

Actividad preliminar:
Retomando mi primer sprint

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 3 Actividad preliminar

10 de octubre de 2024

Presentando Ritmonet

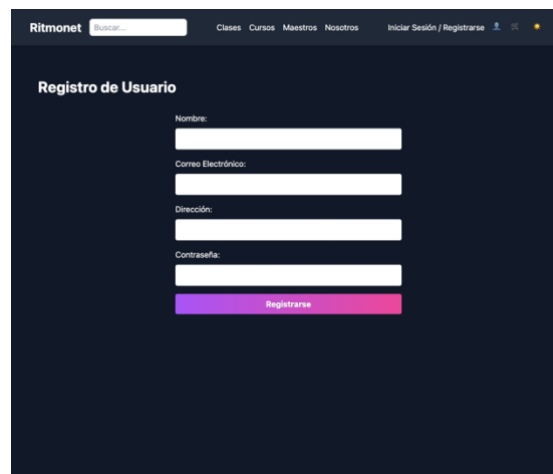
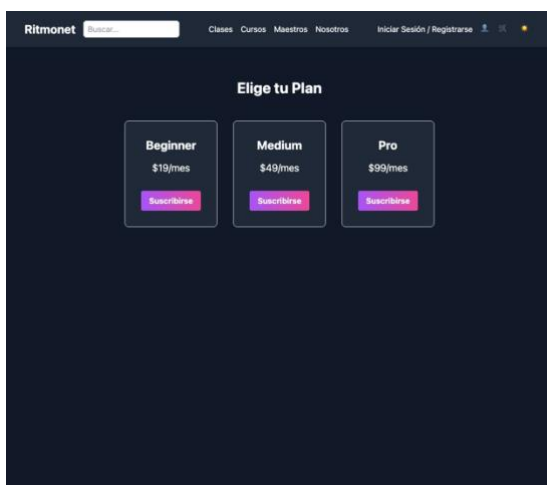
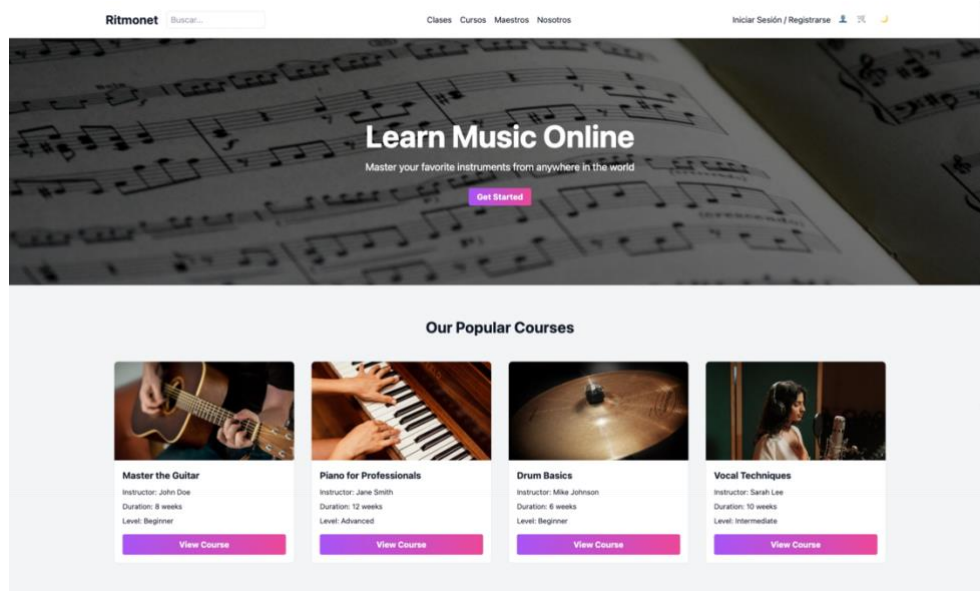
¿Alguna vez has soñado con aprender música, pero no tienes la posibilidad de asistir físicamente a clases o tu horario no te permite modificar tu rutina? Ritmonet, la propuesta del equipo 3, es la respuesta a esa necesidad. Este proyecto nace de la observación de un vacío en el mercado: la escasez de recursos educativos musicales de calidad para la comunidad hispanohablante. Ritmonet aspira a llenar este espacio, ofreciendo una experiencia de aprendizaje musical integral, desde cursos de instrumentos hasta teoría musical, todo en español y al alcance de un clic.

En este documento, compartiremos con ustedes, asesora y compañeros, el estado actual de Ritmonet y la evolución en nuestra planeación utilizando la metodología SCRUM. Nos enfocaremos específicamente en el periodo del 4 al 11 de octubre de 2024, dedicado a la calendarización y realización de reuniones. Este proceso nos ha permitido refinar nuestro Product Backlog y profundizar en nuestra comprensión de los roles en SCRUM.

