

17 | ReadWriteLock：如何快速实现一个完备的缓存？

王宝令 2019-04-06



前面我们介绍了管程和信号量这两个同步原语在 Java 语言中的实现，理论上用这两个同步原语中任何一个都可以解决所有的并发问题。那 Java SDK 并发包里为什么还有很多其他的工具类呢？原因很简单：**分场景优化性能，提升易用性。**

今天我们就介绍一种非常普遍的并发场景：读多写少场景。实际工作中，为了优化性能，我们经常会使用缓存，例如缓存元数据、缓存基础数据等，这就是一种典型的读多写少应用场景。缓存之所以能提升性能，一个重要的条件就是缓存的数据一定是读多写少的，例如元数据和基础数据基本上不会发生变化（写少），但是使用它们的地方却很多（读多）。

针对读多写少这种并发场景，Java SDK 并发包提供了读写锁——ReadWriteLock，非常容易使用，并且性能很好。

那什么是读写锁呢？

读写锁，并不是 Java 语言特有的，而是一个广为使用的通用技术，所有的读写锁都遵守以下三条基本原则：

1. 允许多个线程同时读共享变量；

2. 只允许一个线程写共享变量；
3. 如果一个写线程正在执行写操作，此时禁止读线程读共享变量。

读写锁与互斥锁的一个重要区别就是**读写锁允许多个线程同时读共享变量**，而互斥锁是不允许的，这是读写锁在读多写少场景下性能优于互斥锁的关键。但**读写锁的写操作是互斥的**，当一个线程在写共享变量的时候，是不允许其他线程执行写操作和读操作。

快速实现一个缓存

下面我们就实践起来，用 `ReadWriteLock` 快速实现一个通用的缓存工具类。

在下面的代码中，我们声明了一个 `Cache<K, V>` 类，其中类型参数 `K` 代表缓存里 `key` 的类型，`V` 代表缓存里 `value` 的类型。缓存的数据保存在 `Cache` 类内部的 `HashMap` 里面，`HashMap` 不是线程安全的，这里我们使用读写锁 `ReadWriteLock` 来保证其线程安全。`ReadWriteLock` 是一个接口，它的实现类是 `ReentrantReadWriteLock`，通过名字你应该就能判断出来，它是支持可重入的。下面我们通过 `rw1` 创建了一把读锁和一把写锁。

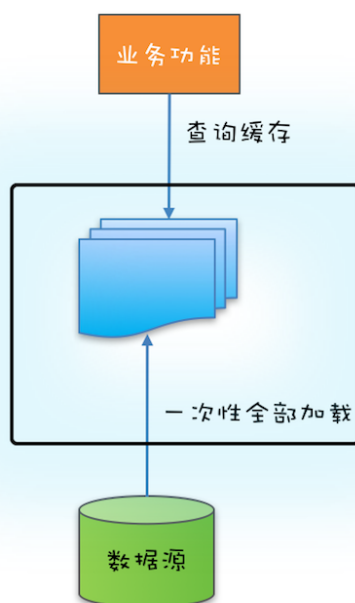
`Cache` 这个工具类，我们提供了两个方法，一个是读缓存方法 `get()`，另一个是写缓存方法 `put()`。读缓存需要用到读锁，读锁的使用和前面我们介绍的 `Lock` 的使用是相同的，都是 `try{}finally{}` 这个编程范式。写缓存则需要用到写锁，写锁的使用和读锁是类似的。这样看来，读写锁的使用还是非常简单的。

 复制代码

```
1 class Cache<K,V> {
2     final Map<K, V> m =
3         new HashMap<>();
4     final ReadWriteLock rwl =
5         new ReentrantReadWriteLock();
6     // 读锁
7     final Lock r = rwl.readLock();
8     // 写锁
9     final Lock w = rwl.writeLock();
10    // 读缓存
11    V get(K key) {
12        r.lock();
13        try { return m.get(key); }
14        finally { r.unlock(); }
15    }
16    // 写缓存
17    V put(String key, Data v) {
18        w.lock();
19        try { return m.put(key, v); }
20        finally { w.unlock(); }
21    }
22 }
23
```

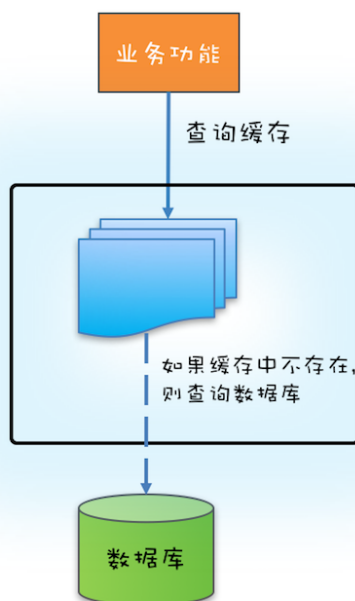
如果你曾经使用过缓存的话，你应该知道**使用缓存首先要解决缓存数据的初始化问题**。缓存数据的初始化，可以采用一次性加载的方式，也可以使用按需加载的方式。

