第36讲 | 谈谈MySQL支持的事务隔离级别,以及悲观锁和乐观锁的原理和应用场景?

2018-07-31 杨晓峰





第36讲 | 谈谈MySQL支持的事务隔离级别,以及悲观锁和乐观锁的原理和应用场景? 杨晓峰

0.08 / 00:24

在日常开发中,尤其是业务开发,少不了利用Java对数据库进行基本的增删改查等数据操作,这也是Java工程师的必备技能之一。做好数据操作,不仅仅需要对Java语言相关框架的掌握,更需要对各种数据库自身体系结构的理解。今天这一讲,作为补充Java面试考察知识点的完整性,关于数据库的应用和细节还需要在实践中深入学习。

今天我要问你的问题是,谈谈MySQL支持的事务隔离级别,以及悲观锁和乐观锁的原理和应用场景?

典型回答

所谓隔离级别(Isolation Level),就是在数据库事务中,为保证并发数据读写的正确性而提出的定义,它并不是MySQL专有的概念,而是源于ANSI/ISO制定的SQL-92标准。

每种关系型数据库都提供了各自特色的隔离级别实现,虽然在通常的<u>定义</u>中是以锁为实现单元,但实际的实现千差万别。以最常见的MySQL InnoDB引擎为例,它是基于MVCC(Multi-Versioning Concurrency Control)和锁的复合实现,按照隔离程度从低到高,MySQL事务隔离级别分为四个不同层次:

- 读未提交(Read uncommitted),就是一个事务能够看到其他事务尚未提交的修改,这是最低的隔离水平,允许<u>脏读</u>出现。
- 读已提交(Read committed),事务能够看到的数据都是其他事务已经提交的修改,也就是保证不会看到任何中间性状态,当然脏读也不会出现。读已提交仍然是比较低级别的隔离,并不保证再次读取时能够获取同样的数据,也就是允许其他事务并发修改数据。允许不可重复读和幻象读(Phantom Read)出现。
- 可重复读(Repeatable reads),保证同一个事务中多次读取的数据是一致的,这是MySOL InnoDB引擎的默认隔离级别,但是和一些其他数据库实现不同的是,可以简单认为MySOL在可重复读级别不会出现幻象读。
- 串行化(Serializable),并发事务之间是串行化的,通常意味者读取需要获取共享读锁,更新需要获取排他写锁,如果SQL使用WHERE语句,还会获取区间锁 (MySQL以)GAP锁形式实现,可重复读级别中默认也会使用),这是最高的隔离级别。

至于悲观锁和乐观锁,也并不是MySOL或者数据库中独有的概念,而是并发编程的基本概念。主要区别在于,操作共享数据时,"悲观锁"即认为数据出现冲突的可能性更大,而"乐观锁"则是认为大部分情况不会出现冲突,进而决定是否采取排他性措施。

反映到MySQL数据库应用开发中,悲观锁一般就是利用类似SELECT ... FOR UPDATE这样的语句,对数据加锁,避免其他事务意外修改数据。乐观锁则与Java并发包中的AtomicFieldUpdater类似,也是利用CAS机制,并不会对数据加锁,而是通过对比数据的时间戳或者版本号,来实现乐观锁需要的版本判断。

我认为前面提到的MVCC,其本质就可以看作是种乐观锁机制,而排他性的读写锁、双阶段锁等则是悲观锁的实现。

有关它们的应用场景,你可以构建一下简化的火车余票查询和购票系统。同时查询的人可能很多,虽然具体座位票只能是卖给一个人,但余票可能很多,而且也并不能预测哪个查询 者会购票,这个时候就更适合用乐观锁。

考点分析

今天的问题来源于实际面试,这两部分问题反映了面试官试图考察面试者在日常应用开发中,是否学习或者思考过数据库内部的机制,是否了解并发相关的基础概念和实践。

我从普通数据库应用开发者的角度,提供了一个相对简化的答案,面试官很有可能进一步从实例的角度展开,例如设计一个典型场景重现脏读、幻象读,或者从数据库设计的角度,可以用哪些手段避免类似情况。我建议你在准备面试时,可以在典型的数据库上试验一下,验证自己的观点。

其他可以考察的点也有很多,在准备这个问题时你也可以对比Java语言的并发机制,进行深入理解,例如,随着隔离级别从低到高,竞争性(Contention)逐渐增强,随之而来的 代价同样是性能和扩展性的下降。

数据库衍生出很多不同的职责方向:

- 数据库管理员 (DBA) , 这是一个单独的专业领域。
- 数据库应用工程师,很多业务开发者就是这种定位,综合利用数据库和其他编程语言等技能,开发业务应用。
- 数据库工程师,更加侧重于开发数据库、数据库中间件等基础软件。

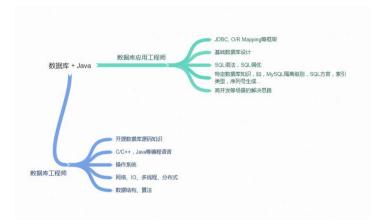
后面两者与Java开发更加相关,但是需要的知识和技能是不同的,所以面试的考察角度也有区别,今天我会分析下对相关知识学习和准备面试的看法。

