Actividad Jenkins

Ficha del Informe

Autor: Sergio Martín Santana

Nombre: Actividad Jenkins

Asignatura: Laboratorio y Desarrollo de Herramientas.

Entrega: 06/12/2015

Descripción:

Haga un análisis con Jenkins del código desarrollado por usted en la actividad en clase (Algoritmo de distancia de Levenshtein). El código además de las pruebas incluidas en clase debe de estar comentado para generar la documentación con javadoc. Recuerde que el código creado en clase debe de estar desarrollado como un proyecto Maven, lo que facilitaría su despliegue y análisis en Jenkins. El código debe de estar subido en un sistema de control de versiones (GitHub, Git, o Bitbucket) desde el cual se realizará el análisis con el Jenkins.

Enlace al código fuente, aquí.

Configurando Jenkins

Lo primero para configurar el sistema Jenkins será descargarlo desde su página oficial gratuitamente, seleccionando la versión de nuestro ordenador, tanto la plataforma en la que correrá como la arquitectura con la que cuenta.

Una vez descargado lo instalaremos y empezaremos con su configuración.

Abriendo cualquier navegador web e introduciendo en la barra de direcciones, la siguiente ruta http://127.0.0.1:8080/ y clicando en Administrar Jenkins/Configurar el Sistema, entraremos en el panel de configuración. En primer lugar realizaremos la configuración del entorno Java, para ello podremos decidir que Jenkins descargue automáticamente el SDK, desde la página oficial de Sun, dándonos de alta en sus página web, o por el contrario podemos utilizar una versión que tengamos nosotros instalada en nuestro equipo, en nuestro caso utilizaremos este camino.



Lo siguiente será configurar el sistema Maven, el cual al no tenerlo instalado en nuestro equipo de prueba, nos hemos decantado por hacer que se instale automáticamente por el Sistema de Integración Continua Jenkins.

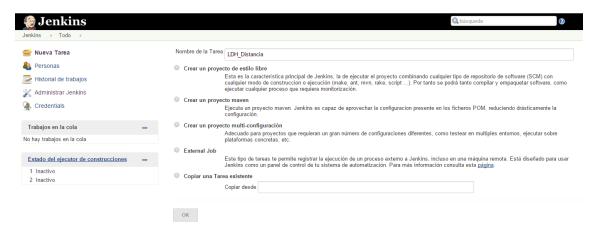


Y a continuación aparecen las configuraciones de Maven, las cuales dejaremos de manera predeterminada.

Por último y para terminar, configuraremos Git en Jenkins. Git no viene por defecto, así que lo que tenemos que hacer es instalar el plugin de Git para Jenkins. Para ello, volvemos a pulsar en el menú "Administrar Jenkins" y pulsamos en la opción "Administrar Plugins". Se nos mostrará la información de los plugins, pulsando en la pestaña "Todos los plugins", nos aparece una lista con todos los plugins que podemos instalar, así que filtramos por "git plugin" y lo seleccionamos para su instalación, y pulsamos el botón "Instalar sin reiniciar". Una vez instalado reiniciamos Jenkins para que los cambios tengan efecto.

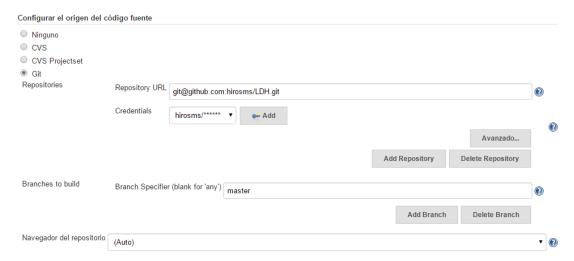
Configurando el Proyecto LDH_Distancias.

Para empezar a utilizar esta herramientas deberemos de crear una nueva tarea en Jenkins, de la siguiente forma. Primeramente añadiremos un nombre y tipo de repositorio en la primera ventana que nos mostrará Jenkins.



Lo siguiente será configurar el resto de campos para conseguir que Jenkins ejecute el código automáticamente, así como las pruebas. Para ello iremos destacando los campos modificados para su configuración.

Lo primero será configurar el origen del código fuente y de las pruebas.



Después configuraremos cada cuanto se dispararán las ejecuciones del código anterior. En nuestro caso se hará periódicamente, cada 15 minutos, pero podría ser seleccionada cualquiera de las otras dos opciones, además de que cuenta con un apartado de ayuda muy completo, para entender las opciones.



También indicaremos las tareas que pretendemos que Maven realice, es decir que "Goals" definiremos.

- validate: Valida que el proyecto es válido y contiene los elementos necesarios
- compile: Compila el código
- **test**: Si utiliza un "unit testing framework" lo ejecuta. Estos test no necesitan desplegar la aplicación
- package: Compila y empaqueta el código (como jar, etc.)

Aunque hayamos indicado el "goal" package, realizará todos los que aparecen con anterioridad, como podrían ser los Test. Aunque podríamos indicar que solo queremos realizar los test, añadiendo como paso, TEST.



Una vez configurado, Jenkins se ejecutará siguiendo lo expuesto en campo que determinamos con anterioridad, en nuestro caso cada 15 minutos. En nuestro caso, después de seguir las instrucciones en la configuración existen algunos problemas en la conexión al código fuente al parecer. Por lo que las pruebas nos aparecen Fallidas.



Podremos, clicando en cada una de las ejecuciones, ver el estado en que concluyó la misma. Donde se nos indicará el nombre así como la fecha en la que se realizó la prueba.



También podremos visualizar el estado del Log, para consultar la ejecución, pinchando en el enlace que aparece al final del texto junto al primer icono del panel central.



Volviendo al panel de control de Jenkins, nos podremos comprobar el estado de la última ejecución de nuestras tareas, así como una estadística de como se ha ido comportando en el tiempo.

