18 | 可伸缩架构案例:数据太多,如何无限扩展你的数据库?

2020-04-01 王庆友

架构实战案例解析 进入课程》



讲述: 王庆友

时长 20:01 大小 18.34M



你好,我是王庆友。在**⊘**第 16 讲中,我和你介绍了很多可伸缩的架构策略和原则。那么今天,我会通过 1 号店订单水平分库的实际案例,和你具体介绍如何实现系统的可伸缩。

问题和解决思路

2013 年,随着 1 号店业务的发展,每日的订单量接近 100 万。这个时候,订单库已有上亿条记录,订单表有上百个字段,这些数据存储在一个 Oracle 数据库里。当时,我们已经实现了订单的服务化改造,只有订单服务才能访问这个订单数据库,但随着单量的增长 100 万。这个时候,订单库已有上文现了订单的服务化改造,只有订单服务才能访问这个订单数据库,但随着单量的增长 100 万。这个时候,订单库已有上文现了订单的服务化改造,只有订单服务才能访问这个订单数据库,但随着单量的增长 100 万。这个时候,订单库已有上文现了证明,100 万。100 万,100 万,10

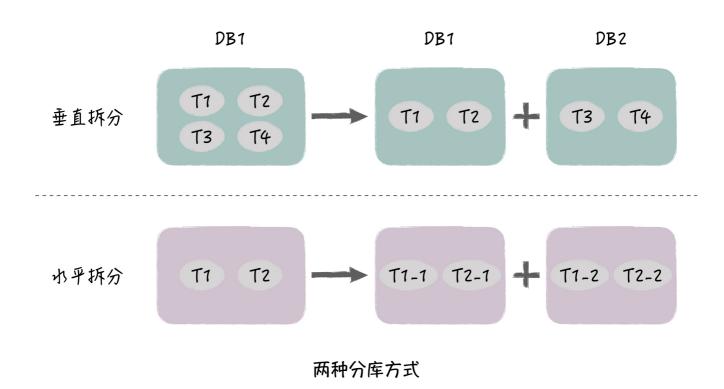
数据库拆分一般有两种做法,一个是垂直分库,还有一个是水平分库。

垂直分库

简单来说,垂直分库就是数据库里的表太多,我们把它们分散到多个数据库,一般是根据业务进行划分,把关系密切的表放在同一个数据库里,这个改造相对比较简单。

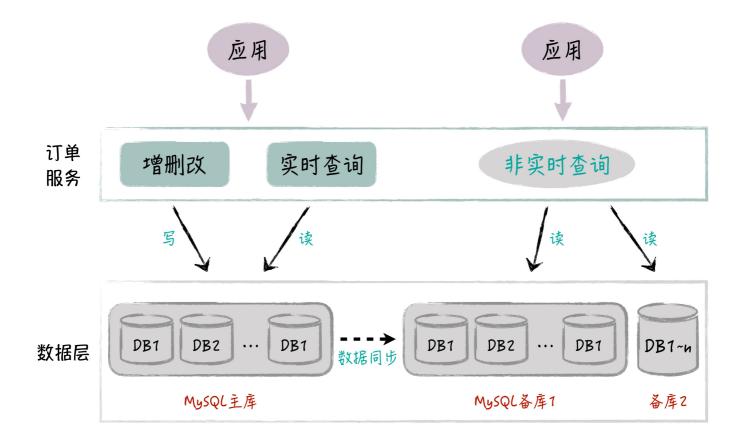
水平分库

某些表太大,单个数据库存储不下,或者数据库的读写性能有压力。通过水平分库,我们把一张表拆成多张表,每张表存放部分记录,分别保存在不同的数据库里,水平分库需要对应用做比较大的改造。



当时,1号店已经通过服务化,实现了订单库的**垂直拆分**,它的订单库主要包括订单基本信息表、订单商品明细表、订单扩展表。这里的问题不是表的数量太多,而是单表的数据量太大,读写性能差。所以,1号店通过**水平分库**,把这3张表的记录分到多个数据库当中,从而分散了数据库的存储和性能压力。

水平分库后,应用通过订单服务来访问多个订单数据库,具体的方式如下图所示:



原来的一个 Oracle 库被现在的多个 MySQL 库给取代了,每个 MySQL 数据库包括了 1 主 1 备 2 从,都支持读写分离,主备之间通过自带的同步机制来实现数据同步。所以,你可以发现,**这个项目实际包含了水平分库和去 Oracle 两大改造目标。**

分库策略

我们先来讨论一下水平分库的具体策略,包括要选择哪个分库维度,数据记录如何划分,以及要分为几个数据库。

分库维度怎么定?

