**《天龙八部3D》**

**日志埋点**

**北京畅游天下网络技术有限公司**

**内部文档 不得外传**

**版本历史**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 更新时间 | 更新内容 | 编写人 |
| 2014-07-25 | 初版 | 李欣 |
| 2015-08-20 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片6 | 吴昊 |
| 2015-10-21 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片7 | 辛舞 |
| 2015-10-27 | 修改、维护原有冲突的埋点日志号 | 辛舞 |
| 2015-12-01 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片8 | 辛舞 |
| 2015-12-31 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片9 | 辛舞 |
| 2016-03-03 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片10  修改神翼日志、玩家PK死亡日志  新增金矿争夺日志，跨服帮战日志、答题日志（改为资料片11上） | 辛舞 |
| 2016-05-11 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片11  新增神装淬炼日志、师徒日志、炼丹日志，好友赠送日志  修改发红包活动日志 | 辛舞 |
| 2016-6-13 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片12  新增转职日志、回流商店日志、充值返利活动日志、打折券日志 | 辛舞 |
| 2016-7-29 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片13  补充师徒日志中师徒商店部分，补充神翼日志境界部分，补充伙伴日志中资质转移获得经验部分和幻化部分、补充排行榜日志类型、新增时装日志、新增武林之巅胜败日志，新增暗器宝石日志 | 辛舞 |

目录

[规范说明（请仔细阅读） 5](#_Toc459368574)

[关键字段解释（重点注意） 7](#_Toc459368575)

[1. [C0100]美人日志（beauty） 8](#_Toc459368576)

[2. [C0101]玩家杀怪死亡日志（dead） 9](#_Toc459368577)

[3. [C0102]玩家pk死亡日志（pkdead） 10](#_Toc459368578)

[4. [C0103]元宝商城日志（shop） 11](#_Toc459368579)

[5. [C0104]寄售日志（consignment） 12](#_Toc459368580)

[6. [C0105]放弃任务日志（canceltask） 13](#_Toc459368581)

[7. [C0106]伙伴日志（fellow） 14](#_Toc459368582)

[8. [C0107]玩家VIP日志（vip） 16](#_Toc459368583)

[9. [C0108]玩家匹配日志（match） 17](#_Toc459368584)

[10. [C0109]副本日志（carbon） 18](#_Toc459368585)

[11. [C0110]跑商日志（business） 19](#_Toc459368586)

[12. [C0111]帮会日志（faction） 20](#_Toc459368587)

[13. [C0112]排行榜日志（rank） 21](#_Toc459368588)

[14. [C0113]师门日志（master） 22](#_Toc459368589)

[15. [C0114]装备日志（equipment） 24](#_Toc459368590)

[16. [C0116]低价竞拍活动日志（auction） 25](#_Toc459368591)

[17. [C0117]回流礼包日志（offlinebonus） 27](#_Toc459368592)

[18. [C0118]江陵帮会商人日志（guildcityshop） 28](#_Toc459368593)

[19. [C0120]充值给红包日志（gift） 29](#_Toc459368594)

[20. [C0121]商城赠送行为日志（present） 30](#_Toc459368595)

[21. [C0122]雄霸天下（城战）日志（guildbattle） 31](#_Toc459368596)

[22. [C0123]充值多倍返利日志（multirebate） 32](#_Toc459368597)

[23. [C0124]充值返利日志（specialrebate） 32](#_Toc459368598)

[24. [C0125]打图挖宝日志（datuwabao） 34](#_Toc459368599)

[25. [C0126]回流玩家登录日志（sevendaybackflow） 35](#_Toc459368600)

[26. [C0128]密林寻宝日志（exchange） 36](#_Toc459368601)

[27. [C0129]发红包活动日志（hongbao） 37](#_Toc459368602)

[28. [C0130]精力值变更日志（energypoint） 39](#_Toc459368603)

[29. [C0132]手工神装日志（handworkshenqi） 41](#_Toc459368604)

[30. [C0133]手机号关联日志（bindphoneforcyou） 42](#_Toc459368605)

[31. [C0134]装备打孔日志（equipslot） 43](#_Toc459368606)

[32. [C0135]伙伴技能日志（fellowskill） 44](#_Toc459368607)

[33. [C0136]生活技能日志（livingskill） 45](#_Toc459368608)

[34. [C0137]消费返利日志（costrebate） 45](#_Toc459368609)

[35. [C0138]二级密码设定日志（secpassward） 46](#_Toc459368610)

[36. [C0139]二级密码解绑日志（secpassward） 46](#_Toc459368611)

[37. [C0140]二级密码强制解除日志（secpassward） 47](#_Toc459368612)

[38. [C0141]主城领奖NPC日志（npcawarditem） 47](#_Toc459368613)

[39. [C0142]暗器日志（hiddenweanpon） 48](#_Toc459368614)

[40. [C0143]跨服战助战日志（encourage） 三级日志 49](#_Toc459368615)

[41. [C0145] 跨服战结果日志（sigup）三级日志 50](#_Toc459368616)

[42. [C0146] 随身仓库日志（sscangku） 51](#_Toc459368617)

[43. [C0147] 侠客日志（swordsman） 51](#_Toc459368618)

[44. [C0148] 神翼日志（shenyi） 52](#_Toc459368619)

[45. [C0149]灵鹫宫活动日志（copyscene） 57](#_Toc459368620)

[46. [C0150]结义日志（jieyi） 57](#_Toc459368621)

[47. [C0151]特价商城日志（discountybshop） 58](#_Toc459368622)

[48. [C0152]结义商店日志（jieyishop） 59](#_Toc459368623)

[49. [C0153]日常答题日志（answer） 60](#_Toc459368624)

[50. [C0154]金矿争夺日志（goldare） 61](#_Toc459368625)

[51. [C0155] 跨服战参赛日志（wulinbayesignin） 62](#_Toc459368626)

[52. [C0156] 跨服战结果日志（wulinbaye） 62](#_Toc459368627)

[53. [C0157]神装淬炼日志（fumo） 63](#_Toc459368628)

[54. [C0158]师徒日志（tutor） 65](#_Toc459368629)

