GPT-nモデル - 事前学習と転移学習

- 巨大な文章のデータセット(コーパス)を用いて事前学習(pre-trained)
 - → 汎用的な特徴量を習得済みで、**転移学習(transfer learning)**に使用可能
- 転移学習を活用すれば、手元にある新しいタスク(翻訳や質問応答など)に特化したデータセットの規模が小さくても、高精度な予測モデルを実現できる
- 転用する際にはネットワーク(主に下流)のファインチューニングを行う
- 代表的な事前学習モデルはBERTやGPT-nのモデルであり、事前学習と転移学習では全く同じモデルを使うことが特徴的
- 汎用的な学習済み自然言語モデルは、オープンソースとして利用可能なものもある
- 以下ではGPT-nモデルを解説していく
 GPT-3原論文:「Language Models are Few-Shot Learners」

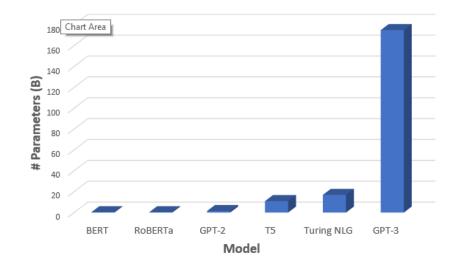
https://arxiv.org/abs/2005.14165

GPT-nモデル - GPTの特徴

G P T (Generative Pre-Training)

- 2019年にOpenAIが開発した有名な事前学習モデル
- その後、GPT-2、GPT-3が相次いで発表
- パラメータ数が桁違いに増加

GPT-nモデル - GPTの特徴



特に、**GPT-3**のパラメータ数は**1750億個**にもなり、約45TBのコーパスで事前学習を行う

(左図) GPT-nモデルを含む事前学習モデルのパラメータ数引用: OpenAIのブログ, https://towardsdatascience.com/gpt-3-the-new-mighty-language-model-from-openai-a74ff35346fc

GPTの仕組み

- GPTの構造はトランスフォーマーを基本とし、「**ある単語の次に来る単語」を予測し、自動的に文章を完成**できるように、教師なし学習を行う
- 出力値は「その単語が次に来る確率」 例えば、単語系列"After"、"running"、"I"、"am"、の次に来る単語の確率が "tired":40%、"hot":30%、"thirsty":20%、"angry":5%、"empty":5% になったと仮定すると、"tired"や"hot"が可能性の高い、"angry"や"empty"は低い
- 学習前の1750億のパラメーターはランダムな値に設定され、学習を実行後に更新される
- 学習の途中で誤って予測をした場合、誤りと正解の間の誤差を計算しその誤差を学習する

GPT-3について報告されている問題点

■社会の安全に関する課題

- 「人間らしい」文章を生成する能力を持つため、フェイクニュースなどの悪用のリスクがある。
- 現在は完全オープンソースとして提供されておらず、OpenAIへAPIの利用申請が必要 (参考) https://openai.com/blog/openai-api/

■学習や運用のコストの制約

• 膨大な数のパラメータを使用したGPT-3の事前学習を現実的な時間で実現するためには、非常に高性能なGPUを必要とする

■機能の限界(人間社会の慣習や常識を認識できないことに起因)

- 生成した文章の文法が正しくても、**違和感や矛盾**を感じることがある
- 「物理現象に関する推論」が苦手(例:「アイスを冷凍庫に入れると硬くなりますか」には答えにくい)

