Producto Backlog", ahora toma vida en un primer sprint inicial de una semana, del 29 de agosto al 5 de septiembre de 2024.

A diferencia de nuestra planificación anterior, que asumía un escenario ideal de trabajo a tiempo completo, este sprint refleja los desafíos reales de equilibrar el desarrollo del proyecto con nuestras diversas responsabilidades académicas y personales. Nuestra meta es no solo avanzar en el desarrollo de Ritmonet, sino

también ganar experiencia práctica en la aplicación de Scrum en un entorno académico que simula las restricciones del mundo profesional.

A lo largo de este documento, compartiremos nuestro proceso, desde la planificación del sprint hasta la ejecución y reflexión, ofreciendo una visión transparente de nuestros éxitos, desafíos y lecciones aprendidas en este primer paso hacia la creación de Ritmonet.

Equipo de desarrollo:

- Hiram Agustín Acevedo López
- Luis Fernando Moreno López

Nota: Debido a circunstancias personales, nuestra compañera Sandra Elizabeth Rodríguez Rosas no pudo participar en esta actividad. El equipo continuó con el proyecto adaptándose a este imprevisto.

Tecnologías: Herramientas para Nuestro Primer Sprint

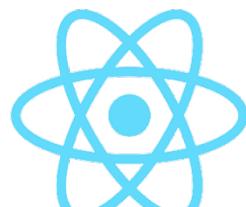
En la elección de nuestro stack tecnológico para Ritmonet, nos enfrentamos al desafío de identificar herramientas que orbitaran alrededor del framework sugerido en la actividad que en este caso es React, buscamos alternativas que no solo fueran adecuadas para nuestro proyecto, sino que también nos permitieran cumplir con los requisitos de la asignatura y entregar un producto sólido y suficientemente redondo en el plazo de nuestro sprint. Este proceso nos llevó a descubrir y seleccionar tecnologías complementarias que nos ayudaran a

maximizar nuestra eficiencia en el tiempo disponible. A continuación, detallamos las tecnologías principales que hemos empleado:

Node.js y npm: Fundamentales en nuestro entorno de desarrollo, Node.js nos permite ejecutar JavaScript en el servidor, mientras que npm (Node Package Manager) facilita la gestión de dependencias, incluyendo la instalación de React y otras herramientas esenciales para nuestro proyecto.



React: Como se recomendaba en las instrucciones del proyecto, adoptamos React como nuestra biblioteca principal para el frontend. React nos ofrece una forma eficiente de construir interfaces de usuario interactivas, lo cual es crucial para una plataforma de aprendizaje en línea.

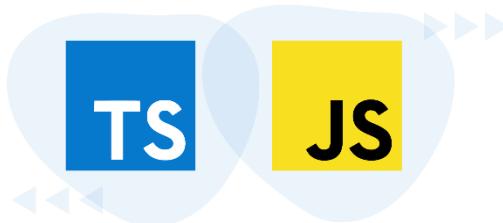


Vite: Para la creación y configuración inicial de nuestro proyecto React, elegimos Vite en lugar de Create React App. Vite es una herramienta moderna que

ofrece tiempos de compilación más rápidos, permitiéndonos iterar ágilmente durante el desarrollo.



TypeScript: Decidimos utilizar TypeScript como nuestro lenguaje de programación principal. Aunque implica una curva de aprendizaje adicional, algunos de los recursos que podían funcionar como aceleradores en la implementación del código estaban en este lenguaje, así como tutoriales de React gratuitos. De cualquier modo, es probable que utilicemos JavaScript más adelante.



Tailwind CSS: Para lograr una interfaz visualmente atractiva, optamos por Tailwind CSS. Su enfoque de utilidades nos permite estilizar rápidamente nuestros componentes sin salir del HTML o en este caso de los componentes de React con JSX, acelerando significativamente nuestro proceso de diseño.



Git y GitHub: Para el control de versiones y la colaboración, utilizamos Git junto con GitHub. Profundizaremos sobre esto más adelante en la sección dedicada donde adjuntamos el link del repositorio.



Es importante señalar que, siendo este nuestro primer acercamiento a muchas de estas tecnologías, nuestro enfoque para este sprint se centró en desarrollar una página de inicio (homepage) y una página de presentación de los "maestros" de la plataforma. Reconocemos que la creación de un sitio completo con múltiples páginas interconectadas y un flujo de navegación coherente es un objetivo más amplio que abordaremos en futuras iteraciones.

En la sección de evidencias, proporcionaremos capturas de pantalla y más detalles sobre cómo estas tecnologías se manifestaron en nuestro trabajo práctico.

Habiendo establecido nuestro contexto tecnológico, pasamos ahora a examinar cómo estas herramientas se aplicarán a las tareas específicas de nuestro sprint. Considerando que somos un equipo de dos personas, cada uno con aproximadamente de 15 a 20 horas semanales disponibles y en las etapas iniciales de aprendizaje con estas tecnologías, hemos ajustado nuestro Product Backlog para reflejar esta realidad. A continuación, presentamos la tabla actualizada:

Product Backlog

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado En progreso, pendiente, completada	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/baja	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #5	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de un instrumento para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	60 horas	20	Sprint Backlog #6	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido. Inicialmente, podríamos implementar una versión simplificada.
HU-008	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #7	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones. Este es un componente crítico que requerirá investigación adicional y posiblemente consultas con expertos.
HU-009	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #8	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	13	Sprint Backlog #9	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso. Esta funcionalidad puede ser simplificada inicialmente.
HU-011	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	20 horas	13	Sprint Backlog #10	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos. Comenzaremos con una versión básica que cumpla las funciones esenciales.
HU-012	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	20	Sprint Backlog #11	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones. Esta funcionalidad se desarrollará de forma incremental.
HU-013	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	70 horas	13	Sprint Backlog #12	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión. Inicialmente nos centraremos en las métricas más importantes.