[55. [C0159]炼丹日志（liandan） 66](#_Toc459368630)

[56. [C0160]好友赠送日志（friendprensent） 67](#_Toc459368631)

[57. [C0161]转职日志（transferprofession） 68](#_Toc459368632)

[58. [C0162]回流商店日志（returnshop） 69](#_Toc459368633)

[59. [C0163]充值多倍返利活动日志（payextra） 70](#_Toc459368634)

[60. [C0164]打折券日志（discountcoupon） 70](#_Toc459368635)

[61. [C0165]时装日志（fashion） 71](#_Toc459368636)

[62. [C0166] 武林之巅胜败日志（wulinzhidian） 72](#_Toc459368637)

[63. [C0167]暗器宝石日志（hiddenweanponhole） 73](#_Toc459368638)

## 规范说明（请仔细阅读）

* **日志命名规则：**

以相应埋点日志模块名称和时间组合命名：日志模块名称.log.yyyy-mm-dd

日志模块名称：请使用英文，不要超过15个字符

**如果是按天切分（文件生成的时候，文件名带日期）**

以login举例

当天文件 login.log.2014-05-20

第二天的文件 login.log.2014-05-21

**如果是按小时切分（文件生成的时候，文件名带日期）**

以login举例

当前文件 login.log.2014-05-20-16

下一小时文件 login.log.2014-05-20-17

**注意两种情况下当前文件名称都不是 login.log**

* **日志目录规则：所有埋点日志统一放在 cylog目录下 ，目录名要求英文（尤其WINDOS需要注意）**

LINUX举例 /home/$game/log/**cylog**/

WINDOWS d:\$game\log\**cylog**/ （英文目录，不要有空格之类）

* **日志目录+日志命名规范 举例**

**LINUX**

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-23

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-22

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-21

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.log.2014-06-23

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.2014-06-22

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.2014-06-21

**WINDOS**

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-23

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-22

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-21

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.log.2014-06-23

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.2014-06-22

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.2014-06-21

* **文件生成规则：**

每天生成一个日志文件，若没有日志生成，则生成空文件即可。

* **编码格式：**

所有日志文件要求utf-8无BOM格式编码。

* **分隔符规则**

每条日志占一行，日志字段之间以十六进制数“0x01”分隔（此处无法复制，具体可以看下面截图），最后一个字段后无分隔符；

Java中生成日志的示例代码

                   char c = 0x01;

                   String s = "1111"+c+"2222"+c+"3333";

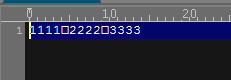
                   File file = new File("d:\\a.txt");

                   file.createNewFile();

                   BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(file, true));

                   bw.write(s);

                   bw.close();



* **其他规则：**

1. 日志时间字段，请使用yyyy-mm-dd HH:mi:ss格式。
2. 所有含id的字段都需传数字。
3. 每个字段长度，请不要超过255个字符。
4. **非必须获取字段“字符串”型可返回默认值“null”，“正整数”型返回默认值“0”；必须获取字段若在个别情况下获取不到，“字符串”型返回默认值“null”，“正整数”型返回默认值“0”，并在文档中说明情况。（“0”实际打印出来的不带引号）**

## 关键字段解释（重点注意）

1. deviceid设备唯一标识：

**IOS 设备：IOS5及以下取mac地址；IOS6先取mac地址，取不到再取原始IDFA；IOS7取原始IDFA（大写带-）  
安卓设备：优先获取mac地址，获取不到MAC再获取IMEI，如果前两者都获取不到则获取SN（6月12日以后SDK会提供接口，之后直接调用接口）。**

**注：MAC地址取WIFI MAC地址（大写带冒号格式）**

1. appkey： 使用对接billing的时候，提供的appkey。
2. gamechannel： 推广渠道唯一标识，与billing中推广渠道的id值一致。
3. rechargechannel： 充值渠道id,与billing中充值渠道id值一致。
4. **userid ：billing分配的用户userid**
5. serverid 游戏服务器id。
6. roleid 唯一标识用户在不同分区的角色，同一用户在不同分区的角色id不同。
7. 价值虚拟币：可以通过充值方式兑换的游戏虚拟币，例如元宝、钻石等。
8. 游戏代币：除了价值虚拟币外的其它可用来兑换物品或直接消耗的代币。

### [C0100]美人日志（beauty）

**记录原因：分析对美人系统的偏好，粘度**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：beauty.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：每发生相关美人行为时（邂逅美人，进化、亲密、激活阵法）记录一次 | | | | | |
| 备注：当对同一美人进行多次行为操作时，每次操作记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0100 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 玩家账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 玩家角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 玩家角色名称 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 玩家角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 玩家角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 操作的美人id | beautyid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 操作美人当前品阶 | beautydegree | 正整数 | 是 | 如对美人进行进化操作，  则记录的为进化之后的品阶 |
| 15 | 操作类型 | operation | 正整数 | 是 | 1、邂逅美人；  2、进化美人；  3、亲密美人；  4、激活阵法 |
| 16 | 当前激活阵法id | Arrayid | 正整数 | 是 |  |

### [C0101]玩家杀怪死亡日志（dead）

**记录原因：分析玩家被哪个怪杀死的比例较高，和流失任务点结合分析，判定玩家流失是否由于关卡难度过高，死亡率过高等**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：dead.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家被怪杀死时记录一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0101 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 被杀账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 被杀角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 被杀角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 被杀角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 被杀角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 玩家被杀所在地图 | mapid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 地图x坐标 | posx | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 地图y坐标 | posy | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 怪物id | monsterid | 字符串 | 是 |  |

