Azure Functionsで Service Bus メッセージの セッションIDを取得する

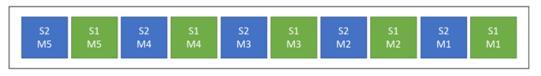
■Service Busには「セッション」機能がある。詳しくは以下の公式サイトを参照。

https://learn.microsoft.com/ja-jp/azure/service-bus-messaging/message-sessions

■以下のサイトの説明がわかりやすい。

https://jaliyaudagedara.blogspot.com/2021/04/azure-service-bus-handling-fifo-using.html

So basically what it does is, adding messages to the target queue in the following order. Note: I am setting the **SessionId** in each message.



Queue

Now if we have just one instance of a receiver/consumer, we should be ok. But what if we have multiple instances of receivers processing these messages. There is no way to guarantee the FIFO here. That's where the use of sessions comes into the picture.

When Sessions are enabled for a queue, behind the scene it will create virtual queues. And the receivers can either choose a particular session they are interested in and Peek Lock that entire Session or pick whatever the next session which isn't already locked by any other receivers. So that particular receiver will only be processing messages that belongs to the session they locked in. And no other receivers would see those locked in session messages.

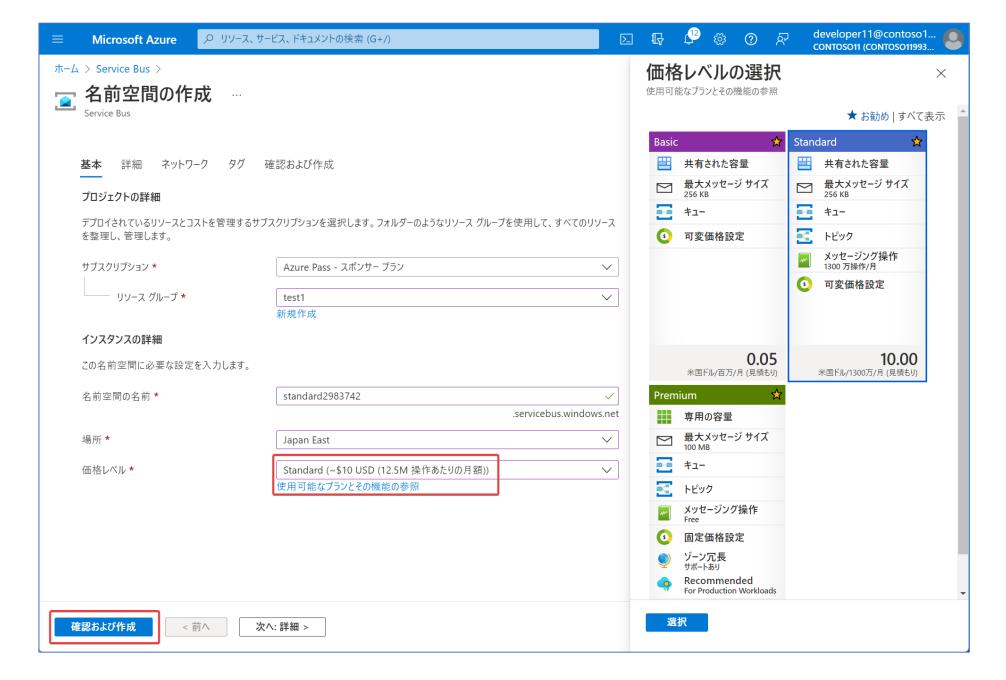


■セッションを使用するにはStandardレベル以上のService Bus名前空間を作る必要がある

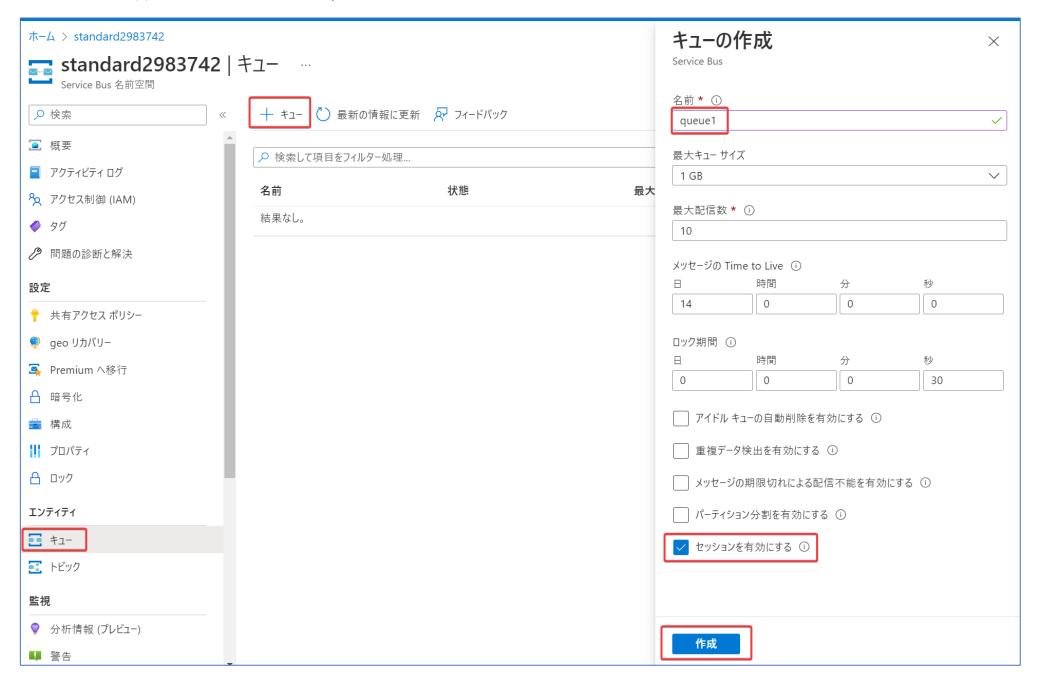
① 重要

- Service Bus の Basic レベルはセッションをサポートしていません。 Standard レベルと Premium レベルはセッションをサポートしています。 これらのレベルの違いについては、「Service Bus の価格で」を参照してください。
- キューまたはサブスクリプションの作成後に、メッセージ セッションを有効または 無効にすることはできません。 それができるのはキューまたはサブスクリプション の作成時のみです。

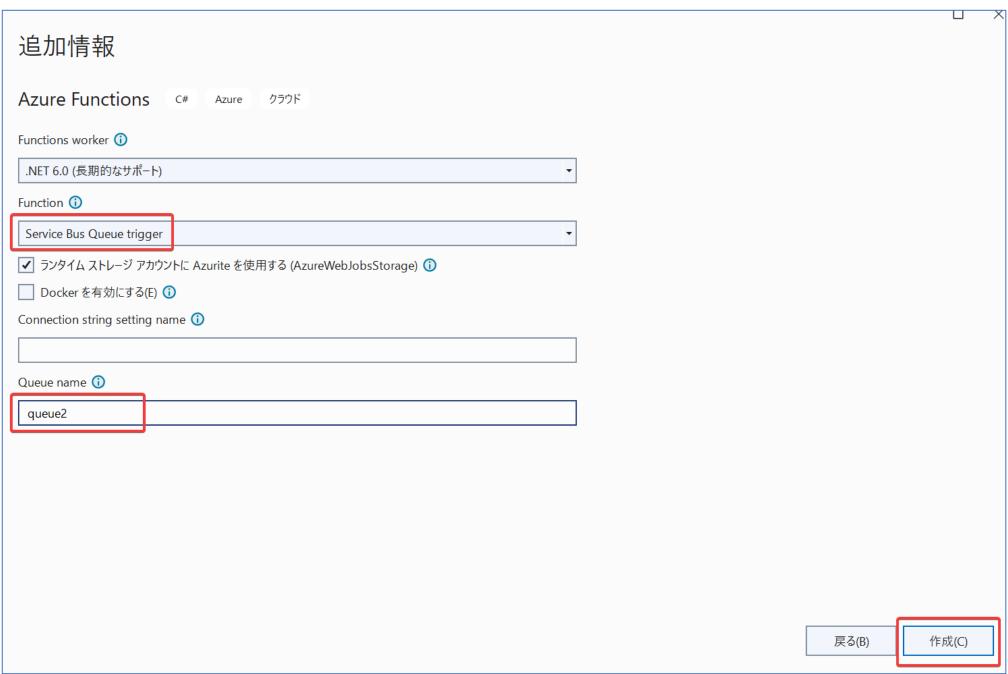
■Standard または Premium レベルの、Service Bus名前空間を作る



