

# Crear una API y devolver recursos

---

# Resumen



- Aclaraciones sobre el patrón MVC
- Devolución de recursos
- Interacción con una API
- Negociación de contenidos
- Obtención de un archivo

# Modelo-Vista-Controlador

**Un patrón de arquitectura de software para la implementación de interfaces de usuario**

# Aclaraciones sobre el patrón MVC

## Patrón muy común

- Existe en muchos lenguajes, con el apoyo de muchos frameworks
- Se utiliza para crear aplicaciones web ASP.NET Core orientadas al cliente

# Modelo-Vista-Controlador

**Un patrón de arquitectura de software para la implementación de interfaces de usuario**

# Aclaraciones sobre el patrón MVC



**Acoplamiento débil**



**Separación de responsabilidades**



**Testabilidad**



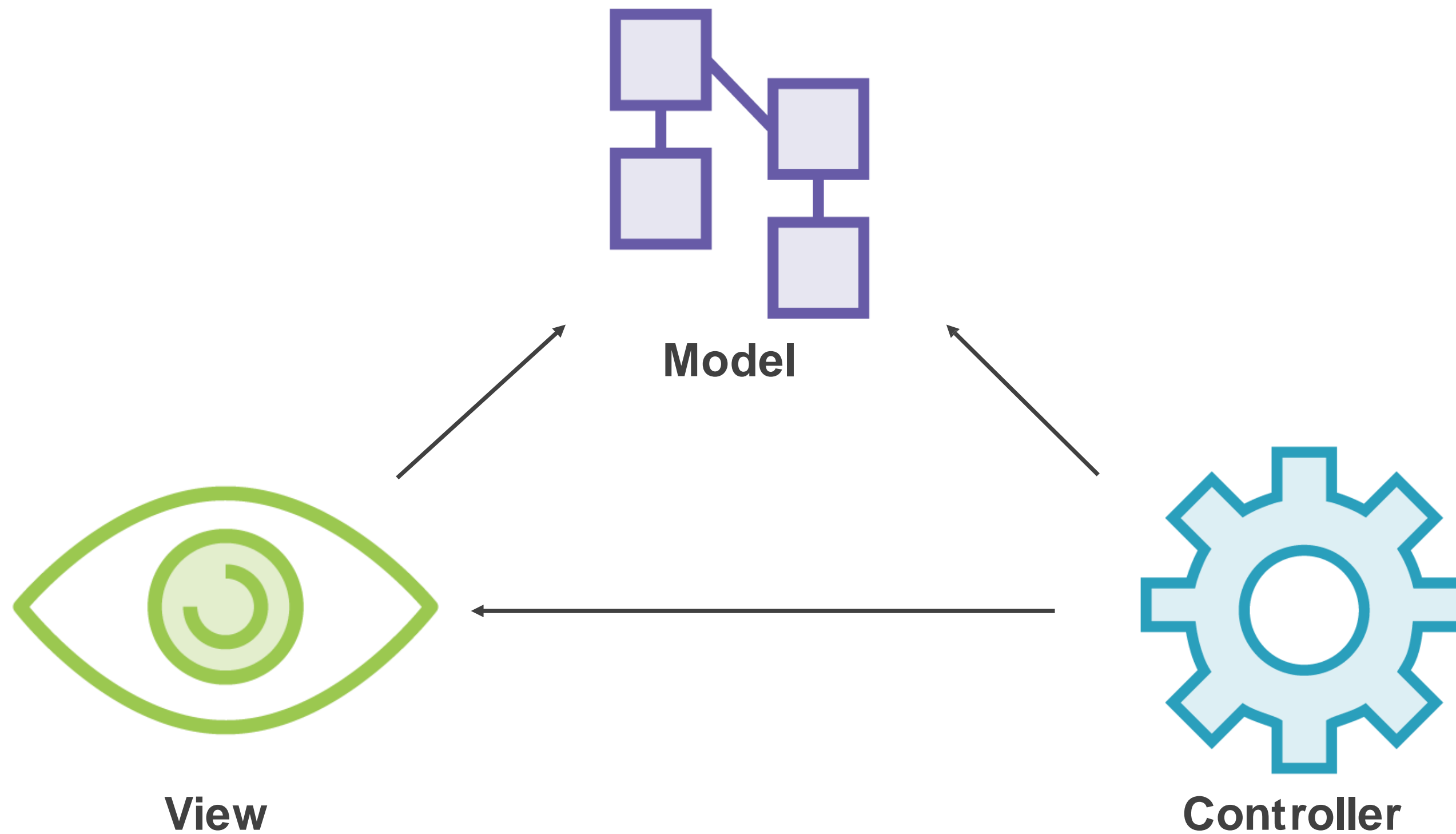
**Reusabilidad**

# Aclaraciones sobre el patrón MVC

**No es un patrón completo de  
arquitectura de sistemas y/o  
aplicaciones.**

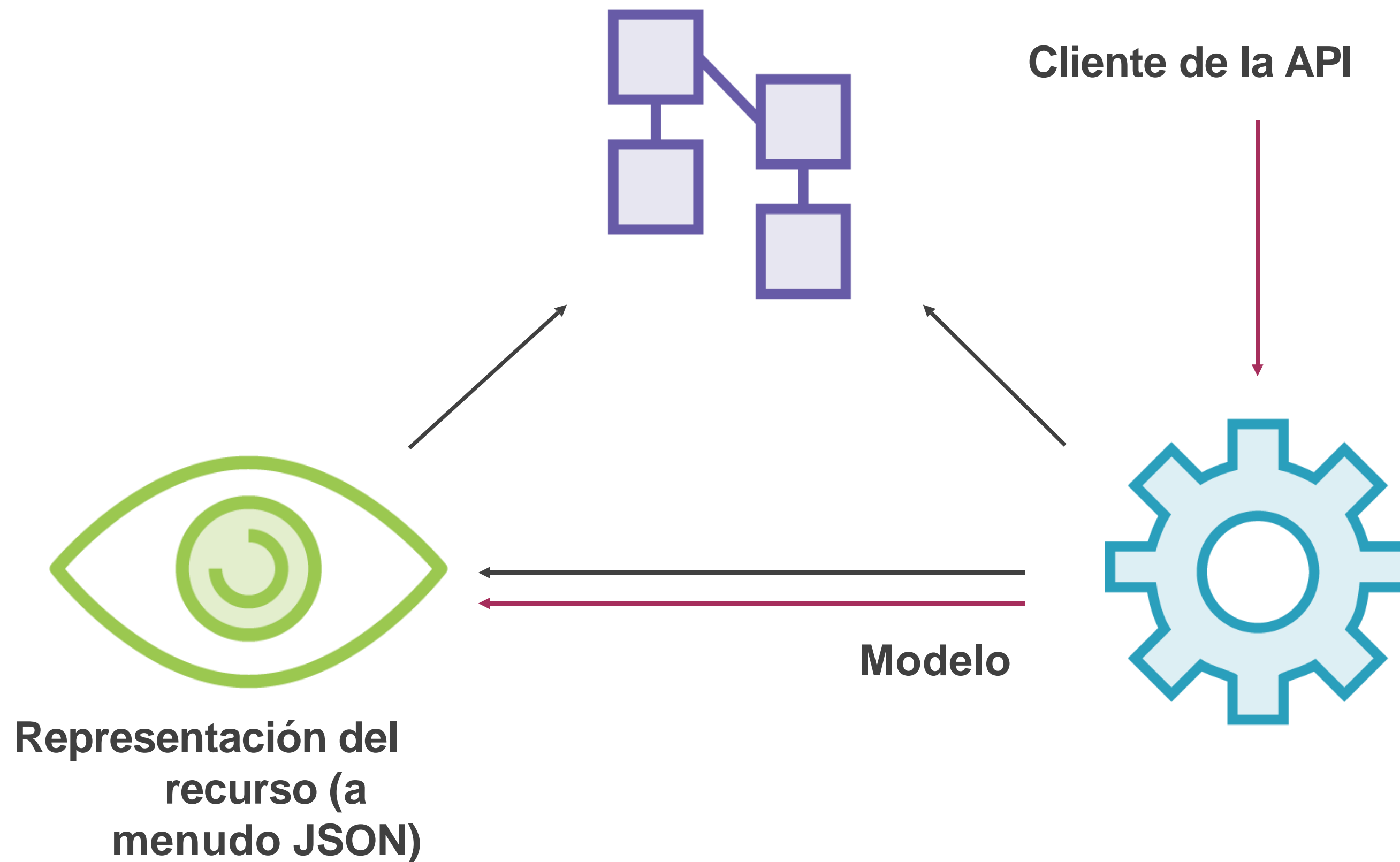
- Normalmente reside en la capa de presentación