Hemos finalizado nuestro Product Backlog con los siguientes ajustes:

Se agregaron 3 nuevas historias de usuario centradas en el front-end, se ajustaron los números de iteraciones (sprints) y los IDs de las historias, se refinaron los comentarios para reflejar mejor nuestro enfoque y capacidades actuales. Nuestro primer sprint se centrará exclusivamente en la HU-001, estableciendo la base de nuestra interfaz en React, en línea con nuestro tiempo disponible actual.

Sprint #1: Interfaz inicial React

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado Día 1 original	Días de desarrollo					Revisión del Sprint
					Día 2	Día 3	Día 4	Día 5		
HU-001: Interfaz inicial React	5		Concluido							
Crear el repositorio de Github	1	Hiram	Concluido	1h	Crear repo					Verificar estructura
Configurar entorno de desarrollo local	2	Hiram	Concluido	2h	Instalar	Configurar				Verificar funcionamiento
Investigar las bases de React	2	Hiram	Concluido	2h	Investigar					Compartir hallazgos
Crear cuenta Github y estudiar las bases	1	Luis	Concluido	1h	Crear cuenta	Estudiar				Demostrar uso básico
Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)	3	Hiram/Luis	Concluido	4h		Ejecutar				Resumen de aprendizajes
Crear estructura básica del proyecto React	2	Hiram	Concluido	1h		Crear				Revisar estructura
Buscar inspiraciones o plantillas para interfaces	2	Luis	Concluido	2h			Buscar	Seleccionar		Presentar opciones
Diseñar bosquejo del homepage	3	Hiram	Concluido	3h			Boceto	Refinar		Revisión de diseño
Codificar la página principal	1	Hiram	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo de la página
Estudiar React	2	Luis	Concluido	2h			Estudiar	Practicar		Demostrar comprensión
Clonar el repositorio de github en local	3	Luis	Concluido	1h				Clonar		Primeros commits
Codificar página de instructores	2	Luis	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo mejorado
Hacer primer pull request	1	Luis	Concluido	1h				Investigar	Implementar	Revisar proceso
Unir las 2 primeras interfaces	1	Hiram	Concluido	1h				Ejecutar		Funcionamiento de enlace
Revisión y ajuste de código	2	Hiram	Concluido	2h				Revisar		Comprobar en servidor
TOTAL:					35h					

Resumen de cambios: Poniendo los pies en la tierra

La evolución de nuestro Sprint Backlog para la HU-001 (Interfaz inicial React) refleja un proceso de refinamiento y adaptación basado en la experiencia real del sprint. Comparando la versión final de la planificación inicial, podemos observar varios cambios significativos:

1. **Ajuste de tareas:** La lista final incluye tareas más específicas y relevantes para el desarrollo inicial de la interfaz resaltando también la simplicidad de dichas actividades que debieron pasar previamente por un proceso aprendizaje inicial. "Clonar el repositorio de github en local", "Unir las 2 primeras interfaces", o "Hacer primer pull request" son ejemplos de tareas que no habíamos probado antes.
2. **Estimaciones más precisas:** Las estimaciones de tiempo se han ajustado, resultando en un total de 35 horas en lugar de las 40 originalmente planeadas. Esto sugiere una mejora en nuestra capacidad de estimar a medida que avanzamos en el proyecto, siendo más concretos en tareas pequeñas de corta duración y evitando la ambigüedad.
3. **Secuencia de actividades:** La secuencia de tareas se ha optimizado para reflejar mejor el flujo de trabajo real, con una progresión lógica desde la configuración inicial hasta la codificación y revisión final.
4. **Estado de las tareas:** Todas las tareas se marcan como "Concluido", lo que indica que el sprint se completó exitosamente, cumpliendo con todos los objetivos planteados.

5. **Distribución del trabajo:** Se observa una distribución más equilibrada del trabajo entre los miembros del equipo, con tareas claramente asignadas a cada uno y momentos de colaboración como la sesión de pair programming.
6. **Enfoque en el aprendizaje:** La tabla final refleja un mayor énfasis en el proceso de aprendizaje, con tareas específicas para estudiar React y en general nuestro stack tecnológico, lo cual es crucial para un equipo en las etapas iniciales de adopción de nuevas tecnologías.

Esta evolución del Sprint Backlog demuestra la flexibilidad y adaptabilidad del enfoque ágil, permitiéndonos ajustar nuestro plan basándonos en la experiencia real y las necesidades emergentes del proyecto. La versión final no solo muestra el cumplimiento de los objetivos iniciales, sino también una mejor comprensión de nuestras capacidades y del flujo de trabajo necesario para desarrollar la interfaz inicial de Ritmonet.

Calendario Detallado del Sprint en Jira

Tras una cuidadosa consideración de nuestras necesidades de seguimiento y gestión de proyectos, decidimos migrar nuestra planificación de Trello a Jira. Esta decisión se basó principalmente en las limitaciones de la versión gratuita de Trello, particularmente la falta de un calendario integrado y herramientas específicas que Jira ofrece para la gestión ágil de proyectos.

En Jira, hemos desarrollado un calendario detallado de nuestro sprint, que incluye:

- Duración específica de cada tarea
- Asignación clara de responsabilidades a cada integrante del equipo
- Lista exhaustiva de recursos necesarios para cada actividad

Este nivel de detalle nos permite tener una visión más clara y estructurada de nuestro sprint, facilitando el seguimiento del progreso y la identificación temprana de posibles obstáculos.

