**《天龙八部3D》**

**日志埋点**

**北京畅游天下网络技术有限公司**

**内部文档 不得外传**

**版本历史**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 更新时间 | 更新内容 | 编写人 |
| 2014-07-25 | 初版 | 李欣 |
| 2015-08-20 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片6 | 吴昊 |
| 2015-10-21 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片7 | 辛舞 |
| 2015-10-27 | 修改、维护原有冲突的埋点日志号 | 辛舞 |
| 2015-12-01 | 整理、更新《天龙八部3D》资料片8 | 辛舞 |

目录

[规范说明（请仔细阅读） 4](#_Toc436757407)

[关键字段解释（重点注意） 6](#_Toc436757408)

[1. [C0100]美人日志（beauty） 7](#_Toc436757409)

[2. [C0101]玩家杀怪死亡日志（dead） 8](#_Toc436757410)

[3. [C0102]玩家pk死亡日志（pkdead） 9](#_Toc436757411)

[4. [C0103]元宝商城日志（shop） 9](#_Toc436757412)

[5. [C0104]寄售日志（consignment） 11](#_Toc436757413)

[6. [C0105]放弃任务日志（canceltask） 12](#_Toc436757414)

[7. [C0106]伙伴日志（fellow） 13](#_Toc436757415)

[8. [C0107]玩家VIP日志（vip） 14](#_Toc436757416)

[9. [C0108]玩家匹配日志（match） 15](#_Toc436757417)

[10. [C0109]副本日志（carbon） 16](#_Toc436757418)

[11. [C0110]跑商日志（business） 17](#_Toc436757419)

[12. [C0111]帮会日志（faction） 18](#_Toc436757420)

[13. [C0112]排行榜日志（rank） 19](#_Toc436757421)

[14. [C0113]师门日志（master） 20](#_Toc436757422)

[15. [C0114]装备日志（equipment） 21](#_Toc436757423)

[16. [C0116]低价竞拍活动日志（auction） 22](#_Toc436757424)

[17. [C0117]回流礼包日志（offlinebonus） 24](#_Toc436757425)

[18. [C0118]江陵帮会商人日志（guildcityshop） 25](#_Toc436757426)

[19. [C0120]充值给红包日志（gift） 26](#_Toc436757427)

[20. [C0121]商城赠送行为日志（present） 27](#_Toc436757428)

[21. [C0122]雄霸天下（城战）日志（guildbattle） 28](#_Toc436757429)

[22. [C0123]充值多倍返利日志（multirebate） 29](#_Toc436757430)

[23. [C0124]充值返利日志（specialrebate） 29](#_Toc436757431)

[24. [C0125]打图挖宝日志（datuwabao） 31](#_Toc436757432)

[25. [C0126]回流玩家登录日志（sevendaybackflow） 32](#_Toc436757433)

[26. [C0128]密林寻宝日志（exchange） 33](#_Toc436757434)

[27. [C0129]发红包活动日志（hongbao） 34](#_Toc436757435)

[28. [C0130]精力值变更日志（energypoint） 36](#_Toc436757436)

[29. [C0132]手工神装日志（handworkshenqi） 38](#_Toc436757437)

[30. [C0133]手机号关联日志（bindphoneforcyou） 39](#_Toc436757438)

[31. [C0134]装备打孔日志（equipslot） 40](#_Toc436757439)

[32. [C0135]伙伴技能日志（fellowskill） 41](#_Toc436757440)

[33. [C0136]生活技能日志（livingskill） 42](#_Toc436757441)

[34. [C0137]消费返利日志（costrebate） 42](#_Toc436757442)

[35. [C0138]二级密码设定日志（secpassward） 43](#_Toc436757443)

[36. [C0139]二级密码解绑日志（secpassward） 43](#_Toc436757444)

[37. [C0140]二级密码强制解除日志（secpassward） 44](#_Toc436757445)

[38. [C0141]主城领奖NPC日志（npcawarditem） 44](#_Toc436757446)

[39. [C0142]暗器日志（hiddenweanpon） 45](#_Toc436757447)

[40. [C0143]跨服战助战日志（encourage） 三级日志 45](#_Toc436757448)

[41. [C0145] 跨服战结果日志（sigup）三级日志 46](#_Toc436757449)

[42. [C0146] 随身仓库日志（opensscangku） 47](#_Toc436757450)

[43. [C0147] 侠客日志（swordsman） 47](#_Toc436757451)

[44. [C0148] 神翼日志（shenyi） 49](#_Toc436757452)

[45. [C0149]灵鹫宫活动失败日志（lingjiugong） 51](#_Toc436757453)