首先,我们需要考虑根据哪个字段来作为分库的维度。

这个字段选择的标准是,尽量避免应用代码和 SQL 性能受到影响。具体地说,就是现有的 SQL 在分库后,它的访问尽量落在单个数据库里,否则原来的单库访问就变成了多库扫描,不但 SQL 的性能会受到影响,而且相应的代码也需要进行改造。

具体到订单数据库的拆分,你可能首先会想到按照**用户 ID** 来进行拆分。这个结论是没错,但我们最好还是要有量化的数据支持,不能拍脑袋。

这里,最好的做法是,先收集所有 SQL,挑选出 WHERE 语句中最常出现的过滤字段,比如说这里有三个候选对象,分别是用户 ID、订单 ID 和商家 ID,每个字段在 SQL 中都会出现三种情况:

- 1. 单 ID 过滤, 比如说 "用户 ID=?";
- 2. 多 ID 过滤, 比如 "用户 ID IN(?,?,?)";
- 3. 该 ID 不出现。

最后,我们分别统计这三个字段的使用情况,假设共有500个SQL访问订单库,3个候选字段出现的情况如下:

过滤字段	单ID过滤	多ID过滤	不出现
用户ID	120	40	330
订单ID	60	80	360
商家ID	15	0	485

从这张表来看,结论非常明显,我们应该选择用户 ID 来进行分库。

不过,等一等,这**只是静态分析**。我们知道,每个 SQL 访问的频率是不一样的,所以,我们还要分析每个 SQL 的实际访问量。

在项目中,我们分析了 Top15 执行次数最多的 SQL (它们占总执行次数 85%,具有足够代表性),按照执行的次数,如果使用用户 ID 进行分库,这些 SQL 85% 会落到单个数据库,13% 落到多个数据库,只有2% 需要遍历所有的数据库。所以说,从 SQL 动态执行次数的角度来看,用户 ID 分库也明显优于使用其他两个 ID 进行分库。

这样,通过前面的量化分析,我们知道按照用户 ID 分库是最优的选择,同时也大致知道了分库对现有系统会造成多大影响。比如在这个例子中,85% 的 SQL 会落到单个数据库,那么这部分的数据访问相对于不分库来说,执行性能会得到一定的优化,这样也解决了我们之前对分库是否有效果的疑问,坚定了分库的信心。

数据怎么分?

好,分库维度确定了以后,我们如何把记录分到各个库里呢?

一般有两种数据分法:

- 1. **根据 ID 范围进行分库**,比如把用户 ID 为 1 ~ 999 的记录分到第一个库,1000 ~ 1999 的分到第二个库,以此类推。
- 2. **根据 ID 取模进行分库**,比如把用户 ID mod 10,余数为 0 的记录放到第一个库,余数 为 1 的放到第二个库,以此类推。

这两种分法,各自存在优缺点,如下表所示:

评级指标	按照范围分库	按照取模分库
库数量	前期数目比较小,可以随 用户/业务按需增长	前期即根据mod因子确定库 数量,数目一般比较大
访问性能	前期库数量小,全库查询 消耗资源少,单库查询性 能略差	前期库数量大,全库查询 消耗资源多,单库查询性 能略好
调整库数量	比较容易,一般只需为新 用户增加库,老库拆分也 只影响单个库	困难,改变mod因子导致数据在所有库之间迁移
数据热点	新旧用户购物频率有差 异,有数据热点问题	新旧用户均匀分布到各个 库,无热点

在实践中,为了运维方便,选择 ID 取模进行分库的做法比较多。同时为了数据迁移方便,一般分库的数量是按照倍数增加的,比如说,一开始是 4 个库,二次分裂为 8 个,再分成 16 个。这样对于某个库的数据,在分裂的时候,一半数据会移到新库,剩余的可以不用 动。与此相反,如果我们每次只增加一个库,所有记录都要按照新的模数做调整。

在这个项目中, 我们结合订单数据的实际情况, 最后采用的是取模的方式来拆分记录。

补充说明:按照取模进行分库,每个库记录数一般比较均匀,但也有些数据库,存在超级 ID,这些 ID 的记录远远超过其他 ID。比如在广告场景下,某个大广告主的广告数可能占很大比例。如果按照广告主 ID 取模进行分库,某些库的记录数会特别多,对于这些超级 ID,需要提供单独库来存储记录。

分几个库?

