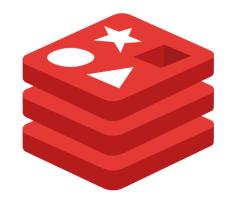


インメモリ データストア



キャッシュとは?

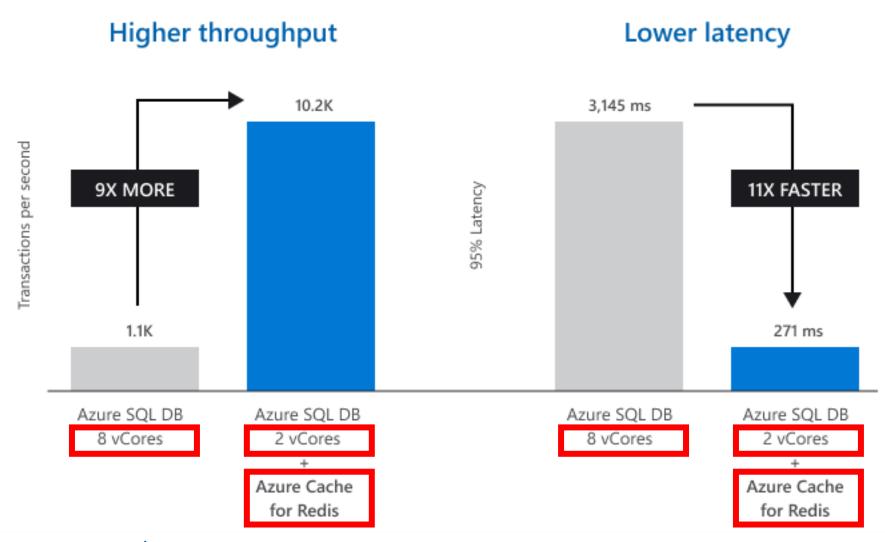
◆キャッシュとは「一度使ったものを保存しておき次回以降の速度アップ<u>に役立てる」方法</u>

キャッシュは英語で「cache」と表記し、「貯蔵所」「隠し場所」という意味を持ちます。このことから、一度読み込んだ内容・情報を一時的に保存しておくことで、次回閲覧する際に素早く読み込めるようにするための方法のことを表します。

たとえば本棚から必要な本を出してデスク上に置いておけば、次にその本が必要 になったときすぐに使える、というイメージをしてもらうとわかりやすいかもし れません。

<u>「キャッシュ」とは-意外と知らないIT用語の基本 | @niftyIT小ネタ帳</u>

キャッシュによる性能の向上



<u>Azure Cache for Redis | Microsoft Azure</u>

<u>Azure Cache for Redis Benchmark | Azure SQL | Azure Database for PostgreSQL (microsoft.com)</u>

Redisとは?

Redis

出典: フリー百科事典『ウィキペディア(Wikipedia)』

Redisは、ネットワーク接続された永続化可能なインメモリデータベース。連想配列(キー・バリュー)、リスト、セットなどのデータ構造を扱える。いわゆるNoSQLデータベースの一つ。オープンソースソフトウェアプロジェクトであり、Redis Labs (英語版) がスポンサーとなって開発されている[4]。

Redisとよく比較される「memcached」とは? ※Azure Cache for memcached というものはありません

memcached

出典: フリー百科事典『ウィキペディア(Wikipedia)』

memcached は、汎用の分散型メモリキャッシュシステムである。

目次[非表示]

- 1 概要
- 2 サンプルコード
- 3 脚注
- 4 外部リンク

概要 [編集]

もともと Danga Interactive によって LiveJournal サービスのために開発されたが、現在は多数のサイトで利用されている。memcached は、データとオブジェクトをメモリ内にキャッシュすることでデータベースから

memcached

開発元 Danga Interactive

最新版 1.6.9 - 2020年11月21日 (5か月前)[1]

[±]

リポジトリ github.com/memcached

/memcached&

対応OS クロスプラットフォーム

種別 分散型メモリキャッシュシステム

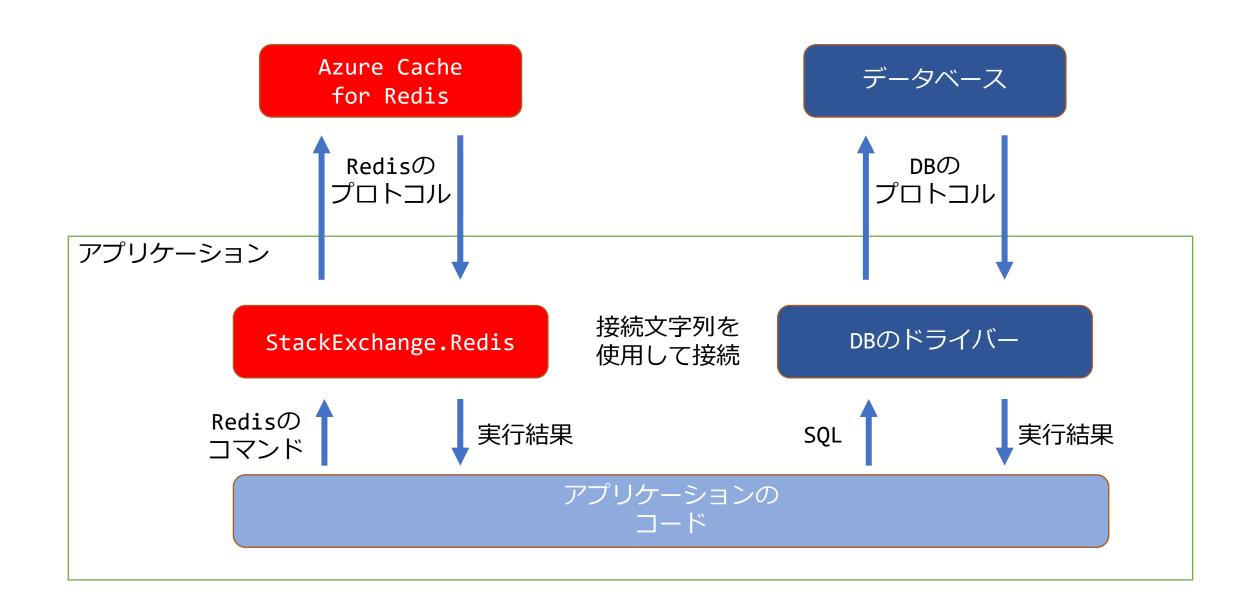
ライセンス BSDライセンス

公式サイト memcached.org 🗗 🔦

テンプレートを表示

読み出しを行う回数を減少させ、データベースを用いた Web サイトを高速化するために良く用いられる。

典型的な構成例 (.NET)

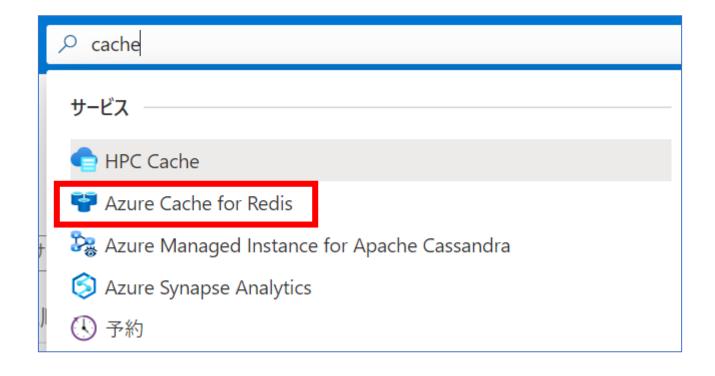


キャッシュの使用例

- 「キャッシュ アサイド」パターン
 - データ読み込み時:必要なデータがキャッシュにあれば、それを利用。なければDB からデータを読み込み、キャッシュに格納
 - データ書き込み(更新)時:DBにデータを格納し、キャッシュからはそのデータを 削除する

