18 | 四通八达: HTTP的重定向和跳转

2019-07-08 Chrono

透视HTTP协议

进入课程 >



讲述: Chrono

时长 10:34 大小 12.11M



在专栏第1讲时我曾经说过,为了实现在互联网上构建超链 接文档系统的设想, 蒂姆·伯纳斯 - 李发明了万维网, 使用 HTTP 协议传输"超文本",让全世界的人都能够自由地共 享信息。

"超文本"里含有"超链接",可以从一个"超文本"跳跃到另一个"超文本",对线性结构的传统文档是一个根本性的变革。

能够使用"超链接"在网络上任意地跳转也是万维网的一个 关键特性。它把分散在世界各地的文档连接在一起,形成了 复杂的网状结构,用户可以在查看时随意点击链接、转换页 面。再加上浏览器又提供了"前进""后退""书签"等辅 助功能,让用户在文档间跳转时更加方便,有了更多的主动 性和交互性。

那么,点击页面"链接"时的跳转是怎样的呢?具体一点,比如在 Nginx 的主页上点了一下"download"链接,会发生什么呢?

结合之前的课程,稍微思考一下你就能得到答案:浏览器首先要解析链接文字里的 URI。

■ 复制代码

1 http://nginx.org/en/download.html

→

再用这个 URI 发起一个新的 HTTP 请求,获取响应报文后就会切换显示内容,渲染出新 URI 指向的页面。

这样的跳转动作是由浏览器的使用者主动发起的,可以称为"**主动跳转**",但还有一类跳转是由服务器来发起的,浏览器使用者无法控制,相对地就可以称为"**被动跳转**",这在 HTTP 协议里有个专门的名词,叫做"**重定 向**"(Redirection)。

重定向的过程

其实之前我们就已经见过重定向了,在<u>第 12 讲</u>里 3××状态码时就说过,301 是"永久重定向",302 是"临时重定向",浏览器收到这两个状态码就会跳转到新的 URI。

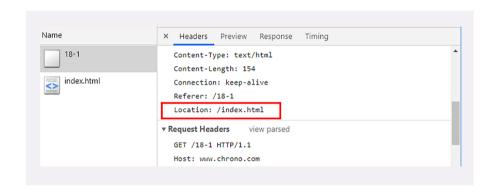
那么,它们是怎么做到的呢?难道仅仅用这两个代码就能够实现跳转页面吗?

先在实验环境里看一下重定向的过程吧,用 Chrome 访问 URI "/18-1",它会使用 302 立即跳转 到 "/index.html"。

Filter	☐ Hide data URLs All XHR JS CSS Img Media Font Doc WS Manifest Other						
Name	Status	Protocol	Туре	Initiator	Size	Time	Waterfall
18-1	302 Moved	http/1.1	text/html	Other	211 B 0 B	4 ms 2 ms	•
index.html	200 OK	http/1.1	docum	18-1 Redirect	(from d	4 ms 4 ms	•

从这个实验可以看到,这一次"重定向"实际上发送了两次HTTP请求,第一个请求返回了302,然后第二个请求就被重定向到了"/index.html"。但如果不用开发者工具的话,你是完全看不到这个跳转过程的,也就是说,重定向是"用户无感知"的。

我们再来看看第一个请求返回的响应报文:



这里出现了一个新的头字段"Location: /index.html",它就是 301/302 重定向跳转的秘密所在。

"Location"字段属于响应字段,必须出现在响应报文里。但只有配合 301/302 状态码才有意义,它标记了服务器要求重定向的 URI,这里就是要求浏览器跳转到"index.html"。

浏览器收到 301/302 报文,会检查响应头里有没有"Location"。如果有,就从字段值里提取出 URI,发出新的 HTTP 请求,相当于自动替我们点击了这个链接。

在 "Location" 里的 URI 既可以使用绝对 URI, 也可以使用相对 URI。所谓"绝对 URI",就是完整形式的 URI, 包括 scheme、host:port、path 等。所谓"相对 URI",就是省略了 scheme 和 host:port,只有 path 和 query 部分,是不完整的,但可以从请求上下文里计算得到。

例如,刚才的实验例子里的"Location: /index.html"用的就是相对 URI。它没有说明访问 URI 的协议和主机,但因为是由"http://www.chrono.com/18-1" 重定向返回的响应报文,所以浏览器就可以拼出完整的 URI:

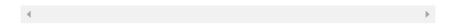
■ 复制代码

1 http://www.chrono.com/index.html

←

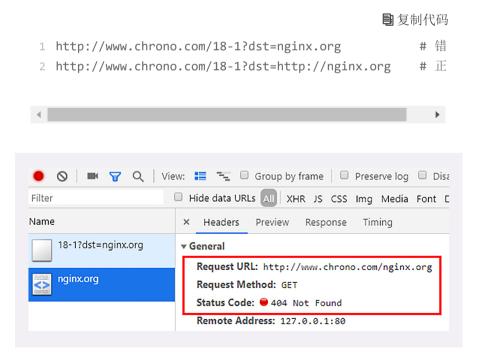
实验环境的 URI "/18-1" 还支持使用 query 参数 "dst=xxx" ,指明重定向的 URI,你可以用这种形式再多试几次重定向,看看浏览器是如何工作的。

- 1 http://www.chrono.com/18-1?dst=/15-1?name=a.json
- 2 http://www.chrono.com/18-1?dst=/17-1



注意,在重定向时如果只是在站内跳转,你可以放心地使用相对 URI。但如果要跳转到站外,就必须用绝对 URI。

例如,如果想跳转到 Nginx 官网,就必须在"nginx.org"前把"http://"都写出来,否则浏览器会按照相对 URI 去理解,得到的就会是一个不存在的URI"http://www.chrono.com/nginx.org"



那么,如果 301/302 跳转时没有 Location 字段会怎么样呢?

这个你也可以自己试一下,使用第 12 讲里的 URI "/12-1",查询参数用 "code=302":

■ 复制代码

1 http://www.chrono.com/12-1?code=302

→

重定向状态码

刚才我把重定向的过程基本讲完了,现在来说一下重定向用到的状态码。

最常见的重定向状态码就是 301 和 302,另外还有几个不太常见的,例如 303、307、308 等。它们最终的效果都差不多,让浏览器跳转到新的 URI,但语义上有一些细微的差别,使用的时候要特别注意。

301俗称"永久重定向"(Moved Permanently),意思是原 URI 已经"永久"性地不存在了,今后的所有请求都必须改用新的 URI。

浏览器看到 301, 就知道原来的 URI "过时" 了, 就会做适当的优化。比如历史记录、更新书签, 下次可能就会直接用新的 URI 访问, 省去了再次跳转的成本。搜索引擎的爬虫看到 301, 也会更新索引库, 不再使用老的 URI。

302俗称"临时重定向"("Moved Temporarily"),意思是原 URI 处于"临时维护"状态,新的 URI 是起"顶包"作用的"临时工"。

浏览器或者爬虫看到 302,会认为原来的 URI 仍然有效,但暂时不可用,所以只会执行简单的跳转页面,不记录新的 URI,也不会有其他的多余动作,下次访问还是用原 URI。

301/302 是最常用的重定向状态码,在 3××里剩下的几个还有:

303 See Other: 类似 302, 但要求重定向后的请求改为 GET 方法,访问一个结果页面,避免 POST/PUT 重复操作;

307 Temporary Redirect: 类似 302, 但重定向后请求 里的方法和实体不允许变动,含义比 302 更明确;

308 Permanent Redirect: 类似 307, 不允许重定向后的请求变动,但它是 301 "永久重定向"的含义。

不过这三个状态码的接受程度较低,有的浏览器和服务器可能不支持,开发时应当慎重,测试确认浏览器的实际效果后才能使用。

重定向的应用场景

理解了重定向的工作原理和状态码的含义,我们就可以**在服务器端拥有主动权**,控制浏览器的行为,不过要怎么利用重定向才好呢?

使用重定向跳转,核心是要理解"**重定向**"和"**永久/临 时**"这两个关键词。

先来看什么时候需要重定向。

一个最常见的原因就是"**资源不可用**",需要用另一个新的 URI 来代替。

至于不可用的原因那就很多了。例如域名变更、服务器变更、网站改版、系统维护,这些都会导致原 URI 指向的资源无法访问,为了避免出现 404,就需要用重定向跳转到新的URI,继续为网民提供服务。

另一个原因就是"**避免重复**",让多个网址都跳转到一个URI,增加访问入口的同时还不会增加额外的工作量。

例如,有的网站都会申请多个名称类似的域名,然后把它们再重定向到主站上。比如,你可以访问一下"qq.com""github.com""bing.com"(记得事先清理缓存),看看它是如何重定向的。

决定要实行重定向后接下来要考虑的就是"永久"和"临时"的问题了,也就是选择301还是302。

301 的含义是 "**永久**" 的。

如果域名、服务器、网站架构发生了大幅度的改变,比如启用了新域名、服务器切换到了新机房、网站目录层次重构,这些都算是"永久性"的改变。原来的 URI 已经不能用了,必须用 301 "永久重定向",通知浏览器和搜索引擎更新到新地址,这也是搜索引擎优化 (SEO) 要考虑的因素之一。

