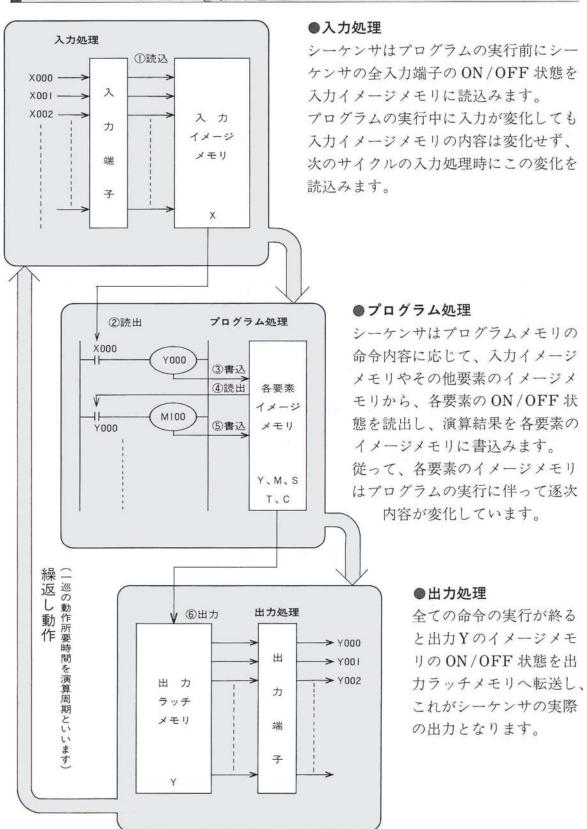
## シーケンサの入出力処理は



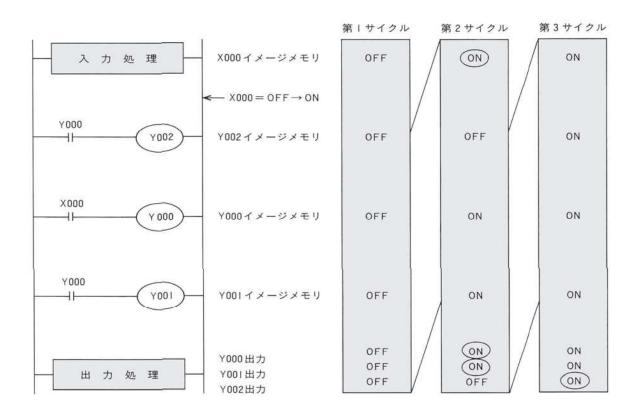
以上のような方式を一括入出力方式(またはリフレッシュ方式)といいます。

八出力の応答おくと

# 2 入出力の応答おくれ

シーケンサには入力フィルタによる電気的おくれ (約10ms) や出力リレーの機械的応答おくれ (約10ms) の他に、演算周期の影響による応答おくれがあります。

一例として、下図のようなシーケンスで入力処理が終った直後に入力X000がOFFから ON に変化した場合を考えてみます。(入力スイッチはこれより約10ms以前に ON していることが必要です)



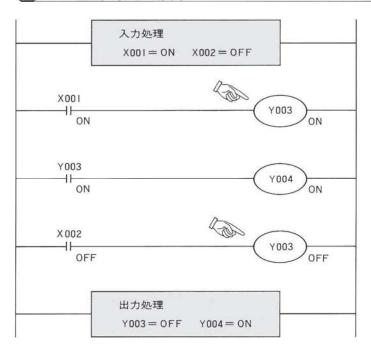
以上のとおり、Y000やY001は入力がONしてから最大2サイクルの応答おくれとなります。(出力接点はこれより約10ms以後にONとなります)

Y002の場合、これを駆動している接点Y000がコイルY000よりも先にプログラムされているため、さらに1サイクルおくれて動作します。

### 入出力応答おくれの改善

プログラムの実行途中で入力処理や出力処理を行うことのできる応用命令があります。また、トランジスタ出力形式のものは出力部の応答おくれは0.2 ms 以下となります。更に入力X000~X007については、入力フィルタの応答おくれをプログラムにより短縮する応用命令もあります。

