24 | 固若金汤的根本(上):对称加密与非对称加密

2019-07-22 Chrono

透视HTTP协议 进入课程>



讲述: Chrono 时长 10:14 大小 11.73M



在上一讲中,我们初步学习了HTTPS,知道HTTPS的安全性是由TLS来保证的。

你一定很好奇,它是怎么为 HTTP 增加了机密性、完整性,身份认证和不可否认等特性的呢?

先说说机密性。它是信息安全的基础,缺乏机密性 TLS 就会成为"无水之源""无根之木"。

实现机密性最常用的手段是"**加密**" (encrypt),就是把消息用某种方式转换成谁也看不懂的乱码,只有掌握特殊"钥匙"的人才能再转换出原始文本。

这里的"钥匙"就叫做"**密钥**"(key),加密前的消息叫"**明文**"(plain text/clear text),加密后的乱码叫"**密文**"(cipher text),使用密钥还原明文的过程叫"**解 密**"(decrypt),是加密的反操作,加密解密的操作过程就是"**加密算法**"。

所有的加密算法都是公开的,任何人都可以去分析研究,而算法使用的"密钥"则必须保密。那么,这个关键的"密钥"又是什么呢?

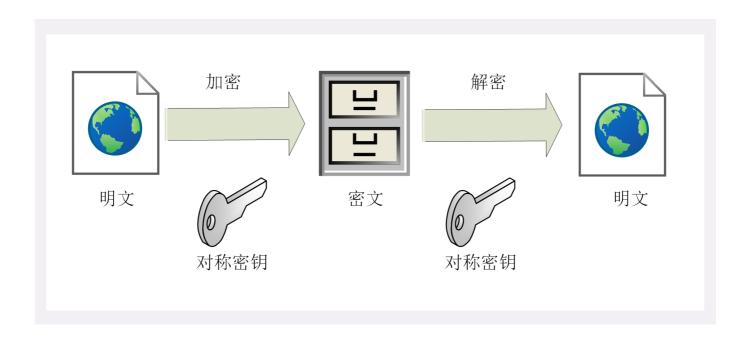
由于 HTTPS、TLS 都运行在计算机上,所以"密钥"就是一长串的数字,但约定俗成的度量单位是"位"(bit),而不是"字节"(byte)。比如,说密钥长度是 128,就是 16字节的二进制串,密钥长度 1024,就是 128字节的二进制串。

按照密钥的使用方式,加密可以分为两大类:对称加密和非对称加密。

对称加密

"对称加密"很好理解,就是指加密和解密时使用的密钥都是同一个,是"对称"的。只要保证了密钥的安全,那整个通信过程就可以说具有了机密性。

举个例子,你想要登录某网站,只要事先和它约定好使用一个对称密码,通信过程中传输的全是用密钥加密后的密文,只有你和网站才能解密。黑客即使能够窃听,看到的也只是乱码,因为没有密钥无法解出明文,所以就实现了机密性。



TLS 里有非常多的对称加密算法可供选择,比如 RC4、DES、3DES、AES、ChaCha20 等,但前三种算法都被认为是不安全的,通常都禁止使用,目前常用的只有 AES 和

ChaCha20。

AES 的意思是"高级加密标准"(Advanced Encryption Standard),密钥长度可以是 128、192 或 256。它是 DES 算法的替代者,安全强度很高,性能也很好,而且有的硬件 还会做特殊优化,所以非常流行,是应用最广泛的对称加密算法。

ChaCha20 是 Google 设计的另一种加密算法,密钥长度固定为 256 位,纯软件运行性能要超过 AES,曾经在移动客户端上比较流行,但 ARMv8 之后也加入了 AES 硬件优化,所以现在不再具有明显的优势,但仍然算得上是一个不错算法。

加密分组模式

对称算法还有一个"**分组模式**"的概念,它可以让算法用固定长度的密钥加密任意长度的明文,把小秘密(即密钥)转化为大秘密(即密文)。

最早有 ECB、CBC、CFB、OFB 等几种分组模式,但都陆续被发现有安全漏洞,所以现在基本都不怎么用了。最新的分组模式被称为 AEAD (Authenticated Encryption with Associated Data),在加密的同时增加了认证的功能,常用的是 GCM、CCM 和 Poly1305。

