

Segunda fase de desarrollo:

Revisión y ajuste de los Sprints y el backlog

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 3 Actividad 2

25 de octubre de 2024

Indice

Tabla de contenido

INTRODUCCIÓN.....	4
INFORME DE AVANCE EN LOS SPRINTS	4
EVOLUCIÓN DEL BACKLOG Y PRIMER SPRINT	4
BACKLOG PROPUESTA INICIAL (TABLA)	5
PRIMER BACKLOG SPRINT #1 (TABLA).....	5
PRIMERA PROPUESTA DE SPRINT (TABLA)	6
SPRINT #1 (TABLA)	7
AVANCES DEL SPRINT #1	8
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #1	8
PRODUCTO BACKLOG SPRINT #2 (TABLA).....	11
SPRINT #2 (TABLA)	12
SPRINT #2 (25 DE SEPTIEMBRE AL 3 DE OCTUBRE DE 2024).....	13
AVANCES PLANIFICADOS PARA EL SPRINT #2.....	13
AJUSTES REALIZADOS PARA EL SPRINT #2	13
CAMILO AL TERCER SPRINT: REFINAMIENTO/DESPLIEGUE (4 AL 11 DE OCTUBRE DE 2024).....	15
PRODUCT BACKLOG SPRINT #3 (TABLA)	17
AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG.....	17
SPRINT #3: SITIO Y ESTRUCTURA DINÁMICA (12 DE OCTUBRE AL 19 DE OCTUBRE DE 2024)	18

SPRINT #3 (TABLA)	20
AVANCES DEL SPRINT #3	20
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #3	22
PRODUCT BACKLOG SPRINT #4 (TABLA)	26
AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG	26
SPRINT #4 (TABLA)	29
SPRINT #4: OPTIMIZACIÓN Y EXPERIENCIA DE USUARIO (19 DE OCTUBRE AL 25 DE OCTUBRE DE 2024).....	30
AVANCES DEL SPRINT #4	30
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #4	31
ENLACES DEL PROYECTO	39
CONCLUSIÓN Y PERSPECTIVAS FUTURAS	40
REFERENCIAS	41

Nota de Navegación

Para acceder directamente a la información más reciente sobre el Sprint #3 y Sprint #4 en adelante (12 al 25 de octubre de 2024), diríjase a la página 19 en adelante.

Introducción

Este documento presenta el avance de nuestro proyecto RitmoNet hasta la fecha, incluyendo nuestras dos más recientes iteraciones del 12 al 19 de octubre y del 19 al 25 de octubre de 2024. Hemos completado cuatro sprints, manteniendo un equipo de dos desarrolladores que dedican entre 10 y 14 horas semanales al proyecto.

El contenido previo a la última iteración se mantiene sin cambios. Este informe se ha actualizado para incluir los avances más recientes, manteniendo el mismo stack tecnológico y la dinámica de trabajo que ha demostrado ser efectiva para nuestro equipo.

Informe de avance en los Sprints

Evolución del Backlog y Primer Sprint

Al comparar nuestro backlog inicial con el resultado del primer sprint, es evidente que hemos experimentado una significativa transformación en nuestra aproximación al desarrollo de RitmoNet. Esta evolución refleja un proceso de aprendizaje y adaptación crucial en las etapas iniciales de cualquier proyecto de desarrollo de software.

Backlog propuesta inicial

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado		Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/baja	Comentarios
			En progreso, pendiente, completada	Pendiente				
1	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de piano para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	40 horas	Diseño	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación	
2	Como estudiante, quiero poder registrarme en la plataforma para acceder a los cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro	
3	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual de piano para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar sistema de pagos y gestión de acceso	
4	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de piano para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido	
5	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones	
6	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos	
7	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso	
8	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos	
9	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones	
10	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión	

Primer Backlog Sprint #1

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacció n	Pri ori dad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #5	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de un instrumento para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	60 horas	20	Sprint Backlog #6	Me dia	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido. Inicialmente, podríamos implementar una versión simplificada.

HU-008	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #7	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones. Este es un componente crítico que requerirá investigación adicional y posiblemente consultas con expertos.
HU-009	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #8	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	13	Sprint Backlog #9	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso. Esta funcionalidad puede ser simplificada inicialmente.
HU-011	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	20 horas	13	Sprint Backlog #10	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos. Comenzaremos con una versión básica que cumpla las funciones esenciales.
HU-012	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	20	Sprint Backlog #11	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones. Esta funcionalidad se desarrollará de forma incremental.
HU-013	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	70 horas	13	Sprint Backlog #12	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión. Inicialmente nos centraremos en las métricas más importantes.

Primera propuesta de Sprint										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
					Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	
HU-001: Interfaz inicial React	5		Concluido							
Crear el repositorio de Github	1	Hiram	Concluido	1h	Crear repo					Verificar estructura
Configurar entorno de desarrollo local	2	Hiram	Concluido	2h	Instalar	Configurar				Verificar funcionamiento
Investigar las bases de React	2	Hiram	Concluido	2h	Investigar					Compartir hallazgos
Crear cuenta Github y estudiar las bases	1	Luis	Concluido	1h	Crear cuenta	Estudiar				Demostrar uso básico
Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)	3	Hiram/Luis	Concluido	4h		Ejecutar				Resumen de aprendizajes
Crear estructura básica del proyecto React	2	Hiram	Concluido	1h		Crear				Revisar estructura
Buscar inspiraciones o plantillas para interfaces	2	Luis	Concluido	2h			Buscar	Seleccionar		Presentar opciones
Diseñar bosquejo del homepage	3	Hiram	Concluido	3h			Boceto	Refinar		Revisión de diseño
Codificar la página principal	1	Hiram	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo de la página
Estudiar React	2	Luis	Concluido	2h			Estudiar	Practicar		Demostrar comprensión
Clonar el repositorio de github en local	3	Luis	Concluido	1h				Clonar		Primeros commits
Codificar página de instructores	2	Luis	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo mejorado
Hacer primer pull request	1	Luis	Concluido	1h				Investigar	Implementar	Revisar proceso
Unir las 2 primeras interfaces	1	Hiram	Concluido	1h				Ejecutar		Funcionamiento de enlace
Revisión y ajuste de código	2	Hiram	Concluido	2h					Revisar	Comprobar en servidor
TOTAL: 35h										

Sprint #1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Responsable historia	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
ID 1: Catálogo de cursos	5		52h											
Diseñar logo y estilo visual de la web	3	Hiram	Pendiente	12h	Investigar estilos	Crear bocetos de logo	Diseñar logo final	Definir paleta de colores	Crear guía de estilo					Revisión con equipo
Diseñar interfaz del catálogo	3	Hiram	Pendiente	12h						Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar diseño	Ajustes	Evaluación con usuarios
Implementar frontend del catálogo	4	Sandra	Pendiente	16h	Configurar React	Crear componentes base	Implementar diseño	Agregar interactividad	Optimizar rendimiento					Demo funcional
Crear base de datos para cursos	3	Luis	Pendiente	12h	Diseñar esquema DB	Configurar PostgreSQL	Crear tablas	Implementar API	Pruebas unitarias					Revisión de estructura
ID 2: Registro de usuarios	4		32h											
Diseñar interfaz de registro/login	2	Hiram	Pendiente	8h						Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar diseño		Revisión con equipo
Implementar backend de autenticación	3	Luis	Pendiente	12h						Configurar JWT	Implementar registro	Implementar login	Pruebas de seguridad	
Desarrollar frontend de registro/login	3	Sandra	Pendiente	12h							Crear formularios	Integrar con backend	Manejar errores	Demo funcional
ID 3: Pagos seguros	5		52h											
Investigar y seleccionar pasarela de pago	2	Luis	Pendiente	8h	Investigar opciones	Comparar servicios	Seleccionar pasarela							Presentar elección
Integrar pasarela de pago (backend)	5	Luis	Pendiente	20h			Configurar cuenta	Implementar API	Manejar webhooks	Implementar lógica de compra	Pruebas unitarias			Revisión de seguridad
Diseñar interfaz de pago	2	Hiram	Pendiente	8h							Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar	Revisión con equipo
Implementar frontend de pagos	4	Sandra	Pendiente	16h							Crear componentes	Integrar con backend		Demo de compra
ID 4: Compra individual	5		44h											
Diseñar flujo de compra	2	Hiram	Pendiente	8h					Crear diagrama	Diseñar wireframes	Crear mockups			Revisión con equipo
Implementar lógica de compra (backend)	4	Luis	Pendiente	16h						Diseñar modelo	Implementar API	Pruebas unitarias		Revisión de código
Desarrollar interfaz de compra	3	Sandra	Pendiente	12h						Crear componentes	Integrar con backend			Demo funcional
Implementar desbloqueo de cursos	2	Luis	Pendiente	8h							Implementar lógica		Pruebas de acceso	
Total			180h											

