03 | 优秀程序员的六个关键特质

2019-01-09 范学雷



讲述:黄洲君

时长 11:34 大小 15.90M



上一讲我们从"五道关卡"的角度讨论了如何写出优秀代码这个话题。对我们每个程序员个体来说,其实第一道"程序员"关卡最重要。没有优秀的程序员,就没有优秀的代码。那么,什么样的程序员才是优秀的程序员呢?

如果去问一个程序员,得到的答案有可能是,"写的一手好代码,做过几个大项目,设计、编程样样不在话下"。如果去问程序员的同学,得到的答案有可能是,"刚毕业就去了大厂,中秋节发的月饼羡慕死个人"。如果去问程序员的同事,得到的答案有可能是"省钱、出活"。

你看,这些答案都没什么毛病,各有各的道理。你的答案是怎样的呢?我自己工作中见过特别多优秀的程序员,从他们身上发现了不少共性的特质,我总结为以下六项,下面——给你介绍。

掌握一门编程语言

第一点很重要,优秀的程序员需要写的一手好代码,再简单来说,最起码需要能够熟练操控一门编程语言。

我们都会使用筷子,吃饭的时候,我们不需要有意识地控制着筷子的力度、开合和角度,也能准确地使用它。这个使用筷子的效率,是我们小时候长期练习的结果。每个人拿筷子的方法可能会有些差异,但是都不影响我们现在精准地、高效地使用筷子。

编写程序也是这样。熟练了之后,很多语法、语句在我们编写程序的时候,会下意识地就流露出来。如果我们设计一个线程类,下面的代码里,我觉得至少 class 和 extends 这两个关键字的使用是不需要大脑有意识地参与的。

■复制代码

```
public class MyThread extends Thread {
    ...
}
```

如果把编程语言看成一套功法,比如降龙十八掌,这套功法练得越多,练得越纯熟,用起来越得心应手。武侠小说里,一套功法只有练了全套,才有最大的威力。对于编程语言,我们了解得越多,熟知的招式就越多,可选择的范围就越大,我们就有更多的活动空间和解决问题的办法。

编程语言,基本上是相通的。掌握了第一门编程语言后,第二门语言学起来就快很多,第三门语言学起来更快。现在我们几乎都是多语言使用者,但一定要先精通一门语言,达到像用筷子那样的熟练程度。

解决现实的问题

掌握了一门编程语言,然后呢?代码是要解决具体的问题的,我们需要通过编程语言把解决问题的办法和思路表达出来。

要解决具体的问题,仅仅做到熟练使用编程语言是远远不够的,我们还需要更多工具。如果做前端,需要理解 HTML 和浏览器;如果做后端,需要掌握数据库和操作系统;如果做云计算,需要掌握 Kubernetes 等等。就像学了分筋错骨手,还要学降龙十八掌;学了七十二路空明拳,还要学左右互搏。俗话说,艺多不压身,工具箱永远都不嫌满。

有了工具还不够,优秀的程序员还要深入理解问题,懂得问题的最核心价值。只有理解了问题,看到了解决问题的价值,我们才能够真正解决好问题,并且从中获得满满的成就感。我们一定要记得,程序员的存在不是为了写代码,而是为了解决现实问题,实现现实价值。

真实的作品,都带着我们对于现实问题的理解。而打磨一个这样的作品,需要缜密的逻辑、突破创新和贯彻执行。通过使用合适的工具,把简单的、一行一行的代码,耐心地粘合、打磨成优秀的作品。

如果说花样的工具是外家功夫,思维能力和行为能力可以算是内功。

优秀的程序员,是一个内外双修的程序员。如果一个程序员可以熟练使用工具,有清晰的解决问题思路,能明晰地传达产品价值,那么他编写代码就不存在什么巨大的困难了。

发现关键的问题

有了工具,遇到问题能解决掉,我们就可以做事情了。优秀的程序员还有一项好本领,就是发现关键的问题。**能够发现关键的问题,我觉得是一个好程序员和优秀程序员的分水**岭。

优秀的程序员,能够发现一门编程语言的缺陷,一个顺手工具的局限。所以,他知道该怎么选择最合适的工具,该怎么避免不必要的麻烦。

优秀的程序员,能够发现解决方案背后的妥协和风险。所以,他可以预设风险防范措施,设置软件的适用边界。

优秀的程序员,能够敏锐地观察到产品的关键问题,或者客户未被满足的需求。所以,他可以推动产品持续地进步和演化。

能够发现关键的问题,意味着我们可以从一个被动的做事情的程序员,升级为一个主动找事情的程序员。

能够发现关键的问题,往往需要我们对一个领域有很深入的研究和深厚的积累,并且对新鲜事物保持充分的好奇心和求知欲。

掌握一门编程语言,解决现实的问题,能发现关键的问题,做到这三点,你就已经是一名优秀的程序员了。如果说优秀程序员有一个评价标准的话,这三条一定是硬性指标,接下来再介绍三条软件指标。