## 规范说明（请仔细阅读）

* **日志命名规则：**

以相应埋点日志模块名称和时间组合命名：日志模块名称.log.yyyy-mm-dd

日志模块名称：请使用英文，不要超过15个字符

**如果是按天切分（文件生成的时候，文件名带日期）**

以login举例

当天文件 login.log.2014-05-20

第二天的文件 login.log.2014-05-21

**如果是按小时切分（文件生成的时候，文件名带日期）**

以login举例

当前文件 login.log.2014-05-20-16

下一小时文件 login.log.2014-05-20-17

**注意两种情况下当前文件名称都不是 login.log**

* **日志目录规则：所有埋点日志统一放在 cylog目录下 ，目录名要求英文（尤其WINDOS需要注意）**

LINUX举例 /home/$game/log/**cylog**/

WINDOWS d:\$game\log\**cylog**/ （英文目录，不要有空格之类）

* **日志目录+日志命名规范 举例**

**LINUX**

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-23

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-22

/home/tlbb/log/**cylog**/login.log.2014-06-21

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.log.2014-06-23

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.2014-06-22

/home/tlbb/log/**cylog**/recharge.2014-06-21

**WINDOS**

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-23

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-22

D:\tlbb\log\**cylog**\login.log.2014-06-21

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.log.2014-06-23

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.2014-06-22

D:\tlbb\log\**cylog**\recharge.2014-06-21

* **文件生成规则：**

每天生成一个日志文件，若没有日志生成，则生成空文件即可。

* **编码格式：**

所有日志文件要求utf-8无BOM格式编码。

* **分隔符规则**

每条日志占一行，日志字段之间以十六进制数“0x01”分隔（此处无法复制，具体可以看下面截图），最后一个字段后无分隔符；

Java中生成日志的示例代码

                   char c = 0x01;

                   String s = "1111"+c+"2222"+c+"3333";

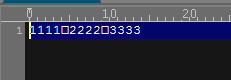
                   File file = new File("d:\\a.txt");

                   file.createNewFile();

                   BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(file, true));

                   bw.write(s);

                   bw.close();



* **其他规则：**

1. 日志时间字段，请使用yyyy-mm-dd HH:mi:ss格式。
2. 所有含id的字段都需传数字。
3. 每个字段长度，请不要超过255个字符。
4. **非必须获取字段“字符串”型可返回默认值“null”，“正整数”型返回默认值“0”；必须获取字段若在个别情况下获取不到，“字符串”型返回默认值“null”，“正整数”型返回默认值“0”，并在文档中说明情况。（“0”实际打印出来的不带引号）**

## 关键字段解释（重点注意）

1. deviceid设备唯一标识：

**IOS 设备：IOS5及以下取mac地址；IOS6先取mac地址，取不到再取原始IDFA；IOS7取原始IDFA（大写带-）  
安卓设备：优先获取mac地址，获取不到MAC再获取IMEI，如果前两者都获取不到则获取SN（6月12日以后SDK会提供接口，之后直接调用接口）。**

**注：MAC地址取WIFI MAC地址（大写带冒号格式）**

1. appkey： 使用对接billing的时候，提供的appkey。
2. gamechannel： 推广渠道唯一标识，与billing中推广渠道的id值一致。
3. rechargechannel： 充值渠道id,与billing中充值渠道id值一致。
4. **userid ：billing分配的用户userid**
5. serverid 游戏服务器id。
6. roleid 唯一标识用户在不同分区的角色，同一用户在不同分区的角色id不同。
7. 价值虚拟币：可以通过充值方式兑换的游戏虚拟币，例如元宝、钻石等。
8. 游戏代币：除了价值虚拟币外的其它可用来兑换物品或直接消耗的代币。

### [C0100]美人日志（beauty）

**记录原因：分析对美人系统的偏好，粘度**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：beauty.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：每发生相关美人行为时（邂逅美人，进化、亲密、激活阵法）记录一次 | | | | | |
| 备注：当对同一美人进行多次行为操作时，每次操作记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0100 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 玩家账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 玩家角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 玩家角色名称 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 玩家角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 玩家角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 操作的美人id | beautyid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 操作美人当前品阶 | beautydegree | 正整数 | 是 | 如对美人进行进化操作，  则记录的为进化之后的品阶 |
| 15 | 操作类型 | operation | 字符串 | 是 | 1、邂逅美人；  2、进化美人；  3、亲密美人；  4、激活阵法 |
| 16 | 当前激活阵法id | Arrayid | 正整数 | 是 |  |

### [C0101]玩家杀怪死亡日志（dead）

**记录原因：分析玩家被哪个怪杀死的比例较高，和流失任务点结合分析，判定玩家流失是否由于关卡难度过高，死亡率过高等**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：dead.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家被怪杀死时记录一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0101 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 被杀账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 被杀角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 被杀角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 被杀角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 被杀角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 玩家被杀所在地图 | mapid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 地图x坐标 | posx | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 地图y坐标 | posy | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 怪物id | monsterid | 字符串 | 是 |  |