如果源头数据的数据量不大，就可以采用一次性加载的方式，这种方式最简单（可参考下图），只需在应用启动的时候把源头数据查询出来，依次调用类似上面示例代码中的 put() 方法就可以了。



缓存一次性加载示意图

如果源头数据量非常大，那么就需要按需加载了，按需加载也叫懒加载，指的是只有当应用查询缓存，并且数据不在缓存里的时候，才触发加载源头相关数据进缓存的操作。下面你可以结合文中示意图看看如何利用 ReadWriteLock 来实现缓存的按需加载。




缓存按需加载示意图

实现缓存的按需加载

文中下面的这段代码实现了按需加载的功能，这里我们假设缓存的源头是数据库。需要注意的是，如果缓存中没有缓存目标对象，那么就需要从数据库中加载，然后写入缓存，写缓存需要用到写锁，所以在代码中的⑤处，我们调用了 `w.lock()`

来获取写锁。

另外，还需要注意的是，在获取写锁之后，我们并没有直接去查询数据库，而是在代码⑥⑦处，重新验证了一次缓存中是否存在，再次验证如果还是不存在，我们才去查询数据库并更新本地缓存。为什么我们要再次验证呢？

 复制代码

```
1 class Cache<K,V> {
2     final Map<K, V> m =
3         new HashMap<>();
4     final ReadWriteLock rwl =
5         new ReentrantReadWriteLock();
6     final Lock r = rwl.readLock();
7     final Lock w = rwl.writeLock();
8
9     V get(K key) {
10         V v = null;
11         // 读缓存
12         r.lock();           ①
13         try {
14             v = m.get(key); ②
15         } finally{
16             r.unlock();     ③
17         }
18         // 缓存中存在，返回
19         if(v != null) {    ④
20             return v;
21         }
22         // 缓存中不存在，查询数据库
23         w.lock();         ⑤
24         try {
25             // 再次验证
26             // 其他线程可能已经查询过数据库
27             v = m.get(key); ⑥
28             if(v == null){  ⑦
29                 // 查询数据库
30                 v= 省略代码无数
31                 m.put(key, v);
32             }
33         } finally{
34             w.unlock();
35         }
36         return v;
37     }
38 }
39
```

原因是在高并发的场景下，有可能会有多线程竞争写锁。假设缓存是空的，没有缓存任何东西，如果此时有三个线程 T1、T2 和 T3 同时调用 get() 方法，并且参数 key 也是相同的。那么它们会同时执行到代码⑤处，但此时只有一个线程能够获得写锁，假设是线程 T1，线程 T1 获取写锁之后查询数据库并更新缓存，最终释放写锁。此时线程 T2 和 T3 会再有一个线程能够获得写锁，假设是 T2，如果不采用再次验证的方式，此时 T2 会再次查询数据库。T2 释放写锁之后，T3 也会再次查询一次数据库。而实际上线程 T1 已经把缓存的值设置好了，T2、T3 完全没有必要再次查询数据库。所以，再次验证的方式，能够避免高并发场景下重复查询数据的问题。

读写锁的升级与降级

上面按需加载的示例代码中，在①处获取读锁，在③处释放读锁，那是否可以在②处的下面增加验证缓存并更新缓存的逻辑呢？详细的代码如下。

 复制代码

```
1 // 读缓存
2 r.lock();           ①
3 try {
4     v = m.get(key); ②
5     if (v == null) {
6         w.lock();
7         try {
8             // 再次验证并更新缓存
9             // 省略详细代码
10        } finally{
11            w.unlock();
12        }
13    }
14 } finally{
15     r.unlock();      ③
16 }
17
```

这样看上去好像是没有问题的，先是获取读锁，然后再升级为写锁，对此还有个专业的名字，叫**锁的升级**。可惜 ReadWriteLock 并不支持这种升级。在上面的代码示例中，读锁还没有释放，此时获取写锁，会导致写锁永久等待，最终导致相关线程都被阻塞，永远也没有机会被唤醒。锁的升级是不允许的，这个你一定要注意。

不过，虽然锁的升级是不允许的，但是锁的降级却是允许的。以下代码来源于 ReentrantReadWriteLock 的官方示例，略做了改动。你会发现代码①处，获取读锁的时候线程还是持有写锁的，这种锁的降级是支持的。

