

		HUMAN	ELF	DWARF	GNOME	HOBBIT
		人間	エルフ	ドワーフ	ノーム	ホビット
STRENGTH	力	8	7	10	7	5
I.Q	知恵	8	10	7	7	7
PIETY	信仰心	5	10	10	10	7
VITALITY	生命力	8	6	10	8	6
AGILITY	素早さ	8	9	5	10	10
LUCK	運の強さ	9	6	6	7	15

		FIGHTER	MAGE	PRIEST	THIEF	BISHOP	SAMURAI	LORD	NINJA
		戦士	魔術師	僧侶	盗賊	司教	侍	君主	忍者
STRENGTH	力	11	-	-	-	-	15	15	17
I.Q	知恵	-	11	-	-	12	11	12	17
PIETY	信仰心	-	-	11	-	12	10	12	17
VITALITY	生命力	-	-	-	-	-	14	15	17
AGILITY	素早さ	-	-	-	11	-	10	14	17
LUCK	運の強さ	-	-	-	-	-	-	15	17
GOOD	善	○	○	○	-	○	○	○	-
NEUTRAL	中立	○	○	-	○	-	○	-	-
EVIL	悪	○	○	○	○	○	-	-	○

mage	-	○	-	-	○	○	-	-
priest	-	-	○	-	○	-	○	-

mage spells

lvl	name	内容
1	sleep	敵を1グループ眠らせる
1	fire	敵一体に小火炎のダメージ (1-8)
1	map	座標表示 / マップ表示
1	harden	自分のAC-2
2	flames	敵1グループに小火炎ダメージ (1-8)
2	panic	敵1グループにAC+2
2	xharden	自分のAC-4
3	xflames	敵1グループに火炎ダメージ (4-24)
3	spark	敵全体に火花の雨 (0-6) ※1/3 はノーダメージ
4	xpanic	敵1グループのAC+4
4	floatn	パーティーを浮遊させる(永続)
4	icestm	敵1グループに冷氣ダメージ (6-36)
4	firstm	敵1グループに強火炎ダメージ (6-36)
5	gpanic	敵全体にAC+4
5	vanish	敵1グループレベル8未満全滅
5	blizzard	敵1グループに強冷氣ダメージ (8-64)
6	gharden	パーティーAC-4
6	burial	Undead1体に強烈ダメージ (10-2000)
6	gvanish	敵全体レベル8未満全滅
7	noiratm	最強の単体攻撃魔法 (50-300)
7	telept	座標指定のテレポート。戦闘中に使うとランダムにジャンプする
7	nuclear	敵全体に核融合ダメージ (10-150)

priest spells

lvl	name	内容
1	heal	回復魔法 (1-8)
1	shild	パーティーAC-1
1	curse	敵単体を呪いの言葉で攻撃 (1-8)
1	flash	30歩の間darkzoneで周囲が見える
1	protct	自分のAC-4
2	mshild	パーティーのAC-2
2	inspct	宝箱の罠を95%の確率で判別。最高レベルの盗賊に匹敵。
2	bind	敵1グループを金縛りにする
2	silenc	敵1グループを沈黙させる
3	cure	paralized, sleep, afraid回復
3	identfy	敵の正体を識別する(永続)
3	xlight	darkzoneで周囲が見える(レベルに応じて)
3	xshild	パーティーのAC-4
4	mheal	回復魔法 (2-16)
4	mcurse	敵単体を呪いの言葉で攻撃 (2-16)
4	detxify	解毒
4	guard	パーティーのAC-2(永続)
5	xheal	回復魔法 (3-24)
5	xcurse	敵単体を呪いの言葉で攻撃 (3-24)
5	holyfla	敵1グループを炎の塔で攻撃 (3-24)
5	breathe	HP=1で蘇生(確率低)
5	death	敵単体を脳を破壊して死に至らしめる
6	bless	最高の回復魔法。dead,ashed,lost以外のステータスも回復
6	dyng	敵単体を瀕死にさせる
6	ndlstm	敵1グループをかまいたちで攻撃 (6-36)
6	return	(なんと!)ペナルティー無しで城に戻る
7	scourge	僧侶版のxyamoet(tiltowait) (12-72)
7	grace	死や灰からも蘇生(HP全回復)
7	healall	グループ回復魔法 (6-20)