

Primera fase de desarrollo:

Revisión y ajuste de los Sprints

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 3 Actividad 1

19 de octubre de 2024

Introducción

Este documento tiene como objetivo presentar el avance de nuestro proyecto RitmoNet hasta la fecha, incluyendo nuestra más reciente iteración del 12 al 19 de octubre de 2024. Hemos completado tres sprints, y en este informe repasaremos lo realizado en los sprints anteriores, así como los logros y desafíos de esta nueva iteración.

Como lo hemos ido mencionando, nuestro equipo está compuesto actualmente por dos desarrolladores, cada uno dedicando entre 10 y 14 horas semanales al proyecto. A pesar de este ajuste, seguimos utilizando el mismo stack tecnológico y, en general, sentimos que el avance es más fluido, aun con el trabajo de solo dos personas. Nos sentimos optimistas con el progreso alcanzado y la dinámica que hemos establecido como equipo.

A lo largo de este informe, detallaremos cómo hemos evolucionado desde nuestro primer sprint, mostrando los ajustes realizados y los logros obtenidos en cada etapa, incluyendo nuestra más reciente iteración. Esta revisión nos permitirá no solo evaluar nuestro trabajo hasta ahora, sino también establecer una base sólida para los próximos pasos del proyecto.

Informe de avance en los Sprints

Evolución del Backlog y Primer Sprint

Al comparar nuestro backlog inicial con el resultado del primer sprint, es evidente que hemos experimentado una significativa transformación en nuestra aproximación al desarrollo de RitmoNet. Esta evolución refleja un proceso de aprendizaje y adaptación crucial en las etapas iniciales de cualquier proyecto de desarrollo de software.

Backlog propuesta inicial

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado		Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
			En progreso, pendiente, completada	Pendiente				
1	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de piano para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	40 horas	Diseño	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación	
2	Como estudiante, quiero poder registrarme en la plataforma para acceder a los cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro	
3	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual de piano para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar sistema de pagos y gestión de acceso	
4	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de piano para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido	
5	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones	
6	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos	
7	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso	
8	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos	
9	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones	
10	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión	

Sprint #1

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción	Prioridad	Comentarios	
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.	
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.	
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Incluir diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.	
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.	
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.	
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #5	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.	
HU-007	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de un instrumento para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	60 horas	20	Sprint Backlog #6	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido. Inicialmente, podríamos implementar una versión simplificada.	

HU-008	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #7	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones. Este es un componente crítico que requerirá investigación adicional y posiblemente consultas con expertos.
HU-009	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #8	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	13	Sprint Backlog #9	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso. Esta funcionalidad puede ser simplificada inicialmente.
HU-011	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	20 horas	13	Sprint Backlog #10	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos. Comenzaremos con una versión básica que cumpla las funciones esenciales.
HU-012	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	20	Sprint Backlog #11	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones. Esta funcionalidad se desarrollará de forma incremental.
HU-013	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	70 horas	13	Sprint Backlog #12	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión. Inicialmente nos centraremos en las métricas más importantes.

Sprint #1

Sprint #1 (29 de agosto al 5 de septiembre de 2024)

Nuestro primer sprint marcó la transición desde el planteamiento conceptual inicial de Ritmonet hacia su implementación práctica. Partiendo de un backlog ambicioso que abarcaba desde un catálogo completo de cursos hasta sistemas de pago y gestión de contenido, nos enfrentamos al desafío de adaptar nuestras expectativas a la realidad del desarrollo. Durante esta fase, nos enfocamos en establecer las bases fundamentales del proyecto, priorizando la configuración del entorno de desarrollo, la familiarización con React, y la creación de las primeras páginas estáticas de la plataforma. Este sprint fue crucial no solo para definir nuestro flujo de trabajo, sino también para comprender mejor la brecha entre nuestras ambiciones iniciales y las limitaciones prácticas que enfrentábamos como equipo de desarrollo principiante.

Avances del Sprint #1

- 1.** Creación de un repositorio en GitHub y configuración del entorno de desarrollo.
- 2.** Implementación de una página de inicio atractiva con diseño responsive.
- 3.** Desarrollo de una página de directorio de maestros.
- 4.** Integración de un modo oscuro para mejorar la accesibilidad.
- 5.** Establecimiento de una estructura básica del proyecto en React.
- 6.** Realización de sesiones de pair programming para mejorar las habilidades del equipo.

Ajustes realizados en el Sprint #1

- 1.** Reducción significativa del alcance inicial, pasando de un sistema completo a enfocarnos en la creación de una base sólida con páginas estáticas.
- 2.** Aumento del tiempo dedicado al aprendizaje de React y otras tecnologías relevantes, reconociendo la curva de aprendizaje más pronunciada de lo esperado.
- 3.** Simplificación de la estructura de navegación para facilitar el desarrollo inicial, posponiendo funcionalidades complejas.

- Priorización de la implementación de componentes reutilizables sobre funcionalidades avanzadas planteadas inicialmente.
- Ajuste drástico de las estimaciones de tiempo para tareas individuales, basado en la experiencia adquirida y la realidad de nuestras capacidades actuales.