 复制代码

```
1 class CachedData {
2     Object data;
3     volatile boolean cacheValid;
4     final ReadWriteLock rwl =
5         new ReentrantReadWriteLock();
6     // 读锁
```

```

7   final Lock r = rwl.readLock();
8   // 写锁
9   final Lock w = rwl.writeLock();
10
11  void processCachedData() {
12      // 获取读锁
13      r.lock();
14      if (!cacheValid) {
15          // 释放读锁，因为不允许读锁的升级
16          r.unlock();
17          // 获取写锁
18          w.lock();
19          try {
20              // 再次检查状态
21              if (!cacheValid) {
22                  data = ...
23                  cacheValid = true;
24              }
25              // 释放写锁前，降级为读锁
26              // 降级是可以的
27              r.lock(); ①
28          } finally {
29              // 释放写锁
30              w.unlock();
31          }
32      }
33      // 此处仍然持有读锁
34      try {use(data);}
35      finally {r.unlock();}
36  }
37 }
38

```

总结

读写锁类似于 `ReentrantLock`，也支持公平模式和非公平模式。读锁和写锁都实现了 `java.util.concurrent.locks.Lock` 接口，所以除了支持 `lock()` 方法外，`tryLock()`、`lockInterruptibly()` 等方法也都是支持的。但是有一点需要注意，那就是只有写锁支持条件变量，读锁是不支持条件变量的，读锁调用 `newCondition()` 会抛出 `UnsupportedOperationException` 异常。

今天我们用 `ReadWriteLock` 实现了一个简单的缓存，这个缓存虽然解决了缓存的初始化问题，但是没有解决缓存数据与源头数据的同步问题，这里的数据同步指的是保证缓存数据和源头数据的一致性。解决数据同步问题的一个最简单的方案就是**超时机制**。所谓超时机制指的是加载进缓存的数据不是长久有效的，而是有时效的，当缓存的数据超过时效，也就是超时之后，这条数据在缓存中就失效了。而访问缓存中失效的数据，会触发缓存重新从源头把数据加载进缓存。

当然也可以在源头数据发生变化时，快速反馈给缓存，但这个就要依赖具体的场景了。例如 MySQL 作为数据源头，可以通过近实时地解析 binlog 来识别数据是否发生了变化，如果发生了变化就将最新的数据推送给缓存。另外，还有一些方案采取的是数据库和缓存的双写方案。

总之，具体采用哪种方案，还是要看应用的场景。

课后思考

有同学反映线上系统停止响应了，CPU 利用率很低，你怀疑有同学一不小心写出了读锁升级写锁的方案，那你该如何验证自己的怀疑呢？

欢迎在留言区与我分享你的想法，也欢迎你在留言区记录你的思考过程。感谢阅读，如果你觉得这篇文章对你有帮助的话，也欢迎把它分享给更多的朋友。

猜你喜欢



© 一手资源 同步更新 加微信 ixuexi66

 一手资源 同步更新 加微信 ixuexi66

由作者筛选后的优质留言将会公开显示，欢迎踊跃留言。

Ctrl + Enter 发表

0/2000字

提交留言

精选留言(25)



密码123456

有多少跟我一样，发的内容能够看的懂。一到思考题，要么不会，要么心里的答案答非所问。

 4 2019-04-06



crazypokerk

老师，可不可以这样理解，ReadWirtelLock不支持锁的升级，指的是：在不释放读锁的前提下，无法继续获取写锁，但是如果在释放了读锁之后，是可以升级为写锁的。锁的降级就是：在不释放写锁的前提下，获取读锁是可以的。请老师指正，感谢。

 3 2019-04-06

作者回复: 可以这样理解，不过释放了读锁，也就谈不上升级了





linqw

1、课后习题感觉可以使用第一种方法：①ps -ef | grep java查看pid②top -p查看java中的线程③使用jstack将其堆栈信息保存下来，查看是否是锁升级导致的阻塞问题。第二种方法：感觉可以调用下有获取只有读锁的接口，看下是否会阻塞，如果没有阻塞可以在调用下写锁的接口，如果阻塞表明有读锁。
2、读写锁也是使用volatile的state变量+加上happens-before来保证可见性么？
3、写下缓存和数据库的一致性问题的理解，如果先写缓存再写数据库，使用分布式锁，如果先写数据库再写缓存，①比如文中所说的使用binlog，canal+mq，但是感觉这个还得看具体情况，有可能binlog使用了组提交，不是马上写的binlog文件中，感觉也是会有延迟②感觉也可以使用定时任务定时的扫描任务表③使用消息队列

👍 1 2019-04-07



iron_man

王老师，写锁降级为读锁的话，前面的写锁是释放了么？后面可不可以讲一下这个读写锁的实现机制呢，这样可以对这种锁有更深入的理解，锁的升级降级也就不会用错了

👍 1 2019-04-06



Lemon

看线程的堆栈

👍 1 2019-04-06



西西弗与卡夫卡

考虑到是线上应用，可采用以下方法

1. 源代码分析。查找ReentrantReadWriteLock在项目中的引用，看下写锁是否在读锁释放前尝试获取
2. 如果线上是Web应用，应用服务器比如说是Tomcat，并且开启了JMX，则可以通过JConsole等工具远程查看下线上死锁的具体情况

