



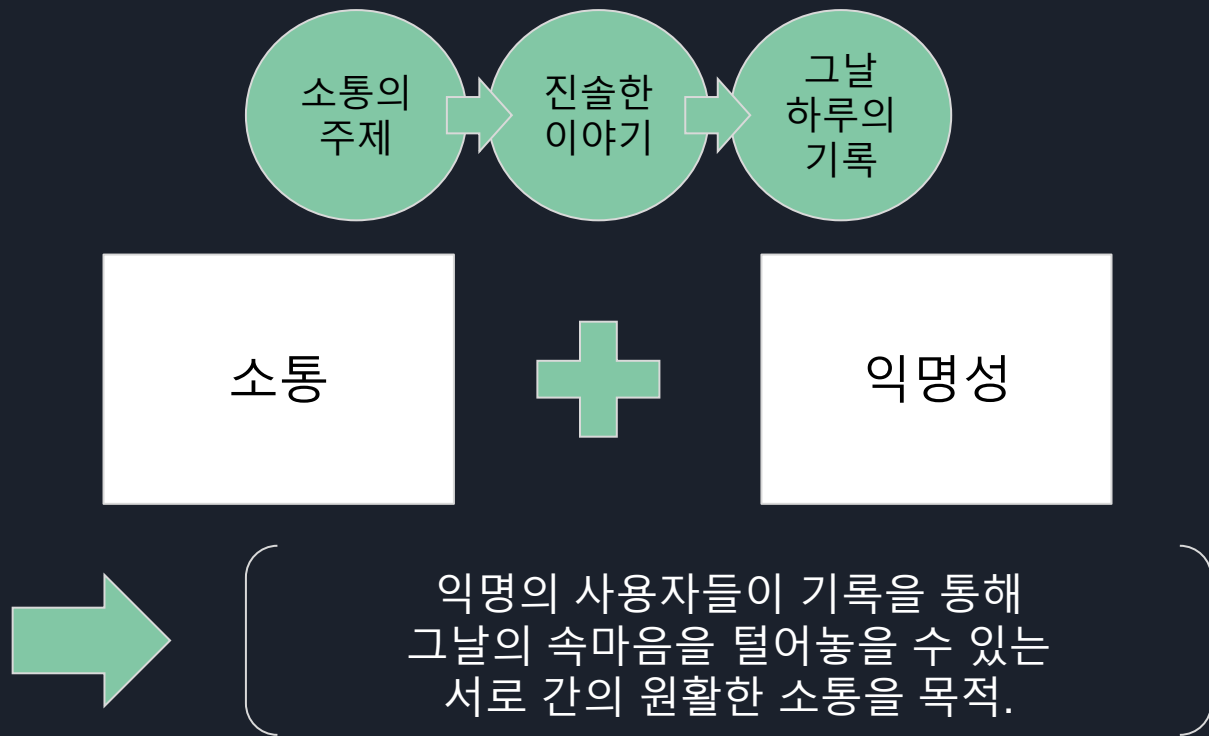
풀스택 개발자 양성과정 B - 오송희

Socket통신을 이용한 프로그램 개발

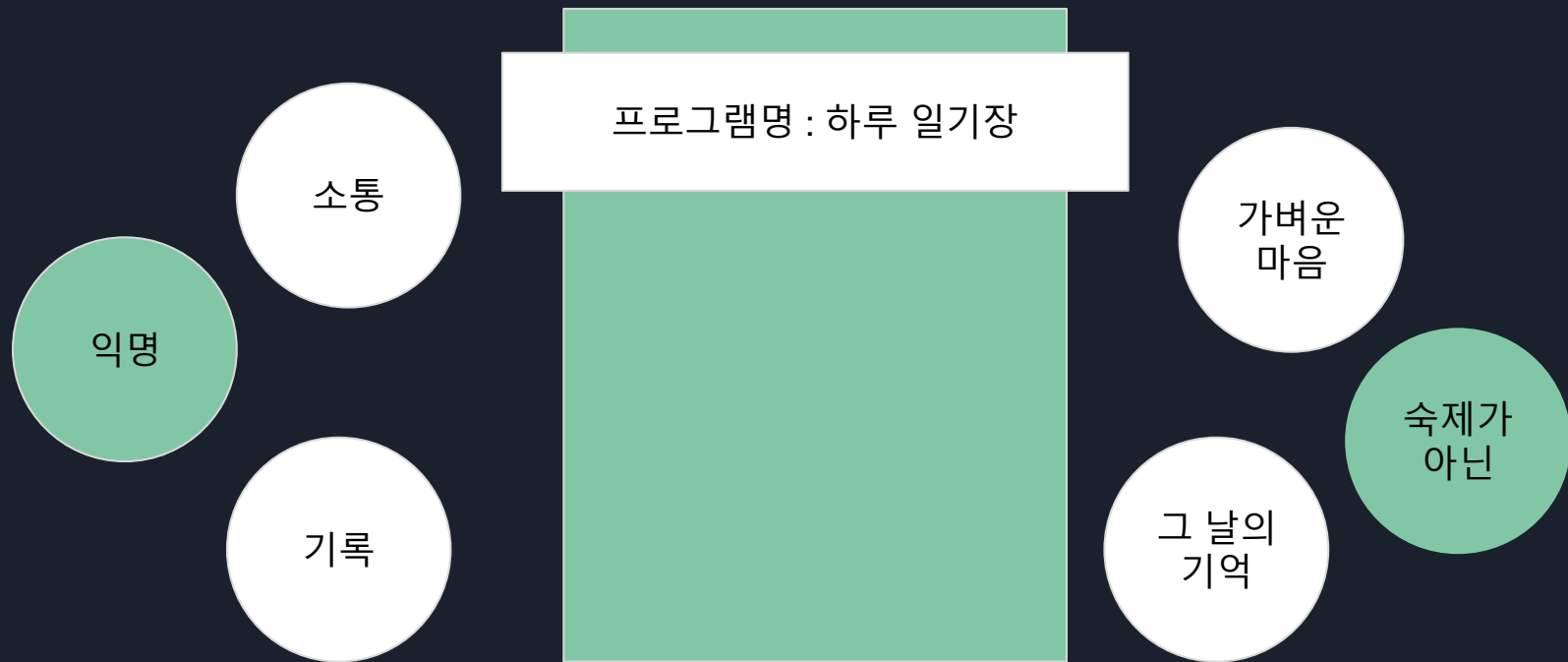
하루 일기장

목적 및 선정 이유
프로젝트 일정
UI / UX
소켓 통신 과정

목적 및 선정 이유



목적 및 선정 이유





프로젝트 일정

9	10	11	12	13	14	15	16
주제 선정		GUI & 기능 설계		GUI 구현		기능 구현	

클라이언트 UI / UX

X

일자

제목

내용 입력

목록

작성완료

클라이언트
: 작성 품

클라이언트
: 열람 품

X

목록 1

목록 2

목록 3

목록 4

.

.

.

목록 15

목록 16

X

제목

작성된 내용

클라이언트
: 열람가능한 목록

서버 UI / UX

X

일자 [사용자1이/가 입력한 제목]

일자 [사용자2이/가 입력한 제목]

일자 [사용자3이/가 입력한 제목]

일자 [사용자4이/가 입력한 제목]

·

·

·

일자 [사용자15이/가 입력한 제목]

일자 [사용자16이/가 입력한 제목]

서버
: 저장된 파일 목록

서버
: 각 기록 파일의 관리

서버 :
작성된 글의 삭제 기능

X

제목

작성된 내용

삭제

소켓 통신 과정

X

일자

제목

자동기입된 기록일자와
사용자가 입력한 제목으로 분류

=> 작성된 글을 서버에 저장

- 서버에 저장된 파일들은
서버에 접속한 사용자라면
누구나 볼 수 있음.
- 해당 게시글은 누가 작성한
글인지 알 수 없음.