### [C0102]玩家pk死亡日志（pkdead）

**记录原因：细分玩家死亡原因，包括玩家死亡集中在哪个地图**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：pkdead.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家pk死亡时记录一次（非正常参加游戏内活动） | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0102 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 被杀账号id | killedaccountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 被杀角色id | killedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 被杀角色名 | killedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 被杀角色职业 | killedroletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 被杀角色等级 | killedrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 杀人者账号id | killeraccountid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 杀人者角色id | killerroleid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 杀人者角色名 | killerrolename | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 杀人者角色职业 | killerroletype | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 杀人者角色等级 | killerrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 玩家被杀所在地图 | mapid | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 地图x坐标 | posx | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 地图y坐标 | posy | 字符串 | 是 |  |
| 21 | pk类型 | pktype | 字符串 | 是 | 1、单人pk；2、组队pk |
| 22 | 杀人者增加的杀戮值 | killeraddcount | 正整数 | 是 |  |
| 23 | 杀人者最终的杀戮值 | killercount | 正整数 | 是 | 杀完人之后的杀戮总值 |

### [C0103]元宝商城日志（shop）

**记录原因：分析玩家商城购买偏好，以及道具受欢迎度，道具间的关联分析，为运营配置绑定销售做参考**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：shop.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家购买商城物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：分物品种类分别记录，每种物品记录一条 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | Shop | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0103 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品id | Goodsid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 物品id | Itemid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 购买数量 | Number | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 消耗元宝数量 | Money | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 是否为绑定元宝 | selfitemnum | 正整数 | 是 | 1绑定0不绑定 |

### [C0104]寄售日志（consignment）

**记录原因：分析玩家多余物品数量以及种类，分析玩家急需物品数量以及种类**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：consignment.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：寄售行上架物品和售出物品时记录一次 | | | | | |
| 备注：上架物品或售出物品时记录一次，每种物品各记录一次 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | consignment | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0104 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 操作类型 | Operationtype | 字符串 | 是 | 1上架0售出 |
| 9 | 账号id | accountid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色名称 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 | 无法获取 |
| 13 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 | 无法获取 |
| 14 | 商品id | Itemid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 商品数量 | Count | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 商品总售价 | Totalprice | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 出售者的GUID | sellguid | 字符串 | 是 | 商品售出时记录 |

### [C0105]放弃任务日志（canceltask）

**记录原因：为用户流失分析提供凭据，同时监测任务是否存在bug**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：canceltask.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：用户每次放弃任务时记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 放弃任务时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | canceltask | 字符串 | 是 | 默认值“canceltask” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0105 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 放弃的任务id | taskid | 字符串 | 是 | 埋点完成后给出对照表 |

### [C0106]伙伴日志（fellow）

**记录原因：分析玩家伙伴偏好，了解玩家各等级伙伴相关属性分布**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：fellow.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家获得伙伴、伙伴升星、伙伴资质强化时记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | fellow | 字符串 | 是 | 默认值“fellow” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0106 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 操作类型 | Operationtype | 字符串 | 是 | 1获得伙伴2伙伴升星  3伙伴资质强化 |
| 13 | 伙伴id | Fellowid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 伙伴等级 | Fellowlevel | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 资质点数 | Point | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 伙伴星级 | Starlevel | 正整数 | 是 |  |

### [C0107]玩家VIP日志（vip）

**记录原因：匹配玩家VIP信息所用**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：vip.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家发生VIP等级变化时，记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | vip | 字符串 | 是 | 默认值“vip” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0107 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 玩家VIP等级 | Vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0108]玩家匹配日志（match）

**记录原因：匹配玩家一些基本信息所用**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：match.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家所属公会信息变更时，记录一条 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | match | 字符串 | 是 | 默认值“match” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0107 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 | 获取不到 |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 玩家所属公会id | Sociatyid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 玩家所属公会职级 | Position | 字符串 | 是 | 1会长2副会3普通  会员4预备会员 |
| 14 | 玩家所属公会等级 | Societylevel | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 玩家帮会状态 | Status | 正整数 | 是 | -1无0入帮1离帮2帮会升级 |
| 16 | 离帮操作状态 | Operate | 正整数 | 是 | -1无0自己离帮1帮主操作  如果是入帮行为该字段为空 |