Es importante mencionar que, debido a las políticas de privacidad de Jira, el acceso completo al tablero requiere una invitación específica (O al menos así parece). Sin embargo, hemos incluido capturas de pantalla relevantes para ilustrar la estructura y organización de nuestro sprint en la plataforma.

Tablero

Estado	Tareas
POR HACER	14. Unir las 2 primeras interfaces 15. Revisión y ajuste de código
EN PROGRESO	11. Clonar el repositorio de github en local 12. Codificar página de instructores 13. Hacer primer pull request
REVISIÓN	0
HECHO	7. Buscar inspiraciones o plantillas para interfaces 8. Diseñar boceto del homepage 9. Codificar la página principal 10. Estudiar React

Listado de Recursos

ADMOR-6

5. Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

Descripción
Realizar una sesión conjunta para revisar y practicar los conceptos de Node.js, npm, React con Vite, Git y GitHub.

Actividad
Mostrar: Todo Comentarios Historial Registro de trabajo Más recientes primero ↴

Añadir un comentario... Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Hiram Agustín Acevedo López hace 1 hora Editado
5. Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)

- Puntos de Historia: 3
- Responsable: Hiram/Luis
- Estado: Conduido
- Estimado: 4h
- Calendarización: Día 2
- Descripción: Realizar una sesión conjunta para revisar y practicar los conceptos de Node.js, npm, React con Vite, Git y GitHub.
- Recursos:
 - Guía de pair programming:
 - Node.js: Node.js — Run JavaScript Everywhere (nodejs.org)
 - npm: (Se incluye instalando node)
 - Vite:
 - Crear proyecto npm create vite@latest
 - Ejemplo de proyecto directo:
 - npm create vite@latest my-vue-app --template vue
 - VS Code (o editor preferido): Visual Studio Code - Code Editing. Redefined
 - Documentación oficial de React:
 - Iniciar un nuevo proyecto de React – React
 - Inicio rápido – React
 - Página de registro de GitHub: GitHub: Let's build from here
 - Git básico Tutorial: (2) Curso de GIT y GITHUB desde CERO para PRINCIPIANTES - YouTube

Editar · Eliminar ·

Hecho ✓ Listo Acciones

Campos anclados Haz clic en el x, situado junto a la etiqueta de un campo para anclarlo.

Detalles

Persona asignada Luis Fernando Moreno López Asignarme a mí

Informador Hiram Agustín Acevedo López

Prioridad Medium

Fecha de vencimiento 04 sept 2024

Start date 02 sept 2024

Mostrar 4 campos vacíos Configurar

Creado hace 1 hora Actualizado hace 4 minutos Resuelto hace 1 hora

ADMOR-10

9. Codificar la página principal

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

Descripción
Implementar en React el diseño de la página principal basado en el boceto aprobado.

Actividad
Mostrar: Todo Comentarios Historial Registro de trabajo Más recientes primero ↴

Añadir un comentario... Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Hiram Agustín Acevedo López hace 1 hora
9. Codificar la página principal

- Puntos de Historia: 1
- Responsable: Hiram
- Estado: Conduido
- Estimado: 4h
- Calendarización: Día 3-4
- Descripción: Implementar en React el diseño de la página principal basado en el boceto aprobado.
- Recursos:
 - Documentación de React: Documentación oficial de React:
 - Iniciar un nuevo proyecto de React – React
 - Inicio rápido – React
 - Tailwind CSS:
 - Tailwind CSS - Rapidly build modern websites without ever leaving your HTML
 - Install Tailwind CSS with Vite - Tailwind CSS

Editar · Eliminar ·

Hecho ✓ Listo Acciones

Campos anclados Haz clic en el x, situado junto a la etiqueta de un campo para anclarlo.

Detalles

Persona asignada Hiram Agustín Acevedo López

Informador Hiram Agustín Acevedo López

Prioridad Medium

Fecha de vencimiento 05 sept 2024

Start date 03 sept 2024

Mostrar 4 campos vacíos Configurar

Creado hace 1 hora Actualizado hace 9 minutos Resuelto hace 1 hora

Calendarización

The screenshot shows the Ritmonet Sprint #1 HU-001 interface in calendar view. The top navigation bar includes links for Resumen, Lista, Tablero, Calendario, Cronograma, Aprobaciones, Formularios, Páginas, Adjuntos, Incidencias, Informes, Accesos rápidos, and Configuración del proyecto. The main area displays a weekly calendar from September 26 to October 1, 2024. Tasks are represented by colored bars: green for completed tasks like 'ADMOR-11 10. Estudiar React' and 'ADMOR-4 3. Investigar las bases de React', and orange for tasks like 'ADMOR-6 5. Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)' and 'ADMOR-13 12. Codificar p...'. A modal window titled '¿Qué hay que hacer?' is open, showing a dropdown menu for 'Tarea' and a 'Crear' button. The bottom right corner of the calendar shows '+2 more' tasks.

Cronograma

The screenshot shows the Ritmonet Sprint #1 HU-001 interface in Gantt chart view. The top navigation bar is identical to the calendar view. The main area displays a timeline from August 21 to October 4, 2024. A vertical list on the left lists tasks: '1. Crear el repositorio de Github', '2. Configurar entorno de desarrollo local', '3. Investigar las bases de React', '4. Crear cuenta Github y estudiar las bases', '5. Sesión de pair programming (Node.js, ...)', '6. Crear estructura básica del proyecto R...', '7. Buscar inspiraciones o plantillas para l...', '8. Diseñar bosquejo del homepage', '9. Codificar la página principal', '10. Estudiar React', '11. Clonar el repositorio de github en lo...', '12. Codificar página de instructores', '13. Hacer primer pull request', '14. Unir las 2 primeras interfaces', and '15. Revisión y ajuste de código'. Each task is represented by a horizontal bar indicating its duration and progress. An orange vertical line marks the current date (September 9). The bottom right corner of the chart shows buttons for 'Semanas', 'Meses', and 'Trimestres'.