### [C0102]玩家pk死亡日志（pkdead）

**记录原因：细分玩家死亡原因，包括玩家死亡集中在哪个地图**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：pkdead.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家pk死亡时记录一次（非正常参加游戏内活动） | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0102 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 被杀账号id | killedaccountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 被杀角色id | killedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 被杀角色名 | killedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 被杀角色职业 | killedroletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 被杀角色等级 | killedrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 杀人者账号id | killeraccountid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 杀人者角色id | killerroleid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 杀人者角色名 | killerrolename | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 杀人者角色职业 | killerroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 17 | 杀人者角色等级 | killerrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 玩家被杀所在地图 | mapid | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 地图x坐标 | posx | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 地图y坐标 | posy | 字符串 | 是 |  |
| 21 | pk类型 | pktype | 字符串 | 是 | 1、单人pk；2、组队pk |
| 22 | 杀人者增加的杀戮值 | killeraddcount | 正整数 | 是 |  |
| 23 | 杀人者最终的杀戮值 | Killercount | 正整数 | 是 | 杀完人之后的杀戮总值 |
| 24 | 被杀者角色模式 | KilledroleModel | 正整数 | 是 |  |
| 25 | 杀人者角色模式 | KillerroleModel | 正整数 | 是 |  |

### [C0103]元宝商城日志（shop）

**记录原因：分析玩家商城购买偏好，以及道具受欢迎度，道具间的关联分析，为运营配置绑定销售做参考**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：shop.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家购买商城物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：分物品种类分别记录，每种物品记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | Shop | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0103 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品id | Goodsid | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 物品id | Itemid | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 购买数量 | Number | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗元宝数量 | Money | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 是否为绑定元宝 | selfitemnum | 正整数 | 是 | 1绑定0不绑定 |

### [C0104]寄售日志（consignment）

**记录原因：分析玩家多余物品数量以及种类，分析玩家急需物品数量以及种类**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：consignment.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：寄售行上架物品和售出物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：上架物品或售出物品时记录一次，每种物品各记录一次 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | consignment | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0104 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 操作类型 | Operationtype | 字符串 | 是 | 1上架0售出 |
| 9 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色名称 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 无法获取 |
| 13 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 | 无法获取 |
| 14 | 商品id | Itemid | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 商品数量 | Count | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 商品总售价 | Totalprice | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 出售者的GUID | sellguid | 字符串 | 是 | 商品售出时记录 |

### [C0105]放弃任务日志（canceltask）

**记录原因：为用户流失分析提供凭据，同时监测任务是否存在bug**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：canceltask.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：用户每次放弃任务时记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 放弃任务时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | canceltask | 字符串 | 是 | 默认值“canceltask” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0105 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 放弃的任务id | taskid | 正整数 | 是 | 埋点完成后给出对照表 |

### [C0106]伙伴日志（fellow）

**记录原因：分析玩家伙伴偏好，了解玩家各等级伙伴相关属性分布**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：fellow.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家获得伙伴、伙伴升星、伙伴资质强化、伙伴幻化时记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | fellow | 字符串 | 是 | 默认值“fellow” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0106 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 操作类型 | Operationtype | 正整数 | 是 | 1获得伙伴  2伙伴升星  3伙伴资质强化  4资质转移(主伙伴)  5资质转移（材料伙伴）  6 外形幻化  7 伙伴幻化还原 |
| 13 | 伙伴id | Fellowid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 伙伴等级 | Fellowlevel | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 资质点数 | Point | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 伙伴星级 | Starlevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 伙伴经验 | exp | 正整数 | 是 |  |

### [C0107]玩家VIP日志（vip）

**记录原因：匹配玩家VIP信息所用**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：vip.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家发生VIP等级变化时，记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | vip | 字符串 | 是 | 默认值“vip” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0107 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 玩家VIP等级 | Vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0108]玩家匹配日志（match）

**记录原因：匹配玩家一些基本信息所用**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：match.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家所属公会信息变更时，记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | match | 字符串 | 是 | 默认值“match” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0107 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 | 获取不到 |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 玩家所属公会id | Sociatyid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 玩家所属公会职级 | Position | 正整数 | 是 | 1会长2副会3普通  会员4预备会员 |
| 14 | 玩家所属公会等级 | Societylevel | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 玩家帮会状态 | Status | 正整数 | 是 | -1无0入帮1离帮2帮会升级 |
| 16 | 离帮操作状态 | Operate | 正整数 | 是 | -1无0自己离帮1帮主操作  如果是入帮行为该字段为空 |

### [C0109]副本日志（carbon）

**记录原因：分析玩家各个副本参与情况，以便后续运营进行副本优化**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：carbon.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家完成副本时，记录一条 | | | | | |
| 备注：如果是组队模式，每个队友分别记录 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | gettask | 字符串 | 是 | 默认值“gettask” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0108 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 副本id | Carbonid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 副本难度 | Carbondegree | 字符串 | 是 | 1简单2困难3挑战 |
| 14 | 副本模式 | Carbontype | 字符串 | 是 | 1单人2组队 |
| 15 | 副本等级 | Carbonlevel | 正整数 | 是 | 随进入玩家/队伍等级变化而变化 |
| 16 | 队伍人数 | Troopsnum | 正整数 | 是 | 单人模式此字段记做1 |
| 17 | 通关得分 | Score | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 通关时间 | throughTime | 正整数 | 是 | 单位为秒 |
| 19 | 剩余副本次数 | Lefttimes | 正整数 | 是 |  |

### [C0110]跑商日志（business）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：business.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 帮众接取跑商任务、被劫商、到达终点交还任务 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | gettask | 字符串 | 是 | 默认值“business” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0110 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 操作id | Operateid | 字符串 | 是 | 1接取跑商任务、2被劫商、3交付任务 |
| 13 | 跑商路线 | Businessline | 正整数 | 是 | 1低级、2高级 |
| 14 | 最终获得金币 | Finalcoin | 正整数 | 是 | 玩家交付任务时获得的金币数 |
| 15 | 玩家所属帮会id | Societyid | 字符串 | 是 | 跑商玩家所属帮会id |
| 16 | 帮会剩余跑商次数 | Remain | 正整数 | 是 | 接取后 |

### [C0111]帮会日志（faction）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：faction.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：发生相关帮会行为时记录一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0111 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 帮会id | factionid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 帮会名称 | factionname | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 帮会等级 | factionlevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 帮会人数 | factionnum | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 帮会繁荣度 | factiondegree | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 帮会身份标识 | Identity | 字符串 | 是 | 1帮主2副帮主3帮众 |
| 14 | 被标识账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 被标识角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 被标识角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 被标识角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 被标识职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 本帮战力 | Factionpower | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 本帮繁荣度 | contribution | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 当前帮会实力榜排名 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 操作id | Operateid | 正整数 | 是 | 1创建帮会2帮会升级3帮会解散…… |