# Aclaraciones sobre el patrón MVC

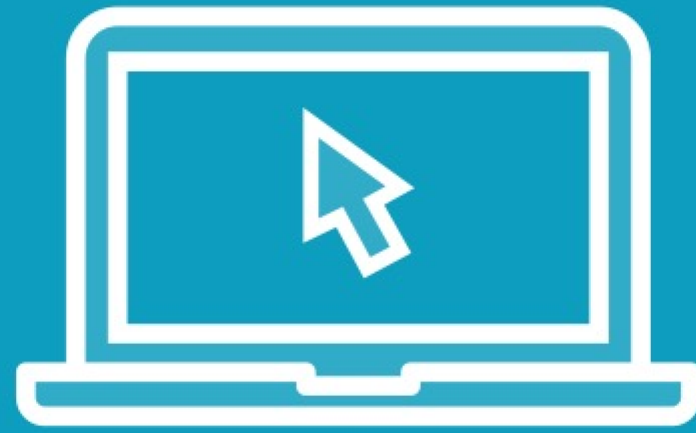




# Aclaraciones sobre el patrón MVC

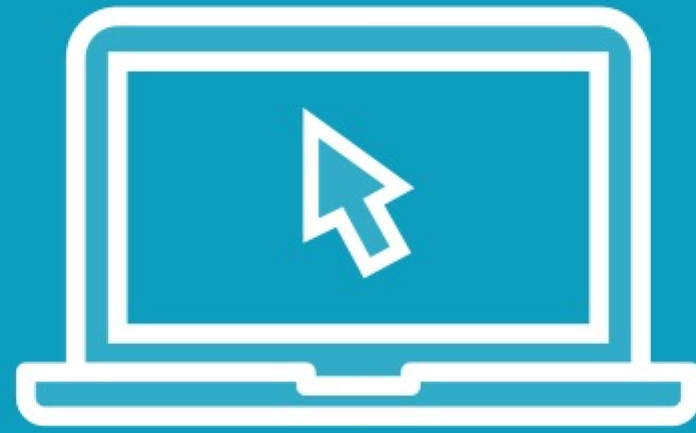


# Demo



Registro de servicios API en el contenedor

# Demo



Devolver recursos (parte 1)

# Enrutamiento

**El enrutamiento hace coincidir un URI de solicitud con una acción en un controlador**

# Aprendiendo sobre Enrutamiento

## **app.UseRouting()**

- Marca la posición en la canalización del middleware donde se toma una decisión de enrutamiento

## **app.UseEndpoints()**

- Marca la posición en el middleware pipeline donde se ejecuta el endpoint seleccionado

```
app.UseRouting();  
  
app.UseAuthorization();  
  
app.UseEndpoints(endpoints => {  
    // map endpoints });
```

## Aprendiendo sobre enrutamiento

**El middleware que se ejecuta entre la selección del punto de conexión y la ejecución del punto de conexión seleccionado.**

```
app.UseRouting();  
  
app.UseAuthorization();  
  
app.UseEndpoints(endpoints => {  
    // map endpoints });
```

## Aprendiendo sobre enrutamiento

**El middleware que se ejecuta entre la selección del punto de conexión y la ejecución del punto de conexión seleccionado**

```
app.UseRouting();  
  
app.UseAuthorization();  
  
app.UseEndpoints(endpoints => {  
    endpoints.MapControllers();});
```

## Enrutamiento basado en atributos

**No se aplican convenciones**

**Este es el enfoque preferido para APIs**



```
app.UseAuthorization();
```

```
app.MapControllers();
```

## Enrutamiento basado en atributos

**Atajo:** Llamar a `MapControllers` en el objeto `WebApplication` directamente

- Predeterminado en .NET 6
- Combina la configuración de las solicitudes con la gestión de las rutas

# Enrutamiento basado en atributos

**Utilizar atributos a nivel de controlador y de acción:**

`[Route]`, `[HttpGet]`, ...

