

开篇词 | 搞懂"实时交互"的IM技术,将会有什么新机遇?

2019-08-26 袁武林

即时消息技术剖析与实战

进入课程 >



讲述: 袁武林 时长 13:14 大小 12.13M



你好,我是袁武林。我来自新浪微博,目前在微博主要负责消息箱和直播互动相关的业务。接下来的一段时间,我会给你带来一个即时消息技术方面的专栏课程。

你可能会很好奇,为什么是来自微博的技术人来讲这个课程,微博会用到 IM 的技术吗?

在我回答之前,先请你思考一个问题:

除了 QQ 和微信, 你知道还有什么 App 会用到即时(实时)消息技术吗?

其实,除了QQ和微信外,陌陌、抖音等直播业务为主的App也都深度用到了IM相关的技术。

比如在线学习软件中的"实时在线白板",导航打车软件中的"实时位置共享",以及和我们生活密切相关的智能家居的"远程控制",也都会通过 IM 技术来提升人和人、人和物的实时互动性。

我觉得可以这么理解:包括聊天、直播、在线客服、物联网等这些业务领域在内,所有需要"实时互动""高实时性"的场景,都需要、也应该用到 IM 技术。

微博因为其多重的业务需求,在许多业务中都应用到了 IM 技术,目前除了我负责的消息箱和直播互动业务外,还有其他业务也逐渐来通过我们的 IM 通用服务,提升各自业务的用户体验。

IM的应用场景&业务功能

QQ/微信等<mark>聊天类</mark>场景:即时通讯

豆瓣/知乎等<mark>社区类</mark>场景:用户点对点聊天

YY/抖音等<mark>直播类</mark>场景:主播互动、实时弹幕

小米/京东智能家居类loT场景:实时监控、远程控制

盛大/畅游等游戏类场景:多人互动

滴滴/Uber等交通类场景:位置共享

新东方/网易云课堂等<mark>教学类</mark>场景:在线白板

为什么这么多场景都用到了 IM 技术呢,IM 的技术究竟是什么呢?

所以,在正式开始讲解技术之前,我想先从应用场景的角度,带你了解一下 IM 技术是什么,它为互联网带来了哪些巨大变革,以及自身蕴含着怎样的价值。

什么是 IM 系统?

我们不妨先看一段旧闻:

2014年 Facebook 以 190 亿美元的价格,收购了当时火爆的即时通信工具 WhatsApp, 而此时 WhatsApp 仅有 50 名员工。

是的,也就是说这 50 名员工人均创造了 3.8 亿美元的价值。这里,我们不去讨论当时谷歌和 Facebook 为争抢 WhatsApp 发起的价格战,从而推动这笔交易水涨船高的合理性,从另一个侧面我们看到的是:依托于 IM 技术的社交软件,在完成了"连接人与人"的使命后,体现出的巨大价值。

同样的价值体现也发生在国内。1996 年,几名以色列大学生发明的即时聊天软件 ICQ 一时间风靡全球,3 年后的深圳,它的效仿者在中国悄然出现,通过熟人关系的快速构建,在一票基于陌生人关系的网络聊天室中脱颖而出,逐渐成为国内社交网络的巨头。

那时候这个聊天工具还叫 OICQ,后来更名为 QQ,说到这,大家应该知道我说的是哪家公司了,没错,这家公司叫腾讯。在之后的数年里,腾讯正是通过不断优化升级 IM 相关的功能和架构,凭借 QQ 和微信这两大 IM 工具,牢牢控制了强关系领域的社交圈。

由此可见,IM 技术作为互联网实时互动场景的底层架构,在整个互动生态圈的价值所在。

随着互联网的发展,人们对于实时互动的要求越来越高。于是,IM 技术不止应用于 QQ、微信这样的面向聊天的软件,它其实有着宽广的应用场景和足够有想象力的前景。甚至在不知不觉之间,IM 系统已经根植于我们的互联网生活中,成为各大 App 必不可少的模块。

除了我在前面图中列出的业务之外,如果你希望在自己的 App 里加上实时聊天或者弹幕的功能,通过 IM 云服务商提供的 SDK 就能快速实现(当然如果需求比较简单,你也可以自己动手来实现)。