沉静的前行者

首先,优秀的程序员,一定是懂得妥协,懂得选择,一步一步把事情沉静地朝前推动的人。

如果真的较起真来,每一行代码,就像孔乙己的茴香豆,都有不止四样的写法。可是,最终的程序,只能选择唯一的一种。优秀的程序员都有在不断平衡、不断妥协中推动事物前行的能力和修为。

如果一个人说要一个完美的代码、完美的算法,完美的程序、完美的产品,我立刻就会非常紧张。完美是不存在的,所以我们才追求完美。对完美的过分追求,可能是一个代价高昂,收获甚小的行为。很多时候,我们不需要完美的东西。如果我只是想看看泰山山顶的日出,你就不要问我是爬上去的还是乘索道上去的了。

对完美的理解,也是千差万别的。如果你的完美和我的完美发生碰撞,一定有一方需要妥协,我们才可以共同迈出下一步。

而且,完美也可能意味着不承认缺陷,不承认未知。这样,我们可能在心理上就不会对代码的未知风险做出充分的预判,留出足够的安全缓冲空间。

我们写的每一行代码,都可能存在问题。有时候,我发现别人的代码的问题;有时候,别人发现我的代码的问题。我们最后都会明白,要坦诚地面对别人的问题,也要坦然地面对自己的问题。在解决问题和帮助别人解决问题中,我们把一个产品变得越来越好,问题越来越少。

可以依赖的伙伴

其次,优秀的程序员是他人可以依赖的伙伴。

如果我们把软件开发看成一个循环的流水线,参与其中的每个人,都要接受来自上一级的输入内容,在当前环节和同事合作,创造面向下一级的输出内容。优秀的程序员,知道团

队合作的重要性,是一个优秀的团队成员。他在团队中能够快速学习、成长,变得越来越优秀,也能够帮助其他团队成员变得越来越优秀。



优秀的程序员是一个领导型的人。他能够倾听,持续地获取他人的优秀想法,以及不同的意见。他能够表达,准确地传递自己的想法,恰当地陈述自己的意见。他是一个给予者,给别人尊重,给别人启发,给别人指导,给别人施展才华的空间。他是一个索取者,需要获得尊重,需要获得支持,需要持续学习,需要一个自主决策的空间。他能够应对压力,承担责任,积极主动,大部分时候保持克制和冷静,偶尔也会表达愤怒。他具有一定的影响力,以及良好的人际关系,能够和各种类型的人相处,能够引发反对意见,但是又不损害人际关系。他知道什么时候可以妥协,什么时候应该坚持。

上面的这些,通常称为"软技能"。如果说,编程语言、花样工具、逻辑思维、解决问题这些"硬技能"可以决定我们的起点的话,影响力、人际关系这些"软技能"通常影响着

我们可以到达的高度。因为,无论我们是加入他人的团队,或者组建自己的团队,我们只有在团队中才能变得越来越出色,做的事情越来越重要。所以,我们需要成为优秀的团队成员,接受影响,也影响他人。

时间管理者

最后我想和你分享的一点是,优秀的程序员是高效的时间管理者。

时间总是我们最大的障碍,优秀的程序员更是如此。没完没了的会议,没完没了的讨论,没完没了的学习,没完没了的需求,没完没了的 bug,时间拦住了我们的雄心壮志和大好宏图。

时间面前,人人平等,没有人一天的时间比别人多一秒。优秀的程序员会更好地管理时间,或者提高效率,或者用好时间。

你有没有听说过这样的故事?一家工厂的发动机坏了,请了很多人都没有修好。无奈,请了一位工程师,他听了听声音,在发动机上画了一道线,说:"打开,把线圈拆了"。果然,发动机就修好了。不管这个小故事是真的也好,假的也好,类似的事情在软件公司时时刻刻都在发生。有经验的程序员三分钟就能发现的问题,外行可能需要折腾好几天。持续地提高我们的硬技能和软技能,可以让我们做事情更快更好。

坚持把时间用在对的地方,用在价值更大的地方。事情总是做不完的。一般的工程师,都有一种打破砂锅问到底的精气神,这是好事。可是,这顺便带来了一点点的副作用,很多人有一点点小小的强迫症,很多事情,喜欢自己动手整个清楚明白。可是,事情又特别多,很多事情根本就顾不上。怎么办呢?