**En combinación con una plantilla URI, las solicitudes se ajustan a las acciones del controlador**

# Enrutamiento basado en atributos

Método HTTP	Atributo	Nivel	URI ejemplo
GET	HttpGet	Action	/api/cities /api/cities/1
POST	HttpPost	Action	/api/cities
PUT	HttpPut	Action	/api/cities/1
PATCH	HttpPatch	Action	/api/cities/1
DELETE	HttpDelete	Action	/api/cities/1
---	Route	Controller	---

# Enrutamiento basado en atributos

Para todos los métodos HTTP comunes,  
existe un atributo correspondiente

- [HttpGet], [HttpPost], [HttpPatch], ...

# Enrutamiento basado en atributos

Método HTTP	Atributo	Nivel	URI ejemplo
GET	HttpGet	Action	/api/cities /api/cities/1
POST	HttpPost	Action	/api/cities
PUT	HttpPut	Action	/api/cities/1
PATCH	HttpPatch	Action	/api/cities/1
DELETE	HttpDelete	Action	/api/cities/1
---	Route	Controller	---

# Enrutamiento basado en atributos

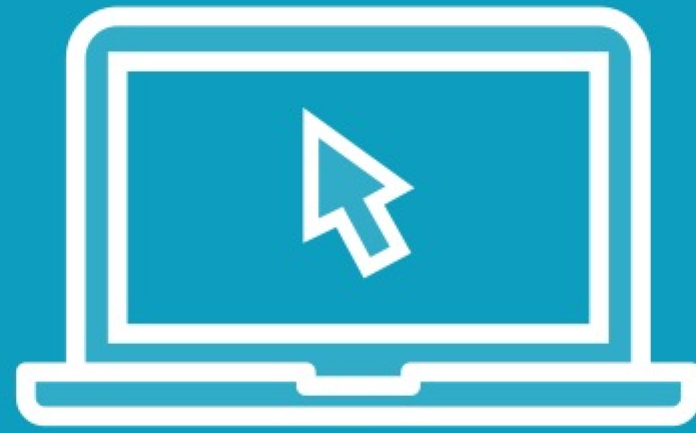
[Route] no se asigna a un método HTTP

- Utilízalo a nivel de controlador para proporcionar una plantilla que preceda a todas las plantillas definidas a nivel de acción

# Enrutamiento basado en atributos

Método HTTP	Atributo	Nivel	URI ejemplo
GET	HttpGet	Action	/api/cities /api/cities/1
POST	HttpPost	Action	/api/cities
PUT	HttpPut	Action	/api/cities/1
PATCH	HttpPatch	Action	/api/cities/1
DELETE	HttpDelete	Action	/api/cities/1
---	Route	Controller	---

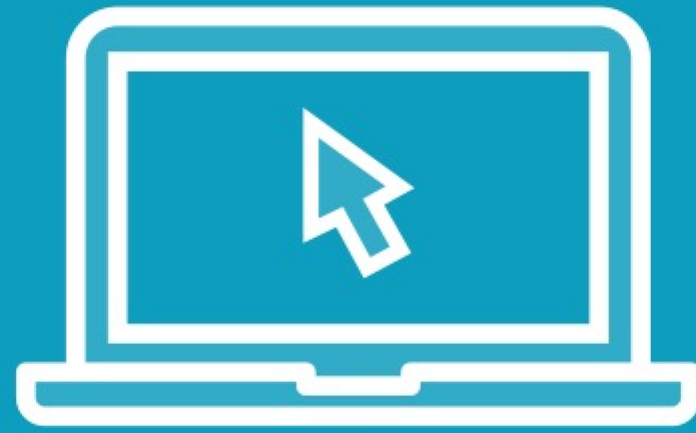
# Demo



Devolver recursos (parte 2)

