

รายชื่อวิชาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
(เกมและสื่อเชิงโต้ตอบ)

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (General Education) 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นฐานความรู้
EN 001	English for Everyday Communication	3	B	-
EN 002	English for Social Communication	3	B	-
EN 003	English for Global Communication	3	B	-
GE 001	Thinking Skills for Learning	3	A	-
GE 002	Citizenship and Social Dynamics	3	A	-
GE 003	Cultivating Entrepreneurial Mindset	3	A	-
GE 004	Technology and Innovation in the Future World	3	B+	-
GE 005	Creative Leadership Skills	3	A	-
<u>เลือก 2 วิชาจาก 3 วิชา</u>				
GE 006	Asia and the Global Community	3	A	-
GE 007	Art of Life	3	A	-
GE 008	Health and Wellness for Life	3		-
รวม		30	หน่วยกิต	

2. หมวดวิชาเฉพาะ (Software Engineering) 99 หน่วยกิต

2.1 วิชาแกน (Core Course) 18 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 101	Fundamentals of Mathematics for Computer Graphics	3	A	-
GI 203	Physics for Games and Interactive Media	3	A	สอบได้ MA 111
MA 111	Calculus I	3	C+	-
ST 207	Statistics for Science and Technology	3	B	-
GI 161	Object-Oriented Programming	3	B	-
GI 464	Legal and Ethical Aspects of Information Technology	3		-
รวม		18	หน่วยกิต	

2.2 วิชาเฉพาะด้าน - บัณฑิต (Major) 60 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 121	Drawing	3	A	-
GI 122	Human Vision and Color Theory	3	A	-
GI 123	2D and 3D Design	3	A	-
GI 131	Digital Storytelling	3	A	-
GI 141	Introduction to Games and Interactive Media	3	A	-
GI 232	Three-Dimensional Modelling and Animations	3	A	GI 123
GI 233	Video and Sound for Multimedia Technology	3	A	-
GI 242	Game Programming	3	A	GI 161
GI 243	Human-Computer Interaction for Games and Interactive Media	3	A	-
GI 262	Data Structures and Algorithms	3	B+	GI 161
GI 263	Introduction to Database	3	C	-
GI 281	Technology Entrepreneurship	3	A	-
GI 282	Disruptive Innovation	3	B	-
GI 344	Game design and Production	3	A	-
GI 345	User Experience Design for Games and Interactive Media	3		-
GI 346	Basic Theory in Artificial Intelligence	3	B	-
GI 365	Introduction to Computer Graphics	3	A	GI 161
GI 383	Idea Generation	3		GI 282
GI 396	Seminar in Games and Interactive Media	3		-
GI 498	Industrial Innovation Projects	3		-
รวม		60	หน่วยกิต	

2.3 วิชาด้าน - เลือก (Major Elective) 21 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 451	Advanced 3D Modelling and Animations	3		สอบได้ GI 232
GI 452	Mobile and Social Game Design	3	A	สอบได้ GI 242
GI 453	Game Analytics	3		สอบได้ ST 207
GI 454	Artificial Intelligence for Games	3		สอบได้ GI 346
GI 455	Networking and Multiplayer Online Games	3		-
GI 456	Security for Game Design and Development	3		-
GI 457	Serous Games	3		สอบได้ GI 242
GI 458	eSport Games	3	A	-
GI 461	Character Design for Games	3		-
GI 462	Digital Painting for Games	3		-
GI 463	2D Animation and Rigging	3		-
GI 465	3D Animation and Rigging	3		-
GI 466	Texture and Lighting Design for Games	3		-
GI 467	Visual Effects for Games and Interactive Media	3		-
GI 471	Event-Drivent Programming	3		สอบได้ GI 161
GI 472	Mobile Application Development I	3		สอบได้ GI 161
GI 473	Mobile Application Development II	3		สอบได้ GI 471
GI 474	Web Design and Implementation	3		-
GI 475	Object-Oriented Analysis and Design	3		สอบได้ GI 161
GI 476	Interface Design for Wireless Devices	3		-
GI 477	Vitual and Augmented Reality	3	A	-
GI 478	Internet of Things	3		-
GI 481	Esports Event Management	3		-
GI 482	Esports Project Management	3		-
GI 483	Digital Marketing for Games	3		-
GI 484	Digital Media Production for Games	3		-
GI 485	Game Caster and Streamer	3		-
#	#			

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
GI 486	Digital Marketing Content and Design	3		-
GI 487	Esports Event Experience Design and Creation	3		-
GI 491	Special Topics in Games and Interactive Media I	3		สอบได้วิชาเอก-บังคับ อย่างน้อย 3 วิชา
GI 492	Special Topics in Games and Interactive Media II	3		สอบได้วิชาเอก-บังคับ อย่างน้อย 3 วิชา
GI 493	Special Topics in Games and Interactive Media III	3		สอบได้วิชาด้าน-บังคับ อย่างน้อย 3 วิชา
GI 494	Workshop in Games and Interactive Media	3		สอบได้วิชาด้าน-บังคับ อย่างน้อย 3 วิชา
รวม		21	หน่วยกิต	

3. หมวดวิชาเลือกเสรี (Free Elective) 6 หน่วยกิต

นักศึกษาต้องเลือกเรียนรายวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต จากรายวิชาต่างๆที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยและวิชาเลือกนั้นจะต้องไม่เป็นวิชาในหมวดศึกษาทั่วไปและคณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือก

รหัสวิชา	รายชื่อวิชา	จำนวน หน่วยกิต	เกรด	วิชาบังคับก่อน หรือพื้นความรู้
IT464	Web Administration	3	B+	
รวม		6	หน่วยกิต	

รวมหน่วยกิตที่ต้องเรียนทั้งสิ้น 135 หน่วยกิต

