

Capsis 4 / PP3

Didacticiel

[vvvv] indique qu'il faut cliquer sur un bouton.

xxx -> xxx -> indique qu'il faut utiliser les menus déroulants de la barre de tâches.

Didacticiel à utiliser une fois capsis4 installé (voir feuille d'installation install_capsis_pp3.pdf)

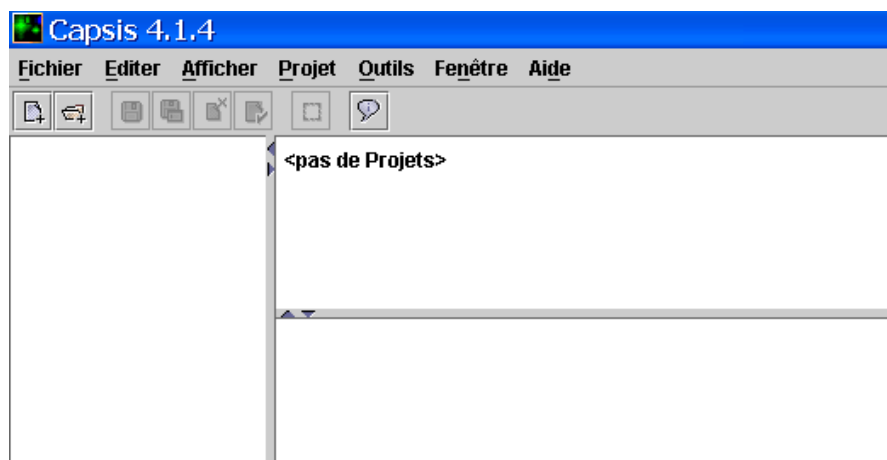
Lancement

Se positionner dans le répertoire c:\capsis4\bin\

Double cliquer sur le fichier capsis.bat

Note : pour lancer Capsis avec une interface en anglais

Sous Windows : Dans Programmes, répertoire Accessoires ; ouvrir une fenêtre « Commande MsDos » (ou « Invite de commande » pour Windows XP). Se placer sur le répertoire : c:\capsis4\bin\ ; taper le texte capsis.bat -len ; puis taper sur la touche Entrée.



Apparence de Capsis 4 à l'ouverture

Création d'un projet

Une session est un ensemble de projets sauvegardés en même temps.

Un projet est constitué d'un ou de plusieurs scénarios sylvicoles basés sur le même peuplement de départ. Les projets mémorisent les différentes étapes de la simulation. Chaque étape a un âge (ou une date) de référence et contient l'état du peuplement à cet âge. Chaque étape est calculée par le modèle.

Tout projet comporte toujours une étape racine, supportant le peuplement de départ des simulations. Ce peuplement de départ est soit chargé depuis un fichier, soit généré virtuellement.

Projet -> Nouveau -> Ouverture de la **boîte de dialogue « Nouveau Projet »**

Renseigner : nom du projet

Cliquer le nom du modèle : PP3

Puis [Initialiser]

Ouverture de la boîte de dialogue « Initialiser Projet »

Zone de choix du peuplement de départ

❖ SOIT : Renseigner - Charger un fichier d'inventaire par [Parcourir]

Mettre le Fichier inventaire : dans c:\capsis4\data\PP3\

- le fichier initial doit être sous la forme suivante : (exemple fourni : model_input.pp3)

Informations obligatoires.

Station---->
_Foret: Hermitage
_Parc: HERMT
_Surf: 0.26
---->Station

Inventaire---->
Age: 45
Classes: 9

Circ	Eff	Haut	Houp
40	15	0	0
45	25	0	0
50	39	15.4	0
55	43	0	0
60	36	14.2	0
65	37	14.2	7.65
70	33	0	5.8
75	25	14.4	8.7
80	20	16.2	9.8

Circonférence à 1.30 m en cm.
Effectif par classe.
Information obligatoire.

Hauteur totale moyenne des arbres de la classe (m)
A renseigner pour un minimum de trois classes de circonférence voisines de la circonférence dominante.

Hauteur de houppier : Hauteur du verticille vivant le plus bas (m)
Information optionnelle.

Remarques : 1/ il est possible d'indiquer les diamètres à 1,30 m (en cm) au lieu des circonférences. Dans ce cas, la mention « Circ » doit être remplacée par « Diam » dans la ligne correspondante du fichier (Diam Eff Haut Houp)

2/ la largeur des classes doit être constante (5 cm dans l'exemple ci dessus) et il ne doit pas y avoir de classes manquantes (mettre l'effectif à zéro). Ce point est crucial pour le bon fonctionnement du modèle.

❖ SOIT : Générer un peuplement virtuel par [Création]

Ouverture de la **boîte de dialogue « Paramètres de création »**

Renseigner les champs : forêt, parcelle, surface.