# 3 二重出力動作



左図のように同一コイルY003が複数 個所に使われている場合を考えてみ ましょう。

一例として、X001=ON、X002= OFFとします。

最初のY003はX001が ON のため、 そのイメージメモリが ON となり、 出力Y004も ON となります。

しかし、二度目のY003は入力X002が OFF のため、そのイメージメモリは OFF に書換えられます。

従って実際の出力はY003= OFF、 Y004= ON となります。

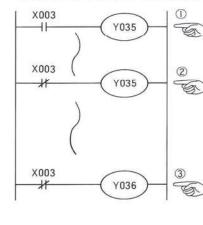
以上のとおり二重出力(ダブルアウト)を行うと後側のものが優先動作となります。

#### - 一口メモー

シーケンサには命令の実行と同時に入力処理や出力処理を行うダイレクト入出力方式のものもあります。

このばあい、入力から出力までの応答が速くなりますが、二重出力に対する動作は 異なります。

また次のような回路ではY035、Y036が同時にONすることもあります。



この回路を実行する時にはX003 = ON であったとします。従ってY035は動作しています。

この回路を実行するまでにX003が変化していなければ、Y035は不作動に変化します。従って、 二重出力に対してY035は1演算周期の間でONしたり、OFFしたり、ハンチングすることになります。

この回路を実行するまでに、入力 X 003が ON から OFF に変化していると Y 036は動作することになります。②の回路がない場合、Y 035と Y 036が 共に ON することになります。

#### 接点の個数には制限がない

シーケンサは各要素のイメージメモリの内容を何度でも読み出して使えますので、a 接点、b接点の数に制限はありません。

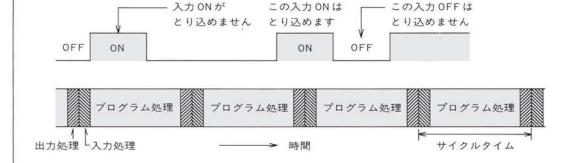
ただし、プログラム容量の制限があります。

また直列接点や並列接点の個数にも制限はありませんが、グラフィックプログラミングパネルの回路表示やプリンタ印字の制約があります。

- 1 行は11接点+1 コイル (タイマ、カウンタの場合、10接点+1 コイル) 並列行数は24行以下とする必要があります。
- ●グラフィックプログラミングパネルの画面を見やすくするためには1 行10接点+1 コイル/5 行以下にすることをおすすめします。

このばあい、コメント付きで1回路ブロックを1画面に表示することができます。

### 幅の狭い入力パルスは取込めない



シーケンサの入力の ON 時間幅や OFF 時間幅はシーケンサのサイクルタイムより も長い時間を必要とします。

入力フイルタの応答おくれ $10 \, \mathrm{ms}$ を考慮し、サイクルタイムを一例として $10 \, \mathrm{ms}$ とすると、 ON時間、OFF時間はそれぞれ $20 \, \mathrm{ms}$ が必要です。

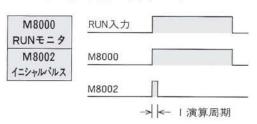
従って、1000/(20+20)=25Hz以上の入力パルスは扱うことができません。ただしシーケンサの特殊機能や応用命令を用いると、これを改善することができるようになっています。



#### 特殊補助リレーの役割り

FX シリーズシーケンサには、リレー盤にはない多数の特殊補助リレーが内蔵されています。

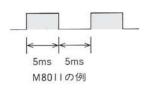
ここではよく使う簡単なものについて説明します。



- ●シーケンサの RUN 入力の ON/OFF に応 じてM8000が ON/OFF します。M8002は M8000の OFF→ON 変化後の 1 演算周期の み動作します。
- ●シーケンサの RUN入力がONであっても、 次のばあい M8000 は動作せず、シーケン サは STOP のままです。

①PCハードエラー、パラメータエラー、文法エラー、回路エラーが発生している時 ②FX-20P 形 HPP の書込 みボタンを押したままで電源を ON した時(プログラム可)





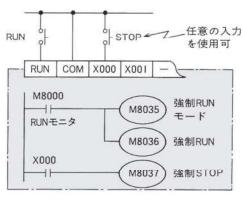
M8011~M8014はそれぞれ10ms~1minの周期でON/OFFしています。(シーケンサのSTOP中でも動作しています)