- ・ライトスルー
 - 書き込み時に、**キャッシュとDB両方にデータを格納**する
- ・ライトビハインド
 - 書き込み時、まずキャッシュにデータを格納する。
 - その後、非同期的に、DBへのデータ格納が行われる。
 - ・書き込み速度が向上する

<u>キャッシュ アサイド パターン - Cloud Design Patterns | Microsoft Docs</u> <u>Caching ガイダンスの話 (slideshare.net)</u>







価格レベル(Basic、Standard、Premium)とサイズ

}	Basic C0 (250 MB キャッシュ)	Standard C0 (250 MB キャッシュ, レプリケーション)	
	Basic C1 (1 GB キャッシュ)	Standard C1 (1 GB キャッシュ, レプリケーション)	Premium P1 (6 GB キャッシュ, レプリケーション)
	Basic C2 (2.5 GB キャッシュ)	Standard C2 (2.5 GB キャッシュ, レプリケーション)	Premium P2 (13 GB キャッシュ, レプリケーション)
	Basic C3 (6 GB キャッシュ)	Standard C3 (6 GB キャッシュ, レプリケーション)	Premium P3 (26 GB キャッシュ, レプリケーション)
	Basic C4 (13 GB キャッシュ)	Standard C4 (13 GB キャッシュ, レプリケーション)	Premium P4 (53 GB キャッシュ, レプリケーション)
	Basic C5 (26 GB キャッシュ)	Standard C5 (26 GB キャッシュ, レプリケーション)	Premium P5 (120 GB キャッシュ, レプリケーション)
	Basic C6 (53 GB キャッシュ)	Standard C6 (53 GB キャッシュ, レプリケーション)	

- ※リソース作成後に価格レベル・サイズの変更が可能
- ※価格レベルを下げることはできない
- ※Standard C1~C6からStandard C0への変更は不可

新規 Redis Cache

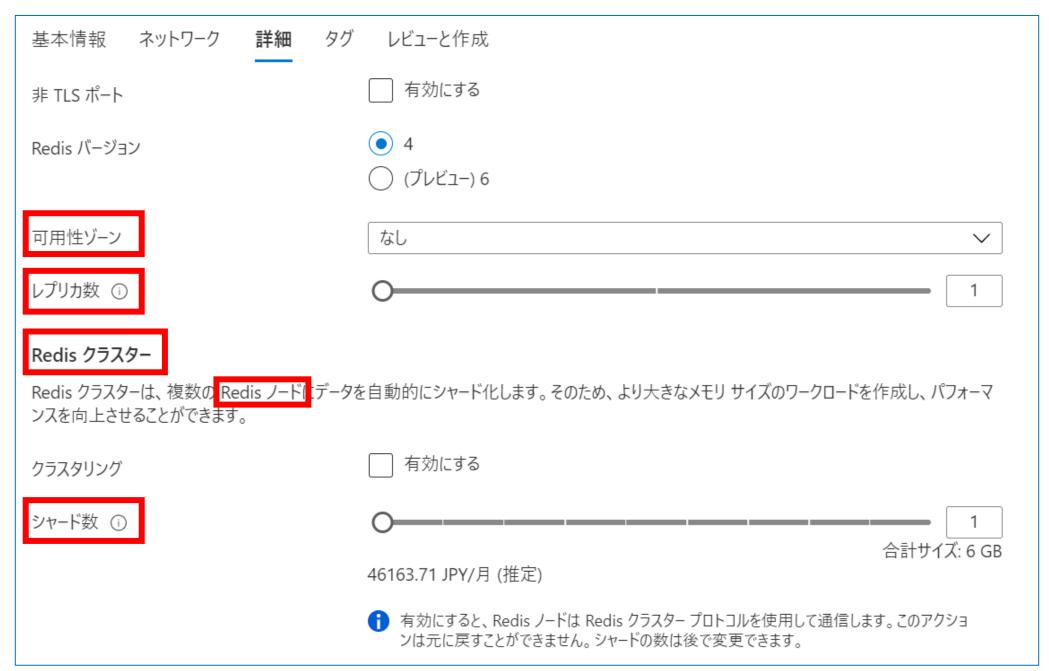
基本情報 ネットワーク 詳細 タグ レビューと作成

ネットワーク接続

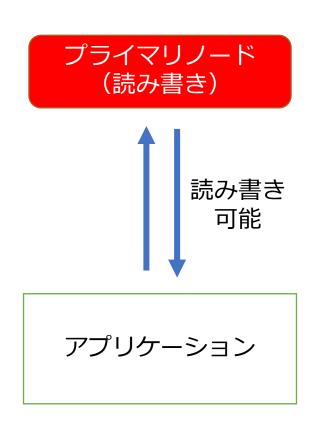
パブリック IP アドレスまたはサービス エンドポイント経由で公的に接続することも、プライベート エンドポイントを使用してプライベートに接続することもできます。

接続方法 ①

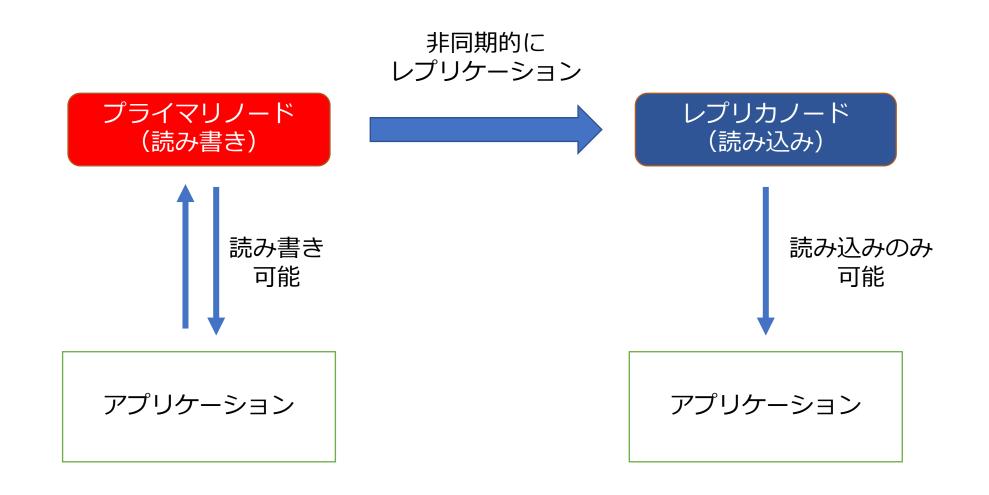
- パブリック エンドポイント
- 仮想ネットワーク
- プライベート エンドポイント



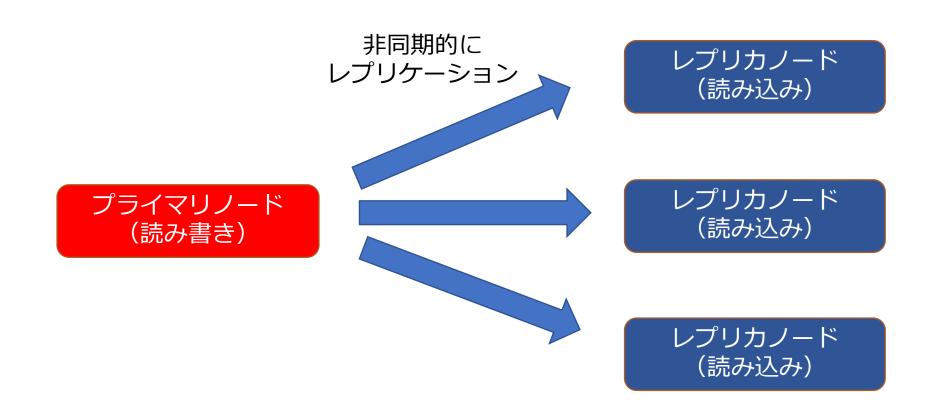
ノード=Redisが動作しているVM



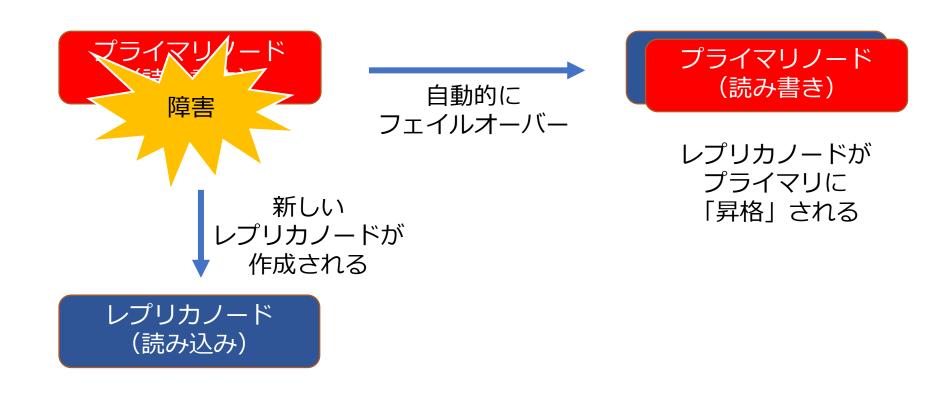
レプリカノード:プライマリノードの障害に備えるための追加のノード。 StandardとPremiumで利用可能



