



# 彩色逃亡 ～カメレオンの脱出～

チーム名：西の国会議事堂  
メンバー：神田直輝  
辻野圭亮  
湯浅裕人  
吉田翔湧

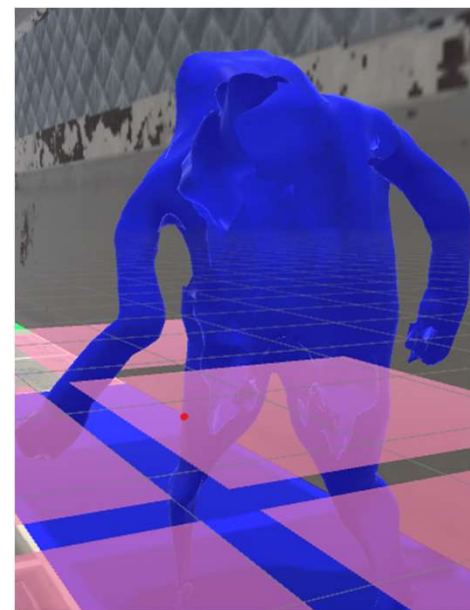
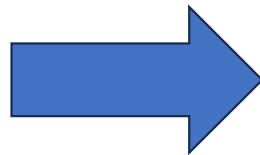
ゲームジャンル	： ターン制ステルスアクションゲーム
プレイ人数	： 1人
プラットフォーム	： PC
使用ゲームエンジン	： Unity

