30 | 给系统加上眼睛: 服务端监控要怎么做?

2019-12-02 唐扬

高并发系统设计40问 进入课程>



讲述: 唐扬

时长 10:59 大小 10.07M



你好,我是唐扬。

在一个项目的生命周期里,运行维护占据着很大的比重,在重要性上,它几乎与项目研发并驾齐驱。而在系统运维过程中,能够及时地发现问题并解决问题,是每一个团队的本职工作。所以,你的垂直电商系统在搭建之初,运维团队肯定完成了对于机器 CPU、内存、磁盘、网络等基础监控,期望能在出现问题时,及时地发现并且处理。你本以为万事大吉,却没想到系统在运行过程中,频频得到用户的投诉,原因是:

使用的数据库主从延迟变长,导致业务功能上出现了问题;

接口的响应时间变长,用户反馈商品页面出现空白页;

系统中出现大量错误,影响了用户的正常使用。

这些问题,你本应该及时发现并处理的。但现实是,你只能被动地在问题被用户反馈后,手忙脚乱地修复。这时,你的团队才意识到,要想快速地发现和定位业务系统中出现的问题,必须搭建一套完善的服务端监控体系。正所谓"道路干万条,监控第一条,监控不到位,领导两行泪"。不过,在搭建的过程中,你的团队又陷入了困境:

首先, 监控的指标要如何选择呢?

采集这些指标可以有哪些方法和途径呢?

指标采集到之后又要如何处理和展示呢?

这些问题,一环扣一环,关乎着系统的稳定性和可用性,而本节课,我就带你解决这些问题,搭建一套服务端监控体系。

监控指标如何选择

你在搭建监控系统时,所面临的第一个问题就是,选择什么样的监控指标,也就是监控什么。有些同学在给一个新的系统,设定监控指标的时候,会比较迷茫,不知道从哪方面入手。其实,有一些成熟的理论和套路,你可以直接拿来使用。比如,谷歌针对分布式系统监控的经验总结,四个黄金信号(Four Golden Signals)。它指的是,在服务层面一般需要监控四个指标,分别是延迟,通信量、错误和饱和度。

延迟指的是请求的响应时间。比如,接口的响应时间、访问数据库和缓存的响应时间。

通信量可以理解为吞吐量,也就是单位时间内,请求量的大小。比如,访问第三方服务的请求量,访问消息队列的请求量。

错误表示当前系统发生的错误数量。**这里需要注意的是**,我们需要监控的错误既有显示的,比如在监控 Web 服务时,出现 4 * * 和 5 * * 的响应码;也有隐示的,比如,Web 服务虽然返回的响应码是 200,但是却发生了一些和业务相关的错误(出现了数组越界的异常或者空指针异常等),这些都是错误的范畴。

饱和度指的是服务或者资源到达上限的程度(也可以说是服务或者资源的利用率),比如说 CPU 的使用率,内存使用率,磁盘使用率,缓存数据库的连接数等等。

这四个黄金信号提供了通用的监控指标,**除此之外,你还可以借鉴 RED 指标体系。**这个体系,是四个黄金信号中衍生出来的,其中,R 代表请求量(Request rate),E 代表错误(Error),D 代表响应时间(Duration),少了饱和度的指标。你可以把它当作一种简化版的通用监控指标体系。

当然,一些组件或者服务还有独特的指标,这些指标也是需要你特殊关注的。比如,课程中提到的数据库主从延迟数据、消息队列的堆积情况、缓存的命中率等等。我把高并发系统中常见组件的监控指标,整理成了一张表格,其中没有包含诸如 CPU、内存、网络、磁盘等基础监控指标,只是业务上监控指标,主要方便你在实际工作中参考使用。

组件	延迟	通信量	错误	饱和度	其它
web服务	响应时间	请求量	4**, 5**请求量, 业务错误	Tomcat线程池的 任务堆积数、活 跃线程数	
数据库	响应时间, 慢请求SQL	请求量	请求超时、错误数量	连接数	主从延迟
缓存	响应时间,慢请求	请求量	请求超时、错误数	连接数	命中率
消息队列	响应时间	请求量	请求超时、错误数		消息堆积
JVM	GC时间	GC频率		内存区域大小	
依赖的服 务	响应时间	请求量	请求超时、错误数		

