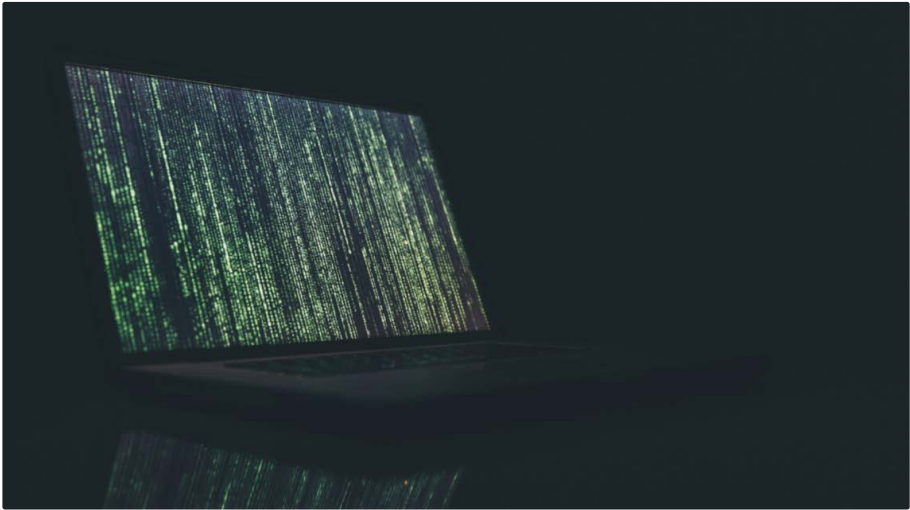


第31讲 | 你了解Java应用开发中的注入攻击吗？

2018-07-17 杨晓峰





第31讲 | 你了解Java应用开发中的注入攻击吗？

杨晓峰

- 00:16 / 09:55

安全是软件开发领域永恒的主题之一，随着新技术浪潮的兴起，安全的重要性愈发凸显出来。对于金融等行业，甚至可以说安全是企业的生命线。不论是移动设备、普通PC、小型机，还是大规模分布式系统，以及各种主流操作系统，Java作为软件开发的基础平台之一，可以说是无处不在，自然也就成为安全攻击的首要目标之一。

今天我要问你的问题是，你了解Java应用开发中的注入攻击吗？

典型回答

注入式（Inject）攻击是一类非常常见的攻击方式，其基本特征是程序允许攻击者将不可信的动态内容注入到程序中，并将其执行，这就可能完全改变最初预计的执行过程，产生恶意外果。

下面是几种主要的注入式攻击途径，原则上提供动态执行能力的语言特性，都需要提防发生注入攻击的可能。

首先，就是最常见的SQL注入攻击。一个典型的场景就是Web系统的用户登录功能，根据用户输入的用户名和密码，我们需要去后端数据库核实信息。

假设应用逻辑是，后端程序利用界面输入动态生成类似下面的SQL，然后让JDBC执行。

```
Select * from use_info where username = "input_usr_name" and password = "input_pwd"
```

但是，如果我输入的input_pwd是类似下面的文本，

```
" or ""=""
```

那么，拼接出的SQL字符串就变成了下面的条件，OR的存在导致输入什么名字都是复合条件的。

```
Select * from use_info where username = "input_usr_name" and password = "" or "" = ""
```

这里只是举个简单的例子，它是利用了期望输入和可能输入之间的偏差。上面例子中，期望用户输入一个数值，但实际输入的则是SQL语句片段。类似场景可以利用注入的不同SQL语句，进行各种不同目的的攻击，甚至还可以加上“delete xxx”之类语句，如果数据库权限控制不合理，攻击效果就可能是灾难性的。

第二，操作系统命令注入。Java语言提供了类似Runtime.exec(...)的API，可以用来执行特定命令，假设我们构建了一个应用，以输入文本作为参数，执行下面的命令：

```
ls -la input_file_name
```

但是如果用户输入是“input_file_name;rm -rf /*”，这就有可能出现问题了。当然，这只是个举例，Java标准类库本身进行了非常多的改进，所以类似这种编程错误，未必可以真的完成攻击，但其反映的一类场景是真实存在的。

第三，XML注入攻击。Java核心类库提供了全面的XML处理、转换等各种API，而XML自身是可以包含动态内容的，例如XPath，如果使用不当，可能导致访问恶意内容。

还有类似LDAP等允许动态内容的协议，都是可能利用特定命令，构造注入式攻击的，包括XSS（Cross-site Scripting）攻击，虽然并不和Java直接相关，但也可能在JSP等动态页面中发生。

