<u>=Q</u>

下载APP



# 17 | 答疑现场 : Spring Web 篇思考题合集

2021-05-31 傅健

《Spring编程常见错误50例》

课程介绍 >



#### 讲述:傅健

时长 00:42 大小 665.03K



#### 你好,我是傅健。

欢迎来到第二次答疑现场,恭喜你,已经完成了三分之二的课程。到今天为止,我们已经解决了38个线上问题,不知道你在工作中有所应用了吗?老话说得好,"纸上得来终觉浅,绝知此事要躬行"。希望你能用行动把知识从"我的"变成"你的"。

闲话少叙,接下来我就开始逐一解答第二章的课后思考题了,有任何想法欢迎到留言区补充。

# ❷第9课

关于 URL 解析,其实还有许多让我们惊讶的地方,例如案例2的部分代码:

```
1 @RequestMapping(path = "/hi2", method = RequestMethod.GET)
2 public String hi2(@RequestParam("name") String name){
3    return name;
4 };
```

在上述代码的应用中,我们可以使用 @http://localhost:8080/hi2?
name=xiaoming&name=hanmeimei 来测试下,结果会返回什么呢?你猜会是 @xiaoming&name=hanmeimei 么?

针对这个测试,返回的结果其实是"xiaoming,hanmeimei"。这里我们可以追溯到请求参数的解析代码,参考 org.apache.tomcat.util.http.Parameters#addParameter:

```
public void addParameter( String key, String value )
throws IllegalStateException {
//省略其他非关键代码
ArrayList<String> values = paramHashValues.get(key);
if (values == null) {
values = new ArrayList<>(1);
paramHashValues.put(key, values);
}
values.add(value);
}
```

可以看出当使用 name=xiaoming&name=hanmeimei 这种形式访问时, name 解析出的参数值是一个 ArrayList 集合,它包含了所有的值(此处为 xiaoming 和 hanmeimei)。但是这个数组在最终是需要转化给我们的 String 类型的。转化执行可参考其对应转化器 ArrayToStringConverter 所做的转化,关键代码如下:

```
□ 复制代码

1 public Object convert(@Nullable Object source, TypeDescriptor sourceType, Type

2 return this.helperConverter.convert(Arrays.asList(ObjectUtils.toObjectArray

3 }
```

其中 helperConverter 为 CollectionToStringConverter,它使用了 "," 作为分隔将集合转化为 String 类型,分隔符定义如下:

```
□ 复制代码
□ private static final String DELIMITER = ",";
```

通过上述分析可知,对于参数解析,解析出的结果其实是一个数组,只是在最终转化时,可能因不同需求转化为不同的类型,从而呈现出不同的值,有时候反倒让我们很惊讶。分析了这么多,我们可以改下代码,测试下刚才的源码解析出的一些结论,代码修改如下:

```
1 @RequestMapping(path = "/hi2", method = RequestMethod.GET)
2 public String hi2(@RequestParam("name") String[] name){
3 return Arrays.toString(name);
4 };
```

这里我们将接收类型改为 String 数组,然后我们重新测试,会发现结果为 [xiaoming, hanmeimei],这就更好理解和接受了。

## ❷第 10 课

在案例 3 中,我们以 Content-Type 为例,提到在 Controller 层中随意自定义常用头有时候会失效。那么这个结论是不是普适呢?即在使用其他内置容器或者在其他开发框架下,是不是也会存在一样的问题?

实际上,答案是否定的。这里我们不妨修改下案例 3 的 pom.xml。修改的目标是让其不要使用默认的内嵌 Tomcat 容器,而是 Jetty 容器。具体修改示例如下:

```
■ 复制代码
1
           <dependency>
2
              <groupId>org.springframework.boot
3
              <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
4
              <exclusions>
5
                    <exclusion>
6
                      <groupId>org.springframework.boot
7
                      <artifactId>spring-boot-starter-tomcat</artifactId>
8
                   </exclusion>
9
              </exclusions>
10
          </dependency>
          <!-- 使用 Jetty -->
11
12
           <dependency>
13
              <groupId>org.springframework.boot
```

经过上面的修改后,我们再次运行测试程序,我们会发现 Content-Type 确实可以设置成我们想要的样子,具体如下:

```
▼ Response Headers view source

Content-Length: 2

Content-Type: application/json

Date: Wed, 17 Mar 2021 22:18:56 GMT

myheader: myheadervalue
```