El contraste entre nuestras ambiciones iniciales y los resultados del primer sprint podría parecer desalentador a primera vista. Sin embargo, es importante reconocer que este primer sprint no solo produjo código, sino que también estableció procesos de trabajo, mejoró nuestras habilidades técnicas y nos proporcionó una visión más clara de los desafíos por venir.

The screenshot displays a developer's environment with two code editors and their respective browser previews.

Top Editor:

```

Archivo Editar Selección ... ← → my-music-app
src > components > HomePage.tsx 1.M x MusicLearningPlatform.tsx 1.M
import React from 'react';
import { Link } from 'react-router-dom';

const HomePage = () => {
  return (
    <div className="home-page">
      <h1>Welcome to Melody Masters</h1>
      <p>Discover the joy of music with our online courses.</p>
      <div className="featured-courses">
        <h2>Featured Courses</h2>
        <ul>
          <li>Guitar Basics</li>
          <li>Piano for Beginners</li>
          <li>Vocal Training 101</li>
        </ul>
      </div>
      <Link to="/platform" className="cta-button">Explore Our Learning Platform
    </div>
  );
}

export default HomePage;

```

Bottom Editor:

```

Archivo Editar Selección ... ← → my-music-app
src > components > HomePage.tsx 1.M x MusicLearningPlatform.tsx 1.M
import React, { useState } from 'react';
import { Link } from 'react-router-dom';
import './MusicLearningPlatform.css';

const MusicLearningPlatform = () => {
  const [darkMode, setDarkMode] = useState(false);

  const toggleDarkMode = () => setDarkMode(!darkMode);

  return (
    <div className={`app ${darkMode ? 'dark-mode' : ''}`}>
      <header>
        <h1>Melody Masters Platform</h1>
        <button onClick={toggleDarkMode}>
          {darkMode ? '☀️' : '🌙'}
        </button>
      </header>
      <main>
        <h2>Welcome to the Learning Platform</h2>
        <p>Start your musical journey today!</p>
        <Link to="/">Back to Home</Link>
      </main>
    </div>
  );
}

export default MusicLearningPlatform;

```

Browser Preview (Top): Shows the homepage of "Melody Masters" with a dark header and light content. It lists "Featured Courses" like "Guitar Basics", "Piano for Beginners", and "Vocal Training 101". A "Explore Our Learning Platform" button is at the bottom.

Browser Preview (Bottom): Shows the "Melody Masters Platform" page with a light header and dark content. It has a "Toggle Dark Mode" button between the header and main content area. The main content includes a welcome message and a "Back to Home" link.



Learn Music Online

Master your favorite instruments from anywhere in the world

Get Started

Our Popular Courses



Master the Guitar

Instructor: John Doe
Duration: 8 weeks
Level: Beginner

Start Learning



Piano for Professionals

Instructor: Jane Smith
Duration: 12 weeks
Level: Advanced

Start Learning



Drum Basics

Instructor: Mike Johnson
Duration: 6 weeks
Level: Beginner

Start Learning



Vocal Techniques

Instructor: Sarah Lee
Duration: 10 weeks
Level: Intermediate

Start Learning

Our Expert Music Teachers



John Smith

Instrument: Guitar
Experience: 15 years

Book a Lesson



Sarah Johnson

Instrument: Piano
Experience: 20 years

Book a Lesson



Michael Brown

Instrument: Drums
Experience: 12 years

Book a Lesson



Emily Davis

Instrument: Violin
Experience: 18 years

Book a Lesson



David Wilson

Instrument: Saxophone
Experience: 10 years

Book a Lesson



Lisa Anderson

Instrument: Flute
Experience: 14 years

Book a Lesson



Robert Taylor

Instrument: Cello
Experience: 16 years

Book a Lesson



Amanda White

Instrument: Clarinet
Experience: 11 years

Book a Lesson

Con estas lecciones aprendidas y una comprensión más realista de nuestras capacidades, nos preparamos para abordar el siguiente sprint con un enfoque renovado y expectativas mejor calibradas. La experiencia adquirida durante el primer sprint nos permitió refinar nuestro proceso de planificación y establecer objetivos más alcanzables, sin perder de vista nuestra visión a largo plazo para Ritmonet.

Producto Backlog Sprint #2									
ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado En progreso, pendiente, completada	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/baja	Comentarios	
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.	
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.	
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.	
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.	
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #2	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.	
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #2	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.	
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.	

