

Actividad Integradora

Producto final U3

Hiram Agustín Acevedo López

Luis Fernando Moreno López

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto 2

Equipo 3

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Unidad 3 Actividad Integradora

5 de noviembre de 2024

Indice

Tabla de contenido

INTRODUCCIÓN.....	5
INFORME DE AVANCE EN LOS SPRINTS	5
<i>EVOLUCIÓN DEL BACKLOG Y PRIMER SPRINT</i>	5
BACKLOG PROPUESTA INICIAL (TABLA)	6
PRIMER BACKLOG SPRINT #1 (TABLA).....	6
PRIMERA PROPUESTA DE SPRINT (TABLA)	7
SPRINT #1 (TABLA)	8
SPRINT #1 (29 DE AGOSTO AL 5 DE SEPTIEMBRE DE 2024)	9
<i>AVANCES DEL SPRINT #1</i>	9
<i>AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #1</i>	9
PRODUCTO BACKLOG SPRINT #2 (TABLA).....	12
SPRINT #2 (TABLA)	13
SPRINT #2 (25 DE SEPTIEMBRE AL 3 DE OCTUBRE DE 2024).....	14
<i>AVANCES PLANIFICADOS PARA EL SPRINT #2</i>	14
<i>AJUSTES REALIZADOS PARA EL SPRINT #2</i>	14
CAMINO AL TERCER SPRINT: REFINAMIENTO/DESPLIEGUE (4 AL 11 DE OCTUBRE DE 2024).....	16
PRODUCT BACKLOG SPRINT #3 (TABLA)	18
<i>AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG</i>	18
SPRINT #3: SITIO Y ESTRUCTURA DINÁMICA (12 DE OCTUBRE AL 19 DE OCTUBRE DE 2024)	19

SPRINT #3 (TABLA)	21
AVANCES DEL SPRINT #3	21
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #3	23
PRODUCT BACKLOG SPRINT #4 (TABLA)	27
AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG	27
SPRINT #4 (TABLA)	30
SPRINT #4: OPTIMIZACIÓN Y EXPERIENCIA DE USUARIO (19 DE OCTUBRE AL 25 DE OCTUBRE DE 2024).....	31
AVANCES DEL SPRINT #4	31
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #4	32
HISTORIAS DE USUARIO CONCLUIDAS DEL SPRINT #1 AL SPRINT #4 (TABLA)	40
PRODUCT BACKLOG SPRINT #5 (TABLA)	40
AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG	41
SPRINT #5 (TABLA)	43
SPRINT #5: IMPLEMENTACIÓN DE LÓGICA SISTEMA DE SUSCRIPCIONES (26 DE OCTUBRE AL 30 DE OCTUBRE DE 2024).....	44
AVANCES DEL SPRINT #5	44
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #5	47
HISTORIAS DE USUARIO CONCLUIDAS EN EL SPRINT# 5 (TABLA).....	54
PRODUCT BACKLOG SPRINT# 6 (TABLA)	54
AJUSTES REALIZADOS EN EL BACKLOG	54
SPRINT FINAL DE BLOQUE #6 (TABLA).....	56

SPRINT #6: IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA DE COMPRAS (31 DE OCTUBRE AL 5 DE NOVIEMBRE DE 2024).....	56
AVANCES DEL SPRINT #6	57
AJUSTES REALIZADOS EN EL SPRINT #6	57
VISUALIZACIÓN Y CONTROL DEL SPRINTS: GRÁFICAS.....	62
ENLACES DEL PROYECTO	66
CONCLUSIÓN: DE LOS PRIMEROS PASOS A UNA PLATAFORMA FUNCIONAL.....	67
REFERENCIAS	68

Nota de Navegación

Para acceder directamente a la información más reciente sobre el Sprint #3, Sprint #4, Sprint #5 y Sprint #6 en adelante (12 de octubre al 5 de noviembre de 2024), diríjase a la página 18 en adelante.

Introducción

Este documento presenta el trabajo realizado durante la tercera unidad de la asignatura Proyecto 2, abarcando seis sprints de desarrollo que han transformado RitmoNet de un concepto inicial a una plataforma funcional de e-learning musical. Las iteraciones finales, que comprenden los sprints del 12 al 19 de octubre, del 20 al 25 de octubre, del 26 al 30 de octubre, y culminando con nuestro sprint final del 31 de octubre al 5 de noviembre de 2024, representan la consolidación de nuestro desarrollo.

Retomando desde el Sprint #3 en adelante, este informe documenta la evolución de RitmoNet a través de sus fases más críticas. El desarrollo ha sido llevado a cabo por un equipo de dos desarrolladores, cada uno dedicando entre 10 y 14 horas semanales, manteniendo un stack tecnológico consistente basado en React y siguiendo metodologías ágiles. Este documento proporciona una visión completa de nuestro proceso de desarrollo y el producto final entregado.

Informe de avance en los Sprints

Evolución del Backlog y Primer Sprint

Al comparar nuestro backlog inicial con el resultado del primer sprint, es evidente que hemos experimentado una significativa transformación en nuestra aproximación al desarrollo de RitmoNet. Esta evolución refleja un proceso de aprendizaje y adaptación crucial en las etapas iniciales de cualquier proyecto de desarrollo de software.

Backlog propuesta inicial

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado		Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/baja	Comentarios
			En progreso, pendiente, completada	Pendiente				
1	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de piano para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	40 horas	Diseño	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación	
2	Como estudiante, quiero poder registrarme en la plataforma para acceder a los cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro	
3	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual de piano para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar sistema de pagos y gestión de acceso	
4	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de piano para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido	
5	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones	
6	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	Funcionalidad	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos	
7	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso	
8	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	50 horas	Funcionalidad	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos	
9	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	Funcionalidad	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones	
10	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	60 horas	Funcionalidad	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión	

Primer Backlog Sprint #1

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción	Pri ori dad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #5	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder suscribirme a la ruta completa de aprendizaje de un instrumento para acceder a todos los niveles.	Suscripción	Pendiente	60 horas	20	Sprint Backlog #6	Media	Implementar sistema de suscripciones y acceso a contenido. Inicialmente, podríamos implementar una versión simplificada.

HU-008	Como estudiante, quiero poder realizar un pago seguro por mi compra o suscripción utilizando diferentes métodos de pago.	Pagos seguros	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #7	Alta	Integrar pasarela de pago con múltiples opciones. Este es un componente crítico que requerirá investigación adicional y posiblemente consultas con expertos.
HU-009	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #8	Alta	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder ver mi progreso en el curso y saber qué lección sigue para mantener mi motivación.	Seguimiento de progreso	Pendiente	40 horas	13	Sprint Backlog #9	Baja	Implementar sistema de tracking y visualización de progreso. Esta funcionalidad puede ser simplificada inicialmente.
HU-011	Como administrador, quiero poder subir nuevas lecciones en video y organizarlas en cursos y niveles.	Gestión de contenido	Pendiente	20 horas	13	Sprint Backlog #10	Media	Desarrollar interfaz de administración para contenidos. Comenzaremos con una versión básica que cumpla las funciones esenciales.
HU-012	Como administrador, quiero poder gestionar las suscripciones y compras de los usuarios para garantizar el acceso correcto al contenido.	Gestión de suscripciones	Pendiente	40 horas	20	Sprint Backlog #11	Baja	Crear panel de control para gestión de usuarios y suscripciones. Esta funcionalidad se desarrollará de forma incremental.
HU-013	Como administrador, quiero tener acceso a un panel de control donde pueda gestionar usuarios, cursos y ver estadísticas básicas de la plataforma.	Panel de administración	Pendiente	70 horas	13	Sprint Backlog #12	Baja	Desarrollar dashboard con métricas clave y funciones de gestión. Inicialmente nos centraremos en las métricas más importantes.

Primera propuesta de Sprint										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-001: Interfaz inicial React	5		Concluido							
Crear el repositorio de Github	1	Hiram	Concluido	1h	Crear repo					Verificar estructura
Configurar entorno de desarrollo local	2	Hiram	Concluido	2h	Instalar	Configurar				Verificar funcionamiento
Investigar las bases de React	2	Hiram	Concluido	2h	Investigar					Compartir hallazgos
Crear cuenta Github y estudiar las bases	1	Luis	Concluido	1h	Crear cuenta	Estudiar				Demostrar uso básico
Sesión de pair programming (Node.js, npm, React + Vite, Git y GitHub)	3	Hiram/Luis	Concluido	4h		Ejecutar				Resumen de aprendizajes
Crear estructura básica del proyecto React	2	Hiram	Concluido	1h		Crear				Revisar estructura
Buscar inspiraciones o plantillas para interfaces	2	Luis	Concluido	2h			Buscar	Seleccionar		Presentar opciones
Diseñar bosquejo del homepage	3	Hiram	Concluido	3h			Boceto	Refinar		Revisión de diseño
Codificar la página principal	1	Hiram	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo de la página
Estudiar React	2	Luis	Concluido	2h			Estudiar	Practicar		Demostrar comprensión
Clonar el repositorio de github en local	3	Luis	Concluido	1h				Clonar		Primeros commits
Codificar página de instructores	2	Luis	Concluido	4h				Iniciar	Completar	Demo mejorado
Hacer primer pull request	1	Luis	Concluido	1h				Investigar	Implementar	Revisar proceso
Unir las 2 primeras interfaces	1	Hiram	Concluido	1h				Ejecutar		Funcionamiento de enlace
Revisión y ajuste de código	2	Hiram	Concluido	2h					Revisar	Comprobar en servidor
TOTAL: 35h										

Sprint #1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Responsable historia	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
ID 1: Catálogo de cursos	5		52h											
Diseñar logo y estilo visual de la web	3	Hiram	Pendiente	12h	Investigar estilos	Crear bocetos de logo	Diseñar logo final	Definir paleta de colores	Crear guía de estilo					Revisión con equipo
Diseñar interfaz del catálogo	3	Hiram	Pendiente	12h						Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar diseño	Ajustes	Evaluación con usuarios
Implementar frontend del catálogo	4	Sandra	Pendiente	16h	Configurar React	Crear componentes base	Implementar diseño	Agregar interactividad	Optimizar rendimiento					Demo funcional
Crear base de datos para cursos	3	Luis	Pendiente	12h	Diseñar esquema DB	Configurar PostgreSQL	Crear tablas	Implementar API	Pruebas unitarias					Revisión de estructura
ID 2: Registro de usuarios	4		32h											
Diseñar interfaz de registro/login	2	Hiram	Pendiente	8h						Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar diseño		Revisión con equipo
Implementar backend de autenticación	3	Luis	Pendiente	12h						Configurar JWT	Implementar registro	Implementar login	Pruebas de seguridad	
Desarrollar frontend de registro/login	3	Sandra	Pendiente	12h							Crear formularios	Integrar con backend	Manejar errores	Demo funcional
ID 3: Pagos seguros	5		52h											
Investigar y seleccionar pasarela de pago	2	Luis	Pendiente	8h	Investigar opciones	Comparar servicios	Seleccionar pasarela							Presentar elección
Integrar pasarela de pago (backend)	5	Luis	Pendiente	20h			Configurar cuenta	Implementar API	Manejar webhooks	Implementar lógica de compra	Pruebas unitarias			Revisión de seguridad
Diseñar interfaz de pago	2	Hiram	Pendiente	8h							Crear wireframes	Diseñar mockups	Finalizar	Revisión con equipo
Implementar frontend de pagos	4	Sandra	Pendiente	16h							Crear componentes	Integrar con backend		Demo de compra
ID 4: Compra individual	5		44h											
Diseñar flujo de compra	2	Hiram	Pendiente	8h					Crear diagrama	Diseñar wireframes	Crear mockups			Revisión con equipo
Implementar lógica de compra (backend)	4	Luis	Pendiente	16h						Diseñar modelo	Implementar API	Pruebas unitarias		Revisión de código
Desarrollar interfaz de compra	3	Sandra	Pendiente	12h						Crear componentes	Integrar con backend			Demo funcional
Implementar desbloqueo de cursos	2	Luis	Pendiente	8h							Implementar lógica		Pruebas de acceso	
Total			180h											

Sprint #1 (29 de agosto al 5 de septiembre de 2024)

Nuestro primer sprint marcó la transición desde el planteamiento conceptual inicial de Ritmonet hacia su implementación práctica. Partiendo de un backlog ambicioso que abarcaba desde un catálogo completo de cursos hasta sistemas de pago y gestión de contenido, nos enfrentamos al desafío de adaptar nuestras expectativas a la realidad del desarrollo. Durante esta fase, nos enfocamos en establecer las bases fundamentales del proyecto, priorizando la configuración del entorno de desarrollo, la familiarización con React, y la creación de las primeras páginas estáticas de la plataforma. Este sprint fue crucial no solo para definir nuestro flujo de trabajo, sino también para comprender mejor la brecha entre nuestras ambiciones iniciales y las limitaciones prácticas que enfrentábamos como equipo de desarrollo principiante.

Avances del Sprint #1

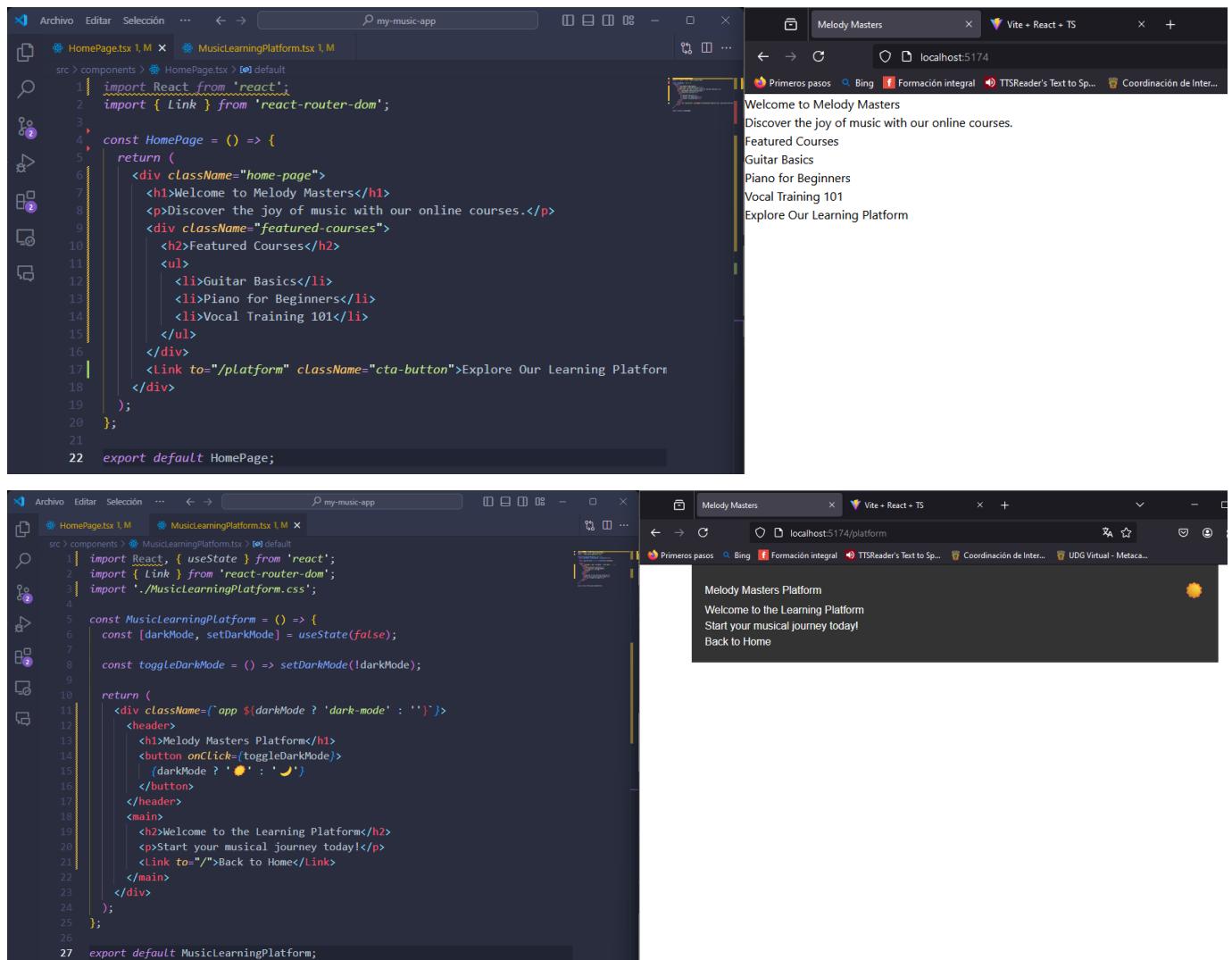
1. Creación de un repositorio en GitHub y configuración del entorno de desarrollo.
2. Implementación de una página de inicio atractiva con diseño responsive.
3. Desarrollo de una página de directorio de maestros.
4. Integración de un modo oscuro para mejorar la accesibilidad.
5. Establecimiento de una estructura básica del proyecto en React.
6. Realización de sesiones de pair programming para mejorar las habilidades del equipo.

Ajustes realizados en el Sprint #1

1. Reducción significativa del alcance inicial, pasando de un sistema completo a enfocarnos en la creación de una base sólida con páginas estáticas.
2. Aumento del tiempo dedicado al aprendizaje de React y otras tecnologías relevantes, reconociendo la curva de aprendizaje más pronunciada de lo esperado.
3. Simplificación de la estructura de navegación para facilitar el desarrollo inicial, posponiendo funcionalidades complejas.