Sprint #1 (29 de agosto al 5 de septiembre de 2024)

Nuestro primer sprint marcó la transición desde el planteamiento conceptual inicial de Ritmonet hacia su implementación práctica. Partiendo de un backlog ambicioso que abarcaba desde un catálogo completo de cursos hasta sistemas de pago y gestión de contenido, nos enfrentamos al desafío de adaptar nuestras expectativas a la realidad del desarrollo. Durante esta fase, nos enfocamos en establecer las bases fundamentales del proyecto, priorizando la configuración del entorno de desarrollo, la familiarización con React, y la creación de las primeras páginas estáticas de la plataforma. Este sprint fue crucial no solo para definir nuestro flujo de trabajo, sino también para comprender mejor la brecha entre nuestras ambiciones iniciales y las limitaciones prácticas que enfrentábamos como equipo de desarrollo principiante.

Avances del Sprint #1

1. Creación de un repositorio en GitHub y configuración del entorno de desarrollo.
2. Implementación de una página de inicio atractiva con diseño responsive.
3. Desarrollo de una página de directorio de maestros.
4. Integración de un modo oscuro para mejorar la accesibilidad.
5. Establecimiento de una estructura básica del proyecto en React.
6. Realización de sesiones de pair programming para mejorar las habilidades del equipo.

Ajustes realizados en el Sprint #1

1. Reducción significativa del alcance inicial, pasando de un sistema completo a enfocarnos en la creación de una base sólida con páginas estáticas.
2. Aumento del tiempo dedicado al aprendizaje de React y otras tecnologías relevantes, reconociendo la curva de aprendizaje más pronunciada de lo esperado.
3. Simplificación de la estructura de navegación para facilitar el desarrollo inicial, posponiendo funcionalidades complejas.

- Priorización de la implementación de componentes reutilizables sobre funcionalidades avanzadas planteadas inicialmente.
- Ajuste drástico de las estimaciones de tiempo para tareas individuales, basado en la experiencia adquirida y la realidad de nuestras capacidades actuales.

El contraste entre nuestras ambiciones iniciales y los resultados del primer sprint podría parecer desalentador a primera vista. Sin embargo, es importante reconocer que este primer sprint no solo produjo código, sino que también estableció procesos de trabajo, mejoró nuestras habilidades técnicas y nos proporcionó una visión más clara de los desafíos por venir.

```

  Archivo Editar Selección ... ⏪ ⏴ my-music-app
  HomePage.tsx 1.M ✘ MusicLearningPlatform.tsx 1.M
  src > components > HomePage.tsx > default
  1 import React from 'react';
  2 import { Link } from 'react-router-dom';
  3
  4 const HomePage = () => {
  5   return (
  6     <div className="home-page">
  7       <h1>Welcome to Melody Masters</h1>
  8       <p>Discover the joy of music with our online courses.</p>
  9       <div className="featured-courses">
 10         <h2>Featured Courses</h2>
 11         <ul>
 12           <li>Guitar Basics</li>
 13           <li>Piano for Beginners</li>
 14           <li>Vocal Training 101</li>
 15         </ul>
 16       </div>
 17       <Link to="/platform" className="cta-button">Explore Our Learning Platform
 18     </div>
 19   );
 20 }
 21
 22 export default HomePage;

```



```

  Archivo Editar Selección ... ⏪ ⏴ my-music-app
  HomePage.tsx 1.M ✘ MusicLearningPlatform.tsx 1.M
  src > components > MusicLearningPlatform.tsx > default
  1 import React, { useState } from 'react';
  2 import { Link } from 'react-router-dom';
  3 import './MusicLearningPlatform.css';
  4
  5 const MusicLearningPlatform = () => {
  6   const [darkMode, setDarkMode] = useState(false);
  7
  8   const toggleDarkMode = () => setDarkMode(!darkMode);
  9
 10   return (
 11     <div className={`app ${darkMode ? 'dark-mode' : ''}`}>
 12       <header>
 13         <h1>Melody Masters Platform</h1>
 14         <button onClick={toggleDarkMode}>
 15           {darkMode ? '🌓' : '🌙'}
 16         </button>
 17       </header>
 18       <main>
 19         <h2>Welcome to the Learning Platform</h2>
 20         <p>Start your musical journey today!</p>
 21         <Link to="/">Back to Home</Link>
 22       </main>
 23     </div>
 24   );
 25 }
 26
 27 export default MusicLearningPlatform;

```

MusicMaster

Learning Platform ☀

Learn Music Online

Master your favorite instruments from anywhere in the world

[Get Started](#)

Our Popular Courses



Master the Guitar

Instructor: John Doe
Duration: 8 weeks
Level: Beginner

[Start Learning](#)



Piano for Professionals

Instructor: Jane Smith
Duration: 12 weeks
Level: Advanced

[Start Learning](#)



Drum Basics

Instructor: Mike Johnson
Duration: 6 weeks
Level: Beginner

[Start Learning](#)



Vocal Techniques

Instructor: Sarah Lee
Duration: 10 weeks
Level: Intermediate

[Start Learning](#)

Music Learning Platform

Back to Home ☀

Our Expert Music Teachers



John Smith
Instrument: Guitar
Experience: 15 years

[Book a Lesson](#)



Sarah Johnson
Instrument: Piano
Experience: 20 years

[Book a Lesson](#)



Michael Brown
Instrument: Drums
Experience: 12 years

[Book a Lesson](#)



Emily Davis
Instrument: Violin
Experience: 18 years

[Book a Lesson](#)



David Wilson
Instrument: Saxophone
Experience: 10 years

[Book a Lesson](#)



Lisa Anderson
Instrument: Flute
Experience: 14 years

[Book a Lesson](#)



Robert Taylor
Instrument: Cello
Experience: 16 years

[Book a Lesson](#)



Amanda White
Instrument: Clarinet
Experience: 11 years

[Book a Lesson](#)

Con estas lecciones aprendidas y una comprensión más realista de nuestras capacidades, nos preparamos para abordar el siguiente sprint con un enfoque renovado y expectativas mejor calibradas. La experiencia adquirida durante el primer sprint nos permitió refinar nuestro proceso de planificación y establecer objetivos más alcanzables, sin perder de vista nuestra visión a largo plazo para Ritmonet.

Producto Backlog Sprint #2									
ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado En progreso, pendiente, completada	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/ baja	Comentarios	
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.	
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.	
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.	
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.	
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #2	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.	
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #2	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.	
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.	

Sprint #2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Pendiente	5h						
Diseñar estructura general del sitio	2	Hiram	Pendiente	2h	Diseñar					Revisar mapa del sitio
Implementar barra de navegación principal	1	Luis	Pendiente	1h	Implementar					Verificar funcionalidad
Crear estructura básica de la página de detalles	1	Hiram	Pendiente	1h		Implementar				Revisar estructura
Agregar información básica del curso	1	Luis	Pendiente	1h		Añadir				Verificar contenido
HU-003: Catálogo de cursos	4		Pendiente	4h						
Diseñar layout simple para catálogo	1	Hiram	Pendiente	1h		Diseñar				Revisar diseño
Implementar grid básico para mostrar cursos	2	Luis	Pendiente	2h			Implementar			Verificar estructura
Crear componente simple de tarjeta de curso	1	Hiram	Pendiente	1h			Crear			Revisar diseño
HU-004: Página de suscripciones	4		Pendiente	4h						
Crear página básica de planes de suscripción	2	Luis	Pendiente	2h				Implementar		Revisar estructura
Diseñar tarjetas simples para planes	1	Hiram	Pendiente	1h				Diseñar		Verificar diseño
Implementar página de confirmación de suscripción	1	Luis	Pendiente	1h					Implementar	Verificar flujo
HU-005: Registro de usuarios	4		Pendiente	4h						
Crear formulario básico de registro	2	Hiram	Pendiente	2h		Implementar				Revisar campos
Implementar cambio entre login y registro	1	Luis	Pendiente	1h			Crear			Verificar funcionalidad
Crear página simple de perfil de usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
HU-006: Compra individual	3		Pendiente	3h						
Diseñar página básica de carrito	1	Luis	Pendiente	1h			Diseñar			Revisar layout
Implementar función simple de añadir al carrito	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Probar funcionalidad
Crear página de checkout simplificada	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar campos
HU-007: Acceso a cursos	3		Pendiente	7h						
Crear dashboard básico de cursos del usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
Implementar lista simple de cursos adquiridos	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar funcionalidad
Agregar enlaces a los cursos desde el dashboard	1	Hiram	Pendiente	1h					Implementar	Probar navegación
Commits y finalización	2		Pendiente	2h						
Primer commit: Estructura inicial y navegación	1	Hiram	Pendiente	1h					Commit	Revisar cambios
Segundo commit: Funcionalidades completas	1	Luis	Pendiente	1h						Commit y revisar
TOTAL	25			27h						

