Fizz Buzz

Table of Contents

1.	仕様	1
2.	設計	1
	2.1. TODOリスト	
	2.2. ユースケース図	1
	2.3. クラス図	1
	2.4. シーケンス図	1
	実装	
	3.1. テストコード	2
	3.2. プロダクトコード	4
4.	参照	5

1. 仕様

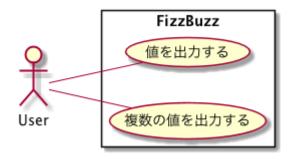
- 3で割り切れる場合は「Fizz」を出力する。
- 5で割り切れる場合は「Buzz」を出力する。
- 両者で割り切れる場合は「FizzBuzz」を出力する。
- 上記以外の場合は与えられた数字を出力する。
- 指定された回数だけ繰り返し実行する。

2. 設計

2.1. TODO リスト

- ☑ 「Fizz」を出力できるようにする
- ☑ 「Buzz」を出力できるようにする
- ☑ 「FizzBuzz」を出力できるようにする
- ₩ 繰り返し実行できるようにする

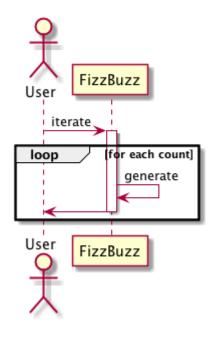
2.2. ユースケース図



2.3. クラス図



2.4. シーケンス図



3. 実装

3.1. テストコード

```
/* eslint-disable import/no-extraneous-dependencies */
const chai = require('chai');
const FizzBuzz = require('../../src/fizz_buzz');
const { expect } = chai;
describe('Tests FizzBuzz', () => {
  it('3ならばFizzを返す', () => {
    expect(FizzBuzz.generate(3)).to.equal('Fizz');
 });
 it('6ならばFizzを返す', () => {
    expect(FizzBuzz.generate(6)).to.equal('Fizz');
 });
 it('5ならばBuzzを返す',() => {
   expect(FizzBuzz.generate(5)).to.equal('Buzz');
 });
 it('10ならばBuzzを返す', () => {
   expect(FizzBuzz.generate(10)).to.equal('Buzz');
 });
 it('50ならばBuzzを返す', () => {
    expect(FizzBuzz.generate(50)).to.equal('Buzz');
 });
 it('15ならばFizzBuzzを返す', () => {
   expect(FizzBuzz.generate(15)).to.equal('FizzBuzz');
 });
 it('30ならばFizzBuzzを返す', () => {
    expect(FizzBuzz.generate(30)).to.equal('FizzBuzz');
 });
 it('1ならば1を返す', () => {
    expect(FizzBuzz.generate(1)).to.equal(1);
 });
 it('101ならば101を返す',() => {
    expect(FizzBuzz.generate(101)).to.equal(101);
 });
 it("5ならば[1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']を返す", () => {
    expect(FizzBuzz.iterate(5)).to.eql([1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']);
 });
});
```

```
/* eslint-disable import/no-extraneous-dependencies */
const chai = require('chai');
const app = require('../../app.js');
const { expect } = chai;
describe('Tests FizzBuzzFunction', () => {
  let event;
  beforeEach(() => {
    event = {
      body: '{}',
   };
  });
  it('3ならばFizzを返す', async () => {
    event = {
      queryStringParameters: { number: '3' },
   };
    const result = await app.generate(event);
    expect(result).to.be.an('object');
    expect(result.statusCode).to.equal(200);
    expect(result.body).to.be.an('string');
    expect(result.body).to.equal('Fizz');
  });
  it("5ならば[1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']を返す", async () => {
    event = {
      body: '{"count": "5"}',
   };
    const result = await app.iterate(event);
    expect(result).to.be.an('object');
    expect(result.statusCode).to.equal(200);
    expect(result.body).to.be.an('string');
    expect(result.body).to.eql([1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']);
 });
});
```

3.2. プロダクトコード

```
module.exports = class FizzBuzz {
  static generate(number) {
    let value = number;
    if (number % 3 === 0 && number % 5 === 0) {
      value = 'FizzBuzz';
    } else if (number % 3 === 0) {
      value = 'Fizz';
    } else if (number % 5 === 0) {
      value = 'Buzz';
    }
    return value;
  }
  static iterate(count) {
    const array = [];
    for (let i = 0; i < count; i += 1) {
      array.push(FizzBuzz.generate(i + 1));
    }
    return array;
 }
};
```

4. 参照

- Asciidoctor[http://asciidoctor.org/]
- PlantUML[http://www.plantuml.com]