最大3つのレプリカノードを作成可能。リソース作成時にのみ指定可能。



フェイルオーバー



※プライマリとレプリカ両方が同時に使用不能になるケースに備えるには「データ永続化」を使用する(後述)

可用性ゾーンの利用も可能(オプション)

可用性ゾーン1

プライマリノード (読み書き) 可用性ゾーン2

レプリカノード (読み込み) 可用性ゾーン3

レプリカノード (読み込み)

ゾーンレベルの障害に対する 可用性が向上

レプリカノードが3つの場合

可用性ゾーン1

プライマリノード (読み書き)

レプリカノード (読み込み) 可用性ゾーン2

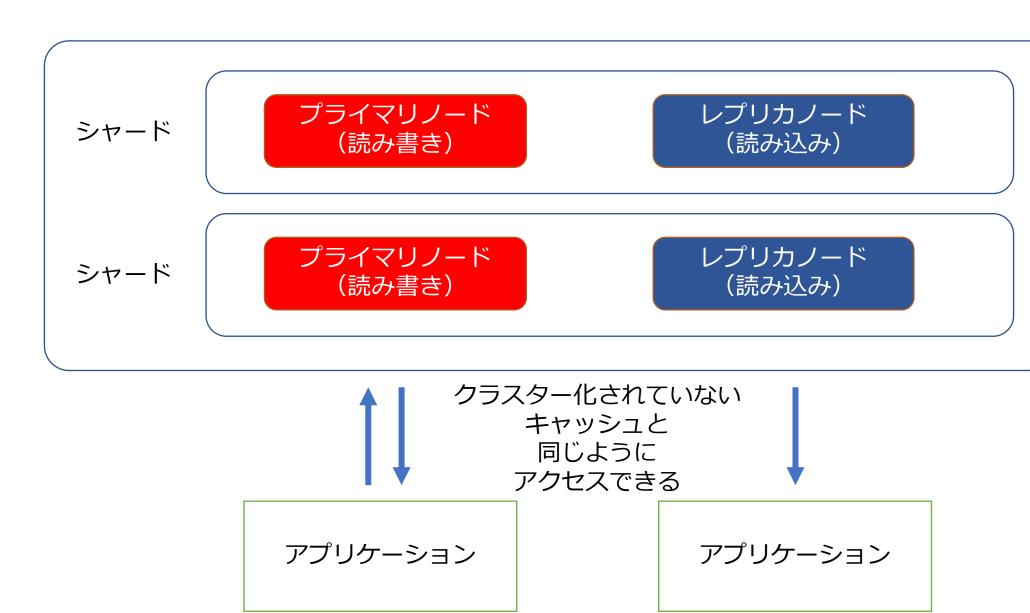
レプリカノード (読み込み) 可用性ゾーン3

レプリカノード (読み込み)