4. Priorización de la implementación de componentes reutilizables sobre funcionalidades avanzadas planteadas inicialmente.
5. Ajuste drástico de las estimaciones de tiempo para tareas individuales, basado en la experiencia adquirida y la realidad de nuestras capacidades actuales.

El contraste entre nuestras ambiciones iniciales y los resultados del primer sprint podría parecer desalentador a primera vista. Sin embargo, es importante reconocer que este primer sprint no solo produjo código, sino que también estableció procesos de trabajo, mejoró nuestras habilidades técnicas y nos proporcionó una visión más clara de los desafíos por venir.



```

Archivo Editar Selección ... ⏪ ⏴ my-music-app
src > components > HomePage.tsx 1.M x MusicLearningPlatform.tsx 1.M
1 import React from 'react';
2 import { Link } from 'react-router-dom';
3
4 const HomePage = () => {
5   return (
6     <div className="home-page">
7       <h1>Welcome to Melody Masters</h1>
8       <p>Discover the joy of music with our online courses.</p>
9       <div className="featured-courses">
10         <h2>Featured Courses</h2>
11         <ul>
12           <li>Guitar Basics</li>
13           <li>Piano for Beginners</li>
14           <li>Vocal Training 101</li>
15         </ul>
16       </div>
17       <Link to="/platform" className="cta-button">Explore Our Learning Platform
18     </div>
19   );
20 }
21
22 export default HomePage;

```



```

Archivo Editar Selección ... ⏪ ⏴ my-music-app
src > components > HomePage.tsx 1.M x MusicLearningPlatform.tsx 1.M
1 import React, { useState } from 'react';
2 import { Link } from 'react-router-dom';
3 import './MusicLearningPlatform.css';
4
5 const MusicLearningPlatform = () => {
6   const [darkMode, setDarkMode] = useState(false);
7
8   const toggleDarkMode = () => setDarkMode(!darkMode);
9
10  return (
11    <div className={`app ${darkMode ? 'dark-mode' : ''}`}>
12      <header>
13        <h1>Melody Masters Platform</h1>
14        <button onClick={toggleDarkMode}>
15          {darkMode ? '🌓' : '🌙'}
16        </button>
17      </header>
18      <main>
19        <h2>Welcome to the Learning Platform</h2>
20        <p>Start your musical journey today!</p>
21        <Link to="/">Back to Home</Link>
22      </main>
23    </div>
24  );
25 }
26
27 export default MusicLearningPlatform;

```

MusicMaster

Learning Platform ☀

Learn Music Online

Master your favorite instruments from anywhere in the world

[Get Started](#)

Our Popular Courses



Master the Guitar

Instructor: John Doe
Duration: 8 weeks
Level: Beginner

[Start Learning](#)



Piano for Professionals

Instructor: Jane Smith
Duration: 12 weeks
Level: Advanced

[Start Learning](#)



Drum Basics

Instructor: Mike Johnson
Duration: 6 weeks
Level: Beginner

[Start Learning](#)



Vocal Techniques

Instructor: Sarah Lee
Duration: 10 weeks
Level: Intermediate

[Start Learning](#)

Music Learning Platform

Back to Home ☀

Our Expert Music Teachers



John Smith
Instrument: Guitar
Experience: 15 years

[Book a Lesson](#)



Sarah Johnson
Instrument: Piano
Experience: 20 years

[Book a Lesson](#)



Michael Brown
Instrument: Drums
Experience: 12 years

[Book a Lesson](#)



Emily Davis
Instrument: Violin
Experience: 18 years

[Book a Lesson](#)



David Wilson
Instrument: Saxophone
Experience: 10 years

[Book a Lesson](#)



Lisa Anderson
Instrument: Flute
Experience: 14 years

[Book a Lesson](#)



Robert Taylor
Instrument: Cello
Experience: 16 years

[Book a Lesson](#)



Amanda White
Instrument: Clarinet
Experience: 11 years

[Book a Lesson](#)

Con estas lecciones aprendidas y una comprensión más realista de nuestras capacidades, nos preparamos para abordar el siguiente sprint con un enfoque renovado y expectativas mejor calibradas. La experiencia adquirida durante el primer sprint nos permitió refinar nuestro proceso de planificación y establecer objetivos más alcanzables, sin perder de vista nuestra visión a largo plazo para Ritmonet.

Producto Backlog Sprint #2									
ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado En progreso, pendiente, completada	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad Alta/media/ baja	Comentarios	
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.	
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.	
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	Pendiente	15 horas	1	Sprint Backlog #2	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Nos enfocaremos en una versión básica pero funcional.	
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	Pendiente	25 horas	3	Sprint Backlog #2	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios.	
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarían mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #2	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.	
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	50 horas	13	Sprint Backlog #2	Alta	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.	
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.	

Sprint #2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Pendiente	5h						
Diseñar estructura general del sitio	2	Hiram	Pendiente	2h	Diseñar					Revisar mapa del sitio
Implementar barra de navegación principal	1	Luis	Pendiente	1h	Implementar					Verificar funcionalidad
Crear estructura básica de la página de detalles	1	Hiram	Pendiente	1h		Implementar				Revisar estructura
Agregar información básica del curso	1	Luis	Pendiente	1h		Añadir				Verificar contenido
HU-003: Catálogo de cursos	4		Pendiente	4h						
Diseñar layout simple para catálogo	1	Hiram	Pendiente	1h		Diseñar				Revisar diseño
Implementar grid básico para mostrar cursos	2	Luis	Pendiente	2h			Implementar			Verificar estructura
Crear componente simple de tarjeta de curso	1	Hiram	Pendiente	1h			Crear			Revisar diseño
HU-004: Página de suscripciones	4		Pendiente	4h						
Crear página básica de planes de suscripción	2	Luis	Pendiente	2h				Implementar		Revisar estructura
Diseñar tarjetas simples para planes	1	Hiram	Pendiente	1h				Diseñar		Verificar diseño
Implementar página de confirmación de suscripción	1	Luis	Pendiente	1h					Implementar	Verificar flujo
HU-005: Registro de usuarios	4		Pendiente	4h						
Crear formulario básico de registro	2	Hiram	Pendiente	2h		Implementar				Revisar campos
Implementar cambio entre login y registro	1	Luis	Pendiente	1h			Crear			Verificar funcionalidad
Crear página simple de perfil de usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
HU-006: Compra individual	3		Pendiente	3h						
Diseñar página básica de carrito	1	Luis	Pendiente	1h			Diseñar			Revisar layout
Implementar función simple de añadir al carrito	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Probar funcionalidad
Crear página de checkout simplificada	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar campos
HU-007: Acceso a cursos	3		Pendiente	7h						
Crear dashboard básico de cursos del usuario	1	Hiram	Pendiente	1h				Implementar		Revisar estructura
Implementar lista simple de cursos adquiridos	1	Luis	Pendiente	1h					Crear	Verificar funcionalidad
Agregar enlaces a los cursos desde el dashboard	1	Hiram	Pendiente	1h					Implementar	Probar navegación
Commits y finalización	2		Pendiente	2h						
Primer commit: Estructura inicial y navegación	1	Hiram	Pendiente	1h					Commit	Revisar cambios
Segundo commit: Funcionalidades completas	1	Luis	Pendiente	1h						Commit y revisar
TOTAL	25			27h						

Sprint #2 (25 de septiembre al 3 de octubre de 2024)

El segundo sprint representó un avance significativo en nuestro proyecto, con un enfoque más ambicioso y una planificación más estructurada. Basándonos en las lecciones aprendidas del primer sprint, refinamos nuestro backlog y nos propusimos implementar funcionalidades más complejas. Este sprint se caracterizó por un equilibrio entre el desarrollo de nuevas características y la mejora de la estructura general de la aplicación.

Avances planificados para el Sprint #2

- 1.** Diseño e implementación de una barra de navegación principal funcional.
- 2.** Creación de una página detallada para cursos individuales.
- 3.** Desarrollo de un catálogo de cursos con un diseño de grid básico.
- 4.** Implementación de una página de planes de suscripción.
- 5.** Creación de un sistema básico de registro de usuarios.
- 6.** Desarrollo de una función simple de carrito de compras.
- 7.** Implementación de un dashboard básico para el acceso a cursos de los usuarios.

Ajustes realizados para el Sprint #2

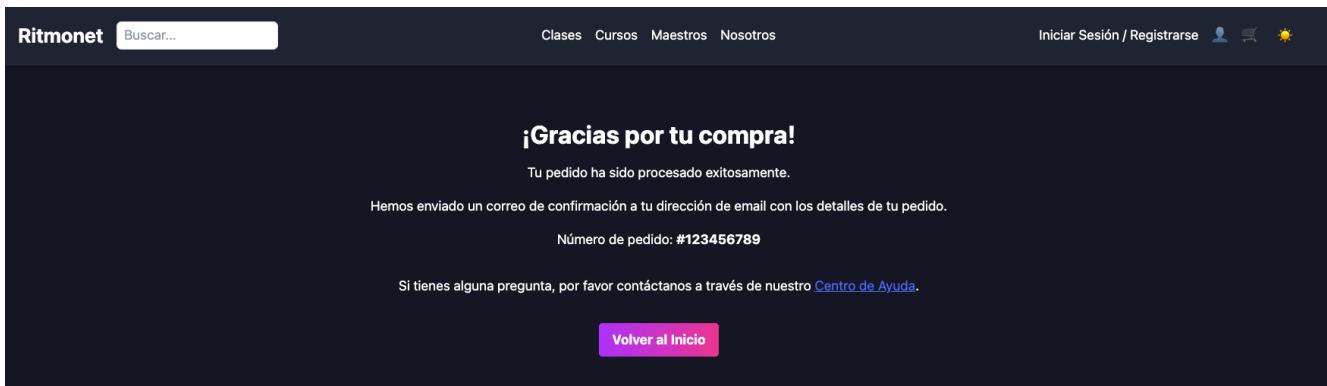
- 1.** Refinamiento del backlog para incluir historias de usuario más específicas y alcanzables.
- 2.** Ajuste de las estimaciones de esfuerzo utilizando el método de Planning Poker.
- 3.** Priorización de las funcionalidades core del MVP sobre características adicionales.
- 4.** Distribución más equilibrada de tareas entre los miembros del equipo.
- 5.** Inclusión de tareas específicas para commits y control de versiones.
- 6.** Incorporación de una columna de "Revisión del Sprint" para cada tarea, enfatizando la importancia de la calidad y la mejora continua.
- 7.** Adaptación de la planificación para considerar la curva de aprendizaje del equipo en nuevas tecnologías y conceptos.

En este punto logramos desarrollar una estructura general del sitio utilizando React, lo que representa un avance significativo en nuestro proyecto.

Aunque las páginas estaban prácticamente vacías, conseguimos crear un esqueleto funcional que servirá como base para futuras iteraciones. Este esqueleto incluye una navegación básica entre diferentes secciones del sitio, sentando las bases para una experiencia de usuario más completa. Además, conseguimos mantener el modo oscuro para mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario a través de todo el sitio. Por ahora el proyecto sigue siendo un prototipo en desarrollo. Sin embargo, este avance nos proporciona una base sobre la cual construir y refinar nuestro producto. Por ahora no tenemos un control dinámico de cursos o maestros, pero hemos identificado esta funcionalidad para el Sprint #3 esperando avanzar poco a poco en esa dirección.

The screenshot shows a dark-themed web page titled "Registro de Usuario". At the top, there is a navigation bar with links for "Clases", "Cursos", "Maestros", and "Nosotros". On the right side of the header, there are links for "Iniciar Sesión / Registrarse" and user profile icons. The main content area contains four input fields labeled "Nombre:", "Correo Electrónico:", "Dirección:", and "Contraseña:". Below these fields is a purple "Registrarse" button.

The screenshot shows a dark-themed web page featuring a large image of a person playing a guitar. To the right of the image, there is a section titled "Master the Guitar" with the following details: "Instructor: John Doe", "Duration: 8 weeks", "Level: Beginner", and a description "Learn the basics of guitar playing...". Below this information is a purple "Add to Cart" button. At the top of the page, there is a navigation bar with links for "Clases", "Cursos", "Maestros", and "Nosotros". On the right side of the header, there are links for "Iniciar Sesión / Registrarse" and user profile icons.



Camino al Tercer Sprint: Refinamiento/Despliegue (4 al 11 de octubre de 2024)

Durante este período, realizamos cambios menores pero significativos que allanaron el camino para nuestro tercer sprint. Este tiempo de refinamiento fue crucial para reevaluar nuestras prioridades y ajustar nuestro enfoque.

A lo largo de nuestras reuniones y el proceso de refinamiento del Product Backlog, Ritmonet ha experimentado una evolución significativa. Inicialmente, nuestro enfoque estaba en establecer las funcionalidades básicas de la plataforma, con un énfasis en la creación de contenido y la estructura del sitio. Sin embargo, a medida que avanzamos, nuestras prioridades se ajustaron para reflejar mejor las necesidades inmediatas del proyecto y nuestras capacidades actuales.

Comparando nuestro Product Backlog inicial con el final, podemos observar varios cambios clave:

- Priorización de la experiencia del usuario:** Las historias relacionadas con la visualización de cursos, perfiles de maestros y el catálogo se movieron a las primeras posiciones, reflejando nuestro enfoque en proporcionar una experiencia de usuario rica y atractiva desde el principio.
- Introducción de nuevas funcionalidades:** Agregamos dos nuevas historias de usuario cruciales - la implementación de una solución de despliegue (HU-009) y la simulación del proceso de compra (HU-010). Estas adiciones demuestran nuestra adaptabilidad y el deseo de proporcionar una experiencia más completa y tangible para nuestros usuarios potenciales.

- 3. Reevaluación de complejidades técnicas:** Las historias relacionadas con la compra real de cursos y el acceso a contenido comprado se movieron a una prioridad más baja, reconociendo la complejidad técnica involucrada y la necesidad de enfocarnos primero en funcionalidades más fundamentales.
- 4. Ajustes en las estimaciones de esfuerzo:** A medida que ganamos experiencia con las tecnologías utilizadas, pudimos ajustar nuestras estimaciones de tiempo, reflejando una comprensión más realista de nuestras capacidades.

Esta evolución en nuestro Product Backlog refleja un enfoque más maduro y estratégico hacia el desarrollo de Ritmonet, priorizando las funcionalidades que ofrecerán el mayor valor inmediato tanto para los usuarios como para nuestro proceso de desarrollo.

Despliegue

Como parte crucial de esta evolución, hemos dado un paso significativo hacia la realización tangible de Ritmonet. Hemos realizado una migración del repositorio de GitHub y llevado a cabo nuestro primer deploy utilizando Vercel. Esta acción representa más que un simple cambio técnico; es un salto cualitativo en nuestro proceso de desarrollo que nos permite:

1. Mantener un control de versiones más eficiente y estructurado.
2. Visualizar Ritmonet en línea, brindando una experiencia práctica y accesible del proyecto.
3. Obtener feedback más concreto de usuarios potenciales y stakeholders.
4. Iterar rápidamente sobre nuestro diseño y funcionalidades basándonos en interacciones reales.

Compartiremos nuestro código fuente actualizado y el sitio web funcional al final del documento.

Esta implementación marca un hito importante en nuestro desarrollo, permitiéndonos no solo visualizar de manera tangible nuestro progreso, sino también abrir nuevas vías para la mejora continua y la validación de nuestras ideas. El despliegue en Vercel nos proporciona una plataforma robusta y escalable, ideal para el crecimiento futuro de Ritmonet.

Product Backlog Sprint #3

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	6 horas	1	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc. Se ha identificado como prioridad inmediata.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	10 horas	2	Sprint Backlog #3	Inmediata	Incluir diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se enfocará en mostrar cursos de guitarra como punto de partida, para tener listo un ejemplo.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	25 horas	5	Sprint Backlog #3	Inmediata	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	En progreso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Inmediata	Explorar opciones de despliegue e implementar un sistema básico para recopilar feedback de usuarios.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En curso	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarán mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	28 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar sistema de autenticación seguro. Comenzaremos con un sistema básico y lo mejoraremos en futuras iteraciones.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #3	Alta	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	48 horas	13	Sprint Backlog #4	Media	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	Pendiente	30 horas	8	Sprint Backlog #4	Baja	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.

Ajustes realizados en el backlog

- Repriorización de tareas:** Las historias de usuario relacionadas con la visualización de cursos (HU-002), el catálogo (HU-003) y los perfiles de maestros (HU-008) se han movido a prioridad "Inmediata", reflejando un enfoque en la experiencia del usuario.
- Nuevas historias de usuario:** Se han añadido dos nuevas historias cruciales:
 - HU-009: Implementación de una solución de despliegue.
 - HU-010: Simulación del proceso de compra.
- Ajuste de estimaciones:** Se han realizado ajustes en las estimaciones de esfuerzo para varias historias, reflejando una comprensión más precisa de las tareas:
 - HU-002 se redujo de 15 a 6 horas.
 - HU-003 se redujo de 15 a 10 horas.

The screenshot shows the Vercel dashboard for the 'ritmonetdeploy' project. At the top, it displays the application's homepage titled 'Learn Music Online'. Below the homepage preview, there are sections for 'Status' (Ready, 12s ago), 'Environment' (Production), 'Domains' (ritmonetdeploy-git-main-hiram-acevedos-projects.vercel.app, ritmonetdeploy-q5tq9zt50-hiram-acevedos-projects.vercel.app), and 'Source' (main, e8f744a Initial commit). The 'Deployment Details' section includes links for 'Build Logs', 'Deployment Summary', and 'Assigning Custom Domains'. At the bottom, there are sections for 'Runtime Logs', 'Web Analytics' (Not Enabled), and 'Speed Insights' (Not Enabled). The footer of the dashboard includes links for Home, Documentation, Guides, Help, Contact Sales, Blog, Changelog, Pricing, Enterprise, and Legal.

