

Defence Offence The Flag

ゲームの説明資料



成果物概要

ゲームジャンル：シミュレーションゲーム

制作期間：1カ月半(学習期間を含む)

制作環境：Unity、C#

使用ライブラリ：UniRx、UniTask、DoTween

担当箇所：プログラム作成、イラスト作成、UI作成、進捗管理等

開発人数：1人

GitHubURL：<https://github.com/hiroto-haruguchi/DfenceTheFlag-OffenceTheFlag>

成果物の遊び方

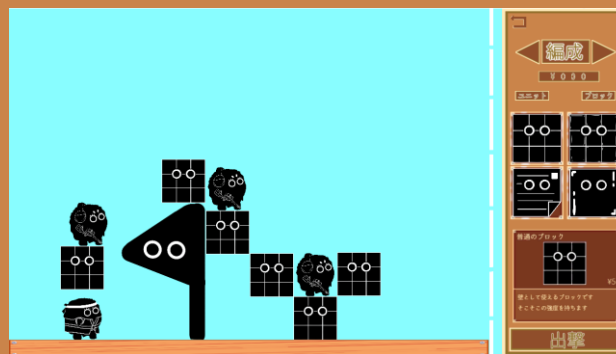
ステージ選択→キャラクター編成→戦闘

戦闘画面で敵の旗を攻撃し、旗のHPを0にした方が勝利

ステージ選択



キャラクター編成



戦闘



実際のプレイ画面



成果物のこだわりポイント

①ゲームシステム

プレイヤーの試行錯誤が実るゲームを実現した

②ゲームの拡張性

キャラクターの追加実装、ステージの追加実装が容易

③キャラクターのアニメーション

アニメーション部分もすべて手書きで作成した

成果物について

- ・ 作ろうと思った理由

ゲームが好きだから！！

好きな事は享受する側でなく作る側でいたい

- ・ どのように作ったか

グローバルゲームジャムの参加者のコードを読む

とにかく手を動かす