### [C0112]排行榜日志（rank）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：rank.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 每日零点记录一次各排行榜前100名玩家信息（门派大弟子除外） | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0112 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 排行榜类型 | ranktype | 正整数 | 是 | 1. 藏经阁排行榜 2. 帮战海选排行 3. 帮战海选击杀人数排行 4. 华山PVP-战绩 5. 华山PVP-金腰带 6. 等级排行榜 7. 战力排行榜 8. 血量排行榜 9. 帮会战力排行榜 10. 华山论剑排行 11. 少林大弟子 12. 天山大弟子 13. 大理大弟子 14. 逍遥大弟子 15. 金币排行榜 16. 宗师排行榜 17. 消费元宝 18. 攻击力排行榜 19. 充值 20. 帮会活跃战力排行榜 21. 少室山排行榜 22. 累计在线时间 23. 个人圣诞节排行榜 24. 帮会圣诞节排行榜 25. 防御榜 26. 武林大会 27. 送玫瑰 28. 接受玫瑰 29. 红包积分排行榜 30. 丐帮大弟子 31. 喇叭帮 32. 魅力榜 33. 特定时间充值榜 34. 群龙聚首 35. 峨嵋大弟子 36. 跨服战积分榜 37. 结义战力排行榜 38. 日常答题排名 39. 雁门关排行榜 40. 成就排行榜 41. 桃李天下榜 42. 犀利仁师榜 43. 武林学霸榜 44. 新晋弟子榜 45. 唐门大弟子 46. 惩奸除恶榜（2016国庆活动） |
| 9 | 玩家排名 | Rankid | 正整数 | 是 | 1~100 |
| 10 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 15 | 当前战力 | Power | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 玩家所属帮会id | factionid | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 玩家所属师门id | Masterid | 字符串 | 是 |  |

### [C0113]师门日志（master）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：master.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：发生师门相关事件时打一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0113 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 师门id | Masterid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 师门薪火 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 10 | 师门战力 | Userid | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 师门战力榜排名 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 操作id | Operateid | 字符串 | 是 | 1创建师门2解散师门 |
| 13 | 师门创建者账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 师门创建者角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 师门创建者角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 师门创建者角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 师门创建者职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |

### [C0114]装备日志（equipment）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：equipment.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家登录的时候打一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0114 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 装备位置 | Position | 字符串 | 是 | 0武器，1头，2上衣，3裤子，4手腕，5鞋，6吊坠，7戒指，8护符，9腰带 |
| 14 | 当前位置装备颜色 | equipmentColor | 字符串 | 是 | 1白色2绿色3蓝色4紫色5橙色 6红色 |
| 15 | 当前位置装备强化等级 | strengthenlevel | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 当前位置装备打星颜色 | color | 字符串 | 是 | 1白色2绿色3蓝色4紫色5橙色 |
| 17 | 当前位置装备打星等级 | Starlevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 第一孔宝石id | Holeid | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 第二孔宝石id | Holeid | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 第三孔宝石id | Holeid | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 玩家当前战力 | Power | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 第四孔宝石id | Holeid | 正整数 | 是 |  |
| 23 | 第五孔宝石id | Holeid | 正整数 | 是 |  |
| 24 | 是否开第五孔 | openslot5 | 正整数 | 是 |  |

### [C0116]低价竞拍活动日志（auction）

日志名称：auction.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | keyword | | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | | 字符串 | 是 | C0116 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | | 正整数 | 是 |  |
| 13 | VIP等级 | viplevel | | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 道具ID | itemid | | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 参数1 | param1 | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 参数2 | param2 | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 参数3 | param3 | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 参数4 | param4 | | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 参数5 | param5 | | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 参数6 | param6 | | 字符串 | 是 |  |
| 21 | 参数7 | param7 | | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-1 关键字 balance** | | | | | | |
| 15 | 是否流拍 | | pass | 字符串 | 是 | 1为流拍，0为没有流拍 |
| 16 | 道具成交价格 | | price | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-2 关键字 offerprice** | | | | | | |
| 15 | 道具叠加数量 | itemnum | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 出价价格 | price | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 出价价格类型 | bidtype | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 出价次数 | bidnum | | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 元宝出价消耗 | bidcost | | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 当前金币 | coin | | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 当前元宝 | yuanbao | | 正整数 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-3 关键字 giveitem** | | | | | | |
| 15 | 道具叠加数量 | itemnum | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 成交价格 | price | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 价格类型 | bidtype | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 玩家是否得到道具 | get | | 正整数 | 是 | 1为得到，0为没得到 |

### [C0117]回流礼包日志（offlinebonus）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：offlinebonus.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使领取回流礼包时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | offlinebonus | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0117 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 回流礼包开启时间 | starttime | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 回流礼包结束时间 | overtime | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 所领取回流礼包对应的天数 | days | 正整数 | 是 |  |

### [C0118]江陵帮会商人日志（guildcityshop）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：guildcityshop.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使用江陵帮会商人时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | guildcityshop | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 商品ID | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品数量 | itemcount | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 商品货币类型 | costType | 正整数 | 是 | 0金币 1非绑定元宝 2绑定元宝 3帮贡 |
| 15 | 商品货币数 | costNum | 正整数 | 是 |  |

### [C0120]充值给红包日志（gift）

日志名称：gift.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | getgift | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0120 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | VIP等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 打点时机：玩家**充值时**记录 | | | | | |
| **21-1：关键字getgift** | | | | | |
| 14 | 充值元宝数 | yuanbao | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 充值给的红包物品ID | giftid | 正整数 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **21-2：关键字：addgift** | | | | | |
| 14 | 发出的红包物品ID | giftid | 正整数 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **21-3：关键字：robgift** | | | | | |
| 14 | 抢得的红包物品ID | giftid | 正整数 | 是 | 0是异常情况 |