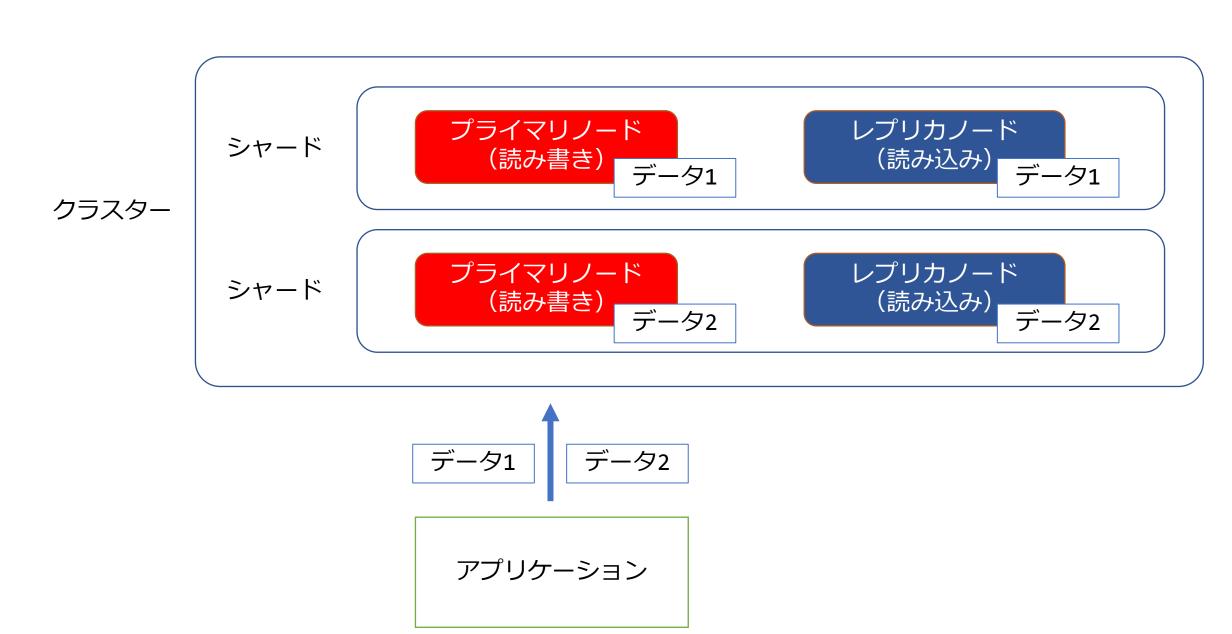
ゾーンレベルの障害に対する 可用性が向上

クラスターとシャード

クラスター: 最大10個の シャードの 集まり



データは、シャード全体に自動で分散される

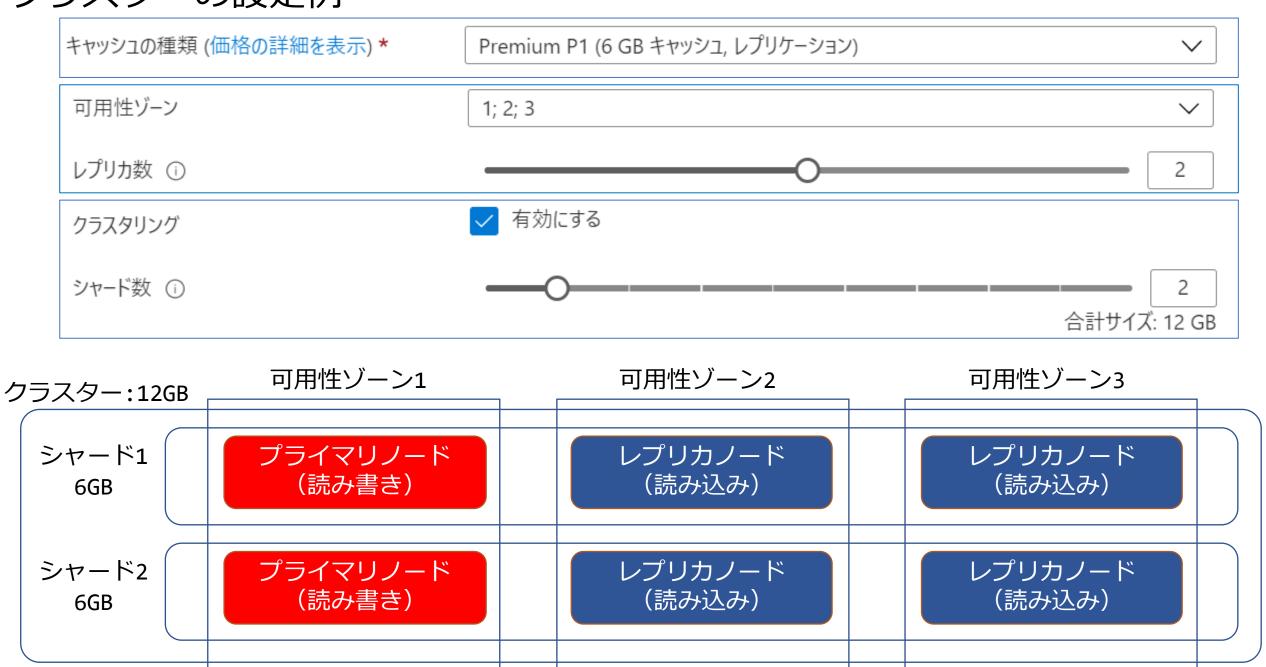


クラスターのメモリ容量は、シャード数に比例して増える



クラスター: 12GB

クラスターの設定例



新規 Redis Cache

基本情報 ネットワーク 詳細 タグ レビューと作成

タグは名前と値のペアで、同じタグを複数のリソースやリソース グループに適用することでリソースを分類したり、統合した請求を表示したりできるようにします。 タグに関する詳細情報 ♂

タグを作成してから別のタブでリソースの設定を変更すると、タグは自動的に更新されることにご注意ください。

名前 ①	値 🛈	リソース
	:	Redis Cache

新規 Redis Cache

基本情報 ネットワーク 詳細 タグ レビューと作成

基本情報

DNS 名 mycache1234

サブスクリプション Azure Pass - スポンサー プラン

リソース グループ testrg

場所 米国東部

SKU C1_Standard

詳細

非 TLS ポート 無効

Redis バージョン

作成

< 前へ

次へ >

Automation のテンプレートをダウンロードする

Azure Cache for Redisの作成:かなり時間がかかります・・・

ホーム > CreateRedis-mycache1234-20210527201442 | 概要 デプロイ 前 削除 ○ キャンセル ↑ 再デプロイ ○ 最新の情報に更新 🚜 概要 ******* デプロイが進行中です 🖳 入力 デプロイ名: CreateRedis-mycache1234-20210527201442 開始時刻: 2021/5/27 20:14:57 ≨ 出力 サブスクリプション: Azure Pass - スポンサープラン 相関 ID: 936a56b4-c9a7-4460-90e4-0c701bd4 リソース グループ: testrg へ 展開の詳細 (ダウンロード) 種類 状態 リソース 結果がありません。

操作の詳細 X e1234-20210527201442 | 概引 クリップボードにコピー 操作 ID 前 削除 ○ キャンセル ↑ 再デプロイ () 最業 /subscriptions/2f08d258-7079-476e-af91-3c7ce1662663/resourceGroups/testrg/provid... 操作名 デプロイが完了しました B2DF95EBF904F2D2 デプロイ名: CreateRedis-mycache1234-20210 プロビジョニング操作 サブスクリプション: Azure Pass - スポンサープラン リソース グループ: testrg Create プロビジョニング状態 へ 展開の詳細 (ダウンロード) Succeeded 種類 リソース タイムスタンプ mycache1234 Microsoft.Cach 2021/5/27 20:42:00 時間 へ 次の手順 27分 リソースに移動 追跡 ID aea379ba-d5e8-488c-bc5a-dbffc6b9db90 serviceRequestId 4fd9394e-1159-4096-8ddb-a5db2d3e4000 状態 OK

Redisコンソール

Azure portal上からRedisコマンドを実行

ホーム > リソース グループ > testrg > CreateRedis-mycache1234-20210527201442 >



 \ll

>_ コンソール



₩ 概要

アクティビティ ログ

アクセス制御 (IAM)

タグ

問題の診断と解決

/ イベント

設定

アクセス キー

詳細設定

エスケール

クラスター サイズ

データ永続化



⚠ Azure Cache for Redis TLS 証明書が変更されています。これらの新しいものを使用するには、アプリケーションを更新する必要がある場合があり ちらをクリックしてください。

へ 基本

リソース グループ (変更)

testrg

状態

実行中 - Standard 1 GB

場所

米国東部

サブスクリプション (変更)

Azure Pass - スポンサープラン

サブスクリプション ID

2f08d258-7079-476e-af91-3c7ce1662663

ホスト名

mycache1234.redis.cache.windows.net

ポート

非 SSL ポート (6379) は無効です

アクセス キーを表示...

"*ベスト プラクティス*"

https://aka.ms/redis/p/bestpractices

新機能

https://aka.ms/newfeatures

メモリ使用量

100MR

Redisコンソール

ホーム > リソース グループ > testrg > CreateRedis-mycache1234-20210527201442 > mycache1234 >



安全な Redis コンソールへようこそ

このコンソールは、運用中の Redis サーバーに接続します。すべてのコマンドがその Redis サーバーで実行されます。

警告: 高コストのコマンドは注意してお使いください。サーバーの負荷に影響する可能性があります。

>

Redisのコマンドを実行できます

```
安全な Redis コンソールへよう
このコンソールは、運用中の Ro
警告: 高コストのコマンドは注
>set x 1
OK
>get x
```

Redisコマンドの学習には「Try Redis」がおすすめ!

https://try.redis.io/



チュートリアル 形式で 説明が出てきます

説明に沿って コマンドを実行し、 結果を確認できます

RBACロールによるアクセス制御

ユーザーに、リソース(キャッシュ)の操作権限を与える

「Redis Cache 共同作成者」ロール



ロールの割り当ての追加 \times 役割 ① 役割を選択 Redis Caches を管理できます。ただし、それらへのアクセスは含まれません。 Redis Cache 共同作成者 ① 名前または電子メール アドレスで検索 yamada hiromichi test2021-0524_outlook.jp#EXT#@test20210524outl... user1 US user1@test20210524outlook.onmicrosoft.com 選択したメンバー: メンバーが選択されていません。このロールに割り当てるメンバーを 1 人以上 検索し、このリソースに対して追加してください。 RBAC の詳細

但方

10 森

アクセスキーと接続文字列

クライアントライブラリからの接続に使用

アクセスキー

ホーム > mycache1234



mycache1234 | アクセス キー

Azure Cache for Redis



<<

ひ プライマリの再生成 ひ セカンダリの再生成

- ₩ 概要
- アクティビティ ログ
- % アクセス制御 (IAM)
- 🧳 タグ
- ♪ 問題の診断と解決
- **/** イベント

設定



アクセス キー

- 詳細設定
- クラスター サイズ
- 💣 データ永続化
- (1) 更新のスケジュール設定

プライマリ

qXoJw6haYmP10Axaj6nTinuljoDzEO+ZOv0sXrFzATM=

セカンダリ

ndInyOb6huQID8UJpTHNSIkgk7IH+bU7XBIF894kFlo=

プライマリ接続文字列 (StackExchange.Redis)

mycache1234.redis.cache.windows.net:6380,password=qXoJw6haYmP10Axaj6nTinuljoDzEO+ZOv0sXrFzATM...

セカンダリ接続文字列 (StackExchange.Redis)

mycache1234.redis.cache.windows.net:6380,password=ndInyOb6huQID8UJpTHNSIkgk7IH+bU7XBIF894kFlo...