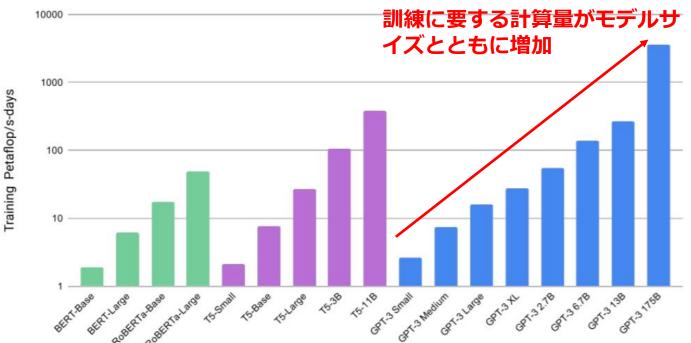
GPT-3のモデルサイズ・アーキテクチャー・計算量

一般的に"GPT-3"と呼ばれているGPT-3 175B のパラメータ数は1750億

Model Name	$n_{ m params}$	$n_{ m layers}$	$d_{ m model}$	$n_{ m heads}$	$d_{ m head}$	Batch Size	Learning Rate
GPT-3 Small	125M	12	768	12	64	0.5M	6.0×10^{-4}
GPT-3 Medium	350M	24	1024	16	64	0.5M	3.0×10^{-4}
GPT-3 Large	760M	24	1536	16	96	0.5M	2.5×10^{-4}
GPT-3 XL	1.3B	24	2048	24	128	1M	2.0×10^{-4}
GPT-3 2.7B	2.7B	32	2560	32	80	1M	1.6×10^{-4}
GPT-3 6.7B	6.7B	32	4096	32	128	2M	1.2×10^{-4}
GPT-3 13B	13.0B	40	5140	40	128	2M	1.0×10^{-4}
GPT-3 175B or "GPT-3"	175.0B	96	12288	96	128	3.2M	0.6×10^{-4}

Total Compute Used During Training

petaflop/s-days = 1秒に1ペタ(10⁵)回の 演算操作を1日分実施し た計算量



毎秒1ペタ回の演算を 行う場合、 GPT-3 175Bの学習には数年 以上を要する

$$L_1(\mathcal{U}) = \sum_{i} \log P(u_i|u_{i-k}, \dots, u_{i-1}; \Theta)$$

事前学習では、この式を最大化するように 学習する

$$L_1(\mathcal{U}) = \sum_i \log P(u_i|u_{i-k}, \dots, u_{i-1}; \Theta)$$

 $u = \{u_1, ..., u_n\}$ が言語データセット(ラベルなし)で、 $\{\}$ の中はそのデータセットの一つ一つの単語を示している

$$L_1(\mathcal{U}) = \sum_i \log P(u_i|u_{i-k}, \dots, u_{i-1}; \Theta)$$

kがコンテキストウィンドウといって 単語 u_i を予測するために その則の単語を何個使うかを示している

Θがニューラルネットワークのパラメーター

$$L_1(\mathcal{U}) = \sum_{i} \log P(u_i|u_{i-k}, \dots, u_{i-1}; \Theta)$$

文に出てくる単語 u_i を、その前の単語を使って予測し、その単語 u_i と予測する確率を最大化する

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

学習の流れを表している

$$h_0 = UW_e + W_p$$

$$h_l = \texttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$$

$$P(u) = \texttt{softmax}(h_n W_e^T)$$

 $U = (u_{-k}, ..., u_{-1})$ が、先程出てきた、対象の単語を 予測するために使う複数の単語

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

 W_e が単語の埋め込み表現、 W_p が位置エンコーディングベクトル

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

h0は単語の埋め込み表現に位置エンコーディングを足したもの

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

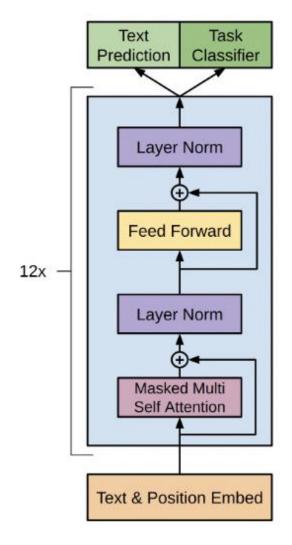
transformer_blockはtransformerのdecoderを 使う 後で図を使い解説する