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Pendiente	5h						
Diseñar estructura general del sitio	2	Hiram	Pendiente	2h	Diseñar					Revisar mapa del sitio
Implementar barra de navegación principal	1	Luis	Pendiente	1h	Implementar					Verificar funcionalidad
Crear estructura básica de la página de detalles	1	Hiram	Pendiente	1h		Implementar				Revisar estructura
Agregar información básica del curso	1	Luis	Pendiente	1h		Añadir				Verificar contenido
HU-003: Catálogo de cursos	4		Pendiente	4h						
Diseñar layout simple para catálogo	1	Hiram	Pendiente	1h		Diseñar				Revisar diseño
Implementar grid básico para mostrar cursos	2	Luis	Pendiente	2h			Implementar			Verificar estructura
Crear componente simple de tarjeta de curso	1	Hiram	Pendiente	1h			Crear			Revisar diseño
HU-004: Página de suscripciones	4		Pendiente	4h						
Crear página básica de planes de suscripción	2	Luis	Pendiente	2h				Implementar		Revisar estructura
Diseñar tarjetas simples para planes	1	Hiram	Pendiente	1h				Diseñar		Verificar diseño
Implementar página de confirmación de suscripción	1	Luis	Pendiente	1h					Implementar	Verificar flujo
HU-005: Registro de usuarios	4		Pendiente	4h						
Crear formulario básico de registro	2	Hiram	Pendiente	2h		Implementar				Revisar campos
Implementar cambio entre login y registro	1	Luis	Pendiente	1h			Crear			Verificar funcionalidad
Crear página simple de perfil de usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
HU-006: Compra individual	3		Pendiente	3h						
Diseñar página básica de carrito	1	Luis	Pendiente	1h			Diseñar			Revisar layout
Implementar función simple de añadir al carrito	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Probar funcionalidad
Crear página de checkout simplificada	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar campos
HU-007: Acceso a cursos	3		Pendiente	7h						
Crear dashboard básico de cursos del usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
Implementar lista simple de cursos adquiridos	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar funcionalidad
Agregar enlaces a los cursos desde el dashboard	1	Hiram	Pendiente	1h					Implementar	Probar navegación
Commits y finalización	2		Pendiente	2h						
Primer commit: Estructura inicial y navegación	1	Hiram	Pendiente	1h					Commit	Revisar cambios
Segundo commit: Funcionalidades completas	1	Luis	Pendiente	1h						Commit y revisar
TOTAL	25			27h						

Sprint #2 (25 de septiembre al 3 de octubre de 2024)

El segundo sprint representó un avance significativo en nuestro proyecto, con un enfoque más ambicioso y una planificación más estructurada. Basándonos en las lecciones aprendidas del primer sprint, refinamos nuestro backlog y nos propusimos implementar funcionalidades más complejas. Este sprint se caracterizó por un equilibrio entre el desarrollo de nuevas características y la mejora de la estructura general de la aplicación.

Avances planificados para el Sprint #2

- 1.** Diseño e implementación de una barra de navegación principal funcional.
- 2.** Creación de una página detallada para cursos individuales.
- 3.** Desarrollo de un catálogo de cursos con un diseño de grid básico.
- 4.** Implementación de una página de planes de suscripción.
- 5.** Creación de un sistema básico de registro de usuarios.
- 6.** Desarrollo de una función simple de carrito de compras.
- 7.** Implementación de un dashboard básico para el acceso a cursos de los usuarios.

Ajustes realizados para el Sprint #2

- 1.** Refinamiento del backlog para incluir historias de usuario más específicas y alcanzables.
- 2.** Ajuste de las estimaciones de esfuerzo utilizando el método de Planning Poker.
- 3.** Priorización de las funcionalidades core del MVP sobre características adicionales.
- 4.** Distribución más equilibrada de tareas entre los miembros del equipo.
- 5.** Inclusión de tareas específicas para commits y control de versiones.
- 6.** Incorporación de una columna de "Revisión del Sprint" para cada tarea, enfatizando la importancia de la calidad y la mejora continua.
- 7.** Adaptación de la planificación para considerar la curva de aprendizaje del equipo en nuevas tecnologías y conceptos.

En este punto logramos desarrollar una estructura general del sitio utilizando React, lo que representa un avance significativo en nuestro proyecto.

Aunque las páginas estaban prácticamente vacías, conseguimos crear un esqueleto funcional que servirá como base para futuras iteraciones. Este esqueleto incluye una navegación básica entre diferentes secciones del sitio, sentando las bases para una experiencia de usuario más completa. Además, conseguimos mantener el modo oscuro para mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario a través de todo el sitio. Por ahora el proyecto sigue siendo un prototipo en desarrollo. Sin embargo, este avance nos proporciona una base sobre la cual construir y refinar nuestro producto. Por ahora no tenemos un control dinámico de cursos o maestros, pero hemos identificado esta funcionalidad para el Sprint #3 esperando avanzar poco a poco en esa dirección.

The screenshot shows a dark-themed user registration form titled "Registro de Usuario". The form includes fields for Name, Email, Address, and Password, each with a corresponding input field. A purple "Registrarse" button is at the bottom. The top navigation bar features the Ritmonet logo, a search bar, and links for Clases, Cursos, Maestros, and Nosotros. The right side of the header includes "Iniciar Sesión / Registrarse" and user icons.

The screenshot shows a dark-themed course listing page. On the left is a large image of a person playing a guitar. To the right, a course titled "Master the Guitar" is listed with details: Instructor: John Doe, Duration: 8 weeks, Level: Beginner, and a description: "Learn the basics of guitar playing...". A purple "Add to Cart" button is at the bottom of the course card. The top navigation bar is identical to the previous screenshot, featuring the Ritmonet logo, a search bar, and links for Clases, Cursos, Maestros, and Nosotros. The right side of the header includes "Iniciar Sesión / Registrarse" and user icons.