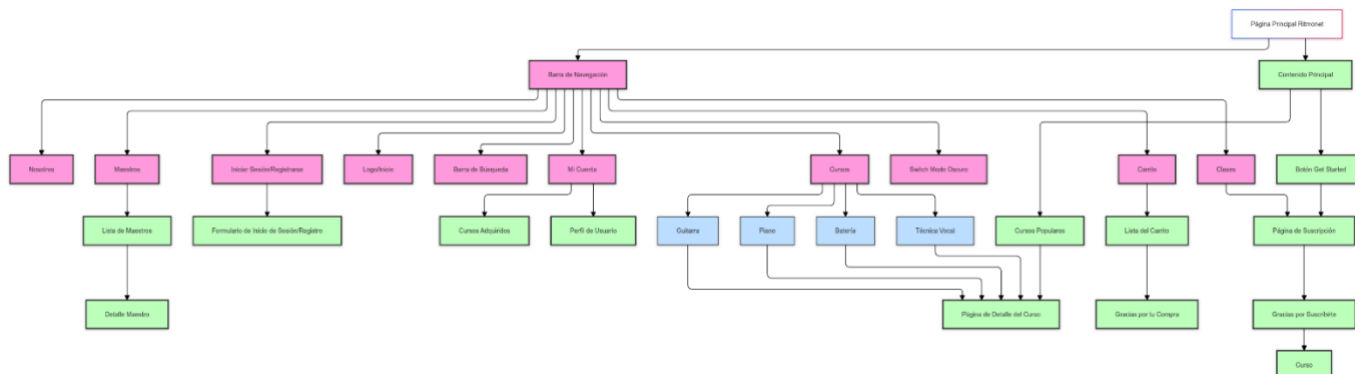
A continuación, presentaremos el contexto actual del proyecto, nuestro Product Backlog inicial, el calendario de sprints, y cómo hemos utilizado GitHub para gestionar nuestro desarrollo. Detallaremos nuestras reuniones de equipo, los roles asumidos, y los cambios significativos implementados. Esperamos que este vistazo a nuestro proceso no solo ilustre el progreso de Ritmonet, sino que también ofrezca insights valiosos sobre la aplicación práctica de SCRUM en un proyecto real.

¿Dónde nos encontramos?

Antes de adentrarnos en nuestro Product Backlog y las reuniones planificadas, es importante contextualizar el estado actual de Ritmonet. En nuestra iteración anterior, contábamos con una sola página frontal. Ahora, hemos logrado desarrollar una estructura general del sitio utilizando React, lo que representa un avance significativo en nuestro proyecto.



Aunque las páginas están prácticamente vacías, hemos conseguido crear un esqueleto funcional que servirá como base para futuras iteraciones. Este esqueleto incluye una navegación básica entre diferentes secciones del sitio, sentando las bases para una experiencia de usuario más completa. Además, implementamos un modo oscuro para mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario.



El sitio sigue siendo un prototipo en desarrollo. Sin embargo, este avance nos proporciona una base sólida sobre la cual construir y refinar nuestro producto.

En cuanto a nuestro equipo, debemos mencionar que, por cuestiones personales, nuestra tercer integrante del equipo no pudo continuar con nosotros y tomó la decisión de dar una pausa a la carrera por el momento. Este cambio ha supuesto un reajuste en nuestro equipo y planificación, lo que nos lleva a la necesidad de adaptar nuestros roles en el proceso de desarrollo.

En este contexto, es crucial comprender los roles clave en SCRUM que estaremos asumiendo en nuestras próximas reuniones:

- **Product Owner (PO):** Responsable de maximizar el valor del producto. Define y prioriza el Product Backlog, representando las necesidades de los stakeholders. Toma decisiones sobre qué funcionalidades son más importantes para el producto y asegura que el equipo de desarrollo trabaje en las tareas más valiosas en cada sprint.
- **ScrumMaster (SM):** Facilitador del proceso Scrum. Se asegura de que el equipo siga los principios y prácticas de Scrum, elimina obstáculos que afecten la productividad y fomenta un ambiente de trabajo colaborativo. No toma decisiones sobre el contenido del producto, pero facilita las reuniones y promueve la mejora continua.
- **Desarrollador:** Miembro del equipo que trabaja en la creación del incremento del producto en cada Sprint. Contribuye a la realización de las historias de usuario y tareas del Sprint Backlog, colaborando para entregar un producto funcional al final de cada sprint.

Dado que nuestro equipo se ha reducido a dos integrantes, uno de nosotros tendrá que repetir rol. Esta situación, aunque desafiante, nos brinda la oportunidad de profundizar en nuestra comprensión e importancia de los roles en el desarrollo ágil.