现在,我们确定了记录要怎么分,但具体要分成几个数据库呢?

分库数量,首先和**单库能处理的记录数**有关。一般来说,MySQL 单库超过了 5000 万条记录,Oracle 单库超过了 1 亿条记录,DB 的压力就很大(当然这也和字段数量、字段长度和查询模式有关系)。

在满足前面记录数量限制的前提下,如果分库的数量太少,我们达不到分散存储和减轻 DB性能压力的目的;如果分库的数量太多,好处是单库访问性能好,但对于跨多个库的访问,应用程序需要同时访问多个库,如果我们并发地访问所有数据库,就意味着要消耗更多的线程资源;如果是串行的访问模式,执行的时间会大大地增加。

另外,分库数量还直接影响了**硬件的投入**,多一个库,就意味着要多投入硬件设备。所以, 具体分多少个库,需要做一个综合评估,一般初次分库,我建议你分成 4~8 个库。在项目 中,我们拆分为了 6 个数据库,这样可以满足较长一段时间的订单业务需求。

分库带来的问题

不过水平分库解决了单个数据库容量和性能瓶颈的同时,也给我们带来了一系列新的问题,包括数据库路由、分页以及字段映射的问题。

分库路由

分库从某种意义上来说,意味着 DB Schema 改变了,必然会影响应用,但这种改变和业务无关,所以我们要尽量保证分库相关的逻辑都在数据访问层进行处理,对上层的订单服务透明,服务代码无需改造。

当然,要完全做到这一点会很困难。那么具体哪些改动应该由 DAL (数据访问层)负责,哪些由订单服务负责,这里我给你一些可行的建议:

对于**单库访问**,比如查询条件已经指定了用户 ID,那么该 SQL 只需访问特定库即可。 此时应该由 DAL 层自动路由到特定库,当库二次分裂时,我们也只需要修改取模因子就可以了,应用代码不会受到影响。

对于**简单的多库查询**,DAL 层负责汇总各个分库返回的记录,此时它仍对上层应用透明。

对于**带聚合运算的多库查询**,比如说带 groupby、orderby、min、max、avg 等关键字,建议可以让 DAL 层汇总单个库返回的结果,然后由上层应用做进一步的处理。这样做有两方面的原因,一方面是因为让 DAL 层支持所有可能的聚合场景,实现逻辑会很复

杂;另一方面,从1号店的实践来看,这样的聚合场景并不多,在上层应用做针对性处理,会更加灵活。

DAL 层还可以进一步细分为**底层 JDBC 驱动层**和**偏上面的数据访问层**。如果我们基于 JDBC 层面实现分库路由,系统开发难度大,灵活性低,目前也没有很好的成功案例。

在实践中,我们一般是基于持久层框架,把它进一步封装成 **DDAL** (Distributed Data Access Layer,分布式数据访问层) ,实现分库路由。1号店的 DDAL 就是基于 iBatis 进一步封装而来的。

分页处理

水平分库后,分页查询的问题比较突出,因为有些分页查询需要遍历所有库。

举个例子,假设我们要按时间顺序展示某个商家的订单,每页有 100 条记录,由于是按商家查询,我们需要遍历所有数据库。假设库数量是 8,我们来看下水平分库后的分页逻辑:

如果是取第 1 页数据,我们需要从每个库里按时间顺序取前 100 条记录,8 个库汇总后共有 800 条,然后我们对这 800 条记录在应用里进行二次排序,最后取前 100 条;如果取第 10 页数据,则需要从每个库里取前 1000 (100*10)条记录,汇总后共有 8000 条记录,然后我们对这 8000 条记录进行二次排序后,取第 900 到 1000 之间的记录。

你可以看到,在分库情况下,对于每个数据库,我们要取更多的记录,并且汇总后,还要在应用里做二次排序,越是靠后的分页,系统要耗费更多的内存和执行时间。而在不分库的情况下,无论取哪一页,我们只要从单个 DB 里取 100 条记录即可,也无需在应用内部做二次排序,非常简单。

那么,我们如何解决分库情况下的分页问题呢?这需要具体情况具体分析:

如果是为前台应用提供分页,我们可以限定用户只能看到前面 n 页 (这个限制在业务上也是合理的,一般看后面的分页意义不大,如果一定要看,可以要求用户缩小范围重新查询);

如果是后台批处理任务要求分批获取数据,我们可以加大分页的大小,比如设定每次获取 5000 条记录,这样可以有效减少分页的访问次数;