The screenshot shows a dark-themed website header with the logo 'Ritmonet' and a search bar. In the top right corner, there are links for 'Iniciar Sesión / Registrarse' and user icons. The main content area has a dark background with white text. It features a large heading '¡Gracias por tu compra!', followed by smaller text: 'Tu pedido ha sido procesado exitosamente.', 'Hemos enviado un correo de confirmación a tu dirección de email con los detalles de tu pedido.', 'Número de pedido: #123456789', and 'Si tienes alguna pregunta, por favor contáctanos a través de nuestro [Centro de Ayuda](#)'. At the bottom is a purple button labeled 'Volver al Inicio'.

Camino al Tercer Sprint: Refinamiento/Despliegue (4 al 11 de octubre de 2024)

Durante este período, realizamos cambios menores pero significativos que allanaron el camino para nuestro tercer sprint. Este tiempo de refinamiento fue crucial para reevaluar nuestras prioridades y ajustar nuestro enfoque.

A lo largo de nuestras reuniones y el proceso de refinamiento del Product Backlog, Ritmonet ha experimentado una evolución significativa. Inicialmente, nuestro enfoque estaba en establecer las funcionalidades básicas de la plataforma, con un énfasis en la creación de contenido y la estructura del sitio. Sin embargo, a medida que avanzamos, nuestras prioridades se ajustaron para reflejar mejor las necesidades inmediatas del proyecto y nuestras capacidades actuales.

Comparando nuestro Product Backlog inicial con el final, podemos observar varios cambios clave:

- Priorización de la experiencia del usuario:** Las historias relacionadas con la visualización de cursos, perfiles de maestros y el catálogo se movieron a las primeras posiciones, reflejando nuestro enfoque en proporcionar una experiencia de usuario rica y atractiva desde el principio.
- Introducción de nuevas funcionalidades:** Agregamos dos nuevas historias de usuario cruciales - la implementación de una solución de despliegue (HU-009) y la simulación del proceso de compra (HU-010). Estas adiciones demuestran nuestra adaptabilidad y el deseo de proporcionar una experiencia más completa y tangible para nuestros usuarios potenciales.

- 3. Reevaluación de complejidades técnicas:** Las historias relacionadas con la compra real de cursos y el acceso a contenido comprado se movieron a una prioridad más baja, reconociendo la complejidad técnica involucrada y la necesidad de enfocarnos primero en funcionalidades más fundamentales.
- 4. Ajustes en las estimaciones de esfuerzo:** A medida que ganamos experiencia con las tecnologías utilizadas, pudimos ajustar nuestras estimaciones de tiempo, reflejando una comprensión más realista de nuestras capacidades.

Esta evolución en nuestro Product Backlog refleja un enfoque más maduro y estratégico hacia el desarrollo de Ritmonet, priorizando las funcionalidades que ofrecerán el mayor valor inmediato tanto para los usuarios como para nuestro proceso de desarrollo.

Despliegue

Como parte crucial de esta evolución, hemos dado un paso significativo hacia la realización tangible de Ritmonet. Hemos realizado una migración del repositorio de GitHub y llevado a cabo nuestro primer deploy utilizando Vercel. Esta acción representa más que un simple cambio técnico; es un salto cualitativo en nuestro proceso de desarrollo que nos permite:

1. Mantener un control de versiones más eficiente y estructurado.
2. Visualizar Ritmonet en línea, brindando una experiencia práctica y accesible del proyecto.
3. Obtener feedback más concreto de usuarios potenciales y stakeholders.
4. Iterar rápidamente sobre nuestro diseño y funcionalidades basándonos en interacciones reales.

Compartiremos nuestro código fuente actualizado y el sitio web funcional al final del documento.

Esta implementación marca un hito importante en nuestro desarrollo, permitiéndonos no solo visualizar de manera tangible nuestro progreso, sino también abrir nuevas vías para la mejora continua y la validación de nuestras ideas. El despliegue en Vercel nos proporciona una plataforma robusta y escalable, ideal para el crecimiento futuro de Ritmonet.

Product Backlog Sprint #3 en adelante

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	6 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Inmediata	Explorar opciones de despliegue e implementar un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En curso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	28 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	48 horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

Ajustes realizados en el backlog

1. **Repriorización de tareas:** Las historias de usuario relacionadas con la visualización de cursos (HU-002), el catálogo (HU-003) y los perfiles de maestros (HU-008) se han movido a prioridad "Inmediata", reflejando un enfoque en la experiencia del usuario.

2. **Nuevas historias de usuario:** Se han añadido dos nuevas historias cruciales:

- HU-009: Implementación de una solución de despliegue.
- HU-010: Simulación del proceso de compra.

3. **Ajuste de estimaciones:** Se han realizado ajustes en las estimaciones de esfuerzo para varias historias, reflejando una comprensión más precisa de las tareas:

- HU-002 se redujo de 15 a 6 horas.
- HU-003 se redujo de 15 a 10 horas.

The screenshot shows the Ritmonet deployment details page for a project by Hiram Acevedo. The main view displays a screenshot of the 'Learn Music Online' website, which features a piano keyboard background and sections for 'Our Popular Courses'. To the right, deployment details are shown, including a status of 'Ready', an environment of 'Production', and a duration of '12s (8d ago)'. It lists domains: 'ritmonetdeploy-git-main-hiram-acevedos-projects.vercel.app' and 'ritmonetdeploy-q5tq9zt50-hiram-acevedos-projects.vercel.app'. Under 'Deployment Details', there are sections for 'Build Logs', 'Deployment Summary', and 'Assigning Custom Domains'. At the bottom, there are links for 'Runtime Logs', 'Web Analytics' (disabled), and 'Speed Insights' (disabled). The footer includes copyright information, command menu, and links to documentation, guides, help, contact sales, blog, changelog, pricing, enterprise, and legal.

