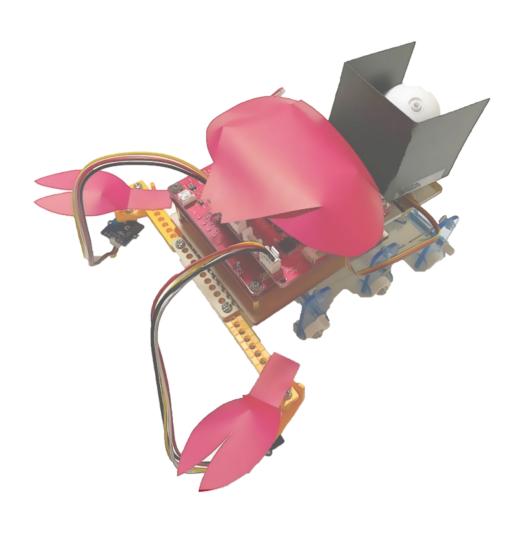
KANIROBOT

プログラミングガイド



かにロボ1v2 ブロックの利用

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/

サーボモ

練習 1:モーターを動かす



全速力で5秒動かす ロボを床に置いたら 進むかな?

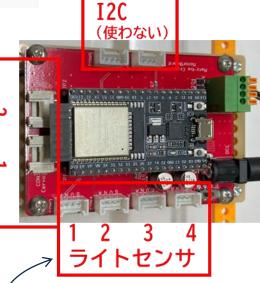
練習 2:サーボモータを動かす



練習 3:ライトセンサの値の確認



白色と黒色の時の値を確認しよう. この例では、右手にセンサー3, / 左手にセンサー4を使ってます





本番:ライントレース

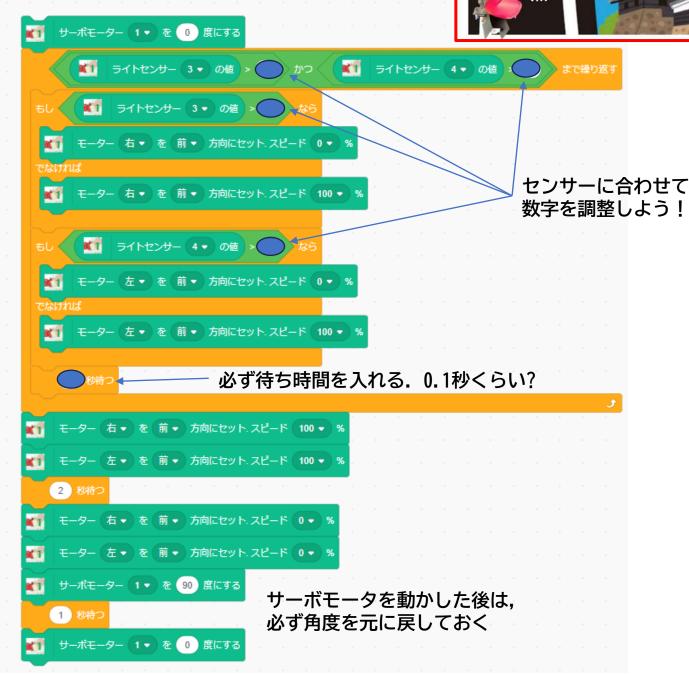
白線の両脇にライトセンサーがくるように置く

まず、まっすぐ進む

もし、右足のセンサが白を探知したら、右に方向を変える

もし、左足のセンサが白を探知したら、左に方向を変える





さらにUターンしてスタート地点まで帰って 来るには、どのように書けば良いだろう?

かにロボ2 (蟹ロボ)ブロックの利用

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/

練習 1: モーターを動かす



練習 2:サーボモータを動かす



かにロボ2 (蟹ロボ)ブロックの利用

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/

練習 3:ライトセンサの値の確認



Rubyコードの利用

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/ruby/

```
練習 1:モーターを動かす
   motor25 = GPIO.new(25, GPIO::OUT)
   motor32 = GPIO.new(32, GPIO::OUT)
                                         初期化(1回だけ行う)
   motor26 pwm = PWM.new(26, ch=0)
   motor33_pwm = PWM.new(33, ch=1)
   motor25.write(1)
   motor32.write(1)
   motor26 pwm.duty(0) Z L^2 - F 100\%
   motor33 pwm.duty(0)
   sleep(5)
   motor26_pwm.duty(1023) スピード 0%
   motor33 pwm.duty(1023)
練習 2:サーボモータを動かす
   servo27 = PWM.new(27, ch=3)
                                 初期化(1回だけ行う)
   servo27.freq(80)
   servo27.duty(50) <sub>0</sub> 度に
   sleep(1)
   servo27.duty(150)g0 度に
   sleep(1)
   servo27.duty(50) <sub>0</sub> 度に
練習 3:ライトセンサの値の確認
   lux35 = ADC.new(35, ADC::ATTEN_11DB, ADC::WIDTH_12BIT)
   lux2 = ADC.new(2, ADC::ATTEN_11DB, ADC::WIDTH_12BIT)
   loop do
                                           初期化(1回だけ行う)
    puts(lux35.rawread)
    puts( lux2.rawread )
    sleep(1)
   end
```