### [C0109]副本日志（carbon）

**记录原因：分析玩家各个副本参与情况，以便后续运营进行副本优化**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：carbon.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 当玩家完成副本时，记录一条 | | | | | |
| 备注：如果是组队模式，每个队友分别记录 | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | gettask | 字符串 | 是 | 默认值“gettask” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0108 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 副本id | Carbonid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 副本难度 | Carbondegree | 字符串 | 是 | 1简单2困难3挑战 |
| 14 | 副本模式 | Carbontype | 字符串 | 是 | 1单人2组队 |
| 15 | 副本等级 | Carbonlevel | 正整数 | 是 | 随进入玩家/队伍等级变化而变化 |
| 16 | 队伍人数 | Troopsnum | 正整数 | 是 | 单人模式此字段记做1 |
| 17 | 通关得分 | Score | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 通关时间 | throughTime | 正整数 | 是 | 单位为秒 |
| 19 | 剩余副本次数 | Lefttimes | 正整数 | 是 |  |

### [C0110]跑商日志（business）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：business.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 帮众接取跑商任务、被劫商、到达终点交还任务 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | gettask | 字符串 | 是 | 默认值“business” |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0110 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 操作id | Operateid | 字符串 | 是 | 1接取跑商任务、2被劫商、3交付任务 |
| 13 | 跑商路线 | Businessline | 字符串 | 是 | 1低级、2高级 |
| 14 | 最终获得金币 | Finalcoin | 正整数 | 是 | 玩家交付任务时获得的金币数 |
| 15 | 玩家所属帮会id | Societyid | 字符串 | 是 | 跑商玩家所属帮会id |
| 16 | 帮会剩余跑商次数 | Remain | 正整数 | 是 | 接取后 |

### [C0111]帮会日志（faction）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：faction.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：发生相关帮会行为时记录一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0111 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 帮会id | factionid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 帮会名称 | factionname | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 帮会等级 | factionlevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 帮会人数 | factionnum | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 帮会繁荣度 | factiondegree | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 帮会身份标识 | Identity | 字符串 | 是 | 1帮主2副帮主3帮众 |
| 14 | 被标识账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 被标识角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 被标识角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 被标识角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 被标识职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 本帮战力 | Factionpower | 正整数 | 是 |  |
| 20 | 本帮繁荣度 | contribution | 正整数 | 是 |  |
| 21 | 当前帮会实力榜排名 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 操作id | Operateid | 字符串 | 是 | 1创建帮会2帮会升级3帮会解散…… |

### [C0112]排行榜日志（rank）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：rank.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 每日零点记录一次各排行榜前100名玩家信息（门派大弟子除外） | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0112 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 排行榜类型 | ranktype | 字符串 | 是 | 如1等级排行榜2战斗力排行榜3攻击排行榜…… |
| 9 | 玩家排名 | Rankid | 正整数 | 是 | 1~100 |
| 10 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 当前战力 | Power | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 玩家所属帮会id | factionid | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 玩家所属师门id | Masterid | 字符串 | 是 |  |

**关键字：battlerank**

**备注：跨服战结束时，玩家的排名**

打点时机：玩家跨服战结束时

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 角色该赛区排名 | Rank | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 跨服战赛区 | Battleserverid | 字符串 | 是 |  |

### [C0113]师门日志（master）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：master.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：发生师门相关事件时打一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0113 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 师门id | Masterid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 师门薪火 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 10 | 师门战力 | Userid | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 师门战力榜排名 | Rankid | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 操作id | Operateid | 字符串 | 是 | 1创建师门2解散师门 |
| 13 | 师门创建者账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 师门创建者角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 师门创建者角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 师门创建者角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 师门创建者职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |

### [C0114]装备日志（equipment）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：equipment.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家登录的时候打一次 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0114 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 装备位置 | Position | 字符串 | 是 | 1武器2戒指3吊坠4护符  5腰带6帽7衣8腕9裤10鞋 |
| 14 | 当前位置装备颜色 | equipmentColor | 字符串 | 是 | 1白色2绿色3蓝色4紫色5橙色 |
| 15 | 当前位置装备强化等级 | strengthenlevel | 正整数 | 是 |  |
| 16 | 当前位置装备打星颜色 | color | 字符串 | 是 | 1白色2绿色3蓝色4紫色5橙色 |
| 17 | 当前位置装备打星等级 | Starlevel | 正整数 | 是 |  |
| 18 | 第一孔宝石id | Holeid | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 第二孔宝石id | Holeid | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 第三孔宝石id | Holeid | 字符串 | 是 |  |
| 21 | 玩家当前战力 | Power | 正整数 | 是 |  |
| 22 | 第四孔宝石id | Holeid | 字符串 | 是 |  |
| 23 | 第五孔宝石id | Holeid | 字符串 | 是 |  |
| 24 | 是否开第五孔 | openslot5 | 字符串 | 是 |  |