HU-004 se redujo de 25 a 15 horas.

- HU-005 se redujo ligeramente de 30 a 28 horas.
- HU-006 se redujo de 50 a 48 horas.

4. Cambios en el alcance:

- HU-003 ahora se enfoca específicamente en mostrar cursos de guitarra como punto de partida.
- HU-004 incluirá información más detallada y recursos gráficos.
- HU-008 se ha expandido para incluir páginas de perfil detalladas para cada maestro.

5. Reevaluación de prioridades:

- La compra individual (HU-006) ha pasado de prioridad Alta a Media.
- El acceso a cursos comprados (HU-007) ha bajado a prioridad Baja.

6. Asignación de sprints: Se ha definido más claramente qué historias de usuario corresponden a cada sprint, con un enfoque claro en el Sprint #3 para la mayoría de las tareas inmediatas.

Estos ajustes reflejan una maduración en nuestro proceso de planificación y una mejor comprensión de las prioridades del proyecto y nuestras capacidades como equipo.

Sprint #3: Sitio y estructura dinámica (12 de octubre al 19 de octubre de 2024)

Tras el refinamiento de nuestro backlog y el importante hito del primer despliegue, nos encontramos listos para abordar el tercer sprint con un enfoque renovado y objetivos más claros. Este sprint representa un punto de inflexión en nuestro proyecto, donde pasamos de la creación de una estructura básica a la implementación de funcionalidades que realmente definen la experiencia del usuario en Ritmonet.

Nuestro enfoque principal para este sprint se centra en enriquecer la interacción del usuario con la plataforma. Nos concentraremos en desarrollar páginas detalladas de cursos y perfiles de maestros, mejorar nuestro catálogo de cursos agregando una nueva estructura:

- **Guitarra**
 - **Guitarra Eléctrica**
 - **Guitarra Clásica**
 - **Guitarra Popular**
- **Piano**
 - **Introducción al piano**
 - **Piano Intermedio**
 - **Piano Avanzado**
- **Batería**
 - **Percusiones**
 - **Introducción a la batería**
 - **Batería Avanzada**
- **Técnica vocal**
 - **Introducción al canto**
 - **Bal Canto**
 - **Canto popular**

Un aspecto clave de este sprint fue esta introducción de una estructura de datos más dinámica.

Implementamos una carpeta 'data' y comenzamos a trabajar con archivos JSON, lo que nos permitió una gestión más eficiente y flexible de la información de cursos y maestros. Este enfoque sienta las bases para un mantenimiento más sencillo y una futura expansión de contenidos.

Este sprint marca el comienzo de una fase más dinámica y orientada al usuario en el desarrollo de Ritmonet, donde vemos cómo nuestras ideas toman forma de manera más tangible y funcional.

Sprint #3										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-002: Página de curso individual	5		Terminado	5h						
Creación del archivo CoursesData.json en src/data	1	Hiram	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de CoursesPage.jsx	1	Hiram	Terminado	1h		Actualizar				Verificar funcionalidad
Actualización de CourseDetails.jsx	1	Hiram	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Actualización de CourseCard.jsx	1	Hiram	Terminado	1h				Actualizar		Verificar enlaces
HU-003: Catálogo de cursos	4		Terminado	4h						
Creación del archivo PopularCourses.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de HomePage.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Ajuste de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares	1	Luis	Terminado	1h			Ajustar			Verificar diseño
Revisión y corrección de nombres de instrumentos y rutas	1	Luis	Terminado	1h				Revisar		Probar navegación
HU-008: Perfil de maestros	5		Terminado	5h						
Creación del archivo TeachersData.json en src/data	1	Luis	Terminado	1h	Crear					Revisar contenido
Actualización de Teachers.jsx	1	Luis	Terminado	1h		Actualizar				Verificar visualización
Actualización de TeacherDetails.jsx	1	Luis	Terminado	1h			Actualizar			Revisar detalles
Ajuste de las rutas en App.jsx	1	Luis	Terminado	1h				Ajustar		Verificar navegación
Redactar contenido específico para cada maestro	1	Luis	Terminado	1h					Redactar	Revisar contenido
HU-009: Solución de despliegue	3		Terminado	3h						
Creación de Footer.jsx	1	Hiram	Terminado		Crear					Nuevo componente
Actualización del Footer.jsx para solucionar errores en el despliegue	1	Hiram	Terminado	1h	Actualizar					Verificar enlaces
Revisión general de la aplicación	1	Hiram	Terminado	1h		Revisar				Probar funcionalidad
Solución de errores de despliegue en Vercel	1	Hiram	Terminado	1h			Solucionar			Verificar despliegue
Mejoras en la barra de navegación	3		Terminado	3h						
Modificación de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos"	1	Luis	Terminado	1h	Modificar					Verificar funcionalidad
Revisión y ajuste de los efectos hover en la barra de navegación	1	Luis	Terminado	1h		Ajustar				Probar interactividad
Aplicar lógica de hover al ícono de usuario	1	Luis	Terminado	1h			Aplicar			Verificar comportamiento
Commits y finalización	2	Ambos	Terminado	2h						
Commits realizados por Hiram	1	Hiram	Terminado	1h	Commit					Revisar cambios
Commits realizados por Luis	1	Luis	Terminado	1h		Commit				Revisar cambios
TOTAL	25			25h						

Avances del Sprint #3

1. Implementación de estructura de datos dinámica:

- Creación de la carpeta src/data para almacenar archivos JSON.
- Desarrollo de CoursesData.json, PopularCourses.json, y TeachersData.json para manejar información de manera más flexible.
- Implementación de una estructura jerárquica para categorizar los cursos por instrumento y nivel.

2. Mejora en la visualización de cursos:

- Actualización de CoursesPage.jsx y CourseDetails.jsx para mostrar información detallada de cursos

- Implementación de CourseCard.jsx para una presentación consistente de cursos en diferentes partes del sitio.
- Organización del catálogo en categorías principales: Guitarra, Piano, Batería y Técnica vocal.

3. Optimización de la página de inicio:

- Actualización de HomePage.jsx para mostrar 6 cursos populares, mejorando la primera impresión de los usuarios.
- Implementación de una estructura de navegación intuitiva para acceder a las diferentes categorías de cursos.

4. Desarrollo de perfiles de maestros:

- Creación y actualización de Teachers.jsx y TeacherDetails.jsx para mostrar información detallada de los instructores.
- Redacción de contenido específico para cada maestro, enriqueciendo la presentación de la experiencia del equipo docente.
- Vinculación de maestros con sus respectivas especialidades y cursos.

5. Mejoras en la navegación:

- Actualización de NavBar.jsx para mejorar el menú "Cursos" con subcategorías específicas.
- Implementación de efectos hover en la barra de navegación y el ícono de usuario para una mejor experiencia de usuario.
- Creación de un sistema de navegación jerárquico para las categorías de cursos.

6. Optimización del despliegue:

- Creación y actualización de Footer.jsx con implementación correcta de React Router.
- Resolución de errores críticos de navegación en el entorno de producción.
- Implementación de prácticas recomendadas para el despliegue en Vercel.

7. Mejora en la gestión del código:

- Implementación de un proceso de commits más estructurado, con revisiones regulares de los cambios.
- Establecimiento de estándares de código para mantener la consistencia en el proyecto.

Ajustes realizados en el Sprint #3

1. Enfoque en la estructura de datos:

- Transición de datos hardcodeados a un sistema basado en JSON, permitiendo una gestión más eficiente y escalable de la información.
- Implementación de una estructura de datos que soporta la categorización detallada de cursos.

2. Priorización de la experiencia del usuario:

- Ajuste en el enfoque para centrarse en la presentación detallada de cursos y perfiles de maestros, en lugar de funcionalidades más complejas como registro de usuarios o simulación de compras.

3. Optimización del rendimiento:

- Revisión y ajuste de componentes clave como HomePage.jsx y NavBar.jsx para mejorar la eficiencia y la experiencia del usuario.

4. Mejora en la consistencia visual:

- Implementación de un diseño más coherente a través de componentes reutilizables.
- Estandarización de la presentación de cursos y perfiles de maestros.

5. Refinamiento del proceso de desarrollo:

- Adopción de un enfoque más estructurado para los commits y las revisiones de código.
- Implementación de pruebas de despliegue más rigurosas antes de publicar cambios.

6. Adaptación a las limitaciones técnicas:

- Migración de etiquetas <a> a componentes <Link> de React Router.
- Ajuste de rutas y navegación para garantizar la compatibilidad con Vercel.

7. Enfoque en la accesibilidad:

- Implementación de mejoras en la interactividad, como los efectos hover, para hacer la interfaz más intuitiva y accesible.

Estos avances y ajustes reflejan un progreso significativo en el desarrollo de Ritmonet, con un enfoque claro en la mejora de la experiencia del usuario y la optimización de la estructura del sitio. El equipo ha demostrado flexibilidad y capacidad de adaptación, priorizando aspectos clave del desarrollo y sentando bases sólidas para futuras iteraciones.

Evidencias

zoom Workplace Meeting Hiram Acevedo's screen Remaining meeting time: 09:26 Upgrade to pro View

Luis Moreno Hiram Acevedo

```
src > components > CoursesPage.jsx > Home.jsx > HomePage.jsx > Profile.jsx > Subscribed.jsx
  |- Details.jsx
  |- CoursesPage.jsx
  |- Home.jsx
  |- HomePage.jsx
  |- Profile.jsx
  |- Subscribed.jsx
```

Remaining meeting time: 09:26 Upgrade to pro View

Establishes the parts that are necessary and the timeline for the activity.

1. Planes un día de reunión con los miembros del equipo en el espacio que están utilizando para comunicarse.

2. Revisa los proyectos de los demás integrantes y de cada uno tomen los últimos backlog y la última versión de GitHub.

3. Establece un calendario de reuniones para revisión de los proyectos y el rol que tomará cada uno de los integrantes para discutirlos.

4. Realiza una reunión en la que plasmas:

- Las propuestas de mejoras
- El calendario de reuniones
- El rol de cada participante

5. Envía tu documento al instructor y espera la retroalimentación por parte de la avoceta.

Recomendaciones

Cómo se programan las reuniones?

https://support.zoom.us/hc/es/articles/115001318241-Cómo-se-programan-las-reuniones

Criterios de evaluación

Bonito

- Reporte de roles
- Calendario con propuesta de mejoras
- Resumen
- Logo de título

Nota

- La calidad en contenido, claridad y estructurada

Participants Chat React Share Host tools Apps More

Bienvenido ritmonetdeploy Footer.jsx CoursesData.json HomePage.jsx PopularCourses.json

```
src > data > CoursesData.json
```

Guitarra Eléctrica, guitarra, Carlos Santana, Intermedio, "Domina la guitarra eléctrica con técnicas avanzadas.", https://images.pexels.com/photos/165971/pexels-

Guitarra Clásica, guitarra, Andrés Segovia, Avanzado, "Aprende los fundamentos y técnicas de la guitarra clásica.", https://images.pexels.com/photos/164697/pexels-

Guitarra Popular, guitarra, Juan Pérez, Principiante, "Inicia en la guitarra popular y aprende sus fundamentos.", https://images.pexels.com/photos/1407322/pexels-

Introducción al Piano, piano, María González, Principiante, "Aprende los conceptos básicos del piano y su ejecución.", https://images.pexels.com/photos/1246437/pexels-

Piano Intermedio, piano, María González, Intermedio, "Aprende los conceptos básicos del piano y su ejecución.", https://images.pexels.com/photos/1246437/pexels-

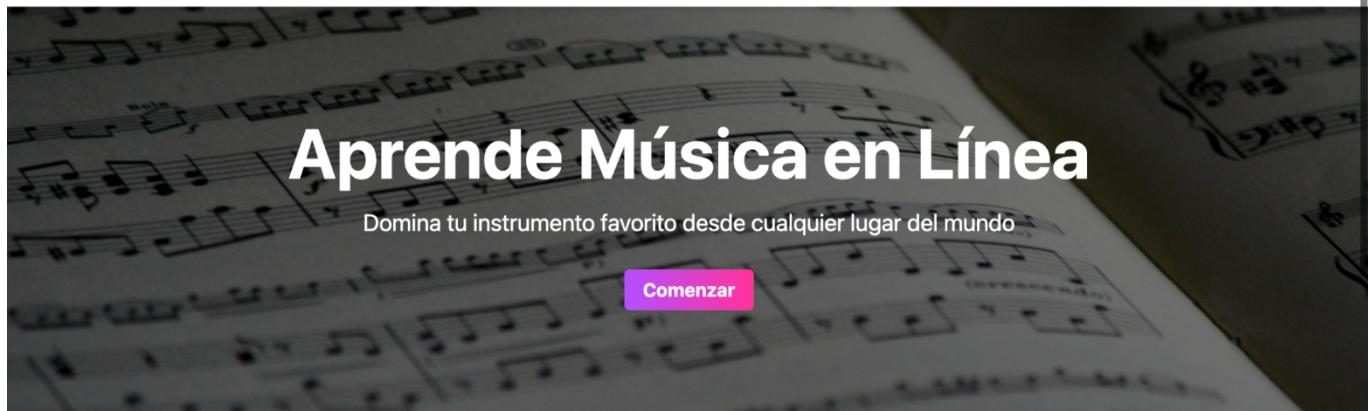
Ritmonet Buscar...

Nuestros Cursos o Instrumento

Guitarra, Piano, Batería, Técnica Vocal

Ritmonet Sobre Nosotros Cursos Profesores Contacto © 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

f t g in



Aprende Música en Línea

Domina tu instrumento favorito desde cualquier lugar del mundo

[Comenzar](#)

Nuestros Cursos Populares



Guitarra Eléctrica

Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Introducción al Piano

Instructor: María González
Duración: 8 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Percusiones

Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas
Nivel: Principiante

[Ver Curso](#)

Bel Canto

Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas
Nivel: Intermedio

[Ver Curso](#)

Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

Piano Avanzado

Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

[Ver Curso](#)

hiramAcevedo / ritmonetdeploy

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Commits

main All users All time

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 935f2b8
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 484e6bb
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 2/2
Verified 20ef9dd
- Update App.jsx Revision**
hiramAcevedo authored 4 hours ago · 1/1
Verified 7d7a245
- Update Footer.jsx Revision**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 744e95c
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 25d45b4
- Update HomePage.jsx**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified 5f8e4f7
- Merge branch 'main' into HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/2
Verified 6063b2b
- Revision del footer**
hiramAcevedo committed 5 hours ago · 2/2
7a5dba4
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 1/1
Verified 9314095
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified d622bec
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests**
hiramAcevedo authored 5 hours ago · 2/2
Verified 4555ee1
- cambios realizados en pagina principal, navegacion y maestros. Datos creados**
LuisM-code-star committed 5 hours ago · 2/2
2fcf9ff
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento.**
hiramAcevedo committed 7 hours ago · 2/2
0c37eeb

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit**
hiramAcevedo committed last week · 1/1
e8f744a

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Product Backlog Sprint #4

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante, quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores.	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-009	Como equipo de desarrollo, quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo.	Solución de despliegue	Concluido	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Se implementó el despliegue en Vercel para recopilar feedback y mejorar el proceso de desarrollo.
HU-012	Como usuario, quiero que el sitio web sea responsive para poder navegar cómodamente desde cualquier dispositivo.	Diseño responsive	En progreso	10 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Adaptación de la barra de navegación y otros componentes para una experiencia móvil optimizada.
HU-013	Como visitante, quiero poder contactar a la plataforma para hacer preguntas o solicitar soporte.	Página de contacto	En progreso	8 horas	2	Sprint Backlog #4	Inmediata	Creación de la página de contacto con información relevante y formulario de contacto.
HU-011	Como usuario, quiero poder editar mi información de perfil para mantener mis datos personales actualizados.	Edición de perfil de usuario	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #4	Inmediata	Implementación de la página de perfil con capacidad de edición y uso de Context API para el estado del usuario.
HU-014	Como usuario, quiero gestionar mi información de pago para facilitar futuras compras.	Gestión de información de pago	En progreso	12 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadida la capacidad de agregar y editar información de tarjeta de crédito en el perfil del usuario.
HU-015	Como visitante, quiero obtener más información sobre la empresa y su misión para sentir confianza en la plataforma.	Página "Acerca de Nosotros"	En progreso	8 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadir información detallada sobre la empresa, misión, visión, equipo y valores. Incluir imágenes y testimonios.
HU-004	Como visitante, quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles.	Página de suscripciones	En progreso	10 horas	3	Sprint Backlog #4	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre claramente los diferentes niveles de suscripción, sus beneficios y precios. Se añadirá información detallada y recursos gráficos.
HU-002	Como visitante, quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa.	Página de curso individual	En progreso	4 horas	1	Sprint Backlog #4	Alta	Diseñar e implementar una página que muestre detalles específicos de un curso, como descripción, lecciones, instructor, etc.
HU-003	Como visitante, quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma.	Catálogo de cursos	En progreso	6 horas	2	Sprint Backlog #4	Alta	Incluye diseño de interfaz y funcionalidad de navegación. Se amplió para incluir más instrumentos y cursos detallados.
HU-008	Como visitante, quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos.	Perfil de maestros	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #3-4	Alta	Diseñar e implementar páginas de perfil detalladas para cada maestro, incluyendo su experiencia, especialidades y cursos que imparten.
HU-005	Como visitante, quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta en la que se registrarán mis compras o suscripciones a cursos.	Registro de usuarios	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4	Media	Actualizar formulario de registro. Mejorar experiencia de usuario y preparar para futuras integraciones de autenticación.
HU-007	Como estudiante, quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito para comenzar mi aprendizaje.	Acceso a cursos	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4	Media	Desarrollar sistema de gestión de acceso a contenidos. Nos centraremos en una implementación básica que podamos mejorar con el tiempo.
HU-010	Como estudiante, quiero poder agregar cursos a un carrito de compras, ver el total y simular una compra para entender cómo funcionará el proceso de adquisición de cursos.	Simulación de compra	Pendiente	25 horas	8	Sprint Backlog #5	Media	Implementar funcionalidad interactiva para agregar/quitar cursos del carrito, calcular el total y simular el proceso de compra.
HU-006	Como estudiante, quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico.	Compra individual	Pendiente	35 horas	13	Sprint Backlog #6	Baja	Integrar sistema de pasarela de pagos y gestión de acceso segura para los usuarios.