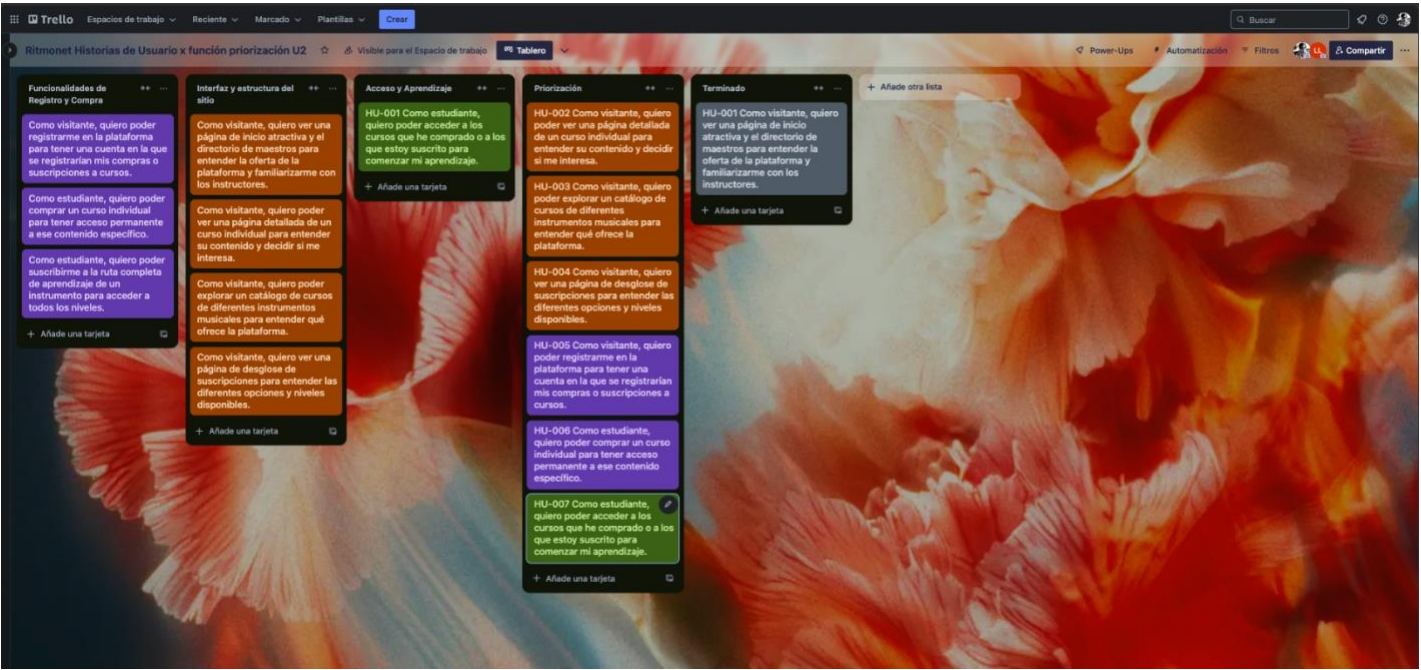
Product Backlog inicial

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado En progreso, pendiente, completada	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/ baja	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #2	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #2	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

Para mantener una gestión ágil y transparente de nuestro proyecto, hemos implementado este Product Backlog en Trello así logramos agrupar las historias de usuario y priorizarlas efectivamente para posteriormente traer los cambios a la tabla general.

Trello:

<https://trello.com/invite/b/66ff28be65004c0f31554681/ATT1125782e0a22f311519ad28ff47a8655f4F652654/ritmonet-historias-de-usuario-x-funcion-priorizacion-u2>



Sprint anterior con calendario

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Pendiente	5h						
Diseñar estructura general del sitio	2	Hiram	Terminado	2h	Diseñar					Revisar mapa del sitio
Implementar barra de navegación principal	1	Luis	Terminado	1h	Implementar					Verificar funcionalidad
Crear estructura básica de la página de detalles	1	Hiram	Terminado	1h		Implementar				Revisar estructura
Agregar información básica del curso	1	Luis	Terminado	1h		Añadir				Verificar contenido
HU-003: Catálogo de cursos	4		Pendiente	4h						
Diseñar layout simple para catálogo	1	Hiram	Terminado	1h		Diseñar				Revisar diseño
Implementar grid básico para mostrar cursos	2	Luis	Pendiente	2h			Implementar			Verificar estructura
Crear componente simple de tarjeta de curso	1	Hiram	Terminado	1h			Crear			Revisar diseño
HU-004: Página de suscripciones	4		Pendiente	4h						
Crear página básica de planes de suscripción	2	Luis	Terminado	2h				Implementar		Revisar estructura
Diseñar tarjetas simples para planes	1	Hiram	Terminado	1h				Diseñar		Verificar diseño
Implementar página de confirmación de suscripción	1	Luis	Pendiente	1h					Implementar	Verificar flujo
HU-005: Registro de usuarios	4		Pendiente	4h						
Crear formulario básico de registro	2	Hiram	Terminado	2h		Implementar				Revisar campos
Implementar cambio entre login y registro	1	Luis	Pendiente	1h			Crear			Verificar funcionalidad
Crear página simple de perfil de usuario	1	Hiram	Terminado	1h				Implementar		Revisar estructura
HU-006: Compra individual	3		Pendiente	3h						
Diseñar página básica de carrito	1	Luis	Terminado	1h			Diseñar			Revisar layout
Implementar función simple de añadir al carrito	1	Hiram	Terminado	1h				Implementar		Probar funcionalidad
Crear página de checkout simplificada	1	Luis	Terminado	1h					Crear	Verificar campos
HU-007: Acceso a cursos	3		Pendiente	7h						
Crear dashboard básico de cursos del usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
Implementar lista simple de cursos adquiridos	1	Luis	Terminado	1h					Crear	Verificar funcionalidad
Agregar enlaces a los cursos desde el dashboard	1	Hiram	Pendiente	1h					Implementar	Probar navegación
Commits y finalización	2		Terminado	2h						
Primer commit: Estructura inicial y navegación	1	Hiram	Terminado	1h					Commit	Revisar cambios
Segundo commit: Funcionalidades completas	1	Luis	Terminado	1h						Commit y revisar
TOTAL	25			27h						