## ゲーム概要

研究所で改造を施されたカメレオン人間が体色を上手く変えて脱出を目指すターン制ステルスアクションゲーム

## コンセプト

カメレオンの色が変わるという特性を活かした脱出ゲーム



# ゲーム画面

現在のターン数

ゴール

メニュー

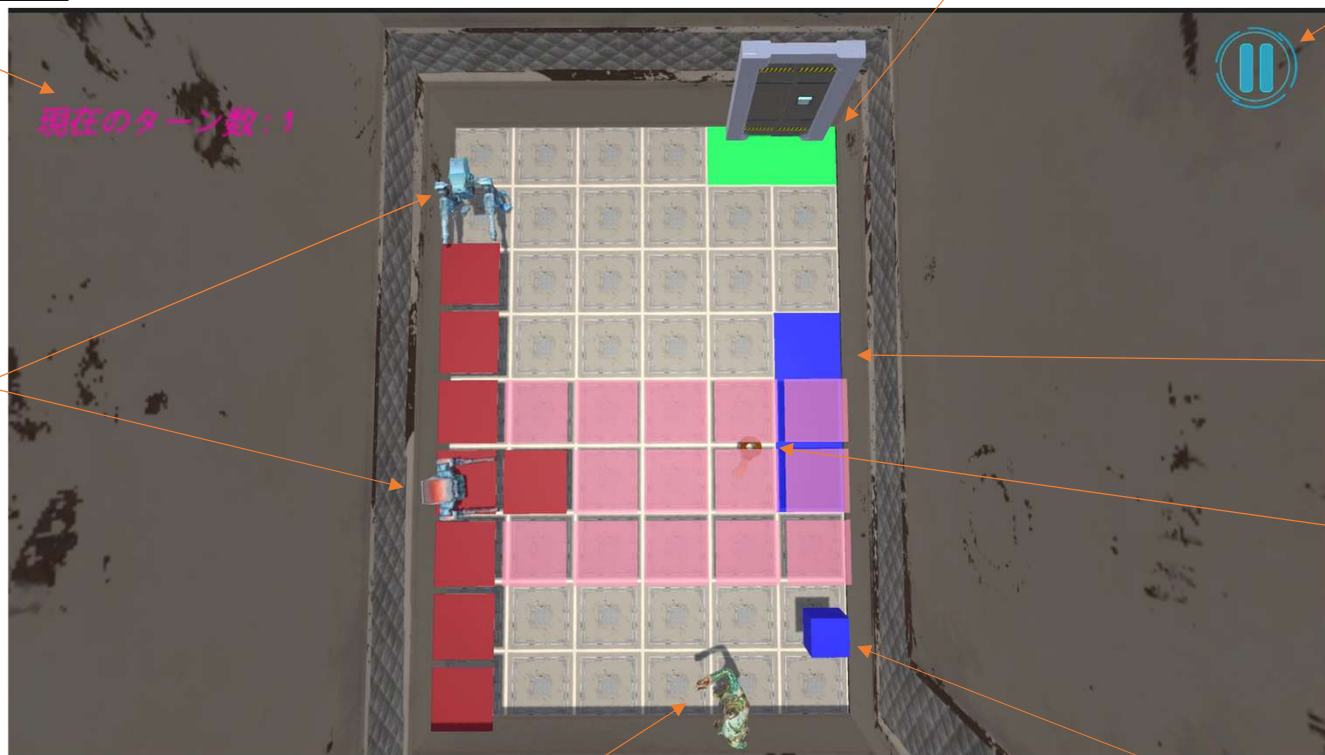
敵

色つき床

鍵

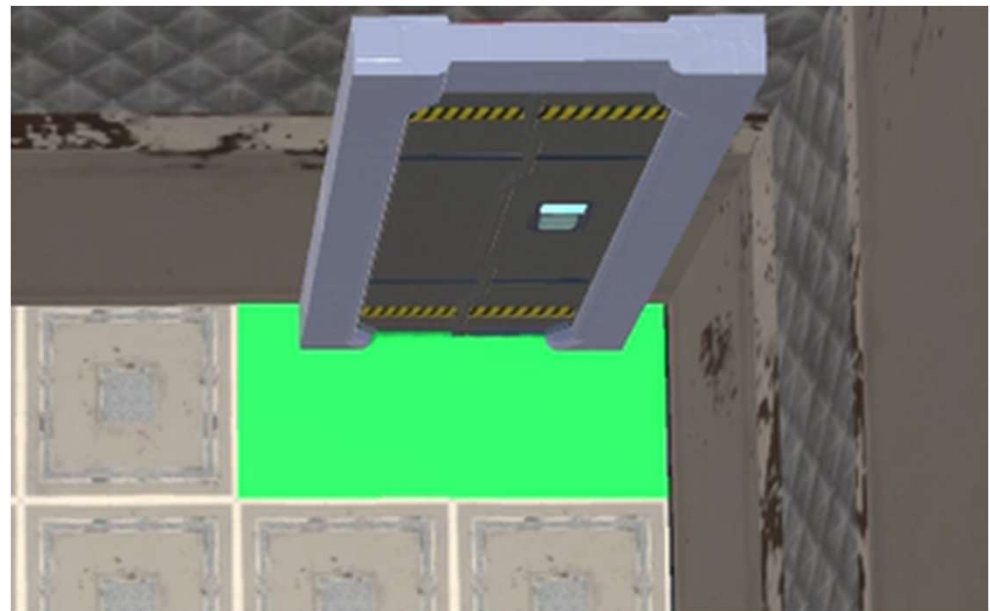
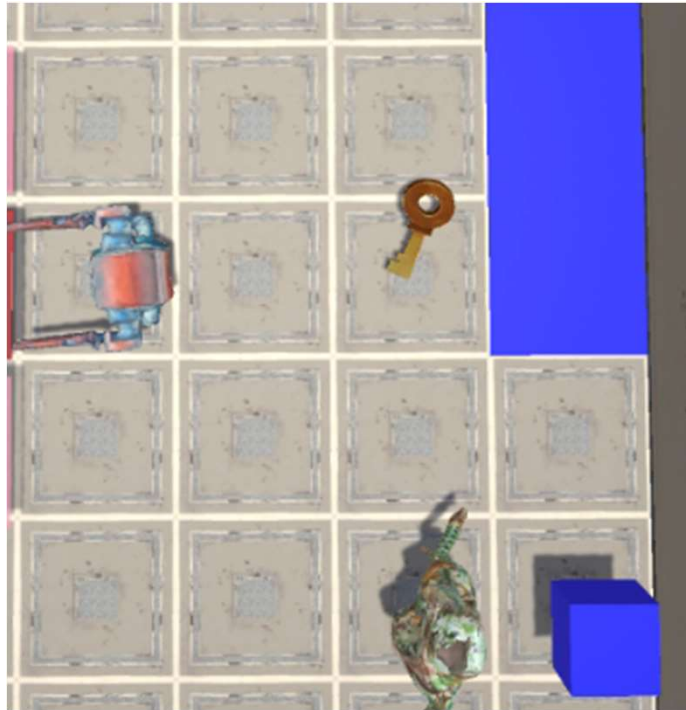
プレイヤー