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

nがtransformerのレイヤーの数を表していて、 h0を入力として入れ、その出力のh1を次のレイヤーの 入力として入れ次のレイヤーにh2を… という操作をn回行う

$$h_0 = UW_e + W_p$$
 $h_l = exttt{transformer_block}(h_{l-1}) orall i \in [1, n]$ $P(u) = exttt{softmax}(h_n W_e^T)$

transformerの出力と埋め込み表現の転置行列をかけたものをsoftmax関数に入れ、 最終的な出力とする



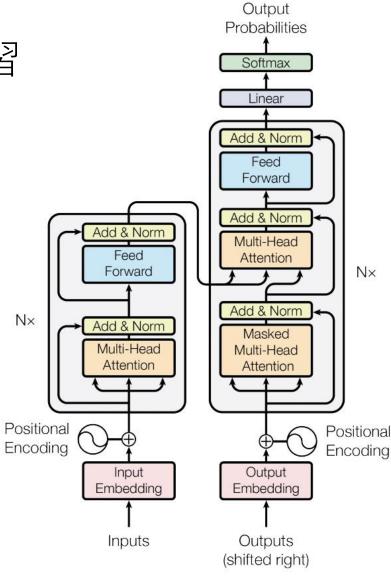
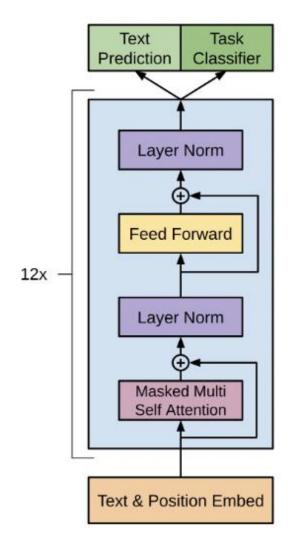
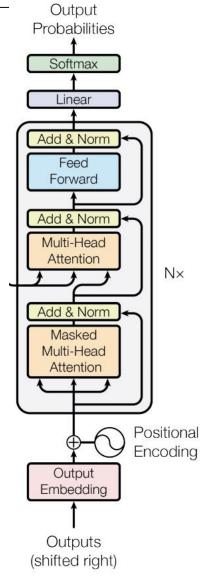


Figure 1: The Transformer - model architecture.

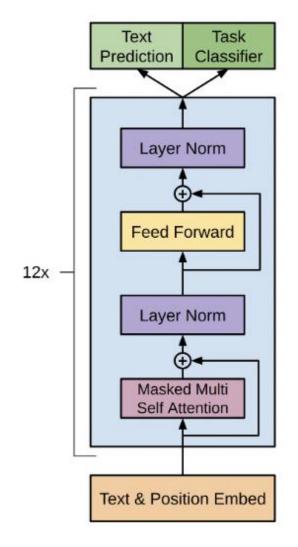
左がGPTの transformer、 右がベースの transformer

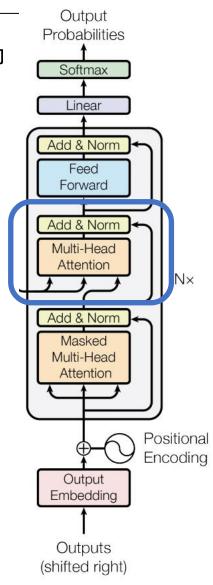




er - model architecture.