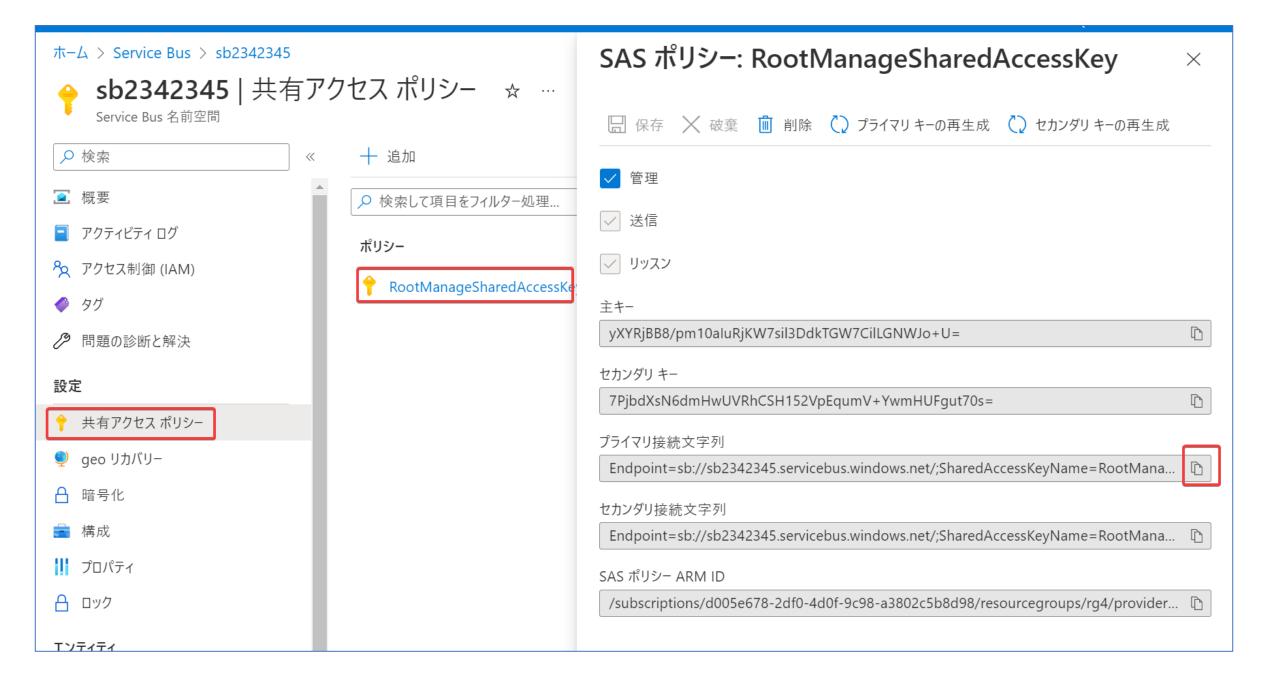
■セッションを有効にしたキューを作成



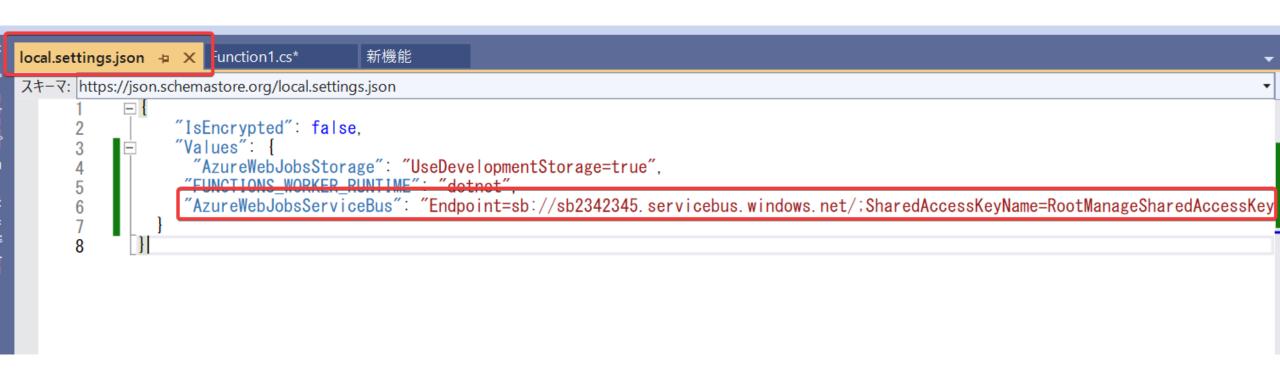
■Visual Studio で、プロジェクトを作成