要做只有你才能做的事情。是的,有很多事情,只有你可以做,只有你做得最快最好。其他的同事也是一样的,有很多事情,只有他们能做,只有他们做得最快最好。选择最合适的人做最合适的事,这不仅是领导的工作分配,也可以是我们自己的协商选择。

事情做不完,就需要面临选择。**要坚持做需要做的事情**。不需要的、不紧急的、价值不大的,我们可以暂时搁置起来。一个人,能做的事情是有限的,能把最重要的事情最好,就已经很了不起了。

学会选择,是我们进阶道路上的一个必修课。

总结

最后,总结一下,优秀的程序员是什么样的?优秀的程序员可以熟练地使用必要的工具, 发现和解决复杂的现实问题;优秀的程序员可以在一个团队里,高效沉静地把项目和团队 一步一步地朝前推进。

现在,把我们今天讲的优秀程序员六大特质当作一套自测题,和自己对照一下,自己在哪些方面做得比较好?在哪些方面还需要继续精进呢?

欢迎你留言聊聊自己的经验,如果有什么问题或困惑,也可以提出来我们一起讨论。

如果今天的内容对你有帮助,也请你分享给身边的朋友,和他一起精进。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

上一篇 Q&A加餐 | 关于代码质量, 你关心的那些事儿

下一篇 04 | 代码规范的价值:复盘苹果公司的GoToFail漏洞

精选留言 (19)





程序语言是人和机器的沟通语言,和汉语英语等自然语言的工具属性是一致的。不同的是机器更容易被理解,确定性更强,我们也更可能精确理解二进制背后的逻辑,而与人沟通的不确定性更强,每个人都不同。前者是硬技能,后者是软技能。

沟通是工作最重要的部分,与机器沟通先存储大量不变的知识再结合实际任务处理,与人沟通要理解对方的特点和当下的心境再共同完成任务。

展开٧

作者回复: 这个角度很赞 ≥



企 8

感觉自己的硬实力还是不太够,然后时间分配上也不知如何是好,小公司没有一个很好的技术框架,也没有经验丰富的前辈加以指导,对公司整体的业务也不太清楚只清楚自己手头的任务,而且自己的任务的需求一直都在变化,太多的技术都觉得可能需要用上,但是学起来却不知从何下手,有些时候知道需求,但是从来没做过类似的东西,不知道每一步具体该怎么实现会遇到哪些问题,写代码之前的学习时间都比任何一个环节都要多,学…展开~

作者回复: 我们都是这么过来的。先从手头的小问题开始,一点一点的把学到的用上。 比如说,我们以后讲标识符的命名,学完了,你就看看手头的代码,命名是不是合理的,能不能改进。 在后面,我们还会讲这么编写安全的代码,比如检查外部数据的有效性,也是可以立即用上的。 每一篇,我们都有一个检查清单,你也可以对照对照自己的代码,看看自己什么地方做的好,傲娇一下;什么地方,还可以更好,改进一点。

不用着急,每次进步一点点,很快就变成优秀的人了。最怕的是,停下来,没好奇心了,没怀疑精神了。

beiler 2019-02-22

L 2

您好,请问会讲一下包的名字划分解决方案和模块归类的方法吗? 展开~

作者回复: 这个问题没有讲到。你可以参考JDK的包的命名和模块归类。包名可以使用倒置的域名加模块名,比如: java.net, java.lang, com.sun.net, sun.security.ssl。模块的归类大原则是按照

功能划分,工具类的,放在util下,比如java.util。需要注意的是,公开接口和内部实现,尽量使 用不同的包,这样便于管理。比如,javax.net.ssl是公开接口,sun.security.ssl是内部实现。



小峰

凸1

突然发现我师傅就是一个这样的人。

展开٧

作者回复: ▲厉害了, 你的师傅!



轻歌赋

2019-01-11

凸 1

才参加实习,公司比较小,没有质量管理,是的,没有。完全是代码能跑就行。来这已经 3个月了,虽然项目代码都能写,而且时不时还能使用一些新学到的jdk的新工具包写代 码,但是仍然感觉对自己写的代码的稳定性不敢保证,虽然很少错,可是还是很担心。想 问问老师,如何在身边没有其他评审的情况下,提供一些自己检查代码逻辑bug的方法 呢?而且对业务分析不熟悉,经常会出现建表少了某个字段的情况,请问老师有没有什... 展开٧

作者回复: 每一篇结束, 我们都会总结一个检查清单, 你可以使用这三个清单检查代码。 有了三 个检查清单作为基础,你可以扩展这个清单,遇到好的经验就加上去,过上一段时间,你就能积 累大量的好习惯。

另外,认真检查编译器的警告和IDE的警告,这些警告,一般都是验证了的编码经验,你消除了 警告,就学到了新东西。

编码规范,也有IDE插件,比如阿里巴巴Java编码指南的插件。找找看有没有你喜欢的插件。

专栏的小伙伴们,能不能帮着推荐些设计的书籍?

2019-01-10

凸1

"解决现实的问题"的观点特别认同,个人也认为程序员应该具备的是用计算机解决现实

世界问题的思维,将现实世界的问题转化为计算机可解决的具体方案。而将方案落地的过程应该是,使用计算机、编程语言、数据结构与算法、协议等底层抽象工具封装成一个具体的用户可使用的工具的过程,这个具体的工具本质上是对用户问题解决方案的一个封装。

作者回复: 赞!