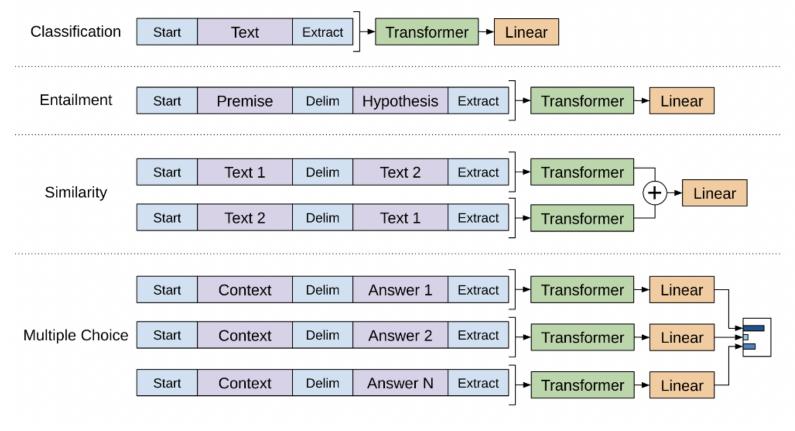
GPTはデコーダーのみを 使うのでデコーダーを比較する



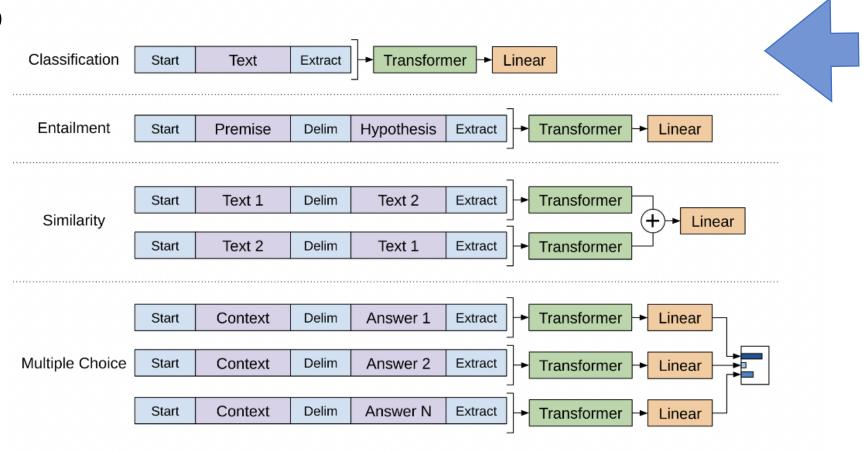


er - model architecture.

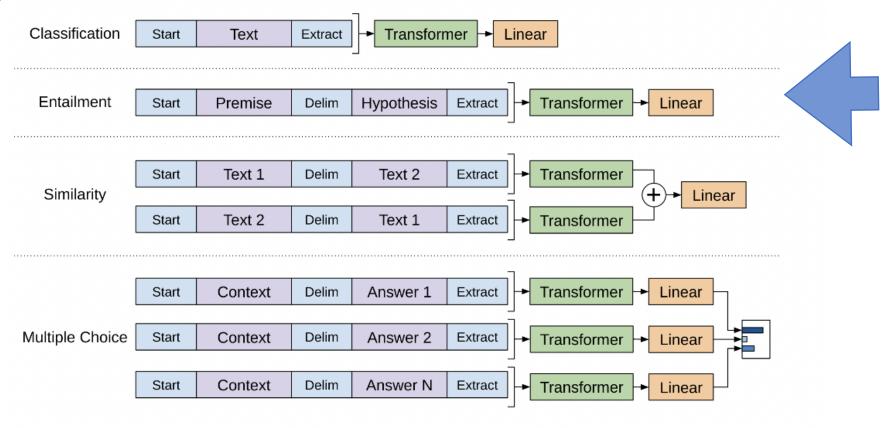
青で囲まれている部分が 減った以外ほぼ同じ構造 GPT-10 fine-tuning



