ソリューション = アプリやシステムを開発・運用して、 業務上の問題を解決すること





Azure OpenAl Service を使用して自然言語ソリューションを構築する

57分・モジュール・7ユニット

★★★★ 4.7 (1,319)

中級 AI エンジニア 開発者 ソリューション アーキテクト 学生 Azure OpenAl Service Azure

このモジュールでは、Azure OpenAl Service と統合するアプリの構築を始めるためのスキルについてエンジニアに説明します。

学習の目的

このモジュールを完了すると、次のことができるようになります。

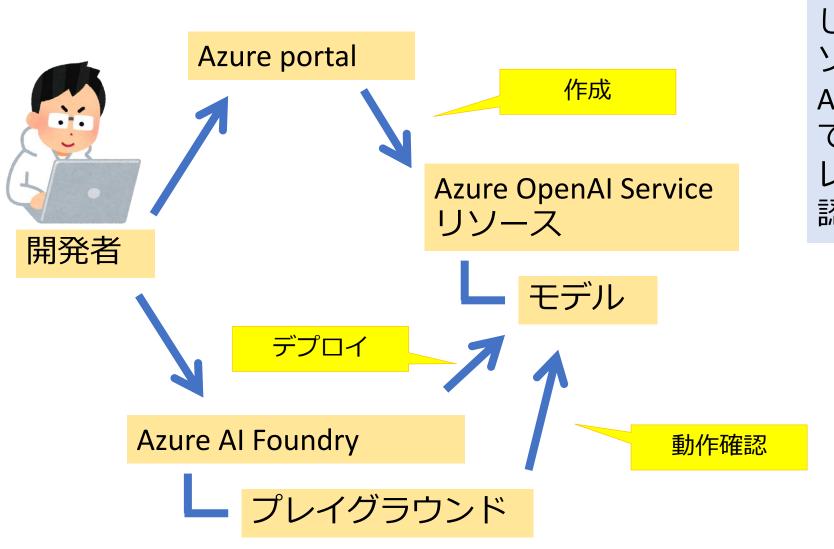
- Azure OpenAI をアプリケーションに統合する
- アプリケーションで使用できるさまざまなエンドポイントを区別する
- REST API と言語固有の SDK を使用してプロンプトの入力候補を生成する

https://learn.microsoft.com/ja-jp/training/modules/build-language-solution-azure-openai/