HU-004 se redujo de 25 a 15 horas.

- HU-005 se redujo ligeramente de 30 a 28 horas.
- HU-006 se redujo de 50 a 48 horas.

4. Cambios en el alcance:

- HU-003 ahora se enfoca específicamente en mostrar cursos de guitarra como punto de partida.
- HU-004 incluirá información más detallada y recursos gráficos.
- HU-008 se ha expandido para incluir páginas de perfil detalladas para cada maestro.

5. Reevaluación de prioridades:

- La compra individual (HU-006) ha pasado de prioridad Alta a Media.
- El acceso a cursos comprados (HU-007) ha bajado a prioridad Baja.

6. Asignación de sprints: Se ha definido más claramente qué historias de usuario corresponden a cada sprint, con un enfoque claro en el Sprint #3 para la mayoría de las tareas inmediatas.

Estos ajustes reflejan una maduración en nuestro proceso de planificación y una mejor comprensión de las prioridades del proyecto y nuestras capacidades como equipo.

Sprint #3: Sitio y estructura dinámica (12 de octubre al 19 de octubre de 2024)

Tras el refinamiento de nuestro backlog y el importante hito del primer despliegue, nos encontramos listos para abordar el tercer sprint con un enfoque renovado y objetivos más claros. Este sprint representa un punto de inflexión en nuestro proyecto, donde pasamos de la creación de una estructura básica a la implementación de funcionalidades que realmente definen la experiencia del usuario en Ritmonet.

Nuestro enfoque principal para este sprint se centra en enriquecer la interacción del usuario con la plataforma. Nos concentraremos en desarrollar páginas detalladas de cursos y perfiles de maestros, mejorar nuestro catálogo de cursos agregando una nueva estructura:

- **Guitarra**
 - **Guitarra Eléctrica**
 - **Guitarra Clásica**
 - **Guitarra Popular**
- **Piano**
 - **Introducción al piano**
 - **Piano Intermedio**
 - **Piano Avanzado**
- **Batería**
 - **Percusiones**
 - **Introducción a la batería**
 - **Batería Avanzada**
- **Técnica vocal**
 - **Introducción al canto**
 - **Bal Canto**
 - **Canto popular**

Un aspecto clave de este sprint fue esta introducción de una estructura de datos más dinámica.

Implementamos una carpeta 'data' y comenzamos a trabajar con archivos JSON, lo que nos permitió una gestión más eficiente y flexible de la información de cursos y maestros. Este enfoque sienta las bases para un mantenimiento más sencillo y una futura expansión de contenidos.

Este sprint marca el comienzo de una fase más dinámica y orientada al usuario en el desarrollo de Ritmonet, donde vemos cómo nuestras ideas toman forma de manera más tangible y funcional.

Sprint #3										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Terminado	5h						
Creación del archivo CoursesData.json en src/data	1	Hiram	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de CoursesPage.jsx	1	Hiram	Terminado	1h		Actualizar				Verificar funcionalidad
Actualización de CourseDetails.jsx	1	Hiram	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Actualización de CourseCard.jsx	1	Hiram	Terminado	1h				Actualizar		Verificar enlaces
HU-003: Catálogo de cursos	4		Terminado	4h						
Creación del archivo PopularCourses.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de HomePage.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Ajuste de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares	1	Luis	Terminado	1h			Ajustar			Verificar diseño
Revisión y corrección de nombres de instrumentos y rutas	1	Luis	Terminado	1h				Revisar		Probar navegación
HU-008: Perfil de maestros	5		Terminado	5h						
Creación del archivo TeachersData.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de Teachers.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Actualización de TeacherDetails.jsx	1	Luis	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Ajuste de las rutas en App.jsx	1	Luis	Terminado	1h				Ajustar		Verificar navegación
Redactar contenido específico para cada maestro	1	Luis	Terminado	1h					Redactar	Revisar contenido
HU-009: Solución de despliegue	3		Terminado	3h						
Creación de Footer.jsx	1	Hiram	Terminado		Crear					Nuevo componente
Actualización del Footer.jsx para solucionar errores en el despliegue	1	Hiram	Terminado	1h	Actualizar					Verificar enlaces
Revisión general de la aplicación	1	Hiram	Terminado	1h		Revisar				Probar funcionalidad
Solución de errores de despliegue en Vercel	1	Hiram	Terminado	1h			Solucionar			Verificar despliegue
Mejoras en la barra de navegación	3		Terminado	3h						
Modificación de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos"	1	Luis	Terminado	1h	Modificar					Verificar funcionalidad
Revisión y ajuste de los efectos hover en la barra de navegación	1	Luis	Terminado	1h		Ajustar				Probar interactividad
Aplicar lógica de hover al ícono de usuario	1	Luis	Terminado	1h			Aplicar			Verificar comportamiento
Commits y finalización	2	Ambos	Terminado	2h						
Commits realizados por Hiram	1	Hiram	Terminado	1h	Commit					Revisar cambios
Commits realizados por Luis	1	Luis	Terminado	1h		Commit				Revisar cambios
TOTAL	25			25h						