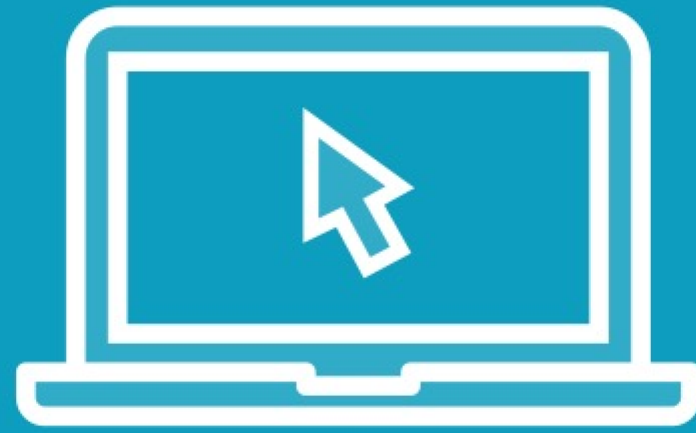


# Demo



## Utilizando Postman

# Demo



Mejora de la arquitectura con  
clases modelo

Una aplicación,  
diferentes  
modelos

**El modelo externo (DTO) es diferente del modelo de entidad (que se asigna al almacén de datos)**

- Se hará evidente cuando introduzcamos Entity Framework Core

```
public class CityDto
{
    public int NumberOfPointsOfInterest { get; set; }
}

public class PersonDto
{
    public string FullName { get; set; }
}
```

## Una aplicación, diferentes modelos

### **El modelo externo es diferente del modelo de entidad**

- Por ejemplo: campos calculados en el modelo externo

```
public class CityDto
{
    public int NumberOfPointsOfInterest { get; set; }
}

public class PersonDto
{
    public string FullName { get; set; }
}
```

## Una aplicación, diferentes modelos

### **El modelo externo es diferente del modelo de entidad**

- Por ejemplo: campos calculados en el modelo externo

```
public class CityDto
{
    public int NumberOfPointsOfInterest { get; set; }
}

public class PersonDto
{
    public string FullName { get; set; }
}
```

## Una aplicación, diferentes modelos

### **El modelo externo es diferente del modelo de entidad**

- Por ejemplo: campos calculados en el modelo externo

```
// Entity
public class City
{
    public int Id { get; set; }
}

public class CityForCreationDto
{
    // no identifier
}
```

## Una aplicación, diferentes modelos

**El modelo externo es diferente del modelo de entidad**

- Por ejemplo: campos calculados en el modelo externo

```
// Entity
public class City
{
    public int Id { get; set; }
}

public class CityForCreationDto
{
    // no identifier
}
```

## Una aplicación, diferentes modelos

**El modelo externo es diferente del modelo de entidad**

- Por ejemplo: campos calculados en el modelo externo



# La importancia de los códigos de estado

## Los códigos de estado indican al cliente de la API

- Si la solicitud ha funcionado como se esperaba
- Qué es lo que ha provocado el fallo de la solicitud

# La importancia de los códigos de estado

## Errores comunes:

- No devuelvas un 200 Ok cuando algo va mal
- No devuelva un 500 Internal Server Error cuando el cliente cometa un error
- ...