Ajustes Realizados en el Backlog

1. Cambios Estructurales

- Adición de Nuevas Historias:** Se agregaron cuatro nuevas historias de usuario (HU-011 a HU-015) enfocadas en mejorar la experiencia del usuario y la gestión de información personal.
- Reorganización de Prioridades:** Se reestructuró el orden de las historias, priorizando las concluidas y las nuevas funcionalidades.

2. Ajustes en Estimaciones

- Reducción General de Horas:** Debido a la mayor experiencia del equipo con React, se redujeron significativamente las estimaciones de esfuerzo:

- HU-002: De 6 a 4 horas
- HU-003: De 10 a 6 horas
- HU-008: De 25 a 15 horas
- HU-005: De 28 a 20 horas
- HU-006: De 48 a 35 horas

3. Modificaciones en Prioridades

Redistribución de Niveles:

- Se mantuvo "Inmediata" solo para las nuevas funcionalidades
- Se bajó de "Inmediata" a "Alta" varias historias existentes
- Se ajustó a "Media" las funcionalidades de registro y acceso
- Se redujo a "Baja" la compra individual

4. Actualización de Estados

- HU-009 pasó de "En progreso" a "Concluido"
- Varias historias se mantuvieron "En progreso" pero se actualizaron sus sprints
- Se consolidó el trabajo entre sprints (ej. "Sprint Backlog #3-4")

5. Nuevas Funcionalidades Agregadas

- Gestión de perfil de usuario (HU-011)
- Diseño responsivo (HU-012)
- Página de contacto (HU-013)
- Gestión de información de pago (HU-014)
- Página "Acerca de Nosotros" (HU-015)

6. Refinamiento de Objetivos

- **Mayor Especificidad:** Los comentarios y descripciones se actualizaron para reflejar objetivos más concretos y alcanzables
- **Enfoque en UX:** Mayor énfasis en la experiencia del usuario y la accesibilidad
- **Planificación Realista:** Las estimaciones y prioridades reflejan mejor la capacidad actual del equipo

Esta evolución del backlog refleja una maduración significativa en nuestro proceso de desarrollo y una mejor comprensión de nuestras capacidades como equipo. Las reducciones en las estimaciones de tiempo demuestran nuestra curva de aprendizaje con React, mientras que las nuevas historias de usuario indican un enfoque más completo en la experiencia del usuario final.

Los ajustes realizados también muestran una planificación más realista y estratégica, priorizando funcionalidades que agregan valor inmediato al usuario mientras se posponen características más complejas que requieren mayor experiencia técnica.

Basados en nuestro análisis comparativo del backlog y la evolución de nuestras capacidades técnicas, procedimos a planificar y ejecutar el Sprint #4. Los ajustes en las estimaciones y prioridades reflejaron nuestra creciente experiencia con React y una mejor comprensión de los objetivos del proyecto. Este sprint se enfocó en expandir la funcionalidad de la plataforma mientras mejorábamos la experiencia del usuario.

Para mantener una distribución equilibrada del trabajo y asegurar una ejecución eficiente, dividimos las tareas entre ambos desarrolladores, considerando sus fortalezas y áreas de experiencia. A continuación, se detallan las tareas realizadas durante este sprint, organizadas por responsable:

Sprint #4										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-015: Página "Acerca de Nosotros"	5		Terminado	5h						
Estructuración del contenido de AboutUs	1	Luis	Terminado	1h	Estructurar					Revisar contenido
Redacción de misión y visión	1	Luis	Terminado	1h	Redactar					Verificar contenido
Implementación de AboutUs.jsx	2	Luis	Terminado	2h		Implementar				Verificar diseño
Optimización de imágenes para AboutUs	1	Luis	Terminado	1h		Optimizar				Revisar recursos
HU-012: Diseño Responsivo	6		Terminado	6h						
Análisis de puntos de quiebre para responsive	1	Hiram	Terminado	1h	Analizar					Verificar medidas
Implementación de NavBar responsiva	2	Hiram	Terminado	2h	Implementar					Probar adaptabilidad
Ajustes de diseño responsivo en componentes	2	Hiram	Terminado	2h		Ajustar				Verificar en diferentes dispositivos
Primera sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	1h		Revisar				Documentar mejoras
HU-013: Página de Contacto	5		Terminado	5h						
Creación de estructura Contact.jsx	1	Hiram	Terminado	1h		Crear				Verificar estructura
Implementación del formulario de contacto	2	Hiram	Terminado	2h		Implementar				Probar validaciones
Integración del mapa	2	Hiram	Terminado	2h			Integrar			Verificar funcionalidad
HU-011: Perfil de Usuario	8		Terminado	8h						
Creación de UserContext.jsx	2	Hiram	Terminado	2h			Crear			Revisar implementación
Implementación de Profile.jsx básico	2	Hiram	Terminado	2h			Implementar			Verificar estructura
Implementación de validaciones	2	Hiram	Terminado	2h				Validar		Probar formularios
Segunda sesión pair programming	2	Ambos	Terminado	2h				Revisar		Documentar mejoras
HU-014: Gestión de Información de Pago	6		Terminado	6h						
Diseño de interfaz de pago	2	Hiram	Terminado	2h				Diseñar		Revisar mockup
Implementación de formulario de pago	2	Hiram	Terminado	2h				Implementar		Verificar campos
Integración con perfil de usuario	2	Hiram	Terminado	2h				Integrar		Probar funcionamiento
HU-002: Página de Curso Individual	6		Terminado	6h						
Actualización de CoursesData.json	1	Luis	Terminado	1h			Actualizar			Verificar datos
Mejora de CourseDetails.jsx	2	Luis	Terminado	2h			Implementar			Revisar diseño
Implementación de CourseUnits.jsx	3	Luis	Terminado	3h				Crear		Verificar estructura
HU-003: Catálogo de Cursos	5		Terminado	5h						
Enriquecimiento de datos de cursos	2	Luis	Terminado	2h				Enriquecer		Revisar contenido
Actualización de visualización	2	Luis	Terminado	2h				Actualizar		Verificar diseño
Optimización de imágenes de cursos	1	Luis	Terminado	1h				Optimizar		Revisar recursos
HU-004: Página de Suscripciones	5		Terminado	5h						
Diseño de planes de suscripción	2	Luis	Terminado	2h			Diseñar			Revisar estructura
Implementación de Subscription.jsx	2	Luis	Terminado	2h				Implementar		Verificar diseño
Optimización de recursos visuales	1	Luis	Terminado	1h				Optimizar		Revisar recursos
Finalización y Deploy	4		Terminado	4h						
Pruebas generales de componentes	1	Hiram	Terminado	1h				Probar		Verificar funcionamiento
Revisión de contenido y ortografía	1	Luis	Terminado	1h				Revisar		Verificar textos
Commits finales	1	Ambos	Terminado	1h				Commit		Revisar cambios
Verificación de despliegue en Vercel	1	Hiram	Terminado	1h				Deploy		Verificar sitio
TOTAL				50			50h			

Sprint #4: Optimización y Experiencia de Usuario (19 de octubre al 25 de octubre de 2024)

Tras completar la estructura dinámica básica en el sprint anterior, enfocamos este cuarto sprint en mejorar significativamente la experiencia de usuario y expandir la funcionalidad de la plataforma. Un aspecto fundamental fue la implementación del diseño responsivo y la creación de nuevas secciones críticas como la página "Acerca de Nosotros" y el sistema de gestión de usuarios. Este sprint representó un salto cualitativo en nuestro desarrollo, donde pudimos aprovechar nuestra creciente experiencia con React para implementar funcionalidades más complejas y mejorar la calidad general del sitio.

Avances del Sprint #4

Implementación de Nuevas Páginas Clave:

- Desarrollo completo de la página "Acerca de Nosotros" con contenido estructurado y optimizado
- Creación de la página de contacto con formulario funcional e integración de mapa
- Implementación de una página de suscripciones mejorada con planes detallados

Mejoras en la Experiencia de Usuario:

- Implementación completa de diseño responsivo en toda la plataforma
- Optimización de navegación y menús para diferentes dispositivos
- Mejora significativa en la presentación de cursos y contenido

Gestión de Usuarios:

- Implementación del sistema de contexto de usuario para manejo de estado
- Desarrollo del perfil de usuario con capacidades de edición
- Integración de gestión de información de pago en el perfil

Optimización de Contenido:

- Actualización y enriquecimiento de datos de cursos

- Mejora en la estructura de unidades y lecciones
- Optimización de recursos gráficos y visuales

Mejoras Técnicas:

- Implementación de validaciones en formularios
- Estructuración mejorada de componentes React
- Optimización del sistema de rutas y navegación

Colaboración y Calidad:

- Realización de dos sesiones efectivas de pair programming
- Implementación de procesos de revisión de código
- Mejora en la documentación y comentarios del código

Ajustes realizados en el Sprint #4

Reorganización del Flujo de Trabajo:

- Adopción de un enfoque más modular en el desarrollo de componentes
- Implementación de revisiones cruzadas entre desarrolladores
- Establecimiento de puntos de control diarios para seguimiento de progreso

Adaptaciones Técnicas:

- Modificación de la estructura de archivos para mejor organización
- Ajuste en el manejo de datos para mejorar la eficiencia
- Implementación de soluciones más escalables para el manejo de estado

Optimización de Recursos:

- Reducción del tamaño de imágenes sin comprometer calidad
- Mejora en la carga de componentes
- Implementación de lazy loading donde fue necesario

Mejoras en la Metodología:

- Incremento en la frecuencia de commits para mejor control de versiones
- Implementación de revisiones de código más estructuradas
- Mejora en la documentación de cambios realizados

Ajustes de Diseño:

- Refinamiento de la interfaz de usuario basado en feedback
- Mejora en la consistencia visual entre componentes
- Adaptación de elementos para mejor compatibilidad móvil

Gestión de Tiempo:

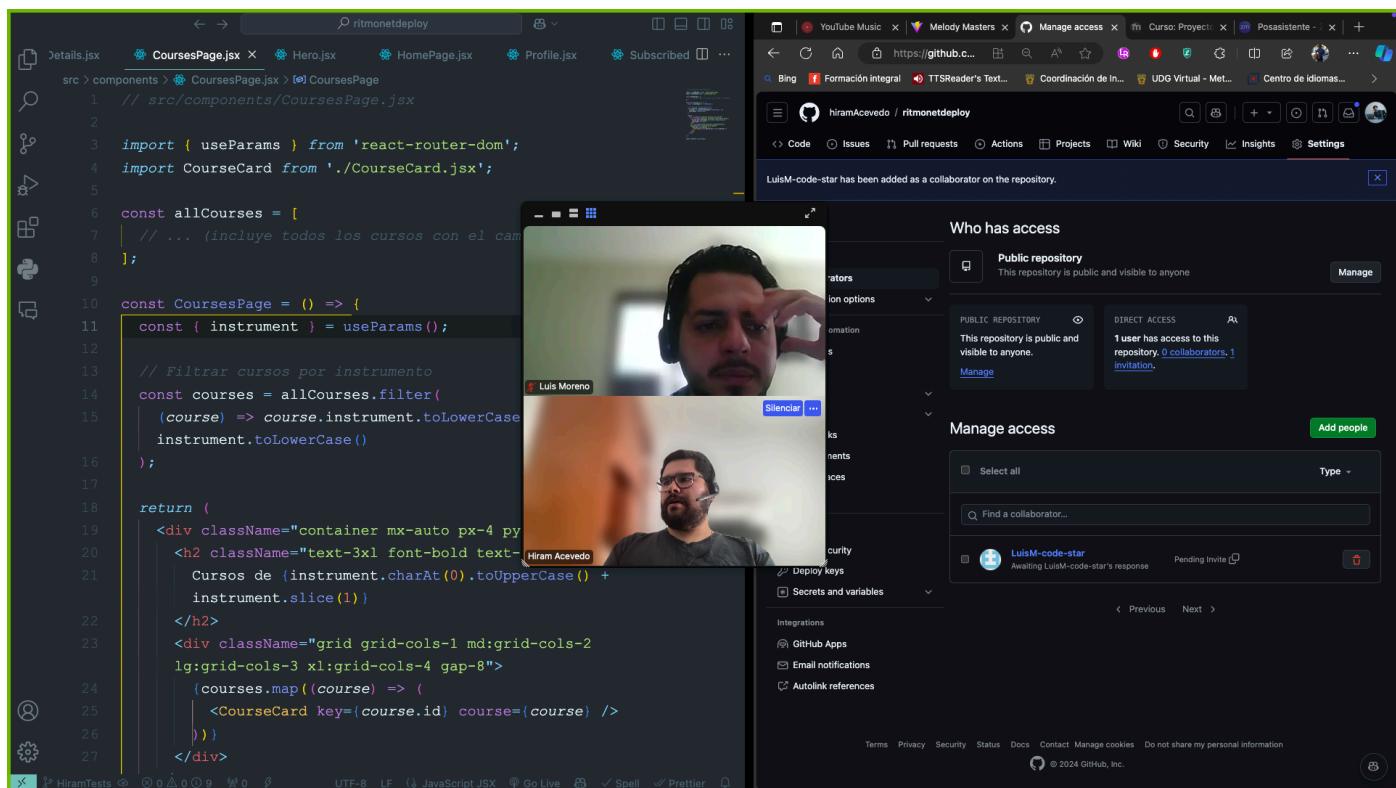
- Redistribución de tareas para mejor balance de carga de trabajo
- Ajuste en las estimaciones basado en la experiencia adquirida
- Incorporación de tiempo específico para pruebas y revisiones

Cambios en la Planificación:

- Priorización de funcionalidades basada en dependencias técnicas
- Ajuste en el alcance de algunas características para mantener la calidad
- Incorporación de sesiones de pair programming planificadas

Estos avances y ajustes reflejan un sprint productivo donde no solo se implementaron nuevas funcionalidades, sino que también se mejoraron procesos y metodologías de trabajo. El equipo demostró capacidad de adaptación y compromiso con la calidad del producto, sentando bases sólidas para futuros desarrollos.

Evidencias



The Ritmonet website features a landing page with three subscription plan options:

- Beginner**: \$19/mes. Includes access to a course for instrument beginners, 2 hours of weekly virtual session with a tutor, and email support. A purple 'Suscribirse' button is at the bottom.
- Medium**: \$49/mes. Includes access to all beginner and intermediate courses, 4 hours of weekly virtual session with a tutor, exclusive sheet music and videos, and a monthly masterclass. A purple 'Suscribirse' button is at the bottom.
- Pro**: \$99/mes. Includes access to all courses across all levels, 6 hours of weekly virtual session with a tutor, exclusive sheet music and videos, a bi-monthly masterclass, and the right to produce an annual album. An orange 'Suscribirse' button is at the bottom.

The footer of the website includes links for Sobre Nosotros, Cursos, Profesores, Contacto, and social media icons for Facebook, Twitter, Instagram, and LinkedIn. A copyright notice at the bottom states: "© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados."

Canto Popular

Instructor: Daniela Fernández

Duración: 8 semanas

Nivel: Intermedio

Precio: \$110 USD

Aprende a interpretar canciones populares y mejorar tu presencia escénica.

[Agregar al Carrito](#)



Contenido del Curso

Unidad 1: Estilos Vocales

+

Unidad 2: Interpretación y Sentimiento

+

Unidad 3: Performance y Escenario

+

Unidad 4: Creación Artística

+

Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia

Duración: 12 semanas

Nivel: Avanzado

Precio: \$150 USD

Aprende los fundamentos y técnicas de la guitarra clásica.

[Agregar al Carrito](#)



Contenido del Curso

Unidad 1: Introducción a la Guitarra Clásica

-

Afinación, partes y postura correcta. Técnicas básicas de mano derecha e izquierda. Lectura de partituras simples. Primeros ejercicios de arpegios.

Unidad 2: Desarrollo Técnico

+

Unidad 3: Repertorio Clásico

+

Unidad 4: Preparación para Recital

+

Sobre Nosotros

Nuestra Misión

En Ritmonet, nuestro objetivo es crear una plataforma accesible y de alta calidad para la enseñanza musical en español. Ofrecemos cursos completos para diversos instrumentos musicales, integrando herramientas interactivas como teoría musical, entrenamiento auditivo y evaluaciones en línea.



Innovación en la Enseñanza

Nuestra plataforma innova en la forma en que se enseña música en línea desde un enfoque técnico y pedagógico. Desarrollamos funcionalidades interactivas, como exámenes en línea y ejercicios de teoría musical, todo integrado en un sistema que prioriza la usabilidad y la experiencia del usuario.

Accesibilidad para Todos

Nuestro proyecto no solo pretende democratizar el acceso a la educación musical de calidad, sino también proporcionar una plataforma web accesible y adaptada culturalmente para la comunidad hispanohablante, con la visión de fomentar el desarrollo musical en nuestra región y más allá.