要盯着用户有效需求。我们后面还有一小节讨论需求问题。

物可无法查看

Kai

2019-01-10

凸 1

有一本书程序员的软技能,写得很好。其中就说到写blog一是个非常好地锻炼沟通,表达,提升知名度和整理思维的过程

作者回复: 是的,有时间多写写blog。

王智

2019-01-09

心 1

自我感觉没有一个满足,哭.

第一点,掌握一门编程语言,对于Java,基础功学过了,当时记住了,过一段时间就忘了,难受. 第二点,我赞同,我感觉程序员就是现实和网络的桥梁,就是把现实的问题映射到网络上进行解决.

第三点,身为一名刚刚工作的程序员,没有这个胆量和能力....

展开٧

作者回复: 我们都在修炼的路上② , 先有意识和目标。加油4

小文

2019-02-14

凸

文中说解决现实的问题,如果一直沉浸于解决现实的问题,总是解决手里这一摊也不行,哪天干着干着突然发现自己岁数大了,可是本事没长进,还是会那些个技能解决着自己的一摊,万一领导给你个别人任务,或者跳槽了接触了其他的一些任务不会点技能是真不行啊,程序员还是不能停止学习啊,唉......

作者回复: 解决现实的问题, 不能沉浸于只解决领导要求的问题。程序员是一个要终身学习的职 业。

刘滨涛(陆... 2019-01-17

凸

优秀的程序员能在团队里正能量影响他人,协同他人一起创造价值。不仅仅解决业务需 求,也能去创造或者开发一些对公众有益的东西。能力越大,责任也就越大。

作者回复: 责任越大, 意味着大家越需要我们。 这就是竞争力的一部分, 对吧。

CJJ

2019-01-15

凸

熟练甚至精通一门编程语言,再横向拓展其它能力,毕竟要先保证不丢饭碗;公司不养闲 人或者说不养贡献值低的人,我们要能够为雇主带来收益,为公司排忧解难;对于个人发 展而言,我们要做时间的主人,把时间花在重要且有价值的事情上,学会说不甚至是减 法;另外,我们要学会抱团,与队友友好合作,帮助别人成长,同时也成就了自己。

作者回复: 是的,有多赢思维的,走的更快、更远。

落叶飞逝的...



2019-01-14

不管是否熟悉这个系统,但是遇到问题,能够快速定位系统问题所在,并提出解决方案。 就是优秀的

作者回复: 这是超优秀的了🖯

小田 2019-01-12

ďЪ

优秀程序员的特质小结

- # 硬指标
- 优秀的编程技能
- 解决问题能力
- 认知和发现问题的能力...

展开٧



Geek_5b3cc...

ம

2019-01-12

这篇文章讲到优秀程序员的对工作的选择。我记得前两年,我的工作就是不断地写业务, 改代码,满足领导的奇思妙想。称之为小步快跑,多版本试验,快速迭代。两年时间里, 没有沉淀任何东西。所以这样的环境不适合成为优秀的程序员吧?

展开٧

作者回复: 环境很重要, 我觉得更重要的, 还是自己要有改进环境的意识。小公司的存在很多很多的问题, 可是这些问题, 也正是我们的机会。把问题解决掉, 就是自己脱颖而出的机会。

有时候,我们常说一句话,就是,每一次危机都不应该浪费。什么意思呢,就是危机虽然让人头疼,但是危机来的时候,就是我们打怪升级的时候,就是我们学习应对危机的时候。解决小公司的问题也是这样的。

如果刚毕业,我们就从解决一些小问题开始,比如怎么把代码写的更漂亮,然后琢磨琢磨让其他的人代码也漂亮,然后再琢磨琢磨让整个团队的代码更漂亮,然后再琢磨琢磨让整个公司的代码都漂亮。然后,再解决更大的问题。

4

ம

Aliliin 2019-01-10

深刻体会到沟通的重要性。

需求沟通不明确,提问都表达不清楚,,总是会把时间浪费在无用功上。

作者回复:哈哈,看来是受过需求折磨的。有个说法我比较喜欢,信息传递会损耗,多几道环节,就变样了。软件开发,要设计好沟通过程,减少损耗啊。

4

14

优秀的程序员,还需要一个优秀的上司,我习惯每次在编码前把思路理顺,发现潜在的问题和风险,其实正在编码可能占用不到工期三分之一的时间,但是目前领导一看前期根本没在编码,就觉得比较闲,拼命的压缩工期和增加任务,有点疲倦了展开~

作者回复: 是的, 团队的氛围很重要。 ⑤过程而不是目标导向的上司太操心。



作者回复:加油4