考点分析

今天的问题是安全领域的入门题目，我简单介绍了最常见的几种注入场景作为示例。安全本身是个非常大的主题，在面试中，面试官可能会考察安全问题，但如果不是特定安全专家

岗位，了解基础的安全实践就可以满足要求了。

Java 工程师未必都要成为安全专家，但了解基础的安全领域常识，有利于发现和规避日常开发中的风险。今天我会侧重和 Java 开发相关的安全内容，希望可以起到一个抛砖引玉的作用，让你对 Java 开发安全领域有个整体印象。

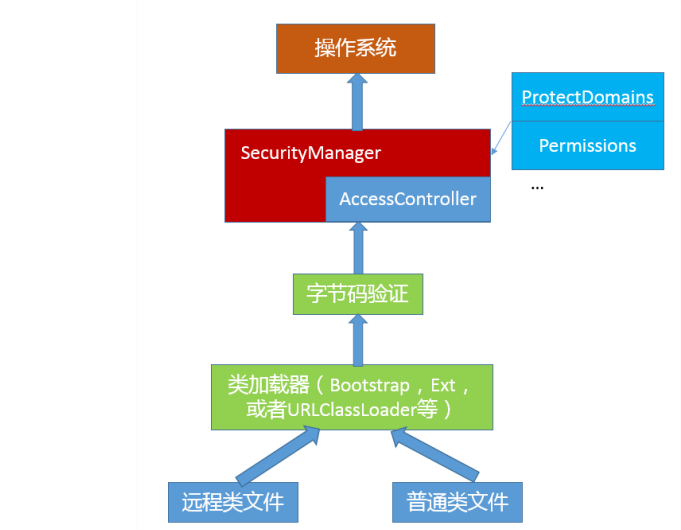
- 谈到Java应用安全，主要涉及哪些安全机制？
- 到底什么是安全漏洞？对于前面提到的SQL注入等典型攻击，我们在开发中怎么避免？

知识扩展

首先，一起来看看哪些Java API和工具构成了Java安全基础。很多方面我在专栏前面的讲解中已经有所涉及，可以简单归为三个主要组成部分：

第一，运行时安全机制。可以简单认为，就是限制Java运行时的行为，不要做越权或者不靠谱的事情，具体来看：

- 在类加载过程中，进行字节码验证，以防止不合规的代码影响JVM运行或者载入其他恶意代码。
- 类加载器本身也可以对代码之间进行隔离，例如，应用无法获取启动类加载器（Bootstrap Class-Loader）对象实例，不同的类加载器也可以起到容器的作用，隔离模块之间不必要的可见性等。目前，Java Applet、RMI等特性已经或逐渐退出历史舞台，类加载等机制总体上反倒在不断简化。
- 利用SecurityManger机制和相关的组件，限制代码的运行时行为能力，其中，你可以定制policy文件和各种粒度的权限定义，限制代码的作用域和权限，例如对文件系统的操作权限，或者监听某个网络端口的权限等。我画了一个简单的示意图，对运行时安全的不同层次进行了整理。



可以看到，Java的安全模型是以代码为中心的，贯穿了从类加载，如URLClassLoader加载网络上的Java类等，到应用程序运行时权限检查等全过程。

- 另外，从原则上来说，Java的GC等资源回收管理机制，都可以看作是运行时安全的一部分，如果相应机制失效，就会导致JVM出现OOM等错误，可看作是另类的拒绝服务。

第二，Java提供的安全框架API，这是构建安全通信等应用的基础。例如：

- 加密、解密API。
- 授权、鉴权API。
- 安全通信相关的类库，比如基本HTTPS通信协议相关标准实现，如[TLS 1.3](#)；或者附属的类似证书撤销状态判断（[OSCP](#)）等协议实现。

注意，这一部分API内部实现是和厂商相关的，不同JDK厂商往往会定制自己的加密算法实现。

第三，就是JDK集成的各种安全工具，例如：

- [keytool](#)，这是个强大的工具，可以管理安全场景中不可或缺的密钥、证书等，并且可以管理Java程序使用的keystore文件。
- [jarsigner](#)，用于对Jar文件进行签名或者验证。

在应用实践中，如果对安全要求非常高，建议打开SecurityManager，

```
-Djava.security.manager
```

请注意其开销，通常只要开启SecurityManager，就会导致10% ~ 15%的性能下降，在JDK 9以后，这个开销有所改善。

理解了基础Java安全机制，接下来让我们一起来探讨安全漏洞（[Vulnerability](#)）。

按照传统的定义，任何可以用来绕过系统安全策略限制的程序瑕疵，都可以算作安全漏洞。具体原因可能非常多，设计或实现中的疏漏、配置错误等，任何不慎都有可能导致安全漏洞出现，例如恶意代码绕过了Java沙箱的限制，获取了特权等。如果你想了解更多安全漏洞的信息，可以从[通用安全漏洞库](#)（CVE）等途径获取，了解安全漏洞[评价](#)标准。