Únete a Nosotros

Aprende a tocar, domina tu pasión. ¡Atrévete a ritmar con nosotros!



Contáctanos

Información de Contacto

Dirección:

Avenida de la Música 123
Ciudad Musical, País

Teléfonos:

+1 (555) 123-4567
+1 (555) 987-6543

Email:

contacto@ritmonet.com

Director:

Carlos Melódico

Nuestra Ubicación



Envíanos un Mensaje

Nombre:

Email:

Mensaje:

Enviar Mensaje

Buscar...

Clases

Cursos

Guitarra

Piano

Batería

Técnica Vocal

Maestros

Nosotros

Iniciar Sesión / Registrarse

Cuenta

Perfil de Usuario

Cursos Adquiridos

Carrito

Modo Oscuro

Aprende Música en Línea

Domina tu instrumento favorito desde cualquier lugar del mundo

Comenzar

Nuestros Cursos Populares



Guitarra Eléctrica

Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas
Nivel: Intermedio

Ver Curso



Introducción al Piano

Instructor: María González
Duración: 8 semanas
Nivel: Principiante

Ver Curso



Percusiones

Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas
Nivel: Principiante

Ver Curso



Bel Canto

Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas
Nivel: Intermedio

Ver Curso



Guitarra Clásica

Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

Ver Curso



Piano Avanzado

Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas
Nivel: Avanzado

Ver Curso

Contact.jsx

```

1 // src/components/Contact.jsx
2
3 import React from 'react';
4
5 const Contact = () => {
6   return (
7     <div className="container mx-auto px-4 py-16">
8       <h1 className="text-4xl font-bold mb-0">Contáctanos</h1>
9       <div className="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2 gap-8">
10        {/* Información de Contacto */}
11        <div>
12          <h2 className="text-2xl font-semibold mb-4">Información de C
13          <p className="mb-4">
14            <strong>Dirección:</strong><br />
15            Avenida de la Música 123<br />
16            Ciudad Musical, País
17          </p>
18          <p className="mb-4">
19            <strong>Teléfonos:</strong><br />
20            +1 (555) 123-4567<br />
21            +1 (555) 987-6543
22          </p>
23          <p className="mb-4">
24            <strong>Email:</strong><br />
25            contacto@ritmonet.com
26          </p>
27          <p className="mb-4">
28            <strong>Director:</strong><br />
29            Carlos Melódico
30          </p>
31        </div>
32        {/* Mapa de Google */}
33        <div>
34          <h2 className="text-2xl font-semibold mb-4">Nuestra Ubicació
35          <div className="h-64">
36            <iframe

```

Ritmonet

Información de Contacto

Dirección:
Avenida de la Música 123
Ciudad Musical, País

Teléfonos:
+1 (555) 123-4567
+1 (555) 987-6543

Email:
contacto@ritmonet.com

Director:
Carlos Melódico

Nuestra Ubicación

hiramAcevedo / ritmonetdeploy

Type ⌘ to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Commits

main All users All time

Commits on Oct 25, 2024

- Mejora de profile.jsx agregando contexto de usuario para guardar datos en sesion hiramAcevedo committed 4 hours ago · 1/1 6c3cfe9
- Merge branch 'main' of https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy LuisM-code-star committed 6 hours ago · 1/1 f966007
- "seactualizarnosotros,planes,programasdeestudio" LuisM-code-star committed 6 hours ago a5bd5d2
- Nuevo componente contacto. Login y Registro mejorados. hiramAcevedo committed 5 hours ago · 1/1 8574e11
- Refactorizar NavBar para agregar menu móvil responsive, errores resueltos hiramAcevedo committed 6 hours ago · 1/1 9326d85
- Refactorizar NavBar para agregar menu móvil responsive hiramAcevedo committed 6 hours ago · 1/1 528dd7d

Commits on Oct 24, 2024

- seactualizarnosotros,planes,programasdeestudio LuisM-code-star committed yesterday · 1/1 b1a811b

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 935f2bb
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 484e6bb
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main hiramAcevedo authored last week · 2/2 Verified 28ef9dd
- Update App.jsx Revision hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 7d7a245
- Update Footer.jsx Revision hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 744e95c
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 25d45b4
- Update HomePage.jsx hiramAcevedo authored last week · 2/2 Verified 5f8e4f7
- Merge branch 'main' into HiramTests hiramAcevedo authored last week · 1/2 Verified 6863b2b
- Revision del footer hiramAcevedo committed last week · 2/2 7a5dba4
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview hiramAcevedo authored last week · 1/1 Verified 9314095
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests hiramAcevedo authored last week · 2/2 Verified d622bec
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests hiramAcevedo authored last week · 2/2 Verified 4555ee1
- cambios realizados en pagina principal, navegacion y maestros. Datos creados LuisM-code-star committed last week · 2/2 2fcf9ff
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento. hiramAcevedo committed last week · 2/2 0c37eeb

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit hiramAcevedo committed 2 weeks ago · 1/1 e8f744a

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Historias de Usuario Concluidas del Sprint #1 al Sprint #4

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-001	Como visitante quiero ver una página de inicio atractiva y el directorio de maestros para entender la oferta de la plataforma y familiarizarme con los instructores	Interfaz inicial React	Concluido	35 horas	5	Sprint Backlog #1	Alta	Incluye diseño e implementación de la homepage y página de maestros. Servirá como prueba de concepto para la navegación entre páginas.
HU-009	Como equipo de desarrollo quiero explorar e implementar una solución de despliegue para recopilar feedback de usuarios y mejorar el proceso de desarrollo	Solución de despliegue	Concluido	15 horas	3	Sprint Backlog #3	Alta	Se implementó el despliegue en Vercel para recopilar feedback y mejorar el proceso de desarrollo.
HU-012	Como usuario quiero que el sitio web sea responsive para poder navegar cómodamente desde cualquier dispositivo	Diseño responsive	Concluido	10 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Adaptación de la barra de navegación y otros componentes para una experiencia móvil optimizada.
HU-013	Como visitante quiero poder contactar a la plataforma para hacer preguntas o solicitar soporte	Página de contacto	Concluido	8 horas	2	Sprint Backlog #4	Inmediata	Creación de la página de contacto con información relevante y formulario de contacto.
HU-011	Como usuario quiero poder editar mi información de perfil para mantener mis datos personales actualizados	Edición de perfil	Concluido	15 horas	5	Sprint Backlog #4	Inmediata	Implementación de la página de perfil con capacidad de edición y uso de Context API para el estado del usuario.
HU-014	Como usuario quiero gestionar mi información de pago para facilitar futuras compras	Gestión de información de pago	Concluido	12 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadida la capacidad de agregar y editar información de tarjeta de crédito en el perfil del usuario.
HU-015	Como visitante quiero obtener más información sobre la empresa y su misión para sentir confianza en la plataforma	Página "Acerca de Nosotros"	Concluido	8 horas	3	Sprint Backlog #4	Inmediata	Añadir información detallada sobre la empresa misión visión equipo y valores. Incluir imágenes y testimonios.

Product Backlog Sprint #5

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-018	Como cliente quiero poder elegir entre diferentes duraciones de suscripción (16 y 12 meses) con precios y beneficios diferenciados	Planes por duración	Nueva	15 horas	5	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación de precios dinámicos y beneficios según duración.
HU-019	Como visitante quiero entender claramente los beneficios y limitaciones de cada plan de suscripción (Beginner Medium Pro)	Detalles de planes	Nueva	10 horas	3	Sprint Backlog #5	Crítica	Documentación y presentación clara de características por plan.
HU-016	Como visitante quiero poder seleccionar cursos y maestros según las reglas de mi plan de suscripción elegido	Selección de cursos y maestros	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación de CourseSelection.jsx y TeacherSelection.jsx con reglas específicas por plan.
HU-017	Como usuario quiero ver un resumen claro de mi selección de suscripción antes de proceder con la compra	Resumen de suscripción	En progreso	12 horas	3	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación de SubscriptionSummary.jsx con detalles de cursos y maestros seleccionados.
↓ HU-004	Como visitante quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles	Página de suscripciones	En progreso	10 horas	3	Sprint Backlog #4-5	Alta	Continúa implementación con nuevos componentes y lógica de selección.
↑ HU-008	Como visitante quiero ver información detallada y relevante sobre los maestros para confiar en su experiencia y elegir mis cursos	Perfil de maestros	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #3-5	Alta	Actualización de TeachersData.json y mejoras en la presentación.
↑ HU-003	Como visitante quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales para entender qué ofrece la plataforma	Catálogo de cursos	En progreso	6 horas	2	Sprint Backlog #4-5	Alta	Actualización de CoursesData.json y mejoras en la navegación.
↓ HU-002	Como visitante quiero poder ver una página detallada de un curso individual para entender su contenido y decidir si me interesa	Página de curso individual	En progreso	4 horas	1	Sprint Backlog #4-5	Alta	Se requiere integración con el nuevo sistema de suscripciones y mejoras en la presentación de contenido.
↑ HU-010	Como estudiante quiero poder agregar cursos a un carrito de compras ver el total y simular una compra	Simulación de compra	En progreso	25 horas	8	Sprint Backlog #5	Media	Integración con el sistema de suscripciones.
↓ HU-005	Como visitante quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta	Registro de usuarios	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4-5	Media	Continúa implementación del sistema de registro.
↓ HU-007	Como estudiante quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito	Acceso a cursos	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #4-5	Media	Desarrollo del sistema de gestión de acceso.
HU-006	Como estudiante quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico	Compra individual	Pendiente	35 horas	13	Sprint Backlog #6	Baja	Pendiente para siguiente sprint después de implementar el sistema de suscripciones.

Ajustes Realizados en el Backlog

Durante la última iteración del backlog, hemos alcanzado un hito importante con la conclusión de 7 historias de usuario, lo que representa un avance significativo en el desarrollo del proyecto. Este progreso nos ha permitido reorganizar el backlog, separando claramente las historias concluidas de las que están en desarrollo o pendientes.

1. Historias Concluidas

Se han completado satisfactoriamente las siguientes historias:

- La interfaz inicial (HU-001)
- La solución de despliegue (HU-009)
- Características fundamentales de la experiencia de usuario (HU-011 a HU-015)

Esta consolidación nos permite tener una base sólida sobre la cual construir las funcionalidades más complejas del sistema.

2. Nuevas Historias y Priorización

El análisis detallado de los requerimientos del sistema de suscripciones nos llevó a la creación de cuatro nuevas historias de usuario (HU-016 a HU-019), que abordan específicamente:

- La selección de cursos y maestros según el plan
- El resumen de suscripción
- La gestión de diferentes duraciones de suscripción
- La presentación clara de beneficios por plan

3. Enfoque del Sprint #5

El Sprint #5 marcará un punto de inflexión en nuestro proyecto, centrándose en la implementación del sistema de suscripciones, un componente crítico para el modelo de negocio de la plataforma. Este enfoque se

refleja en la priorización de las historias de usuario, donde las relacionadas con suscripciones han recibido una prioridad "Crítica".

La decisión de priorizar el sistema de suscripciones se basa en:

1. La necesidad de establecer una estructura clara para los diferentes niveles de servicio
2. La importancia de proporcionar una experiencia de usuario fluida en la selección de planes
3. La integración necesaria con los componentes existentes de cursos y maestros

Con esta nueva organización y enfoque claro, procedemos a presentar el Product Backlog específico para el Sprint #5, donde se reflejan las prioridades actuales del proyecto y se establece la hoja de ruta para la implementación del sistema de suscripciones. Las historias seleccionadas para este sprint han sido cuidadosamente elegidas para asegurar una implementación coherente y completa del sistema de suscripciones, manteniendo al mismo tiempo el progreso en otras áreas críticas del proyecto.

Sprint #5

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-018: Planes por duración	5		En progreso	8h						
Primera reunión de planificación	1	Ambos	Terminado	2h	Planificar					Revisar acuerdos
Definición de planes temporales	1	Luis	Terminado	2h	Definir					Validar estructura
Establecimiento de precios por duración	1	Luis	Terminado	2h		Implementar				Verificar cálculos
Configuración de beneficios variables	2	Luis	Terminado	2h			Configurar			Revisar lógica
HU-019: Detalles de planes	3		En progreso	6h						
Estructuración de planes Beginner	1	Luis	Terminado	2h	Estructurar					Revisar contenido
Estructuración de planes Medium y Pro	1	Luis	Terminado	2h		Estructurar				Verificar beneficios
Documentación de características	1	Luis	Terminado	2h			Documentar			Validar claridad
HU-016: Selección de cursos y maestros	5		En progreso	10h						
Implementación de CourseSelection.jsx	1	Hiram	Terminado	2h		Implementar				Verificar funcionalidad
Desarrollo de validaciones de cursos	1	Hiram	Terminado	2h			Validar			Probar reglas
Implementación de TeacherSelection.jsx	1	Hiram	Terminado	2h			Implementar			Revisar estructura
Desarrollo de validaciones de maestros	1	Hiram	Terminado	2h				Validar		Probar asignaciones
Primera sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	2h			Programar			Documentar avances
HU-017: Resumen de suscripción	8		En progreso	8h						
Implementación de SubscriptionSummary.jsx	1	Luis	Terminado	2h				Implementar		Revisar estructura
Integración con selección de planes	1	Luis	Terminado	2h				Integrar		Verificar funcionalidad
Implementación de cálculos dinámicos	1	Luis	Terminado	2h					Calcular	Validar precios
Segunda sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	2h					Programar	Documentar mejoras
Sistema de Notificaciones	1	Hiram	En progreso	6h						
Creación de Alert.jsx	1	Hiram	Terminado	2h				Crear		Verificar componente
Integración de alertas en selección	1	Hiram	Terminado	2h				Integrar		Probar mensajes
Implementación de validaciones visuales	1	Hiram	Terminado	2h					Implementar	Revisar feedback
HU-004: Página de suscripciones	4		En progreso	8h						
Implementación de lógica de planes dinámicos	1	Luis	Terminado	2h				Implementar		Verificar funcionamiento
Integración de cálculos automáticos	1	Luis	Terminado	2h				Integrar		Validar cálculos
Desarrollo de filtros de selección	1	Hiram	Terminado	2h				Desarrollar		Revisar filtros
Implementación de vista comparativa	1	Hiram	Terminado	2h				Implementar		Probar visualización
HU-008: Perfil de maestros	2		En progreso	4h						
Corrección de datos de maestros	1	Hiram	Terminado	2h		Corregir				Verificar consistencia
Normalización de nombres y acentos	1	Hiram	Terminado	2h			Normalizar			Validar formato
HU-003: Catálogo de cursos	4		En progreso	4h						
Corrección de datos de cursos	1	Luis	Terminado	2h		Corregir				Revisar consistencia
Normalización de instrumentos	1	Luis	Terminado	2h			Normalizar			Validar formato
Control de Versiones	1		En progreso	4h						
Commits finales de desarrollo	1	Ambos	Terminado	2h					Commit	Revisar historial
TOTAL	31			31h						

Sprint #5: Implementación de Lógica Sistema de Suscripciones (26 de octubre al 30 de octubre de 2024)

Después de establecer una base sólida en experiencia de usuario y funcionalidades esenciales durante el Sprint #4, este quinto sprint se centró en la implementación del sistema de suscripciones, un componente crítico para el modelo de negocio de la plataforma. El enfoque principal fue desarrollar una estructura robusta y flexible para los planes de suscripción, junto con una experiencia de usuario intuitiva para la selección de cursos y maestros.