Si se desea explorar más a fondo nuestro proceso, el enlace al proyecto en Jira es el siguiente (aunque realmente no estamos seguros de si con el enlace y una cuenta es suficiente para entrar. Mandar un mensaje adjuntando correo electrónico de ser necesario):

<https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/ADMOR/board?atlOrigin=eyJpljoiZGFhM2Q1OTQ0YjRiNDM1Nml0ZDEyNTIkNjYwMWEwNzkiLCJwljoiaiJ9>

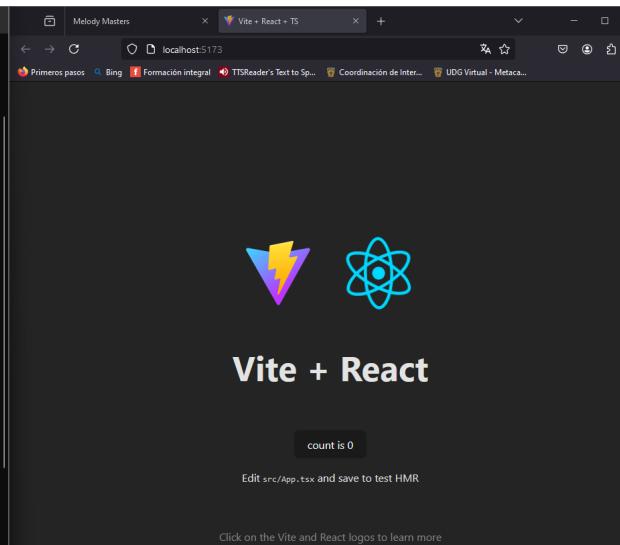
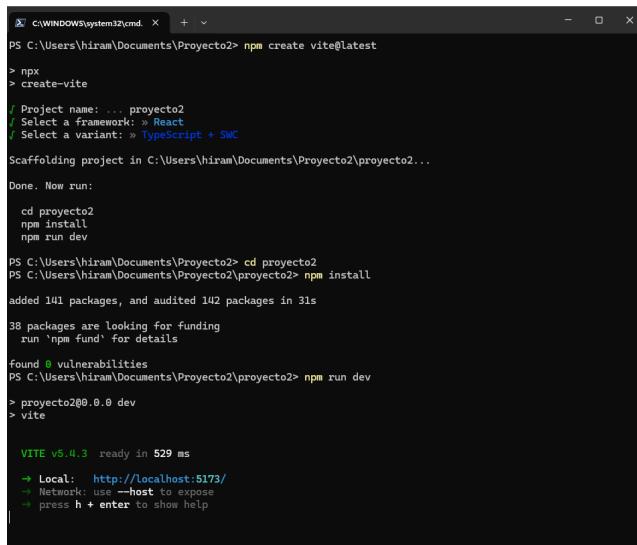
Evidencia: Ejecución del Sprint

A lo largo de los 5 días de nuestro primer sprint, mantuvimos una comunicación constante a través de videollamadas y WhatsApp, adaptándonos a los desafíos que surgieron en el camino. Aunque nos esforzamos por adherirnos a nuestra planificación inicial, la realidad del desarrollo nos llevó a hacer ajustes sobre la marcha.

Un ejemplo notable fue nuestra sesión de pair programming, originalmente programada para el segundo día, que finalmente se llevó a cabo el 4 de septiembre. Esta flexibilidad nos permitió mantener el progreso del proyecto sin comprometer la calidad de nuestro trabajo colaborativo.

A continuación, presentamos capturas de pantalla que documentan nuestro progreso, desde iniciar nuestro servidor por primera vez, hasta el código final y la interfaz de nuestras páginas principales. Estas imágenes muestran el resultado de nuestro trabajo, reflejando el proceso de aprendizaje y colaboración que experimentamos durante este sprint inicial.

Aprendiendo bases de node, vite, react git y github



```
PS C:\Users\hiram\Documents\Proyecto2> npm create vite@latest
> npx
> create-vite
Project name: ... proyecto2
Select a framework: > React
Select a variant: > TypeScript + SWC

Scaffolding project in C:\Users\hiram\Documents\Proyecto2\proyecto2...

Done. Now run:
cd proyecto2
npm install
npm run dev

PS C:\Users\hiram\Documents\Proyecto2> cd proyecto2
PS C:\Users\hiram\Documents\Proyecto2\proyecto2> npm install
added 141 packages, and audited 142 packages in 31s

38 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
PS C:\Users\hiram\Documents\Proyecto2\proyecto2> npm run dev
> proyecto2@0.0.0 dev
> vite

VITE v5.4.3 ready in 529 ms
→ Local: http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```

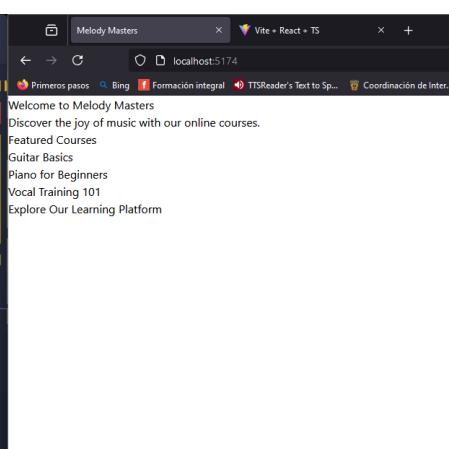
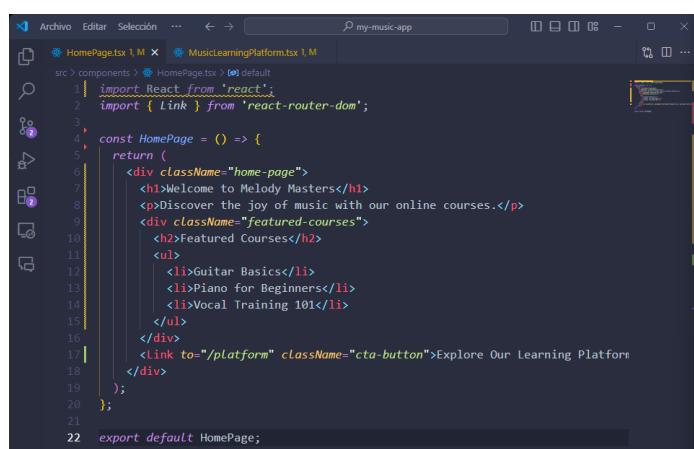
Vite + React

count is 0

Edit src/App.tsx and save to test HMR

Click on the Vite and React logos to learn more

Primeros pasos React