另外,在数据库相关领域,Java工程师最常接触到的就是O/R Mapping框架或者类似的数据库交互类库,我会选取最广泛使用的框架进行对比和分析。

知识扩展

首先,我来谈谈对数据库相关领域学习的看法,从最广泛的应用开发者角度,至少需要掌握:

- 数据库设计基础,包括数据库设计中的几个基本范式,各种数据库的基础概念,例如表、视图、索引、外键、序列号生成器等,清楚如何将现实中业务实体和其依赖关系映射到数据库结构中,掌握典型实体数据应该使用什么样的数据库数据类型等。
- 每种数据库的设计和实现多少会存在差异,所以至少要精通你使用过的数据库的设计要点。我今天开篇谈到的MySQL事务隔离级别,就区别于其他数据库,进一步了 解MVCC、Locking等机制对于处理进阶问题非常有帮助;还需要了解。不同索引类型的使用。甚至是底层数据结构和算法等。
- 常见的SOL语句,掌握基础的SOL调优技巧,至少要了解基本思路是怎样的,例如SOL怎样写才能更好利用索引、知道如何分析SOL执行计划等。
- 更进一步,至少需要了解针对高并发等特定场景中的解决方案,例如读写分离、分库分表,或者如何利用缓存机制等,目前的数据存储也远不止传统的关系型数据库了。



上面的示意图简单总结了我对数据库领域的理解,希望可以给你进行准备时提供个借鉴。当然在准备面试时并不是一味找一堆书闷头苦读,我还是建议从实际工作中使用的数据库出 发,侧重于结合实践。完善和深化自己的知识体系。

接下来我们还是回到Java本身,目前最为通用的Java和数据库交互技术就是JDBC,最常见的开源框架基本都是构建在JDBC之上,包括我们熟悉的JPA/Hibernate、MyBatis、Spring JDBC Template等,各自都有独特的设计特点。

Hibernate是最负盛名的O/R Mapping框架之一,它也是一个JPA Provider。顾名思义,它是以对象为中心的,其强项更体现在数据库到Java对象的映射,可以很方便地在Java对象层面体现外键约束等相对复杂的关系,提供了强大的持久化功能。内部大量使用了<u>Lazy-load</u>等技术提高效率。并且,为了屏蔽数据库的差异,降低维护开销,Hibernate提供了类SQL的HQL,可以自动生成某种数据库特定的SQL语句。

Hibernate应用非常广泛,但是过度强调持久化和隔离数据库底层细节,也导致了很多弊端,例如HOL需要额外的学习,未必比深入学习SOL语言更高效;减弱程序员对SOL的直接控制,还可能导致其他代价,本来一句SOL的事情,可能被Hibernate生成几条,隐藏的内部细节也阻碍了进一步的优化。

而MyBatis虽然仍然提供了一些映射的功能,但更加以SQL为中心,开发者可以侧重于SQL和存储过程,非常简单、直接。如果我们的应用需要大量高性能的或者复杂的SELECT语句等,"半自动"的MyBatis就会比Hibernate更加实用。

而Spring JDBC Template也是更加接近于SQL层面,Spring本身也可以集成Hibernate等O/R Mapping框架。

关于这些具体开源框架的学习,我的建议是:

- 从整体上把握主流框架的架构和设计理念,掌握主要流程,例如SOL解析生成、SOL执行到结果映射等处理过程到底发生了什么。
- 掌握映射等部分的细节定义和原理,根据我在准备专栏时整理的面试题目,发现很多题目都是偏向于映射定义的细节。
- 另外,对比不同框架的设计和实现,既有利于你加深理解,也是面试考察的热点方向之一。

今天我从数据库应用开发者的角度,分析了MySOL数据库的部分内部机制,并且补充了我对数据库相关面试准备和知识学习的建议,最后对主流O/R Mapping等框架进行了简单的对比。

一课一练

关于今天我们讨论的题目你做到心中有数了吗?今天的思考题是,从架构设计的角度,可以将MyBatis分为哪几层?每层都有哪些主要模块?

请你在留言区写写你对这个问题的思考,我会选出经过认真思考的留言,送给你一份学习奖励礼券,欢迎你与我一起讨论。

你的朋友是不是也在准备面试呢?你可以"请朋友读",把今天的题目分享给好友,或许你能帮到他。



mybatis架构自下而上分为基础支撑层、数据处理层、API接口层这三层。 基础支撑层,主要是用来做连接管理、事务管理、配置加载、缓存管理等最基础组件,为上层提供最基础的支撑。 数据处理层,主要是用来做参数换射。54辆件、54队行、结果换射等处理,可以理解为请求到达,完成一次数据库操作的流程。 API接口层,主要对外提供API,提供者取政策的增删改直。实现配置等接口,

mysql (innodb) 的可重复读隔离级别下,为什么可以认为不会出现幻像读呢?

anji

lizishushu

2018-07-31

2018-07-31

0.sqT_厂-主要设定数据库连接信息 1.接口层-主要有mapper接口用于对外提供具体的sqt执行方法 2.xml文件-有具体的sq实验证的,以及数据库字段对应Java类字段的映射关系,每个mapper对应每个数据库表

乐观锁 悲观锁 脏读 幻读 不可重复读 CAS MVCC 隔离级别 锁队列 2PC TCC

极等时间		

极等时间		