把上面这些组合起来,就可以得到 TLS 密码套件中定义的对称加密算法。

比如, AES128-GCM, 意思是密钥长度为 128 位的 AES 算法, 使用的分组模式是 GCM; ChaCha20-Poly1305 的意思是 ChaCha20 算法, 使用的分组模式是 Poly1305。

你可以用实验环境的 URI "/24-1"来测试 OpenSSL 里的 AES128-CBC,在 URI 后用参数 "key" "plain"输入密钥和明文,服务器会在响应报文里输出加密解密的结果。

■ 复制代码

```
https://www.chrono.com/24-1?key=123456

algo = aes_128_cbc
plain = hello openssl
enc = 93a024a94083bc39fb2c2b9f5ce27c09
dec = hello openssl
```

非对称加密

对称加密看上去好像完美地实现了机密性,但其中有一个很大的问题:如何把密钥安全地传递给对方,术语叫"**密钥交换**"。

因为在对称加密算法中只要持有密钥就可以解密。如果你和网站约定的密钥在传递途中被黑客窃取,那他就可以在之后随意解密收发的数据,通信过程也就没有机密性可言了。

这个问题该怎么解决呢?

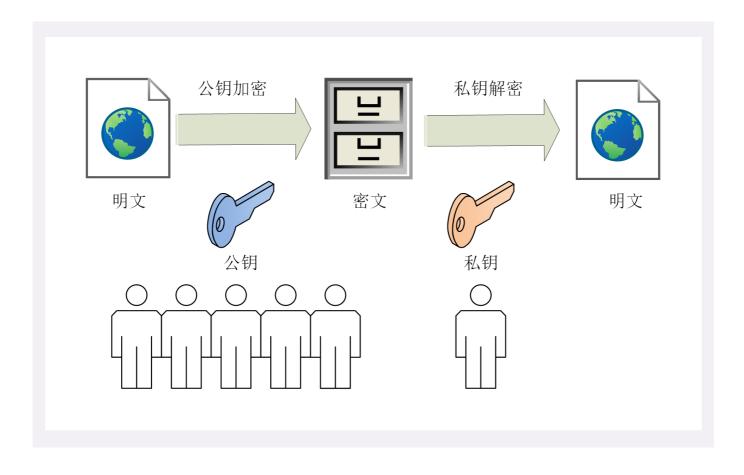
你或许会说: "把密钥再加密一下发过去就好了",但传输"加密密钥的密钥"又成了新问题。这就像是"鸡生蛋、蛋生鸡",可以无限递归下去。只用对称加密算法,是绝对无法解决密钥交换的问题的。

所以,就出现了非对称加密(也叫公钥加密算法)。

它有两个密钥,一个叫"**公钥**"(public key),一个叫"**私钥**"(private key)。两个密钥是不同的,"不对称",公钥可以公开给任何人使用,而私钥必须严格保密。

公钥和私钥有个特别的"**单向**"性,虽然都可以用来加密解密,但公钥加密后只能用私钥解密,反过来,私钥加密后也只能用公钥解密。

非对称加密可以解决"密钥交换"的问题。网站秘密保管私钥,在网上任意分发公钥,你想要登录网站只要用公钥加密就行了,密文只能由私钥持有者才能解密。而黑客因为没有私钥,所以就无法破解密文。