### [C0116]低价竞拍活动日志（auction）

日志名称：auction.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | keyword | | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | | 字符串 | 是 | C0116 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 角色等级 | rolelevel | | 正整数 | 是 |  |
| 13 | VIP等级 | viplevel | | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 道具ID | itemid | | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 参数1 | param1 | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 参数2 | param2 | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 参数3 | param3 | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 参数4 | param4 | | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 参数5 | param5 | | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 参数6 | param6 | | 字符串 | 是 |  |
| 21 | 参数7 | param7 | | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-1 关键字 balance** | | | | | | |
| 15 | 是否流拍 | | pass | 字符串 | 是 | 1为流拍，0为没有流拍 |
| 16 | 道具成交价格 | | price | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-2 关键字 offerprice** | | | | | | |
| 15 | 道具叠加数量 | itemnum | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 出价价格 | price | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 出价价格类型 | bidtype | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 出价次数 | bidnum | | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 元宝出价消耗 | bidcost | | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 当前金币 | coin | | 字符串 | 是 |  |
| 21 | 当前元宝 | yuanbao | | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家使用低价竞拍时记录 | | | | | | |
| **19-3 关键字 giveitem** | | | | | | |
| 15 | 道具叠加数量 | itemnum | | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 成交价格 | price | | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 价格类型 | bidtype | | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 玩家是否得到道具 | get | | 字符串 | 是 | 1为得到，0为没得到 |

### [C0117]回流礼包日志（offlinebonus）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：offlinebonus.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使领取回流礼包时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | offlinebonus | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0117 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 回流礼包开启时间 | starttime | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 回流礼包结束时间 | overtime | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 所领取回流礼包对应的天数 | days | 正整数 | 是 |  |

### [C0118]江陵帮会商人日志（guildcityshop）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：guildcityshop.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家使用江陵帮会商人时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | guildcityshop | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 角色职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 商品ID | itemid | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 商品数量 | itemcount | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 商品货币类型 | costType | 正整数 | 是 | 0金币 1非绑定元宝 2绑定元宝 3帮贡 |
| 15 | 商品货币数 | costNum | 正整数 | 是 |  |

### [C0120]充值给红包日志（gift）

日志名称：gift.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | getgift | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0120 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | VIP等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 参数1 | param1 | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 参数2 | param2 | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机：玩家**充值时**记录 | | | | | |
| **21-1：关键字getgift** | | | | | |
| 14 | 充值元宝数 | yuanbao | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 充值给的红包物品ID | giftid | 字符串 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **21-2：关键字：addgift** | | | | | |
| 14 | 发出的红包物品ID | giftid | 字符串 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **21-3：关键字：robgift** | | | | | |
| 14 | 抢得的红包物品ID | giftid | 字符串 | 是 | 0是异常情况 |

### [C0121]商城赠送行为日志（present）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：present.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家在商城代购时打印 | | | | | |
| 备注：关键字：addpresent | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | Present | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0121 |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 赠送商品1id | itemid1 | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 赠送商品1数量 | itemnum1 | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 赠送商品2id | itemid2 | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 赠送商品2数量 | itemnum2 | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 赠送商品3id | itemid3 | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 赠送商品3数量 | itemnum3 | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 赠送商品4id | itemid4 | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 赠送商品4数量 | itemnum4 | 字符串 | 是 |  |
| 21 | 赠送商品5id | itemid5 | 字符串 | 是 |  |
| 22 | 赠送商品5数量 | itemnum5 | 字符串 | 是 |  |
| 23 | 消耗元宝数 | cost | 正整数 | 是 |  |
| 24 | 接收方GUID | getguid | 字符串 | 是 |  |

### [C0122]雄霸天下（城战）日志（guildbattle）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：guildbattle.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家打城战时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 帮会ID | guildid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色GUID | userid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | Vip等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 帮会战进程 | stage | 字符串 | 是 |  |

### [C0123]充值多倍返利日志（multirebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：multirebate.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家打城战时记录 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | xxxx | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 正整数 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 返利奖励段数 |  |  |  |  |

### [C0124]充值返利日志（specialrebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家领取充值返利时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 领奖档次 | rebateindex | 字符串 | 是 |  |

