

객체지향 프로그래밍 실습 3

2019. 3. 22 (금)

은행에서 사용하는 프로그램을 작성하기 위해, 은행 계좌를 표현하는 Account class가 필요하다. 계좌 정보는 계좌주 성명(owner), 잔액(balance)으로 이루어진다. main() 함수의 실행 결과가 다음과 같도록 Account class를 작성하라.

```
int main() {  
  
    Account a("Michael", 5000); // owner = "Michael", balance = $5000  
  
    a.deposit(50000); // $50000 deposited  
  
    cout << a.getOwner() << "'s account balance is $" << a.getBalance() << "₩n";  
  
    int money = a.withdraw(20000); // $20000 withdrawn  
  
    cout << a.getOwner() << " withdrew $" << money << " from the account₩n";  
  
    cout << a.getOwner() << "'s account balance is $" << a.getBalance() << "₩n";  
  
}
```

실행 결과:

Michael's account balance is \$55000

Michael withdrew \$20000 from the account

Michael's account balance is \$35000