職務経歴書

フリガナ		性別 配偶者 生年月日(年齢)					言語	á	会話		仕様	仕様	A	上級			
名 前	АН	女	無	1998年9月1日(21歳)		即日	能力	日常	業務	理解	解読	作成	В	中級			
日本住所			東	東京都世田谷区				語					С	初級			
最寄り駅	三軒茶周	量駅		来日			英	語 D	D	D	D	D	D	入門			
最終学歴			学校名			専攻*	学科					<u>.</u>					
取於于座		浜札	公情報専門	ゲームクリエイト科							三年制						
	期間			会社名						部門・担当							
職歴																	
言語総合		普通自動車運転免															
能力			¥	格													

技術経験 ●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り Win95/98 WinCE Win2000 WinNT4.0 WinServer WinXP X-Windows Winvista Solaris Win7 Win8 Win10 • C# C++/VC++ JavaServlet Java JavaScript Notes Struts Eclipse .Net Delphi Jsp VB VBScript HTML XML UML Asp PHP その他 Perl PL/SQL Cobol Shell Fortran Python O VBA O Ruby Xoode swift Ajax Oracle SqlServer O DB2 Sybase Informix MySql DB O Lotus Notes Access Apache WebSphere WebLogic Tomcat その他 言 語 PL/SQL HTML/CSS/PHP/JavaScript/SQL/C言語/C#/C++ HTML/CSS/PHP/JavaScript/SQL/C言語/C#/C++

・Javascriptを使用した動的なWebサイト制作
・HTML、CSSを使用したホームページ作成
・PHPを使用したWebサイトの作成
・PowerPointを使った提案書の作成
・Excelを使ったデータ管理
・Wordを使った文書作成、議事録の作成、送付状の作成、仕様書の作成、要件定義書の作成
・Photoshopを使った画像加工、イラスト制作
・Illustrator、Photoshopを使用したイラスト制作
・Unityを使用したゲーム制作 得意 分野 業務

Į	敞	务経歴			PL:プロジェクトリーダー /TL:チームリータ	ー /BSE:ブリッミ	ジSE /SE: SE /PG:プログラマ	,_ () :紀	経験	有り				
			alen .	-				役	要	基	機	詳	東		
			期間	開発					件	本	能	細	体		
1	νо	開発時期	•	人	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB		定	設	設	紗	テ		
			月	数									ト	ス	
	1	2018年5月~ 2020年3月	22	1	◆C# ・ステージ作成 ・キャラクターに動作をつける ・障害物作成 ・体力などのUま示 ・ゴール後のリスタートの設定 ・スタートボタンなどUI作成 ・エフェクトの追加 ・C#スクリプトの追加(OnCollsion関数、OnTrigger関数、GetComponent関数、GetButton,Randomクラスなど) ・ステージ作成 ・キャラクターを追加 ・障害物の追加 ・スタートボタンなどUI作成	Win10	【言語】 C# 【開発ツール】 unity						•		

2	2019年4月~ 2020年4月	12	1	[Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ・インターネットを利用した情報収集 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・デーブルの設定 ・JavaScriptへのリンクの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・Metaの設定 ・SEO対策(discription・keywords) ・協籌書きの設定 ・ページの複製 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・ページの複製 ・インラインフレーム・枠内表示ページの縮小・グループ化 ・リストの設定 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・年・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・余白の設定 ・冷却の設定 ・学・枠線の設定 ・リンクのテキスト設定	Win8	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript 【JavaScriptライブラリ】 jQuery- Lightbox/colobox 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ソール】 FFFTP XAMPP	SE			•	•	•		•
3	2019年4月~2020年4月	12	1	◆ JavaScript ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ボップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・デキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・ 機り返しプログラムの設定 ◆ PHP/XAMPP ・入力フォームの制作 ・setcookie関数を使用し、クッキーの設定 ◆ アップロード設定 ・レンタルサーバーの設定 ・ドFFTアアップロード使用設定 ・表示確認 ◆ jQuery-Lightbox/colorbox/Uploadify ・スライドショーの制作 ・ローディング画面の制作 ・ローディング画面の制作 ・タブの制作 ・ローディング画面の制作 ・アプリ操作可能な画面をモーダルウィンドウに表示 ・ヴラウザ上にアップロードの設定	Win8	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript Java 【JavaScriptライブラリ】 jQuery- Lightbox/colorbox/ Uploadify 【開発ツール】 Android Studio 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP	SE	•	•	•	•	•	•	•
4	2019年4月~2020年4月	12	1	◆Linux 仮想環境の構築 ・Linuxのインストール ・コマンドの使用 (Passwd・help・ls・dir・sudo) ・LAMPのインストール・パージョン確認	Win8	[Linux] Linux (Ubuntu-Japanese) Oracle VM VirtualBox	SE	•	•	•	•	•	•	•
5	2019年04月~ 2020年10月	16	5	・議事録作成スキル ・会議書類作成スティリング ・調整業務支援 (事務連絡、報告に関する進捗管理) ・マニュアル作成 ・リスト作成 ・リスト作成 ・消耗品・備品の在庫管理 ・顧客先・仕入先管理 ・契約書作成・管理 ・PG、イラストレーター、ライターの常駐の勤怠管理 ・アCマスタ作成 ・各種ソフトウェアのインストール ・各種運用ドキュメント整理、作成 ・100件以上のSES会社、アニメ会社、出版会社 に 営業電話対応、メール対応	Win10	Word Exel PowerPoint								

Γ				1)Youtube向け 企画書制作									
€	2019年4月~ 2020年10月	16	5	2) アニメーションの企画制作 3) 漫画の企画書制作 4) 宣伝広告記事 5) 電子書籍 2万文字 テスト仕様書作成 テスト設計 PCキッティング(Windows、Mac) アカウント管理(グループウェア等) 各種グラウド製品のサポート 台帳管理(インシデント、アカウント、ライセンス等) 程育作成 外注先への申し込み スケジュール調整 案件連渉管理など 企画書作成の経験 データ集計の経験 議事等作成 ・企連歩会作成 ・優悪画書作成 ・企連歩会作成 ・企連歩会権 ・資料作成 ・企連歩音が、一般 ・選邦・	WIN10	Word Exel PowerPoint	SE		•		•		•
7	2019年4月~2020年4月	12	1	研修	Win10	【言語】 Java JavaFX JSP XLM 【開発シール】 JDK Eclipse	SE	•	•		•	•	•
88	2019年4月~2020年4月	12	1	研修 ◆XML ・エレメンツの設定 ・タイトルの設定 ・文章な行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・デーブルの設定 ・CSSを加えたXMLの設定 ・prefix(定義)の設定 ・prefix(定義)の設定 ・HTMLの設定 ・HTMLの設定 ・PHPとの連携 ・RSSフィールドの作成 ◆Ajax ・Javascriptとの連携 ・XML上ttpRequestとの連携 ・XMLとの連携 ・PHPとの連携 ・PHPとの連携 ・ログイン機能の設置	Win10	【言語】 Ajax XML PHP HTML	SE	•	•	•	•	•	•
g	2019年4月~2020年4月	12	1	研修 ◆VBA ・マクロの記録 ・セアリの記録 ・住所験を操作するマクロを作成 ・条件分岐の設置 ・メイン構造の設置 ・プロパティの設置 ・メソッドの設置 ・コマンドの設置	Win10	【言語】 VBA 【開発ツール】 Excel	SE	• •	•	•	•		•

10	2019年4月~ 2020年4月	12	1	研修 ◆Ruby ・変数の設定 ・変演算子の設定 ・配列の設定 ・闘列の設定 ・闘列の設定 ・場別の設定 ・条件分岐の設定 ・等対・日付の処理 ・case文の設定 ・時刻・日付の処理 ・case文の設定 ・間側構葉のの設定 ・制御構実の設定 ・利御構実の設定 ・非型配列の設定 ・HTMLと連携 ・javaScriptとの連携 ・jCSSとの連携 ・Bootstrapとの連携 ・CSSとの連携 ・webアブリの作成 ・リソースの追加 ・ゴントローラーの追加 ・コントローラーの追加 ・スカフォームの作成 ・編集・更新・重複・削除の処理	Win10	【言語】 Ruby 【開発ソール】 Railse	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	Þ
11	2019年4月~ 2020年4月	12	1	研修 ◆Xcode ・変数の設定 ・変数の設定 ・減算子の設定 ・闘勢の設定 ・場外分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・条件分岐の設定 ・エラー処理の設定 ・エラー処理の設定 ・エラー処理の設定 ・コンパイラ警告・文字カウントの設定 ・サブクラス・プロパティ・初期化 ・アクションの設定 ・リロの設置 ・ランダム関数の設定 ・RGBの設定 ・アニメーションアプリの作成 ・通像編集アプリの作成 ・画像編集アプリの作成 ・音声録音アプリの作成	Mac OS	【言語】 swift 【開発ソール】 Xcode	SE	•	•	•	•	•	•	•	• (•
12	2020年8月~ 2020年8月	1	3	研修 ◆JAVA/Oracle ・JAVA/Oracle ・JAVA/Oracle ・JAVAとOracleを連携させ、コンソール上で動作 するシステム(社員管理ンステム)の開発 ・メニュー表示機能の設定 ・社員一覧表示機能の設定 ・社員要験機能の設定 ・社員更新機能の設定 ・社員則機能の設定 ・社員自免機能の設定 ・社員自免機能の設定 ・社員自免機能の設定 ・社員自免素機能の設定 ・計員自免検索機能の設定 ・部署ID検索機能の追加の設定	Mac OS	【言語】 JAVA ORACLE SQL	SE	•	•	•	•	•	•	•	•	•