```
src > components > HomePage.tsx > default
1 | import React from 'react';
2 | import { Link } from 'react-router-dom';
3 |
4 | const HomePage = () => {
5 |   return (
6 |     <div className="home-page">
7 |       <h1>Welcome to Melody Masters</h1>
8 |       <p>Discover the joy of music with our online courses.</p>
9 |       <div className="featured-courses">
10 |         <h2>Featured Courses</h2>
11 |         <ul>
12 |           <li>Guitar Basics</li>
13 |           <li>Piano for Beginners</li>
14 |           <li>Vocal Training 101</li>
15 |         </ul>
16 |       </div>
17 |       <link to="/platform" className="cta-button">Explore Our Learning Platform
18 |     </div>
19 |   );
20 |
21 |
22 | export default HomePage;
```

Welcome to Melody Masters

Discover the joy of music with our online courses.

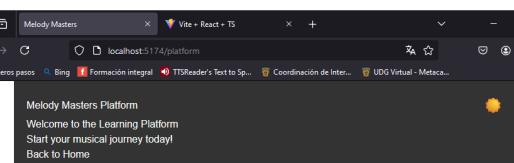
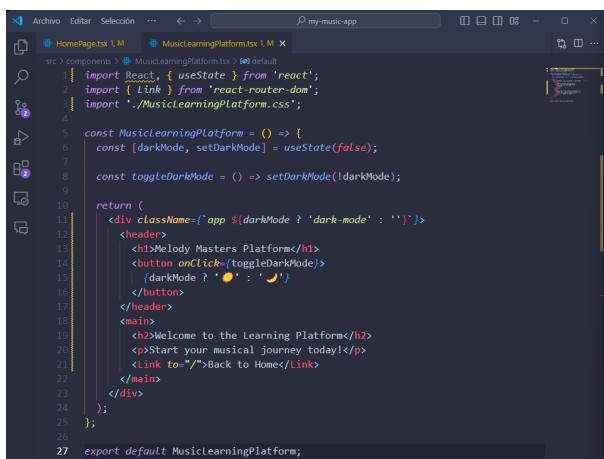
Featured Courses

Guitar Basics

Piano for Beginners

Vocal Training 101

Explore Our Learning Platform