M8005 バッテリ 電圧低下 M8030 バッテリ LED 消灯指令 シーケンサ内のバッテリ電圧が低下するとM8005が動作し、これを用いて外部への警報を行うことができます。

M8030を駆動しておくとバッテリ電圧が低下してもシーケンサパネル面の BATT LED は点灯しません。

プログラムメモリとして ROM カセットを用い、シーケンサ内のキープメモリを使っていないばあい (バッテリは不要) に用います。



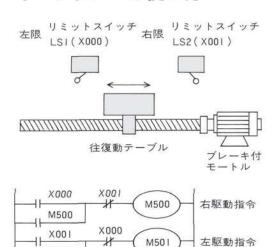


RUN/STOP用の2個の押しボタンでシーケンサの運転停止を行いたい時は左図のようにプログラムします。このばあいシーケンサの電源がOFFすると再給電後RUNボタンを押すまでシーケンサは停止しています。

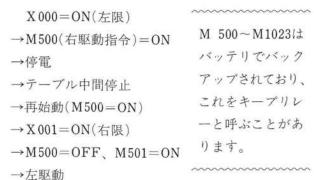
# 6 バッテリの役割り

シーケンサには非充電形リチウムバッテリが内蔵されていて、プログラムメモリの停電保持を行うほかに、補助リレー、ステート (ステップラダー命令に用います)、タイマ、カウンタなどの一部の番号のものもバッテリでバックアップされています。これらの内部要素は、バッテリのかわりに大容量コンデンサでバックアップ (1時間の使用に対し約3日間) することもできます。

#### キープリレーの使い方

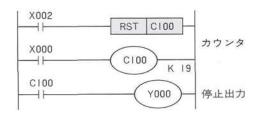


停電前の進行方向と同じ方向で再始動したいことが あります。



#### カウンタの使い方

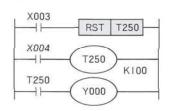
M501



上記、往復動テーブルの左限動作回数を計数し、19回目にテーブルを停止させます。

この場合も途中に停電があってもカウンタは停電前 後の動作回数を合せて19回で停止します。

#### 積算タイマの使い方



X004を ON するとタイマT250が計時を開始します。

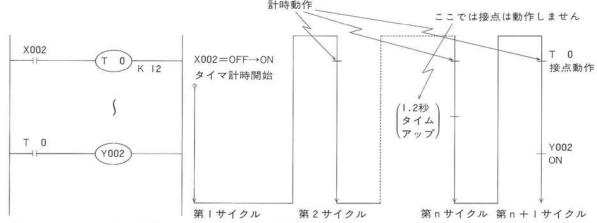
計時の途中にX004をOFF したり電源をOFF するとタイマは 計時を中断し現在値を記憶しています。

再度タイマを駆動すると残り時間を計時して出力接点T250が動作します。

X003を ON するとタイマの現在値は 0 にクリアされ、出力接点 0 OFF になります。

# タイマとその精度

シーケンサ内のタイマはコイルが駆動されてから計時が始まり、タイマがタイムアップした後の最初のコイル命令実行時に出力接点が動作します。



従って、コイルを駆動してから接点が動作するまでのタイマ接点の動作の精度は概略 次式で示されます。

α:10ms、100msタイマに応じて0.01、0.1(秒)

T : タイマ設定時間(秒)

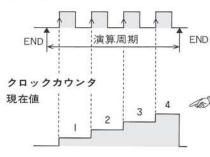
To:演算周期(秒)

タイマコイルよりも接点を先にプログラムすると、最悪 $+2T_0$ になります。なおタイマの設定値が0の時は、次のサイクルのコイル命令実行時に出力接点が動作します。

### タイマの働き詳細

●10msタイマ、100msタイマは、コイル命令実行時に計時し、これが設定値に達するとコイル命令実行時に出力接点が動作します。しかし、例えば10msタイマで演算周期が数10msあるようなばあい次のような補正が行われます。

10ms クロック



補正レジスタはクロックカウンタの最終値を各周期ごとに更新記憶します。

シーケンサ内にはタイマ補正レジスタがあり、左図のとおり前回演算周期を記憶しています。

補正レジスタの値は4

●OUT T 命令実行時は初回実行時を除いて この補正レジスタの値をタイマの現在値レ ジスタに加算するようになっています。