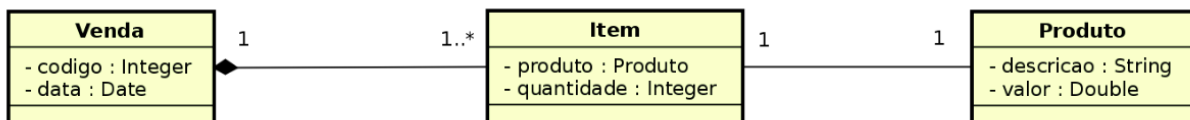




Tarefa 02-01

Escreva um programa em Java que implementa o diagrama de classes abaixo apresentado na aula de Introdução ao Projeto e Arquitetura de Software.



Requisitos:

- Utilize a classe `LocalDate` para representar o atributo `data` na classe `Venda`;
- Adicione os métodos apresentados no slides;
- Implemente um método construtor na classe `Venda` que receba como parâmetro apenas o valor do atributo `codigo` e na execução deste construtor defina a data para a data atual;
- Implemente um método na classe `Venda` para adicionar um novo item a uma venda já criada;
- Crie um método na classe `Venda` que retorna o total de itens de daquela Venda;
- Implemente no método `main` de uma classe `Main` a criação de três objetos produto e duas vendas. Adicione os produtos como itens das vendas. Teste todos os métodos implementados imprimindo os resultados na saída.

Enviar no Moodle o link do repositório de código do repl.it ou github.