```
src > components > MusiclearningPlatform.tsx > default
1 | import React, { useState } from 'react';
2 | import { Link } from 'react-router-dom';
3 | import './MusiclearningPlatform.css';
4 |
5 | const MusiclearningPlatform = () => {
6 |   const [darkMode, setDarkMode] = useState(false);
7 |
8 |   const toggleDarkMode = () => setDarkMode(!darkMode);
9 |
10 |   return (
11 |     <div className={(`app ${darkMode ? 'dark-mode' : ''}`)}>
12 |       <header>
13 |         <h1>Melody Masters Platform</h1>
14 |         <button onClick={toggleDarkMode}>
15 |           {(darkMode ? '🌓' : '🌙')}
16 |         </button>
17 |       </header>
18 |       <main>
19 |         <h2>Welcome to the Learning Platform</h2>
20 |         <p>Start your musical journey today!</p>
21 |         <Link to="/">Back to Home</Link>
22 |       </main>
23 |     </div>
24 |   );
25 |
26 |
27 | export default MusicLearningPlatform;
```

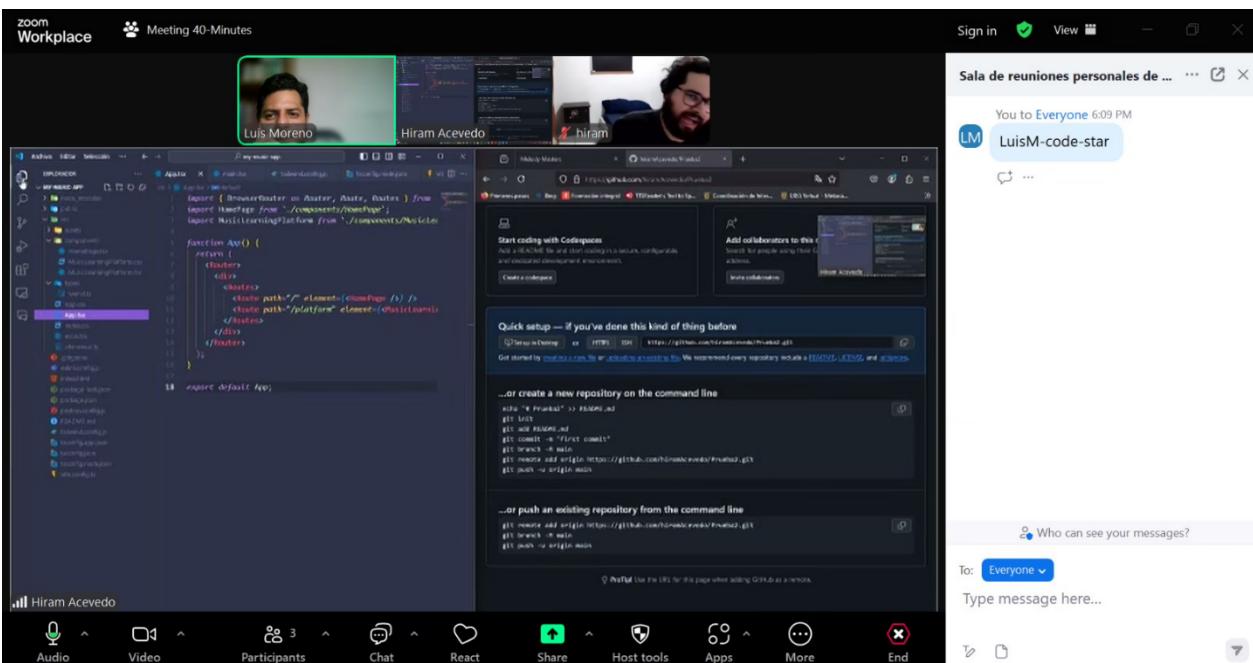
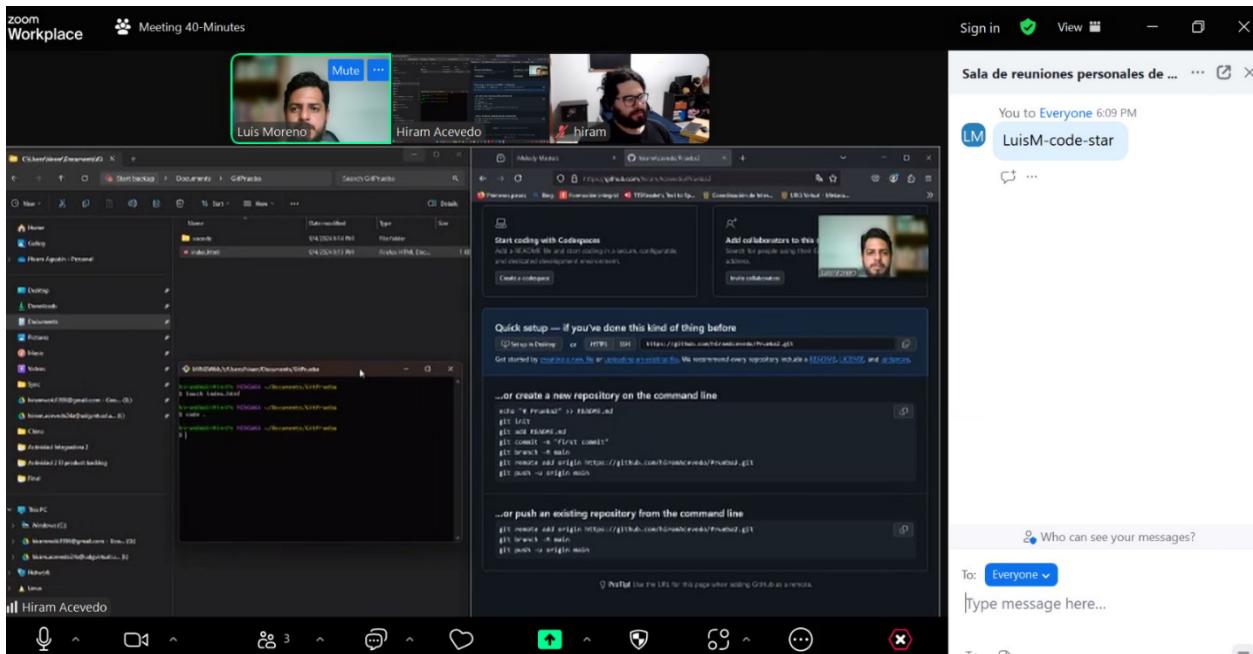
Melody Masters Platform

Welcome to the Learning Platform

Start your musical journey today!

Back to Home

Sesión de pair programming, creando repositorio



Código final e interfaz

Code snippet from HomePages.js:

```

const teachers = [
  {
    id: 8,
    name: "Amanda White",
    instrument: "Clarinet",
    experience: "11 years",
    image: "https://images.pexels.com/photos/408801/pexels-photo-408801.jpeg?auto=compress&c=t&size=7500x7500"
  },
  ...
];

```

Code snippet from MusicMaster.js:

```

const MusicMaster = () => (
  <div>
    <h1>Melody Masters</h1>
    <p>Master your favorite instruments from anywhere in the world</p>
    <button>Get Started</button>
  </div>
)

```

Code snippet from MusicLearningPlatform.js:

```

const teachers = [
  {
    id: 8,
    name: "Amanda White",
    instrument: "Clarinet",
    experience: "11 years",
    image: "https://images.pexels.com/photos/408801/pexels-photo-408801.jpeg?auto=compress&c=t&size=7500x7500"
  },
  ...
];

```

Code snippet from MusicLearningPlatform.js:

```

const MusicLearningPlatform = () => (
  <div>
    <h1>Music Learning Platform</h1>
    <p>Our Expert Music Teachers</p>
    <div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>John Smith</h3>
        <p>Instrument: Guitar<br/>Experience: 15 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Sarah Johnson</h3>
        <p>Instrument: Piano<br/>Experience: 20 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Michael Brown</h3>
        <p>Instrument: Drums<br/>Experience: 12 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Emily Davis</h3>
        <p>Instrument: Violin<br/>Experience: 18 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>David Wilson</h3>
        <p>Instrument: Saxophone<br/>Experience: 15 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Lisa Anderson</h3>
        <p>Instrument: Flute<br/>Experience: 14 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Robert Taylor</h3>
        <p>Instrument: Cello<br/>Experience: 12 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
      <img alt="Teacher image" />
      <div>
        <h3>Amanda White</h3>
        <p>Instrument: Clarinet<br/>Experience: 11 years</p>
        <button>Book a Lesson</button>
      </div>
    </div>
  </div>
)

```

Sitio Web: Interfaz final con night mode

MusicMaster

Learning Platform

Learn Music Online

Master your favorite instruments from anywhere in the world

Get Started

Our Popular Courses



Master the Guitar
Instructor: John Doe
Duration: 8 weeks
Level: Beginner

Start Learning



Piano for Professionals
Instructor: Jane Smith
Duration: 12 weeks
Level: Advanced

Start Learning



Drum Basics
Instructor: Mike Johnson
Duration: 6 weeks
Level: Beginner

Start Learning



Vocal Techniques
Instructor: Sarah Lee
Duration: 10 weeks
Level: Intermediate

Start Learning

Music Learning Platform

Back to Home

Our Expert Music Teachers



John Smith
Instrument: Guitar
Experience: 15 years

Book a Lesson



Sarah Johnson
Instrument: Piano
Experience: 20 years

Book a Lesson



Michael Brown
Instrument: Drums
Experience: 12 years

Book a Lesson



Emily Davis
Instrument: Violin
Experience: 18 years

Book a Lesson



David Wilson
Instrument: Saxophone
Experience: 10 years

Book a Lesson



Lisa Anderson
Instrument: Rute
Experience: 14 years

Book a Lesson



Robert Taylor
Instrument: Cello
Experience: 16 years

Book a Lesson



Amanda White
Instrument: Clarinet
Experience: 11 years

Book a Lesson

Git y Github

En nuestro primer sprint, usamos Git y GitHub para manejar el desarrollo de la interfaz inicial de Ritmonet. Git es un sistema de control de versiones que nos permite seguir los cambios en nuestro código, trabajar en equipo de forma eficiente y mantener diferentes versiones del proyecto. GitHub es una plataforma en línea que usa Git y añade funciones extra para facilitar la colaboración y gestión de proyectos de software.

Estos son nuestros primeros 4 commits:

The screenshot shows a GitHub repository interface for 'Proyecto2WebMusical'. At the top, there's a search bar and several navigation links: Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the header, a 'Commits' section is displayed. A dropdown menu shows 'main' is selected. There are two filter buttons: 'All users' and 'All time'. The commit list contains four entries:

- fix: Agregar emoji de luna al botón de modo oscuro en la página de maestros** by hiramAcevedo committed yesterday. Hash: 1e43377.
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/ramaLuisM** by hiramAcevedo committed yesterday. Status: Verified. Hash: d4b5350.
- ComponenteTeachers** by LuisM-code-star committed yesterday. Hash: c6d1728.
- WebMusical HomePage Sketch** by Hiram Agustín Acevedo López committed yesterday. Hash: 948e1fb.

The screenshot shows a GitHub commit for the file 'MusicLearningPlatform.tsx'. The commit message is: 'fix: Agregar emoji de luna al botón de modo oscuro en la página de maestros'. The commit was made by 'hiramAcevedo' on Sep 4, 2024. The code changes are shown in a diff view, highlighting additions and deletions. The code is written in TypeScript and includes imports from 'react', 'styled-components', and 'useContext'. It defines a component 'MusicLearningPlatform' with logic for dark mode and a moon icon button. The commit also includes a merge from 'ramaLuisM' and other commits related to components and the homepage sketch.

```
diff --git a/src/components/MusicLearningPlatform.tsx b/src/components/MusicLearningPlatform.tsx
index 1234567..8901234 100644
--- a/src/components/MusicLearningPlatform.tsx
+++ b/src/components/MusicLearningPlatform.tsx
@@ -5,15 +5,28 @@ const MusicLearningPlatform = () => {
   const [darkMode, setDarkMode] = useState(false);
 
   const toggleDarkMode = () => setDarkMode(!darkMode);
 