同样是执行 addHeader(),但是因为置换了容器,所以调用的方法实际是 Jetty 的方法, 具体参考 org.eclipse.jetty.server.Response#addHeader:

```
public void addHeader(String name, String value)

2 {

3  //省略其他非关键代码

4  if (HttpHeader.CONTENT_TYPE.is(name))

5  {

6  setContentType(value);

7  return;

8  }

9  //省略其他非关键代码

10  _fields.add(name, value);

11 }
```

在上述代码中, setContentType() 最终是完成了 Header 的添加。这点和 Tomcat 完全不同。具体可参考其实现:

```
public void setContentType(String contentType)

{
    //省略其他非关键代码
    if (HttpGenerator.__STRICT || _mimeType == null)
        //添加CONTENT_TYPE
    __fields.put(HttpHeader.CONTENT_TYPE, _contentType);
```

```
7   else
8   {
9     _contentType = _mimeType.asString();
10     _fields.put(_mimeType.getContentTypeField());
11   }
12  }
13 }
```

再次对照案例 3 给出的部分代码,在这里,直接贴出关键一段(具体参考 AbstractMessageConverterMethodProcessor#writeWithMessageConverters):

```
1 MediaType selectedMediaType = null;
2 MediaType contentType = outputMessage.getHeaders().getContentType();
3 boolean isContentTypePreset = contentType != null && contentType.isConcrete();
4 if (isContentTypePreset) {
5     selectedMediaType = contentType;
6 } else {
7     //根据请求 Accept 头和注解指定的返回类型(RequestMapping#produces)协商用何种 MediaTy
8 }
9     //省略其他代码:else
```

从上述代码可以看出,最终选择的 MediaType 已经不需要协商了,这是因为在 Jetty 容器中,Header 里面添加进了 contentType,所以可以拿出来直接使用。而之前介绍的 Tomcat 容器没有把 contentType 添加进 Header 里,所以在上述代码中,它不能走入 isContentTypePreset 为 true 的分支。此时,它只能根据请求 Accept 头和注解指定的返回类型等信息协商用何种 MediaType。

追根溯源,主要在于不同的容器对于 addHeader() 的实现不同。这里我们不妨再深入探讨下。首先,回顾我们案例 3 代码中的方法定义:

```
1 import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
2 public String hi3(HttpServletResponse httpServletResponse)
```

虽然都是接口 HttpServletResponse,但是在 Jetty 容器下,会被装配成 org.eclipse.jetty.server.Response,而在 Tomcat 容器下,会被装配成 org.apache.catalina.connector.Response。所以调用的方法才会发生不同。

如何理解这个现象?容器是通信层,而 Spring Boot 在这其中只是中转,所以在 Spring Boot 中,HTTP Servlet Response 来源于最原始的通信层提供的对象,这样也就合理了。

通过这个思考题,我们可以看出:对于很多技术的使用,一些结论并不是一成不变的。可能只是换下容器,结论就会失效。所以,只有洞悉其原理,才能从根本上避免各种各样的麻烦,而不仅仅是凭借一些结论去"刻舟求剑"。

# ∅第 11 课

通过案例 1 的学习,我们知道直接基于 Spring MVC 而非 Spring Boot 时,是需要我们手工添加 JSON 依赖,才能解析出 JSON 的请求或者编码 JSON 响应,那么为什么基于 Spring Boot 就不需要这样做了呢?

实际上, 当我们使用 Spring Boot 时, 我们都会添加相关依赖项:

而这个依赖项会间接把 Jackson 添加进去,依赖关系参考下图:

```
| IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter-web:2.2.2.RELEASE
| IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter:2.2.2.RELEASE
| IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter-json:2.2.2.RELEASE
| IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter-json:2.2.2.RELEASE
| IIII org.fasterxml.jackson.core:jackson-databind:2.10.1
| IIII com.fasterxml.jackson.core:jackson-annotations:2.10.1
| IIII com.fasterxml.jackson.datatype:jackson-datatype-jdk8:2.10.1
| IIII com.fasterxml.jackson.datatype:jackson-datatype-jsr310:2.10.1
| IIII com.fasterxml.jackson.module:jackson-module-parameter-names:2.10.1
| IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter:2.2.2.RELEASE (omitted for duplicate)
| IIII org.springframework:spring-web:5.2.2.RELEASE (omitted for duplicate)
| IIII org.springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework:springframework
```

后续 Jackson 编解码器的添加,和普通 Spring MVC 关键逻辑相同:都是判断相关类是否存在。不过这里可以稍微总结下,判断相关类是否存在有两种风格:

1. 直接使用反射来判断

#### 例如前文介绍的关键语句:

ClassUtils.isPresent("com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper", null)

2. 使用 @ConditionalOnClass 参考 JacksonHttpMessageConvertersConfiguration 的 实现:

```
■ 复制代码
 package org.springframework.boot.autoconfigure.http;
 2
 3 @Configuration(proxyBeanMethods = false)
  class JacksonHttpMessageConvertersConfiguration {
      @Configuration(proxyBeanMethods = false)
      @ConditionalOnClass(ObjectMapper.class)
 6
 7
      @ConditionalOnBean(ObjectMapper.class)
8
      @ConditionalOnProperty(name = HttpMessageConvertersAutoConfiguration.PREFER
9
            havingValue = "jackson", matchIfMissing = true)
10
      static class MappingJackson2HttpMessageConverterConfiguration {
         @Bean
         @ConditionalOnMissingBean(value = MappingJackson2HttpMessageConverter.cl
12
         //省略部分非关键代码
13
         MappingJackson2HttpMessageConverter mappingJackson2HttpMessageConverter(
            return new MappingJackson2HttpMessageConverter(objectMapper);
15
         }
16
17 }
```

以上即为判断某个类是否存在的两种方法。

# ❷第 12 课

在上面的学籍管理系统中,我们还存在一个接口,负责根据学生的学号删除他的信息,代码如下:

这个学生的编号是从请求的 Path 中获取的,而且它做了范围约束,必须在 1 到 10000 之间。那么你能找出负责解出 ID 的解析器(HandlerMethodArgumentResolver)是哪一种吗?校验又是如何触发的?

按照案例 1 的案例解析思路,我们可以轻松地找到负责解析 ID 值的解析器是PathVariableMethodArgumentResolver,它的匹配要求参考如下代码:

```
■ 复制代码
1 @Override
2 public boolean supportsParameter(MethodParameter parameter) {
      if (!parameter.hasParameterAnnotation(PathVariable.class)) {
         return false;
5
      }
6
      if (Map.class.isAssignableFrom(parameter.nestedIfOptional().getNestedParame
7
          PathVariable pathVariable = parameter.getParameterAnnotation(PathVariab
8
          return (pathVariable != null && StringUtils.hasText(pathVariable.value(
9
10
      //要返回true,必须标记@PathVariable注解
11
      return true;
12 }
```

查看上述代码,当 String 类型的方法参数 ID 标记 @PathVariable 时,它就能符合上 PathVariableMethodArgumentResolver 的匹配条件。

翻阅这个解析类的实现,我们很快就可以定位到具体的解析方法,但是当我们顺藤摸瓜去找 Validation 时,却无蛛丝马迹,这点完全不同于案例 1 中的解析器 RequestResponseBodyMethodProcessor。那么它的校验到底是怎么触发的?你可以把这个问题当做课后作业去思考下,这里仅仅给出一个提示,实际上,对于这种直接标记在方法参数上的校验是通过 AOP 拦截来做校验的。

# ❷第 13 课

在案例 2 中,我们提到一定要避免在过滤器中调用多次 FilterChain#doFilter()。那么假设一个过滤器因为疏忽,在某种情况下,这个方法一次也没有调用,会出现什么情况呢?

这样的过滤器可参考改造后的 DemoFilter:

```
■ 复制代码
```

```
1 @Component
2 public class DemoFilter implements Filter {
      public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, Fil
4
          System.out.println("do some logic");
5
6 }
```

对于这样的情况,如果不了解 Filter 的实现逻辑,我们可能觉得,它最终会执行到 Controller 层的业务逻辑,最多是忽略掉排序在这个过滤器之后的一些过滤器而已。但是 实际上,结果要严重得多。

以我们的改造案例为例,我们执行 HTTP 请求添加用户返回是成功的:

#### POST @http://localhost:8080/regStudent/fujian

HTTP/1.1 200

Content-Length: 0

Date: Tue, 13 Apr 2021 11:37:43 GMT

Keep-Alive: timeout=60 Connection: keep-alive

但是实际上,我们的 Controller 层压根没有执行。这里给你解释下原因,还是贴出之前解 析过的过滤器执行关键代码(ApplicationFilterChain#internalDoFilter):

```
■ 复制代码
 private void internalDoFilter(ServletRequest request,
 2
                                ServletResponse response){
       if (pos < n) {
 3
           // pos会递增
           ApplicationFilterConfig filterConfig = filters[pos++];
 6
 7
               Filter filter = filterConfig.getFilter();
               // 省略非关键代码
 8
9
               // 执行filter
               filter.doFilter(request, response, this);
10
               // 省略非关键代码
11
12
13
           // 省略非关键代码
14
           return;
15
```

```
16 // 执行真正实际业务

17 servlet.service(request, response);

18 }

19 // 省略非关键代码

20 }
```