色変化オブジェクト



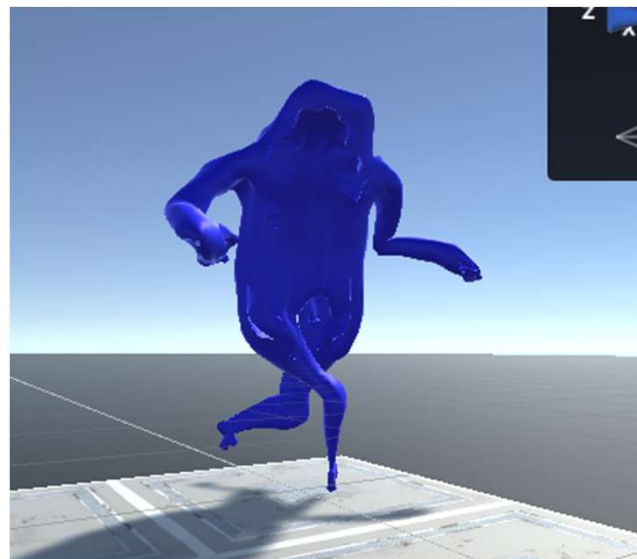
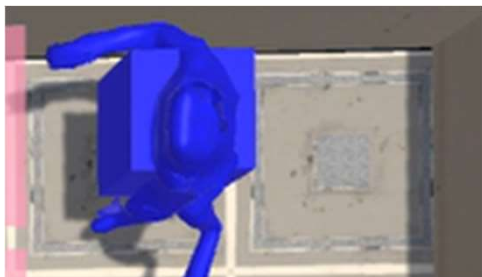
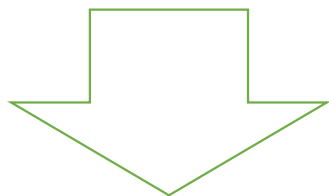
## ゲームの流れ