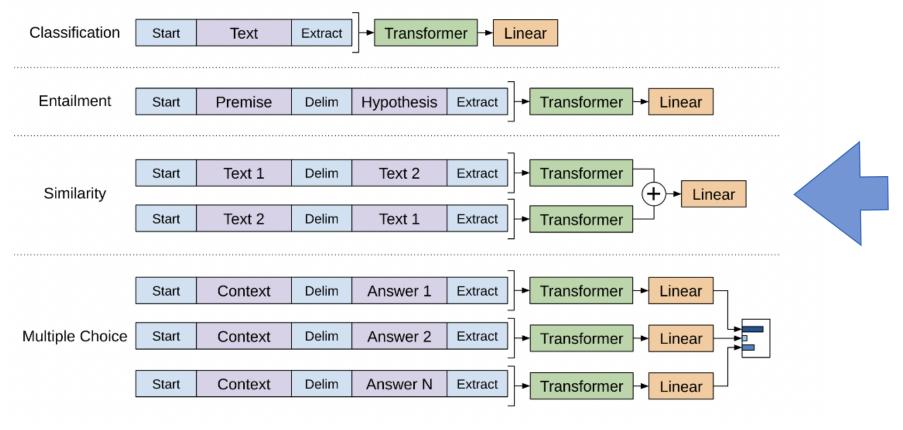
転移学習では、始まりを表す記号、文と文を区切る記号、 終わりを表す記号を使う



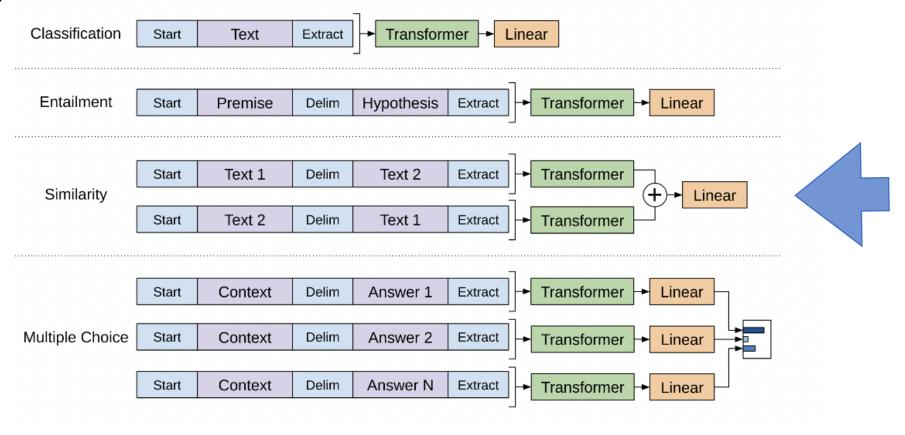
テキスト分類では区切りの記号は使わず、 テキストをTransformerに入れ、線形結合、softmaxに通し 答えを得る