### [C0121]商城赠送行为日志（present）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：present.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家在商城代购时打印 | | | | | |
| 备注：关键字：addpresent | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | Present | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0121 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 赠送商品1id | itemid1 | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 赠送商品1数量 | itemnum1 | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 赠送商品2id | itemid2 | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 赠送商品2数量 | itemnum2 | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 赠送商品3id | itemid3 | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 赠送商品3数量 | itemnum3 | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 赠送商品4id | itemid4 | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 赠送商品4数量 | itemnum4 | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 赠送商品5id | itemid5 | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 赠送商品5数量 | itemnum5 | 正整数 | 是 |  |
| 23 | 消耗元宝数 | cost | 正整数 | 是 |  |
| 24 | 接收方GUID | getguid | 字符串 | 是 |  |

### [C0122]雄霸天下（城战）日志（guildbattle）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：guildbattle.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家打城战时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 帮会ID | guildid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色GUID | userid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | Vip等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 帮会战进程 | stage | 字符串 | 是 |  |

### [C0123]充值多倍返利日志（multirebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：multirebate.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家充值领取奖励时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 返利奖励段数 |  | 正整数 | 是 |  |

### [C0124]充值返利日志（specialrebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家领取充值返利时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 领奖档次 | rebateindex | 正整数 | 是 |  |

### [C0125]打图挖宝日志（datuwabao）

日志名称：datuwabao.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | keyword | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0125 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | Vip等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 参数1 | param1 | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 参数2 | param2 | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 参数3 | param3 | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机： 玩家接取打图任务时打印 | | | | | |
| **16-1 关键字 DaTu** | | | | | |
| 12 | 当前打图次数 | PDTNum |  |  |  |
| 13 | 任务ID | DTMisID |  |  |  |
| 14 | 空值 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家挖宝进入副本时打印 | | | | | |
| **16-2 关键字 WaBaoCS** | | | | | |
| 12 | 当前挖宝次数 | Pwbnum |  |  |  |
| 13 | 当前队伍等级 | Teamcount |  |  |  |
| 14 | 当前队伍人数 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家使用宝图时打印 | | | | | |
| **16-3 关键字 BaoTuUse** | | | | | |
| 12 | 使用宝图ID | Baotuid |  |  |  |
| 13 | 空值 |  |  |  |  |
| 14 | 空值 |  |  |  |  |

### [C0126]回流玩家登录日志（sevendaybackflow）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家回流时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 领取天数 |  |  |  |  |
| 13 | 回流开始时间 |  |  |  |  |

### [C0128]密林寻宝日志（exchange）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：国庆节活动玩家兑换时打印 | | | | | |
| 备注：**十一活动重开，只是兑换的物品有变化** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 兑换种类 |  |  |  | 0方案一 1方案二 2方案三 3方案四 |
| 13 | 兑换次数 |  |  |  | 记录累计次数 |

### [C0129]发红包活动日志（hongbao）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家发红包操作 | | | | | |
| **16-1 关键字 Send** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 角色名 |  |  |  |  | |
| 13 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 14 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 15 | 元宝 |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包创建成功 | | | | | |
| **16-2 关键字 Create** | | | | | |
| 8 | 游戏账号id |  |  |  |  | |
| 9 | 发送者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 发送者姓名 |  |  |  |  | |
| 11 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 12 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 13 | 元宝 |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包发送成功 | | | | | |
| **16-3 关键字 SendOK** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  | |
| 12 | 元宝 | yuanbao | 正整数 |  |  | |
| 13 | 旧积分 | oldscore |  |  |  | |
| 14 | 新积分 | newscore |  |  |  | |
| 15 | 红包活动类型 |  |  |  | 1. 日常帮会红包（没有积分） 2. 活动（有积分） | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家抢红包操作 | | | | | |
| **16-4 关键字 Rob** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包guid |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：抢红包权限验证 | | | | | |
| **16-5 关键字 RobCheckOK** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包guid |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包抢夺成功 | | | | | |
| **16-6 关键字 RobOK** | | | | | |
| 8 | 游戏账号id |  |  |  |  | |
| 9 | 抢夺者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 发送者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 11 | 发送者姓名 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 13 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 14 | 元宝 |  |  |  |  | |

### [C0130]精力值变更日志（energypoint）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：精力值变更时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 操作类型 |  |  |  | 1 增加 0 减少  55002 在线时间增加精力值  55003 单人副本增加精力值  55004 多人副本增加精力值  55005 元宝商店元宝购物增加精力值  55006 元宝商店邦定元宝购物增加精力值  55007 帮战增加精力值  55008 城战增加精力值  55009 扫荡增加精力值  55010 Gm指令增加的精力值  55011 世界频道喊话消耗精力值  55012 小喇嘛喊话消耗精力值  55013 私聊消耗精力值  55014 GM指令减少精力值  55015 发送邮件消耗精力值 |
| 13 | 消耗途径 |  |  |  |  |
| 14 | 消耗数量 |  |  |  |  |

### [C0132]手工神装日志（handworkshenqi）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家制造手工神装时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 配方id |  | 字符串 | 是 |  |
| 12 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0133]手机号关联日志（bindphoneforcyou）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家绑定手机号时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 电话号码 | phonenum | 字符串 | 是 |  |
| 12 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0134]装备打孔日志（equipslot）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：装备打孔时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | Vip等级 | viplevel | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 装备id | equipid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 装备guid | equipguid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 材料id | materialID | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 打孔是否成功 | success | 正整数 | 是 |  |

### [C0135]伙伴技能日志（fellowskill）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：伙伴技能操作时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | Vip等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 伙伴id | fellowid | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 技能id | skillid | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 技能等级 | skilllevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 操作类型 | optype | 正整数 | 是 | 0 技能学习 1 技能装载 2 技能卸载 3 技能升级 |

### [C0136]生活技能日志（livingskill）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家制造手工装时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 配方id |  |  |  |  |
| 13 | 产出物id |  |  |  |  |
| 14 | 是否加入可选材料 |  |  |  |  |

### [C0137]消费返利日志（costrebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：消费返利活动开启时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 领取档次 | Rebateindex | 字符串 | 是 |  |