Sprint #2 (25 de septiembre al 3 de octubre de 2024)

El segundo sprint representó un avance significativo en nuestro proyecto, con un enfoque más ambicioso y una planificación más estructurada. Basándonos en las lecciones aprendidas del primer sprint, refinamos nuestro backlog y nos propusimos implementar funcionalidades más complejas. Este sprint se caracterizó por un equilibrio entre el desarrollo de nuevas características y la mejora de la estructura general de la aplicación.

Avances planificados para el Sprint #2

- 1.** Diseño e implementación de una barra de navegación principal funcional.
- 2.** Creación de una página detallada para cursos individuales.
- 3.** Desarrollo de un catálogo de cursos con un diseño de grid básico.
- 4.** Implementación de una página de planes de suscripción.
- 5.** Creación de un sistema básico de registro de usuarios.
- 6.** Desarrollo de una función simple de carrito de compras.
- 7.** Implementación de un dashboard básico para el acceso a cursos de los usuarios.

Ajustes realizados para el Sprint #2

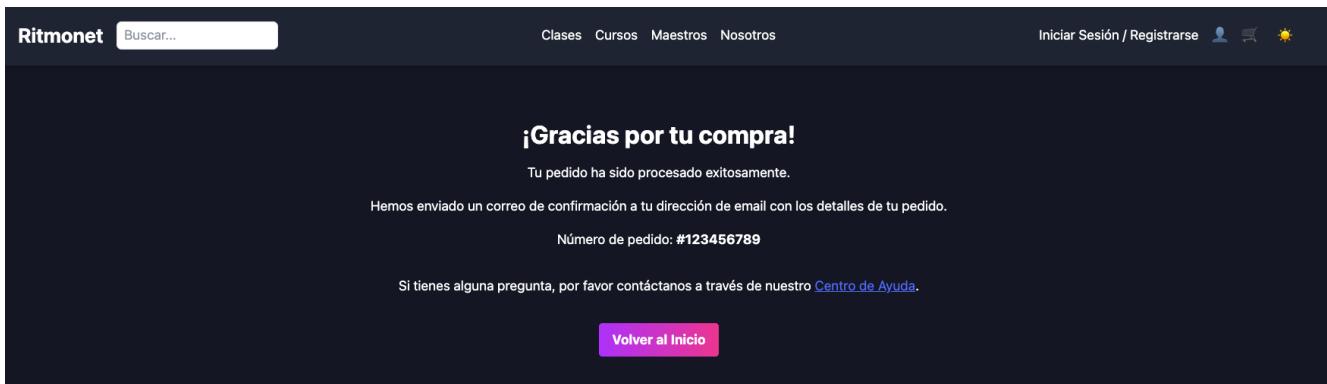
- 1.** Refinamiento del backlog para incluir historias de usuario más específicas y alcanzables.
- 2.** Ajuste de las estimaciones de esfuerzo utilizando el método de Planning Poker.
- 3.** Priorización de las funcionalidades core del MVP sobre características adicionales.
- 4.** Distribución más equilibrada de tareas entre los miembros del equipo.
- 5.** Inclusión de tareas específicas para commits y control de versiones.
- 6.** Incorporación de una columna de "Revisión del Sprint" para cada tarea, enfatizando la importancia de la calidad y la mejora continua.
- 7.** Adaptación de la planificación para considerar la curva de aprendizaje del equipo en nuevas tecnologías y conceptos.

En este punto logramos desarrollar una estructura general del sitio utilizando React, lo que representa un avance significativo en nuestro proyecto.

Aunque las páginas estaban prácticamente vacías, conseguimos crear un esqueleto funcional que servirá como base para futuras iteraciones. Este esqueleto incluye una navegación básica entre diferentes secciones del sitio, sentando las bases para una experiencia de usuario más completa. Además, conseguimos mantener el modo oscuro para mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario a través de todo el sitio. Por ahora el proyecto sigue siendo un prototipo en desarrollo. Sin embargo, este avance nos proporciona una base sobre la cual construir y refinar nuestro producto. Por ahora no tenemos un control dinámico de cursos o maestros, pero hemos identificado esta funcionalidad para el Sprint #3 esperando avanzar poco a poco en esa dirección.

The screenshot shows a dark-themed web page titled "Registro de Usuario". At the top, there is a navigation bar with links for "Clases", "Cursos", "Maestros", and "Nosotros". On the right side of the header, there are links for "Iniciar Sesión / Registrarse" and user profile icons. Below the header, the main content area has four input fields labeled "Nombre:", "Correo Electrónico:", "Dirección:", and "Contraseña:". A purple "Registrarse" button is located at the bottom of the form.

The screenshot shows a dark-themed web page featuring a large image of a person playing a guitar. To the right of the image, there is a section titled "Master the Guitar" with the following details: "Instructor: John Doe", "Duration: 8 weeks", "Level: Beginner", and a description "Learn the basics of guitar playing...". Below this information is a purple "Add to Cart" button.



Camino al Tercer Sprint: Refinamiento/Despliegue (4 al 11 de octubre de 2024)

Durante este período, realizamos cambios menores pero significativos que allanaron el camino para nuestro tercer sprint. Este tiempo de refinamiento fue crucial para reevaluar nuestras prioridades y ajustar nuestro enfoque.

A lo largo de nuestras reuniones y el proceso de refinamiento del Product Backlog, Ritmonet ha experimentado una evolución significativa. Inicialmente, nuestro enfoque estaba en establecer las funcionalidades básicas de la plataforma, con un énfasis en la creación de contenido y la estructura del sitio. Sin embargo, a medida que avanzamos, nuestras prioridades se ajustaron para reflejar mejor las necesidades inmediatas del proyecto y nuestras capacidades actuales.

Comparando nuestro Product Backlog inicial con el final, podemos observar varios cambios clave:

- Priorización de la experiencia del usuario:** Las historias relacionadas con la visualización de cursos, perfiles de maestros y el catálogo se movieron a las primeras posiciones, reflejando nuestro enfoque en proporcionar una experiencia de usuario rica y atractiva desde el principio.
- Introducción de nuevas funcionalidades:** Agregamos dos nuevas historias de usuario cruciales - la implementación de una solución de despliegue (HU-009) y la simulación del proceso de compra (HU-010). Estas adiciones demuestran nuestra adaptabilidad y el deseo de proporcionar una experiencia más completa y tangible para nuestros usuarios potenciales.

- 3. Reevaluación de complejidades técnicas:** Las historias relacionadas con la compra real de cursos y el acceso a contenido comprado se movieron a una prioridad más baja, reconociendo la complejidad técnica involucrada y la necesidad de enfocarnos primero en funcionalidades más fundamentales.
- 4. Ajustes en las estimaciones de esfuerzo:** A medida que ganamos experiencia con las tecnologías utilizadas, pudimos ajustar nuestras estimaciones de tiempo, reflejando una comprensión más realista de nuestras capacidades.

Esta evolución en nuestro Product Backlog refleja un enfoque más maduro y estratégico hacia el desarrollo de Ritmonet, priorizando las funcionalidades que ofrecerán el mayor valor inmediato tanto para los usuarios como para nuestro proceso de desarrollo.

