職務経歴書

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)		稼働開始可能日	言語能力	会	話	作業	仕様	仕様	Α	上級
名 前	KY	男	無	1999年5月10日(21歳)		即日対応可能	能力	日常	業務	理解	解読	作成	В	中級
日本住所			埼	玉県 川口市			日本語						С	初級
最寄り駅	電車:埼玉高速鉄	道線鳩ケイ	谷駅	来日			英 語	С	С	С	С	С	D	入門
最終学歴			学校名		専攻	学科								
双心于近		大原情報	報ビジネス	專門学校		OAビジネス学科	ゲーム制	訓作	コー	-ス		24	年制	
	期間			会社名					音	門	• ‡	旦当		
職歴														
言語総合能														
力				格 ———										

技術経験 ●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り Win95/98 Win2000 WinServer WinXP WinCE WinNT4.0 OS X-Windows Winvista Solaris Win7 • Win8 Win10 • C# • C++/VC++ Java O JavaServlet JavaScript JSP Notes Eclipse Delphi Struts Net 言語 等 HTML XML VB VBScript 0 UML Asp PHP 0 Perl PL/SQL Cobol Shell Fortran その他 Python VBA Ruby Xcode swift Ajax SqlServer DB2 Informix MySql Sybase Oracle DBApache Lotus Notes WebSphere WebLogic Tomcat Access その他 PL/SQL 言 語 HTML/CSS/JavaScript/Unity/C言語/C#/C++ ・HTML、CSSを使用したホームページ作成 ・Unityを使用したゲーム制作 ・PHPとHTML、Javascriptを用いたホームページ作成 ・PowerPointを使った提案書の作成 ・Excelを使用したスケジュール管理の制作 ・Wordを使った議事録の作成、送付状の作成、仕様書の作成、要件定義書の作成 得意分 野 業 務

職	务経歴			PL:プロジェクトリーダー /TL:チームリーダ	ー /BSE:ブリッシ	>SE /SE: SE /PG:プログラマー	- •	:経	験有	i b						
No	開発時期	間・	開発人数	開発システム名・開発場所	os		役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	砕煡	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2018年2月~ 2019年6月	16	1	ゲーム制作 ・プレイヤー同士で対戦するチェスゲームの制作 ・マウスを使った操作の実装 ・駒に対応した動作の実装 ・キャスリングやプロモーション、相手のコマを取る動作の実装 ・駒の移動できるマスの表示 ・条件分岐による勝ち負けの判定 ・演算処理の使用	Win7	【言語】 C++ 【開発ツール】 Visual Studio	PG	•	•	•	•	•	•	•	•	
2	2018年4月~2020年4月	24	3	ゲーム制作 ◆C#/unity ・海と川のステージで遊べる釣りゲームの制作 ・キーボードとマウスを使った操作の実装 ・コントローラを使った操作の実装 ・プィードインとフィードアウトの実装 ・データの保存と削除の実装 ・条件分岐による釣れる魚の種類の判定 ・条件分岐による魚が釣れたか釣れなかったかの判定 ・条件分岐による魚の釣りやすさの判定 ・鈴った魚の種類とサイズを図鑑に記録する機能の実装 ・ゲームを一時停止する機能の実装 ・鉤竿が振られるように動くモーションの実装 ・演算処理の使用	Win7	【言語】 C# 【開発ツール】 unity	PG	•	•	•	•	•	•	•	•	

3	2018年04月~ 2020年04月	24	1	・議事録作成スキル ・会議書類作成、ファイリング ・調整業務支援 (事務連絡 報告に関する進捗管理) ・マニュアル作成 ・リスト作成 ・現たした。 ・選話、メール応対、及び問い合わせ対応 ・来客対応 ・消耗品・備品の在庫管理 ・顧客先・仕入先管理 ・契約書作成・管理 ・契約書作成・管理 ・PG、イラストレーター、ライターの常駐の勤怠管理 ・求人募集の対応 ・PCマスタ作成 ・PCマスタ作成 ・各種プフトウェアのインストール ・各種運用ドキュメント整理、作成 ・100件以上のSES会社、アニメ会社、出版会社に 営業電話対応、メール対応 ・Webサーバーとして使用した経験がございます。 ・GUIだけでなく、コマンドを使用した操作をすることができます。	Win10	Word Excel PowerPoint									
4	2018年4月~2020年8月	28	5	 ◆ JavaScript ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ボップアップメッセージの設定 ・デキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・・桁数表示の設定 ◆ WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・プラグインの導入 ・アンプレートの有効化 ・タイトル設定 ・パナーの挿入 ◆ PHP/XAMPP ・変数の設定 ・資質の設定 ・発件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・文字列の操作 ・間い合わせフォームの制作 ・API 	Win10	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript SQL 【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【CMS】 WordPress 【Linux】 Linux (Ubuntu-Japanese) Oracle VM VirtualBox 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP	•	•	•	•	•	•	•	•	•
5	2019年2月~2020年6月	16	1	モデルプロダクション ◆Bootstrap ・Bootstrapを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンシブ対応 ・スマホ操作でインラインフレームを使用した、モーダルウィンドウの拡縮が出来るようレスポンシブタグで設定 ◆アップロード設定 ・レンタルサーバーの設定 ・FFFTPアップロード使用設定 ・表示確認 ◆JQuery-Lightbox/colobox ・スライドショーの制作 ・BOXの設定/設置 ・colobox要素をCSS+HTMLへ追記し、インラインフレームを使用で、アプリ操作可能な画面をモーダルウィンドウに表示	Win10	【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【その他ツール】 FFFTP	•	•	•	•	•	•	•	•	•