### [C0138]二级密码设定日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 设定二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | **setsecpw** | 字符串 | 是 | 关键字setsecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0139]二级密码解绑日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 解绑二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | unlocksecpw | 字符串 | 是 | 关键字unlocksecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0140]二级密码强制解除日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：强制解除二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | **unbindsecpw** | 字符串 | 是 | 关键字unbindsecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 操作类型： |  | 正整数 | 是 | 0：通关输入原密码解除二级密码  1：申请强制解除二级密码  2：真正强制解除二级密码 |

### [C0141]主城领奖NPC日志（npcawarditem）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机： 玩家与主城NPC领奖时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | npcawarditem | 字符串 | 是 | 默认值npcawarditem |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0142]暗器日志（hiddenweanpon）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：hiddenweanpon.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家暗器注魂时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 槽位索引 | soltindex | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 槽位魂石id | soltID | 正整数 | 是 | 注：已在槽位的魂石id |
| 14 | 铸魂消耗材料id | NeeditemID | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 铸魂消耗材料数量 | NeedItemCount | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 铸魂消耗金币数量 | CoinCount | 正整数 | 是 |  |

### [C0143]跨服战助战日志（encourage） 三级日志

**记录原因：细分玩家在跨服战中的助战**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：encourage.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家助战跨服战时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | encourage | 字符串 | 是 | 默认值encourage |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0143 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 助战账号id | Encourageruserid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 助战角色id | Encourageroleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 助战角色名 | Encouragerolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 助战角色职业 | Encourageroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 助战角色等级 | Encouragerolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 助战角色vip等级 | Encouragervip | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 助战角色花费 | Cost | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 被助战者角色id | Encouragedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 被助战者角色名 | Encouragedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 被助战者角色职业 | Encouragedroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 18 | 被助战者角色等级 | Encouragedrolelevel | 正整数 | 是 |  |

### [C0145] 跨服战结果日志（sigup）三级日志

**记录原因：跨服战结束时，玩家胜败结果**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：sigup.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家跨服战结束时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | sigup | 字符串 | 是 | 默认值sigup |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0145 |
| 7 | 失败账号游戏服务器id | killedserverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 失败角色id | killedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 失败角色名 | killedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 失败角色职业 | killedroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 11 | 失败角色等级 | killedrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 胜利账号游戏服务器id | killerserverid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 胜利角色id | killerroleid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 胜利角色名 | killerrolename | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 胜利角色职业 | killerroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 16 | 胜利角色等级 | killerrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 所属跨服战服务器 | BattleWorldID | 字符串 | 是 |  |

### [C0146] 随身仓库日志（sscangku）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：sscangku.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家开启随身仓库时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 | |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  | |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  | |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  | |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 | |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  | |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  | |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  | |
| 12 | 开启仓库花费元宝 | costyuanbao | 正整数 | 是 |  | |

### [C0147] 侠客日志（swordsman）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：swordsman.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
|  | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0147 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 玩家角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 玩家角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

|  |
| --- |
| 打点时机： 玩家使用道具兑换侠客时打印 |

**1 关键字：swordsmangetuseitem**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得的侠客id |  | 正整数 | 是 |  |

|  |
| --- |
| 打点时机： 玩家使用积分兑换侠客时打印 |

**2 关键字：swordsmanscorebuy**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得侠客id |  | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 花费积分 |  | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 消费之前的积分 |  | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 消费之后的积分 |  | 字符串 | 是 |  |

打点时机：升级（传功）侠客时打印

**3 关键字：swordsmanlevelup**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得经验的侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 被吃掉的侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 增加的经验 |  | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 吃之前的等级 |  | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 吃之后的等级 |  | 正整数 | 是 |  |

打点时机： 玩家拜访侠客时打印

**4 关键字：swordsmanvisit**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 拜访状态 |  | 正整数 | 是 | 1. 青铜 2. 白银 3. 黄金 4. 水晶 5. 钻石 | |
| 13 | 花费金币 |  | 正整数 | 是 |  | |
| 14 | 奖励积分 |  | 字符串 | 是 |  | |
| 15 | 拜访获得侠客id |  | 正整数 | 是 |  | |
| 16 | 是否使用寻侠令 |  | 字符串 | 是 | 1. 不适用 2. 使用 | |
|  | | | | | |

打点时机：装备侠客时打印

**5 关键字 swordsmanequip**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 侠客id |  | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 侠客等级 |  | 正整数 | 是 |  |

### [C0148] 神翼日志（shenyi）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：shenyi.log.yyyy-mm-dd | | | | | | |
| 打点时机： | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 当前神翼外形id | shenyiid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 当前神翼等级 | shenyilevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 当前神翼品阶 | shenyiQuality | 正整数 | 是 | 1. 白 2. 绿 3. 蓝 4. 紫 5. 橙 6. 红 |

打点时机：神翼顿悟时打印

**1 关键字：shenyidunwu**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 需要顿悟的八部  （选中的八部属性之一） | SetTpye | 正整数 | 是 | 1. 魔睺罗伽 2. 紧那罗 3. 迦楼罗 4. 阿修罗 5. 乾达婆 6. 夜叉 7. 龙神 8. 天神 |
| 16 | 顿悟前的属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 17 | 顿悟后的新属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 18 | 顿悟前的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 顿悟后的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 顿悟消耗道具的数量 | Costitemnum | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼明悟时打印

**2 关键字：shenyimingwu**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 需要明悟的八部  （选中的八部属性之一） | SetTpye | 正整数 | 是 | 1. 魔睺罗伽 2. 紧那罗 3. 迦楼罗 4. 阿修罗 5. 乾达婆 6. 夜叉 7. 龙神 8. 天神 |
| 16 | 明悟前的属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 17 | 明悟前的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 明悟后的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 明悟消耗道具数量 | Costitemnum | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼升阶时打印

**2 关键字：shenyiquality**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗道具1的id | Item1id | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗道具1数量 | Item1num | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 消耗道具2的id | Item2id | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 消耗道具2数量 | Item2num | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 消耗道具3的id | Item3id | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 消耗道具3数量 | Item3num | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼供养（升级）时打印

**3关键字：shenyilevelup**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗金币数 | Costcoin | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗元宝数 | Costyuanbao | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼重置升级次数时打印

**4关键字：shenyigongyangreset**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗道具（静心禅茶）数量 | Itemnum | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼境界值提升时打印