选择好了监控指标之后,你接下来要考虑的,是如何从组件或者服务中,采集到这些指标, 也就是指标数据采集的问题。

如何采集数据指标

说到监控指标的采集,我们一般会依据采集数据源的不同,选用不同的采集方式,**总结起来,大概有以下几种类型**:

首先,Agent 是一种比较常见的,采集数据指标的方式。

我们通过在数据源的服务器上,部署自研或者开源的 Agent,来收集收据,发送给监控系统,实现数据的采集。在采集数据源上的信息时,Agent 会依据数据源上,提供的一些接口获取数据,**我给你举两个典型的例子。**

比如,你要从 Memcached 服务器上,获取它的性能数据,那么,你就可以在 Agent 中,连接这个 Memcached 服务器,并且发送一个 stats 命令,获取服务器的统计信息。然后,你就可以从返回的信息中,挑选重要的监控指标,发送给监控服务器,形成 Memcached 服务的监控报表。你也可以从这些统计信息中,看出当前 Memcached 服务器,是否存在潜在的问题。下面是我推荐的,一些重要的状态项,你可以参考使用。

```
■ 复制代码
     STAT cmd_get 201809037423 // 计算查询的 QPS
2
     STAT cmd_set 16174920166
                            // 计算写入的 QPS
     STAT get_hits 175226700643
                             // 用来计算命中率, 命中率 = get_hits/cmd_get
     STAT curr_connections 1416
                             // 当前连接数
4
                             // 当前内存占用量
5
     STAT bytes 3738857307
     STAT evictions 11008640149
                             // 当前被 memcached 服务器剔除的 item 数
7 量,如果这个数量过大(比如例子中的这个数值),那么代表当前 Memcached 容量不足或者 Memcache
```

另外,如果你是 Java 的开发者,那么一般使用 Java 语言开发的中间件,或者组件,都可以通过 JMX 获取统计或者监控信息。比如,在 ≥ 19 讲中,我提到可以使用 JMX,监控 Kafka 队列的堆积数,再比如,你也可以通过 JMX 监控 JVM 内存信息和 GC 相关的信息。

另一种很重要的数据获取方式,是在代码中埋点。

这个方式与 Agent 的不同之处在于,Agent 主要收集的是组件服务端的信息,而埋点则是从客户端的角度,来描述所使用的组件,和服务的性能和可用性。那么埋点的方式怎么选择呢?

你可以使用 ≥ 25 讲分布式 Trace 组件中,提到的面向切面编程的方式;也可以在资源客户端中,直接计算调用资源或者服务的耗时、调用量、慢请求数,并且发送给监控服务器。

这里你需要注意一点,由于调用缓存、数据库的请求量会比较高,一般会单机也会达到每秒万次,如果不经过任何优化,把每次请求耗时都发送给监控服务器,那么,监控服务器会不堪重负。所以,我们一般会在埋点时,先做一些汇总。比如,每隔 10 秒汇总这 10 秒内,对同一个资源的请求量总和、响应时间分位值、错误数等,然后发送给监控服务器。这样,就可以大大减少发往监控服务器的请求量了。

最后,日志也是你监控数据的重要来源之一。

你所熟知的 Tomcat 和 Nginx 的访问日志,都是重要的监控日志。你可以通过开源的日志采集工具,将这些日志中的数据发送给监控服务器。目前,常用的日志采集工具有很多,比如, 《Apache Flume、 》Fluentd和《Filebeat,你可以选择一种熟悉的使用。比如在我的项目中,我会倾向于使用 Filebeat 来收集监控日志数据。

监控数据的处理和存储

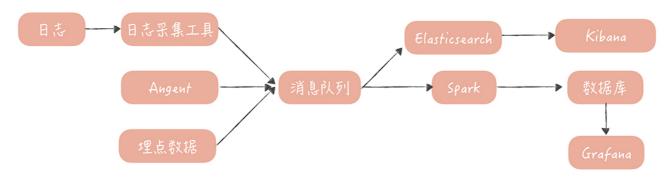
在采集到监控数据之后, 你就可以对它们进行处理和存储了, 在此之前, 我们一般会先用消息队列来承接数据, 主要的作用是削峰填谷, 防止写入过多的监控数据, 让监控服务产生影响。

与此同时,我们一般会部署两个队列处理程序,来消费消息队列中的数据。

一个处理程序接收到数据后,把数据写入到 Elasticsearch,然后通过 Kibana 展示数据,这份数据主要是用来做原始数据的查询;