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

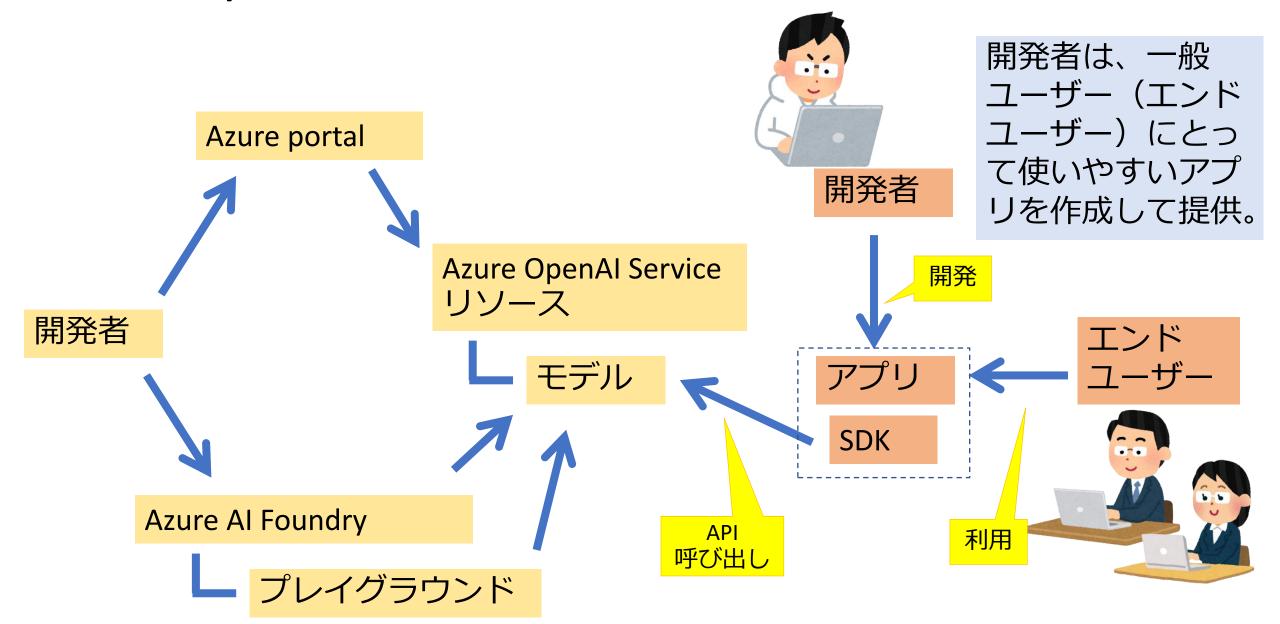
ここまでの説明



開発者は、Azure portalを使用して、Azure OpenAl Serviceリソースを作成する。また、Azure OpenAl Serviceを使用して、モデルのデプロイや、プレイグラウンドによる動作確認を行う。



Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成



アプリの種類と言語

- 一般的なアプリの種類として以下のようなものがある。
 - Webアプリ
 - モバイルアプリ(iOS / Android)
 - ・デスクトップアプリ
- どのような種類のアプリにも、Azure OpenAl Serviceを組み込む ことができる。
- アプリの開発言語としては、C#やPythonなどがある。

このモジュールでは、アプリのコード(C# / Python)からのAzure OpenAl Serviceモデルの利用方法(接続と呼び出しの方法)について解説する

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

Azure OpenAl Service リソースの作成

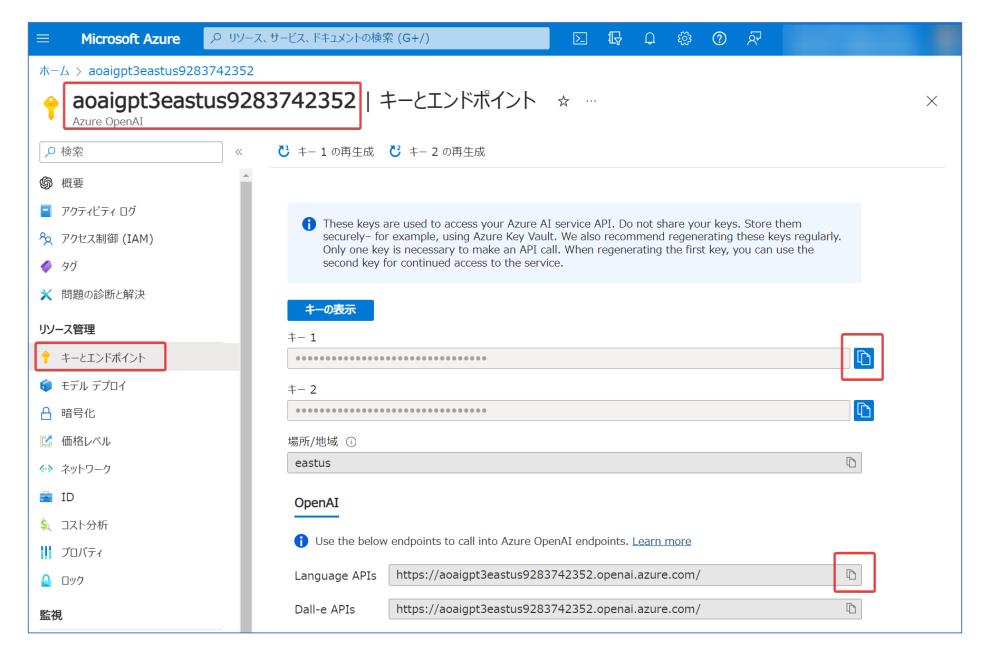
- Azure portalから、Azure OpenAl Serviceリソースを作成する。
- (前のモジュールで解説済み)



リソースを作ると、 「キー」と「エンドポイン ト」が決まる

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

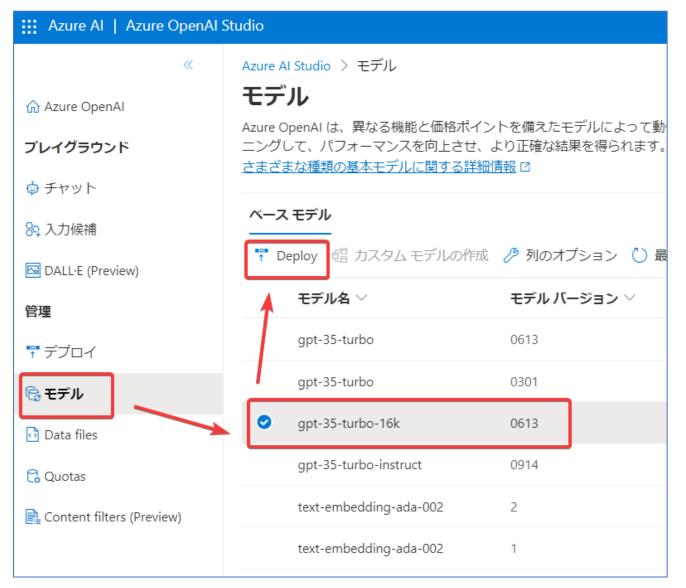
キーとエンドポイントの入手

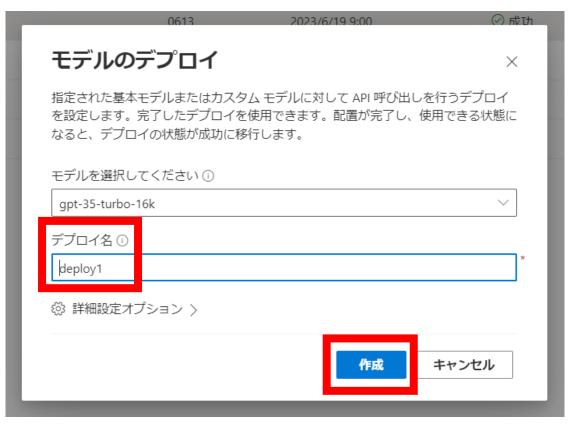


- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- ・生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

生成AIモデルのデプロイ

• モデルのデプロイはAzure Al Foundryから行う





「エンドポイント」「デプロイ名」

機能を呼び出すための 認証情報

Azureリソースにアクセス するためのアドレス



Azureサブスクリプション



ー り リソースグループ





Azure OpenAl Service リソース



GPT-3.5モデル(デプロイ)



Azureリソース内で

デプロイされたモデルを

特定するための名前

※DALL-Eの場合は指定不要

エンドポイント

デプロイ名

API呼び出しにより モデルにアクセス

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- ・SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- ・知識チェック
- 講師デモ

.NET (C#/F#/Visual Basic)からのアクセス: Azure SDK (Software Development Kit)を使用

- Azure SDKは、アプリからAzure OpenAl Serviceを呼び出すための ライブラリのこと。
- .NET(C# / F# / Visual Basic)用のSDK(Azure OpenAI クライアントライブラリ)は、Microsoftが公式に開発している。
- 同様に、Java、JavaScript、Go用のSDKも提供されている。

- https://www.nuget.org/packages/Azure.Al.OpenAl
- dotnet add package Azure.AI.OpenAI --prerelease

Python / Node.js からのアクセス: OpenAI社の公式ライブラリを使用

- Python / Node.js用のライブラリは、OpenAI社が公式に開発している。
- Azure OpenAl Serviceへのアクセスにも使用可能。
- https://github.com/openai/openai-python
- pip install --upgrade openai

- https://github.com/openai/openai-node
- npm install --save openai

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- ・参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

参考: REST APIの利用

- (.NET用のAzure OpenAl SDKやPython用のOpenAlライブラリを使用せず)Azure OpenAl Service のモデルの各APIに直接HTTP POSTを送信することで、APIを利用することもできる。
- たとえば以下のように curl コマンドを使用して、リクエストを 送信できる。

```
curl $AZURE_OPENAI_ENDPOINT/openai/deployments/gpt-35-turbo/chat/completions?api-
version=2023-05-15 ¥
  -H "Content-Type: application/json" ¥
  -H "api-key: $AZURE_OPENAI_KEY" ¥
  -d '{"messages":[{"role": "system", "content": "You are a helpful assistant."},{"role":
"user", "content": "Does Azure OpenAI support customer managed keys?"},{"role": "assistant",
"content": "Yes, customer managed keys are supported by Azure OpenAI."},{"role": "user",
"content": "Do other Azure AI services support this too?"}]}'
```

通常、アプリやシステムの開発では、SDKを使用したほうがコードを効率的に開発でき、 完成したコードの可読性やメンテナンス性も向上するため、SDKを使用する。

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- 講師デモ

知識チェック第1問

Azure OpenAI リソースに接続し、リクエストを送信するために必要な値は何ですか?

a. チャット、Embeddings(埋め込み)、Completions(入力候補)

b. キー、エンドポイント、デプロイ名

c. 概要、デプロイ名、エンドポイント

知識チェック第1問

Azure OpenAI リソースに接続し、リクエストを送信するために必要な値は何ですか?

a. チャット、Embeddings(埋め込み)、Completions(入力候補)

これらはAPIの種類を表す

b. キー、エンドポイント、デプロイ名

正解。この3情報が必要。

c. 概要(Summary)、デプロイ名、エンドポイント

「概要」という値はない。また、キーがないと接続できない。

知識チェック第2問

デプロイされた Azure OpenAI モデルで利用できるAPIは何ですか?

a. Completions、Chat Completions、Translation

b. Completions、Chat Completions、Embeddings

c. Deployment、Summary、Similarity

知識チェック第2問

デプロイされた Azure OpenAI モデルで利用できるAPIは何ですか?

a. Completions、Chat Completions、Translation

Translationというものはない

b. Completions、Chat Completions、Embeddings

正解。なお、DALL-E用の Image Generation APIや、Whisper用の Speech to text APIもある

c. Deployment, Summary, Similarity

DeploymentやSimilarityというものはない

知識チェック第3問

Azure OpenAI で、チャットボットで使用され、入力された質問に対して回答を生成するために使用できる最適なAPIはどれですか?

a. Chat Completions

b. Embeddings

c. Completions

知識チェック第3問

Azure OpenAI で、チャットボットで使用され、入力された質問に対して回答を生成するために使用できる最適なAPIはどれですか?

a. Chat Completions

正解。Chat Completions APIは、チャットの質問と回答のようなやりとりを行うために使用される。

b. Embeddings

Embeddings APIは、埋め込み(文章のベクター表現)を計算するために使用される。

c. Completion

Completions APIは、入力補完(テキストの続きを生成) するために使用される。

- Azure OpenAl Serviceを利用するアプリの作成
- Azure OpenAl Serviceリソースの作成
- キーとエンドポイントの入手
- 生成AIモデルのデプロイ
- SDKの利用
- 参考: REST APIの利用
- 知識チェック
- ・講師デモ

モジュール2 講師デモ

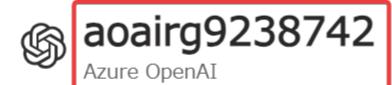
- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する

モジュール2 講師デモ

- ・(復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する



すべてのサービス > Microsoft.CognitiveServicesOpenAI-20231002000732 | 概要 >



☆ ☆ …

△ 検索

 \ll

☑ Azure OpenAI Studio に移動する

前 削除

⑤ 概要

■ アクティビティ ログ

♣ アクセス制御 (IAM)

グ タグ

※ 問題の診断と解決

リソース管理

キーとエンドポイント

🗑 モデル デプロイ

ヘ 基本

リソース グループ (<u>移動</u>)

<u>aoairg</u>

状態

アクティブ

場所

East US

モジュール2 講師デモ

- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- ・APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する



aoairg9238742 | キーとエンドポイント ☆ …

Azure OpenAI

△ 検索

ひ キー 1 の再生成 ひ キー 2 の再生成





アクティビティ ログ

アクセス制御 (IAM)

タグ

問題の診断と解決

リソース管理

- キーとエンドポイント
- 🗑 モデル デプロイ
- 暗号化
- ☑ 価格レベル
- ⟨・・⟩ ネットワーク
- 5 コスト分析
- プロパティ
- □ック

These keys are used to access your Azure AI service API. Do not share your keys. Store them securely- for example, using Azure Key Vault. We also recommend regenerating these keys regularly. Only one key is necessary to make an API call. When regenerating the first key, you can use the second key for continued access to the service.

キーの表示





X

‡- 2

場所/地域 ①

eastus

OpenAI

1 Use the below endpoints to call into Azure OpenAI endpoints, Learn more

https://aoairg9238742.openai.azure.com/ Language APIs

Dall a ADTa

https://popirs0220742.opoppi.pguro.com/

モジュール2 講師デモ

- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習)モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する

::: Azure Al | Azure OpenAl Studio

«

プレイグラウンド

- ₫ チャット
- 為 入力候補
- DALL·E (Preview)

管理

₹ デプロイ

- 🕞 モデル
- Data files
- **Quotas**
- Content filters (Preview)

Azure Al Studio 〉 デプロイ

デプロイ

Deployments provide endpoints to the Azure OpenAI base models, or your fine-tuned models, configured with settings to From this page, you can view your deployments, edit them, and create new deployments.



モジュール2 講師デモ

- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する

Azure Al | Azure OpenAl Studio

«

プレイグラウンド

- ₫ チャット
- № 入力候補
- DALL·E (Preview)

管理

" デプロイ

- 🕞 モデル
- Data files

Azure Al Studio 〉 デプロイ

デプロイ

Deployments provide endpoints to the Azure OpenAI base models, or your fine-tuned models, configured wit From this page, you can view your deployments, edit them, and create new deployments.



アプリを実行するコンピュータの「環境変数」で、キー・エンドポイント・デプロイ名を設定。





モジュール2講師デモ

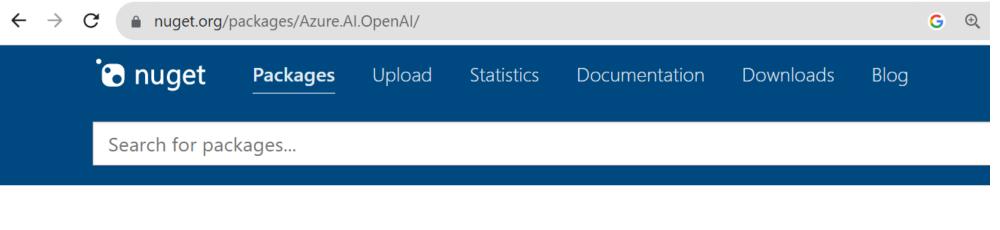
- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する

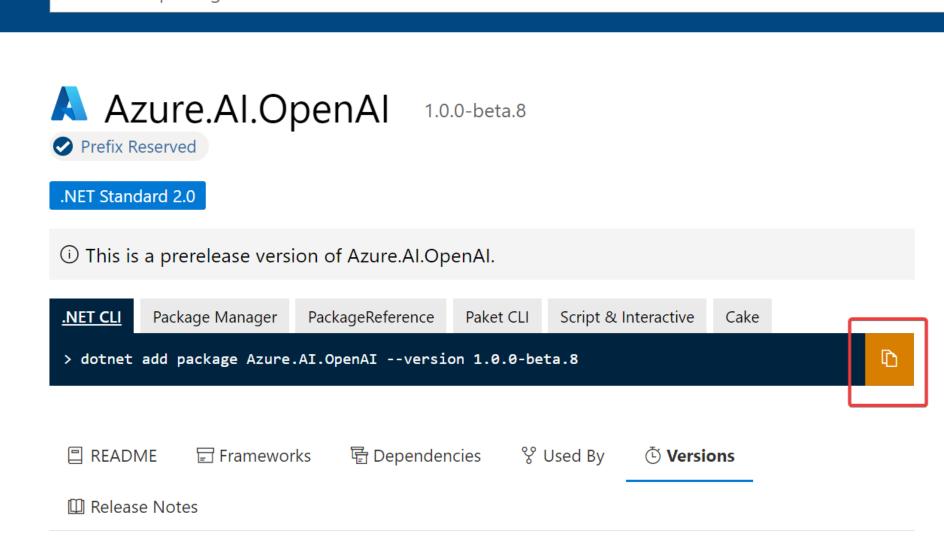
開発環境(お手元のPC)に .NET SDKがインストールされていない場合は、以下から .NET SDKをダウンロードしてインストール。