非对称加密算法的设计要比对称算法难得多,在TLS里只有很少的几种,比如DH、DSA、RSA、ECC等。

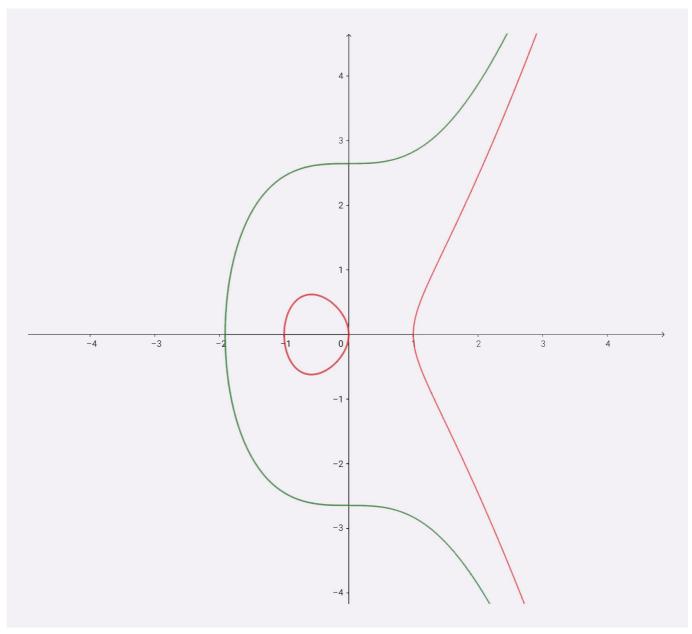
RSA 可能是其中最著名的一个,几乎可以说是非对称加密的代名词,它的安全性基于"整数分解"的数学难题,使用两个超大素数的乘积作为生成密钥的材料,想要从公钥推算出私钥是非常困难的。

10年前 RSA 密钥的推荐长度是 1024,但随着计算机运算能力的提高,现在 1024 已经不安全,普遍认为至少要 2048 位。

ECC (Elliptic Curve Cryptography) 是非对称加密里的"后起之秀",它基于"**椭圆曲线 离散对数**"的数学难题,使用特定的曲线方程和基点生成公钥和私钥,子算法 ECDHE 用于密钥交换,ECDSA 用于数字签名。

目前比较常用的两个曲线是 P-256(secp256r1,在 OpenSSL 称为 prime256v1)和 x25519。P-256 是 NIST(美国国家标准技术研究所)和 NSA(美国国家安全局)推荐使用的曲线,而 x25519 被认为是最安全、最快速的曲线。

ECC 名字里的"椭圆"经常会引起误解,其实它的曲线并不是椭圆形,只是因为方程很类似计算椭圆周长的公式,实际的形状更像抛物线,比如下面的图就展示了两个简单的椭圆曲



两个简单的椭圆曲线: y^2=x^3+7, y^2=x^3-x

比起 RSA, ECC 在安全强度和性能上都有明显的优势。160 位的 ECC 相当于 1024 位的 RSA, 而 224 位的 ECC 则相当于 2048 位的 RSA。因为密钥短,所以相应的计算量、消耗的内存和带宽也就少,加密解密的性能就上去了,对于现在的移动互联网非常有吸引力。

实验环境的 URI "/24-2" 演示了 RSA1024, 你在课后可以动手试一下。

混合加密

看到这里,你是不是认为可以抛弃对称加密,只用非对称加密来实现机密性呢?

很遗憾,虽然非对称加密没有"密钥交换"的问题,但因为它们都是基于复杂的数学难题,运算速度很慢,即使是 ECC 也要比 AES 差上好几个数量级。如果仅用非对称加密,虽然保证了安全,但通信速度有如乌龟、蜗牛,实用性就变成了零。

实验环境的 URI "/24-3" 对比了 AES 和 RSA 这两种算法的性能,下面列出了一次测试的结果:

```
■复制代码

aes_128_cbc enc/dec 1000 times : 0.97ms, 13.11MB/s

rsa_1024 enc/dec 1000 times : 138.59ms, 93.80KB/s

rsa_1024/aes ratio = 143.17

rsa_2048 enc/dec 1000 times : 840.35ms, 15.47KB/s

rsa_2048/aes ratio = 868.13
```

