

課題

1. ファイルの入出力

- ① `text.txt` というテキストファイルを作成し、入力した文字を書き込むプログラムを作成する。ただし、文字列として、`q` が入力された場合、キーボードからの入力、及び、データの書き込みは終了する。

実行結果例

```
文字列を入力してください : apple  
文字列を入力してください : bike  
文字列を入力してください : cake  
文字列を入力してください : q
```

`text.txt`

```
apple  
bike  
cake
```

- ② `words.txt` という以下のように「,」で文字列が区切られたテキストファイルがあるとき、このファイルを読み込み、書かれている単語を出力するプログラムを作成する。

`words.txt`

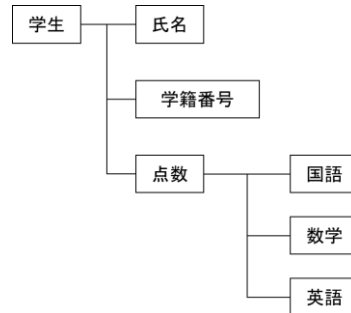
```
apple,bike,cake
```

実行結果例

```
apple  
bike  
cake
```

2. 構造体

- ①学籍番号, 氏名, 点数をメンバに持つ構造体を作成する. なお, 点数も構造体とし, 国語, 数学, 英語の点数をメンバに持つ. 構造体をイメージにすると下のような図になる.



この構造体に以下のメンバの点数を初期化で格納し, 表示させるプログラムを作成せよ.

学籍番号	氏名	点数		
		国語	数学	英語
1	伊藤	70	75	80
2	上田	75	80	85
3	小木	80	85	90
4	佐々木	85	90	95
5	高橋	90	95	100

実行結果例

学籍番号	氏名	国語	数学	英語
1	伊藤	70	75	80
2	上田	75	80	85
3	小木	80	85	90
4	佐々木	85	90	95

- ②①で作成した構造体を以下のように文字列としてテキストファイルに出力する.

score.txt

```
1 伊藤 70 75 80
2 上田 75 80 85
3 小木 80 85 90
4 佐々木 85 90 95
5 高橋 90 95 100
```

- ③②で作成したテキストファイルを読み込み構造体に代入する.