

객체지향 프로그래밍 과제 4

2019. 3. 29 (금)

과목 () **학번** () **성명** ()

강의 교수: 이 장 호

과제 공지를 한 주의 다음 주에 T동 6층 멀티미디어실에서 아래와 같이 과제 검사를 진행한다.

4분반(월목금 6교시) 학생: 월 8교시 화 6교시, 수 6, 7교시, 목 5교시에 이관형 실습보조원에
게 과제 검사 받음.

5분반(월목금 7교시) 학생: 월 8교시, 화 9교시, 수 8교시, 목 5, 6교시에 최인혁 실습보조원
에게 과제 검사 받음.

실습보조원이 과제 완료를 확인한 일시: ()월 ()일 ()시 ()분
실습보조원은 반드시 학생의 신분증을 확인할 것.

아래의 내용을 수행하도록 Tower 클래스와 main()함수를 작성하시오.

입력할 Tower 객체의 개수를 입력 받아서 그만큼의 Tower객체들의 배열을 동적으로 생성한 후, 각 Tower 객체들의 높이를 입력 받아서 해당 Tower객체 원소의 높이를 set한다(이 때 for 및 Tower의 setHeight 멤버함수 이용)

그 다음 이 배열의 Tower 객체 원소들의 높이를 비교해서(이 때, for 및 Tower의 getHeight 멤버함수 이용), 최대 높이를 가진 Tower 객체의 높이를 출력한 뒤 배열을 소멸시킨다.

실행 결과:

Enter the number of towers: 5

Enter the height of each tower: 10 20 40 80 50

The height of the tallest tower is 80

객체지향 프로그래밍 과제 4 (학생본) : 학생은 반드시 이 학생본을 보관할 것.

분반 () 학번 () 성명 ()

위 학생은 ()월 ()일 ()시 ()분에 과제 4를 완료하였음을 증명함.

과제 완료 확인한 실습보조원 성명 () 서명 ()