https://dotnet.microsoft.com/ja-jp/download

すると dotnet コマンドで、C#等のプロジェクトを作成できるようになる。

\$ dotnet new console テンプレート "コンソール アプリ" が正常に作成されました。





```
$ dotnet add package Azure.AI.OpenAI --version 1.0.0-beta.8 復元対象のプロジェクトを決定しています...
Writing C:\Users\hiryamada\AppData\Local\Temp\tmp8563.tmp
info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .
NET for code signing.
info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .
NET for timestamping.
info: パッケージ 'Azure.AI.OpenAI' の PackageReference をプロジェクト 'C:\work\2023-1002-020320-15147-noname.csproj' に追加しています。
info: C:\work\2023-1002-020320-15147-noname.csproj' のパッケージを復元しています...
```

info · GFT https://api_nuget_org/v3-flatcontainer/azure_ai_openai/index_ison

モジュール2講師デモ

- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- ・チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- アプリを実行して動作確認する

```
using Azure;
using Azure Al OpenAl;
// 環境変数からキー、エンドポイント、デプロイ名を取得
var endpoint = Environment.GetEnvironmentVariable("AZURE_OPENAI_ENDPOINT") ?? "";
var key = Environment.GetEnvironmentVariable("AZURE OPENAL KEY") ?? "";
var deployName =
Environment.GetEnvironmentVariable("AZURE OPENAL DEPLOY NAME") ?? "";
// Azure OpenAl Serviceにアクセスするためのクライアントを作成
OpenAlClient client = new OpenAlClient(
  new Uri(endpoint),
  new AzureKeyCredential(key));
// 続く
```

// 続き

```
// ChatCompletion APIを呼び出す
Response < Streaming Chat Completions > response = await
client.GetChatCompletionsStreamingAsync(
  deploymentOrModelName: deployName,
  new ChatCompletionsOptions()
    Messages =
      new ChatMessage(ChatRole.System, @"あなたはAzureのプロフェッショナルです。"),
      new ChatMessage(ChatRole.User, @"Azureとはどのようなものですか?"),
    Temperature = (float)0.7,
    MaxTokens = 800,
    NucleusSamplingFactor = (float)0.95,
    FrequencyPenalty = 0,
    PresencePenalty = 0,
  });
```

```
// 続き
```

```
// 結果を取得して画面に表示する
using StreamingChatCompletions streamingChatCompletions = response.Value;
var choices = streamingChatCompletions.GetChoicesStreaming();
await foreach (var c in choices)
{
    await foreach (var m in c.GetMessageStreaming())
    {
        await Console.Out.WriteAsync(m.Content);
     }
}
```

モジュール2 講師デモ

- (復習)Azure OpenAl Serviceリソースのプロビジョニング
- APIキーとエンドポイントをコピーする
- (復習) モデルのデプロイ
- モデルのデプロイ名をコピーする
- C#アプリプロジェクトを作成する
- チャット(ChatCompletion)を利用するコードを記述する
- ・アプリを実行して動作確認する

\$ dotnet run

Azureは、マイクロソフトが提供するクラウドコンピューティングプラットフォームです。Azureを使用することで、オンプレミスのサーバーに依存せずに、グローバルな規模でのアプリケーションやサービスを構築、デプロイ、管理することができます。Azureは、仮想マシン、コンテナ、サーバーレスコンピューティング、ストレージ、データベース、分析、AI、IoTなどの多様なサービスを提供しています。また、Azureは、企業のセキュリティ、コンプライアンス、可用性、スケーラビリティのニーズに応えるために設計されています。