6	2019年3月~2020年7月	16	1	◆Java ・To-Doリストアプリの制作 ・To-Doリストアプリの構成 ・新規プロジェクトを追加 ・リストビューを追加 ・NoSQLデータベース・Realmの使用 ・Realmをインストール ・データを格納するモデルの定義 ・セッター・ゲッターメソッドを追加 ・データペースを取得 ・リストビューとDBを接続するアダプターを追加 ・アグプターのgetView処理を追加 ・リストビューとDBを接続するアダプターを追加 ・登録画面用のアクティビティを追加 ・登録画面を作成 ・保存処理を追加 ・登録処理を実行 ・要新処理画面への遷移処理を追加 ・詳細表示ページへのデータ表示処理の追加 ・詳細表示ページへのデータ表示処理の追加 ・詳細表を追加 ・Volleyモジュールを追加 ・リクエストキューを扱うシングルトンの追加 ・MainActivityの生成時にHTTPリクエストの生成	Win10	【言語】 Java 【開発ソール】 Android Studio	SE	•	•	•	•	•	•	•		
7	2019年3月~2020年7月	16	1	派遣会社サイト ◆ XML ・エレメンの設定 ・タイトルの設定 ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・デーブルの設定 ・CSSを加えたXMLの設定 ・prefix(定義)の設定 ・domの設定 ・HTMLの設定 ・PHPとの連携 ・RSSフィールドの作成 ◆ Ajax ・Javascriptとの連携 ・XMLとの連携 ・XMLとの連携 ・PHPとの連携 ・ログイン機能の設置	Win10	【言語】 Ajax XML PHP HTML	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	
8	2019年4月~2020年8月	16	1	業務管理システム:Mail管理システム ◆VBA •マクロの記録 •住所録を操作するマクロを作成 •条件分岐の設置 ・メイン構造の設置 ・プロパティの設置 ・メソッドの設置 ・コマンドの設定	Win10	【言語】 VBA 【開発ツール】 Excel	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	Þ

9	2019年4月~ 2020年8月	16	1	経営団体サイト モデルプロダクションサイト 「Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・デーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム・枠内表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・始条書きのプレッドの削除 ・リンクのテキスト設定	Win10	【言語】 CSS HTML Javascript React Typescript 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	
10	2019年2月~2020年6月	16	1	研修 ◆Linux Rufusを使い、 USBメモリた変換し、 物理マシンでのLinux起動 仮想環境の構築 ・仮想化ソフトのインストール(VirtualBox) ・Linuxのインストール(Ubuntu-Japanese,CentOS) ・コマンドの使用 (Passwd・help・ls・dir・sudo) ・LAMPのインストール・バージョン確認	Win10	【Linux】 Linux (Ubuntu- Japanese,CentOS) Oracle VM VirtualBox	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
11	2019年3月~ 2020年7月	16	1	研修 ◆ Java - コーディングの設定 - 論理演算子の設定 - 条件分岐の設定 - 条件分岐の設定 - ペクターメッドの定義 - コンストラクタの定義 - コンストラクタの定義 - 3 以本子 - JavaFX - ラベルの表示 - ボタンの設置 - XMLエディターの関連付け - コントローラークラスの作成 ◆ JSP - フォームの連携 - サーブレットの設定 - 入力フォームの設置	Win10	【言語】 Java JavaFX JSP XLM 【開発ツール】 JDK Eclipse	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
12	2019年3月~2020年7月	16	1	研修	Win10	【言語】 Python 【開発ツール】 Anaconda tomcat	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•

	2019年4月~ 2020年8月	16	1	研修 ◆Xcode ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・配列の設定 ・発件分岐の設定 ・文字列の操作の設定 ・文字列の操作の設定 ・エラー処理の設定 ・エラー処理が設定 ・コンパイラ警告・文字カウントの設定 ・サブクラスの設定 ・サブクラスの設定 ・リスクションの設定 ・リロの設置 ・アクションの設定 ・UIO設置 ・アニメーションアブリの作成 ・タイマーアブリの作成 ・タイマーアブリの作成 ・音声録音アプリの作成 ・音声録音アプリの作成	Win10	【言語】 Xcode 【開発ツール】 Swift2	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
--	---------------------	----	---	---	-------	------------------------------------	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---