Avances del Sprint #5

Sistema de Suscripciones:

- Implementación completa de planes Beginner, Medium y Pro
- Desarrollo de opciones de duración (1, 6 y 12 meses) con precios dinámicos
- Creación de sistema de beneficios variables según duración y nivel
- Implementación de descuentos y beneficios

Lógica del Sistema de Suscripciones

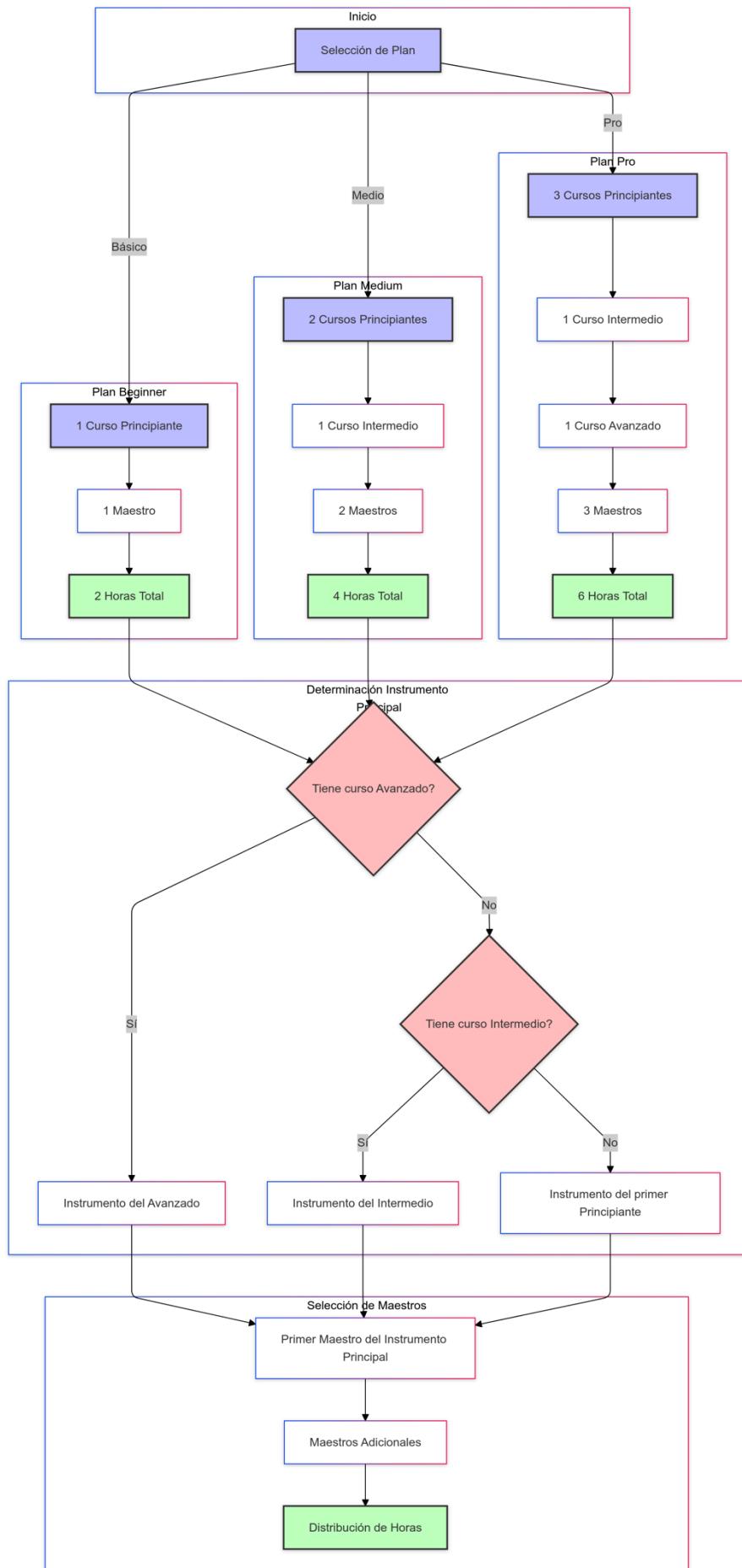
El sistema implementa una estructura jerárquica de selección en planes, con reglas específicas para cada nivel:

Estructura de Planes:

- **Beginner:** 1 curso principiante + 1 maestro
- **Medium:** 2 cursos principiantes + 1 intermedio + 2 maestros
- **Pro:** 3 cursos principiantes + 1 intermedio + 1 avanzado + 3 maestros

Reglas de Progresión:

1. Los cursos intermedios deben corresponder a un instrumento de nivel principiante
2. Los cursos avanzados deben corresponder al instrumento del nivel intermedio
3. El primer maestro debe ser del instrumento de nivel más alto



Beneficios por Duración:

- 1 mes: NO
- 6 meses: 1 Extra
- 12 meses: 2 Extra

Selección de Cursos y Maestros:

- Desarrollo de interfaces intuitivas para selección de cursos según plan
- Implementación de validaciones para niveles y combinaciones permitidas
- Creación de sistema de selección de maestros con reglas por instrumento
- Integración de límites dinámicos basados en el plan seleccionado

Gestión de Datos:

- Normalización y corrección de datos de cursos y maestros
- Implementación de estructuras de datos optimizadas para planes
- Mejora en la consistencia de nombres y categorías
- Actualización del sistema de rutas para mejor navegación

Componentes Dinámicos:

- Desarrollo de Alert.jsx para notificaciones del sistema
- Implementación de SubscriptionSummary.jsx para resumen de selecciones
- Creación de vistas comparativas de planes
- Integración de filtros dinámicos de selección

Mejoras Técnicas:

- Implementación de lógica de precios dinámicos

- Desarrollo de sistema de validaciones en tiempo real
- Optimización de cálculos automáticos
- Integración de manejo de estados complejos

Ajustes realizados en el Sprint #5

Enfoque en Suscripciones:

- Priorización de historias relacionadas con planes y precios
- Reestructuración de componentes para mejor modularidad
- Implementación de validaciones más robustas
- Mejora en la presentación de beneficios y opciones

Optimización de Datos:

- Normalización de nombres de instrumentos y categorías
- Corrección de inconsistencias en datos de cursos
- Mejora en la estructura de datos de maestros
- Implementación de slugs para URLs amigables

Refinamiento de Interfaces:

- Ajuste en la presentación de planes y precios
- Mejora en la experiencia de selección de cursos
- Optimización de flujos de usuario
- Implementación de feedback visual inmediato

Mejoras en la Colaboración:

- Continuación de sesiones efectivas de pair programming
- Establecimiento robusto de reglas de negocio

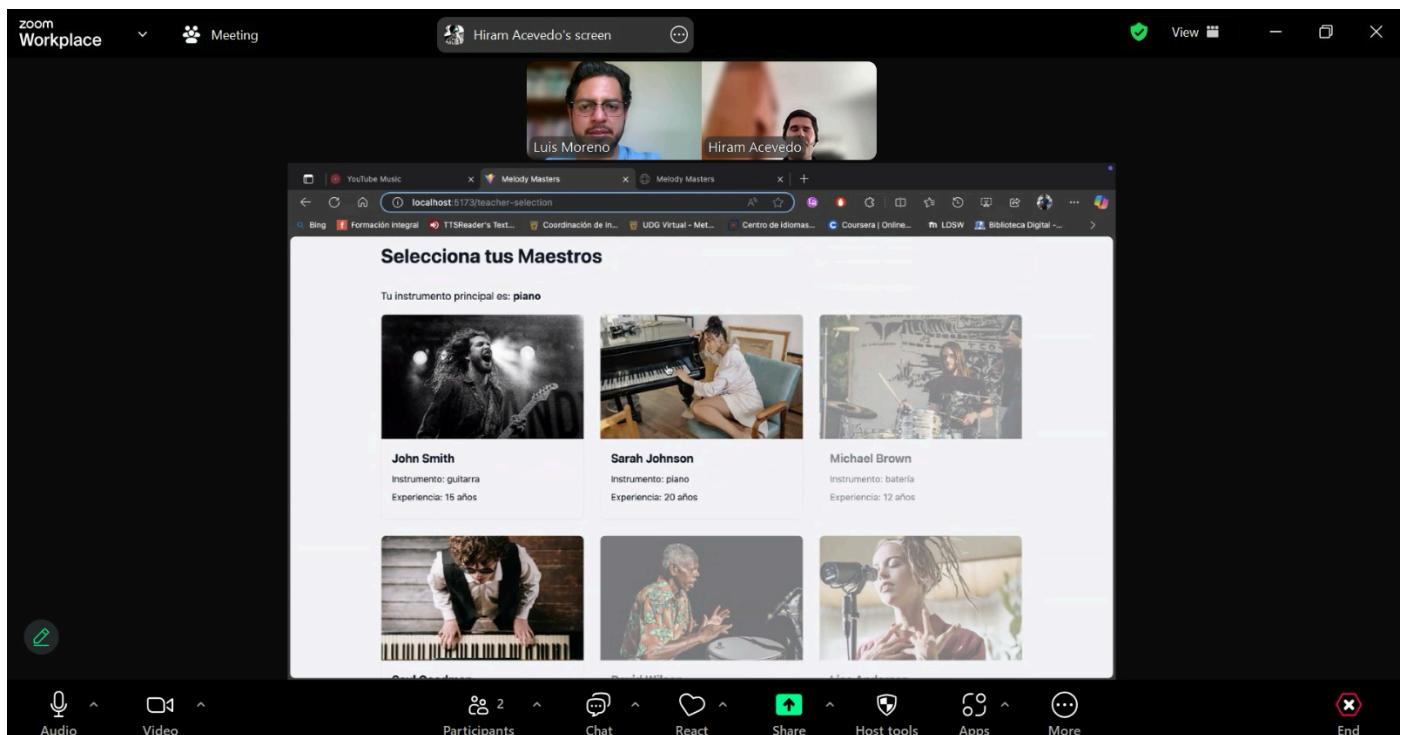
Gestión de Calidad:

- Implementación de estandares de diseño

- Revisión detallada de flujos de usuario
- Implementaciones manejables y escalables

Estos avances representan un paso significativo en la madurez de la plataforma, especialmente en cuanto a la implementación de lógica de negocio compleja y manejo de estados dinámicos en React. El equipo demostró una comprensión profunda de los requisitos y capacidad para implementar soluciones escalables y mantenibles.

Evidencias



Elige tu Plan

1 mes 6 meses 12 meses

Instrucciones:

Beginner

• 3 mesos creation

- ✓ Acceso a 1 curso de instrumento de nivel principiante.
 - ✓ 2 horas de sesión virtual semanal con un tutor.
 - ✓ Soporte por correo electrónico.

Medium

\$588

- ✓ Acceso a 2 cursos de nivel principiante.
 - ✓ Acceso a 1 curso de nivel intermedio.
 - ✓ 4 horas de sesión virtual semanal con un tutor.
 - ✓ Acceso a partituras y videos exclusivos.
 - ✓ Una Masterclass mensual

Pro

\$1188

+2 meses gratis

- ✓ Acceso a todos los cursos de todos los niveles.
 - ✓ 6 horas de sesión virtual semanal con un tutor.
 - ✓ Acceso a partituras y videos exclusivos.
 - ✓ Una Masterclass quincenal.
 - ✓ Derecho a producir un disco anual.

Continuar con la Suscripción

The screenshot shows a developer's environment with multiple windows open:

- Left Sidebar:** Shows the project structure for "RITMONETDEPLOY".
- Code Editors:** One editor shows `Subscription.jsx` with code related to React components and state management.
- File Explorers:** One shows "data" files like `CourseData.json`, `PlansData.json`, and `SubscriptionSummary.jsx`.
- Browser Tabs:** Shows the "Ritmonet" website with a landing page for selecting a plan ("Elige tu Plan") with options for 1, 6, or 12 months.
- Bottom Status Bar:** Shows system information including battery level, signal strength, and network connection.

Selecciona tus Cursos

Principiante

Selecciona 3 cursos de nivel Principiante.



Guitarra Popular

Instrumento: guitarra
Instructor: Juan Pérez
Duración: 6 semanas



Introducción al Piano

Instrumento: piano
Instructor: María González
Duración: 8 semanas



Percusiones

Instrumento: batería
Instructor: Miguel Ángel
Duración: 6 semanas



Introducción a la Batería

Instrumento: batería
Instructor: Roberto Martínez
Duración: 8 semanas



Introducción al Canto

Instrumento: técnica vocal
Instructor: Sofía Ruiz
Duración: 6 semanas

El curso avanzado debe ser del mismo instrumento que el curso de nivel Intermedio seleccionado.

Intermedio

Selecciona 1 curso de nivel Intermedio del mismo instrumento que un curso Principiante.



Guitarra Eléctrica

Instrumento: guitarra
Instructor: Carlos Santana
Duración: 8 semanas



Piano Intermedio

Instrumento: piano
Instructor: Luis Hernández
Duración: 10 semanas



Batería Intermedia

Instrumento: batería
Instructor: Laura Gómez
Duración: 8 semanas



Bel Canto

Instrumento: técnica vocal
Instructor: Valentina Moreno
Duración: 12 semanas

Avanzado

Selecciona 1 curso de nivel Avanzado del mismo instrumento que el curso Intermedio.



Guitarra Clásica

Instrumento: guitarra
Instructor: Andrés Segovia
Duración: 12 semanas



Piano Avanzado

Instrumento: piano
Instructor: Ana López
Duración: 12 semanas



Batería Avanzada

Instrumento: batería
Instructor: Fernando Díaz
Duración: 10 semanas



Canto Popular

Instrumento: técnica vocal
Instructor: Daniela Fernández
Duración: 8 semanas

Continuar

Selecciona tus Maestros

Tu instrumento principal es: guitarra



John Smith

Instrumento: guitarra
Experiencia: 15 años



Sarah Johnson

Instrumento: piano
Experiencia: 20 años



Michael Brown

Instrumento: batería
Experiencia: 12 años



Saul Goodman

Instrumento: piano
Experiencia: 18 años



David Wilson

Instrumento: batería
Experiencia: 10 años



Lisa Anderson

Instrumento: técnica vocal
Experiencia: 14 años



Roberto Martínez

Instrumento: técnica vocal
Experiencia: 16 años



Amanda White

Instrumento: guitarra
Experiencia: 11 años

Continuar

© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

```

EXPLORADOR
    ritmonetdeploy
        public
            assets
                components
                    AboutUs.jsx
                    Alert.jsx
                    Cart.jsx
                    Confirmation.jsx
                    CourseCard.jsx
                    CourseDetails.jsx
                    CourseSelection.jsx
                    CoursesHome.jsx
                    CoursesPage.jsx
                    CoursesResults.jsx
                    Footer.jsx
                    Hero.jsx
                    HomePage.jsx
                    LoginRegister.jsx
                    NavBar.jsx
                    Profile.jsx
                    SubscribedCourseDetails.jsx
                    Subscription.jsx
                    SubscriptionConfirmation.jsx
                    SubscriptionSummary.jsx
                    TeacherCard.jsx
                    TeacherDetails.jsx
                    Teachers.jsx
                    TeacherSelection.jsx
                    UserContext.jsx
                data
                    CourseData.json
                    PlansData.json
                    PopularCourses.json
                    TeachersData.json
                utils
                    slugify.js
                    App.jsx
                    index.css
                    main.jsx
                    ignore
                        eslint.config.js
                        index.html
                        package-lock.json
                        package.json
                        package-lock.json
                    README.md
                    ESQUEMA
                    LÍNEA DE TIEMPO
            ...
        ...
    ...
src > data > PlansData.json > ...
1 [
2   {
3     "name": "Beginner",
4     "durations": [
5       {
6         "period": "1 mes",
7         "price": "$19/mes",
8         "bonus": ""
9       },
10      {
11        "period": "6 meses",
12        "price": "$114",
13        "bonus": "+1 mes gratis"
14      },
15      {
16        "period": "12 meses",
17        "price": "$228",
18        "bonus": "+2 meses gratis"
19      }
20    ],
21    "features": [
22      "Acceso a 1 curso de instrumento de nivel principiante.",
23      "2 horas de sesión virtual semanal con un tutor."
24      "Soporte por correo electrónico."
25    ]
26  },
27  {
28    "name": "Medium",
29    "durations": [
30      {
31        "period": "1 mes",
32        "price": "$49/mes",
33        "bonus": ""
34      },
35      {
36        "period": "6 meses",
37        "price": "$294",
38        "bonus": "+1 mes gratis"
39      },
40      {
41        "period": "12 meses",
42        "price": "$588",
43        "bonus": "+2 meses gratis"
44      }
45    ],
46    "features": [
47      "Acceso a 1 curso de instrumento de nivel intermedio."
48      "3 horas de sesión virtual semanal con un tutor."
49      "Soporte por correo electrónico."
50    ]
51  }
52]

```

Resumen de tu Suscripción

Plan Seleccionado:

Pro

Cursos Seleccionados:**Guitarra Popular**
Principiante**Introducción al Piano**
Principiante**Percusiones**
Principiante**Guitarra Eléctrica**
Intermedio**Guitarra Clásica**
Avanzado**Maestros Seleccionados:****Amanda White**
Instrumento: guitarra
Horas por semana: 6Total de horas de clase por semana: **6 horas.****Confirmar y Suscribirse**

hiramAcevedo / ritmonetdeploy

Type / to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Commits

main

All users All time

Commits on Oct 30, 2024

- Update CoursesData.json** Verified 61780df
- Corrigiendo errores con los enlaces y los nombres de instrumentos a través del sitio, agregada alerta dinámica, mejora de estilos en modo oscuro.
- Agregando links a App.jsx, Creando páginas intermedias de selección de cursos, revisado datos de maestros
- Mejoras Suscripción, planes 1, 6 y 12 meses, Página de Resumen de suscripción, Courses Data revisada y Datos de Plan creado

Commits on Oct 25, 2024

- Mejora de profile.jsx agregando contexto de usuario para guardar datos en sesión
- Merge branch 'main' of https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy
- "seactualizaronosotros,planes,programasdeestudio"
- Nuevo componente contacto, Login y Registro mejorados.
- Refactorizar NavBar para agregar menú móvil responsive, errores resueltos
- Refactorizar NavBar para agregar menú móvil responsive

Commits on Oct 24, 2024

- "seactualizaronosotros,planes,programasdeestudio"

Commits on Oct 19, 2024

- Update Footer.jsx** Verified 935f2b8
- Merge pull request #6 from hiramAcevedo/HiramRevision
- Merge pull request #5 from hiramAcevedo/main
- Update App.jsx Revision
- Update Footer.jsx Revision
- Merge pull request #4 from hiramAcevedo/HiramTests
- Update HomePage.jsx
- Merge branch 'main' into HiramTests
- Revision del footer
- Merge pull request #3 from hiramAcevedo/Preview
- Merge pull request #2 from hiramAcevedo/luitests
- Merge pull request #1 from hiramAcevedo/HiramTests
- cambios realizados en página principal, navegación y maestros. Datos creados
- Solucionando página estática de detalle de cursos, creando grupos de cursos por instrumento.