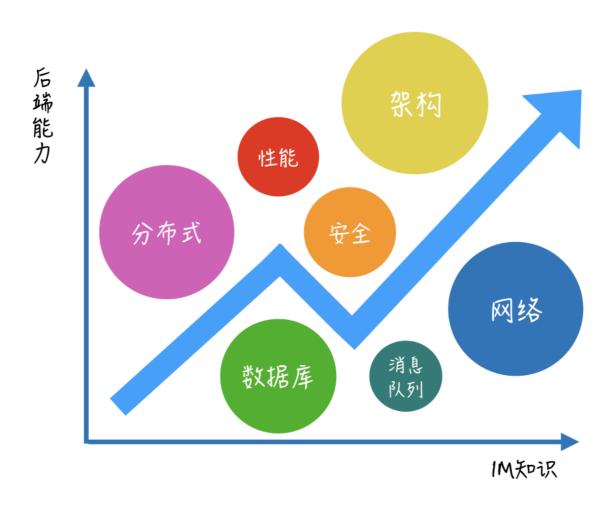
比如,在极客时间 App 中,我们可以加上一个支持大家点对点聊天的功能,或者增加针对某一门课程的独立聊天室。

例子太多,我就不做——列举了。其实我想说的是: **IM 并不是一门仅限于聊天、社交的技术,实际上它已经广泛运用于我们身边形形色色的软件中。**

随着 5G 等高速移动网络技术的快速推进,网络速度和稳定性大幅提升、网络流量费用降低,势必今后还会有越来越多的软件依托即时消息的优势理念加入到 IM 的大家庭中来,毕竟谁不希望所有互动都能"实时触达"而且"安全可靠"呢?

应用场景不同,适用的解决方案也不同

另外,从技术的角度来看,IM 技术在后端的实现上并不是孤立存在的,实际上,我们可以 认为 IM 技术是众多前后端技术的一个综合体,只不过和其它业务相比,由于自身使用场景 在某些技术点上有更多侧重。



在整个 IM 系统的实现上深度用到了**网络、数据库、缓存、加密、消息队列**等后端必备知识。架构设计中也在**大规模分布式、高并发、一致性架构设计**等方面有众多成熟的解决方案。

所以我们可以认为,在学习和实践 IM 技术的过程中,也可以系统化提升你在这些方面的整体能力。

我第一次接触 IM 系统并不是和"人"相关的场景,当时就职的公司做的是一个类似"物联网"的油罐车实时追踪控制系统,一是通过 GPS 实时跟踪油罐车的位置,判断是否按常规路线行进,一是在油罐车到达目的地之后,通过系统远程控制开锁。

所以,这里的交互实际是"车"和"系统"的互动,当然这个系统实现上并没有多大的技术挑战,除了 GPS 的漂移纠偏带来了一些小小的困扰,最大的挑战莫过于调试的时候需要现场跟车调试多地奔波。

再后来,由于工作的变动,我逐渐接触到 IM 系统中一些**高并发的业务场景,干万级实时在线用户,百亿级消息下推量,突发热点的直线峰值等**。一步一步的踩坑和重构,除了感受到压力之外,对 IM 系统也有了更深层次的理解。

记得几年前,由于消息图片服务稳定性不好,图片消息的渲染比较慢,用户体验不好。

而且,由于图片流和文本流在同一个 TCP 通道,TCP 的阻塞有时还会影响文本消息的收发。

所以后来我们对通道进行了一次拆分,把图片、文件等二进制流拆到一个独立通道,核心通道只推缩略图流,大幅减轻了通道压力,提升了核心链路的稳定性。

同时,独立的通道也缩短了客户端到文件流的链路,这样也提升了图片的访问性能。

但后来视频功能上线后,我们发现视频的 PSR1 (1 秒内播放成功率) 比较低,原因是视频文件一般比较大,为避免通道阻塞,不会通过消息收发的核心通道来推送。

所以之前的策略是:通过消息通道只下推视频的 ID,用户真正点击播放时才从服务端下载,这种模式虽然解决了通道阻塞的问题,但"播放时再下载"容易出现卡顿的情况。

因此,针对视频类消息,我们增加了一个 notify-pull 模式,当客户端收到一条视频类消息的通知时,会再向服务器发起一个短连接的拉取请求,缓冲前 N 秒的数据。

这样等用户点击播放时,基本就能秒播了,较大地提升了视频消息播放的 PSR1 (1 秒内播放成功率)。

因此,我们要打造一套"实时、安全、稳定"的 IM 系统,我们需要深入思考很多个地方,尤其是作为整个实时互动业务的基础设施,扩展性、可用性、安全性等方面都需要有较高的保障。

比如下面几种情况。

某个明星忽然开直播了,在线用户数和消息数瞬间暴涨,该如何应对?弱网情况下,怎么解决消息收发失败的问题,提升消息到达率?如何避免敏感聊天内容由于网络劫持而泄露?