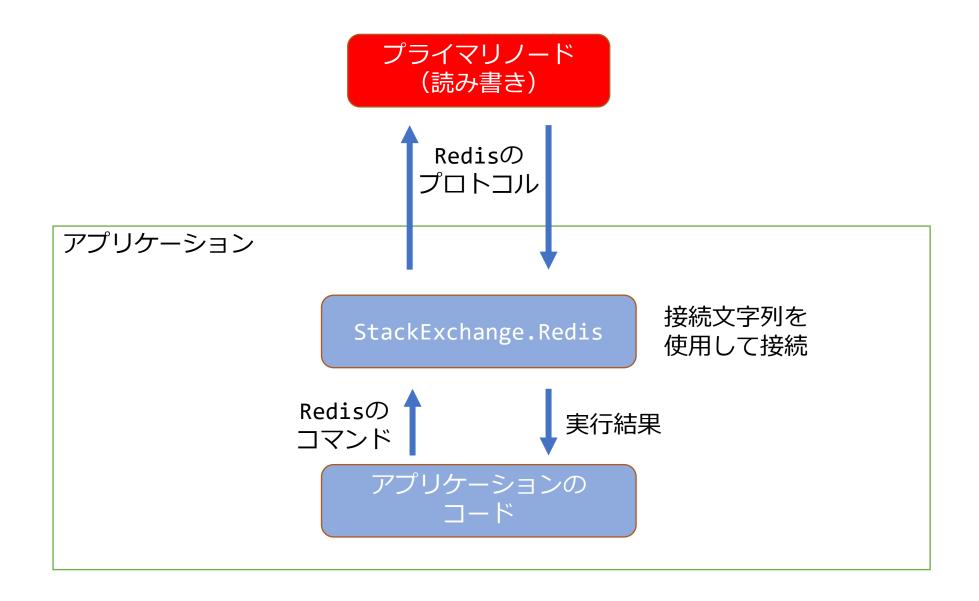
他のクライアントについては、次を参照してください:

http://aka.ms/redisclients

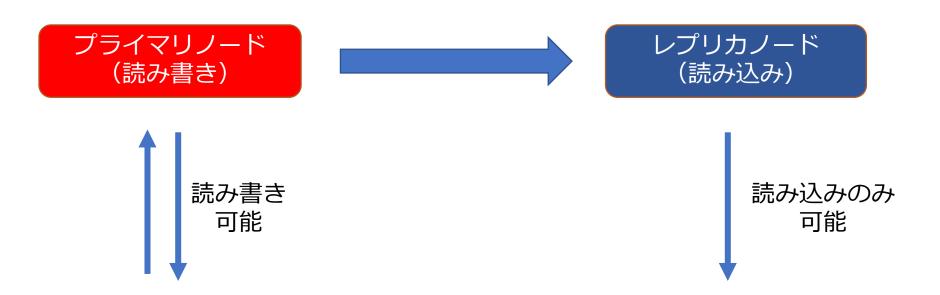
※セカンダリは キーのローテーション時に使用

 \times

クライアントライブラリ



プライマリノード・レプリカノードへの接続



アプリケーション

接続文字列

+

ApplicationIntent=ReadWrite;

アプリケーション

接続文字列

+

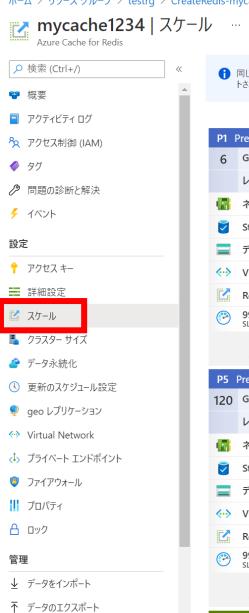
ApplicationIntent=ReadOnly;

スケール

価格レベルとサイズの変更

スケール

ホーム > リソース グループ > testrg > CreateRedis-mycache1234-20210527201442 > mycache1234



(1) 重記動

同じ Basic、Standard、Premium レベル内で、キャッシュ サイズを変更することができます。レベルをまたいだスケールアップも可能ですが、下位レベルへのスケールダウンはサポートされていません。 詳細情報 ☑

★ お勧め | すべて表示

 \times

P1 Pre	P1 Premium 🕏		P2 Premium		P3 Premium		P4 Premium	
	GB キャッシュ	13	GB キャッシュ	26	GB キャッシュ	53	GB キャッシュ	
l	プリケーション		レプリケーション		レプリケーション		レプリケーション	
	ペットワーク帯域幅 - 中	Īτ	ネットワーク帯域幅 - 高	17	ネットワーク帯域幅 - 高	T	ネットワーク帯域幅	
2 S	tandard のすべての	V	Standard のすべての	V	Standard のすべての	V	Standard のすべての	
= 5	ータ永続化		データ永続化		データ永続化		データ永続化	
↔> \	irtual Network	<->>	Virtual Network	⟨·› ⟩	Virtual Network	<->>	Virtual Network	
☑ F	ledis クラスター	Z	Redis クラスター	Z	Redis クラスター	Z	Redis クラスター	
	9.9% LA		99.9% SLA		99.9% SLA		99.9% SLA	
	46,163.71 シャードあたり JPY/月 (推定)		92,494.08 シャードあたり JPY/月 (推定)		184,821.50 シャードあたり JPY/月 (推定)		369,976.32 シャードあたり JPY/月 (推定)	
P5 Pr	emium	C1 :	Standard	C2	Standard 🗙	C 3	Standard 🛣	
120	iB キャッシュ	1	GB キャッシュ	2.5	GB キャッシュ	6	GB キャッシュ	
l	プリケーション		レプリケーション		レプリケーション		レプリケーション	
	ネットワーク帯域幅	17	ネットワーク帯域幅 - 低	17	ネットワーク帯域幅 - 中	17	ネットワーク帯域幅 - 中	
3 S	tandard のすべての	V	専用サービス	V	専用サービス	V	専用サービス	
= 5	データ永続化	9	SSL	9	SSL	9	SSL	
↔> \	irtual Network	→	最大 1,000 個の接続	→	最大 2,000 個の接続	→	最大 5,000 個の接続	
☑ F	ledis クラスター	②	99.9% SLA	②	99.9% SLA		99.9% SLA	
	9.9% LA							
	837,446.40 シャードあたり JPY/月 (推定)		11,499.26 JPY/月 (推定)		18,665.47 JPY/月 (推定)		37,497.60 JPY/月 (推定)	
C4 St	C4 Standard		C5 Standard		C6 Standard		C0 Standard	

スケールにはわりと時間がかかります・・・

通知

X

アクティビティ ログのその他のイベント →

すべて無視 🗸

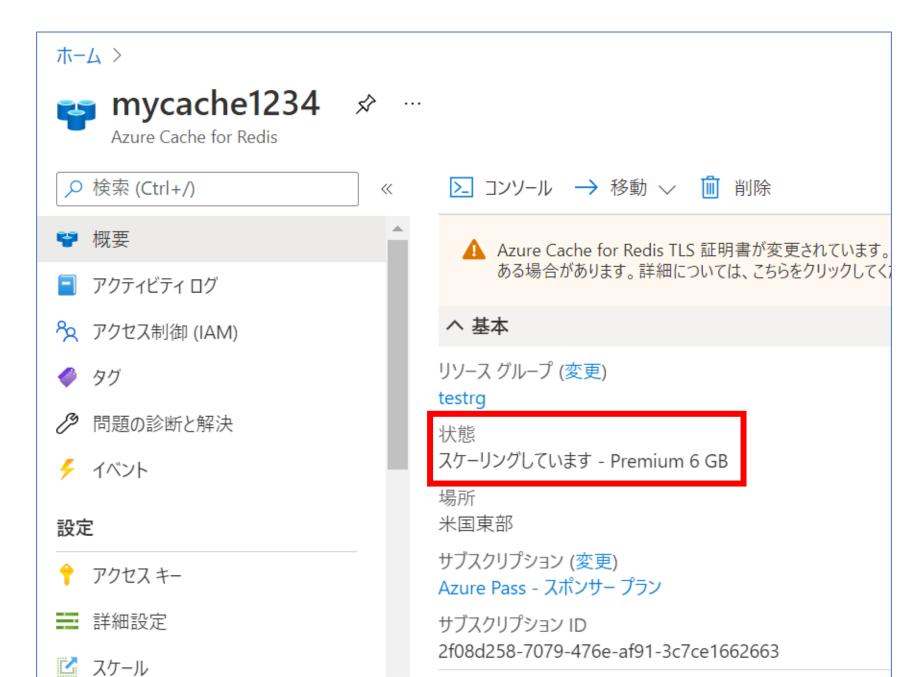


Redis Cache のスケールを設定しています

'mycache1234' のスケールを調整しています。通常、この処理には数分かかります。

数秒前

Standard -> Premium の変更例 (変更中の表示)