Avances del Sprint #3

- Implementación de estructura de datos dinámica:
 - Creación de la carpeta src/data para almacenar archivos JSON.
 - Desarrollo de CoursesData.json, PopularCourses.json, y TeachersData.json para manejar información de manera más flexible.
- Mejora en la visualización de cursos:
 - Actualización de CoursesPage.jsx y CourseDetails.jsx para mostrar información detallada de cursos.
 - Implementación de CourseCard.jsx para una presentación consistente de cursos en diferentes partes del sitio.

3. Optimización de la página de inicio:
 - Actualización de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares, mejorando la primera impresión de los usuarios.
4. Desarrollo de perfiles de maestros:
 - Creación y actualización de Teachers.jsx y TeacherDetails.jsx para mostrar información detallada de los instructores.
 - Redacción de contenido específico para cada maestro, enriqueciendo la presentación de la experiencia del equipo docente.
5. Mejoras en la navegación:
 - Actualización de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos".
 - Implementación de efectos hover en la barra de navegación y el ícono de usuario para una mejor experiencia de usuario.
6. Optimización del despliegue:
 - Actualización de Footer.jsx para solucionar errores en el despliegue.
 - Revisión general de la aplicación y solución de errores de despliegue en Vercel.
7. Mejora en la gestión del código:
 - Implementación de un proceso de commits más estructurado, con revisiones regulares de los cambios.

Ajustes realizados en el Sprint #3

1. Enfoque en la estructura de datos:
 - Transición de datos hardcodeados a un sistema basado en JSON, permitiendo una gestión más eficiente y escalable de la información.
2. Priorización de la experiencia del usuario:
 - Ajuste en el enfoque para centrarse en la presentación detallada de cursos y perfiles de maestros, en lugar de funcionalidades más complejas como registro de usuarios o simulación de compras.
3. Optimización del rendimiento:
 - Revisión y ajuste de componentes clave como HomePage.jsx y NavBar.jsx para mejorar la eficiencia y la experiencia del usuario.

4. Mejora en la consistencia visual:

- Implementación de un diseño más coherente a través de componentes reutilizables como CourseCard.jsx.

5. Refinamiento del proceso de desarrollo:

- Adopción de un enfoque más estructurado para los commits y las revisiones de código, mejorando la calidad y la trazabilidad del desarrollo.

6. Adaptación a las limitaciones técnicas:

- Ajuste de las rutas en App.jsx para mejorar la navegación y solucionar problemas potenciales en el despliegue.

7. Enfoque en la accesibilidad:

- Implementación de mejoras en la interactividad, como los efectos hover, para hacer la interfaz más intuitiva y accesible.

Estos avances y ajustes reflejan un progreso significativo en el desarrollo de Ritmonet, con un enfoque claro en la mejora de la experiencia del usuario y la optimización de la estructura del sitio. El equipo ha demostrado flexibilidad y capacidad de adaptación, priorizando aspectos clave del desarrollo y sentando bases sólidas para futuras iteraciones.

Evidencias

The screenshot shows a GitHub repository page for 'ritmonetdeploy'. At the top, there's a header with the repository name 'hiramAcevedo / ritmonetdeploy', a search bar, and navigation links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, and Insights. Below the header, a banner indicates 'luistests' had recent pushes 26 seconds ago, with a 'Compare & pull request' button. The main content area displays a list of files: 'main' (4 branches), 'public', 'src', '.gitignore', and 'README.md', all with initial commits from 'hiramAcevedo' last week. To the right, there's a detailed profile for 'Hiram Acevedo' (username 'ritmonetde') showing an image of a person wearing headphones, an 'About' section with a bio, and sections for Activity, 0 stars, 1 watching, 0 forks, and a 'Report repository' link. Below that is a 'Releases' section stating 'No releases published' and a 'Create a new release' link. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various pinned icons like File Explorer, Google Chrome, and Microsoft Edge.

Meeting Hiram Acevedo's screen Remaining meeting time: 09:26 Upgrade to pro View

Luis Moreno Hiram Acevedo

```

src > components > CoursesPage.jsx > Hero.jsx > HomePage.jsx > Profile.jsx > Subscribed.jsx
1 // src/components/CoursesPage.jsx
2
3 import { useParam } from 'react-router-dom';
4 import CourseCard from './CourseCard.jsx';
5
6 const allCourses = [
7   // ... (incluye todos los cursos con el campo "instrument")
8 ]
9
10 const CoursesPage = () => {
11   const { instrument } = useParam();
12
13   // Filtrar cursos por instrumento
14   const courses = allCourses.filter(
15     (course) => course.instrument.toLowerCase() ===
16       instrument.toLowerCase()
17   );
18
19   return (
20     <div className="container mx-auto px-4 py-16">
21       <h2 className="text-3xl font-bold text-center mb-12">
22         Cursos de <{instrument.charAt(0).toUpperCase()}> + <{instrument.slice(1)}>
23       </h2>
24       <div className="grid grid-cols-1 md:grid-cols-4 gap-8">
25         <courses.map((course) => (
26           <CourseCard key={course.id} course={course} />
27         ))>
28       </div>
29     </div>
30   );
31 }
32
33 export default CoursesPage;

```

Establish the last version of the course and the strategy for this activity: necessary.