Para mantener un control detallado de nuestras tareas y su progreso, utilizamos Jira:

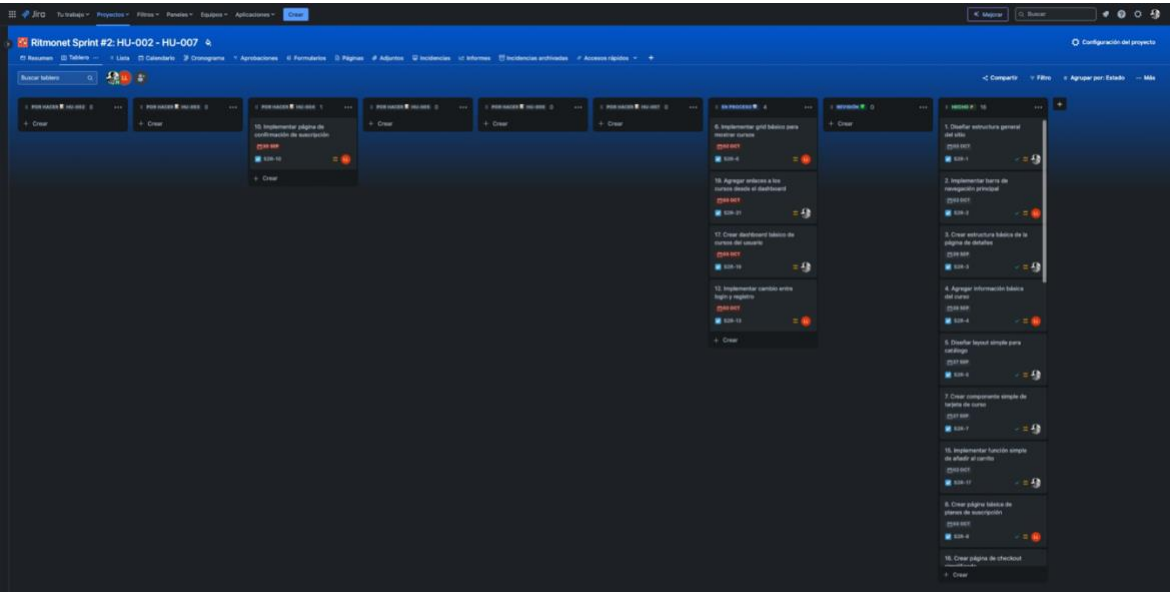
<https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/S2R/board?atlOrigin=eyJpIjoiM2E5YjA4MjY2YzM5NGY>

<zOGE5OGU5ZDQ4ZTVjNmE2MzliLCJwIjoiajJ9>

Github

Hemos utilizado GitHub como nuestra plataforma de control de versiones. Pueden acceder a nuestro proyecto, que incluye el código fuente actualizado de Ritmonet y el historial de cambios, a través del siguiente enlace:

<https://github.com/LuisM-code-star/Proyecto2Ritmonet>



Calendario de reuniones

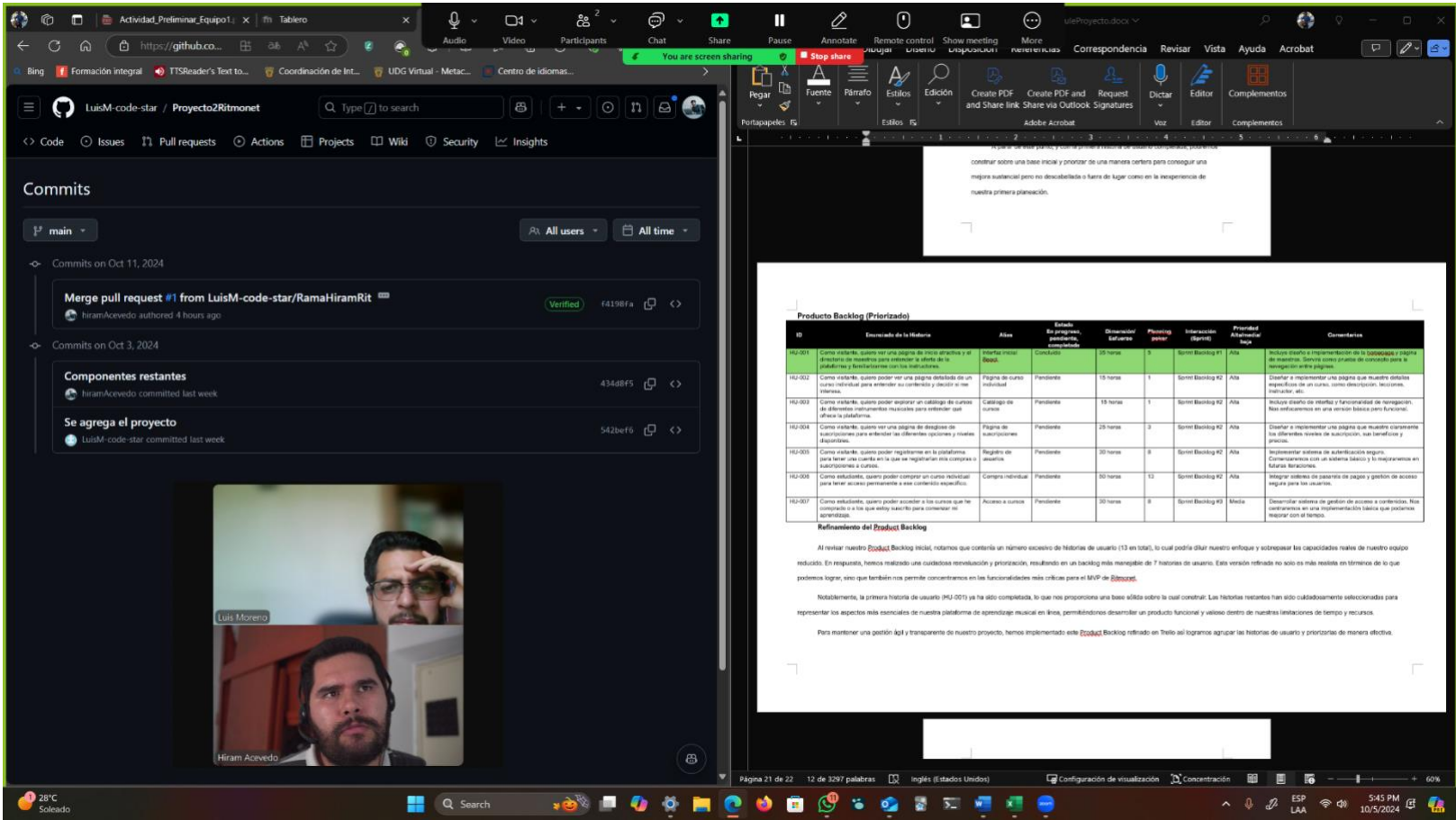
Fecha	Hora	Tipo de Reunión	Objetivo Principal
Sabado 5 de octubre	5:30 PM	Revisión y Priorización	Sentar las bases del proyecto actual y priorizar tareas futuras
Martes 8 de octubre	5:30 PM	Ajuste y Viabilidad	Revisar la viabilidad de las tareas y ajustar esfuerzo y horas
Viernes 11 de octubre	5:30 PM	Planificación Futura	Evaluar tareas posteriores y preparar cambios futuros

Reunión 1

Roles

- Luis Fernando Moreno López **Product Owner (PO)**
- Hiram Agustín Acevedo López **ScrumMaster (SM), Desarrollador**

Evidencia



Resultados

En esta reunión, se revisó el estado actual del proyecto Ritmonet. Se identificaron varias áreas que requieren atención inmediata, principalmente relacionadas con la falta de contenido detallado en varias páginas clave y la necesidad de mejorar la navegación entre diferentes secciones del sitio. Un hallazgo importante fue que muchas de las tareas apenas han iniciado o quedaron a medio completar, por lo que su estado se ha actualizado a "En progreso". Este descubrimiento nos llevó a reconocer la necesidad de un enfoque más realista en nuestras estimaciones y planificación.

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	8 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	Nueva/ Pendiente	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.

Cambios específicos:

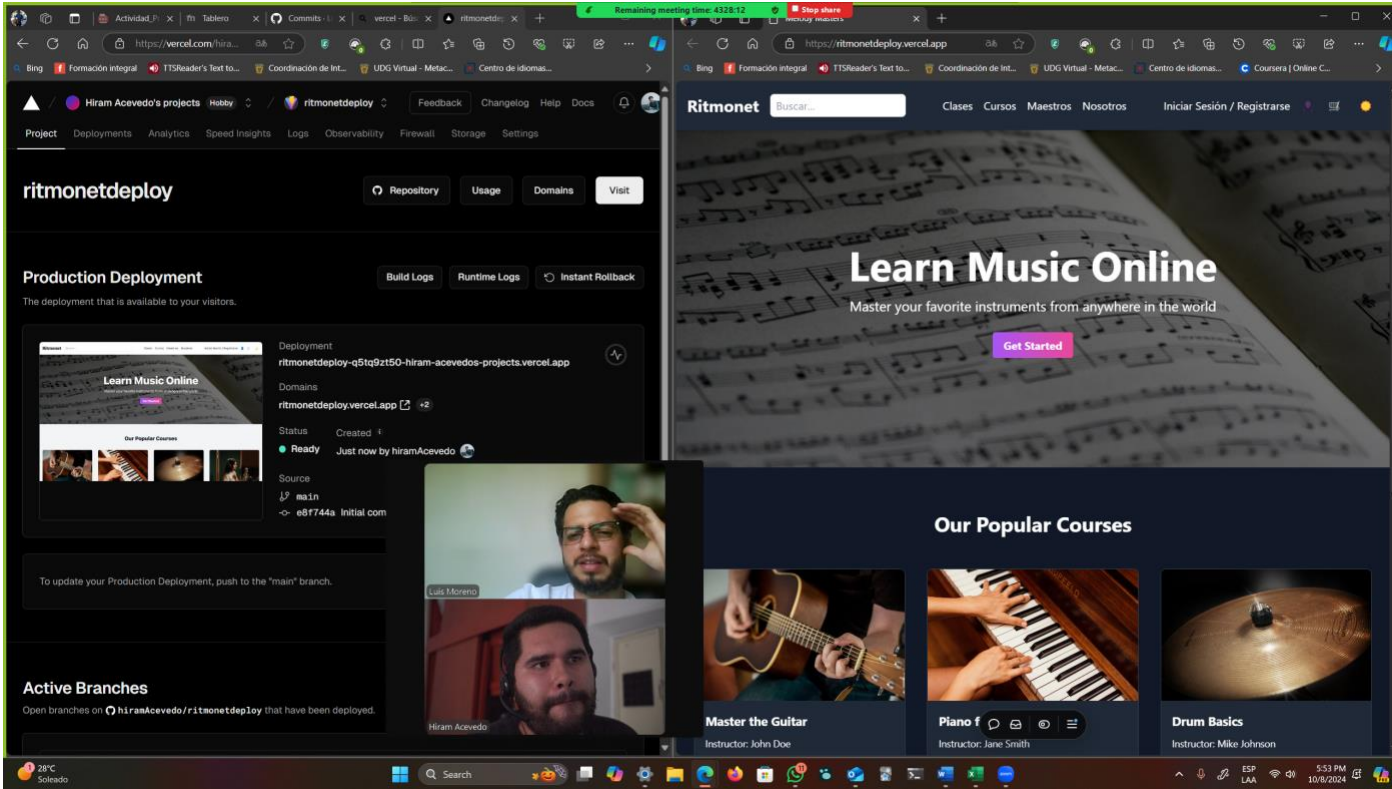
- Se priorizó la mejora de la página de curso individual (HU-002).
- Se ajustó el enfoque del catálogo de cursos (HU-003) para centrarse inicialmente en cursos de guitarra.
- Se elevó la prioridad de la página de suscripciones (HU-004) y se añadió la necesidad de incluir información detallada y recursos gráficos.
- Se añadió una nueva historia de usuario (HU-008) para mejorar los perfiles de los maestros.

Reunión 2

Roles

- Hiram Agustín Acevedo López **Product Owner (PO)**
- Luis Fernando Moreno López **ScrumMaster (SM), Desarrollador**

Evidencia



Resultados

En esta segunda reunión, se evaluó el progreso realizado y se ajustaron las estimaciones de tiempo basadas en la experiencia adquirida con React. Se identificó la necesidad de hacer la web accesible online para obtener feedback de usuarios reales, lo que llevó a la decisión de explorar opciones de despliegue. Además, se revisaron las prioridades y se realizaron ajustes en las estimaciones de esfuerzo para reflejar mejor la realidad del proyecto. El equipo también discutió la importancia de implementar un mecanismo para recopilar y analizar el feedback de los usuarios una vez que el sitio esté en línea.

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	6 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	25 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	En progreso	40+ horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	40+ horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	Pendiente	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-009	Como desarrollador, quiero explorar y implementar una solución de despliegue para hacer la web accesible online y obtener feedback de usuarios reales.	Despliegue online	Nueva/ Pendiente	8 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Investigar opciones de despliegue, seleccionar la más adecuada, y realizar el primer despliegue de la aplicación. Incluye la configuración de un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.

Cambios específicos:

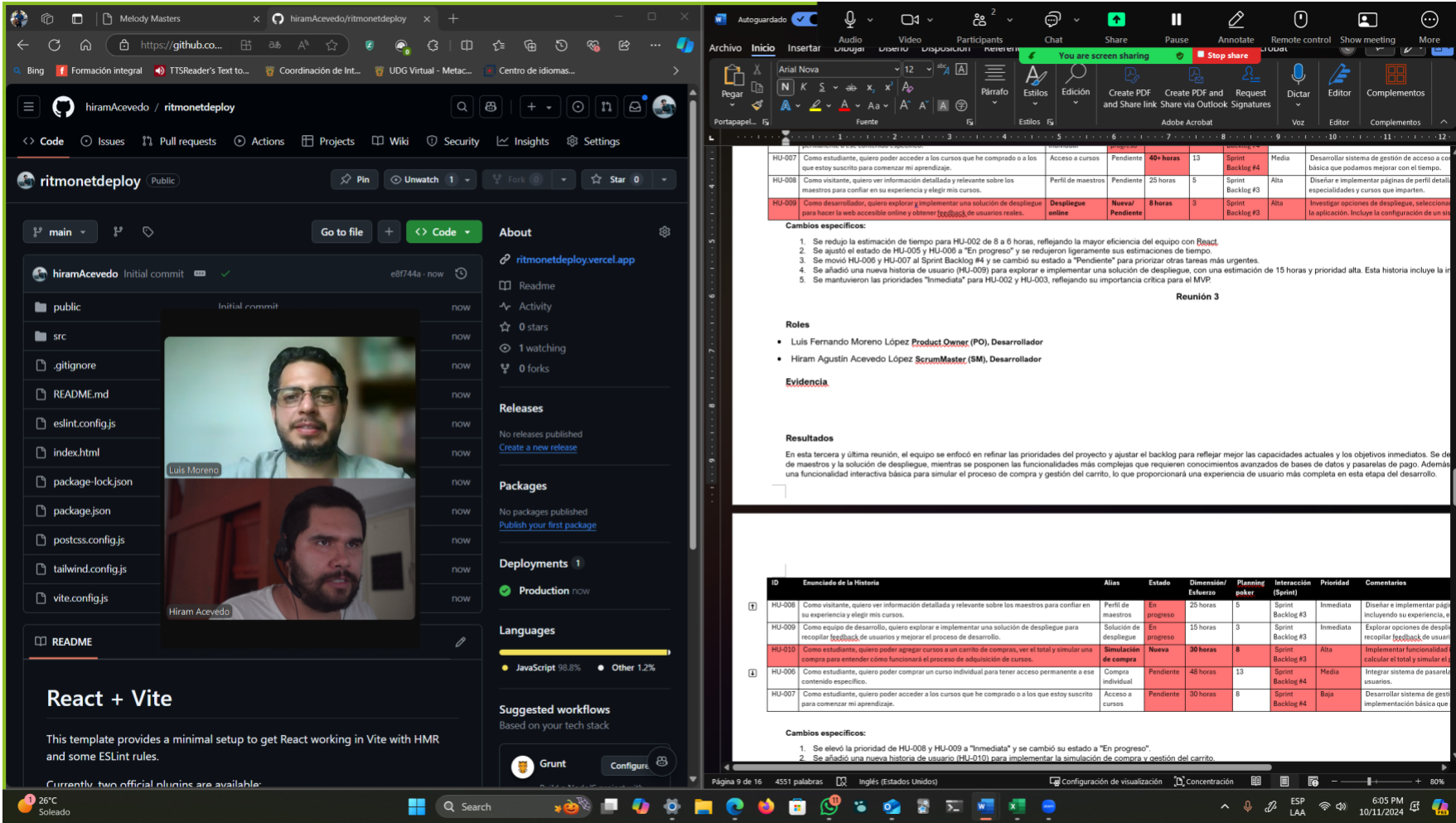
- Se redujo la estimación de tiempo para HU-002 de 8 a 6 horas, reflejando la mayor eficiencia del equipo con React.
- Se ajustó el estado de HU-005 y HU-006 a "En progreso" y se redujeron ligeramente sus estimaciones de tiempo.
- Se movió HU-006 y HU-007 al Sprint Backlog #4 y se cambió su estado a "Pendiente" para priorizar otras tareas más urgentes.
- Se añadió una nueva historia de usuario (HU-009) para explorar e implementar una solución de despliegue, con una estimación de 15 horas y prioridad alta. Esta historia incluye la investigación de opciones para el despliegue.
- Se mantuvieron las prioridades "Inmediata" para HU-002 y HU-003, reflejando su importancia crítica para el MVP.

Reunión 3

Roles

- Luis Fernando Moreno López **Product Owner (PO)**, **Desarrollador**
- Hiram Agustín Acevedo López **ScrumMaster (SM)**, **Desarrollador**

Evidencia



Resultados

En esta tercera y última reunión, el equipo se enfocó en refinar las prioridades del proyecto y ajustar el backlog para reflejar mejor las capacidades actuales y los objetivos inmediatos. Se decidió priorizar la implementación de perfiles de maestros y la solución de despliegue, mientras se posponen las funcionalidades más complejas que requieren conocimientos avanzados de bases de datos y pasarelas de pago. Además, se identificó la necesidad de desarrollar una funcionalidad interactiva básica para simular el proceso de compra y gestión del carrito, lo que proporcionará una experiencia de usuario más completa en esta etapa del desarrollo.

1

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Inmediata	Explorar opciones de despliegue e implementar un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Nueva	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	48 horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

1

Cambios específicos:

1.

Se elevó la prioridad de HU-008 y HU-009 a "Inmediata" y se cambió su estado a "En progreso".
2.

Se añadió una nueva historia de usuario (HU-010) para implementar la simulación de compra y gestión del carrito.
3.

Se movieron HU-006 y HU-007 al final del backlog, cambiando sus prioridades a "Media" y "Baja" respectivamente, y moviendo HU-006 al Sprint Backlog #4.

Product Backlog final

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios	
	HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
	HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	6 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
	HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
↑	HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
	HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Inmediata	Explorar opciones de despliegue e implementar un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.
↓	HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En curso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
	HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	28 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
	HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
↓	HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	48 horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
	HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

Evaluación final

A lo largo de nuestras reuniones y el proceso de refinamiento del Product Backlog, Ritmonet ha experimentado una evolución significativa. Inicialmente, nuestro enfoque estaba en establecer las funcionalidades básicas de la plataforma, con un énfasis en la creación de contenido y la estructura del sitio. Sin embargo, a medida que avanzamos, nuestras prioridades se ajustaron para reflejar mejor las necesidades inmediatas del proyecto y nuestras capacidades actuales.