Commits on Oct 11, 2024

- Initial commit**

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

Historias de usuario concluidas en el Sprint# 5

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-018	Como cliente quiero poder elegir entre diferentes duraciones de suscripción (16 y 12 meses) con precios y beneficios diferenciados	Planes por duración	Concluido	15 horas	5	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación completada de precios dinámicos y beneficios según duración.
HU-019	Como visitante quiero entender claramente los beneficios y limitaciones de cada plan de suscripción	Detalles de planes	Concluido	10 horas	3	Sprint Backlog #5	Crítica	Documentación y presentación implementada satisfactoriamente.
HU-016	Como visitante quiero poder seleccionar cursos y maestros según las reglas de mi plan de suscripción elegido	Selección de cursos y maestros	Concluido	20 horas	8	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación completada con reglas específicas por plan.
HU-017	Como usuario quiero ver un resumen claro de mi selección de suscripción antes de proceder con la compra	Resumen de suscripción	Concluido	12 horas	3	Sprint Backlog #5	Crítica	Implementación completada con detalles de selección.
HU-004	Como visitante quiero ver una página de desglose de suscripciones para entender las diferentes opciones y niveles disponibles	Página de suscripciones	Concluido	10 horas	3	Sprint Backlog #5	Alta	Implementación completada con nueva lógica de selección.
HU-003	Como visitante quiero poder explorar un catálogo de cursos de diferentes instrumentos musicales	Catálogo de cursos	Concluido	6 horas	2	Sprint Backlog #5	Alta	Implementación completada con mejoras en navegación.
HU-002	Como visitante quiero poder ver una página detallada de un curso individual	Página de curso individual	Concluido	4 horas	1	Sprint Backlog #5	Alta	Implementación completada con integración a suscripciones.
HU-005	Como visitante quiero poder registrarme en la plataforma para tener una cuenta	Registro de usuarios	Concluido	20 horas	8	Sprint Backlog #5	Alta	Sistema de registro implementado satisfactoriamente.

Product Backlog Sprint# 6

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Planning poker	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-010	Como estudiante quiero poder agregar cursos a un carrito de compras ver el total y simular una compra	Simulación de compra	En progreso	15 horas	5	Sprint Backlog #6	Crítica	Implementación de Cart.jsx y gestión completa del carrito con UserContext.
HU-007	Como estudiante quiero poder acceder a los cursos que he comprado o a los que estoy suscrito	Acceso a cursos	En progreso	12 horas	3	Sprint Backlog #6	Alta	Implementación de AcquiredCourses.jsx y PurchasedCourseDetails.jsx.
HU-006	Como estudiante quiero poder comprar un curso individual para tener acceso permanente a ese contenido específico	Compra individual	En progreso	20 horas	8	Sprint Backlog #6	Alta	Implementación de PaymentForm.jsx y flujo completo de compra.
HU-020	Como usuario quiero tener una experiencia de navegación coherente y fluida en toda la aplicación	Mejoras de UX	Nueva	10 horas	3	Sprint Backlog #6	Media	Mejoras en NavBar.jsx integración de modo oscuro y optimización general.

Ajustes Realizados en el Backlog

Durante la sexta y última iteración del backlog de este bloque, nos encontramos en un momento crucial del desarrollo. Venimos de un sprint extraordinariamente productivo donde logramos completar ocho historias de usuario (HU-018, HU-019, HU-016, HU-017, HU-004, HU-003, HU-002, HU-005), estableciendo toda la estructura necesaria para el sistema de suscripciones y la presentación de contenido.

Este progreso significativo nos ha permitido enfocar esta última iteración en lo que constituye el núcleo fundamental de nuestra plataforma: la capacidad de comprar cursos y acceder al contenido. Esta priorización estratégica fue posible gracias a que ya contamos con:

- Una estructura sólida de presentación de cursos y maestros
- Un sistema completo de planes y suscripciones
- Una interfaz de usuario pulida y responsive
- Una base técnica robusta con React

1. Historias Enfocadas en Compras y Gestión

Para esta última iteración, hemos priorizado tres historias fundamentales que completan la funcionalidad esencial de la plataforma:

- **HU-010 (Simulación de compra):** Implementación del carrito de compras con gestión completa mediante Context API
- **HU-007 (Acceso a cursos):** Desarrollo del sistema de gestión de cursos adquiridos
- **HU-006 (Compra individual):** Implementación del flujo completo de compra y pago

2. Nueva Historia de Experiencia de Usuario

Se agregó una nueva historia (HU-020) para asegurar una experiencia de usuario óptima en esta etapa final:

- Optimización de la barra de navegación
- Implementación del modo oscuro
- Mejora en la consistencia visual y la navegación Esta adición refleja nuestro compromiso con entregar una plataforma no solo funcional sino también intuitiva y agradable de usar.

3. Evolución de Estimaciones

Las estimaciones se han ajustado significativamente gracias a nuestra experiencia acumulada:

- Reducción en los tiempos estimados debido a mayor familiaridad con React
- Mejor comprensión de la integración de componentes
- Mayor eficiencia en el manejo de estado global con Context API

4. Enfoque del Sprint #6

Este sprint final representa la culminación de nuestro trabajo, centrándonos en:

- Consolidación de funcionalidades de comercio electrónico
- Implementación de flujos completos de usuario
- Integración de sistemas de gestión de estado
- Mejoras significativas en la experiencia de usuario

Esta organización final del backlog refleja la madurez alcanzada en el proyecto, permitiéndonos cerrar este bloque de desarrollo con una plataforma e-learning completamente funcional, donde los usuarios pueden explorar, seleccionar, comprar y acceder a su contenido educativo de manera fluida y efectiva.

Sprint Final de bloque #6										
Elemento de trabajo pendiente	Puntos de Historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-010: Simulación de compra	5		En progreso	10h						
Primera reunión de planificación	1	Ambos	Terminado	2h	Planificar					Revisar requerimientos
Implementación de UserContext.jsx	1	Hiram	Terminado	2h	Implementar					Verificar estado global
Desarrollo inicial Cart.jsx	1	Hiram	Terminado	2h		Crear				Revisar estructura
Implementación addToCart y removeFromCart	2	Hiram	Terminado	4h		Implementar				Verificar funcionalidad
HU-007: Acceso a cursos	4		En progreso	8h						
Creación de AcquiredCourses.jsx	1	Luis	Terminado	2h		Crear				Revisar estructura
Desarrollo de PurchasedCourseDetails.jsx	1	Hiram	Terminado	2h		Desarrollar				Verificar visualización
Implementación de acceso a contenidos	1	Luis	Terminado	2h			Implementar			Revisar funcionalidad
Primera sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	2h			Programar			Documentar avances
HU-006: Compra individual	6		En progreso	12h						
Creación de PaymentForm.jsx	2	Hiram	Terminado	4h			Crear			Revisar estructura
Implementación de Confirmation.jsx	2	Luis	Terminado	4h			Crear			Verificar flujo
Integración CourseDetails.jsx con carrito	2	Luis	Terminado	4h				Implementar		Probar funcionalidad
Segunda sesión pair programming	1	Ambos	Terminado	2h			Programar			Documentar mejoras
HU-020: Mejoras de UX	4		En progreso	8h						
Actualización de App.jsx con modo oscuro	1	Hiram	Terminado	2h					Implementar	Verificar tema
Mejoras en NavBar.jsx y Profile.jsx	1	Luis	Terminado	2h					Mejorar	Revisar navegación
Actualización de íconos y UI	1	Luis	Terminado	2h					Actualizar	Verificar consistencia
Optimización de rutas en App.jsx	1	Hiram	Terminado	2h					Optimizar	Probar navegación
Finalización y Control de Versiones	2		En progreso	4h						
Pruebas integrales del sistema	1	Ambos	Terminado	2h					Probar	Verificar integración
Commits finales y documentación	1	Ambos	Terminado	2h					Commit	Revisar historial
TOTAL	22			44h						

Sprint #6: Implementación del Sistema de Compras (31 de octubre al 5 de noviembre de 2024)

Con una base sólida establecida en los sprints anteriores, este sexto y último sprint se centró en implementar el núcleo comercial de nuestra plataforma: el sistema de compras y gestión de cursos. Aprovechando nuestra creciente experiencia con React y el Context API, nos propusimos desarrollar un flujo completo de compra que fuera tanto funcional como intuitivo.

La planificación de este sprint fue particularmente meticulosa, ya que necesitábamos asegurar una integración perfecta entre múltiples componentes: desde el carrito de compras hasta la confirmación de pago, pasando por la gestión de cursos adquiridos. La distribución de tareas se realizó considerando las fortalezas de cada desarrollador y la necesidad de mantener una coherencia en todo el sistema.

A continuación, se detalla la planificación y ejecución del sprint, donde cada tarea fue cuidadosamente diseñada para construir progresivamente el sistema de comercio electrónico, mientras se mantenía el enfoque en la experiencia del usuario y la calidad del código.

Avances del Sprint #6

1. Implementación del Sistema de Compras:

- Desarrollo completo del carrito de compras con gestión de estado global
- Implementación de flujo de pago con validaciones
- Creación de página de confirmación y resumen de compra
- Integración de Context API para gestión del estado del carrito

2. Gestión de Cursos Adquiridos:

- Desarrollo de interfaz para visualizar cursos comprados
- Implementación de acceso a contenido post-compra
- Creación de sistema de seguimiento de progreso
- Integración con el perfil de usuario

3. Mejoras en la Experiencia de Usuario:

- Implementación del modo oscuro en toda la aplicación
- Optimización de la navegación y menús
- Actualización de íconos y elementos visuales
- Mejora en la consistencia de la interfaz

4. Integración de Sistemas:

- Conexión efectiva entre carrito y sistema de pagos
- Implementación de Context API para estado global
- Mejora en la gestión de rutas y navegación
- Optimización del flujo de datos entre componentes

Ajustes realizados en el Sprint #6

1. Optimizaciones Técnicas:

- Refactorización del sistema de gestión de estado

- Mejora en la estructura de componentes
- Optimización del rendimiento en la carga de datos
- Implementación de validaciones más robustas

2. Mejoras en la Arquitectura:

- Reorganización de la estructura de componentes
- Implementación de patrones de diseño más efectivos
- Mejora en la reutilización de código
- Optimización del manejo de estado global

3. Ajustes en la Experiencia de Usuario:

- Refinamiento de flujos de navegación
- Mejora en la retroalimentación visual
- Optimización de formularios y validaciones
- Implementación de mensajes de confirmación más claros

4. Gestión de Calidad:

- Implementación de pruebas más exhaustivas
- Mejora en la documentación del código
- Optimización de procesos de desarrollo
- Refinamiento de estándares de código

A continuación, se presentan las evidencias visuales del trabajo realizado durante este sprint, mostrando la implementación final del sistema de compras y gestión de cursos:

Evidencias

Nueva barra de navegación

Tu Carrito



Guitarra Eléctrica
Instructor: Carlos Santana

\$120 USD

[Eliminar](#)

Piano Intermedio
Instructor: Luis Hernández

\$130 USD

[Eliminar](#)

Introducción a la Batería
Instructor: Roberto Martínez

\$110 USD

[Eliminar](#)

Introducción al Canto
Instructor: Sofía Ruiz

\$100 USD

[Eliminar](#)

Resumen del Pedido

Total:

\$460 USD

[Proceder al Pago](#)

© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

Nuevo carrito

Información de Pago

Número de Tarjeta

1234 5678 1234 5678

Nombre del Titular

Juan Acevedo

Fecha de Expiración

12/20

CVC

123

Total: \$460 USD

[Pagar](#)

© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

Agregando tarjeta

Ritmonet

Buscar... Clases Cursos Maestros Nosotros Iniciar Sesión / Registrarse ☰ 🛍 ☼

Tus Cursos Adquiridos



Guitarra Eléctrica
Instructor: Carlos Santana

[Ir al Curso](#)



Piano Intermedio
Instructor: Luis Hernández

[Ir al Curso](#)



Introducción a la Batería
Instructor: Roberto Martínez

[Ir al Curso](#)



Introducción al Canto
Instructor: Sofia Ruiz

[Ir al Curso](#)

Ritmonet Sobre Nosotros Cursos Profesores Contacto [f](#) [t](#) [i](#) [in](#)

© 2024 Ritmonet. Todos los derechos reservados.

Cursos adquiridos

```
// src/components/Cart.jsx
import { useState } from 'react';
import { useNavigate } from 'react-router-dom';
import { useContext } from 'react';
import { UserContext } from './context/UserContext';

const Cart = () => {
  const navigate = useNavigate();
  const cart = useContext(UserContext);

  const handleCheckout = () => {
    navigate('/confirmation');
  };

  const totalPrice = cart.reduce((total, course) => total + course.price, 0);

  return (
    <div className="container mx-auto px-4 py-16">
      <h1 className="text-3xl font-bold mb-8">Tu Carrito</h1>
      <div>
        {cart.length === 0 ? (
          <p>No tienes cursos en tu carrito.</p>
        ) : (
          <div>
            <div>
              {`Listas de cursos`}
            </div>
            <div>
              {`Mapa del carrito`}
            </div>
            <div>
              {`Resumen del pedido`}
            </div>
          </div>
        )}
      </div>
    </div>
  );
}

return (
  <div className="text-3xl font-bold">Master the Guitar</h1>
  <p>Instructor: John Doe</p>
  <p>Precio: $99</p>
)
```

Ritmonet

Tu Carrito

Nombre	Instructor	Precio	Opciones
Bel Canto	Valentina Moreno	\$140 USD	Eliminar
Canto Popular	Daniela Fernández	\$110 USD	Eliminar

Resumen del Pedido

Total: **\$250 USD**

[Proceder al Pago](#)

Visualización y Control del Sprints: Gráficas

Para complementar el análisis de nuestro desarrollo y proporcionar una perspectiva más objetiva del progreso realizado, incluimos las visualizaciones generadas a través de Jira. El uso consistente de esta herramienta de gestión de proyectos a lo largo de todo el desarrollo nos permite ahora obtener métricas y gráficas que ilustran claramente nuestro rendimiento y la evolución del sprint.

A continuación, se presentan las capturas de estas métricas que nos ayudan a comprender mejor el flujo de trabajo, la distribución de tareas y la eficiencia del equipo durante este sprint final:

Previo al finalizar el Sprint #6

The screenshot shows a Jira board titled "Ritmonet Tareas de Sprints". It displays a grid of tasks across four columns: "POR HACER" (4 items), "EN PROGRESO" (0 items), and "HECHO" (0 items). Each task card includes a summary, due date, and a link to the detailed view. The tasks are numbered 1 through 18, representing various development and documentation items.

Resumen del proyecto

The screenshot shows the Jira project dashboard with the following metrics:

- 58 completadas en los últimos 7 días
- 77 actualizadas en los últimos 7 días
- 46 creadas en los últimos 7 días
- 6 vencidas en los próximos 7 días

Below these metrics are several cards providing project status and activity information:

- Resumen de estado: A pie chart showing 73% Terminado (Completed).
- Actividad reciente: A list of recent changes made by team members.
- Desglose de prioridad: A bar chart showing priority levels from Highest to Lowest.
- Tipos de trabajo: A distribution chart for work types: Tarea (100%, 22 items) and Subtarea (0%, 0 items).
- Carga de trabajo del equipo: A distribution chart for team workload.
- Proyectos relacionados: A network diagram showing related projects.

Posterior al finalizar el Sprint #6

Ritmonet Tareas de Sprints

76 completadas en los últimos 7 días

77 actualizadas en los últimos 7 días

46 creadas en los últimos 7 días

0 vencidas en los próximos 7 días

Resumen de estado

Obtén una instantánea del estado de tus elementos. [Ver todos los elementos](#)

95% Terminado

Actividad reciente

Mantén al día de lo que sucede en todo el proyecto.

Hoy

- Hiram Agustín Acevedo López cambió el estado de Terminado en S2R-111 - 4. Implementación AndToCart y removieron "est" con una resolución de "Listo" hace menos de un minuto
- Hiram Agustín Acevedo López cambió el estado de Terminado en S2R-110 - 3. Desarrollo inicial Cart.js con una resolución de "Listo" hace menos de un minuto
- Hiram Agustín Acevedo López cambió el estado de Terminado en S2R-109 - 2. Implementación de UserContext.js con una resolución de "Listo" hace menos de un minuto

Desglose de prioridad

Obtén una visión global de cómo se prioriza el trabajo. [Describe en qué se ha centrado tu equipo](#)

4 Highest
3 High
2 Medium
1 Low
0 Lowest

Tipos de trabajo

Obtén un desglose de los elementos por tipos. [Ver todos los elementos](#)

Tipo	Distribución	Recuento
Tarea	100%	4
Subtareas	0%	0
O Gestión tipos		

Carga de trabajo del equipo

Supervisa la capacidad de tu equipo. [Reasigna tareas a tu equipo](#)

Persona asignada	Distribución del trabajo	Recuento
Hiram Agustín A...	50%	2
Luis Fernando ...	50%	2

Proyectos relacionados

Utiliza los proyectos para gestionar todo tu trabajo en un solo lugar y mantenerte en sintonía con las partes interesadas.

[Crear un proyecto](#) [Ver todos los proyectos](#)

Carga de trabajo del equipo

Supervisa la capacidad de tu equipo. [Reasigna tareas a tu equipo](#)

Persona asignada

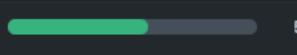


Hiram Agustín A...



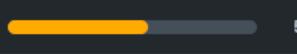
Luis Fernando ...

