

객체지향 프로그래밍 과제 2

2019. 3. 15. (금)

분반 () 학번 () 성명 ()

강의 교수: 이 장 호

과제 공지를 한 주의 다음 주에 T동 6층 멀티미디어실에서 아래와 같이 과제 검사를 진행한다.

4분반(월목금 6교시) 학생: 월 8교시 화 6교시, 수 6, 7교시, 목 5교시에 이관형 실습보조원에게 과제 검사 받음.

5분반(월목금 7교시) 학생: 월 8교시, 화 9교시, 수 8교시, 목 5, 6교시에 최인혁 실습보조원에게 과제 검사 받음.

실습보조원이 과제 완료를 확인한 일시: ()월 ()일 ()시 ()분

실습보조원은 반드시 학생의 신분증을 확인할 것.

cout 과 << 연산자를 이용하여 다음과 같이 구구단을 출력하는 프로그램을 작성하라.

1x1=1 2x1=2 9x1=9 (식들은 탭으로 분리할 것)

1x2=2 2x2=4 9x2=18

.

1x9=9 2x9=18 9x9=81

객체지향 프로그래밍 과제 2 (학생본) : 학생은 반드시 이 학생본을 보관할 것.

분반 () 학번 () 성명 ()

위 학생은 ()월 ()일 ()시 ()분에 과제 2를 완료하였음을 증명함.

과제 완료 확인한 실습보조원 성명 () 서명 ()