Mode de création simple : renseigner N/ha et Hdom à 40 ans

Mode de création avec choix de modalités : *non accessible pour l'instant.*

Zone Modèles et paramètres : seul bouton Tarif de cubage accessible

[OK]

Retour sur la **boîte de dialogue « Nouveau Projet »** [OK]

Gestionnaire de projets

Zone sur fond blanc en haut de l'écran.

- Permet l'affichage des scénarios sylvicoles sous la forme de cases à enchaîner (Voir les paragraphes ci-dessous Évolution et Intervention).

- S'ouvre après la création du nouveau projet et affiche la première étape du projet. Un entête montre ses principales propriétés (nom du projet, nom du modèle, surface...)

Quand vous cliquez sur une étape, elle devient l'Étape Courante (avec un aspect enfoncé) et le projet devient le Projet Courant (avec une couleur de sélection). Les actions du menu Projet portent sur le projet courant.

Configuration projet

Permet de visualiser des propriétés du projet courant et si nécessaire de les modifier.

- ❖ Soit accès par Menu déroulant :

Projet -> Configurer ->

- ❖ Soit accès Menu contextuel

(sur l'étape clic bouton droit de la souris) -> Configurer

- ❖ Soit accès par icône raccourci dans la barre d'outil pour le projet courant.

Information sur le projet :

- ❖ Possibilité de renommer le projet.
- ❖ Choix de l'option de mémorisation courante.
- ❖ Correction de date.
- ❖ Visibilité : sélectionner les étapes intermédiaires qui deviendront visibles dans le gestionnaire de scénarios.
- ❖ Onglet Paramètres : Paramétrage du projet : Les noms en majuscules (constantes) désignent les valeurs par défaut, les noms en minuscules (variables) désignent les valeurs courantes des paramètres.

Évolution

Le modèle calcule la croissance des arbres et du peuplement et génère de nouvelles étapes. Ces nouvelles étapes sont liées à la dernière étape sélectionnée dans la zone « gestionnaire de projets ». Certaines étapes intermédiaires sont cachées. Pour les voir, utiliser Configuration projet > Visibilité (cf ci-dessus).

Menu contextuel (sur l'étape clic bouton droit de la souris) -> Evolution

Ouverture de la **boîte de dialogue « Paramètres de croissance »**.

- ❖ Zone Critères d'évolution : choix obligatoire entre l'âge et/ou la Hdom et/ou la Cdom et/ou la Cg à atteindre. L'évolution se termine lorsque le premier de ces critères est atteint ou dépassé.
- ❖ Zone Valeurs Seuils (facultative). L'évolution est stoppée si une de ces valeurs seuils est dépassée à la baisse (pour les limites basses) ou à la hausse (limite haute). Pour continuer l'évolution, l'utilisateur doit manuellement entrer une nouvelle valeur (ou supprimer la précédente).

Tous les visualiseurs synchronisés sur l'étape de départ montrent la dernière étape calculée (voir Sélecteur)

Paramètres de croissance			
Critères d'évolution			
Age de départ :	12	Age à atteindre :	
Hauteur dominante de départ :	5.92	Hauteur dominante à atteindre :	
Circonférence dominante de départ :	33.32	Circonférence dominante à atteindre :	
Pas de la simulation (années) :	1		
Valeurs seuils			
	Limite basse :	Limite haute :	Valeur Actuelle :
N :			1601
G :			7.61
V :			13.81
Vg :			0.008
Dg :			7.78
S% :			45.38
COMP :			0.91
<input checked="" type="checkbox"/> Valeurs par hectare			
Scénario sylvicole			
OK Annuler Aide			

Intervention

Une nouvelle étape est ajoutée juste après l'étape désignée, elle porte le peuplement après intervention. Toutes les étapes d'intervention sont signalées par un astérisque, en plus de l'âge de référence de l'étape.

Menu contextuel (sur l'étape clic bouton droit de la souris) -> Intervention

Ouverture de la **boîte de dialogue « Intervention »**

Type : Éclaircie Sélective –

Plusieurs méthodes disponibles : Choisir préférentiellement pour PP3
soit Densité + Kg
soit Diagramme de prélèvement.

Sélecteur

Zone sur fond blanc à gauche de l'écran.

- Affiche l'ensemble des visualiseurs utilisables par le module choisi.

Un clic pour afficher le visualiseur de l'étape courante dans la zone sur fond bleu au centre de l'écran. L'étape et sa visualisation apparaissent dans la même couleur.

❖ Onglet : Visualiseurs graphiques (icône histogramme)



Les visualiseurs graphiques peuvent présenter des données extraites de plusieurs étapes d'un ou plusieurs projets.