### [C0125]打图挖宝日志（datuwabao）

日志名称：datuwabao.log. yyyy-mm-dd

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | keyword | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0125 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | Userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | Vip等级 | viplevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 参数1 | param1 | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 参数2 | param2 | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 参数3 | param3 | 字符串 | 是 |  |
| 打点时机： 玩家接取打图任务时打印 | | | | | |
| **16-1 关键字 DaTu** | | | | | |
| 12 | 当前打图次数 | PDTNum |  |  |  |
| 13 | 任务ID | DTMisID |  |  |  |
| 14 | 空值 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家挖宝进入副本时打印 | | | | | |
| **16-2 关键字 WaBaoCS** | | | | | |
| 12 | 当前挖宝次数 | Pwbnum |  |  |  |
| 13 | 当前队伍等级 | Teamcount |  |  |  |
| 14 | 当前队伍人数 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家使用宝图时打印 | | | | | |
| **16-3 关键字 BaoTuUse** | | | | | |
| 12 | 使用宝图ID | Baotuid |  |  |  |
| 13 | 空值 |  |  |  |  |
| 14 | 空值 |  |  |  |  |

### [C0126]回流玩家登录日志（sevendaybackflow）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家回流时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 领取天数 |  |  |  |  |
| 13 | 回流开始时间 |  |  |  |  |

### [C0128]密林寻宝日志（exchange）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：国庆节活动玩家兑换时打印 | | | | | |
| 备注：**十一活动重开，只是兑换的物品有变化** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 兑换种类 |  |  |  | 0方案一 1方案二 2方案三 3方案四 |
| 13 | 兑换次数 |  |  |  | 记录累计次数 |

### [C0129]发红包活动日志（hongbao）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家发红包操作 | | | | | |
| **16-1 关键字 Send** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 角色名 |  |  |  |  | |
| 13 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 14 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 15 | 元宝 |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包创建成功 | | | | | |
| **16-2 关键字 Create** | | | | | |
| 8 | 游戏账号id |  |  |  |  | |
| 9 | 发送者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 发送者姓名 |  |  |  |  | |
| 11 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 12 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 13 | 元宝 |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包发送成功 | | | | | |
| **16-3 关键字 SendOK** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 元宝 |  |  |  |  | |
| 13 | 旧积分 |  |  |  |  | |
| 14 | 新积分 |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：玩家抢红包操作 | | | | | |
| **16-4 关键字 Rob** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包guid |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：抢红包权限验证 | | | | | |
| **16-5 关键字 RobCheckOK** | | | | | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | Vip等级 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包guid |  |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 打点时机：红包抢夺成功 | | | | | |
| **16-6 关键字 RobOK** | | | | | |
| 8 | 游戏账号id |  |  |  |  | |
| 9 | 抢夺者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 发送者id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 11 | 发送者姓名 |  |  |  |  | |
| 12 | 红包类型 |  |  |  | 多少人的红包 | |
| 13 | 红包频道 |  |  |  | 1 世界 2帮会 | |
| 14 | 元宝 |  |  |  |  | |

### [C0130]精力值变更日志（energypoint）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：精力值变更时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色ID | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 操作类型 |  |  |  | 1 增加 0 减少  55002 在线时间增加精力值  55003 单人副本增加精力值  55004 多人副本增加精力值  55005 元宝商店元宝购物增加精力值  55006 元宝商店邦定元宝购物增加精力值  55007 帮战增加精力值  55008 城战增加精力值  55009 扫荡增加精力值  55010 Gm指令增加的精力值  55011 世界频道喊话消耗精力值  55012 小喇嘛喊话消耗精力值  55013 私聊消耗精力值  55014 GM指令减少精力值  55015 发送邮件消耗精力值 |
| 13 | 消耗途径 |  |  |  |  |
| 14 | 消耗数量 |  |  |  |  |

### [C0132]手工神装日志（handworkshenqi）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家制造手工神装时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 配方id |  | 字符串 | 是 |  |
| 12 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0133]手机号关联日志（bindphoneforcyou）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家绑定手机号时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | 电话号码 | phonenum | 字符串 | 是 |  |
| 12 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0134]装备打孔日志（equipslot）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：装备打孔时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | Vip等级 | viplevel | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 装备id | equipid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 装备guid | equipguid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 材料id | materialID | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 打孔是否成功 | success | 字符串 | 是 |  |

### [C0135]伙伴技能日志（fellowskill）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：伙伴技能操作时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | Vip等级 | viplevel | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 伙伴id | fellowid | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 技能id | skillid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 技能等级 | skilllevel | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 操作类型 | optype | 字符串 | 是 | 0 技能学习 1 技能装载 2 技能卸载 3 技能升级 |

### [C0136]生活技能日志（livingskill）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：玩家制造手工装时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 |  |  |  |  |
| 12 | 配方id |  |  |  |  |
| 13 | 产出物id |  |  |  |  |
| 14 | 是否加入可选材料 |  |  |  |  |

### [C0137]消费返利日志（costrebate）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机：消费返利活动开启时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色名 | Rolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 职业 | Roletype | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 领取档次 | Rebateindex | 字符串 | 是 |  |

