Tailwind CSS クラスと出力例 拡張版

クラス名	出力結果
bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded	ボタン
bg-transparent hover:bg-blue- 500 text-blue-700 font-semibold hover:text-white py-2 px-4 border border-blue-500 hover:border-transparent rounded	アウトラインボタン
bg-green-500 hover:bg-green-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded inline-block	リンクボタン
flex items-center bg-purple- 500 hover:bg-purple-700 text- white font-bold py-2 px-4 rounded	✓ アイコン付き
bg-red-500 hover:bg-red-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded transform hover:scale- 105 transition duration-300	拡大ボタン
text-center text-2xl font- bold	中央揃えで大きな見出し
p-6 m-4 bg-gray-200 rounded-lg shadow-md	パディング、マージン、背景色、角 丸、影付きのボックス

クラス名	出力結果
border-2 border-dashed border- gray-400 p-4	
bg-gradient-to-r from-blue-400 to-green-400 text-white font- bold py-2 px-6 rounded	グラデーションボタン
flex flex-col items-center justify-center h-32 bg-yellow-300 rounded	縦並び中央揃え
grid grid-cols-3 gap-4	1 2 3
hover:underline text-blue-600	ホバーで下線付きリンク
cursor-pointer disabled:opacity-50 disabled:cursor-not-allowed	無効状態ボタン
<pre>sm:text-lg md:text-xl lg:text- 2xl xl:text-3xl</pre>	レスポンシブなテキストサイズ

主な Tailwind CSS クラス一覧 (簡単な説明付き)

container: コンテンツの幅を制限し、中央寄せにするためのラッパークラス。

mx-auto, **my-auto**: 水平(mx-auto)または垂直(my-auto)の自動マージンで中央寄せにす

る。

p-{n}, **px-{n}**: 全方向(p-)、左右(px-)、上下(py-)のパディングを設定する。 **m-{n}**, **mx-{n}**: 全方向(m-)、左右(mx-)、上下(my-)のマージンを設定する。 **text-{size}**: テキストサイズを調整(例: text-sm, text-lg, text-xl)。

font-{weight}: フォントの太さを設定(例: font-light, font-normal, font-bold)。

bg-{color}: 背景色を設定(例: bg-white, bg-gray-100, bg-blue-500)。

text-{color}: 文字色を設定(例: text-black, text-gray-700)。

border, border-{width}, border-{color}: 枠線の有無、太さ、色を設定する。

rounded, rounded-{size}: 角丸の適用(例: rounded, rounded-lg, rounded-full)。

shadow, shadow-md, shadow-lg: ボックスシャドウを設定し、要素に立体感を与える。

flex, grid, inline-block, block: 表示形式を指定(フレックスボックス、グリッド、インラインブロック、ブロック要素)。

items-center, justify-center: FlexboxやGridでの縦横の中央寄せを実現する。

hover:{utility}: ホバー時に指定のスタイルに変更 (例: hover:bg-blue-700)。

transition, duration-{n}, ease-{in|out|in-out}: トランジション効果を設定し、アニメーションの速度やイージングを制御する。