   return (
@@ -11,15 +11,28 @@ const MusicLearningPlatform = () => {
     <div className="app ${darkMode ? 'dark-mode' : ''}>
       <headers>
         <h1>MeLo Masters Platform</h1>
         <button onClick={toggleDarkMode}>
           <img alt="Moon icon" />
         </button>
       </headers>
       <main>
         <h2>Welcome to the Learning Platform</h2>
         <p>Start your musical journey today!</p>
         <button href="#">Get Started</button>
@@ -21,15 +21,28 @@ const MusicLearningPlatform = () => {
         <div className="min-h-screen #darkMode ? 'bg-gray-800 text-white' : 'bg-gray-100 text-gray-900'>
           <div className="p-4 #darkMode ? 'bg-gray-800' : 'bg-white' shadow-md">
             <div className="container mx-auto flex justify-between items-center">
               <h1>Music Learning Platform</h1>
               <div>
                 <a href="#">Back to Home</a>
                 <button onClick={toggleDarkMode} className="p-2 rounded-full">
                   <img alt="Moon icon" />
                 </button>
               </div>
             </div>
           </div>
         </div>
       </main>
@@ -33,15 +33,28 @@ const MusicLearningPlatform = () => {
       <main className="container w-full px-4 py-10">
         <h2>Our Expert Music Teachers</h2>
         <div className="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2 lg:grid-cols-3 xl:grid-cols-4 gap-8">
           {teachers.map((teacher) => (
             <div key={teacher.id} className="border rounded-lg overflow-hidden #darkMode ? 'bg-gray-800 border-gray-700' : 'bg-white border-gray-200'>
               <img alt={teacher.image} src={teacher.image} alt={teacher.name} className="w-full h-48 object-cover" />
               <div className="p-4">
                 <div>#darkMode ? 'font-weight:bold' : 'font-weight:bold text-lg mb-2'>{teacher.name}</div>
                 <div>#darkMode ? 'text-sm mb-2'>Instrument: {teacher.instrument}</div>
                 <div>#darkMode ? 'text-sm mb-2'>Experience: {teacher.experience}</div>
                 <button className="bg-gradient-to-r from-purple-500 hover:to-pink-600 transition duration-300 w-full text-white font-bold py-2 px-4 rounded">
                   Book a Lesson
                 </button>
               </div>
             </div>
           ))}
         </div>
       </main>
     </div>
   );
}
```

Este proceso muestra cómo Git y GitHub nos ayudan a trabajar juntos, permitiéndonos avanzar en paralelo y luego unir nuestros cambios de forma ordenada. También nos permite hacer ajustes rápidos y documentar cada paso de nuestro desarrollo, lo cual es muy importante en un enfoque ágil como Scrum.

Aquí está el repositorio en el que vamos a trabajar:

<https://github.com/hiramAcevedo/Proyecto2WebMusical>

Conclusión

Al finalizar esta actividad, nos encontramos profundamente satisfechos con los resultados obtenidos en nuestro primer sprint para Ritmonet. Este ejercicio no solo nos permitió aplicar los principios de Scrum en un contexto práctico, sino que también nos abrió las puertas a tecnologías fascinantes que enriquecieron nuestra experiencia de desarrollo.

Descubrimos el poder de Tailwind CSS, una herramienta que aceleró significativamente la creación de los aspectos visuales de nuestra página. Su enfoque basado en utilidades nos permitió diseñar interfaces atractivas en un tiempo récord, lo cual fue crucial dado nuestro ajustado cronograma.

Es cierto que el contenido actual de la página aún contiene nombres genéricos e información sin pulir. Sin embargo, consideramos que este primer acercamiento ha sido sumamente valioso. Nos ha proporcionado una base sólida sobre la cual podremos iterar y mejorar en futuros sprints.

Debemos reconocer que alcanzar estos resultados requirió un esfuerzo adicional, incluyendo horas extras de trabajo. No obstante, el desafío valió la pena. Los resultados que hemos logrado presentar superan nuestras expectativas iniciales y nos parecen más que adecuados para esta etapa del proyecto.

Esta experiencia ha sido, sin duda, enriquecedora. Nos ha permitido aplicar conocimientos teóricos en un escenario real, enfrentarnos a desafíos técnicos y de gestión, y trabajar en equipo de manera efectiva. Aunque el camino no estuvo exento de obstáculos, cada dificultad superada se convirtió en un aprendizaje valioso.

Mirando hacia adelante, nos sentimos entusiasmados por las posibilidades que se abren ante nosotros. Esta experiencia nos ha proporcionado una comprensión más profunda de nuestras capacidades como equipo y de las tecnologías a nuestra disposición. Independientemente de si continuamos con Ritmonet o nos embarcamos en nuevos proyectos, estamos seguros de que los conocimientos y habilidades adquiridos durante este sprint serán invaluables. Hemos sentado una base sólida en metodologías ágiles y desarrollo web moderno que sin duda enriquecerá nuestros futuros esfuerzos en el campo del desarrollo de software.

Referencias

Academia Join. (2015, 27 de mayo). *Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint* [Archivo de video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (2015, 27 de mayo). *Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint* [Archivo de video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>

Agile Alliance. (s.f.). *Minimum viable product (MVP) | Agile Glossary*. Agile Alliance. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.agilealliance.org/glossary/mvp/>

Bastos, A. (2023, 24 de abril). *Los principales modelos de metodologías ágiles*. Alura Latam. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.aluracursos.com/blog/los-principales-modelos-de-metodologia-agil>

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). *El Sprint Backlog* [Archivo de video]. YouTube.

García N., E. (2019, 18 de febrero). *¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!* Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Join Academia. (2015, 26 de mayo). *Scrum ejemplo práctico product backlog* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). *El product backlog de forma sencilla | Scrum* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>

Losnak, G. (2020, 13 de octubre). *¿Qué es la metodología ágil?* Alura Latam. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://www.aluracursos.com/blog/que-es-la-metodologia-agil>

Luque, A. (2016, 15 de mayo). *Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog* [Archivo de video]. YouTube. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

Midudev. (2023, 4 de abril). *CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero* [Colección de videos]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDlq_38q4D0xNWp7FEHOTcZhjWJ29

Platzi Creators. (2018, 12 de febrero). *Aprende con Platzi | Metodología ágil y Scrum para tu vida diaria* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=gvfl1BMAPNM>

Proyectos Ágiles. (s.f.). *¿Qué es Scrum?* Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>

Smartsheet Inc. (2024). *Las mejores plantillas de Excel para la gestión ágil de proyectos*. Smartsheet. Recuperado el 28 de agosto de 2024, de <https://es.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates>