

비트 연산

마감 2017. 10. 25. 10:00

개요

레지스터에 들어 있는 비트 패턴의 수를 계수 한다.

내용

1. 4 개의 기호 상수를 정의한다. 예를 들면 다음과 같다.

$$N_0 = 10$$

$$N_1 = 128$$

$$N_2 = 250$$

$$N_3 = 171$$

2. 논리 연산과 비트 연산을 사용하여 4 바이트 $N_3:N_2:N_1:N_0$ 를 레지스터로 옮긴다.
3. 홀수번 비트 위치에 나타나는 1 의 개수와 짝수번 비트 위치에 나타나는 1 의 갯수를 계수한 두 수의 차이를 계산한다.
4. 프로그램은 1.과 같은 상수를 정의하는 데이터 부분과 계산하는 부분을 나누어 작성한다.

유의 사항

- 비트 번호는 0 에서 31 까지 분포한다.
- 결과는 %o0 레지스터에 나게 한다.

제출

- submit crlta hw2
- 중복 제출 불가
- 지각 제출은 하루 당 15% 감점. 최대 3 일까지 허용