Distribución del trabajo



Recuento

50%
2



50%
2

Invitar a compañeros de equipo



[Invitar a compañeros de equipo](#)

Ritmonet Tareas de Sprints

Resumen Tablero Lista Cronograma Aprobaciones Formularios Páginas Adjuntos Incidencias Informes Incidencias archivadas Accesos rápidos + Configuración del proyecto

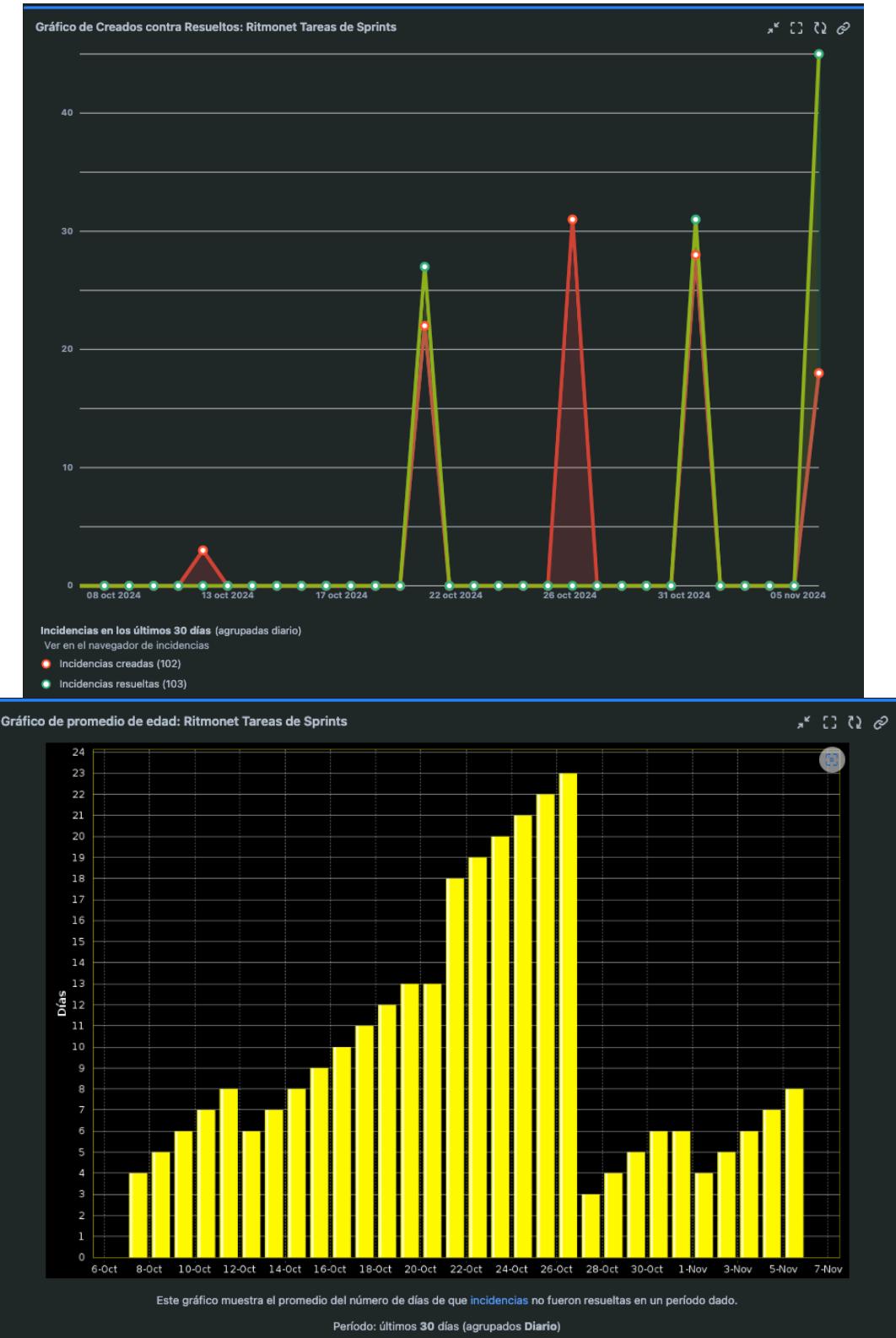
Buscar en el calendario

octubre de 2024 < Hoy < Compartir No planificados Filtro Más

lun	mar	mié	jue	vie	sáb	dom
S2R-11. Diseño estructura general del sitio	S2R-2. Implementar barra de navegación principal	S2R-6. Implementar gríd básico para mostrar cursos	S2R-8.8. Crear página básica de pl...	S2R-16.14. Diseñar página básica d...		
+4 more	+2 more	+7 more	+5 more			
S2R-24 Reunión 1		S2R-25 Reunión 2		S2R-26 Reunión 3		
S2R-31.5. Creación del archivo Pop...	S2R-32.6. Actualización de HomeP...	S2R-36.10. Actualización de Teachers.j...	S2R-40.14. Creación de Footer.j...	S2R-48.22. Commitis realizados po...		
+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more		
S2R-67.19. Actualización de Cours...	S2R-68.20. Mejora de CourseDetail...	S2R-69.21. Implementación de Co...	S2R-76.8. Maquetas generales de...	S2R-79.31. Verificación de desplie...	S2R-84.6. Estructuración de plane...	S2R-104.25. Normalización de no...
+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more
S2R-64.16. Diseño de interfaz de p...	S2R-65.17. Implementación de fo...	S2R-66.18. Integración con perfil d...	S2R-71.23. Actualización de visual...	S2R-72.24. Optimización de imág...	S2R-80.1. Primera reunión de plani...	S2R-87.8. Implementación de Cours...
+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more
S2R-105.26. Corrección de datos d...	S2R-98.19. Implementación de val...	S2R-107.28. Commitis finales de de...	S2R-109.2. Implementación de Us...	S2R-113.6. Desarrollo de Purchase...	S2R-117.10. Implementación de Co...	
+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	
S2R-102.23. Implementación de vi...	S2R-95.16. Segunda sesión par...	S2R-106.27. Normalización de inst...	S2R-108.1. Primera reunión de pla...	S2R-112.5. Creación de AcquiredC...	S2R-116.9. Creación de PaymentFo...	
+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	+5 more	
S2R-101.22. Desarrollo de filtros d...	S2R-94.15. Implementación de cál...			S2R-111.4. Implementación addTo...	S2R-115.8. Primera sesión par pro...	
+5 more	+5 more			+5 more	+5 more	

Nuestro calendario

Elementos	AIC	APP	DTT	ENV	ENC	JDN/US	PES/PR
■ 12R-1. 1. Diseñar estructura general del sitio							
■ 12R-2. 2. Implementar barra de navegación principal							
■ 12R-3. 3. Crear estructura básica de la página de inicio							
■ 12R-4. 4. Agregar información básica del curso							
■ 12R-5. 5. Diseñar layout simple para catálogo							
■ 12R-6. 10. Agregar enlaces a los cursos desde el dashboard							
■ 12R-7. 6. Implementar grid básico para mostrar cursos							
■ 12R-8. 10. Implementar página de confirmación de suscripción							
■ 12R-9. Revisión 3							
■ 12R-10. Revisión 2							
■ 12R-11. Revisión 1							
■ 12R-12. Crear dashboard básico de curso del usuario							
■ 12R-13. 12. Implementar catálogo entre任教员和 registros							
■ 12R-14. 7. Crear componente simple de lista de cursos							
■ 12R-15. 15. Implementar función simple de evaluar a los profesores							
■ 12R-16. 8. Crear página básica de planes de suscripción							
■ 12R-17. 16. Crear página de checkout simplificada							
■ 12R-18. 9. Diseñar tarjetas simples para planes							
■ 12R-19. 13. Crear página simple de perfil de usuario							
■ 12R-20. 11. Crear formulario básico de registro							
■ 12R-21. 18. Implementar lista simple de cursos adjuntos							
■ 12R-22. 20. Primer commit: Estructura inicial y nombre							
■ 12R-23. 21. Segundo commit: Funcionalidades complejas							
■ 12R-24. 14. Diseñar página básica de catálogo							
■ 12R-25. 1. Creación del archivo CoursesData.json en el repositorio							
■ 12R-26. 3. Actualización de CoursesPage.jsx							
■ 12R-27. 4. Actualización de CoursesCategory.jsx							
■ 12R-28. 6. Actualización de Homeage.jsx							
■ 12R-29. 7. Ajuste de Homeage.jsx para mostrar 6 cursos							
■ 12R-30. 8. Revisión y corrección de nombres de instrucción							
■ 12R-31. 11. Actualización de TeacherDetails.jsx							
■ 12R-32. 13. Rediseñar contenido específico para cada instructor							
■ 12R-33. 20. Agregar logica de hover al botón de usuario							
■ 12R-34. 22. Corrección realizada por Luis							
■ 12R-35. 21. Commit realizados por Hernán							
■ 12R-36. 16. Revisión general de la aplicación							
■ 12R-37. 19. Revisión y ajuste de los efectos hover en la lista de cursos							
■ 12R-38. 18. Modificación de Teacher.jsx para mejorar el diseño							
■ 12R-39. 17. Solución de errores de despliegue en Vercel							
■ 12R-40. 12. Ajuste de los títulos en App.jsx							
■ 12R-41. 15. Actualización del Footer.jsx para solucionar errores							
■ 12R-42. 5. Creación del archivo PopularCourses.json en el repositorio							
■ 12R-43. 14. Creación de Footer.jsx							
■ 12R-44. 9. Creación del archivo TeacherData.json en el repositorio							
■ 12R-45. 10. Actualización de Teachers.jsx							
■ 12R-46. 1. Extracción del contenido de AboutUs							
■ 12R-47. 3. Rediseño de misiones y visión							
■ 12R-48. 3. Implementación de AboutUs.jsx							
■ 12R-49. 4. Optimización de imágenes para AboutUs							
■ 12R-50. 5. Análisis de puntos de calidad para responsive							
■ 12R-51. 6. Implementación de NavBar responsive							
■ 12R-52. 7. Ajuste de efectos responsive en componente							
■ 12R-53. 8. Primera sesión para programación							
■ 12R-54. 9. Creación de estructura Contact.jsx							
■ 12R-55. 13. Implementación del formulario de contacto							
■ 12R-56. 11. Integración del mapa							
■ 12R-57. 12. Creación de UserContext.jsx							
■ 12R-58. 13. Implementación de Profile.jsx básico							
■ 12R-59. 14. Implementación de relaciones							
■ 12R-60. 15. Segunda sesión para programación							
■ 12R-61. 16. Diseño de interfaz de pago							
■ 12R-62. 17. Implementación de formularios de pago							
■ 12R-63. 18. Integración con perfil de usuario							
■ 12R-64. 19. Actualización de CoursesData.json							
■ 12R-65. 20. Mejora de CoursesDetails.jsx							
■ 12R-66. 21. Implementación de CoursesInfo.jsx							
■ 12R-67. 22. Envío/actualización de datos de cursos							
■ 12R-68. 23. Actualización de maestría							
■ 12R-69. 24. Optimización de imágenes de cursos							
■ 12R-70. 25. Obtención de planes de suscripción							
■ 12R-71. 26. Implementación de Subscription.jsx							
■ 12R-72. 27. Optimización de recursos visuales							
■ 12R-73. 28. Pruebas generales de componentes							
■ 12R-74. 29. Revisión de contenido y ortografía							
■ 12R-75. 30. Commit final							
■ 12R-76. 31. Verificación de despliegue en Vercel							
■ 12R-77. 1. Primera reunión de planificación							
■ 12R-78. 2. Definición de planes temporales							
■ 12R-79. 3. Establecimiento de precios por duración							
■ 12R-80. 4. Configuración de beneficios variables							
■ 12R-81. 5. Extracción de planes Beginner							
■ 12R-82. 6. Extracción de planes Medium y Pro							
■ 12R-83. 7. Documentación de características							
■ 12R-84. 8. Implementación de CoursesSection.jsx							
■ 12R-85. 9. Desarrollo de validaciones de cursos							
■ 12R-86. 10. Implementación de TeacherSelection.jsx							
■ 12R-87. 11. Desarrollo de validaciones de maestros							
■ 12R-88. 12. Primera sesión para programación							
■ 12R-89. 13. Implementación de SubscriptionSummary.jsx							
■ 12R-90. 14. Integración con selección de planes							
■ 12R-91. 15. Implementación de cálculos dinámicos							
■ 12R-92. 16. Segunda sesión para programación							
■ 12R-93. 17. Creación de Abs.js							
■ 12R-94. 18. Integración de alertas en selección							
■ 12R-95. 19. Implementación de validaciones visuales							
■ 12R-96. 20. Implementación de lógica de planes dinámicos							
■ 12R-97. 21. Integración de cálculos automáticos							
■ 12R-98. 22. Desarrollo de tipos de selección							
■ 12R-99. 23. Implementación de votación comparativa							
■ 12R-100. 24. Corrección de datos de maestros							
■ 12R-101. 25. Normalización de nombres y apellidos							
■ 12R-102. 26. Corrección de defectos de cursos							
■ 12R-103. 27. Normalización de instrumentos							
■ 12R-104. 28. Commit final de desarrollo							
■ 12R-105. 1. Primera reunión de planificación							
■ 12R-106. 2. Implementación de UserContext.jsx							
■ 12R-107. 3. Desarrollo inicial Cart.jsx							
■ 12R-108. 4. Implementación editCart.jsx y removeFromCart							
■ 12R-109. 5. Creación de AnswerCourse.jsx							
■ 12R-110. 6. Desarrollo de PurchasesCoursesDetails.jsx							
■ 12R-111. 7. Implementación de acceso a contenidos							
■ 12R-112. 8. Primera sesión para programación							
■ 12R-113. 9. Creación de PaymentForm.jsx							
■ 12R-114. 10. Implementación de Confirmation.jsx							
■ 12R-115. 11. Integración CoursesDetails.js con cartito							
■ 12R-116. 12. Segunda sesión para programación							
■ 12R-117. 13. Actualización de App.jsx con modo escucha							
■ 12R-118. 14. Mejoras en NavBar.jsx y Profile.jsx							
■ 12R-119. 15. Actualización de licencia y UI							
■ 12R-120. 16. Optimización de rutas en App.jsx							
■ 12R-121. 17. Pruebas integradas del sistema							
■ 12R-122. 18. Commit final y documentación							



Se pueden ver claramente los picos para cada sprint

Enlaces del Proyecto

A lo largo del desarrollo de Ritmonet, hemos utilizado varias plataformas y repositorios para gestionar nuestro proyecto. Debido a la naturaleza experimental de nuestro proceso de desarrollo, hemos pasado por múltiples iteraciones y cambios en nuestras herramientas de trabajo.

Repositorios anteriores:

<https://github.com/hiramAcevedo/Proyecto2WebMusical>

<https://github.com/LuisM-code-star/Proyecto2Ritmonet>

Estos repositorios reflejan las etapas iniciales de nuestro desarrollo y experimentación.

Enlaces actuales:

Trello: <https://trello.com/b/gOAVAeon/ritmonet-historias-de-usuario-x-funci%C3%B3n-priorizaci%C3%B3n-u2>

Jira: <https://hiramwoki1996.atlassian.net/jira/core/projects/S2R/board>

GitHub (repositorio actual): <https://github.com/hiramAcevedo/ritmonetdeploy>

Sitio web desplegado: <https://ritmonetdeploy.vercel.app/>

Estos enlaces representan nuestras herramientas de gestión de proyecto y el estado actual de nuestro desarrollo y despliegue.

Conclusión: De los Primeros Pasos a una Plataforma Funcional

El viaje de desarrollo de RitmoNet representa una notable evolución desde nuestros primeros pasos con React hasta la creación de una plataforma de e-learning completamente funcional. Iniciamos este proyecto con conocimientos básicos de React, enfrentándonos a desafíos aparentemente simples como la creación de componentes estáticos y la implementación de una navegación básica. Lo que comenzó como una página informativa con una homepage y un directorio de maestros, se ha transformado en una plataforma robusta con capacidades completas de comercio electrónico donde cada sprint marcó un hito significativo en nuestro crecimiento técnico:

- Evolucionamos desde componentes estáticos a una gestión de estado sofisticada con Context API
- Pasamos de datos hardcodeados a una estructura de datos dinámica y mantenible
- Desarrollamos desde una navegación básica hasta un sistema completo de rutas protegidas
- Avanzamos de simples formularios a un sistema completo de compras y gestión de cursos

La implementación de funcionalidades como el carrito de compras, el sistema de suscripciones y la gestión de cursos adquiridos demuestra no solo nuestro crecimiento técnico, sino también nuestra capacidad para crear soluciones empresariales reales. El uso de herramientas modernas como Tailwind CSS, shadcn/ui y la implementación del modo oscuro reflejan nuestro compromiso con las mejores prácticas actuales de desarrollo web.

RitmoNet ha evolucionado de ser un proyecto de aprendizaje a una demo convincente de una plataforma de e-learning musical. Cada característica implementada, desde la gestión de usuarios hasta el proceso de compra, ha sido cuidadosamente diseñada pensando en la experiencia del usuario final. El resultado es una aplicación que no solo cumple con los requisitos técnicos, sino que también ofrece una experiencia de usuario fluida y profesional.

Esta primera versión de RitmoNet sienta las bases para futuras mejoras y expansiones, demostrando que con dedicación, planificación cuidadosa y un enfoque iterativo, es posible crear aplicaciones web sofisticadas incluso partiendo de conocimientos básicos. El proyecto no solo cumple con sus objetivos iniciales, sino que también establece un sólido punto de partida para futuras iteraciones y mejoras.

Referencias

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Recuperado de

<https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccaa3b9db>

Join Academia. (2015, 26 de mayo). Scrum ejemplo práctico product backlog [Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=8G_OoQLc-ak

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum ejemplo práctico de la planeación del sprint [Archivo de video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El product backlog de forma sencilla | Scrum [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=1s>

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [Archivo de video]. YouTube. Recuperado

de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo>

Midudev. (2023, 4 de abril). CURSO REACT 2024 - Aprende desde cero [Colección de videos]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=7iobxzd_2wY&list=PLUofhDlq_38q4D0xNWp7FEHOTcZhjWJ29

Walsh, D. (2024, 18 de abril). ¿Cuáles son las diferencias entre Scrum Master y Product Owner? HubSpot. Actualizado el 22 de abril de 2024. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/service/diferencia-product-owner-scrum-master>

Proyectos de ejemplo <https://es.reactjs.org/community/examples.html>

Ejemplo práctico de React desde cero <https://www.arsys.es/blog/programacion/ejemplo-practico-react/>