- Plan a day of review with your team to determine, consider more time for developing the activity. If necessary, consider using a video conference.
- Review the projects of the team members and for each one take the latest backlog and the last version of GitHub.
- Establish a calendar of meetings for review of the projects and for each member to share the work of the team members.

A. Realiza una reunión en la que planteas:

- Las propuestas de mejoras.
- El calendario de reuniones.
- El rol de cada participante.

B. Envía las reuniones al líder y espera la retroalimentación por parte de la misma.

Recomendaciones

Cómo se programan las reuniones?

<https://support.zoom.us/hc/es/articles/203184113-Cómo-se-programan-las-reuniones>

Criterios de evaluación

Bueno

- Reporte de roles
- Calendario con propuesta de mejoras
- Role de cada miembro
- Logo de título

Pobre

- La reunión es confusa, clara y estructurada

Participants Chat React Share Host tools Apps More

Bienvenido ritmonetdeploy

src > data > CoursesData.json

```

1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "title": "Guitarra Eléctrica",
5     "instrument": "guitarra",
6     "instructor": "Carlos Santana",
7     "duration": "8 semanas",
8     "level": "Intermedio",
9     "description": "Domina la guitarra eléctrica con técnicas avanzadas",
10    "image": "https://images.pexels.com/photos/165971/pexels-"
11  },
12  {
13    "id": 2,
14    "title": "Guitarra Clásica",
15    "instrument": "guitarra",
16    "instructor": "Andrés Segovia",
17    "duration": "12 semanas",
18    "level": "Avanzado",
19    "description": "Aprende los fundamentos y técnicas de la guitarra clásica",
20    "image": "https://images.pexels.com/photos/164697/pexels-"
21  },
22  {
23    "id": 3,
24    "title": "Guitarra Popular",
25    "instrument": "guitarra",
26    "instructor": "Juan Pérez",
27    "duration": "6 semanas",
28    "level": "Principiante",
29    "description": "Inicia en la guitarra popular y aprende sus básicos",
30    "image": "https://images.pexels.com/photos/140732/pexels-"
31  },
32  {
33    "id": 4,
34    "title": "Introducción al Piano",
35    "instrument": "piano",
36    "instructor": "María González",
37    "duration": "8 semanas",
38    "level": "Principiante",
39    "description": "Aprende los conceptos básicos del piano y su ejecución",
40    "image": "https://images.pexels.com/photos/124643/pexels-"
41  },
42  {
43    "id": 5,
44    "title": "Piano Intermedio",
45    "instrument": "piano",
46  }

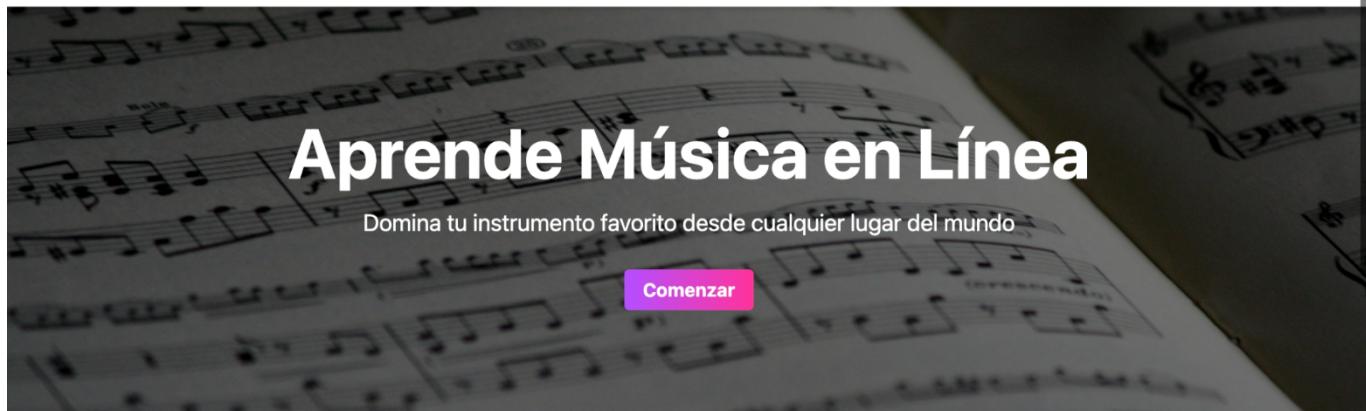
```

Ritmonet Nuestros Cursos o Instrumento

Guitarra Piano Batería Técnica Vocal

Guitarra Piano Batería Técnica Vocal

Ritmonet Sobre Nosotros Cursos Profesores Contacto © 2024 Ritmonet. Términos y Condiciones de Uso. Derechos reservados.