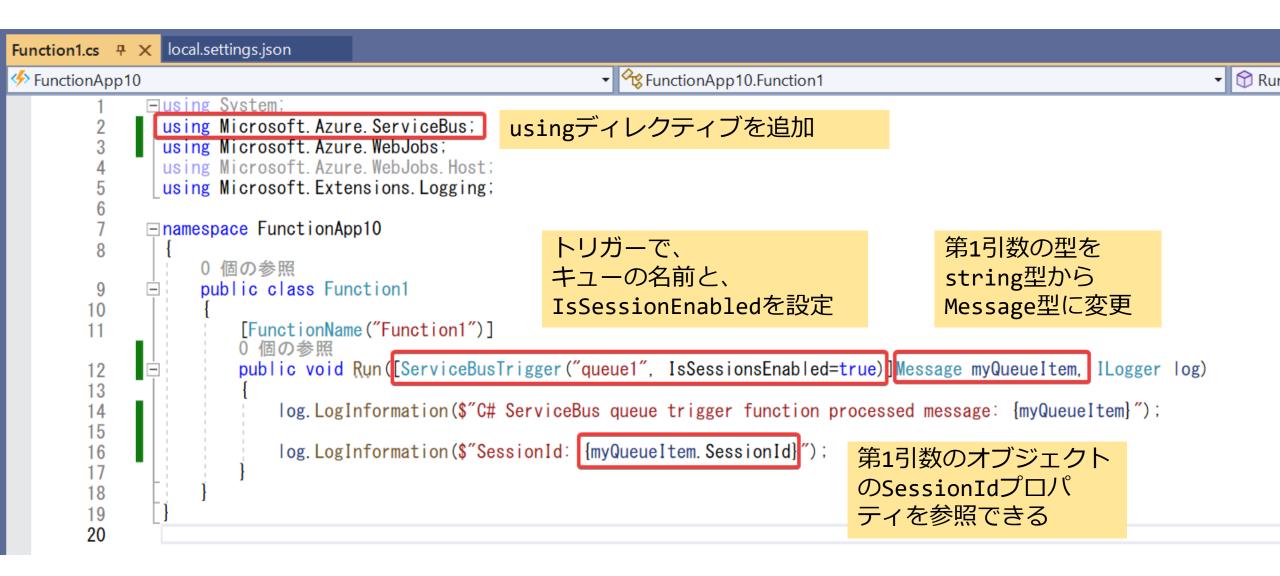
■Service Busの「プライマリ接続文字列」をコピーしておく



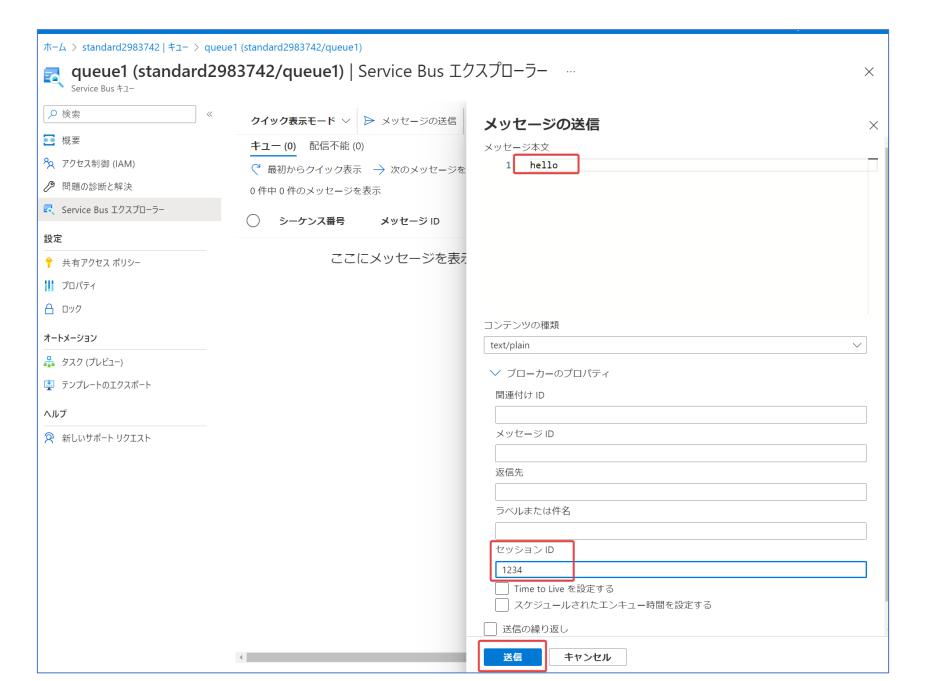
- ■「local.settings.json」を開き、 「AzureWebJobsServiceBus」の値として、コピーしておいた「プライマリ接続文字列」を設定
- ※なお、このファイルは Git のバージョン管理の対象外とするように .gitignore で指定されている。