302 的含义是"临时"的。

原来的 URI 在将来的某个时间点还会恢复正常,常见的应用场景就是系统维护,把网站重定向到一个通知页面,告诉用户过一会儿再来访问。另一种用法就是"服务降级",比如

在双十一促销的时候,把订单查询、领积分等不重要的功能入口暂时关闭,保证核心服务能够正常运行。

重定向的相关问题

重定向的用途很多,掌握了重定向,就能够在架设网站时获得更多的灵活性,不过在使用时还需要注意两个问题。

第一个问题是"**性能损耗**"。很明显,重定向的机制决定了一个跳转会有两次请求 - 应答,比正常的访问多了一次。

虽然 301/302 报文很小,但大量的跳转对服务器的影响也是不可忽视的。站内重定向还好说,可以长连接复用,站外重定向就要开两个连接,如果网络连接质量差,那成本可就高多了,会严重影响用户的体验。

所以重定向应当适度使用,决不能滥用。

第二个问题是"**循环跳转**"。如果重定向的策略设置欠考虑,可能会出现"A=>B=>C=>A"的无限循环,不停地在这个链路里转圈圈,后果可想而知。

所以 HTTP 协议特别规定,浏览器必须具有检测"循环跳转"的能力,在发现这种情况时应当停止发送请求并给出错

误提示。

实验环境的 URI "/18-2" 就模拟了这样的一个"循环跳转",它跳转到"/18-1",并用参数"dst=/18-2"再跳回自己,实现了两个 URI 的无限循环。

使用 Chrome 访问这个地址,会得到"该网页无法正常运作"的结果:



小结

今天我们学习了 HTTP 里的重定向和跳转,简单小结一下这次的内容:

- 1. 重定向是服务器发起的跳转,要求客户端改用新的 URI 重新发送请求,通常会自动进行,用户是无感知的;
- 2. 301/302 是最常用的重定向状态码,分别是"永久重定 向"和"临时重定向";
- 3. 响应头字段 Location 指示了要跳转的 URI, 可以用绝对或相对的形式;
- 4. 重定向可以把一个 URI 指向另一个 URI, 也可以把多个 URI 指向同一个 URI, 用途很多;
- 5. 使用重定向时需要当心性能损耗,还要避免出现循环跳转。

课下作业

- 1. 301 和 302 非常相似,试着结合第 12 讲,用自己的理解再描述一下两者的异同点。
- 2. 你能结合自己的实际情况,再列出几个应当使用重定向的场景吗?

欢迎你把自己的学习体会写在留言区,与我和其他同学一起讨论。如果你觉得有所收获,也欢迎把文章分享给你的朋友。

—— 课外小贴士 ——

- 01 网页的"入链接"和"出链接"也是标记网页重要性的关键指标,最著名的就是 Google 发明的 PageRank。
- 02 "300 Multiple Choices" 也是一个特殊的重定 向状态码,它会返回一个有多个链接选项的页 面,由用户自行选择要跳转的链接,用的较少。
- 03 重定向报文里还可以用 Refresh 字段,实现延时重定向,例如"Refresh: 5; url=xxx"告诉浏览器 5 秒钟后再跳转。
- 04 与跳转有关的还有一个"Referer"和 "Referrer-Policy"(注意前者是个拼写错误, 但已经"将错就错"),表示浏览器跳转的来源 (即引用地址),可用于统计分析和防盗链。
- 05 301/302 重定向是由浏览器执行的,对于服务器来说可以称为"外部重定向",相应的也就有服务器的"内部重定向",直接在服务器内

部跳转 URI,因为不会发出 HTTP 请求,所以没有额外的性能损失。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 17 | 排队也要讲效率: HTTP的连接管理

精选留言(5)





http://www.chrono.com/18-1 例子 好像用不了了,返回的头信息中没看见文章中所说的内容







业余草

2019-07-08

每周1、3、5等着老师更新!

展开٧







程序员小灰

2019-07-08

重定向和转发的区别和用途,以后章节会讲吗?

展开٧







TerryGoForIt

2019-07-08

重定向可以应用于实现负载均衡。

展开٧







老师您好,

重定向,我一般使用在移动PC互切的情况下会使用,因为使用到了域名会不一样。还有一种情况会在判断浏览器的时候会使用到重定向,比如IE。。。

...

展开٧

