

객체지향 프로그래밍 과제 3

2019. 3. 22 (금)

과목명 () **학번** () **성명** ()

강의 교수: 이 장 호

과제 공지를 한 주의 다음 주에 T동 6층 멀티미디어실에서 아래와 같이 과제 검사를 진행한다.

4분반(월목금 6교시) 학생: 월 8교시 화 6교시, 수 6, 7교시, 목 5교시에 이관형 실습보조원에
게 과제 검사 받음.

5분반(월목금 7교시) 학생: 월 8교시, 화 9교시, 수 8교시, 목 5, 6교시에 최인혁 실습보조원에게 과제 검사 받음.

실습보조원이 과제 완료를 확인한 일시: ()월 ()일 ()시 ()분
실습보조원은 반드시 학생의 신분증을 확인할 것.

main()의 실행 결과가 다음과 같도록 Tower class를 작성하라.

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {  
    Tower myTower; // 1 meters  
    Tower seoulTower(100); // 100 meters  
    cout << "The height of my tower: " << myTower.getHeight() << " meters" << endl;  
    cout << "The height of Seoul Tower: " << seoulTower.getHeight() << " meters" << endl;  
}
```

실행 결과:

The height of my tower: 1 meters

The height of Seoul Tower: 100 meters

객체지향 프로그래밍 과제 3 (학생본) : 학생은 반드시 이 학생본을 보관할 것.

분반 () 학번 () 성명 ()

위 학생은 ()월 ()일 ()시 ()분에 과제 3을 완료하였음을 증명함.

과제 완료 확인한 실습보조원 성명 () 서명 ()