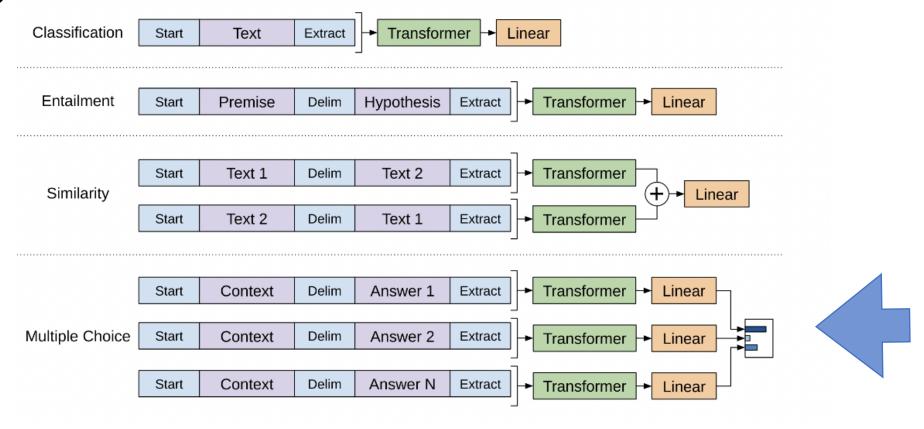
文同士の関係を予測する場合は区切り記号を使って予測する



文の類似度を予測する場合は、二つの文を区切り文字で区切り、 順番を入れ替えた入力をもう一つ用意する

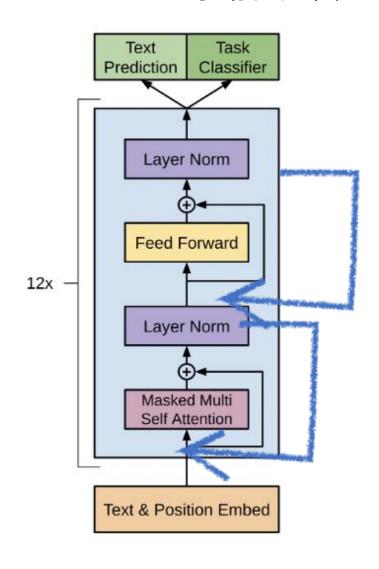


それぞれTransformerに入力し、その出力を足して 線形結合-> softmaxで類似度を得る



複数の文から一つを選ぶ場合、線形結合層もそれぞれ 分かれていて、それぞれの出力を比較して最終的な答えとする

GPT-2、GPT-3でも細かい変更はあるものの基本的なモデルの構造は変わらない



GPT-2での変更点

Layer Normの位置を前にずらしたこと

最後のself-attentionブロックの後にも Layer Norm層を入れたこと

GPT-2のその他の変更点: バッチサイズやデータセットを大きくした

GPT-3の変更点: 埋め込みサイズ、層、Multi-Head Attentionの数、 コンテキストウィンドウの数を増やした

GPT-2のその他の変更点: バッチサイズやデータセットを大きくした

GPT-3の変更点: 埋め込みサイズ、層、Multi-Head Attentionの数、 コンテキストウィンドウの数を増やした

1、2、3と発表されるたびに規模が大きくなっている

GPT-3では、fine-tuningをしない 改めて勾配を更新し直すことをしない

GPT-3の推論は、zero-shot、one-shot、few-shotに分類できる

Zero-shot

The model predicts the answer given only a natural language description of the task. No gradient updates are performed.

```
Translate English to French: ← task description

cheese => ← prompt
```

zero-shotでは、なんのタスクか(翻訳なのか、文生成なのかなど)を指定した後、すぐ推論させる

One-shot

In addition to the task description, the model sees a single example of the task. No gradient updates are performed.

```
Translate English to French: ← task description

sea otter => loutre de mer ← example

cheese => ← prompt
```

one-shotでは、なんのタスクかを指定したあと 一つだけラベル付きの例を教え、その後推論させる

Few-shot

In addition to the task description, the model sees a few examples of the task. No gradient updates are performed.

```
Translate English to French: 

sea otter => loutre de mer 

peppermint => menthe poivrée

plush girafe => girafe peluche

cheese => 

prompt
```

few-shotでは、なんのタスクかを指定した後、 2つ以上の例を教え、そのあと推論する

【GPTのすごいところ】

- ■幅広い言語タスクを高精度で実現できる
 - あったかも人間が書いたような文章を生成できて、翻訳、質疑応答、文章の穴埋め、ソース コード生成など、様々なアプリケーションに使用できる

(参考) https://gptcrush.com/resources/

BERTとGPTの比較

BERTは、Tranformerのエンコーダー部分を使っている

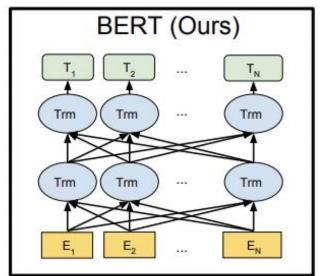
GPTはTransformerのデコーダー部分を使っている

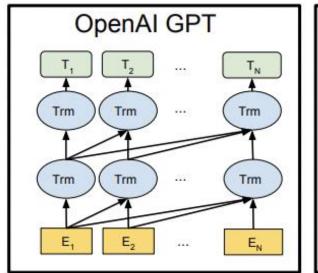
BERTとGPTの比較

BERTは、新しいタスクに対してファインチューニングが必要

GPT-3はファインチューニングをしない

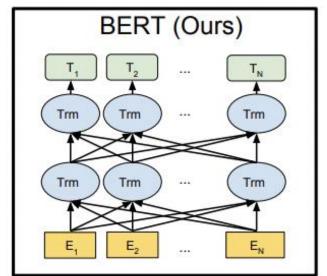
BERTとGI

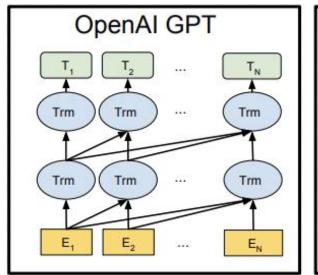




BERTは双方向Transformerで、GPTは単一方向の Transformerである

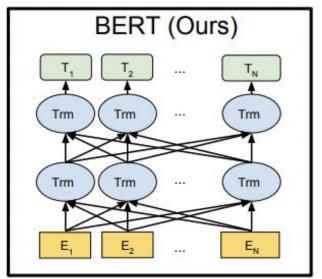
BERTとGI

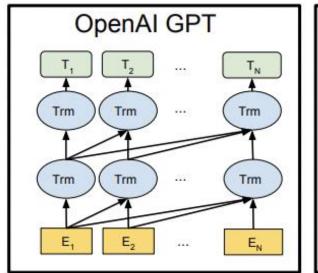




BERTは文の中のどの位置の単語もマスクされる可能性があり、マスクした前の単語も後ろの単語にも注目する必要がある

BERTとGI





GPTは常に次の単語を予測するため、双方向ではない