Despliegue

Como parte crucial de esta evolución, hemos dado un paso significativo hacia la realización tangible de Ritmonet. Hemos realizado una migración del repositorio de GitHub y llevado a cabo nuestro primer deploy utilizando Vercel. Esta acción representa más que un simple cambio técnico; es un salto cualitativo en nuestro proceso de desarrollo que nos permite:

1. Mantener un control de versiones más eficiente y estructurado.
2. Visualizar Ritmonet en línea, brindando una experiencia práctica y accesible del proyecto.
3. Obtener feedback más concreto de usuarios potenciales y stakeholders.
4. Iterar rápidamente sobre nuestro diseño y funcionalidades basándonos en interacciones reales.

Compartiremos nuestro código fuente actualizado y el sitio web funcional al final del documento.

Esta implementación marca un hito importante en nuestro desarrollo, permitiéndonos no solo visualizar de manera tangible nuestro progreso, sino también abrir nuevas vías para la mejora continua y la validación de nuestras ideas. El despliegue en Vercel nos proporciona una plataforma robusta y escalable, ideal para el crecimiento futuro de Ritmonet.

Product Backlog Sprint #3

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	6 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluir diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Inmediata	Explorar opciones de despliegue e implementar un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En curso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	28 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	48 horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

Ajustes realizados en el backlog

- Repriorización de tareas:** Las historias de usuario relacionadas con la visualización de cursos (HU-002), el catálogo (HU-003) y los perfiles de maestros (HU-008) se han movido a prioridad "Inmediata", reflejando un enfoque en la experiencia del usuario.
- Nuevas historias de usuario:** Se han añadido dos nuevas historias cruciales:
 - HU-009: Implementación de una solución de despliegue.
 - HU-010: Simulación del proceso de compra.
- Ajuste de estimaciones:** Se han realizado ajustes en las estimaciones de esfuerzo para varias historias, reflejando una comprensión más precisa de las tareas:
 - HU-002 se redujo de 15 a 6 horas.
 - HU-003 se redujo de 15 a 10 horas.

The screenshot shows the Vercel dashboard for the 'ritmonetdeploy' project. At the top, it displays the deployment status as 'Ready' with a duration of 12s (8d ago). Below this, the 'Deployment Details' section is expanded, showing build logs, deployment summary, and assigning custom domains. The 'Runtime Logs' section indicates 'All systems normal'. The bottom of the screen shows navigation links for Home, Documentation, Guides, Help, Contact Sales, Blog, Changelog, Pricing, Enterprise, and Legal.

HU-004 se redujo de 25 a 15 horas.

- HU-005 se redujo ligeramente de 30 a 28 horas.
- HU-006 se redujo de 50 a 48 horas.

4. Cambios en el alcance:

- HU-003 ahora se enfoca específicamente en mostrar cursos de guitarra como punto de partida.
- HU-004 incluirá información más detallada y recursos gráficos.
- HU-008 se ha expandido para incluir páginas de perfil detalladas para cada maestro.

5. Reevaluación de prioridades:

- La compra individual (HU-006) ha pasado de prioridad Alta a Media.
- El acceso a cursos comprados (HU-007) ha bajado a prioridad Baja.

6. Asignación de sprints:

Se ha definido más claramente qué historias de usuario corresponden a cada sprint, con un enfoque claro en el Sprint #3 para la mayoría de las tareas inmediatas.

Estos ajustes reflejan una maduración en nuestro proceso de planificación y una mejor comprensión de las prioridades del proyecto y nuestras capacidades como equipo.

Sprint #3: Sitio y estructura dinámica (12 de octubre al 19 de octubre de 2024)

Tras el refinamiento de nuestro backlog y el importante hito del primer despliegue, nos encontramos listos para abordar el tercer sprint con un enfoque renovado y objetivos más claros. Este sprint representa un punto de inflexión en nuestro proyecto, donde pasamos de la creación de una estructura básica a la implementación de funcionalidades que realmente definen la experiencia del usuario en Ritmonet.

Nuestro enfoque principal para este sprint se centra en enriquecer la interacción del usuario con la plataforma. Nos concentraremos en desarrollar páginas detalladas de cursos y perfiles de maestros, mejorar nuestro catálogo de cursos agregando una nueva estructura:

- **Guitarra**
 - **Guitarra Eléctrica**
 - **Guitarra Clásica**
 - **Guitarra Popular**
- **Piano**
 - **Introducción al piano**
 - **Piano Intermedio**
 - **Piano Avanzado**
- **Batería**
 - **Percusiones**
 - **Introducción a la batería**
 - **Batería Avanzada**
- **Técnica vocal**
 - **Introducción al canto**
 - **Bal Canto**
 - **Canto popular**

Un aspecto clave de este sprint fue esta introducción de una estructura de datos más dinámica.

Implementamos una carpeta 'data' y comenzamos a trabajar con archivos JSON, lo que nos permitió una gestión más eficiente y flexible de la información de cursos y maestros. Este enfoque sienta las bases para un mantenimiento más sencillo y una futura expansión de contenidos.

Este sprint marca el comienzo de una fase más dinámica y orientada al usuario en el desarrollo de Ritmonet, donde vemos cómo nuestras ideas toman forma de manera más tangible y funcional.

Sprint #3										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Terminado	5h						
Creación del archivo CoursesData.json en src/data	1	Hiram	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de CoursesPage.jsx	1	Hiram	Terminado	1h		Actualizar				Verificar funcionalidad
Actualización de CourseDetails.jsx	1	Hiram	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Actualización de CourseCard.jsx	1	Hiram	Terminado	1h				Actualizar		Verificar enlaces
HU-003: Catálogo de cursos	4		Terminado	4h						
Creación del archivo PopularCourses.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de HomePage.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Ajuste de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares	1	Luis	Terminado	1h			Ajustar			Verificar diseño
Revisión y corrección de nombres de instrumentos y rutas	1	Luis	Terminado	1h				Revisar		Probar navegación
HU-008: Perfil de maestros	5		Terminado	5h						
Creación del archivo TeachersData.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de Teachers.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Actualización de TeacherDetails.jsx	1	Luis	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Ajuste de las rutas en App.jsx	1	Luis	Terminado	1h				Ajustar		Verificar navegación
Redactar contenido específico para cada maestro	1	Luis	Terminado	1h					Redactar	Revisar contenido
HU-009: Solución de despliegue	3		Terminado	3h						
Creación de Footer.jsx	1	Hiram	Terminado		Crear					Nuevo componente
Actualización del Footer.jsx para solucionar errores en el despliegue	1	Hiram	Terminado	1h	Actualizar					Verificar enlaces
Revisión general de la aplicación	1	Hiram	Terminado	1h		Revisar				Probar funcionalidad
Solución de errores de despliegue en Vercel	1	Hiram	Terminado	1h			Solucionar			Verificar despliegue
Mejoras en la barra de navegación	3		Terminado	3h						
Modificación de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos"	1	Luis	Terminado	1h	Modificar					Verificar funcionalidad
Revisión y ajuste de los efectos hover en la barra de navegación	1	Luis	Terminado	1h		Ajustar				Probar interactividad
Aplicar lógica de hover al ícono de usuario	1	Luis	Terminado	1h			Aplicar			Verificar comportamiento
Commits y finalización	2	Ambos	Terminado	2h						
Commits realizados por Hiram	1	Hiram	Terminado	1h	Commit					Revisar cambios
Commits realizados por Luis	1	Luis	Terminado	1h		Commit				Revisar cambios
TOTAL	25			25h						

Avances del Sprint #3

1. Implementación de estructura de datos dinámica:

- Creación de la carpeta src/data para almacenar archivos JSON.
- Desarrollo de CoursesData.json, PopularCourses.json, y TeachersData.json para manejar información de manera más flexible.
- Implementación de una estructura jerárquica para categorizar los cursos por instrumento y nivel.

2. Mejora en la visualización de cursos:

- Actualización de CoursesPage.jsx y CourseDetails.jsx para mostrar información detallada de cursos

- Implementación de CourseCard.jsx para una presentación consistente de cursos en diferentes partes del sitio.
- Organización del catálogo en categorías principales: Guitarra, Piano, Batería y Técnica vocal.

3. Optimización de la página de inicio:

- Actualización de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares, mejorando la primera impresión de los usuarios.
- Implementación de una estructura de navegación intuitiva para acceder a las diferentes categorías de cursos.