### [C0138]二级密码设定日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 设定二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | **setsecpw** | 字符串 | 是 | 关键字setsecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0139]二级密码解绑日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机： 解绑二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | unlocksecpw | 字符串 | 是 | 关键字unlocksecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0140]二级密码强制解除日志（secpassward）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：secpassward.log. yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：强制解除二级密码时打印 | | | | | |
| 备注：**二级密码相关的三个日志都记录在secpassward日志中。** | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | **unbindsecpw** | 字符串 | 是 | 关键字unbindsecpw |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 操作类型： |  | 字符串 | 是 | 0：通关输入原密码解除二级密码  1：申请强制解除二级密码  2：真正强制解除二级密码 |

### [C0141]主城领奖NPC日志（npcawarditem）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称： | | | | | |
| 打点时机： 玩家与主城NPC领奖时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | npcawarditem | 字符串 | 是 | 默认值npcawarditem |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

### [C0142]暗器日志（hiddenweanpon）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：hiddenweanpon.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家暗器注魂时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | hiddenweanpon | 字符串 | 是 | 默认值hiddenweanpon |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 槽位索引 | soltindex | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 槽位魂石id | soltID | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 铸魂消耗材料id | NeeditemID | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 铸魂消耗材料数量 | NeedItemCount | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 铸魂消耗金币数量 | CoinCount | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 操作魂器的id | WeaponID | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 注魂是否成功 | success | 字符串 | 是 | 1：成功；0：失败 |

### [C0143]跨服战助战日志（encourage） 三级日志

**记录原因：细分玩家在跨服战中的助战**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：encourage.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家助战跨服战时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | encourage | 字符串 | 是 | 默认值encourage |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0143 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 助战账号id | Encourageruserid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 助战角色id | Encourageroleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 助战角色名 | Encouragerolename | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 助战角色职业 | Encourageroletype | 字符串 | 是 |  |
| 12 | 助战角色等级 | Encouragerolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 13 | 助战角色vip等级 | Encouragervip | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 助战角色花费 | Cost | 正整数 | 是 |  |
| 15 | 被助战者角色id | Encouragedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 被助战者角色名 | Encouragedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 17 | 被助战者角色职业 | Encouragedroletype | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 被助战者角色等级 | Encouragedrolelevel | 正整数 | 是 |  |

### [C0145] 跨服战结果日志（sigup）三级日志

**记录原因：跨服战结束时，玩家胜败结果**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：sigup.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家跨服战结束时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | sigup | 字符串 | 是 | 默认值sigup |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0145 |
| 7 | 失败账号游戏服务器id | killedserverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 失败角色id | killedroleid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 失败角色名 | killedrolename | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 失败角色职业 | killedroletype | 字符串 | 是 |  |
| 11 | 失败角色等级 | killedrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 胜利账号游戏服务器id | killerserverid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 胜利角色id | killerroleid | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 胜利角色名 | killerrolename | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 胜利角色职业 | killerroletype | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 胜利角色等级 | killerrolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 所属跨服战服务器 | BattleWorldID | 字符串 | 是 |  |

### [C0146] 随身仓库日志（sscangku）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：sscangku.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家开启随身仓库时 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 | |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  | |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  | |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  | |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 | |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  | |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  | |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  | |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  | |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  | |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  | |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  | |
| 12 | 开启仓库花费元宝 | costyuanbao | 字符串 | 是 |  | |

### [C0147] 侠客日志（swordsman）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：swordsman.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
|  | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 与日志名相同 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 | C0147 |
| 7 | 游戏服务器id | serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 玩家角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 玩家角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |

|  |
| --- |
| 打点时机： 玩家使用道具兑换侠客时打印 |

**1 关键字：swordsmangetuseitem**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得的侠客id |  | 字符串 | 是 |  |

|  |
| --- |
| 打点时机： 玩家使用积分兑换侠客时打印 |

**2 关键字：swordsmanscorebuy**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 花费积分 |  | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 消费之前的积分 |  | 字符串 | 是 |  |
| 15 | 消费之后的积分 |  | 字符串 | 是 |  |

打点时机：升级（传功）侠客时打印

**3 关键字：swordsmanlevelup**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 获得经验的侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 被吃掉的侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 14 | 增加的经验 |  | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 吃之前的等级 |  | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 吃之后的等级 |  | 正整数 | 是 |  |

打点时机： 玩家拜访侠客时打印

**4 关键字：swordsmanvisit**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 拜访状态 |  | 字符串 | 是 | 1. 青铜 2. 白银 3. 黄金 4. 水晶 5. 钻石 | |
| 13 | 花费金币 |  | 字符串 | 是 |  | |
| 14 | 奖励积分 |  | 字符串 | 是 |  | |
| 15 | 拜访获得侠客id |  | 字符串 | 是 |  | |
| 16 | 是否使用寻侠令 |  | 字符串 | 是 | 1. 不适用 2. 使用 | |
|  | | | | | |