诸如此类的问题可能有很多种解决方案,但是对于不同的场景适用的方案可能也不一样。

因此在随后的内容里,我希望能够先系统化地带着你了解一下,一套基础的 IM 系统的整体构成,以及不同业务场景下可能存在的问题点和瓶颈点。

然后,我会从经验角度出发来和你一起深入探讨这些问题,并在这一过程中尽量遵循解决问题的 3W 原则(What、Why、How)。从问题现象出发,结构化分析问题的本质原因,并讨论多种解决问题的优劣和选择。

我希望能通过这样的方式,不仅让你对 IM 的核心组成有一个整体的认识,而且能够在各个瓶颈点的分析和后续的实践中,形成较为深刻的思考和实践能力,逐渐完善自身关于 IM 系统架构的知识网络。

课程设置

我们的课程分成三个模块,基本思路是:先从整体了解、再细化到每个垂直领域去了解它们有什么不同,进而关注到一些实现上的关键技术点、然后再回归到整体面。

基础篇

本模块我们会开始学习一个即时消息系统的基础结构,以及如何为你的 App 加入即时消息的模块。并且,我们会从即时消息系统所适用的业务场景需求出发,学习 IM 有别于其他业务系统的特性功能,比如实时性、安全性,以及这些功能的具体实现。

场景篇

在场景篇里,我会挑选即时消息技术的几个具体应用场景,这些场景相对个性化,而且在某些特性的技术实现上有一定挑战,我会针对这些场景比较核心的重点和难点来进行拆分讲解。比如,消息的多终端漫游功能的实现重点,以及直播互动场景中峰值流量的应对等等。

进阶篇

进阶篇在基础篇的即时消息的基础能力之上,介绍了相对更高级一些的功能,比如和苹果的推送服务对接。另外也更多关注于即时消息场景里在**海量消息、高并发、服务高可用、服务保障**等方面的优化实践,这部分内容具备较强的通用性,适用于大部分后端服务架构,从事后端服务开发设计的同学应该都会有所收获。

我希望能通过这个专栏,把这些年积累到的一些一线的实战经验进行梳理和沉淀,让感兴趣的小伙伴从中真正了解到,在超大用户规模的场景下,我们的即时消息系统经常会碰到的一些问题和容易出现瓶颈的环节,以及最终如何通过技术的升级和架构上的优化,来一一化解。

另外我希望你在掌握即时消息技术的同时,还能从**这些实际上适用于大部分互联网后端业务的技术点和架构思想中,能体会到技术的互通性,通过思考和沉淀,形成自己的一套后端架构知识体系**,并能实际运用到自己的业务或者系统中去。

最后,给你留一个思考题吧,除了前面我提到的聊天、直播互动、物联网等这些场景,你生活中接触到的还有哪些场景,也比较适合用到即时消息技术呢?

你可以给我留言,我们一起讨论。



新版升级:点击「 გ 请朋友读 」,20位好友免费读,邀请订阅更有<mark>现金</mark>奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

精选留言 (56)





C家族铁粉

2019-08-26

下午好,能否说一下具体用到的技术和编程语言呢~

展开٧

作者回复: 你好,im实际上是众多技术的组合,包括但不限于: 网络,分布式应用,数据库,缓存,系统高可用等等。期中和期末测试会使用java来演示如何搭建一套im系统





felix

2019-08-26

telegram为什么可以支持几万人的群?它和微信有哪些技术上的不同点?

作者回复: 这是个好问题,万人群聊系统的难点以及应对方案在课程里都会详细介绍,一起来学习吧





德德

2019-08-26

期待Go语言的示例

展开~

作者回复: 会有java版本的实战演示, 个人觉得语言不是重点哈, 关键是思路





A2020

2019-08-27

开一个git仓库,java的为演示版,其他语言的版本,可交由学员来完成,不知道这种方式 是否可行





Geek_4587d5

2019-08-26

大神好,这个课程实例主要用什么语言开发

展开٧

作者回复: 你好, 考虑到语言普及性, 课程实例会使用java来演示





Flourishing

2019-08-26

老师,希望您看到了回复一下。感觉这个系统涉及的后端知识挺多的,我看课程的篇幅只有22 课时,内容只是大体范围讲解一下嘛?

