



Universidade do Estado de Minas Gerais – UEMG
Engenharia de Computação - Ituiutaba
Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Professor: Mateus de Paula Ferreira

Atividade Aula 11 – Generics e Collections

- 1 Implemente uma classe *Par* que possa armazenar dois objetos declarados como tipos genéricos.
 - Demonstrar o uso da classe *Par* em uma classe *App* que possua o método *main* e permita criar e imprimir objetos *par* que contém cinco tipos diferentes de pares, como, por exemplo:
 - *<String, Double>* (Nome e nota de um aluno)
 - *<Integer, String>* (Código e nome de um funcionário)
 - *<Float, Float>* (Coordenadas x e y)
- 2 Um dicionário é uma estrutura onde os elementos são armazenados sob uma chave. Por exemplo, podemos armazenar os dados sobre um automóvel usando como chave a placa. Para recuperar os dados do automóvel basta informar a placa (ao invés, por exemplo, da posição onde os dados foram armazenados)
 - Usando dois *arrays*, crie uma classe *Dicionario* onde tanto a chave como o valor tem seu tipo definido por parâmetros de tipo
 - Imagine que as seguintes operações devem estar disponíveis:
 - *add(K chave, V valor)* - adiciona à chave *K* o valor *V*
 - *V get(K chave)* – retorna o valor associado à chave *K* (se não encontrar, retorna null)
 - Obs: para criar *array* de genéricos, use:
 - *E[] vet = (E[]) new Object[TAMANHO];*