

객체지향 프로그래밍 실습 5

2019. 4. 5 (금)

아래의 내용을 수행하도록 Tower 클래스, main() 함수, 그리고 swapTower() 함수를 작성하시오.

높이가 각각 20과 40인 Tower 1, Tower 2 객체를 선언하고, 각 Tower의 높이를 출력한다.

(Tower의 높이는 Tower 클래스의 getHeight() 멤버함수를 이용하여 구한다.)

그리고, swapTower() 함수를 호출하여 두 개의 Tower 객체를 바꾼다. 이 때, swapTower()함수 호출은 참조에 의한 호출(pass by reference)이 되도록 한다. (즉, 참조 매개변수(reference parameter)를 사용한다.)

그 다음, 두 Tower의 높이를 출력한다.

실행 결과:

Before swapTower:

Tower 1: 20, Tower 2: 40

After swapTower:

Tower 1: 40, Tower 2: 20