展开٧

作者回复: 你好,主要是从即时消息的具体场景出发,把im最特性和场景中容易碰到的问题来展开 讲解,其中会涉及到一些通用的后端技术,学完相信你收货的不仅仅是im相关的知识。





leslie

2019-08-27

有以下几个问题需要老师解答一下:

- 1.这门课会可以使用或者说涉及的编程语言是什么,掌握程度是什么
- 2.老师提到了消息队列:那么会使用哪种现有的消息队列,还是基于消息队列原理自己写一个简单的消息队列
- 3.操作系统:消息队列目前似乎都是基于linux;极客时间里面有《消息队列高手》和《kaf... 展开〉

作者回复: 这几个问题我来回答一下哈:

- 1. 课程里面会安排使用java来实现一个简单的IM系统,基本上懂java语法就行。
- 2. 消息队列在课程里主要用于模块间解耦,用来说明在架构设计时起到的作用,消息队列不是课程重点讲解的部分,不会涉及到具体使用的队列,了解消息队列的作用就可以啦。(在我们自己的业务里用到了kafka、memcacheg)

- 3. 操作系统层面没有太多要求,如果对网络IO这一块有一定的了解会更好。
- 4. 网络协议里面主要会比较多涉及到TCP协议、Http协议的一些特性,比如TCP的ACK机制,TCP的序号和重传机制,如果对这些能有提前掌握能帮助更好的理解课程内容。谢谢!





许童童

2019-08-26

希望通过专栏的学习,可以打造一套线上可用的,适合创业公司的IM系统。

作者回复: 可以的, 有问题可以随时多交流





》 恰同学少年

2019-08-27

老师,课程中会有阅读回执多端登录的讲解与实战吗?

展开~

作者回复: 多终端消息漫游是im系统中较为高级的功能,课程里面会详细讲到这一块的难点和相应的方案

→ D 3



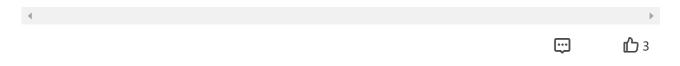
Jason

2019-08-26

MQTT与IM的优劣

展开٧

作者回复: MQTT是IM系统中一种常见消息传输协议, 和其他协议的区别答案就在课程里哦





泽宾

2019-08-26

如何解决安卓系统的实时推送呢,现在各个手机os厂商都不允许服务在后台一直运行,如何解决呢



hanqian

2019-08-26

有用到哪些技术以及编程语言可以先说明下?

展开٧

作者回复: 即使消息技术实际上是众多前后端技术的组合,包括但不限于: 网络,分布式应用,db,缓存,安全,服务高可用等等,专栏会用java完成一个简单im系统的搭建。



Daydayup

2019-08-28

建议写IM系统的时候,有一个仓库地址,大家可以提出自己的意见



探索无止境

2019-08-28

期待能够讲解的方案有落地的实现,有编码的讲解,这样收获会更大





姜戈

2019-08-27

很期待~~~~

展开~





Iorancechen

2019-08-27

老师您好, 我所在的传统行业有自己的业务特性, 咨询两个问题:

- 1 早上9点钟上班,有2万用户同时登录,如何处理这种登录风暴?
- 2 内部微服务业务改造,但是接口功能

展开٧

作者回复: 这个和直播业务里的突发峰值场景比较类似,会在场景篇里说一说如何应对这种峰值流量。





太多的借口

2019-08-26

希望您能讲解下海量连接的管理,最好结合微信QQ,a用户给b用户发了一条消息,流程是什么样的,谢谢~

作者回复: 课程里面都会有哦

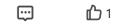




Geek 59b084

2019-08-26

看到, docker, 能容器化,能横向快速扩容,还是果断入手吧。





XIAOXIN

2019-08-26

请问老师:学习这门课需要哪些基础?课程介绍中说:课程的案例中整合了网络、数据库、性能、安全、分布式、架构设计...等技术,难道我要把这些技术涉及的专栏都学过,才能学习这门课吗?如果真是这样,那这个门槛好像比较高啊...

展开~

作者回复: 你好,不需要先都学一遍的,课程中会涉及到这些技术并不代表需要都精通,有一点了解就可以啦





无人区修炼者

2019-08-26

本课程会搭建一个im吗

展开٧

作者回复: 会的哦, 会完成一个从简单功能到高级功能的im系统