

객체지향 프로그래밍 과제 6

2019. 4. 12 (금)

분반 () 학번 () 성명 ()

강의 교수: 이 장 호

과제 공지를 한 주의 다음 주에 T동 6층 멀티미디어실에서 아래와 같이 과제 검사를 진행한다.

4분반(월목금 6교시) 학생: 월 8교시 화 6교시, 수 6, 7교시, 목 5교시에 이관형 실습보조원에게 과제 검사 받음.

5분반(월목금 7교시) 학생: 월 8교시, 화 9교시, 수 8교시, 목 5, 6교시에 최인혁 실습보조원에게 과제 검사 받음.

실습보조원이 과제 완료를 확인한 일시: ()월 ()일 ()시 ()분
실습보조원은 반드시 학생의 신분증을 확인할 것.

아래의 프로그램에 추가되어야 할 코드를 작성하시오. (단, default parameter를 가진 하나의 constuctor를 사용할 것. 그리고, 지금까지 만들어진 tower의 개수를 나타내는 num이라는 static int 변수를 Tower class내에 넣을 것)

```
int main() {  
    Tower towerA, towerB(30), towerC(90, "steel");  
    cout << "Number of towers created: " << Tower::getNumTower() << endl;  
    cout << "Tower A: " << towerA.getId() " " << tower1.getHeight() << ", " << tower1.getMaterial() << endl;  
    cout << "Tower B: " << towerB.getId() " " << towerB.getHeight() << ", " << towerB.getMaterial() << endl;  
    cout << "Tower C: " << towerC.getId() " " << towerC.getHeight() << ", " << towerC.getMaterial() << endl;  
}
```

실행결과:

Number of towers created: 3

Tower A: 1, 10, wood

Tower B: 2, 30, wood

Tower C: 3, 90, steel

객체지향 프로그래밍 과제 6 (학생본): 학생은 반드시 이 학생본을 보관할 것.

분반 () 학번 () 성명 ()

위 학생은 ()월 ()일 ()시 ()분에 과제 6을 완료하였음을 증명함.

과제 완료 확인한 실습보조원 성명 () 서명 ()