可以看到,RSA的运算速度是非常慢的,2048位的加解密大约是15KB/S(微秒或毫秒级),而AES128则是13MB/S(纳秒级),差了几百倍。

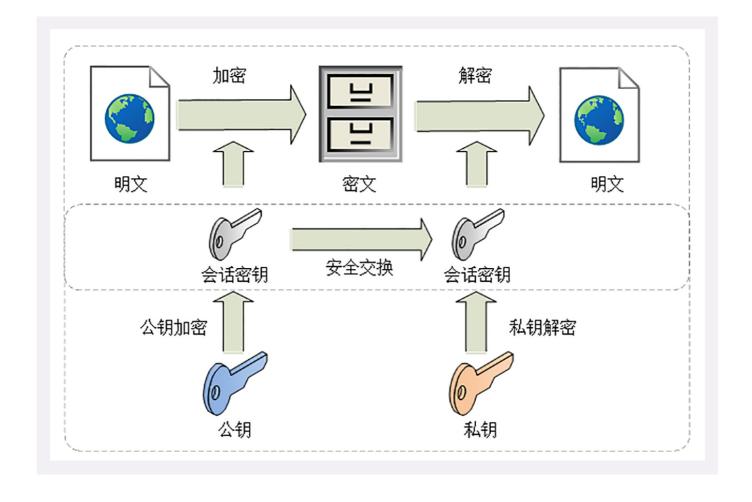
那么,是不是能够把对称加密和非对称加密结合起来呢,两者互相取长补短,即能高效地加密解密,又能安全地密钥交换。

这就是现在 TLS 里使用的混合加密方式,其实说穿了也很简单:

在通信刚开始的时候使用非对称算法,比如 RSA、ECDHE,首先解决密钥交换的问题。

然后用随机数产生对称算法使用的"**会话密钥**"(session key),再用公钥加密。因为会话密钥很短,通常只有 16 字节或 32 字节,所以慢一点也无所谓。

对方拿到密文后用私钥解密,取出会话密钥。这样,双方就实现了对称密钥的安全交换,后续就不再使用非对称加密,全都使用对称加密。



这样混合加密就解决了对称加密算法的密钥交换问题,而且安全和性能兼顾,完美地实现了机密性。

不过这只是"万里长征的第一步",后面还有完整性、身份认证、不可否认等特性没有实现,所以现在的通信还不是绝对安全,我们下次再说。

小结

- 1. 加密算法的核心思想是"把一个小秘密(密钥)转化为一个大秘密(密文消息)",守住了小秘密,也就守住了大秘密;
- 2. 对称加密只使用一个密钥,运算速度快,密钥必须保密,无法做到安全的密钥交换,常用的有 AES 和 ChaCha20;
- 3. 非对称加密使用两个密钥:公钥和私钥,公钥可以任意分发而私钥保密,解决了密钥交换问题但速度慢,常用的有 RSA 和 ECC;
- 4. 把对称加密和非对称加密结合起来就得到了"又好又快"的混合加密,也就是 TLS 里使用的加密方式。

课下作业

- 1. 加密算法中"密钥"的名字很形象, 你能试着用现实中的锁和钥匙来比喻一下吗?
- 2. 在混合加密中用到了公钥加密,因为只能由私钥解密。那么反过来,私钥加密后任何人都可以用公钥解密,这有什么用呢?

欢迎你把自己的学习体会写在留言区,与我和其他同学一起讨论。如果你觉得有所收获,也欢迎把文章分享给你的朋友。

ccccccccccccccccc

— 课外小贴士 —

- O1 严格来说对称加密算法还可以分为块加密算法 (block cipher)和流加密算法(stream cipher), DES、AES 等属于块加密,而 RC4、ChaCha20 属于流加密。
- O2 ECC 虽然定义了公钥和私钥,但不能直接实现密钥交换和身份认证,需要搭配 DH、DSA等算法,形成专门的 ECDHE、ECDSA。RSA 比较特殊,本身即支持密钥交换也支持身份认证。
- 03 比特币、以太坊等区块链技术里也用到了 ECC,它们选择的曲线是 secp256k1。
- 04 由于密码学界普遍不信任 NIST 和 NSA, 怀疑 secp 系列曲线有潜在的弱点, 所以研究出了 "x25519", 它的名字来源于曲线方程里的参数 "2^255 19"。另有一个更高强度的曲线 "x448", 参数是 "2^448 2^224 1"。

- 05 在 Linux 上可以使用 OpenSSL 的命令行工具来测试算法的加解密速度,例如 "openssl speed aes" "openssl speed rsa2048" 等。
- 06 TLS1.2 要求必须实现 TLS_RSA_WITH_AES_ 128_CBC_SHA, TLS1.3 要求必须实现 TLS_ AES_128_GCM_SHA256,并且因为前向安全 的原因废除了 DH 和 RSA 密钥交换算法。



⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 23 | HTTPS是什么?SSL/TLS又是什么?

