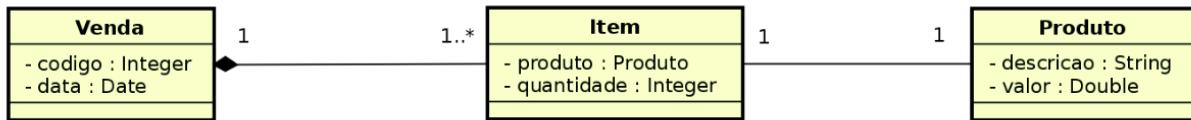




# Tarefa 02-01

Escreva um programa em Java que implementa o diagrama de classes abaixo apresentado na aula de Introdução ao Projeto e Arquitetura de Software.



## Requisitos:

- Utilize a classe LocalDate para representar o atributo data na classe Venda;
- Adicione os métodos apresentados no slides;
- Implemente um método construtor na classe Venda que receba como parâmetro apenas o valor do atributo codigo e na execução deste construtor defina a data para a data atual;
- Implemente um método na classe Venda para adicionar um novo item a uma venda já criada;
- Crie um método na classe Venda que retorna o total de itens de aquela Venda;
- Implemente no método main de uma classe Main a criação de três objetos produto e duas vendas. Adicione os produtos como itens das vendas. Teste todos os métodos implementados imprimindo os resultados na saída.

Enviar no Moodle o link do repositório de código do repl.it ou github.