当我们的过滤器 DemoFilter 被执行,而它没有在其内部调用 FilterChain#doFilter 时,我们会执行到上述代码中的 return 语句。这不仅导致后续过滤器执行不到,也会导致能执行业务的 servlet.service(request, response) 执行不了。此时,我们的 Controller 层逻辑并未执行就不稀奇了。

相反,正是因为每个过滤器都显式调用了 FilterChain#doFilter, 才有机会让最后一个过滤器在调用 FilterChain#doFilter 时,能看到 pos = n 这种情况。而这种情况下,return 就走不到了,能走到的是业务逻辑(servlet.service(request, response))。

## ❷第 14 课

这节课的两个案例,它们都是在 Tomcat 容器启动时发生的,但你了解 Spring 是如何整合 Tomcat,使其在启动时注册这些过滤器吗?

当我们调用下述关键代码行启动 Spring 时:

```
□ 复制代码
1 SpringApplication.run(Application.class, args);
```

会创建一个具体的 ApplicationContext 实现,以 ServletWebServerApplicationContext 为例,它会调用 onRefresh() 来与 Tomcat 或 Jetty 等容器集成:

```
1 @Override
2 protected void onRefresh() {
3    super.onRefresh();
4    try {
5         createWebServer();
6    }
7    catch (Throwable ex) {
8         throw new ApplicationContextException("Unable to start web server", ex);
9    }
```

```
10 ]
```

#### 查看上述代码中的 createWebServer() 实现:

```
private void createWebServer() {

WebServer webServer = this.webServer;

ServletContext servletContext = getServletContext();

if (webServer == null && servletContext == null) {

ServletWebServerFactory factory = getWebServerFactory();

this.webServer = factory.getWebServer(getSelfInitializer());

// 省略非关键代码

// 省略非关键代码
```

第6行,执行 factory.getWebServer()会启动 Tomcat,其中这个方法调用传递了参数 getSelfInitializer(),它返回的是一个特殊格式回调方法 this::selfInitialize 用来添加 Filter等,它是当 Tomcat 启动后才调用的。

那说了这么多,你可能对这个过程还不够清楚,这里我额外贴出了两段调用栈帮助你理解。

1. 启动 Spring Boot 时,启动 Tomcat:

```
start:459, Tomcat (org.apache.catalina.startup)
initialize:107, TomcatWebServer (org.springframework.boot.web.embedded.tomcat)
<init>:88, TomcatWebServer (org.springframework.boot.web.embedded.tomcat)
getTomcatWebServer:438, TomcatServletWebServerFactory (org.springframework.boot.web.embedded.tomcat)
getWebServer:191, TomcatServletWebServerFactory (org.springframework.boot.web.embedded.tomcat)
createWebServer:180, ServletWebServerApplicationContext (org.springframework.boot.web.servlet.context)
onRefresh:153, ServletWebServerApplicationContext (org.springframework.boot.web.servlet.context)
refresh:544, AbstractApplicationContext (org.springframework.context.support)
refresh:141, ServletWebServerApplicationContext (org.springframework.boot.web.servlet.context)
refresh:747, SpringApplication (org.springframework.boot)
run:315, SpringApplication (org.springframework.boot)
run:1226, SpringApplication (org.springframework.boot)
run:1215, SpringApplication (org.springframework.boot)
```

#### 2. Tomcat 启动后回调 selfInitialize:

```
selfInitialize:224, ServletWebServerApplicationContext (org.springframework.boot.web.servlet.context)
onStartup:-1, 17815179 (org.springframework.boot.web.servlet.context.ServletWebServerApplicationContext$$Lambda$
onStartup:53, TomcatStarter (org.springframework.boot.web.embedded.tomcat)
startInternal:5135, StandardContext (org.apache.catalina.core)
start:183, LifecycleBase (org.apache.catalina.util)
call:1384, ContainerBase$StartChild (org.apache.catalina.core)
call:1374, ContainerBase$StartChild (org.apache.catalina.core)
run$$$capture:266, FutureTask (java.util.concurrent)
run:-1, FutureTask (java.util.concurrent)
```

相信通过上述调用栈, 你能更清晰地理解 Tomcat 启动和 Filter 添加的时机了。

### @第 15 课

通过案例 1 的学习,我们知道在 Spring Boot 开启 Spring Security 时,访问需要授权的 API 会自动跳转到如下登录页面,你知道这个页面是如何产生的么?