ゲーム内にある鍵を入手して最終的にゴールを目指そう



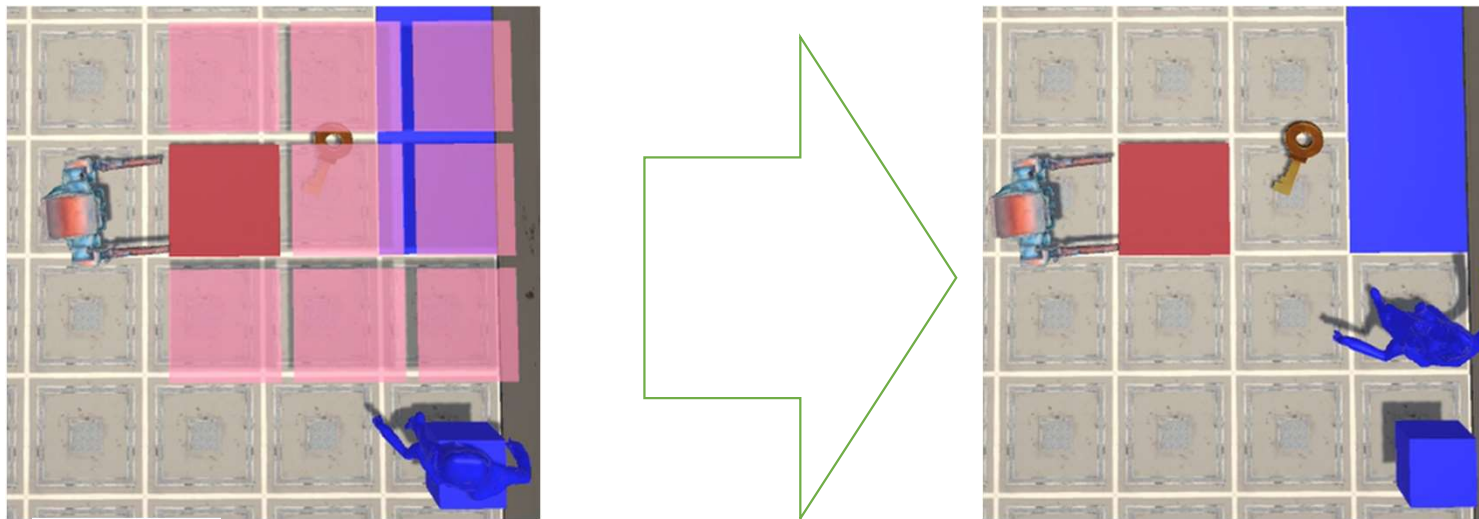
## ゲームのルール

色のついたキューブに触れると体の色が変化



## ゲームの流れ

索敵範囲に入ってしまうとプレイヤーを追尾してくる



索敵開始範囲：このマスに触れるとプレイヤーを追いかける

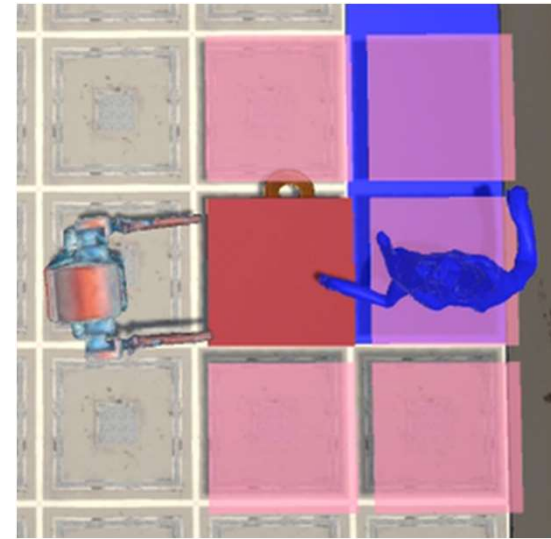
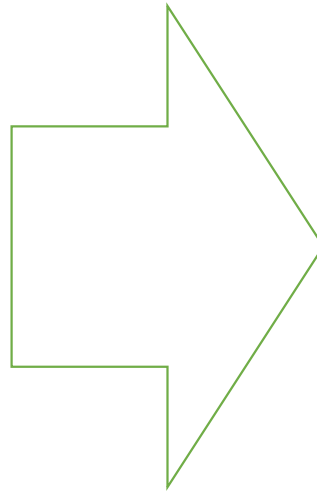
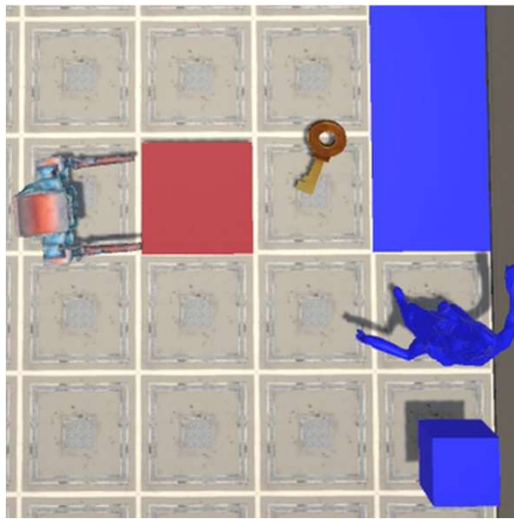


アウトゾーン：このマスに触れるとゲームオーバー



## ゲームのルール

現在の体と同じ色の床を踏んでいると敵ロボットはプレイヤーを見失う  
視認範囲であっても追いかけてこない



## 操作方法