Les visualiseurs graphiques ont des fonctionnalités communes :

double-clic dans la barre de titre: basculement plein écran/taille normale

clic bouton droit de la souris -> Menu contextuel

- Changer de type de présentation (Courbes, Nuage de points, Histogramme, Table).
- Configurer ; Systématiquement vérifier que les résultats sont exprimés par ha. En effet, la surface réelle de la parcelle de départ est multipliée par 5.
- Ajouter : permet d'ajouter au graphique en cours une étape ou un scénario : cliquer préalablement sur l'étape à ajouter puis sur le graphique clic bouton droit de la souris (Menu contextuel) puis sur Ajouter *nomdel'étape*,

- Supprimer : permet de supprimer sur le graphique en cours la visualisation d'une étape ou d'un scénario.

Pour synchroniser sur une autre étape du même projet, double-cliquez sur l'étape désirée.


Pour supprimer tous les visualiseurs attachés à une étape, control-clic sur l'étape considérée.

❖ Onglet Autres Visualiseurs (icône loupe)



Ces visualiseurs permettent de représenter le peuplement de l'étape courante du projet courant. Pour synchroniser sur une autre étape du même projet, double-cliquez sur l'étape désirée.

- « **Visu Maid** » : histogrammes et informations dendrométriques pour l'étape courante et la précédente étape visible.

Cliquer sur l'icône préférence  dans la barre de taches pour accéder aux propriétés modifiables de ce visualiseur. Systématiquement vérifier que les résultats sont exprimés par ha. En effet, la surface réelle de la parcelle de départ est multipliée par 5.

- « **Visu Pp3 scenario** » : visualiseur en mode texte des variables dendrométriques du peuplement.

- « **Visu Pp3 distribution** » : visualiseur en mode texte des variables dendrométriques et de la distribution

- « **Explorateur** » : informations détaillées sur l'ensemble des arbres du peuplement. A partir de cet explorateur on peut accéder à des visualiseurs des arbres Pp3.

Choisir un arbre en cliquant sur une des lignes du tableau ; choisir un visualiseur d'arbres dans le menu déroulant de la boîte de dialogue « mode de sélection » ; cliquer sur la flèche à droite de ce menu déroulant.

Profil de tige : Attention pour les arbres <4 m, pas d'affichage ; risque d'affichage aberrant pour les petits arbres.

Visualiseur d'arbre : houppier sous forme d'ellipse : hauteur totale et hauteur de base de houppier calculées avec le modèle.

Boîte à outils

Menu contextuel (sur l'étape clic bouton droit de la souris) -> Boîte à Outils
Bilan économique accessible.

Exporter

Menu contextuel (sur l'étape clic bouton droit de la souris) -> Exporter

Boîte de dialogue « Exportation ».

Choisir parmi les Formats disponibles :

- « Exportation Table de peuplement ». Renseigner le nom du fichier cible par [parcourir]. Ce fichier comporte toutes les informations contenues dans le visualiseur « Table de peuplement ». Il est importable dans Excel (délimiteur Tabulation). Les nombres sont exprimés avec un point comme séparateur de décimale. Les variables N, G et V sont fournies à la fois par ha et en fonction de la surface réelle. Attention la surface réelle de la parcelle de départ est multipliée par 5.
- « Exportation – Bilan scénario » : Exporter un compte-rendu d'un scénario sylvicole simulé sous Capsis à des fins d'impression ou d'archivage. Ce compte-rendu contient différents tableaux (résumé des éclaircies, table de peuplement...). Le fichier est fourni au format html.

Exportation de n'importe quelle représentation graphique, sous forme d'image

Clic droit sur une représentation graphique > menu contextuel > exporter

Ouverture de la boîte de dialogue Export, Choisir le répertoire cible à partir du bouton Parcourir, Définir le nom du fichier, Clic sur OK

Sauvegardes

Par projet :

Les projets peuvent être sauvegardés sur disque et rechargés ultérieurement exactement dans le même état. Le modèle associé est sauvegardé également avec son paramétrage courant pour pouvoir être réutilisé après réouverture.

Projet (le sélectionner d'abord) Projet -> Enregistrer sous - [Ok]. On peut ensuite quitter.

Si plusieurs projets : Enregistrer chaque projet ou enregistrer d'abord une session puis les projets.

La session n'est constituée que des chemins sur disque des projets qui la composent.

Pour enregistrer la session faire :

Fichier -> Enregistrer sous session

Réouverture par :

Projet -> Ouvrir.

ou

Fichier -> Ouvrir Session (ouvre tous les projets associés).

Les répertoires de sauvegarde proposés sont les derniers qui ont été utilisés dans les boîtes de dialogue *Enregistrer sous*. On peut modifier ces répertoires à tout moment par Editer -> Options - Onglet Répertoires.

Impression

Pour imprimer les visualiseurs et les sorties graphiques :

Fichier > Aperçu avant impression

Fichier > Imprimer

Choisissez l'imprimante et ses paramètres. Validez

Aide générale

En cas de questions ou de difficultés particulières, consultez l'aide en ligne générale

Aide -> Rubriques d'aide.