# La importancia de los códigos de estado

**Nivel 200  
Exito**

**200 – OK  
201– Created  
204 – No Content**

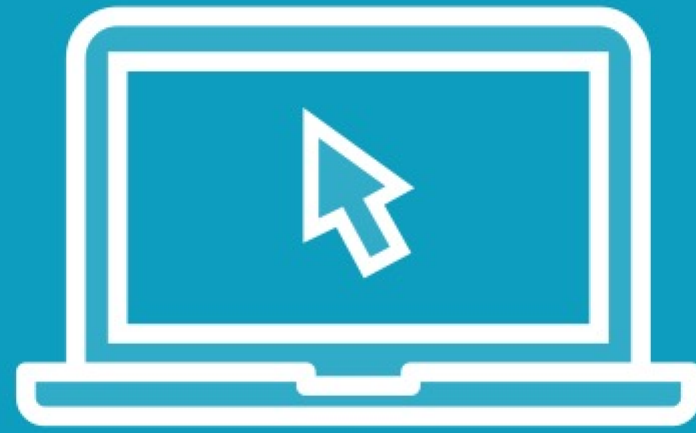
**Nivel 400  
Error de  
cliente**

**400 – Bad Request  
401– Unauthorized  
403- Forbidden  
404 – Not Found  
409 - Conflict**

**Nivel 500  
Error de  
Servidor**

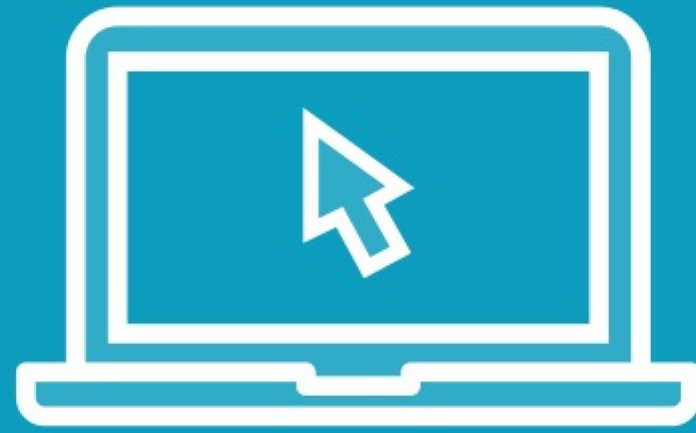
**500 - Internal  
Server Error**

# Demo



Devolución de códigos de estado adecuados

# Demo



## Devolución de recursos hijos

# Negociación de contenidos

**El proceso de selección de la mejor representación para una respuesta dada cuando hay múltiples representaciones disponibles**

# Formateadores y Negociación de contenidos

**El tipo(s) de medio se pasa(n) a través de la cabecera `Accept` de la petición**

- `application/json`
- `application/xml`
- ...

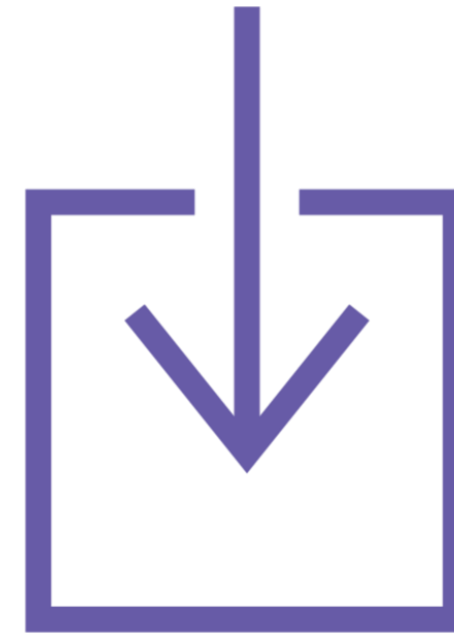
# Formateadores y negociación de contenidos



**Formateador de salida**

**Trata con la salida**

**Tipo de medios:  
Cabecera Accept**



**Formateador de Entrada**

**Trata con la entrada**

**Tipo de Medios: Cabecera  
Content-Type**

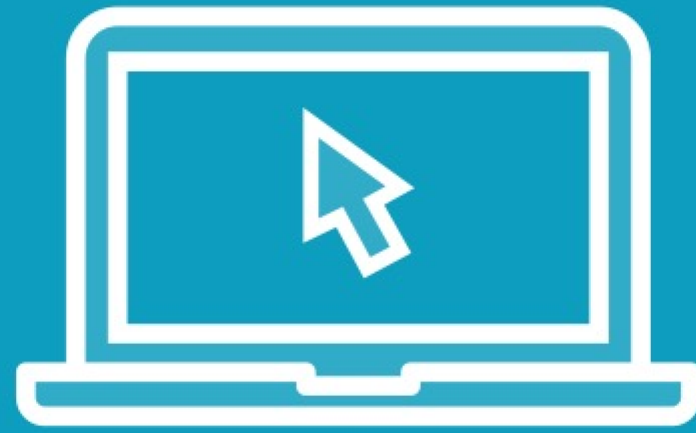


# Formateadores y negociación de contenidos

**El soporte se implementa mediante  
ObjectResult**

- Los métodos de acción deben devolver este tipo

# Demo



Formateadores y negociación de  
contenido

# Resumen



## Modelo-Vista-Controlador

- **Modelo:** Lógica de datos de la aplicación
- **Vista:** Mostrar datos
- **Controlador:** Interacción entre la vista y el modelo

Este patrón mejora la reutilización y la testabilidad

# Resumen



El enrutamiento hace coincidir un URI de solicitud con una acción en un controlador

- Se aconseja el enrutamiento basado en atributos para las API

# Resumen



La negociación del contenido es el proceso de selección de la mejor representación para una respuesta dada cuando hay múltiples representaciones disponibles

# Resumen



Utiliza el método `File` de `ControllerBase` para devolver archivos

- Piensa en establecer el tipo de soporte correcto

A continuación:  
Manipulación de recursos y validación de  
entradas

---