下一篇 25 | 固若金汤的根本(下):数字签名与证书

精选留言 (14)





TerryGoForIt

2019-07-22

简单来说, SSL 就是通信双方通过非对称加密协商出一个用于对称加密的密钥。

作者回复: √





Keep-Moving

2019-07-22

然后用随机数产生对称算法使用的"会话密钥"(session key)

这个能详细说一下吗?

作者回复: 这个其实很简单,就是产生一个随机数,比如16字节,然后用公钥加密后安全传递给对方。



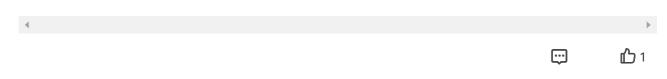


鱼向北游

2019-07-22

私钥加密用公钥解是为了做身份认证,不可抵赖,因为默认私钥只有持有人知道

作者回复: √





一步

2019-07-22

加密算法中,还有一系列的填充模式,这个是不是使用的在分组模式中的?不同的分组模式可以使用不通填充模式?还是填充模式针对某一特定的分组模式?

作者回复: 1, 是的。

2,填充模式与分组模式是独立的,没有必然关系,但有的分组模式要求使用配套的填充算法。





小美

2019-07-22

加密的分组模式,是怎么实现的,具体怎么做,这块不是很理解。方便老师指导下不

作者回复: 拿ECB来举例子,假设使用aes128,密钥长度是16字节,那么就把明文按16字节分组,然后每个分组用密钥加密。

其他的cbc、ofb等的方法类似,但细节不同,例如cbc增加了初始向量。





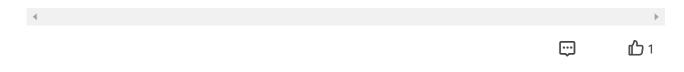
-W.LI-

2019-07-22

混合加密:用非对称加密,加密对称加密的私钥。对称加密的私钥又是会话级的随机数=一次会话一个私钥。就算别人baoli破解也只是破解了一个会话。

展开~

作者回复: √





永钱

2019-07-22

- 1.现在很流行密码锁, 秘钥就是你设置的密码, 没有密码, 开不了锁
- 2.私钥加密叫加密,公钥加密叫签名,防止抵赖

展开٧

作者回复: 2不太正确, 感觉是弄反了。

其实两者在密码学上都可以叫加密,互相加密解密。只是一般习惯上的说法是公钥加密私钥解密,私钥签名公钥验签。





思考题第1题:

(这里举个比较勉强的例子)假设 a 持有私钥, b 持有公钥, 然后他们用一个加了锁的盒子进行通信。

1. a 把信件放到盒子里,然后用一排连接为锁链的锁将盒子锁起来,然后寄给 b。只要公… 展开~

作者回复: 回答的很认真。

第二个问题,问的是私钥加密公钥解密有什么作用,能够干什么。

因为私钥只能由一个人秘密持有,所以它加密的数据谁都可以解密,没有私密性,但这就是它的价值所在,可以证明这个数据就是私钥持有人发布的,可以用来做身份认证。





Remember

2019-07-25

老师,对称加密的时候,为什么要交换密钥,一套本地,一套服务器,这样可以吗?什么样的场景需要交换密钥?

展开٧

作者回复: 两边必须要有相同的密钥才能实现加解密, 所以要交换。

你说的本地、服务器各一套是什么意思?这两套密钥是否要一致,如果一致那也就需要一个交换的过程。

4



一步

2019-07-22

分组模式,只针对对称加密吗?

展开~

作者回复: 理论上也可以用于非对称, 但一般不用。





Geek_54edc1

2019-07-22

1、加密算法是公开的,好比锁的制造方法是公开的,任何人都可以研究,但是想要开一个 锁,只能用某把特定的钥匙,用其他的钥匙是打不开锁的,即想要解密特定的密文,只能 用特定的密钥,用其他的密钥是无法解密的

展开~

作者回复: √

凸



Geek 54edc1

2019-07-22

2、私钥加密可以用于数字签名、身份认证

展开٧

作者回复: √

ம



2019-07-22

非对称加密除了密钥交换还可以用于身份认证

展开٧

作者回复: great。





公钥能解开的信息一定是与之配对的私钥加密的,这能解决身份认证的问题

作者回复: great。