**5关键字：shenyijingjie**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 当前境界值 |  | 正整数 | 是 | 0：无境界（不会有0存在，打点时至少为1）  1~5：精绝境界  6~11:小成境界  12~18：大成境界  19：入化下境  20：入化中境  21：入化下境  22~30：出神境界  **注：普通提升境界值为升境，**  **提升境界值且晋升到下一境界为破镜** |

### [C0149]灵鹫宫活动日志（copyscene）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：copyscene.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家参与灵鹫宫活动时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | copy\_lingjiugong | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 通过的关卡数 | sz | 正整数 | 是 |  |

### [C0150]结义日志（jieyi）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：jieyi.log.yyyy-mm-dd | | | | | | |
| 打点时机：玩家进行结义操作时打印 | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0150 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 被标识账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 被标识角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 被标识角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 被标识职业 | roleProfession | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 结义id | JieYiGuid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 结义名称 | JieYiName | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 结义人数 | JieYiCount | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 成员身份标识 | OldRank | 正整数 | 是 | 0.孟、1.仲、2.叔、3.季 |
| 16 | 操作id | Operateid | 正整数 | 是 | 0．创建结义  1．接纳新人  2．让贤  3．驱逐  4．解散  5．排行上升  6．排行下降  7．绝交  8．排行变化  9．离开结义 |
| 17 | 成员新身份标识 | NewRank | 正整数 | 是 | 0.孟、1.仲、2.叔、3.季 |

### [C0151]特价商城日志（discountybshop）

**记录原因：分析玩家商城购买偏好，以及道具受欢迎度，道具间的关联分析，为运营配置绑定销售做参考**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：discountybshop.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家购买特价商城物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：分物品种类分别记录，每种物品记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0151 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 商品id | Goodsid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 物品id | Itemid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 当次购买数量 | GoodsCount | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 消耗非绑定元宝数量 | Yuanbao | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 活动类型 | ShopType | 字符串 | 是 | 0：周常  1：运维 |
| 17 | 玩家可见商品1id | GoodId1 | 正整数 | 是 | 每个玩家客户端看到的商品都是不一样的 |
| 18 | 玩家可见商品2id | GoodId2 | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 玩家可见商品3id | GoodId3 | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 玩家可见商品4id | GoodId4 | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 玩家可见商品5id | GoodId5 | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 玩家可见商品6id | GoodId6 | 正整数 | 是 |  |

### [C0152]结义商店日志（jieyishop）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：jieyishop.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使用结义商店时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | jieyishop | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | RoleProfession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 商品ID | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品数量 | itemcount | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 商品价格（消耗义气值） | price | 正整数 | 是 |  |

### [C0153]日常答题日志（answer）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：answer.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
|  | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0153 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | RoleProfession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |

打点时机：玩家开始答题，点击【开始考验】按钮打印

**1 关键字：answerstart**

打点时机：发放答题奖励时打印

**2 关键字：answerend**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 奖励礼包id | itemid | 正整数 | 是 | 9601：低级答题礼包  9602：中级答题礼包  9603：高级答题礼包 |

### [C0154]金矿争夺日志（goldare）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：goldare.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0154 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |

打点时机：玩家成功争夺到金矿时打印

**1 关键字：Rot**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 金矿id | goldmineid | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 当前抢夺次数 | times | 正整数 | 是 |  |

打点时机：玩家获得收益时打印

**1 关键字：Get**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 8 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 金矿id | goldmineid | 正整数 | 是 |  |
| 10 | 金矿等级 | goldminelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 最终获得的元宝 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 最终获得的金币 | coin | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 获得渠道 | from | 正整数 | 是 | 0：抢夺他人  1：被抢夺剩余  2：主动收取  3：主动放弃  4：抢夺他人自动放弃原有  5：占有超时  6：每天凌晨4点重置 |

### [C0155] 跨服战参赛日志（wulinbayesignin）

**记录原因：每一轮跨服帮战比赛结束时，玩家信息**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：wulinbayesignin.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：每轮跨服帮战结束时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0155 |
| 7 | 所属跨服战服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 10 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 轮数 | nCurRound | 正整数 | 是 |  |

### [C0156] 跨服战结果日志（wulinbaye）

**记录原因：跨服帮战结束时，胜败结果**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：wulinbaye.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：跨服帮战结束时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0156 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 胜利帮会游戏服务器id | nAworldID | 正整数 | 是 |  |
| 9 | 胜利帮会id | rAGuildID | 长整型 | 是 |  |
| 10 | 胜利帮会名 | rAGuildname | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 失败帮会游戏服务器id | nBworldID | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 失败帮会id | rBGuildID | 长整型 | 是 |  |
| 13 | 失败帮会名 | rBGuildname | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 轮数 | nCurRound | 正整数 | 是 |  |

### [C0157]神装淬炼日志（fumo）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：fumo.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0157 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

打点时机：玩家神装淬火时打印

**1 关键字：cuihuo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 装备位  （神装的位置） | subclassid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 装备guid  （选中的神装） | equipguid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 淬火后的属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 金攻击 2. 木攻击 3. 水攻击 4. 火攻击 5. 土攻击 6. 金防御 7. 木防御 8. 水防御 9. 火防御 10. 土防御 |
| 15 | 淬火前的属性值 | Value | 字符串 | 是 | 第一次淬火前，属性值为0 |
| 16 | 淬火后的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 淬火消耗的魂石id | costitemid | 正整数 | 是 | 第一次淬火不消耗魂石，默认为0 |
| 18 | 淬火消耗的魂石数量 | costitemnum | 正整数 | 是 | 第一次淬火不消耗魂石，默认为0 |
| 19 | 淬火消耗水晶的点数 | costshuijing | 正整数 | 是 |  |

打点时机：玩家神装碳炉回火时打印

**2 关键字：tanluhuihuo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 装备id  （选中的神装） | equipid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 装备guid  （选中的装备） | equipguid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 回炉前属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 金攻击 2. 木攻击 3. 水攻击 4. 火攻击 5. 土攻击 6. 金防御 7. 木防御 8. 水防御 9. 火防御 10. 土防御 |
| 15 | 回炉前的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 回炉后属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 金攻击 2. 木攻击 3. 水攻击 4. 火攻击 5. 土攻击 6. 金防御 7. 木防御 8. 水防御 9. 火防御 10. 土防御 |