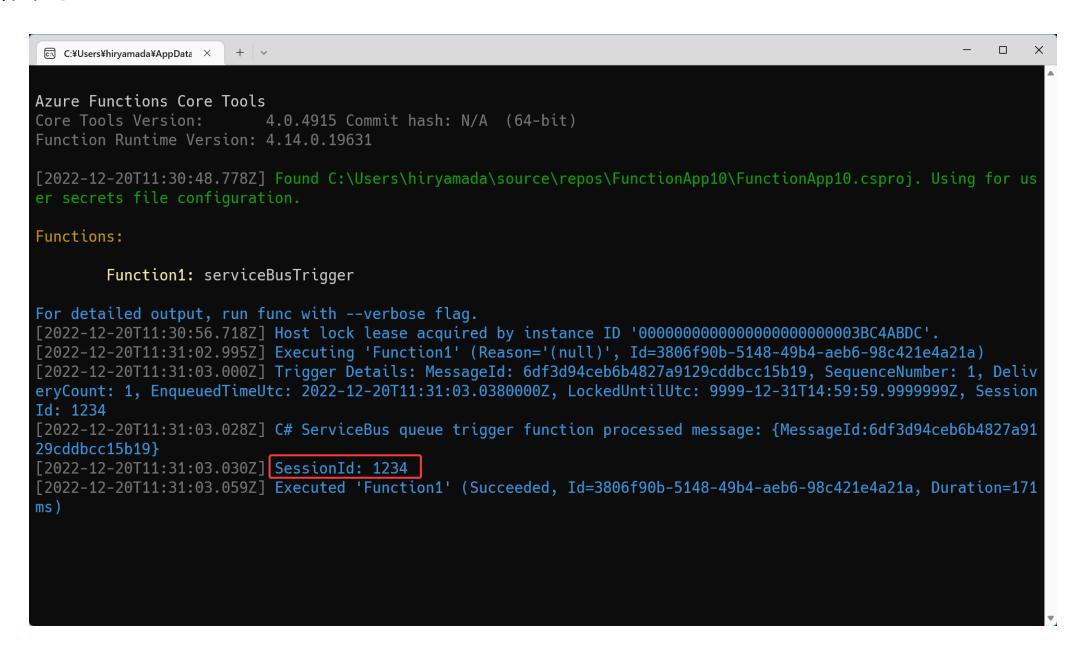
■関数のコードを書き換える



■Service Busキューにメッセージを送信(適当なセッションIDを設定)



■動作確認



セッションのstate情報を 取得・更新する

■以下のサイトにサンプルがある。

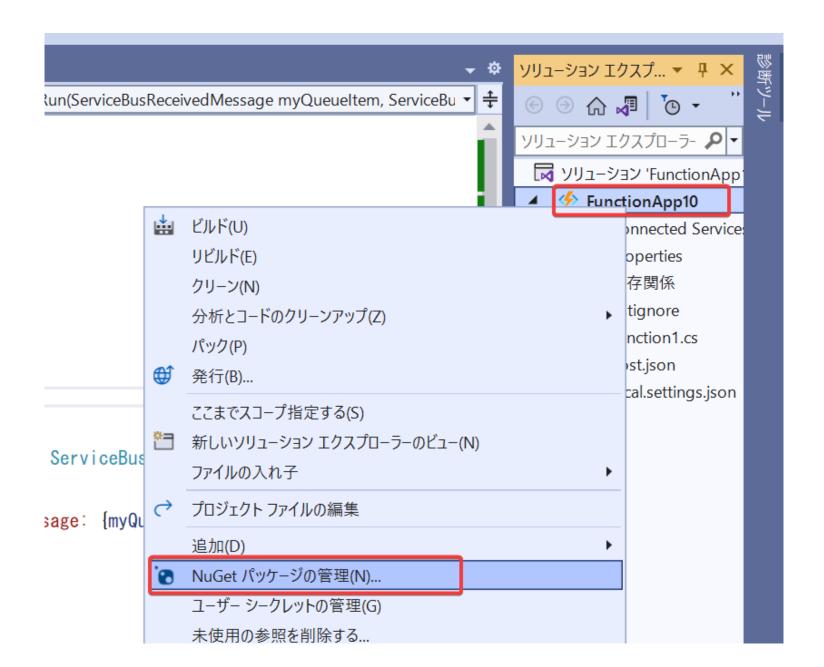
https://github.com/Azure/azure-sdk-fornet/blob/main/sdk/servicebus/Azure.Messaging.ServiceBus/samples/Sample06_Transac
tions.md#setting-session-state-within-a-transaction