另一个处理程序是一些流式处理的中间件,比如,Spark、Storm。它们从消息队列里,接收数据后会做一些处理,这些处理包括:

- 解析数据格式,尤其是日志格式。从里面提取诸如请求量、响应时间、请求 URL 等数据;
- 对数据做一些聚合运算。 比如,针对 Tomcat 访问日志,可以计算同一个 URL 一段时间之内的请求量、响应时间分位值、非 200 请求量的大小等等。
- **将数据存储在时间序列数据库中。**这类数据库的特点是,可以对带有时间标签的数据,做更有效的存储,而我们的监控数据恰恰带有时间标签,并且按照时间递增,非常适合存储在时间序列数据库中。目前业界比较常用的时序数据库有 InfluxDB、OpenTSDB、Graphite,各大厂的选择均有不同,你可以选择一种熟悉的来使用。
- **最后,** 你就可以通过 Grafana 来连接时序数据库,将监控数据绘制成报表,呈现给开发和运维的同学了。



监控系统架构示意图

至此,你和你的团队,也就完成了垂直电商系统,服务端监控系统搭建的全过程。这里我想再多说一点,我们从不同的数据源中采集了很多的指标,最终在监控系统中一般会形成以下几个报表,你在实际的工作中可以参考借鉴:

- **1. 访问趋势报表。**这类报表接入的是 Web 服务器,和应用服务器的访问日志,展示了服务整体的访问量、响应时间情况、错误数量、带宽等信息。它主要反映的是,服务的整体运行情况,帮助你来发现问题。
- **2. 性能报表。** 这类报表对接的是资源和依赖服务的埋点数据,展示了被埋点资源的访问量和响应时间情况。它反映了资源的整体运行情况,当你从访问趋势报表发现问题后,可以先从性能报表中,找到究竟是哪一个资源或者服务出现了问题。
- 3. 资源报表。 这类报表主要对接的是,使用 Agent 采集的,资源的运行情况数据。当你从性能报表中,发现某一个资源出现了问题,那么就可以进一步从这个报表中,发现资源究竟出现了什么问题,是连接数异常增高,还是缓存命中率下降。这样可以进一步帮你分析问题的根源,找到解决问题的方案。

课程小结

本节课,我带你了解了,服务端监控搭建的过程,在这里,你需要了解以下几个重点:

- 1. 耗时、请求量和错误数是三种最通用的监控指标,不同的组件还有一些特殊的监控指标,你在搭建自己的监控系统的时候可以直接使用;
- 2. Agent、埋点和日志是三种最常见的数据采集方式;
- 3. 访问趋势报表用来展示服务的整体运行情况,性能报表用来分析资源或者依赖的服务是否出现问题,资源报表用来追查资源问题的根本原因。这三个报表共同构成了你的服务

端监控体系。

总之,监控系统是你发现问题,排查问题的重要工具,你应该重视它,并且投入足够的精力来不断地完善它。只有这样,才能不断地提高对系统运维的掌控力,降低故障发生的风险。

一课一思

在实际的工作中,你的服务端监控系统是如何搭建的呢?都有哪些监控报表和监控项呢?欢迎在留言区与我分享你的经验。

最后,感谢你的阅读,如果这篇文章让你有所收获,也欢迎你将它分享给更多的朋友。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 29 | Service Mesh:如何屏蔽服务化系统的服务治理细节?

精选留言 (6)





有通用开源的agent推荐吗?还是建议每种组件都有自己弄个agent? 凸 QuITh 2019-12-02 **CNCF Prometheus** 展开٧ \Box 刺猬 2019-12-02 这里只提到了软件监控,硬件一般有什么好的监控方式 展开~ 凸 白马度和 2019-12-02 请问agent是一个中间件件还是? 展开~ 凸 峰 2019-12-02 怎么没提到Skywalking 展开٧ 凸



无形

2019-12-02

我们之前自己做的监控主要有两方面的,一个是关键接口nginx日志,主要是状态码,运维收集之后扔到kafka,我们从kafka消费,聚合之后扔到influxdb,后来influxdb内存大,又太慢,又换成了clickhouse,还有一部分是应用层的错误日志,按照一定的频次控制,报警到钉钉群里处理

展开~

