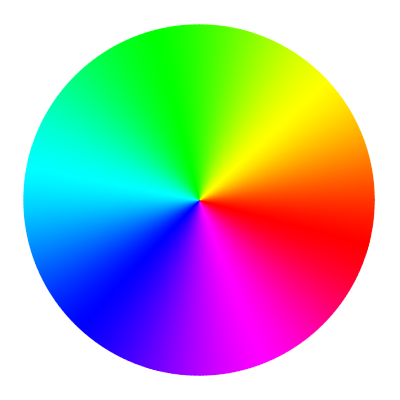
カメラの画像を利用して画像変換をするプログラムを作ってみましょう。

１．色相は上の頂点を０°として時計回りに360°で一回転となります。



0

270

180

90

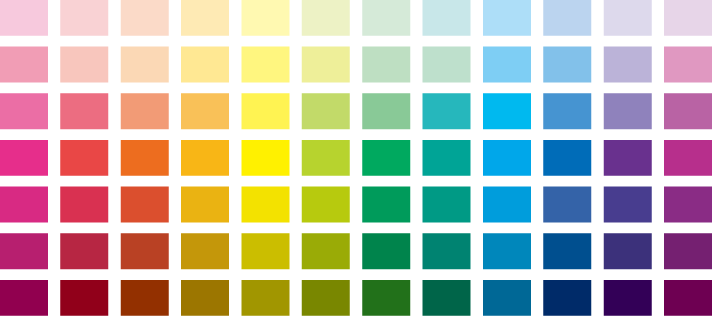
赤を90°時計回りに変更すると緑色になる。

課題　赤を青く変換するプログラムにしてみましょう。

changedHの角度を変更してみましょう。

２．明度は色の明るさ

変更はchangedVで行います。

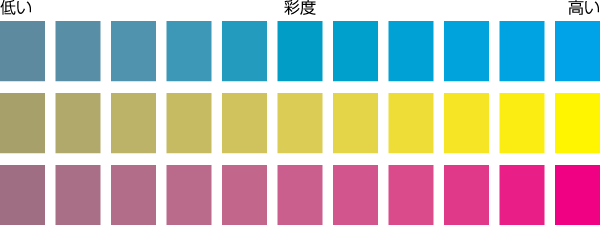


明度低い

明度高い

３．彩度はいろの鮮やかさ（低いとくすみます）

変更はchangedSで行います。



彩度低い

彩度高い

あああ