Aprende Música en Línea

Domina tu instrumento favorito desde cualquier lugar del mundo

[Comenzar](#)

Nuestros Cursos Populares



Guitarra Eléctrica

Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Introducción al Piano

Instructor: María González
Duración: 8 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Percusiones

Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Bel Canto

Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

Piano Avanzado

Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

Enlaces del Proyecto

A lo largo del desarrollo de Ritmonet, hemos utilizado varias plataformas y repositorios para gestionar nuestro proyecto. Debido a la naturaleza experimental de nuestro proceso de desarrollo, hemos pasado por múltiples iteraciones y cambios en nuestras herramientas de trabajo.

Repositorios anteriores:

<https://github.com/hiramAcevedo/Proyecto2WebMusical>

<https://github.com/LuisM-code-star/Proyecto2Ritmonet>

Estos repositorios reflejan las etapas iniciales de nuestro desarrollo y experimentación.

Enlaces actuales:

Trello: <https://trello.com/b/gOAVAeon/ritmonet-historias-de-usuario-x-funci%C3%B3n-priorizaci%C3%B3n-u2>

Jira: <https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/S2R/board>

GitHub (repositorio actual): <https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy>

Sitio web desplegado: <https://ritmonetdeploy.vercel.app/>

Estos enlaces representan nuestras herramientas de gestión de proyecto y el estado actual de nuestro desarrollo y despliegue.

Commits

-> main

All users All time

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1 / 1
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1 / 1
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 2 / 2
- Update App.jsx Revision
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1 / 1
- Update Footer.jsx Revision
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1 / 1
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1 / 1
- Update HomePage.jsx
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2 / 2
- Merge branch 'main' into HiramTests
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1 / 2
- Revision del footer
hiramAcevedo committed 5 hours ago · 2 / 2
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1 / 1
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2 / 2
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2 / 2
- cambios realizados en pagina principal, navegacion y maestros. Datos creados
LuisM-code-star committed 5 hours ago · 2 / 2
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento.
hiramAcevedo committed 7 hours ago · 2 / 2

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit
hiramAcevedo committed last week · 1 / 1

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Conclusión y Perspectivas Futuras

El desarrollo de Ritmonet ha sido un proceso de aprendizaje continuo y adaptación. Hemos logrado avances significativos en la creación de una plataforma de aprendizaje musical en línea, estableciendo una base sólida para futuras iteraciones.

Durante este proceso, nos enfrentamos a desafíos reales del desarrollo web. Un ejemplo particularmente instructivo fue un error complejo en nuestro GitHub que solo se manifestaba en producción. Al usar Vercel para

el despliegue, descubrimos que el uso de etiquetas `<a>` en lugar de `<Link>` en el footer generaba errores que no eran evidentes en el entorno local. Esta experiencia fue nuestro primer encuentro real con las complejidades del desarrollo web en producción. La resolución de este problema, que requirió deducción y un análisis profundo, nos proporcionó un valioso aprendizaje sobre las diferencias entre el desarrollo local y el despliegue en producción, un conocimiento que no habíamos adquirido hasta ese momento.

Mirando hacia el futuro, tenemos planes ambiciosos para continuar mejorando y expandiendo Ritmonet. Algunos de los aspectos que planeamos abordar en los próximos sprints incluyen:

- Completar la página "Acerca de nosotros" para proporcionar más contexto sobre el proyecto y el equipo.
- Avanzar en la implementación de la página de suscripción, incluyendo planes detallados para diferentes niveles de usuarios.
- Desarrollar un sistema de carrito de compras funcional, permitiendo a los usuarios seleccionar y adquirir cursos individuales.
- Mejorar la interactividad de la página de perfil del usuario, permitiendo la edición de información personal directamente desde la interfaz.

Estos planes reflejan nuestro compromiso continuo con la mejora de la experiencia del usuario y la expansión de las funcionalidades de Ritmonet. Reconocemos que el camino por delante implica desafíos técnicos y de diseño, pero estamos entusiasmados por enfrentarlos y seguir aprendiendo en el proceso.

A medida que avanzamos, seguiremos adaptando nuestro enfoque basándonos en los comentarios de los usuarios y las lecciones aprendidas en cada sprint. Nuestro objetivo final es crear una plataforma robusta, intuitiva y valiosa para los entusiastas de la música que buscan mejorar sus habilidades en línea.

La experiencia adquirida hasta ahora, especialmente con los desafíos inesperados como el error en el footer, nos ha preparado mejor para anticipar y abordar problemas similares en el futuro. Estas lecciones son invaluables en nuestro crecimiento como desarrolladores y en la mejora continua de Ritmonet.

Referencias

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Recuperado de

<https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccaa3b9db>

Join Academia. (2015, 26 de mayo). Scrum ejemplo práctico product backlog [Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El product backlog de forma sencilla | Scrum [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube. Recuperado

de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo>

Midudev. (2023, 4 de abril). CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero [Colección de videos]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDlq_38q4D0xNWp7FEHOTcZhjWJ29

Walsh, D. (2024, 18 de abril). ¿Cuáles son las diferencias entre Scrum Master y Product Owner? HubSpot. Actualizado el 22 de abril de 2024. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/service/diferencia-product-owner-scrum-master>

Proyectos de ejemplo <https://es.reactjs.org/community/examples.html>

Ejemplo práctico de React desde cero <https://www.arsys.es/blog/programacion/ejemplo-practico-react/>