但是，要达到攻击的目的，未必都需要绕过权限限制。比如利用哈希碰撞发起拒绝服务攻击（DOS，Denial-Of-Service attack），常见的场景是，攻击者可以事先构造大量相同哈希值的数据，然后以JSON数据的形式发送给服务端，服务端在将其构建成Java对象过程中，通常以Hastable或HashMap等形式存储，哈希碰撞将导致哈希表发生严重退化，算法复杂度可能上升一个数量级（HashMap后续进行了改进，我在[专栏第9讲](#)介绍了树化机制），进而耗费大量CPU资源。

像这种攻击方式，无关于权限，可以看作是程序实现的瑕疵，给了攻击者以低成本进行进攻的机会。

我在开头提到的各种注入式攻击，可以有不同角度、不同层面的解决方法，例如针对SQL注入：

- 在数据输入阶段，填补期望输入和可能输入之间的鸿沟。可以进行输入校验，限定什么类型的输入是合法的，例如，不允许输入标点符号等特殊字符，或者特定结构的输入。
- 在Java应用进行数据库访问时，如果不用完全动态的SQL，而是利用PreparedStatement，可以有效防范SQL注入。不管是SQL注入，还是OS命令注入，程序利用字符串拼接生成运行逻辑都是个可能的风险点！
- 在数据库层面，如果对查询、修改等权限进行了合理限制，就可以在一定程度上避免被注入删除等高破坏性的代码。

在安全领域，有一句准则：安全倾向于“明显没有漏洞”，而不是“没有明显漏洞”。所以，为了更加安全可靠的服务，我们最好是采取整体性的安全设计和综合性的防范手段，而不是头痛医头、脚痛医脚的修修补补，更不能心存侥幸。

一个比较普适的建议是，尽量使用较新版本的JDK，并使用推荐的安全机制和标准。如果你有看过JDK release notes，例如[8u141](#)，你会发现JDK更新会修复已知的安全漏洞，并且会对安全机制等进行增强。但现实情况是，相当一部分应用还在使用很古老的不安全版本JDK进行开发，并且很多信息处理的也很随意，或者通过明文传输、存储，这些都存在暴露安全隐患的可能。

今天我首先介绍了典型的注入攻击，然后整理了Java内部的安全机制，并探讨了到底什么是安全漏洞和典型的表现形式，以及如何防范SQL注入攻击等，希望对你有所帮助。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗？今天的思考题是，你知道Man-In-The-Middle（MITM）攻击吗？有哪些常见的表现形式？如何防范呢？

请在留言区写写你对这个问题的思考，我会选出经过认真思考的留言，送给你一份学习奖励礼券，欢迎你与我一起讨论。

7月19日也就是本周四晚上8点半，我会做客极客Live，做一期主题为“1小时搞定Java面试”的直播分享，我会聊聊Java面试那些事儿，感兴趣的同学不要错过哦。

你的朋友是不是也在准备面试呢？你可以“请朋友读”，把今天的题目分享给好友，或许你能帮到他。



极客时间
高质量课程 · 程序员技术进阶

Java 核心技术36讲

—— Oracle 首席工程师
带你修炼 Java 内功 ——

杨晓峰 Oracle 首席工程师



齐帆

2018-07-17

期待杨晓峰老师直播！

鸡肉饭饭

2018-07-17

杨老师，您好，被一个安全问题困扰许久。就是开发者是否能够通过一定的手段修改jdk中的String类，并将修改后的String类进行替换，对于这个问题，应当从哪里开始寻找答案？谢谢

作者回复

2018-07-18

你是说，类似自己build一个jdk吗？但即使改写里面的方法也未必生效，因为有的方法是用的intrinsic的内部实现

13683815260

2018-07-17

纠结String的同学可以试一下，String应该是加载不了的。

咖啡猫口里的咖啡猫☹

2018-07-17

我来回答，，鸡肉饭饭的，，，数据存在immutable,mutable,两种，java没有原生immutable支持，string如果是new就是相对意义的immutable.java基本类型和string是有高效缓存池范围，OK？

羊羊羊

2018-07-17

也不是很懂，根据自己的理解讲一下，部分可能是错误的。中间人攻击原理大概是用户在正常上网的时候，同网段的恶意用户对其进行欺骗。恶意用户向局域网广播:我是路由器，然后正常用户(电脑无防御)收到以后认为恶意用户就是路由器，然后向恶意用户发送数据包，恶意用户可以截获数据包，再向路由器发送正常用户的数据包，路由器将返回的数据包在给恶意用户，恶意用户在给正常用户，恶意用户就形成了中间人的效果，可以向返回的数据包注入html代码，达到劫持用户网站的效果，不过现在大部分的网站都是https且双向认证，比较难获取到用户发送数据包中的账号密码。

作者回复

2018-07-18

不错，如果从Java API的角度看，也存在很多可能，即使是https，在连接没完整建立前，最初的通信并不是安全的，例如，过程中发生proxy authentication之类，其实还是http