X

일자 [사용자1이/가 입력한 제목]

일자 [사용자2이/가 입력한 제목]

일자 [사용자3이/가 입력한 제목]

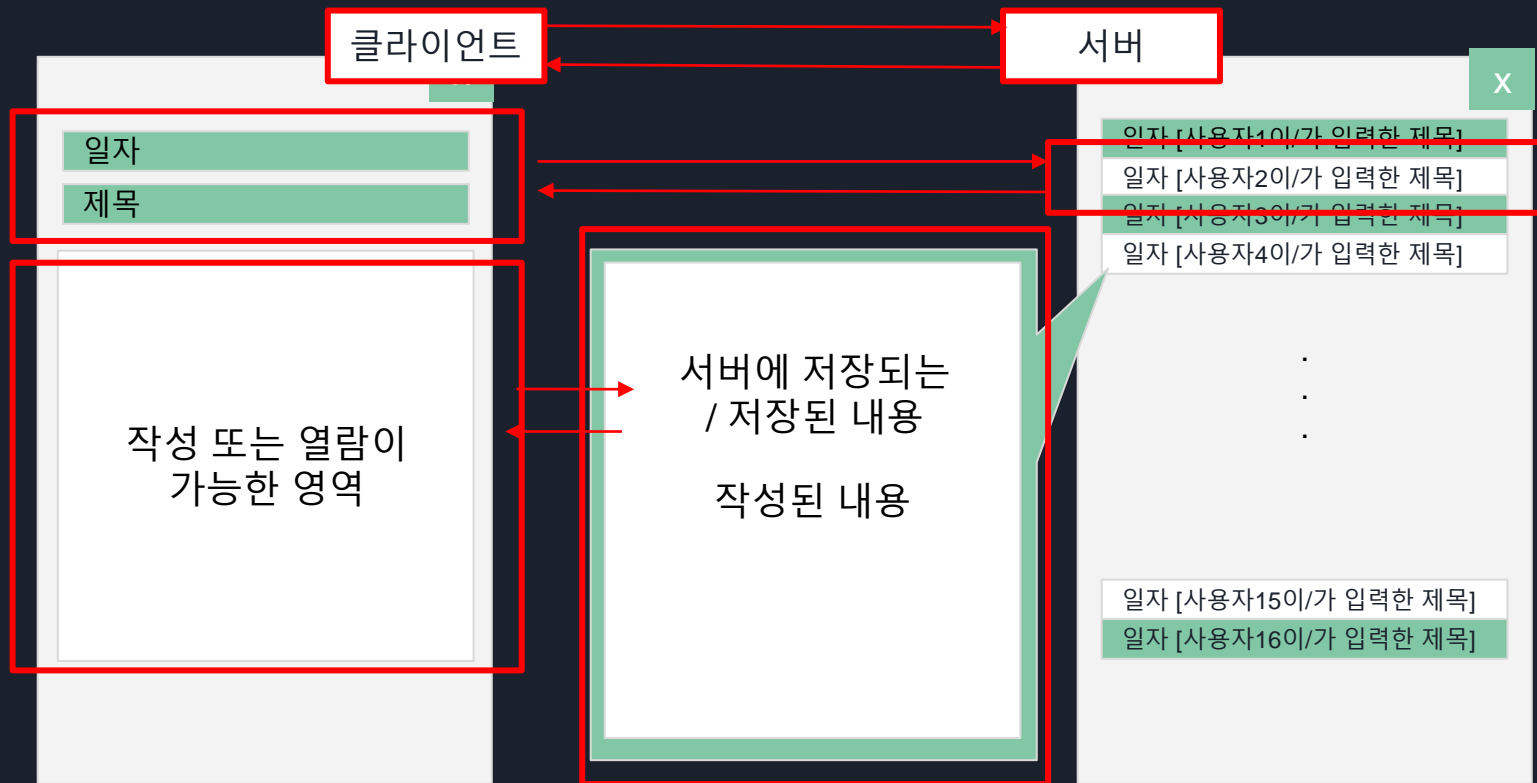
일자 [사용자4이/가 입력한 제목]

·
·
·

일자 [사용자15이/가 입력한 제목]

일자 [사용자16이/가 입력한 제목]

소켓 통신 과정



감사합니다