分库设计时,一般还有配套的大数据平台负责汇总所有分库的记录,所以有些分页查询,我们可以考虑走大数据平台。

分库字段映射

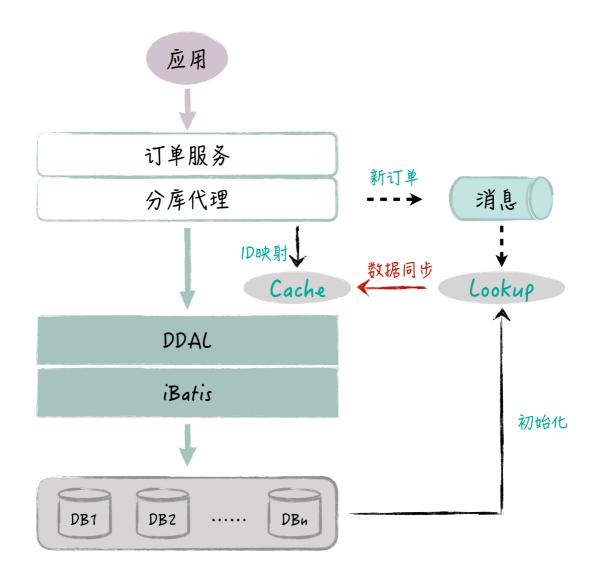
分库字段只有一个,比如这里,我们用的是用户 ID,如果给定用户 ID,这个查询会落到具体的某个库。但我们知道,在订单服务里,根据**订单 ID** 查询的场景也很多见,不过由于订单 ID 不是分库字段,如果不对它做特殊处理,系统会盲目查询所有分库,从而带来不必要的资源开销。

所以,这里我们**为订单 ID 和用户 ID 创建映射,保存在 Lookup 表里**,我们就可以根据订单 ID,找到相应的用户 ID,从而实现单库定位。

Lookup 表的记录数和订单库记录总数相等,但它只有 2 个字段,所以存储和查询性能都不是问题,这个表在单独的数据库里存放。在实际使用时,我们可以通过**分布式缓存**,来优化 Lookup 表的查询性能。此外,对于新增的订单,除了写订单表,我们同时还要写 Lookup 表。

整体架构

通过以上分析, 最终的 1 号店订单水平分库的总体技术架构如下图所示:



上层应用通过订单服务访问数据库;

分库代理实现了分库相关的功能,包括聚合运算、订单 ID 到用户 ID 的映射,做到分库逻辑对订单服务透明;

Lookup 表用于订单 ID 和用户 ID 的映射,保证订单服务按订单 ID 访问时,可以直接落到单个库,Cache 是 Lookup 表数据的缓存;

DDAL 提供库的路由,可以根据用户 ID 定位到某个库,对于多库访问,DDAL 支持可选的多线程并发访问模式,并支持简单的记录汇总;

Lookup 表初始化数据来自于现有的分库数据,当新增订单记录时,由分库代理异步写入。

如何安全落地?

订单表是系统的核心业务表,它的水平拆分会影响到很多业务,订单服务本身的代码改造也很大,很容易导致依赖订单服务的应用出现问题。我们在上线时,必须谨慎考虑。

所以,为了保证订单水平分库的总体改造可以安全落地,整个方案的实施过程如下:

首先,实现 Oracle 和 MySQL 两套库并行,所有数据读写指向 Oracle 库,我们通过数据同步程序,把数据从 Oracle 拆分到多个 MySQL 库,比如说 3 分钟增量同步一次。

其次,我们选择几个对数据实时性要求不高的访问场景(比如访问历史订单),把订单服务转向访问 MySQL 数据库,以检验整套方案的可行性。

最后,经过大量测试,如果性能和功能都没有问题,我们再一次性把所有实时读写访问转向 MySQL,废弃 Oracle。

这里,我们把上线分成了两个阶段:**第一阶段**,把部分非实时的功能切换到 MySQL,这个阶段主要是为了**验证技术**,它包括了分库代理、DDAL、Lookup 表等基础设施的改造;**第**二阶段,主要是**验证业务功能**,我们把所有订单场景全面接入 MySQL。1号店两个阶段的上线都是一次性成功的,特别是第二阶段的上线,100多个依赖订单服务的应用,通过简单的重启就完成了系统的升级,中间没有出现一例较大的问题。

项目总结

1号店在完成订单水平分库的同时,也实现了去 Oracle,设备从小型机换成了 X86 服务器,我们通过水平分库和去 Oracle,不但支持了订单量的未来增长,并且总体成本也大幅下降。