👍 1 2019-04-06



缪文@有赞

老师，感觉这里的读写锁，性能还有可以提升的地方，因为这里可能很多业务都会使用这个缓存懒加载，实际生产环境，写缓存操作可能会比较多，那么不同的缓存key，实际上是没有并发冲突的，所以这里的读写锁可以按key前缀拆分，即使是同一个key，也可以类似ConcurrentHash 一样分段来减少并发冲突

👍 2019-04-07



右耳听海

回答老师的问题，我觉得可以用arthas通过命令thread -b可以查看当前的阻塞线程具体分析

👍 2019-04-07



右耳听海

老师，想请问锁降级后读锁内拿到的共享数据是最新的吗



2019-04-07



Geek_961eed

为什么允许锁的降级而不允许锁的升级？



2019-04-07

作者回复: 估计是考虑的升级到需求太少



一眼万年

读锁可以多线程同时获取？那跟锁本质(解决互斥)有冲突？似乎只是保证可见性



2019-04-07

作者回复: 读写互斥，读读不用互斥



空知

有源码的话可以直接查阅有没有 锁升级吧;

如果写了锁升级了 写锁的操作一直阻塞 不能发生,读锁一直没问题,通过这个也可以猜读锁可能发生锁升级



2019-04-06



冰激凌的眼泪

dump线程信息，查看锁请求



2019-04-06



缪文@有赞

guava 的local cache实现就是这个原理吧？



2019-04-06



曾轼麟

去检查上锁的地方，创建线程的时候给每个线程创建独立的名称，在线程上锁和释放锁的地方打上日志，并打上关键字线程名称，并记录从上锁到释放锁的时长，观察日志，可以通过模块测试跑日志去查看



2019-04-06



Dylan

一般都说线程池有界队列使用ArrayBlockingQueue，无界队列使用LinkedBlockingQueue，我很奇怪，有界无界不是取决于创建的时候传不传capacity参数么，我现在想创建线程池的时候，new LinkedBlockingQueue(2000)这样定义有界队列，请问可以吗？



2019-04-06

作者回复: 可以, ArrayBlockingQueue有界是因为必须传capacity参数, LinkedBlockingQueue传capacity参数就是有界, 不传就是无界



zero

可以通过jstack来dump出来线程栈来分析系统的线程状态, 通过dump结果就可以看出是否有线程死锁。



2019-04-06



夏日雨

最后一段代码里面的注释“// 释放读锁, 因为允许读锁的升级”应该是“不允许读锁的升级”吧~



2019-04-06

作者回复: 火眼金睛!!!



我是卖报小行家

synchronized内部是支持升级却不支持降级, 偏向锁可以升级成轻量级锁, 反之则不行, 是不是这样老师



2019-04-06

作者回复: 是这样, 不过也没有降级的需求吧。



老杨同志

老师, 如果读锁的持有时间较长, 读操作又比较多, 会不会一直拿不到写锁?



2019-04-06

作者回复: 不会一直拿不到, 只是等待的时间会很长



松花皮蛋me

jstack查看线程阻塞情况



2019-04-06



IMSolar

当有一个线程获取到写锁, 其他线程都被阻塞了, 假设这时候回源数据库时间比较长, 会影响请求的响应时间, 请问老师这里有什么办法可以在获取不到锁的情况直接返回null?



2019-04-06

作者回复: 可以使用 lock.tryLock() 或者 lock.tryLock(timeout, unit))



张建磊

老师好，首先在机器启动未挂机时，监控JVM的GC运行指标，Survivor区一定持续升高，GC次数增多，而且释放空间有限。说明有线程肯定被持续阻塞。然后可以查看JVM的error.log，可以看到lock.BLOCK日志。可排查出锁的阻塞异常。要进一步排查，可review代码的锁使用情况。



2019-04-06



密码123456

系统停止了响应，说明线程可能被占满了。cpu利用率低为什么会推断出，是读锁升级为写锁？是因为锁升级后，线程都是等待状态吗？是不是cpu高是锁竞争？还有怎么验证读锁升级为写锁？



2019-04-06

作者回复: 系统停止了响应,cpu利用率低大概率是死锁了，没法推断，只能大胆假设，小心求证



邈邈的流浪剑客

老师，在Spring的环境下，如果使用redis实现缓存（用RedisTemplate操作），需要像Cache中代码中一样再做一次检查吗？



2019-04-06

作者回复: 看并发量，单机redis的qps也就5万左右，再高了就有超时，所以最好是加上