4. Desarrollo de perfiles de maestros:

- Creación y actualización de Teachers.jsx y TeacherDetails.jsx para mostrar información detallada de los instructores.
- Redacción de contenido específico para cada maestro, enriqueciendo la presentación de la experiencia del equipo docente.
- Vinculación de maestros con sus respectivas especialidades y cursos.

5. Mejoras en la navegación:

- Actualización de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos" con subcategorías específicas.
- Implementación de efectos hover en la barra de navegación y el ícono de usuario para una mejor experiencia de usuario.
- Creación de un sistema de navegación jerárquico para las categorías de cursos.

6. Optimización del despliegue:

- Creación y actualización de Footer.jsx con implementación correcta de React Router.
- Resolución de errores críticos de navegación en el entorno de producción.
- Implementación de prácticas recomendadas para el despliegue en Vercel.

7. Mejora en la gestión del código:

- Implementación de un proceso de commits más estructurado, con revisiones regulares de los cambios.
- Establecimiento de estándares de código para mantener la consistencia en el proyecto.

Ajustes realizados en el Sprint #3

1. Enfoque en la estructura de datos:

- Transición de datos hardcodeados a un sistema basado en JSON, permitiendo una gestión más eficiente y escalable de la información.
- Implementación de una estructura de datos que soporta la categorización detallada de cursos.

2. Priorización de la experiencia del usuario:

- Ajuste en el enfoque para centrarse en la presentación detallada de cursos y perfiles de maestros, en lugar de funcionalidades más complejas como registro de usuarios o simulación de compras.

3. Optimización del rendimiento:

- Revisión y ajuste de componentes clave como HomePage.jsx y NavBar.jsx para mejorar la eficiencia y la experiencia del usuario.

4. Mejora en la consistencia visual:

- Implementación de un diseño más coherente a través de componentes reutilizables.
- Estandarización de la presentación de cursos y perfiles de maestros.

5. Refinamiento del proceso de desarrollo:

- Adopción de un enfoque más estructurado para los commits y las revisiones de código.
- Implementación de pruebas de despliegue más rigurosas antes de publicar cambios.

6. Adaptación a las limitaciones técnicas:

- Migración de etiquetas <a> a componentes <Link> de React Router.
- Ajuste de rutas y navegación para garantizar la compatibilidad con Vercel.

7. Enfoque en la accesibilidad:

- Implementación de mejoras en la interactividad, como los efectos hover, para hacer la interfaz más intuitiva y accesible.

Estos avances y ajustes reflejan un progreso significativo en el desarrollo de Ritmonet, con un enfoque claro en la mejora de la experiencia del usuario y la optimización de la estructura del sitio. El equipo ha demostrado flexibilidad y capacidad de adaptación, priorizando aspectos clave del desarrollo y sentando bases sólidas para futuras iteraciones.

Evidencias

zoom Workplace Meeting Hiram Acevedo's screen Remaining meeting time: 09:26 Upgrade to pro View

Luis Moreno Hiram Acevedo

```
src > components > CoursesPage.jsx > Home.jsx > HomePage.jsx > Profile.jsx > Subscribed.jsx
  |- Details.jsx
  |- CoursesPage.jsx
  |- Home.jsx
  |- HomePage.jsx
  |- Profile.jsx
  |- Subscribed.jsx
```

Remaining meeting time: 09:26 Upgrade to pro View

Establishes the parts that are necessary and the timeline for the activity.

It ends in the last unit of the course and for the delivery of this activity, necessary:

- Plan a day of review with the members of the team in the space that is being used for communication.
- Review the projects of all the team members and each one takes the latest backlog and the last version of GitHub.
- Establish a calendar of meetings for review of the projects and the role that each member will play in the review process.

A. Realiza una reunión en la que plasmas:

- Las propuestas de mejoras
- El calendario de reuniones
- El rol de cada participante

B. Envía tu documento al teacher y expone la retroalimentación por parte de los asistentes.

C. Recomendaciones

D. Criterios de evaluación

Participants Chat React Share Host tools Apps More

Bienvenido Ritmonet deploy - qaqynwuu-hiram-acevedos...

src > data > CoursesData.json

```
[{"id": 1, "title": "Guitarra El\u00e9ctrica", "instrument": "guitarra", "instructor": "Carlos Santana", "duration": "8 semanas", "level": "Intermedio", "description": "Domina la guitarra el\u00e9ctrica con t\u00e9cnicas avanzadas.", "image": "https://images.pexels.com/photos/165971/pexels-"}, {"id": 2, "title": "Guitarra Cl\u00e1sica", "instrument": "guitarra", "instructor": "Andr\u00e9s Segovia", "duration": "12 semanas", "level": "Avanzado", "description": "Aprende los fundamentos y t\u00e9cnicas de la guitarra cl\u00e1sica.", "image": "https://images.pexels.com/photos/164697/pexels-"}, {"id": 3, "title": "Guitarra Popular", "instrument": "guitarra", "instructor": "Juan P\u00f3rez", "duration": "6 semanas", "level": "Principiante", "description": "Inicia en la guitarra popular y aprende sus fundamentos.", "image": "https://images.pexels.com/photos/1407322/pexels-"}, {"id": 4, "title": "Introducci\u00f3n al Piano", "instrument": "piano", "instructor": "Mar\u00eda Gonz\u00e1lez", "duration": "8 semanas", "level": "Principiante", "description": "Aprende los conceptos b\u00fasicos del piano y su ejecuci\u00f3n.", "image": "https://images.pexels.com/photos/1246437/pexels-"}, {"id": 5, "title": "Piano Intermedio", "instrument": "piano", "instructor": "Pilar Mart\u00ednez", "duration": "10 semanas", "level": "Intermedio", "description": "Avanza en el piano y aprende t\u00e9cnicas m\u00e1s avanzadas.", "image": "https://images.pexels.com/photos/1145300/pexels-"}]
```

Ritmonet Buscar...

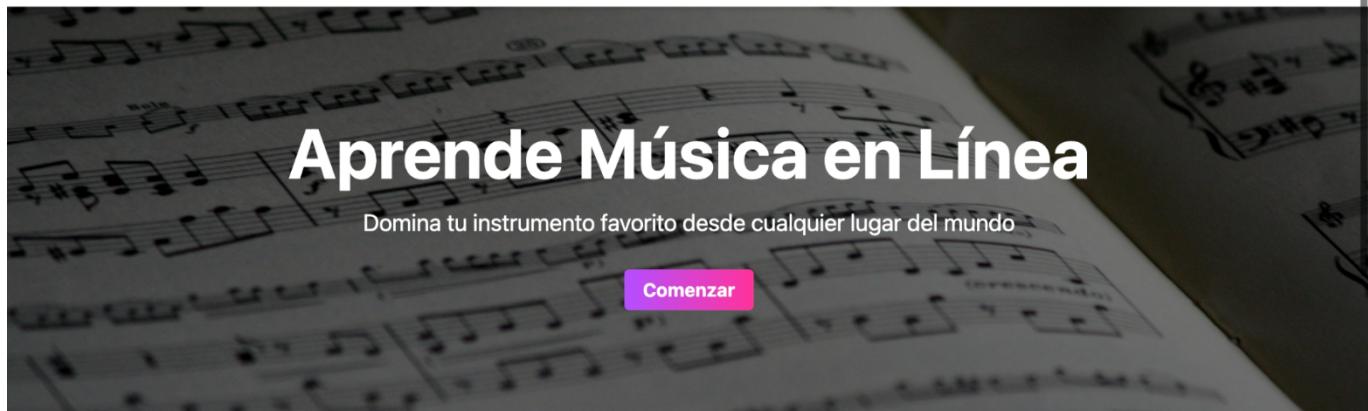
Nuestros Cursos y Instrumentos

Guitarra Piano Bater\u00eda T\u00e9cnica Vocal

Guitarra Piano Bater\u00eda T\u00e9cnica Vocal

Sobre Nosotros Cursos Profesores Contacto

2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.



