Ant Colony Optimization - ACO

O algoritmo de ACO possui a seguinte estrutura geral:

Definição dos vértices/arestas do problema e/ou o grafo o qual é composto por essas arestas/vértices

<u>Dado um determinado número de iterações</u> (ou outra condição de parada):

- 1. Gerar um determinado número n de soluções
- 2. Evaporação dos níveis de feromônio
- 3. Adição de feromônio nas arestas percorridas pelas formigas

Etapa 1: Probabilidade e escolha de aresta/vértice

De forma mais detalhada, na **Etapa 1**, a formiga gerada deverá escolher vértices/arestas adjacentes de acordo com o nível de feromônio e o comprimento do vértice, por meio da seguinte fórmula:

$$p_{x,y=}^{k} \frac{\left(\tau_{xy}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xy}^{\beta}\right)}{\sum z \, \varepsilon \, x \, permitidos \, \left(\tau_{xz}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xz}^{\beta}\right)}$$

 $p^k_{x,y}$ – Probabilidade **p** de escolha da aresta **xy** pela formiga **k**.

 (au_{xy}^lpha) – Quantidade de feromônio **T** depositada pela formiga na aresta **xy**.

 $(
ho_{xy}^{oldsymbol{eta}})$ – Atratividade $oldsymbol{
ho}$ do caminho xy. Definido por (1/comprimento de xy).

O termo no denominador significa simplesmente o somatório da multiplicação $(\tau_{xy}^{\alpha})(\rho_{xy}^{\beta})$ só que para todas as arestas/vértices adjacentes possíveis. Então, se estou na aresta **X** e se tenho, por exemplo, três possíveis vértices/arestas **A**, **B** e **C**, e quero saber a probabilidade da formiga escolher o vértice **A** $(P_{X,A})$, será calculada a atratividade do vértice **A**, dividido pela atratividade de todos os vértices (A,B,C).

$$p_{x,A=}^{k} \frac{\left(\tau_{xA}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xA}^{\beta}\right)}{\left(\tau_{xA}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xA}^{\beta}\right) + \left(\tau_{xB}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xB}^{\beta}\right) + \left(\tau_{xC}^{\alpha}\right)\left(\rho_{xC}^{\beta}\right)}$$

 α e β são expoentes geralmente definidos em 1, e por isso são omitidos.

Etapa 2 e etapa 3: Atualização do nível de feromônio nas arestas

A evaporação e a adição de feromônio em arestas percorridas são feitas por meio de uma única fórmula, representada abaixo:

$$\tau_{x,y} = (1-p)\tau_{x,y} + \sum_{k=1}^{m} \Delta \tau_{x,y}^{k}$$

 $au_{x,y}$ — é a taxa de feromônio atualizada

 $(1-p) au_{x,y}$ – Representa a evaporação do feromônio. ho representa a taxa de evaporação do feromônio. Portanto, se essa taxa é 0,3 por exemplo, o nível de feromônio $au_{x,y}$ é multiplicado por 0,7

 $\sum_{k=1}^{m} \Delta \tau_{x,y}^{k}$ — Quantidade de feromônio depositado por todas as formigas que passaram pela aresta xy. A quantidade a ser depositada por cada formiga é definida por (1/comprimento inteiro percorrido pela formiga), ou $\Delta \tau_{x,y}^{k}$ = { 1/L_k }.

Exemplo: se 3 formigas **A**, **B**, e **C** passaram pela aresta **xy**, e percorreram caminhos de 11,14, e 23 metros respetivamente, a quantidade de feromônio que cada formiga vai adicionar será de 1/11 ($\Delta \tau_{x,y}^A$), 1/14 ($\Delta \tau_{x,y}^B$), e 1/23 ($\Delta \tau_{x,y}^C$).

$$\tau_{x,y} = (1-p)\tau_{x,y} + \Delta \tau_{x,y}^{A} + \Delta \tau_{x,y}^{B} + \Delta \tau_{x,y}^{C}$$