Comparando nuestro Product Backlog inicial con el final, podemos observar varios cambios clave:

1. **Priorización de la experiencia del usuario:** Las historias relacionadas con la visualización de cursos, perfiles de maestros y el catálogo se movieron a las primeras posiciones, reflejando nuestro enfoque en proporcionar una experiencia de usuario rica y atractiva desde el principio.
2. **Introducción de nuevas funcionalidades:** Agregamos dos nuevas historias de usuario cruciales - la implementación de una solución de despliegue (HU-009) y la simulación del proceso de compra (HU-010). Estas adiciones demuestran nuestra adaptabilidad y el deseo de proporcionar una experiencia más completa y tangible para nuestros usuarios potenciales.
3. **Reevaluación de complejidades técnicas:** Las historias relacionadas con la compra real de cursos y el acceso a contenido comprado se movieron a una prioridad más baja, reconociendo la complejidad técnica involucrada y la necesidad de enfocarnos primero en funcionalidades más fundamentales.
4. **Ajustes en las estimaciones de esfuerzo:** A medida que ganamos experiencia con las tecnologías utilizadas, pudimos ajustar nuestras estimaciones de tiempo, reflejando una comprensión más realista de nuestras capacidades.

Esta evolución en nuestro Product Backlog refleja un enfoque más maduro y estratégico hacia el desarrollo de Ritmonet, priorizando las funcionalidades que ofrecerán el mayor valor inmediato tanto para los usuarios como para nuestro proceso de desarrollo.

Despliegue

Como parte crucial de esta evolución, hemos dado un paso significativo hacia la realización tangible de Ritmonet. Hemos realizado una migración del repositorio de GitHub y llevado a cabo nuestro primer deploy utilizando Vercel. Esta acción representa más que un simple cambio técnico; es un salto cualitativo en nuestro proceso de desarrollo que nos permite:

1. Mantener un control de versiones más eficiente y estructurado.
2. Visualizar Ritmonet en línea, brindando una experiencia práctica y accesible del proyecto.
3. Obtener feedback más concreto de usuarios potenciales y stakeholders.
4. Iterar rápidamente sobre nuestro diseño y funcionalidades basándonos en interacciones reales.

Pueden acceder a nuestro código fuente actualizado y al sitio web funcional a través de los siguientes enlaces:

Repositorio de GitHub: <https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy>

Sitio web desplegado: <https://ritmonetdeploy.vercel.app/>

Esta implementación marca un hito importante en nuestro desarrollo, permitiéndonos no solo visualizar de manera tangible nuestro progreso, sino también abrir nuevas vías para la mejora continua y la validación de nuestras ideas. El despliegue en Vercel nos proporciona una plataforma robusta y escalable, ideal para el crecimiento futuro de Ritmonet.

Invitamos a todos los interesados a explorar nuestra plataforma en su estado actual, recordando que se trata de un trabajo en progreso que seguirá evolucionando con base en el feedback y las necesidades identificadas. Este es solo el comienzo de un emocionante viaje hacia la creación de una plataforma de aprendizaje musical innovadora y accesible.

Conclusiones

El desarrollo de Ritmonet a través de nuestras tres reuniones de planificación ha sido un proceso de aprendizaje intensivo que demuestra el valor de la metodología SCRUM en el desarrollo de software. A lo largo de este proceso, hemos cultivado nuestra adaptabilidad, ajustando continuamente el Product Backlog para reflejar nuevas prioridades. Nuestra capacidad para identificar y enfocarnos en las características más cruciales del MVP se ha refinado, permitiéndonos maximizar el valor entregado en cada sprint.

Las reuniones no solo fortalecieron nuestra dinámica de equipo y comunicación, sino que también impulsaron nuestro aprendizaje técnico. La implementación práctica y el despliegue en Vercel ampliaron nuestras habilidades, mientras que nuestra perspectiva evolucionó hacia una mayor priorización de la experiencia del usuario.

Mirando hacia adelante, reconocemos desafíos como la gestión eficiente de recursos limitados, la integración de feedback de usuarios reales y la planificación para la escalabilidad. Sin embargo, este ejercicio nos ha proporcionado no solo un avance significativo en la creación de Ritmonet, sino también valiosas lecciones sobre gestión de proyectos ágiles y desarrollo web práctico.

Concluimos esta fase con entusiasmo, listos para continuar nuestro viaje de desarrollo y mejora continua. Cada sprint nos acerca más a nuestra visión de Ritmonet como una plataforma robusta y atractiva para el aprendizaje musical en línea, y estamos ansiosos por enfrentar los desafíos y oportunidades que nos esperan en el camino.

Referencias

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de [https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-](https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcca3b9db)

[aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcca3b9db](https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcca3b9db)

Join Academia. (2015, 26 de mayo). Scrum ejemplo práctico product backlog [Video].

YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint

[Archivo de video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El product backlog de forma sencilla | Scrum [Video].

YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [Archivo de

video]. YouTube. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMhCI-8Uo>

Midudev. (2023, 4 de abril). CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero [Colección de videos]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDIg_38q4D0xNWp7FEHOTcZ_hjWJ29

Walsh, D. (2024, 18 de abril). ¿Cuáles son las diferencias entre Scrum Master y Product

Owner? HubSpot. Actualizado el 22 de abril de 2024. Recuperado de

<https://blog.hubspot.es/service/diferencia-product-owner-scrum-master>