



**Universidade do Estado de Minas Gerais – UEMG**  
**Engenharia de Computação - Ituiutaba**  
**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**  
**Professor: Mateus de Paula Ferreira**

### **Atividade Aula 10**

- 1 Faça um programa que leia um arquivo (TEMPOS.txt) com os tempos (em segundos) de cada piloto em cada volta de uma corrida e imprima em um arquivo-texto (RESULTADO.txt) com os seguintes resultados:
  - a) o melhor tempo da prova, a volta em que ocorreu e quem fez esse tempo.
  - b) para cada piloto, o seu melhor tempo e a volta em que ocorreu.
  - c) para cada piloto, o seu pior tempo e a volta em que ocorreu.
  - d) para cada piloto, o tempo médio por volta.

*Formato do arquivo:*

#PILOTOS: 3

#VOLTAS: 5

FELIPE MASSA

93.503

93.705

94.805

93.430

93.520

LEWIS HAMILTON

93.403

93.805

93.935

93.435

93.330

JENSON BUTTON

93.333

93.735

94.325

93.230

93.320

A primeira linha corresponde ao número de pilotos, a segunda linha o número de voltas cronometradas para cada piloto e a seguir os tempos para cada piloto, cada linha corresponde ao tempo em uma volta (iniciando pela volta 1).