Aprende Música en Línea

Domina tu instrumento favorito desde cualquier lugar del mundo

[Comenzar](#)

Nuestros Cursos Populares



Guitarra Eléctrica

Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Introducción al Piano

Instructor: María González
Duración: 8 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Percusiones

Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Bel Canto

Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

Piano Avanzado

Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

hiramAcevedo / ritmonetdeploy

Type [] to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Commits

main All users All time

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 935f2b8
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 484e6bb
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 2/2
Verified 20ef9dd
- Update App.jsx Revision**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 7d7a245
- Update Footer.jsx Revision**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 744e95c
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 25d45b4
- Update HomePage.jsx**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified 5f8e4f7
- Merge branch 'main' into HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/2
Verified 6063b2b
- Revision del footer**
hiramAcevedo committed 5 hours ago · 2/2
7a5dba4
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 9314095
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified d622bec
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified 4555ee1
- cambios realizados en pagina principal, navegacion y maestros. Datos creados**
LuisM-code-star committed 5 hours ago · 2/2
2fcf9ff
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento.**
hiramAcevedo committed 7 hours ago · 2/2
0c37eeb

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit**
hiramAcevedo committed last week · 1/1
e8f744a

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Product Backlog Sprint #4

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	Concluido	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Se implementó el despliegue en Vercel para recopilar feedback y mejorar el proceso de desarrollo.
HU-012	Como usuario, quiero que el sitio web sea responsive para poder navegar cómodamente desde cualquier dispositivo.	Diseño responsive	En progreso	10 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Adaptación de la barra de navegación y otros componentes para una experiencia móvil optimizada.
HU-013	Como visitante, quiero poder contactar a la plataforma para hacer preguntas o solicitar soporte.	Página de contacto	En progreso	8 horas	2	Sprint Backlog #4	Inmediata	Creación de la página de contacto con información relevante y formulario de contacto.
HU-011	Como usuario, quiero poder editar mi información de perfil para mantener mis datos personales actualizados.	Edición de perfil de usuario	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #4	Inmediata	Implementación de la página de perfil con capacidad de edición y uso de Context API para el estado del usuario.
HU-014	Como usuario, quiero gestionar mi información de pago para facilitar futuras compras.	Gestión de información de pago	En progreso	12 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadida la capacidad de agregar y editar información de tarjeta de crédito en el perfil del usuario.
HU-015	Como visitante, quiero obtener más información sobre la empresa y su misión para sentir confianza en la plataforma.	Página "Acerca de Nosotros"	En progreso	8 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadir información detallada sobre la empresa, misión, visión, equipo y valores. Incluir imágenes y testimonios.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En progreso	10 horas	3	Sprint Backlog #4	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	4 horas	1	Sprint Backlog #4	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	6 horas	2	Sprint Backlog #4	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se amplió para incluir más instrumentos y cursos detallados.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #3-4	Alta	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarán mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4	Media	Actualizar formulario de registro. Mejorar experiencia de usuario y preparar para futuras integraciones de autenticación.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	25 horas	8	Sprint Backlog #5	Media	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	35 horas	13	Sprint Backlog #6	Baja	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.

Ajustes Realizados en el Backlog

1. Cambios Estructurales

- Adición de Nuevas Historias:** Se agregaron cuatro nuevas historias de usuario (HU-011 a HU-015) enfocadas en mejorar la experiencia del usuario y la gestión de información personal.
- Reorganización de Prioridades:** Se reestructuró el orden de las historias, priorizando las concluidas y las nuevas funcionalidades.

2. Ajustes en Estimaciones

- Reducción General de Horas:** Debido a la mayor experiencia del equipo con React, se redujeron significativamente las estimaciones de esfuerzo:

- HU-002: De 6 a 4 horas
- HU-003: De 10 a 6 horas
- HU-008: De 25 a 15 horas
- HU-005: De 28 a 20 horas
- HU-006: De 48 a 35 horas

3. Modificaciones en Prioridades

Redistribución de Niveles:

- Se mantuvo "Inmediata" solo para las nuevas funcionalidades
- Se bajó de "Inmediata" a "Alta" varias historias existentes
- Se ajustó a "Media" las funcionalidades de registro y acceso
- Se redujo a "Baja" la compra individual

4. Actualización de Estados

- HU-009 pasó de "En progreso" a "Concluido"
- Varias historias se mantuvieron "En progreso" pero se actualizaron sus sprints
- Se consolidó el trabajo entre sprints (ej. "Sprint Backlog #3-4")

5. Nuevas Funcionalidades Agregadas

- Gestión de perfil de usuario (HU-011)
- Diseño responsivo (HU-012)
- Página de contacto (HU-013)
- Gestión de información de pago (HU-014)
- Página "Acerca de Nosotros" (HU-015)

6. Refinamiento de Objetivos

- **Mayor Especificidad:** Los comentarios y descripciones se actualizaron para reflejar objetivos más concretos y alcanzables
- **Enfoque en UX:** Mayor énfasis en la experiencia del usuario y la accesibilidad
- **Planificación Realista:** Las estimaciones y prioridades reflejan mejor la capacidad actual del equipo

Esta evolución del backlog refleja una maduración significativa en nuestro proceso de desarrollo y una mejor comprensión de nuestras capacidades como equipo. Las reducciones en las estimaciones de tiempo demuestran nuestra curva de aprendizaje con React, mientras que las nuevas historias de usuario indican un enfoque más completo en la experiencia del usuario final.

Los ajustes realizados también muestran una planificación más realista y estratégica, priorizando funcionalidades que agregan valor inmediato al usuario mientras se posponen características más complejas que requieren mayor experiencia técnica.

Basados en nuestro análisis comparativo del backlog y la evolución de nuestras capacidades técnicas, procedimos a planificar y ejecutar el Sprint #4. Los ajustes en las estimaciones y prioridades reflejaron nuestra creciente experiencia con React y una mejor comprensión de los objetivos del proyecto. Este sprint se enfocó en expandir la funcionalidad de la plataforma mientras mejorábamos la experiencia del usuario.

Para mantener una distribución equilibrada del trabajo y asegurar una ejecución eficiente, dividimos las tareas entre ambos desarrolladores, considerando sus fortalezas y áreas de experiencia. A continuación, se detallan las tareas realizadas durante este sprint, organizadas por responsable:

Sprint #4										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-015: Página "Acerca de Nosotros"	5		Terminado	5h						
Estructuración del contenido de AboutUs	1	Luis	Terminado	1h	Estructurar					Revisar contenido
Redacción de misión y visión	1	Luis	Terminado	1h	Redactar					Verificar contenido
Implementación de AboutUs.jsx	2	Luis	Terminado	2h		Implementar				Verificar diseño
Optimización de imágenes para AboutUs	1	Luis	Terminado	1h		Optimizar				Revisar recursos
HU-012: Diseño Responsivo	6		Terminado	6h						
Análisis de puntos de quiebre para responsive	1	Hiram	Terminado	1h	Analizar					Verificar medidas
Implementación de NavBar responsiva	2	Hiram	Terminado	2h	Implementar					Probar adaptabilidad
Ajustes de diseño responsivo en componentes	2	Hiram	Terminado	2h		Ajustar				Verificar en diferentes dispositivos
Primera sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	1h		Revisar				Documentar mejoras
HU-013: Página de Contacto	5		Terminado	5h						
Creación de estructura Contact.jsx	1	Hiram	Terminado	1h		Crear				Verificar estructura
Implementación del formulario de contacto	2	Hiram	Terminado	2h		Implementar				Probar validaciones
Integración del mapa	2	Hiram	Terminado	2h			Integrar			Verificar funcionalidad
HU-011: Perfil de Usuario	8		Terminado	8h						
Creación de UserContext.jsx	2	Hiram	Terminado	2h			Crear			Revisar implementación
Implementación de Profile.jsx básico	2	Hiram	Terminado	2h			Implementar			Verificar estructura
Implementación de validaciones	2	Hiram	Terminado	2h				Validar		Probar formularios
Segunda sesión pair programming	2	Ambos	Terminado	2h				Revisar		Documentar mejoras
HU-014: Gestión de Información de Pago	6		Terminado	6h						
Diseño de interfaz de pago	2	Hiram	Terminado	2h				Diseñar		Revisar mockup
Implementación de formulario de pago	2	Hiram	Terminado	2h				Implementar		Verificar campos
Integración con perfil de usuario	2	Hiram	Terminado	2h					Integrar	Probar funcionamiento
HU-002: Página de Curso Individual	6		Terminado	6h						
Actualización de CoursesData.json	1	Luis	Terminado	1h			Actualizar			Verificar datos
Mejora de CourseDetails.jsx	2	Luis	Terminado	2h			Implementar			Revisar diseño
Implementación de CourseUnits.jsx	3	Luis	Terminado	3h				Crear		Verificar estructura
HU-003: Catálogo de Cursos	5		Terminado	5h						
Enriquecimiento de datos de cursos	2	Luis	Terminado	2h				Enriquecer		Revisar contenido
Actualización de visualización	2	Luis	Terminado	2h					Actualizar	Verificar diseño
Optimización de imágenes de cursos	1	Luis	Terminado	1h					Optimizar	Revisar recursos
HU-004: Página de Suscripciones	5		Terminado	5h						
Diseño de planes de suscripción	2	Luis	Terminado	2h			Diseñar			Revisar estructura
Implementación de Subscription.jsx	2	Luis	Terminado	2h				Implementar		Verificar diseño
Optimización de recursos visuales	1	Luis	Terminado	1h				Optimizar		Revisar recursos
Finalización y Deploy	4		Terminado	4h						
Pruebas generales de componentes	1	Hiram	Terminado	1h					Probar	Verificar funcionamiento
Revisión de contenido y ortografía	1	Luis	Terminado	1h					Revisar	Verificar textos
Commits finales	1	Ambos	Terminado	1h					Commit	Revisar cambios
Verificación de despliegue en Vercel	1	Hiram	Terminado	1h					Deploy	Verificar sitio
TOTAL				50			50h			