不过由于去 Oracle 和订单分库一起实施,带来了双重的性能影响,我们花了很大精力做性能测试。为了模拟真实的线上场景,我们通过 TCPCopy,把线上实际的查询流量引到测试环境,先后经过 13 轮的性能测试,最终 6 个 MySQL 库相对一个 Oracle,在当时的数据量下,SQL 执行时间基本持平。这样,我们在性能不降低的情况下,通过水平分库优化了架构,实现了订单处理能力的水平扩展。

1号店最终是根据用户 ID 后三位取模进行分库,初始分成了6个库,理论上可以支持多达768个库。同时我们还改造了订单 ID 的生成规则,使其包括用户 ID 后三位,这样新订单 ID 本身就包含了库定位所需信息,无需走 Lookup 映射机制。随着老订单归档到历史库,在前面给出的架构中,Lookup 表相关的部分就可以逐渐废弃了。

如果要扩充数据库的数量,从6个升到12个,我们可以分三步走:

- 1. 增加 6 个 MySQL 实例, 把现有 6 个库的数据同步到新的库, 比如说, 0 号库同步到 6 号库, 1 号库同步到 7 号库等等;
- 2. 在配置文件里把分库的取模从 6 变成 12;
- 3. 通过数据库脚本,每个库删掉一半数据,比如对于 0 号库,删掉用户 ID%12=6 的记录,对于 6 号库,删掉用户 ID%12=0 的记录。

你可以看到,通过这样的分库方式,整个数据库扩展是非常容易的,不涉及复杂的数据跨库迁移工作。

订单的水平分库是一项系统性工作,需要大胆设计,谨慎实施。你需要把握住这几个要点:

首先, 你需要在分库策略的指导下, 结合实际情况, 在每个方面做出最合适的选择;

其次,对于特殊场景,如分页查询,你需要具体问题具体解决;

最后,你要总体规划,控制好落地步骤,包括对系统改造、性能测试、数据迁移、上线实施等各个环节做好衔接,保证业务不出问题。

总结

今天我和你分享了1号店订单水平分库的实际案例,并给出了具体的做法和原因,相信你已经掌握了如何通过对数据库的水平拆分,来保证系统的高性能和可伸缩。

水平分库是针对有状态的存储节点进行水平扩展,相对于无状态的节点,系统改造的复杂性比较高,要考虑的点也比较多。通过今天的分享,希望你以后在设计一个复杂方案时,能够更全面地思考相关的细节,提升架构设计能力。

最后,给你留一道思考题:你公司的数据库有什么瓶颈吗,你计划对它做什么样的改造呢?

欢迎在留言区和我互动,我会第一时间给你反馈。如果觉得有收获,也欢迎你把这篇文章分享给你的朋友。感谢阅读,我们下期再见。



新版升级:点击「探请朋友读」,20位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 17 | 高性能架构案例:如何设计一个秒杀系统?

精选留言 (5)

₩ 写留言



- 1.分页为何不走es? 这样聚合多库数据觉得比较复杂,而复杂本身就是需要警惕的事。
- 2.取模那里, 0库转移%12=7的数据。没有6号库, 只有5号库, 转移%12=11的数据。
- 3.用户id可以截取写入订单号中,以此减少一次中间表映射的成本。担心安全性,则做加... 展开~

作者回复: 1. 分页怎么处理具体要看场景,实时性要求不高的可以走大数据或ES,要求高的还是要并行直接查数据库。

- 2. 关于数据迁移逻辑,原来6个库(编号为0-5),分别放 ld %6后0-5的数据,现在新增加编号是6-11号库,原来0号库一半数据(id%12=6)要迁到6号库,文中说的6号库,指的是迁移后新加的6号库。
- 3. 文章最后提到,最后落的方案是按照用户id后三位取模,对订单编号进行改造,加入了用户ID后三位。





AlfredLover

2020-04-01

精彩,分页这里,代码层面是循环去查询每个库的记录,还是每个库一个线程并行的方式去查询?

作者回复: 文章后面有提到, dal层提供开关, 让上层调用时选择是否并行执行



都是具体的, 有步骤的, 可以落地的经验, 收藏!

展开~





正在减肥的胖籽。

2020-04-01

老师中午好,请教你几个问题

1.水平拆分库,代码层面也就是修改路由。你们线上怎么实现平滑迁移?如果我现在4个表,需要拆分成8个表。上线的时候用户还需要正常访问。我现在没想到好的方案。 展开 >

作者回复: 凌晨2-3点短暂停系统, 提前全网会发公告