实际上,在 Spring Boot 启用 Spring Security 后,匿名访问一个需要授权的 API 接口时,我们会发现这个接口授权会失败,从而进行 302 跳转,跳转的关键代码可参考 ExceptionTranslationFilter 调用的 LoginUrlAuthenticationEntryPoint#commence 方法:

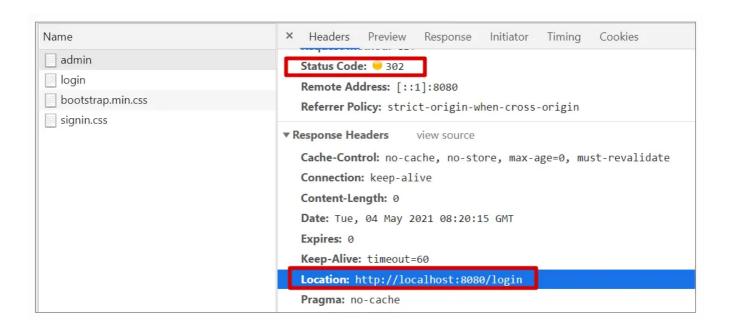
```
public void commence(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
AuthenticationException authException) throws IOException, ServletExcept

//省略非关键代码
redirectUrl = buildRedirectUrlToLoginPage(request, response, authException)

//省略非关键代码
redirectStrategy.sendRedirect(request, response, redirectUrl);

}
```

#### 具体的跳转情况可参考 Chrome 的开发工具:



在跳转后,新的请求最终看到的效果图是由下面的代码生产的 HTML 页面,参考 DefaultLoginPageGeneratingFilter#generateLoginPageHtml:

```
private String generateLoginPageHtml(HttpServletRequest request, boolean login
boolean logoutSuccess) {
String errorMsg = "Invalid credentials";
//省略部分非关键代码

StringBuilder sb = new StringBuilder();
sb.append("<!DOCTYPE html>\n"
```

```
+ "<html lang=\"en\">\n"
                  <head>\n"
9
             + "
             + "
10
                    <meta charset=\"utf-8\">\n"
             + "
                    <meta name=\"viewport\" content=\"width=device-width, initial-</pre>
11
             + "
12
                    <meta name=\"description\" content=\"\">\n"
13
                    <meta name=\"author\" content=\"\">\n"
14
                    <title>Please sign in</title>\n"
15
             + "
                    <link href=\"https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-b</pre>
                    <link href=\"https://getbootstrap.com/docs/4.0/examples/signin</pre>
17
                  </head>\n"
             + "
18
                  <body>\n"
             + "
19
                     <div class=\"container\">\n");
20
       //省略部分非关键代码
      sb.append("</div>\n");
21
22
      sb.append("</body></html>");
23
24
      return sb.toString();
25 }
```

上即为登录页面的呈现过程,可以看出基本都是由各种 Filter 来完成的。

# 第 16 课

这节课的两个案例,在第一次发送请求的时候,会遍历对应的资源处理器和异常处理器,并注册到 DispatcherServlet 对应的类成员变量中,你知道它是如何被触发的吗?

实现了 FrameworkServlet 的 onRefresh() 接口,这个接口会在 WebApplicationContext 初始化时被回调:

```
■ 复制代码
 1 public class DispatcherServlet extends FrameworkServlet {
 2 @Override
 3 protected void onRefresh(ApplicationContext context) {
      initStrategies(context);
5 }
 6
7 /**
    * Initialize the strategy objects that this servlet uses.
9
    * May be overridden in subclasses in order to initialize further strategy
10
    */
11 protected void initStrategies(ApplicationContext context) {
12
      initMultipartResolver(context);
13
      initLocaleResolver(context);
14
      initThemeResolver(context);
15
      initHandlerMappings(context);
      initHandlerAdapters(context);
```

```
initHandlerExceptionResolvers(context);
initRequestToViewNameTranslator(context);
initViewResolvers(context);
initFlashMapManager(context);
}
```

### 以上就是这次答疑的全部内容,我们下一章节再见!

#### 分享给需要的人, Ta订阅后你可得 20 元现金奖励

**心** 赞 3 **ℓ** 提建议

- ⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。
  - 上一篇 16 | Spring Exception 常见错误
  - 下一篇 18 | Spring Data 常见错误

# 更多学习推荐



# 精选留言



由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。