スケール実行時の注意

- Basic キャッシュを別のサイズにスケーリングすると、キャッシュは シャット ダウンされて新しいキャッシュが新しいサイズでプロビジョニ ングされます。 この間キャッシュは使用できず、キャッシュ内のすべて のデータは失われます。
- Basic キャッシュを Standard キャッシュにスケーリングすると、レプリカキャッシュがプロビジョニングされ、データがプライマリキャッシュからレプリカキャッシュにコピーされます。 スケーリングの処理中、キャッシュは引き続き使用できます。
- Standard キャッシュを別のサイズまたは Premium キャッシュにスケーリングすると、一方のレプリカはシャットダウンし、新しいサイズに再プロビジョニングされてデータが転送されます。もう一方のレプリカは、キャッシュ ノードの1つでエラーが発生したときに実行される処理と同様に、フェールオーバーを実行してから、再プロビジョニングされます。

データ永続化

Redis に格納されたデータをストレージアカウントに保存。

プライマリとレプリカの両方のキャッシュが無効になるような致命的なイベントが発生した場合、保存したデータからキャッシュを再構築。

Premiumでのみ使用できます。

データ永続化

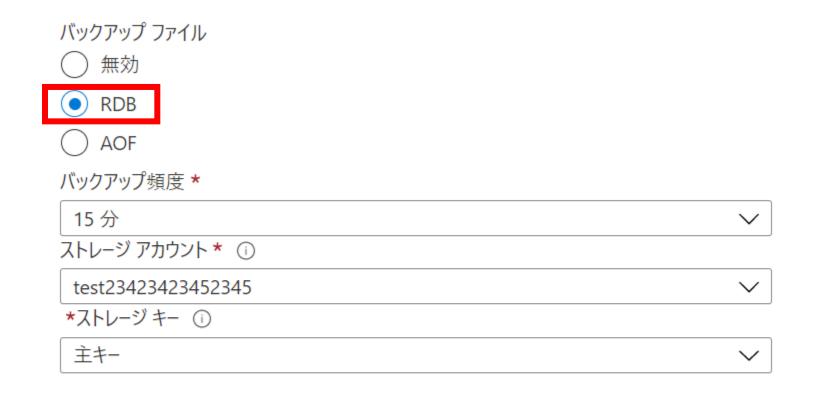


RDB永続化 と AOF永続化

- **RDB** (Redis データベース)**永続化:**
 - 構成可能なバックアップ頻度(15分~24時間)に基づき、Redis バイナリ形式で、スナップショットをディスク (Azure ストレージ アカウント内) に保持します。
 - プライマリとレプリカの両方のキャッシュが無効になるような致命的なイベントが 発生した場合、最新のスナップショットを使用してキャッシュが再構築されます。
 - ・パフォーマンスへの影響は最小

- AOF (Append Only File) 永続化:
 - すべての書き込み操作を口グに保存します。
 - ログは最低でも1秒に1回、Azureストレージアカウントに保存されます。
 - プライマリとレプリカの両方のキャッシュが無効になるような致命的なイベントが 発生した場合、保存されている書き込み操作を使用してキャッシュが再構築されます。
 - ・パフォーマンスに多少影響がある

RDB (Redis データベース)



AOF (Append Only File)