打点时机：玩家神装铜炉回火时打印

**3 关键字：tongluhuihuo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 装备位  （装备所在位置） | equipclassid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 装备guid  （选中的装备） | equipguid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 回炉前属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 金攻击 2. 木攻击 3. 水攻击 4. 火攻击 5. 土攻击 6. 金防御 7. 木防御 8. 水防御 9. 火防御 10. 土防御 |
| 15 | 回炉后属性 | Type | 正整数 | 是 | 1. 金攻击 2. 木攻击 3. 水攻击 4. 火攻击 5. 土攻击 6. 金防御 7. 木防御 8. 水防御 9. 火防御 10. 土防御 |
| 16 | 铜炉回火消耗道具（青金石）数量 | costitemcount | 正整数 | 是 |  |

### [C0158]师徒日志（tutor）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：tutor.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0158 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |

打点时机：玩家注册师徒时打印

**1 关键字：zhuce**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | 角色职业 | roleprofession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 操作id | Operateid | 正整数 | 是 | 1．注册师父  0．注册徒弟 |

打点时机：玩家在师徒商店购买商品时记录

**2关键字：tutorshop**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | 商店类别 | shoptype | 正整数 | 是 | 0：师父  1：徒弟 |
| 12 | 师父授业等级 | teachlevel | 正整数 | 是 | 0：商店类别为徒弟时  1：启蒙导师  2：授业恩师  3：一代宗师  4：开山祖师 |
| 13 | 徒弟学业等级 | studylevel | 正整数 | 是 | 0：商店类别为师父时  1：记名弟子  2：入室弟子  3：闭门弟子  4：首席弟子 |
| 14 | 购买的物品id | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 消耗非绑定元宝数量 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗绑定元宝数量 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |

### [C0159]炼丹日志（liandan）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：liandan.log.yyyy-mm-dd | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0159 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roleprofession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 服用的丹药id | itemid | 正整数 | 是 | 2051：菩提丹  2052：定颜丹  2053：破厄丹  2054：冰灵丹  2055：凝碧丹  2056：离陨丹  2057：噬生丹 |
| 13 | 服用丹药后累计的已服用菩提丹个数 | putidan | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 服用丹药后累计的已服用定颜丹个数 | dingyandan | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 服用丹药后累计的已服用破厄丹个数 | poedan | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 服用丹药后累计的已服用冰灵丹个数 | binglingdan | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 服用丹药后累计的已服用凝碧丹个数 | biningdan | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 服用丹药后累计的已服用离陨丹个数 | liyundan | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 服用丹药后累计的已服用噬生丹个数 | shishengdan | 正整数 | 是 |  |

### [C0160]好友赠送日志（friendprensent）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：friendprensent.log.yyyy-mm-dd  打点时机：赠送好友道具时打点 | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0160 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolelname | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 角色职业 | roleprofession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 13 | 赠送商品id | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 赠送商品数量 | itemcount | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 接受方guid | friendid | 字符串 | 是 |  |

### [C0161]转职日志（transferprofession）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：transferprofession.log.yyyy-mm-dd  打点时机：转职成功后 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0161 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色原职业 | roleprofession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 角色转职后新职业 | transferprofession | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |

### [C0162]回流商店日志（returnshop）

**记录原因：分析回流玩家商城购买偏好，以及道具受欢迎度，道具间的关联分析，为运营配置绑定销售做参考**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：returnshop.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：回流玩家购买回流商城物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：分物品种类分别记录，每种物品记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0162 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品id | Goodsid | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 物品id | Itemid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 当次购买数量 | GoodsCount | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗非绑定元宝数量 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 消耗绑定元宝数量 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |

### [C0163]充值多倍返利活动日志（payextra）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：payextra.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家参加充值多倍返利活动时记录 | | | | | |
| 备注：**注意：与C0123不一样** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0163 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 充值元宝档位 | yuanbao | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 当前累计返利次数 | times | 正整数 | 是 |  |

### [C0164]打折券日志（discountcoupon）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：discountcoupon.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使用打折券购买商品时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0164 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 打折券id | couponid | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 购买的物品id | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 消耗元宝 | costyuanbao | 正整数 | 是 |  |

### [C0165]时装日志（fashion）

|  |
| --- |
| 日志名称：fashion.log. yyyy-mm-dd  打点时机：玩家对时装进行染色或换色时打印 |
| 备注： |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0165 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 选中的时装 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 染色类型 | type | 正整数 | 是 | 0：七彩染色  1：炫彩染色  2：时装换色 |
| 15 | 染色/换色结果 | fashioncolorid | 正整数 | 是 |  |

### [C0166] 武林之巅胜败日志（wulinzhidian）

**记录原因：武林之巅每轮结束时，胜败结果**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：wulinzhidian.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：每轮战斗结束时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0166 |
| 7 | 胜利账号游戏服务器id | killerserverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 胜利角色id | killerroleid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 胜利角色名 | killerrolename | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 胜利角色职业 | killerroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 11 | 失败账号游戏服务器id | killedserverid | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 失败角色id | killedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 失败角色名 | killedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 失败角色职业 | killedroletype | 正整数 | 是 | 0：少林  1：天山  2：大理  3：逍遥  4：丐帮  5：峨嵋  6：唐门 |
| 15 | 所属跨服战服务器id | BattleWorldID | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 轮数 | nCurRound | 正整数 | 是 |  |

### [C0167]暗器宝石日志（hiddenweanpongem）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：hiddenweanpongem.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：**每天晚上0点打印** | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0167 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 第一孔宝石id | holeid | 正整数 | 是 | 注：只能插入攻击类宝石 |
| 13 | 第二孔宝石id | holeid | 正整数 | 是 | 注：只能插入攻击类宝石 |
| 14 | 第三孔宝石id | holeid | 正整数 | 是 | 注：只能插入防御类宝石 |
| 15 | 第四孔宝石id | holeid | 正整数 | 是 | 注：只能插入防御类宝石 |