打点时机：装备侠客时打印

**5 关键字 swordsmanequip**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | 侠客id |  | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 侠客等级 |  | 正整数 | 是 |  |

### [C0148] 神翼日志（shenyi）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：shenyi.log.yyyy-mm-dd | | | | | | |
| 打点时机： | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 |  | 字符串 | 是 | 默认值 |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 当前神翼外形id | shenyiid | 字符串 | 是 |  |
| 13 | 当前神翼等级 | shenyilevel | 正整数 | 是 |  |
| 14 | 当前神翼品阶 | shenyiQuality | 字符串 | 是 | 1. 白 2. 绿 3. 蓝 4. 紫 5. 橙 6. 红 |

打点时机：神翼顿悟时打印

**1 关键字：shenyidunwu**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 需要顿悟的八部  （选中的八部属性之一） | SetTpye | 字符串 | 是 | 1. 魔睺罗伽 2. 紧那罗 3. 迦楼罗 4. 阿修罗 5. 乾达婆 6. 夜叉 7. 龙神 8. 天神 |
| 16 | 顿悟前的属性 | Type | 字符串 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 17 | 顿悟后的新属性 | Type | 字符串 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 18 | 顿悟前的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 顿悟后的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |

打点时机：神翼明悟时打印

**2 关键字：shenyimingwu**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 需要明悟的八部  （选中的八部属性之一） | SetTpye | 字符串 | 是 | 1. 魔睺罗伽 2. 紧那罗 3. 迦楼罗 4. 阿修罗 5. 乾达婆 6. 夜叉 7. 龙神 8. 天神 |
| 16 | 明悟前的属性 | Type | 字符串 | 是 | 1. 生命 2. 法力 3. 外攻 4. 内攻 5. 外防 6. 内防 7. 命中 8. 闪避 9. 暴击 10. 暴抗 11. 穿透 12. 韧性 13. 暴伤 14. 暴减 15. 全攻 16. 全防 17. 金攻击 18. 木攻击 19. 水攻击 20. 火攻击 21. 土攻击 22. 金防御 23. 木防御 24. 水防御 25. 火防御 26. 土防御   1000.全攻  1001.全防 |
| 17 | 明悟前的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 明悟后的属性值 | Value | 字符串 | 是 |  |
| 19 | 明悟消耗道具数量 | Costitemnum | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼升阶时打印

**2 关键字：shenyiquality**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗道具1的id | Item1id | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 消耗道具1数量 | Item1num | 正整数 | 是 |  |
| 17 | 消耗道具2的id | Item2id | 字符串 | 是 |  |
| 18 | 消耗道具2数量 | Item2num | 正整数 | 是 |  |
| 19 | 消耗道具3的id | Item3id | 字符串 | 是 |  |
| 20 | 消耗道具3数量 | Item3num | 正整数 | 是 |  |

打点时机：神翼供养（升级）时打印

**3关键字：shenyilevelup**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗金币数 | Costcoin | 字符串 | 是 |  |
| 16 | 消耗元宝数 | Costyuanbao | 字符串 | 是 |  |

打点时机：神翼重置升级次数时打印

**4关键字：shenyigongyangreset**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15 | 消耗道具（静心禅茶）数量 | Itemnum | 正整数 | 是 |  |

### [C0149]灵鹫宫活动日志（copyscene）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日志名称：copyscene.log.yyyy-mm-dd | | | | | |
| 打点时机：玩家参与灵鹫宫活动时打印 | | | | | |
| 备注： | | | | | |
| 序号 | 字段名称 | 英文名称 | 字段类型 | 是否必填 | 备注 |
| 1 | 时间 | yyyy-mm-dd HH:mi:ss | 字符串 | 是 |  |
| 2 | 游戏标识 | appkey | 字符串 | 是 |  |
| 3 | 游戏版本 | Version | 字符串 | 是 |  |
| 4 | 日志模块名 | copy\_lingjiugong | 字符串 | 是 |  |
| 5 | 服务器日志规范版本号 | normversion | 字符串 | 是 |  |
| 6 | 步骤号 | stepnumid | 字符串 | 是 |  |
| 7 | 游戏服务器id | Serverid | 字符串 | 是 |  |
| 8 | 账号id | userid | 字符串 | 是 |  |
| 9 | 角色id | roleid | 字符串 | 是 |  |
| 10 | 角色等级 | rolelevel | 正整数 | 是 |  |
| 11 | vip等级 | vip | 正整数 | 是 |  |
| 12 | 通过的关卡数 | sz | 正整数 | 是 |  |