データ永続化

データ永続化を使用すると、Redis に格納されたデータを保持できます。また、スナップショットを



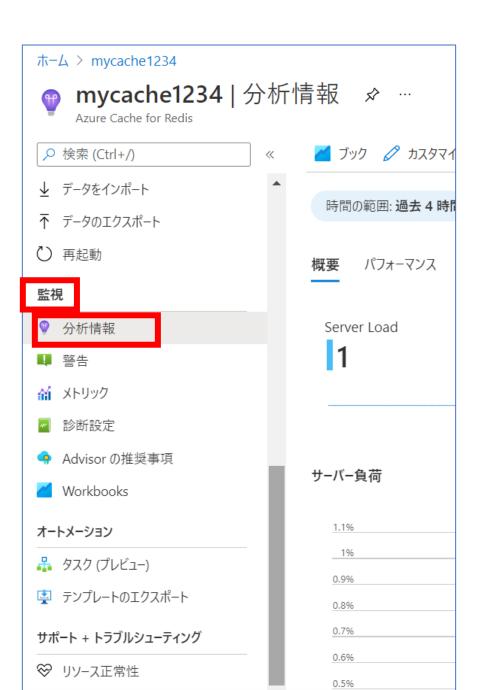
保存

破棄

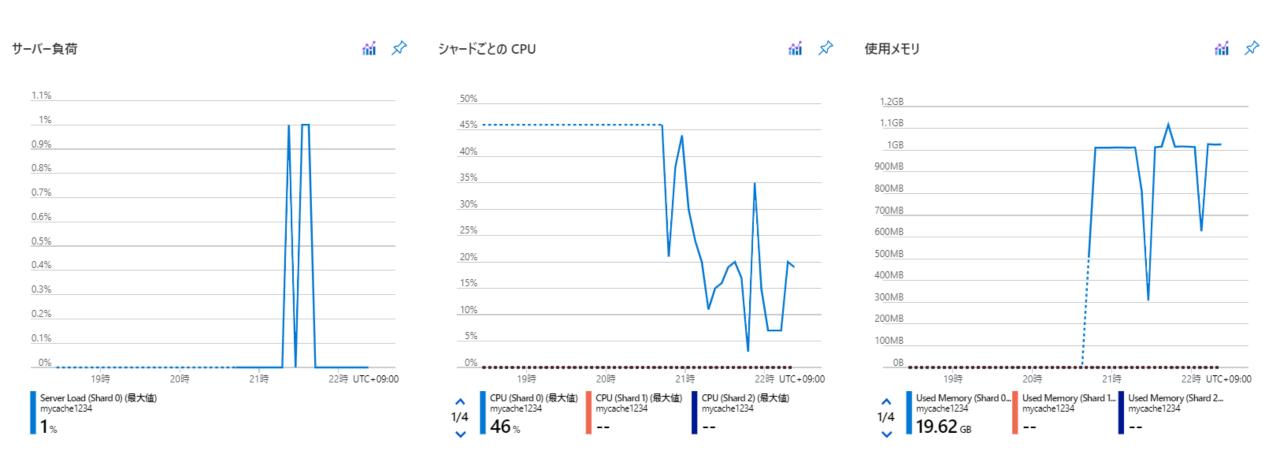
監視>分析情報

運用状況の詳細を参照

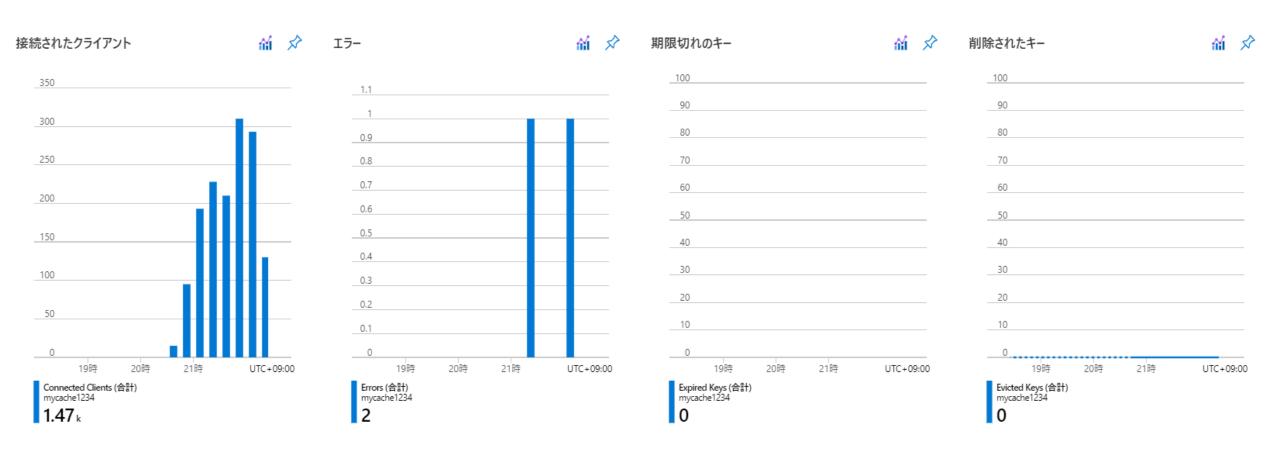
監視>分析情報



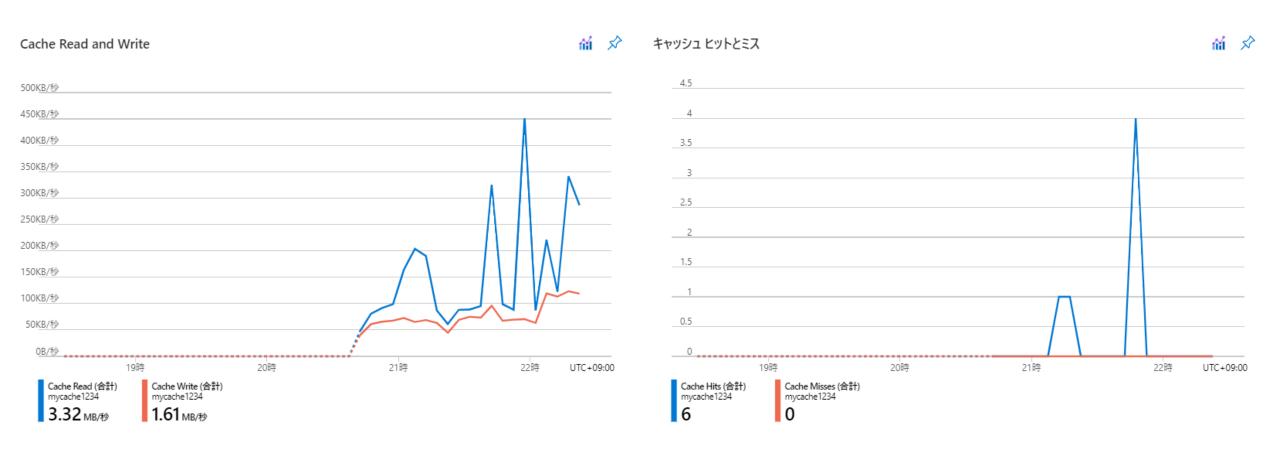
分析情報>概要



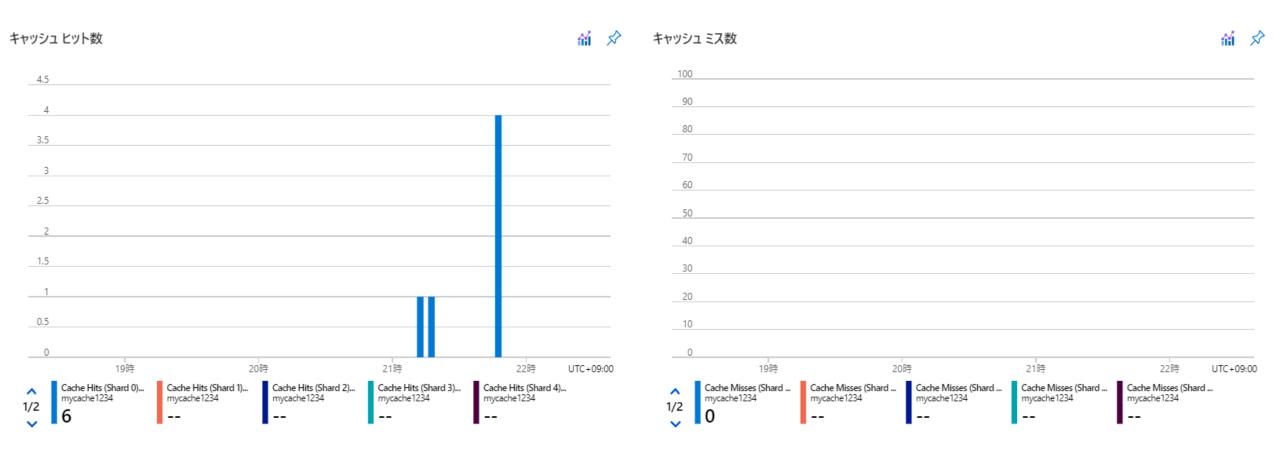
分析情報>概要



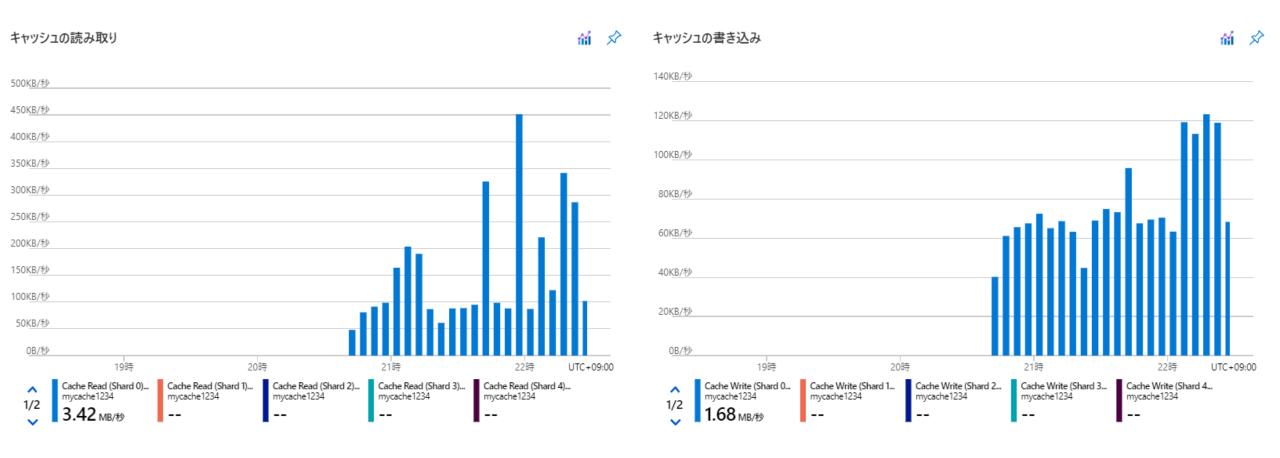
分析情報>パフォーマンス



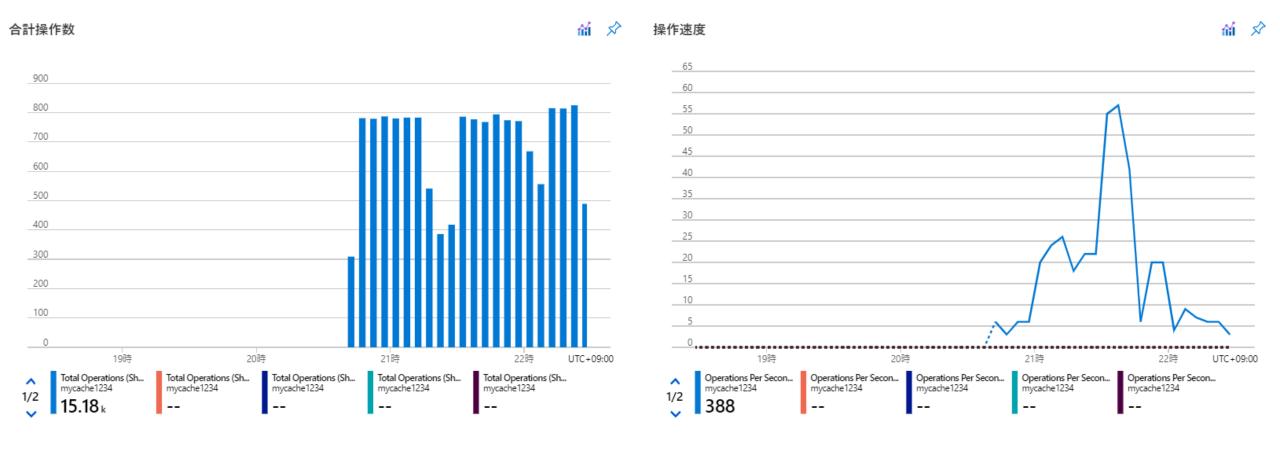
分析情報>パフォーマンス



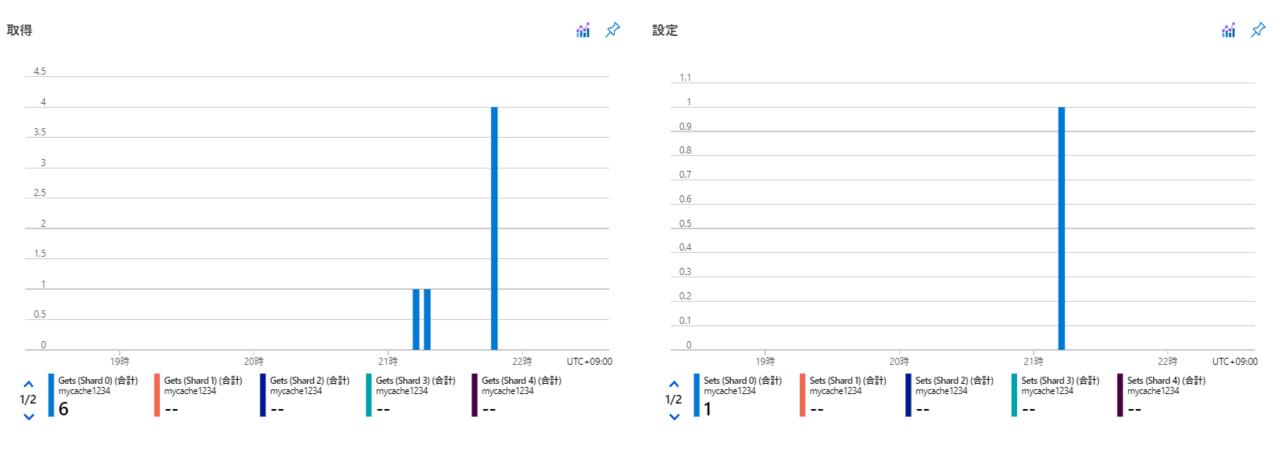
分析情報>パフォーマンス



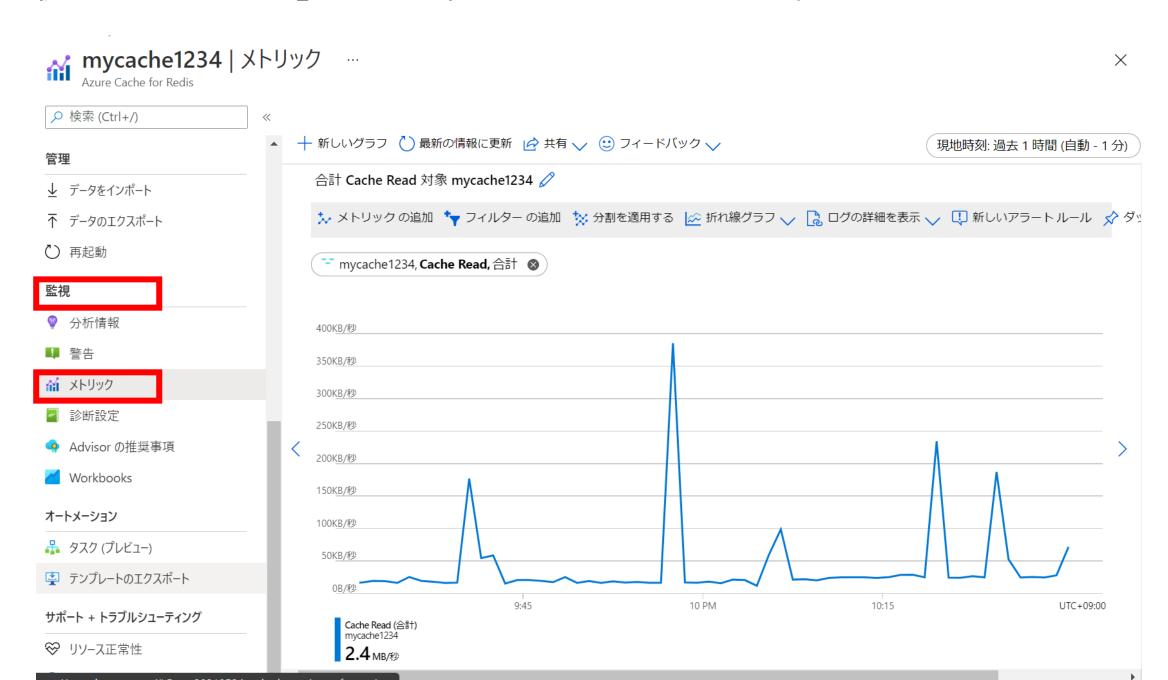
分析情報>操作



分析情報>操作



「監視>メトリック」でも、個々のメトリックを確認できる



Azure Cache for Redis まとめ

- キャッシュ(Cache)は、データを素早く取り出す仕組み。DB等と組み合わせて使用することで、スループット(単位時間あたりのデータ処理量)を向上させ、レイテンシ(待ち時間)を短くすることができる。
- Redisは、インメモリデータベース。キャッシュとしても利用できる。Redisに接続するには、StackExchange.Redis等のクライアント ライブラリを利用する。
- キャッシュの使用パターンとして「キャッシュ アサイド」、「ライトスルー」、「ライトビハインド」などがある。