Sprint #4: Optimización y Experiencia de Usuario (19 de octubre al 25 de octubre de 2024)

Tras completar la estructura dinámica básica en el sprint anterior, enfocamos este cuarto sprint en mejorar significativamente la experiencia de usuario y expandir la funcionalidad de la plataforma. Un aspecto fundamental fue la implementación del diseño responsivo y la creación de nuevas secciones críticas como la página "Acerca de Nosotros" y el sistema de gestión de usuarios. Este sprint representó un salto cualitativo en nuestro desarrollo, donde pudimos aprovechar nuestra creciente experiencia con React para implementar funcionalidades más complejas y mejorar la calidad general del sitio.

Avances del Sprint #4

Implementación de Nuevas Páginas Clave:

- Desarrollo completo de la página "Acerca de Nosotros" con contenido estructurado y optimizado
- Creación de la página de contacto con formulario funcional e integración de mapa
- Implementación de una página de suscripciones mejorada con planes detallados

Mejoras en la Experiencia de Usuario:

- Implementación completa de diseño responsivo en toda la plataforma
- Optimización de navegación y menús para diferentes dispositivos
- Mejora significativa en la presentación de cursos y contenido

Gestión de Usuarios:

- Implementación del sistema de contexto de usuario para manejo de estado
- Desarrollo del perfil de usuario con capacidades de edición
- Integración de gestión de información de pago en el perfil

Optimización de Contenido:

- Actualización y enriquecimiento de datos de cursos

- Mejora en la estructura de unidades y lecciones
- Optimización de recursos gráficos y visuales

Mejoras Técnicas:

- Implementación de validaciones en formularios
- Estructuración mejorada de componentes React
- Optimización del sistema de rutas y navegación

Colaboración y Calidad:

- Realización de dos sesiones efectivas de pair programming
- Implementación de procesos de revisión de código
- Mejora en la documentación y comentarios del código

Ajustes realizados en el Sprint #4

Reorganización del Flujo de Trabajo:

- Adopción de un enfoque más modular en el desarrollo de componentes
- Implementación de revisiones cruzadas entre desarrolladores
- Establecimiento de puntos de control diarios para seguimiento de progreso

Adaptaciones Técnicas:

- Modificación de la estructura de archivos para mejor organización
- Ajuste en el manejo de datos para mejorar la eficiencia
- Implementación de soluciones más escalables para el manejo de estado

Optimización de Recursos:

- Reducción del tamaño de imágenes sin comprometer calidad
- Mejora en la carga de componentes
- Implementación de lazy loading donde fue necesario

Mejoras en la Metodología:

- Incremento en la frecuencia de commits para mejor control de versiones
- Implementación de revisiones de código más estructuradas
- Mejora en la documentación de cambios realizados

Ajustes de Diseño:

- Refinamiento de la interfaz de usuario basado en feedback
- Mejora en la consistencia visual entre componentes
- Adaptación de elementos para mejor compatibilidad móvil

Gestión de Tiempo:

- Redistribución de tareas para mejor balance de carga de trabajo
- Ajuste en las estimaciones basado en la experiencia adquirida
- Incorporación de tiempo específico para pruebas y revisiones

Cambios en la Planificación:

- Priorización de funcionalidades basada en dependencias técnicas
- Ajuste en el alcance de algunas características para mantener la calidad
- Incorporación de sesiones de pair programming planificadas

Estos avances y ajustes reflejan un sprint productivo donde no solo se implementaron nuevas funcionalidades, sino que también se mejoraron procesos y metodologías de trabajo. El equipo demostró capacidad de adaptación y compromiso con la calidad del producto, sentando bases sólidas para futuros desarrollos.

Evidencias

The screenshot shows a developer's environment. On the left, a code editor displays a file named `CoursesPage.jsx` with JSX code for a music course listing. On the right, a web browser is open to a GitHub repository page for `ritmonetdeploy`. The repository has 1 collaborator, `LuisM-code-star`, who has been added pending invitation. The 'Manage access' section shows one user with direct access. Below the repository details, there's a video call interface with two participants: Luis Moreno and Hiram Acevedo.

The screenshot shows the Ritmonet website's pricing page. It features three plans: Beginner (\$19/mes), Medium (\$49/mes), and Pro (\$99/mes). Each plan includes a list of benefits and a 'Suscribirse' button.

Plan	Precio	Beneficios
Beginner	\$19/mes	<ul style="list-style-type: none">✓ Acceso a un curso de instrumento de nivel principiante.✓ 2 horas de sesión virtual semanal con un tutor.✓ Soporte por correo electrónico.
Medium	\$49/mes	<ul style="list-style-type: none">✓ Acceso a todos los cursos de nivel principiante e intermedio.✓ 4 horas de sesión virtual semanal con un tutor.✓ Acceso a partituras y videos exclusivos.✓ Una Masterclass mensual.
Pro	\$99/mes	<ul style="list-style-type: none">✓ Acceso a todos los cursos de todos los niveles.✓ 6 horas de sesión virtual semanal con un tutor.✓ Acceso a partituras y videos exclusivos.✓ Una Masterclass quincenal.✓ Derecho a producir un disco anual.

Canto Popular

Instructor: Daniela Fernández

Duración: 8 semanas

Nivel: Intermedio

Precio: \$110 USD

Aprende a interpretar canciones populares y mejorar tu presencia escénica.

[Agregar al Carrito](#)



Contenido del Curso

Unidad 1: Estilos Vocales

+

Unidad 2: Interpretación y Sentimiento

+

Unidad 3: Performance y Escenario

+

Unidad 4: Creación Artística

+

Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia

Duración: 12 semanas

Nivel: Avanzado

Precio: \$150 USD

Aprende los fundamentos y técnicas de la guitarra clásica.

[Agregar al Carrito](#)



Contenido del Curso

Unidad 1: Introducción a la Guitarra Clásica

-

Afinación, partes y postura correcta. Técnicas básicas de mano derecha e izquierda. Lectura de partituras simples. Primeros ejercicios de arpegios.

Unidad 2: Desarrollo Técnico

+

Unidad 3: Repertorio Clásico

+

Unidad 4: Preparación para Recital

+

Sobre Nosotros

Nuestra Misión

En Ritmonet, nuestro objetivo es crear una plataforma accesible y de alta calidad para la enseñanza musical en español. Ofrecemos cursos completos para diversos instrumentos musicales, integrando herramientas interactivas como teoría musical, entrenamiento auditivo y evaluaciones en línea.



Innovación en la Enseñanza

Nuestra plataforma innova en la forma en que se enseña música en línea desde un enfoque técnico y pedagógico. Desarrollamos funcionalidades interactivas, como exámenes en línea y ejercicios de teoría musical, todo integrado en un sistema que prioriza la usabilidad y la experiencia del usuario.

Accesibilidad para Todos

Nuestro proyecto no solo pretende democratizar el acceso a la educación musical de calidad, sino también proporcionar una plataforma web accesible y adaptada culturalmente para la comunidad hispanohablante, con la visión de fomentar el desarrollo musical en nuestra región y más allá.



Únete a Nosotros

Aprende a tocar, domina tu pasión. ¡Atrévete a ritmar con nosotros!