■ただしこのサンプルは、

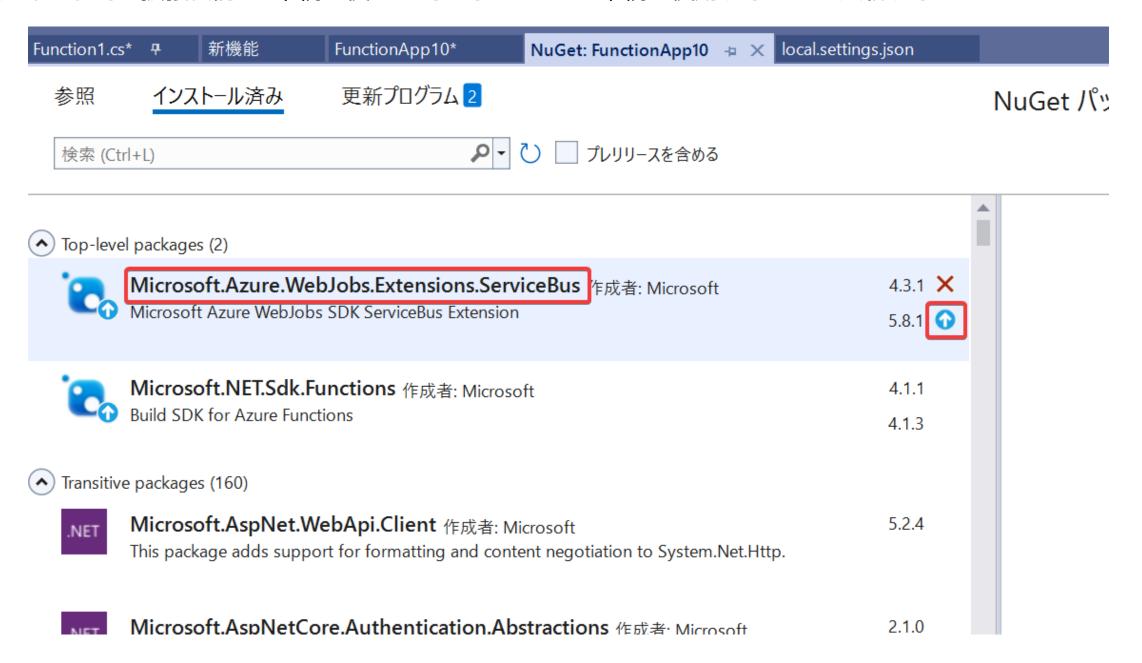
「Microsoft.Azure.ServiceBus」ではなく、より新しい「Azure.Messaging.ServiceBus」を使用したコードとなっている。

■Azure Functionプロジェクトで使用されている「Service Bus拡張機能」の バージョンを最新化することで、「Azure.Messaging.ServiceBus」が使用できる。

■プロジェクトのパッケージの管理を開く



■デフォルトでは拡張機能の4系統が使われている。これを5系統を使用するように更新する。



■参考: Azure Functionsのドキュメントでも、「拡張機能 v5.x」が最新となっている。



https://learn.microsoft.com/ja-jp/azure/azure-functions/functions-bindings-service-bus-output

■「Azure.Messaging.ServiceBus」に含まれるクラスを使用して セッションのstateを取得・更新することができる。またセッションIDも取得できる。

```
local.settings.json
Function1.cs* ₽
                              FunctionApp10
                                                 NuGet: FunctionApp10
4 FunctionApp
                                               ▼ % FunctionApp10.Function1
                                                                                                  Run(ServiceBusReceivedMessage myQueueltem, Service
              ∃using System;
                using System. Text;
               using System. Threading. Tasks;
               using Azure. Messaging. ServiceBus;
               using Microsoft. Azure. WebJobs;
                using Microsoft. Azure. WebJobs. Host;
               using Microsoft. Azure. WebJobs. ServiceBus;
               using Microsoft. Extensions. Logging;
              ■ namespace FunctionApp10
       11
                    0 個の参照
                    public class Function1
       12
       13
                        [FunctionName("Function1")]
       14
                        0 個の参照
                        public async Task Run([ServiceBusTrigger("queue1", IsSessionsEnabled=true)] ServiceBusReceivedMessage myQueueItem.
       15
                           ServiceBusSessionMessageActions messageSession, ILogger log)
       16
       17
       18
                            log.LogInformation($"C# ServiceBus queue trigger function processed message: {myQueueItem}");
       19
       20
                            // セッションIDを取得
                            log. LogInformation($"SessionId: {myQueueItem. SessionId}");
       21
       22
       23
                            // セッションのstateを取得
       24
                            log. LogInformation($"state: {myQueueItem. State}");
       25
       26
                            // セッションのstateをセット
                            var state = Encoding. UTF8. GetBytes("some state");
       27
                            await messageSession. SetSessionStateAsync(new BinaryData(state));
       28
       29
       30
       31
       32
```

https://github.com/Azure/azure-sdk-fornet/blob/main/sdk/servicebus/Azure.Messaging.ServiceBus/samples/Sample06_Transactions
.md#setting-session-state-within-a-transaction