- 価格レベルはBasic、Standard、Premiumの3種類で、上げることはできるが下げることはできない。サイズ(C0 \sim C6、P1 \sim P5)は(一部例外を除き)上げ下げできる。
- ノードはRedisが動いているVM。プライマリノード(読み書き)とレプリカノード(読み込み専用)がある。プライマリからレプリカへのデータの非同期的なレプリケーションが行われる。プライマリの障害時は自動的にセカンダリにフェイルオーバー(切り替え)が行われる。
- ノードを復数の可用性ゾーンに配置することができる。
- クラスターは最大10個のシャード(プライマリとレプリカのセット)で構成することができ、シャードに比例してクラスターのメモリ容量が増加する。データは自動的にシャードに分散配置される。
- Redisコンソールを利用して、Azure portal上からRedisコマンドを実行できる。
- 「Redis Cache共同作成者ロール」をユーザーに割り当てることで、ユーザーにAzure Cacheリソースの管理権限を与えることができる。
- Redisに接続するには「接続文字列」を使用する。接続文字列に「ApplicationIntent」を追加することで、プライマリとレプリカどちらに接続するかを指定できる。
- スケール(価格レベルやサイズの変更)はリソース作成後でも実行できるが、Basic内でのサイズ変更時は、キャッシュ内のデータは失われ、可用性も低下する。BasicからStandard、StandardからPremiumへの変更時はデータは維持され、可用性は維持される。
- Premiumでは「RDB永続化」または「ADF永続化」が利用できる。プライマリとレプリカのデータが同時に失われるような障害時にもデータを維持できる。
- 分析情報を参照することで、キャッシュの利用状況をモニタリングすることができる。