Contáctanos

Información de Contacto

Dirección:

Avenida de la Música 123
Ciudad Musical, País

Teléfonos:

+1 (555) 123-4567
+1 (555) 987-6543

Email:

contacto@ritmonet.com

Director:

Carlos Melódico

Nuestra Ubicación



Envíanos un Mensaje

Nombre:

Email:

Mensaje:

Enviar Mensaje

Buscar...

Clases

Cursos

Guitarra

Piano

Batería

Técnica Vocal

Maestros

Nosotros

Iniciar Sesión / Registrarse

Cuenta

Perfil de Usuario

Cursos Adquiridos

Carrito

Modo Oscuro

Aprende Música en Línea

Domina tu instrumento favorito desde cualquier lugar del mundo

Comenzar

Nuestros Cursos Populares



Guitarra Eléctrica

Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas
Nivel: Intermedio

Ver Curso



Introducción al Piano

Instructor: María González
Duración: 8 semanas
Nivel: Principiante

Ver Curso



Percusiones

Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas
Nivel: Principiante

Ver Curso



Bel Canto

Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas
Nivel: Intermedio

Ver Curso



Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

Ver Curso



Piano Avanzado

Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

Ver Curso



Ritmonet

Sobre Nosotros Cursos Profesores Contacto

f t i n

© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

Contact.jsx

```

1 // src/components/Contact.jsx
2
3 import React from 'react';
4
5 const Contact = () => {
6   return (
7     <div className="container mx-auto px-4 py-16">
8       <h1 className="text-4xl font-bold mb-0">Contáctanos</h1>
9       <div className="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2 gap-8">
10        {/* Información de Contacto */}
11        <div>
12          <h2 className="text-2xl font-semibold mb-4">Información de C
13          <p className="mb-4">
14            <strong>Dirección:</strong><br />
15            Avenida de la Música 123<br />
16            Ciudad Musical, País
17          </p>
18          <p className="mb-4">
19            <strong>Teléfonos:</strong><br />
20            +1 (555) 123-4567<br />
21            +1 (555) 987-6543
22          </p>
23          <p className="mb-4">
24            <strong>Email:</strong><br />
25            contacto@ritmonet.com
26          </p>
27          <p className="mb-4">
28            <strong>Director:</strong><br />
29            Carlos Melódico
30          </p>
31        </div>
32        {/* Mapa de Google */}
33        <div>
34          <h2 className="text-2xl font-semibold mb-4">Nuestra Ubicació
35          <div className="h-64">
36            <iframe

```

Espacios: 2 UTF-8 LF ⓘ JavaScript JSX ⓘ Go Live ⓘ 2 Spell ⓘ Prettier

Ritmonet

Información de Contacto

Dirección:
Avenida de la Música 123
Ciudad Musical, País

Teléfonos:
+1 (555) 123-4567
+1 (555) 987-6543

Email:
contacto@ritmonet.com

Director:
Carlos Melódico

Nuestra Ubicación

hiramAcevedo / ritmonetdeploy

Type ⌘ to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Commits

main All users All time

Commits on Oct 25, 2024

- Mejora de profile.jsx agregando contexto de usuario para guardar datos en sesion
hiramAcevedo committed 4 hours ago · 1/1
- Merge branch 'main' of https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy
LuisM-code-star committed 6 hours ago · 1/1
- "seactualizarnosotros,planes,programasdeestudio"
LuisM-code-star committed 6 hours ago
- Nuevo componente contacto. Login y Registro mejorados.
hiramAcevedo committed 5 hours ago · 1/1
- Refactorizar NavBar para agregar menu móvil responsive, errores resueltos
hiramAcevedo committed 6 hours ago · 1/1
- Refactorizar NavBar para agregar menu móvil responsive
hiramAcevedo committed 6 hours ago · 1/1

Commits on Oct 24, 2024

- seactualizarnosotros,planes,programasdeestudio
LuisM-code-star committed yesterday · 1/1

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main
hiramAcevedo authored last week · 2/2
- Update App.jsx Revision
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Update Footer.jsx Revision
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Update HomePage.jsx
hiramAcevedo authored last week · 2/2
- Merge branch 'main' into HiramTests
hiramAcevedo authored last week · 1/2
- Revision del footer
hiramAcevedo committed last week · 2/2
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview
hiramAcevedo authored last week · 1/1
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests
hiramAcevedo authored last week · 2/2
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests
hiramAcevedo authored last week · 2/2
- cambios realizados en pagina principal, navegacion y maestros. Datos creados
LuisM-code-star committed last week · 2/2
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento.
hiramAcevedo committed last week · 2/2

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit
hiramAcevedo committed 2 weeks ago · 1/1

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Enlaces del Proyecto

A lo largo del desarrollo de Ritmonet, hemos utilizado varias plataformas y repositorios para gestionar nuestro proyecto. Debido a la naturaleza experimental de nuestro proceso de desarrollo, hemos pasado por múltiples iteraciones y cambios en nuestras herramientas de trabajo.

Repositorios anteriores:

<https://github.com/hiramAcevedo/Proyecto2WebMusical>

<https://github.com/LuisM-code-star/Proyecto2Ritmonet>

Estos repositorios reflejan las etapas iniciales de nuestro desarrollo y experimentación.

Enlaces actuales:

Trello: [https://trello.com/b/gOAVAEon/ritmonet-historias-de-usuario-x-función-priorización-u2](https://trello.com/b/gOAVAEon/ritmonet-historias-de-usuario-x-func%C3%B3n-priorizaci%C3%B3n-u2)

Jira: <https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/S2R/board>

GitHub (repositorio actual): <https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy>

Sitio web desplegado: <https://ritmonetdeploy.vercel.app/>

Estos enlaces representan nuestras herramientas de gestión de proyecto y el estado actual de nuestro desarrollo y despliegue.

Conclusión y Perspectivas Futuras

Al llegar a este punto intermedio en el desarrollo de Ritmonet, hemos logrado transformar significativamente nuestra visión inicial en una plataforma funcional y estructurada. La evolución desde nuestros primeros pasos con React hasta la implementación de funcionalidades más complejas refleja no solo nuestro crecimiento técnico, sino también una mejor comprensión de las necesidades del proyecto.

En este momento, consideramos que hemos alcanzado un hito significativo: contamos con un MVP (Producto Mínimo Viable) sólido y completamente funcional. La plataforma ahora cuenta con todas las páginas esenciales implementadas, un diseño responsivo completo, y una estructura de datos robusta que permite la visualización dinámica de contenido. Esta base nos proporciona una demostración tangible de las capacidades de Ritmonet y nos posiciona favorablemente para la siguiente fase de desarrollo.

Aunque nuestro enfoque ha sido principalmente en el desarrollo front-end, la implementación de una estructura de datos basada en archivos JSON representa un paso significativo hacia una arquitectura más completa. Esta aproximación no solo nos ha permitido simular interacciones con un backend de manera efectiva, sino que también establece un camino claro para la futura integración con servicios de backend reales.

Los próximos sprints podrán enfocarse en implementar interactividad más compleja y funcionalidades avanzadas, ya que contamos con:

- Una estructura de navegación completa y probada
- Un sistema de gestión de datos eficiente
- Interfaces de usuario pulidas y responsivas
- Una base de código limpia y bien documentada

Estamos listos para evolucionar hacia un sistema de carrito de compras totalmente interactivo que permita a los usuarios seleccionar y gestionar sus cursos, así como un sistema de suscripción dinámico donde los usuarios puedan explorar y elegir entre diferentes planes. Estos próximos pasos representan el puente entre nuestro actual MVP y una plataforma de e-learning completamente funcional.

Referencias

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Recuperado de

<https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccaa3b9db>

Join Academia. (2015, 26 de mayo). Scrum ejemplo práctico product backlog [Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El product backlog de forma sencilla | Scrum [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube. Recuperado

de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

Midudev. (2023, 4 de abril). CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero [Colección de videos]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDlq_38q4D0xNWp7FEHOTcZhjWJ29

Walsh, D. (2024, 18 de abril). ¿Cuáles son las diferencias entre Scrum Master y Product Owner? HubSpot. Actualizado el 22 de abril de 2024. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/service/diferencia-product-owner-scrum-master>

Proyectos de ejemplo <https://es.reactjs.org/community/examples.html>

Ejemplo práctico de React desde cero <https://www.arsys.es/blog/programacion/ejemplo-practico-react/>