=Q

下载APP



22 | Spring Test 常见错误

2021-06-11 傅健

《Spring编程常见错误50例》

课程介绍 >



讲述:傅健

时长 10:35 大小 9.70M



你好,我是傅健。

前面我们介绍了许多 Spring 常用知识点上的常见应用错误。当然或许这些所谓的常用,你仍然没有使用,例如对于 Spring Data 的使用,有的项目确实用不到。那么这一讲,我们聊聊 Spring Test,相信你肯定绕不开对它的使用,除非你不使用 Spring 来开发程序,或者你使用了 Spring 但是你不写测试。但话说回来,后者的情况就算你想如此,你的老板也不会同意吧。

那么在 Spring Test 的应用上,有哪些常见错误呢?这里我给你梳理了两个典型,闲证 分 叙,我们直接进入这一讲的学习。

案例 1:资源文件扫描不到

首先,我们来写一个 HelloWorld 版的 Spring Boot 程序以做测试备用。

先来定义一个 Controller:

```
■ 复制代码
1 @RestController
2 public class HelloController {
4
       @Autowired
5
       HelloWorldService helloWorldService;
6
7
       @RequestMapping(path = "hi", method = RequestMethod.GET)
8
       public String hi() throws Exception{
9
           return helloWorldService.toString();
10
       };
11
12 }
```

当访问 *⊘* http://localhost:8080/hi 时,上述接口会打印自动注入的 HelloWorldService 类型的 Bean。而对于这个 Bean 的定义,我们这里使用配置文件的方式进行。

1. 定义 HelloWorldService, 具体到 HelloWorldService 的实现并非本讲的重点, 所以我们可以简单实现如下:

```
1 public class HelloWorldService {
2 }
```

2. 定义一个 spring.xml, 在这个 XML 中定义 HelloWorldServic 的 Bean, 并把这个 spring.xml 文件放置在 /src/main/resources 中:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
3 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4 xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://
5 <bean id="helloWorldService" class="com.spring.puzzle.others.test.example1
6 </bean>
7 </beans>
```

3. 定义一个 Configuration 引入上述定义 XML, 具体实现方式如下:

完成上述步骤后,我们就可以使用 main() 启动起来。测试这个接口,一切符合预期。那么接下来,我们来写一个测试:

```
■ 复制代码
 1 @SpringBootTest()
2 class ApplicationTests {
4
       @Autowired
 5
       public HelloController helloController;
 7
       @Test
8
       public void testController() throws Exception {
9
           String response = helloController.hi();
10
           Assert.notNull(response, "not null");
       }
11
12
13 }
```

当我们运行上述测试的时候,会发现测试失败了,报错如下:

```
Caused by: java.io. FileNotFoundException Create breakpoint: Could not open ServletContext resource [/spring.xml]

at org.springframework.web.context.support.ServletContextResource.getInputStream(ServletContextResource.java:159) ~[spr: at org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader.loadBeanDefinitions(XmlBeanDefinitionReader.java:331) / ... 84 common frames omitted
```

为什么单独运行应用程序没有问题,但是运行测试就不行了呢?我们需要研究一下 Spring 的源码,来找找答案。

案例解析

在了解这个问题的根本原因之前,我们先从调试的角度来对比下启动程序和测试加载 spring.xml 的不同之处。

1. 启动程序加载 spring.xml

首先看下调用栈:

```
✓ "restartedMain"@1,620 in group "main": RUNNING

getInputStream:170, ClassPathResource (org.springframework.core.io)

loadBeanDefinitions:331, XmlBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.xml)

loadBeanDefinitions:305, XmlBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.xml)

loadBeanDefinitions:188, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)

loadBeanDefinitions:224, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)

loadBeanDefinitions:195, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)
```

可以看出,它最终以 ClassPathResource 形式来加载,这个资源的情况如下:

而具体到加载实现,它使用的是 ClassPathResource#getInputStream 来加载 spring.xml 文件:

从上述调用及代码实现,可以看出最终是可以加载成功的。

2. 测试加载 spring.xml

首先看下调用栈:

```
✓ "main"@1 in group "main": RUNNING
getInputStream:157, ServletContextResource (org.springframework.web.context.support)
loadBeanDefinitions:331, XmlBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.xml)
loadBeanDefinitions:305, XmlBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.xml)
loadBeanDefinitions:188, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)
loadBeanDefinitions:224, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)
loadBeanDefinitions:195, AbstractBeanDefinitionReader (org.springframework.beans.factory.support)
```

可以看出它是按 ServletContextResource 来加载的,这个资源的情况如下:

具体到实现,它最终使用的是 MockServletContext#getResourceAsStream 来加载文件:

```
᠍ 复制代码
 1 @Nullable
   public InputStream getResourceAsStream(String path) {
 3
       String resourceLocation = this.getResourceLocation(path);
       Resource resource = null;
 4
 6
       try {
 7
            resource = this.resourceLoader.getResource(resourceLocation);
           return !resource.exists() ? null : resource.getInputStream();
9
       } catch (IOException | InvalidPathException var5) {
           if (this.logger.isWarnEnabled()) {
10
               this.logger.warn("Could not open InputStream for resource " + (res
11
12
           }
13
           return null;
15
16 }
```

你可以继续跟踪它的加载位置相关代码,即 getResourceLocation():

```
■ 复制代码
 1 protected String getResourceLocation(String path) {
 2
       if (!path.startsWith("/")) {
           path = "/" + path;
 4
       //加上前缀:/src/main/resources
 5
       String resourceLocation = this.getResourceBasePathLocation(path);
 6
 7
       if (this.exists(resourceLocation)) {
 8
            return resourceLocation;
9
       } else {
           //{"classpath:META-INF/resources", "classpath:resources", "classpath:s
10
           String[] var3 = SPRING_BOOT_RESOURCE_LOCATIONS;
11
12
           int var4 = var3.length;
13
14
            for(int var5 = 0; var5 < var4; ++var5) {</pre>
15
                String prefix = var3[var5];
                resourceLocation = prefix + path;
16
17
                if (this.exists(resourceLocation)) {
18
                    return resourceLocation;
19
20
           }
21
22
            return super.getResourceLocation(path);
23
       }
24 }
```

你会发现,它尝试从下面的一些位置进行加载:

```
□ 复制代码

1 classpath:META-INF/resources

2 classpath:resources

3 classpath:static

4 classpath:public

5 src/main/webapp
```

如果你仔细看这些目录,你还会发现,这些目录都没有 spring.xml。或许你认为源文件 src/main/resource 下面不是有一个 spring.xml 么?那上述位置中的 classpath:resources 不就能加载了么?

那你肯定是忽略了一点:当程序运行起来后, src/main/resource 下的文件最终是不带什么 resource 的。关于这点, 你可以直接查看编译后的目录(本地编译后是 target\classes 目录), 示例如下:



所以,最终我们在所有的目录中都找不到 spring.xml,并且会报错提示加载不了文件。报错的地方位于 ServletContextResource#getInputStream 中:

```
1 @Override
2 public InputStream getInputStream() throws IOException {
3    InputStream is = this.servletContext.getResourceAsStream(this.path);
4    if (is == null) {
5        throw new FileNotFoundException("Could not open " + getDescription());
6    }
7    return is;
8 }
```

问题修正

从上述案例解析中,我们了解到了报错的原因,那么如何修正这个问题?这里我们可以采 用两种方式。

1. 在加载目录上放置 spring.xml

就本案例而言,加载目录有很多,所以修正方式也不少,我们可以建立一个 src/main/webapp,然后把 spring.xml 复制一份进去就可以了。也可以在 /src/main/resources 下面再建立一个 resources 目录,然后放置进去也可以。

2. 在 @ImportResource 使用 classpath 加载方式

```
1 @Configuration
2 //@ImportResource(locations = {"spring.xml"})
3 @ImportResource(locations = {"classpath:spring.xml"})
4 public class Config {
5 }
```

这里,我们可以通过 Spring 的官方文档简单了解下不同加载方式的区别,参考
⊘https://docs.spring.io/spring-framework/docs/2.5.x/reference/resources.html:

Table 4.1. Resource strings

Prefix	Example	Explanation
classpath:	classpath:ccm/myapp/config.xml	Loaded from the classpath.
file:	file:/data/config.xml	Loaded as a URL, from the filesystem, $[a]$
http:	http://myserver/logo.png	Loaded as a URI.
(none)	/data/config.xml	Depends on the underlying ApplicationContext.
[a] But see also the section entitled Section 4.7.3, "FileSystemResource caveats".		

很明显,我们一般都不会使用本案例的方式(即 locations = {"spring.xml"},无任何"前缀"的方式),毕竟它已经依赖于使用的 ApplicationContext。而 classPath 更为普适些,而一旦你按上述方式修正后,你会发现它加载的资源已经不再是ServletContextResource,而是和应用程序一样的 ClassPathResource,这样自然可以加载到了。

所以说到底,表面上看,这个问题是关于测试的案例,但是实际上是 ImportResource 的使用问题。不过通过这个案例,你也会明白,很多用法真的只能在某个特定场合才能工作起来,你只是比较幸运而已。

案例 2:容易出错的 Mock

接下来,我们再来看一个非功能性的错误案例。有时候,我们会发现 Spring Test 运行起来非常缓慢,寻根溯源之后,你会发现主要是因为很多测试都启动了 Spring Context,示例如下:

Using generated security password: 6ab8e7a8-8937-4a

那么为什么有的测试会多次启动 Spring Context?在具体解析这个问题之前,我们先模拟写一个案例来复现这个问题。

我们先在 Spring Boot 程序中写几个被测试类:

```
1 @Service
2 public class ServiceOne {
3 }
4 @Service
5 public class ServiceTwo {
6 }
7
```

然后分别写出对应的测试类:

```
且 复制代码

1 @SpringBootTest()

2 class ServiceOneTests {
```

```
@MockBean
 4
        ServiceOne serviceOne;
 5
       @Test
 7
        public void test(){
 8
            System.out.println(serviceOne);
 9
10
11
12
   @SpringBootTest()
13
   class ServiceTwoTests {
14
       @MockBean
15
       ServiceTwo serviceTwo;
16
       @Test
17
       public void test(){
18
            System.out.println(serviceTwo);
19
20
   }
21
```

在上述测试类中,我们都使用了@MockBean。写完这些程序,批量运行测试,你会发现Spring Context 果然会被运行多次。那么如何理解这个现象,是错误还是符合预期?接下来我们具体来解析下。

案例解析

当我们运行一个测试的时候,正常情况是不会重新创建一个 Spring Context 的。这是因为 Spring Test 使用了 Context 的缓存以避免重复创建 Context。那么这个缓存是怎么维护 的呢?我们可以通过 DefaultCacheAwareContextLoaderDelegate#loadContext 来看下 Context 的获取和缓存逻辑:

```
public ApplicationContext loadContext(MergedContextConfiguration mergedContext
2
       synchronized(this.contextCache) {
3
           ApplicationContext context = this.contextCache.get(mergedContextConfig
4
           if (context == null) {
5
               try {
                   context = this.loadContextInternal(mergedContextConfiguration)
6
7
                   //省略非关键代码
8
                   this.contextCache.put(mergedContextConfiguration, context);
9
               } catch (Exception var6) {
               //省略非关键代码
10
11
           } else if (logger.isDebugEnabled()) {
12
13
               //省略非关键代码
```

```
14     }
15
16     this.contextCache.logStatistics();
17     return context;
18     }
19 }
```

从上述代码可以看出,缓存的 Key 是 MergedContextConfiguration。所以一个测试要不要启动一个新的 Context,就取决于根据这个测试 Class 构建的

MergedContextConfiguration 是否相同。而是否相同取决于它的 hashCode() 实现:

```
■ 复制代码
public int hashCode() {
2
       int result = Arrays.hashCode(this.locations);
       result = 31 * result + Arrays.hashCode(this.classes);
4
       result = 31 * result + this.contextInitializerClasses.hashCode();
       result = 31 * result + Arrays.hashCode(this.activeProfiles);
5
       result = 31 * result + Arrays.hashCode(this.propertySourceLocations);
7
       result = 31 * result + Arrays.hashCode(this.propertySourceProperties);
       result = 31 * result + this.contextCustomizers.hashCode();
8
       result = 31 * result + (this.parent != null ? this.parent.hashCode() : 0);
10
       result = 31 * result + nullSafeClassName(this.contextLoader).hashCode();
11
       return result;
12 }
```

从上述方法,你可以看出只要上述元素中的任何一个不同都会导致一个 Context 会重新创建出来。关于这个缓存机制和 Key 的关键因素你可以参考 Spring 的官方文档,也有所提及,这里我直接给出了链接,你可以对照着去阅读。

framework/docs/current/reference/html/testing.html#testcontext-ctx-management-caching

现在回到本案例,为什么会创建一个新的 Context 而不是复用?根源在于两个测试的 contextCustomizers 这个元素的不同。如果你不信的话,你可以调试并对比下。

ServiceOneTests 的 MergedContextConfiguration 示例如下:

```
🗸 🕟 mergedConfig = {MergedContextConfiguration@2326} "[MergedContextConfiguration@1ba9117e testClass = ServiceOneTests, locations = '{}', class
  > f testClass = {Class@1407} "class com.spring.puzzle.others.test.example2.ServiceOneTests" ... Navigate
     f locations = {String[0]@2330} □
     f classes = {Class[0]@2331}
     f contextInitializerClasses = {Collections$UnmodifiableSet@2332} size = 0
     f activeProfiles = {String[0]@2330} []
     f propertySourceLocations = {String[0]@2333} []
     f propertySourceProperties = {String[0]@2334} []

    * FootextCustomizers = {Collections$UnmodifiableSet@2335} size = 6

     > = 0 = {ExcludeFilterContextCustomizer@2340}
     > = 1 = {DuplicateJsonObjectContextCustomizerFactory$DuplicateJsonObjectContextCustomizer@2341}
     2 = {MockitoContextCustomizer@2342}
       f definitions = {LinkedHashSet@2346} size = 1
          > 🗏 0 = {MockDefinition@2348} "[MockDefinition@732c2a62 name = ", typeToMock = com.spring.puzzle.others.test.example2.ServiceOn
     > = 3 = {TestRestTemplateContextCustomizer@2343}
     > = 4 = {PropertyMappingContextCustomizer@2344}
     > = 5 = {WebDriverContextCustomizerFactory$Customizer@2345}
  F contextLoader = {SpringBootContextLoader@2336}
  > if cacheAwareContextLoaderDelegate = {DefaultCacheAwareContextLoaderDelegate@2337}
     parent = null
```

ServiceTwoTests 的 MergedContextConfiguration 示例如下:

```
p mergedConfig = {MergedContextConfiguration@11020} "[MergedContextConfiguration@62b0bf85 testClass = ServiceTwoTests, locations = '{}', class
> ftestClass = {Class@1490} "class com.spring.puzzle.others.test.example2.ServiceTwoTests" ... Navigate
  f locations = {String[0]@2330} []
  f classes = {Class[0]@11022}
   f contextInitializerClasses = {Collections$UnmodifiableSet@11023} size = 0
  f activeProfiles = {String[0]@2330} []
  f propertySourceLocations = {String[0]@2333} []
  f propertySourceProperties = {String[0]@2334} []

    * F contextCustomizers = {Collections$UnmodifiableSet@11024} size = 6

   > = 0 = {ExcludeFilterContextCustomizer@11030}
   > = 1 = {DuplicateJsonObjectContextCustomizerFactory$DuplicateJsonObjectContextCustomizer@11031}
   = 2 = {MockitoContextCustomizer@11032}

    ## definitions = {LinkedHashSet@11036} size = 1

        > 📕 0 = {MockDefinition@11038} "[MockDefinition@1fcaea93 name = ", typeToMock = com.spring.puzzle.others.test.examp
   > = 3 = {TestRestTemplateContextCustomizer@11033}
  4 = {PropertyMappingContextCustomizer@11034}
   5 = {WebDriverContextCustomizerFactory$Customizer@11035}
f contextLoader = {SpringBootContextLoader@11025}
> if cacheAwareContextLoaderDelegate = {DefaultCacheAwareContextLoaderDelegate@11026}
   f parent = null
```

很明显, MergedContextConfiguration (即 Context Cache 的 Key)的 ContextCustomizer 是不同的,所以 Context 没有共享起来。而追溯到 ContextCustomizer 的创建,我们可以具体来看下。

当我们运行一个测试(testClass)时,我们会使用
MockitoContextCustomizerFactory#createContextCustomizer 来创建一个
ContextCustomizer,代码示例如下:

```
■ 复制代码
```

1 class MockitoContextCustomizerFactory implements ContextCustomizerFactory {

```
MockitoContextCustomizerFactory() {

public ContextCustomizer createContextCustomizer(Class<?> testClass, List<
DefinitionsParser parser = new DefinitionsParser();
parser.parse(testClass);
return new MockitoContextCustomizer(parser.getDefinitions());
}
</pre>
```

创建的过程是由 DefinitionsParser 来解析这个测试 Class(例如案例中的 ServiceOneTests),如果这个测试 Class 中包含了 MockBean 或者 SpyBean 标记的情况,则将对应标记的情况转化为 MockDefinition,最终添加到 ContextCustomizer 中。解析的过程参考 DefinitionsParser#parse:

```
■ 复制代码
 void parse(Class<?> source) {
       this.parseElement(source);
       ReflectionUtils.doWithFields(source, this::parseElement);
 3
 4 }
 5
6 private void parseElement(AnnotatedElement element) {
 7
       MergedAnnotations annotations = MergedAnnotations.from(element, SearchStra
   //MockBean 处理
                     annotations.stream(MockBean.class).map(MergedAnnotation::syr
           this.parseMockBeanAnnotation(annotation, element);
10
       });
  //SpyBean 处理
                    annotations.stream(SpyBean.class).map(MergedAnnotation::synth
12
           this.parseSpyBeanAnnotation(annotation, element);
13
       });
14 }
15
   private void parseMockBeanAnnotation(MockBean annotation, AnnotatedElement ele
17
       Set<ResolvableType> typesToMock = this.getOrDeduceTypes(element, annotatio
       //省略非关键代码
18
       Iterator var4 = typesToMock.iterator();
20
       while(var4.hasNext()) {
           ResolvableType typeToMock = (ResolvableType)var4.next();
21
22
           MockDefinition definition = new MockDefinition(annotation.name(), type
           //添加到 DefinitionsParser#definitions
23
           this.addDefinition(element, definition, "mock");
24
25
26 }
```

那说了这么多,Spring Context 重新创建的根本原因还是在于使用了 @MockBean 且不同,从而导致构建的 MergedContextConfiguration 不同,而

MergedContextConfiguration 正是作为 Cache 的 Key, Key 不同, Context 不能被复用,所以被重新创建了。这就是为什么在案例介绍部分,你会看到多次 Spring Context 的启动过程。而正因为"重启",测试速度变缓慢了。

问题修正

到这,你会发现其实这种缓慢的根源是使用了@MockBean 带来的一个正常现象。但是假设你非要去提速下,那么你可以尝试使用 Mockito 去手工实现类似的功能。当然你也可以尝试使用下面的方式来解决,即把相关的 MockBean 都定义到一个地方去。例如针对本案例,修正方案如下:

```
■ 复制代码
 public class ServiceTests {
       @MockBean
 3
       ServiceOne serviceOne;
 4
       @MockBean
       ServiceTwo serviceTwo;
6
 7 }
8
9 @SpringBootTest()
10 class ServiceOneTests extends ServiceTests{
11
12
       @Test
       public void test(){
13
           System.out.println(serviceOne);
15
       }
16
17 }
18
19 @SpringBootTest()
20 class ServiceTwoTests extends ServiceTests{
       @Test
21
       public void test(){
           System.out.println(serviceTwo);
23
24
25 }
```

重新运行测试,你会发现 Context 只会被创建一次,速度也有所提升了。相信,你也明白这么改能工作的原因了,现在每个测试对应的 Context 缓存 Key 已经相同了。

重点回顾

通过以上两个案例,相信你对 Spring Test 已经有了进一步的了解,最后总结下重点。

在使用 Spring Test 的时候,一定要注意资源文件的加载方式是否正确。例如,你使用的是绝对路径,形式如下:

```
□ 复制代码

□ @ImportResource(locations = {"spring.xml"})
```

那么它可能在不同的场合实现不同,不一定能加载到你想要的文件,所以我并不推荐你在使用 @ImportResource 时,使用绝对路径指定资源。

另外,@MockBean 可能会导致 Spring Context 反复新建,从而让测试变得缓慢,从根源上看,这是属于正常现象。不过你一定要意识到这点,否则,你可能会遇到各种难以理解的现象。

而假设你需要加速,你可以尝试多种方法,例如,你可以把依赖 Mock 的 Bean 声明在一个统一的地方。当然,你要格外注意这样是否还能满足你的测试需求。

思考题

在案例 1 中,我们解释了为什么测试程序加载不到 spring.xml 文件,根源在于当使用下面的语句加载文件时,它们是采用不同的 Resource 形式来加载的:

```
□ 复制代码

□ ②ImportResource(locations = {"spring.xml"})
```

具体而言,应用程序加载使用的是 ClassPathResource,测试加载使用的是 ServletContextResource,那么这是怎么造成的呢?

期待你的思考,我们留言区见!

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 21 | Spring Rest Template 常见错误

下一篇 23 | 答疑现场: Spring 补充篇思考题合集

更多学习推荐



精选留言

₩ 写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。