Fizz Buzz

Table of Contents

1.	. 仕様	1
2.	設計	1
	2.1. TODOリスト	1
	2.2. ユースケース図	1
	2.3. クラス図	1
	2.4. シーケンス図	1
3.		2
	3.1. テストコード	2
	3.2. プロダクトコード	3
4.	参照	4

1. 仕様

- 3で割り切れる場合は「Fizz」を出力する。
- 5で割り切れる場合は「Buzz」を出力する。
- 両者で割り切れる場合は「FizzBuzz」を出力する。
- 上記以外の場合は与えられた数字を出力する。
- 指定された回数だけ繰り返し実行する。

2. 設計

2.1. TODO リスト

- ☑ 「Fizz」を出力できるようにする
- ☑ 「Buzz」を出力できるようにする
- ✓ 「FizzBuzz」を出力できるようにする
- □ 繰り返し実行できるようにする

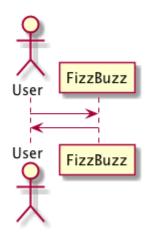
2.2. ユースケース図



2.3. クラス図



2.4. シーケンス図



- 3. 実装
- **3.1.** テストコード

```
import pytest
from fizz_buzz.fizz_buzz import FizzBuzz
class TestFizzBuzz(object):
   def test 3ならばFizzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(3) == 'Fizz'
   def test 6ならばFizzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(6) == 'Fizz'
   def test_5ならばBuzzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(5) == 'Buzz'
   def test_10ならばBuzzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(10) == 'Buzz'
   def test_50ならばBuzzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(50) == 'Buzz'
   def test_15ならばFizzBuzzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(15) == 'FizzBuzz'
   def test_30ならばFizzBuzzを返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(30) == 'FizzBuzz'
   def test_1ならば1を返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(1) == 1
   def test_101ならば101を返す(self):
       assert FizzBuzz.generate(101) == 101
   def test_5回繰り返し実行ならば配列を返す(self):
       assert FizzBuzz.iterate(5) == [1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']
   def test_10回繰り返し実行ならば配列を返す(self):
       assert FizzBuzz.iterate(10) == [1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz', 'Fizz', 7, 8, 9,
'Buzz']
```

3.2. プロダクトコード

```
class FizzBuzz:
    @staticmethod
    def generate(number):
        value = number

    if value % 3 == 0 and value % 5 == 0:
        value = 'FizzBuzz'
    elif value % 3 == 0:
        value = 'Fizz'
    elif value % 5 == 0:
        value = 'Buzz'

    return value

@staticmethod
def iterate(param):
    return [1, 2, 'Fizz', 4, 'Buzz']
```

4. 参照

- Asciidoctor[http://asciidoctor.org/]
- PlantUML[http://www.plantuml.com]