職務経歴書

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	1	隊働 開始可能日	言語能力	会	括	作業	仕様	仕様	Α	上級
名 前	MJ	男	無	1993年05月25日(27歳	()	即日対応可能	能力	日常	業務	理解	解読	作成	В	中級
日本住所			東	京都小金井市	•		日本語	А	В	Α	Α	Α	С	初級
最寄り駅	電車:京王線・井の頭	頂線の西永	〈福駅	来日			英 語	А	А	Α	Α	Α	D	入門
最終学歴	卒業年月			学校名		専攻	学科					<u> </u>	卢位	
政心于但	2015/03		Ŀ	ごナヌサンタラ大学		プログラ	マー専巧	ţ				4	年制	J
	期間			会	社名				音	祁門	∙拒	当		
職歴	2014年4月~2016年4月		シス	テム会社			イン	/フラ	エン	バジ	ニア	*		
750212														
		/ II.												
言語総合能		級相当		格 ———										
カ	英語 TC	DEIC 600)点	TH										

技術経験 ●: 実務経験1年以上/◎: 実務経験有り/○:知識有り

1X MINES	₹ ∧					● . 人	が発表1十551/5	シ・人の加	- N/ H // O : // H H //	17		
	Win95/98		WinCE		Win2000		WinNT4.0		WinServer	•	WinXP	
OS	X-Window	rs .							Winvista		Solaris	
	CentOS		Win7	•	Win8	•	Win10	•				
	С		C#	•	C++/VC++	•	Java	0	JavaScript	0	JavaServlet	
	JSP		Notes		Struts		Eclipse	0	.Net	0	Delphi	
言語	VB		VBScript		HTML	•	XML	0	UML		Asp	
等	PHP		Perl		PL/SQL	0	Cobol		Shell		Fortran	
	その他	(Python	0	VBA	0	Ruby	0	Xcode	0	swift	0
	Ajax)									
DB	Oracle	(SqlServer	•	DB2		Sybase		Informix		MySql	•
等	Access		Apache	•	Lotus Notes		WebSphere		WebLogic		Tomcat	•
7	その他		PL/SQL	0								
	言 語		·		HTML/CSS	/JavaScr	ipt/C#/C++/C/	PHP				

・HTML、CSSを使用したホームページ作成
・PHPとHTMLを用いたホームページ作成
・PowerPointを使った提案書の作成
・Excelを使用してリストの制作
・Wordを使った文書作成
・C#、C++を使用したゲーム
・Unityを使用したゲーム制作
・UnrealEngine4を用いたゲーム作成

得意分 野 業 務

職務経歴

人材管理システム

Ν	o 開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
				メールサーバー構築 ◆Vmware ・VMware vSphereを用いたサーバ設計、構築、テスト、運用保守 ・HAクラスター ・物理サーバの上にハイパーバイザー「VMware ESXi」												
	1 2014年04年~ 2016年04年	24	2	◆Zimbra ・メール系ネットワーク設計・構築・テスト ・サーバ運用 ・Zimbraのセットアップ ・DNSサーバにAレコードとMXレコードの登録 ・iptablesの設定 ・Zimbraのインストール ・セキュリティ強化	CentOS Linux	【開発ツール】 Zimbra 【データベース】 Oracle 10g 【OS】 CentOS Linux	SE		•	•	•	•	•	•	•	•

PL:プロジェクトリーダー /SE:サーバエンジニア /BSE:ブリッジSE /SE: SE /PG:プログラマー ●:経験有り

> 【その他】 VMware vSphere

:	2014年4年~ 2016年04年	24	3	クラウドサービ構築 ◆担当業務・実績 ・要件定義、基本設計、詳細設計 ・のSおよびサーバーアプリケーションのインストール、設定 ・サーバーの動作管理テスト ・要件定義書、手順書、報告書などドキュメントの 作成 ・設計・構築・テストまたサーバ運用ブリッジ ◆ OpenStack ・クラウドの設定・運用・保守 ・仮想マシン、ストレージ、ネットワークリソース、ネットワークの構成 ・OpenStackセットアップ ◆ CentOS Linux ・CentOSのインストール ・コマンド投入 (gwd・cd・mkdir・rmdir・ls・yum) ・ユーザー追加 ・yumのOpenStackリポジトリ有効化 ・シェルスクリプトの作成やメンテナンス ◆ ネットワーク構成 サーバに対するネットワーク接続に関する ・L2スイッチ ・ルータ ・L3スイッチ、ロードバランサ ◆ ハードウェア構成 Webサーバー(4台)、DBサーバー(4台)、FTP サーバー(4台)、アプリケーションサーバー(4台) の設計・構築	CentOS Linux Windows Server2008	【OS】 CentOS Linux Windows Server2008 【言語】 Python 【DB】 MariaDB 【NW】 Cisco Catalyst 2960/3650 【その他】 OpenStackクラウド Lib管理	SE	•	•	•	•	•	•		
:	2016年04月~ 2018年04月	24	15	コンシューマーゲーム用ゲーム開発 ◆Unreal Engine 4 ・ゲームコンセブト考案、ゲーム設計考案 ・UE4上での仮想の街を再現UE4 ・ゲーム内イベント発生トリガー作成 ・プレイヤーデータの送受信設定 ・プレイヤーの仮想キャラクターでテストモデル実装 ・アクションの設計、調整 ・メニュー系UIの設計(ボタン,テキストボックス、ドロップダウンリストなど) ・エネミーなどAI系の設計 ◆Git ・プルリクエスト ・ブランチの側所 ・ブランチの側所 ・ブランチの側所 ・ブランチのの腕合 ・Git設定 ・ブッシュの操作 ・プルの操作 ・クローンの操作	Win10	【言語】 C++ 【開発ツール】 Unreal Engine 4 Visual Studio GIT・GITHUB 【OS】 Win10	PG		•	•	•	•	•	•	• •
	2018年04月~2019年04月	12	5	PC用ゲーム開発 ◆Unity ・キャラクターの作成・設定・設置 ・敵キャラクターの作成・設定・設置 ・障害物の作成・設定・作成 ・フィールドの作成 ・スコア表示のUI作成 ・スタートボタン・ゲームリセットボタンの作成 ・プレイヤーが打ち出す玉の衝突判定・衝突設定 ・プレイヤーに対する敵の自動追尾設定 ・ゲーム開始・リセットボタンの設定 ◆Git ・ブルリクエスト ・ブランチの傾所 ・ブランチの順用 ・ブランチの切り替え ・ブランチの切り替え ・ブランチの続合 ・Git設定 ・ブッシュの操作 ・ブルの操作	Win10	【言語】 C# 【開発ツール】 Unity Visual Studio GIT・GITHUB 【OS】 Win10	PG		•	•	•	•	•	•	• •

5	2019年4月~ 2019年10月	6	2	派遣会社サイトの制作 [Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・アーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム・枠の表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 特線の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ 全部の設定 ・ といました。	Win10	【言語】 CSS HTML Javascript Bootstrap React 【開発ツール】 GIT VSCode 【グラフィックソフト】 Illustrator CC	SE	•	•	•		•	•		
				・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定 ◆Bootstrap ・Bootstrapを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンンプ対応 ・スマホ操作でインラインフレームを使用した、 モーダルウィンドウの拡縮が出来るようレスポンシ ブタグで設定 モデルサイトの制作		Photoshop CC									
6	2019年4月~ 2019年10月	6	2	[Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・オンラインフレーム・枠内表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・暗・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・枠線の設定 ・枠線の設定 ・枠線の設定 ・ 特の設定 ・ 特別の設定 ・ 特別の設定 ・ 特別の設定 ・ たった・中央・配置の設定 ・ たったの設定 ・ たったの対策で ・ 本の対策で ・ スマホ操作でインラインフレームを使用した、モーダルウィンドウの拡縮が出来るようレスポンシブタグで設定	Win10	【言語】 CSS HTML Javascript Bootstrap 【開発ツール】 GIT VSCode 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC	SE	•	•	•	•				

7	2019年10月~ 2020年4月	6	2	ECサイトの開発 ◆WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・ブラグインの導入 ・デンブレートの有効化 ・タイトル設定 ・バナーの挿入 ◆PHP/XAMPP ・変数の設定 ・演算子の設定 ・調数の設定 ・調数の設定 ・機門分の設定 ・発件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・・・ボップアップメッセージの設定 ・ボップアップメッセージの設定 ・ボップアップメッセージの設定 ・ボップアップメッセージの設定 ・ボップアップメッカの設定 ・ボッンの設定 ・ボップアップメッカの設定 ・ボッスの設定 ・・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・・機り返しプログラムの設定 ・・機り返しプログラムの設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Win10	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript 【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【CMS】 WordPress 【ECプラグイン】 Woocommerce 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP 【開発ツール】 GIT VSCode	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
8	2020年4月~2020年10月	6	5	コーボレートサイトの制作 ◆WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・ブラグインの導入 ・テンプレートの有効化 ・タイトル設定 ・バナーの挿入 ◆PHP/XAMPP ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・経力の設定 ・発件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・美件分岐の設定 ・美件分岐の設定 ・美学ブレーヤーの制作 ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ボップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・デキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・議り返しプログラムの設定 ・稀数表示の設定	Win10	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript 【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【CMS】 WordPress 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP 【開発ツール】 GIT VSCode	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
9	2019年10月~ 2020年10月	12	2	FLASHからHTM5の移行 ◆ DataTablesプラグイン •Flash機能からHTML5機能に移行 •テーブルの作成 •DataTablesプラグインの設定 •CSV出力の設定 •CSV出力の設定 •XLS出力の設定 •コピー出力の設定 ◆ jquery.dataTables •テーブルの設定/設置 •dataTables要素をCSS+PHPへ訂正、ウィンドウに表示	Win10	【言語】 PHP 【JavaScript プラグイン】 DataTables 【フレームワーク】 CakePHP 【OS】 Win10	PG						•	•	•	•

	T	1								1				,		
100	2020年4月~ 2020年10月	6	1	メール配信システム開発 ◆PHP ・変数の設定 ・演演第子の設定 ・配列の設定 ・配列の設定 ・発件分岐の機作 ・送信フォーム作成 ◆Jquery/Ajax ・通信の基本的な機能 ◆MySQL ・データベースの作成 ・ユーザーの作成 ・ユーザーの作成 ・プータの直加と削除 ・データの取得 ・データルとデータの結合 ◆PHPMailer ・PHPMailer ・PHPMailer ・PHPMailer ・PHPMailer	Win10	【言語】 PHP JavaScript Jquery Ajax Lib管理 【データベース】 MySQL 【メール送信ライブラリ】 PHPMailer 【その他ツール】 FFFTP XAMPP 【OS】 Win10	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
11	2018年7月~2020年7月	24	1	社内のWEBサイト開発 ・要件定義、基本設計、詳細設計 ・HTMLの設計・修正 ・HTTP、HTTPSの設計 ・API設計 (DataTable) ・CSSの設定 ・JavaScriptのプラグイン ・DataTableの導入 ・Reactの導入 ・OSおよびサーバーアプリケーションの インストール、設定 ・サーバーの動作管理テスト	Win10	【言語】 JavaScript HTML 【ライブラリ】 DataTable React 【その他】 AWS API設計	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
12	2019年04月~ 2020年04月	12	1	・議事録作成スキル ・会議書類作成、ファイリング ・調整業務支援 (事務連絡、報告に関する進捗管理) ・マニュアル作成 ・リスト作成 ・電話、メール応対、及び問い合わせ対応 ・来客対応 ・消耗品・備品の在庫管理 ・顧客先・仕入先管理 ・契約書作成・管理 ・契約書作成・管理 ・PG・イラストレーター、ライターの常駐の勤怠管理 ・水人募集の対応 ・PCマスタ作成 ・PCマスタ作成 ・PCマスタ作成 ・各種ツアトウェアのインストール ・各種運用ドキュメント整理、作成 ・100件以上のSES会社、アニメ会社、出版会社に営業電話対応、メール対応 ・Webサーバーとして使用した経験がございます。 ・GUIだけでなく、コマンドを使用した操作をすることができます。	Win10	Word Exel PowerPoint 【OS】 Win10										

13	2019年4月~2020年4月	12	1	研修	Win10	【言語】 Java (Spring Framework) JavaFX JUnit JSP XLM 【開発ツール】 JDK Eclipse 【OS】 Win10	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
14	2019年4月~ 2020年4月	12	1	研修 ◆ExcelVBA ・マクロの記録 ・住所録を操作するマクロを作成 ・条件分岐の設置 ・メイン構造の設置 ・プロパティの設置 ・メソッドの設置 ・コマンドの設定	Win10	【言語】 ExcelVBA 【開発ツール】 Excel	PG		•	•	•	•	•	•	•	
15	2019年4月~2020年4月	12	1	研修 ◆Ruby ・変数の設定 ・演算子の設定 ・演算子の設定 ・関数の設定 ・場別の設定 ・場別の設定 ・繰り返し文の設定 ・時刻・日付の処理 ・case文の設定 ・例外処理の設定 ・側側構文の設定 ・制御構文の設定 ・制理配別と連携 ・javaScriptとの連携 ・javaScriptとの連携 ・joueryとの連携 ・CSSとの連携 ・Bootstrapとの連携 ・Webアプリの作成 ・リソースの追加 ・ピューの追加 ・コントローラーの追加 ・スカフォームの作成 ・編集・更新・重複・削除の処理	Win10	【言語】 Ruby 【開発ツール】 Railse 【OS】 Win10	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•
16	2019年4月~2020年4月	12	1	研修 ◆Kotolin ・変数の宣言 ・変数の設定 ・演算子の設定 ・副数の設定 ・関数の設定 ・場り返し文の設定 ・繰り返し文の設定 ・時刻・日付の処理 ・case 文の設定 ・明外処理の設定 ・制御構文の設定 ・連想配列の設定 ・連想配列の設定 ・オブジェクト指向 ・テスト駆動開発(TDD)	Win10	【言語】 Kotolin (Androidアプリ開発) 【開発手法】 アジャイル開発 【開発ツール】 AndroidStudio	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•

研修 ◆TypeScript ・変数の宣言 ・変数の設定 ・演算子の設定 ・ 通列の設定 ・ 通列の設定 ・ 連列の設定 ・ 操り返し文の設定 ・ 繰り返し文の設定 ・ 持刻・日付の処理 ・ case文の設定 ・ 例外処理の設定 ・ 制御構文の設定 ・ 制御構文の設定 ・ 連想配列の設定	Win10	【言語】 Typescript	SE ●	•	•	•	•	•	•
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------	--------------------	------	---	---	---	---	---	---