

# 29|堆的应用：如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词？

搜索引擎的热门搜索排行榜功能你用过吗？你知道这个功能是如何实现的吗？实际上，它的实现并不复杂。搜索引擎每天会接收大量的用户搜索请求，它会把这些用户输入的搜索关键词记录下来，然后再离线地统计分析，得到最热门的Top 10搜索关键词。

那请你思考下，假设现在我们有一个包含**10**亿个搜索关键词的日志文件，如何能快速获取到热门榜**Top 10**的搜索关键词呢？

这个问题就可以用堆来解决，这也是堆这种数据结构一个非常典型的应用。上一节我们讲了堆和堆排序的一些理论知识，今天我们就来讲一讲，堆这种数据结构几个非常重要的应用：优先级队列、求Top K和求中位数。

## 堆的应用一：优先级队列

首先，我们来看第一个应用场景：优先级队列。

优先级队列，顾名思义，它首先应该是一个队列。我们前面讲过，队列最大的特性就是先进先出。不过，在优先级队列中，数据的出队顺序不是先进先出，而是按照优先级来，优先级最高的，最先出队。

如何实现一个优先级队列呢？方法有很多，但是用堆来实现是最直接、最高效的。这是因为，堆和优先级队列非常相似。一个堆就可以看作一个优先级队列。很多时候，它们只是概念上的区分而已。往优先级队列中插入一个元素，就相当于往堆中插入一个元素；从优先级队列中取出优先级最高的元素，就相当于取出堆顶元素。

你可别小看这个优先级队列，它的应用场景非常多。我们后面要讲的很多数据结构和算法都要依赖它。比如，赫夫曼编码、图的最短路径、最小生成树算法等等。不仅如此，很多语言中，都提供了优先级队列的实现，比如，Java的PriorityQueue，C++的priority\_queue等。

只讲这些应用场景比较空泛，现在，我举两个具体的例子，让你感受一下优先级队列具体是怎么用的。

### 1.合并有序小文件

假设我们有**100**个小文件，每个文件的大小是**100MB**，每个文件中存储的都是有序的字符串。我们希望将这些**100**个小文件合并成一个有序的大文件。这里就会用到优先级队列。

整体思路有点像归并排序中的合并函数。我们从这**100**个文件中，各取第一个字符串，放入数组中，然后比较大小，把最小的那个字符串放入合并后的大文件中，并从数组中删除。

假设，这个最小的字符串来自于13.txt这个小文件，我们就再从这个文件取下一个字符串，并且放到数组中，重新比较大小，并且选择最小的放入合并后的大文件，并且将它从数组中删除。依次类推，直到所有的文件中的数据都放入到大文件为止。

这里我们用数组这种数据结构，来存储从小文件中取出来的字符串。每次从数组中取最小字符串，都需要循环遍历整个数组，显然，这不是很高效。有没有更加高效方法呢？

这里就可以用到优先级队列，也可以说是堆。我们从小文件中取出来的字符串放入到小顶堆中，那堆顶的元素，也就是优先级队列队首的元素，就是最小的字符串。我们将这个字符串放入到大文件中，并将其从堆中删除。然后再从小文件中取出下一个字符串，放入到堆中。循环这个过程，就可以将**100**个小文件中的数据依次放入到大文件中。

我们知道，删除堆顶数据和往堆中插入数据的时间复杂度都是 $O(\log n)$ ， $n$ 表示堆中的数据个数，这里就是100。是不是比原来数组存储的方式高效了很多呢？

## 2.高性能定时器

假设我们有一个定时器，定时器中维护了很多定时任务，每个任务都设定了一个要触发执行的时间点。定时器每过一个很小的单位时间（比如1秒），就扫描一遍任务，看是否有任务到达设定的执行时间。如果到达了，就拿出来执行。

2018. 11. 28. 17:30	Task A
2018. 11. 28. 19:20	Task B
2018. 11. 28. 15:31	Task C
2018. 11. 28. 13:55	Task D

但是，这样每过1秒就扫描一遍任务列表的做法比较低效，主要原因有两点：第一，任务的约定执行时间离当前时间可能还有很久，这样前面很多次扫描其实都是徒劳的；第二，每次都要扫描整个任务列表，如果任务列表很大的话，势必会比较耗时。

针对这些问题，我们就可以用优先级队列来解决。我们按照任务设定的执行时间，将这些任务存储在优先级队列中，队列首部（也就是小顶堆的堆顶）存储的是最先执行的任务。

这样，定时器就不需要每隔1秒就扫描一遍任务列表了。它拿队首任务的执行时间点，与当前时间点相减，得到一个时间间隔 $T$ 。

这个时间间隔 $T$ 就是，从当前时间开始，需要等待多久，才会有第一个任务需要被执行。这样，定时器就可以设定在 $T$ 秒之后，再来执行任务。从当前时间点到 $(T-1)$ 秒这段时间里，定时器都不需要做任何事情。

当T秒时间过去之后，定时器取优先级队列中队首的任务执行。然后再计算新的队首任务的执行时间点与当前时间点的差值，把这个值作为定时器执行下一个任务需要等待的时间。

这样，定时器既不用间隔1秒就轮询一次，也不用遍历整个任务列表，性能也就提高了。

## 堆的应用二：利用堆求Top K

刚刚我们学习了优先级队列，我们现在来看，堆的另外一个非常重要的应用场景，那就是“求Top K问题”。

我把这种求Top K的问题抽象成两类。一类是针对静态数据集合，也就是说数据集合事先确定，不会再变。另一类是针对动态数据集合，也就是说数据集合事先并不确定，有数据动态地加入到集合中。

针对静态数据，如何在一个包含n个数据的数组中，查找前K大数据呢？我们可以维护一个大小为K的小顶堆，顺序遍历数组，从数组中取出数据与堆顶元素比较。如果比堆顶元素大，我们就把堆顶元素删除，并且将这个元素插入到堆中；如果比堆顶元素小，则不做处理，继续遍历数组。这样等数组中的数据都遍历完之后，堆中的数据就是前K大数据了。

遍历数组需要O(n)的时间复杂度，一次堆化操作需要O(logK)的时间复杂度，所以最坏情况下，n个元素都入堆一次，所以时间复杂度就是O(nlogK)。

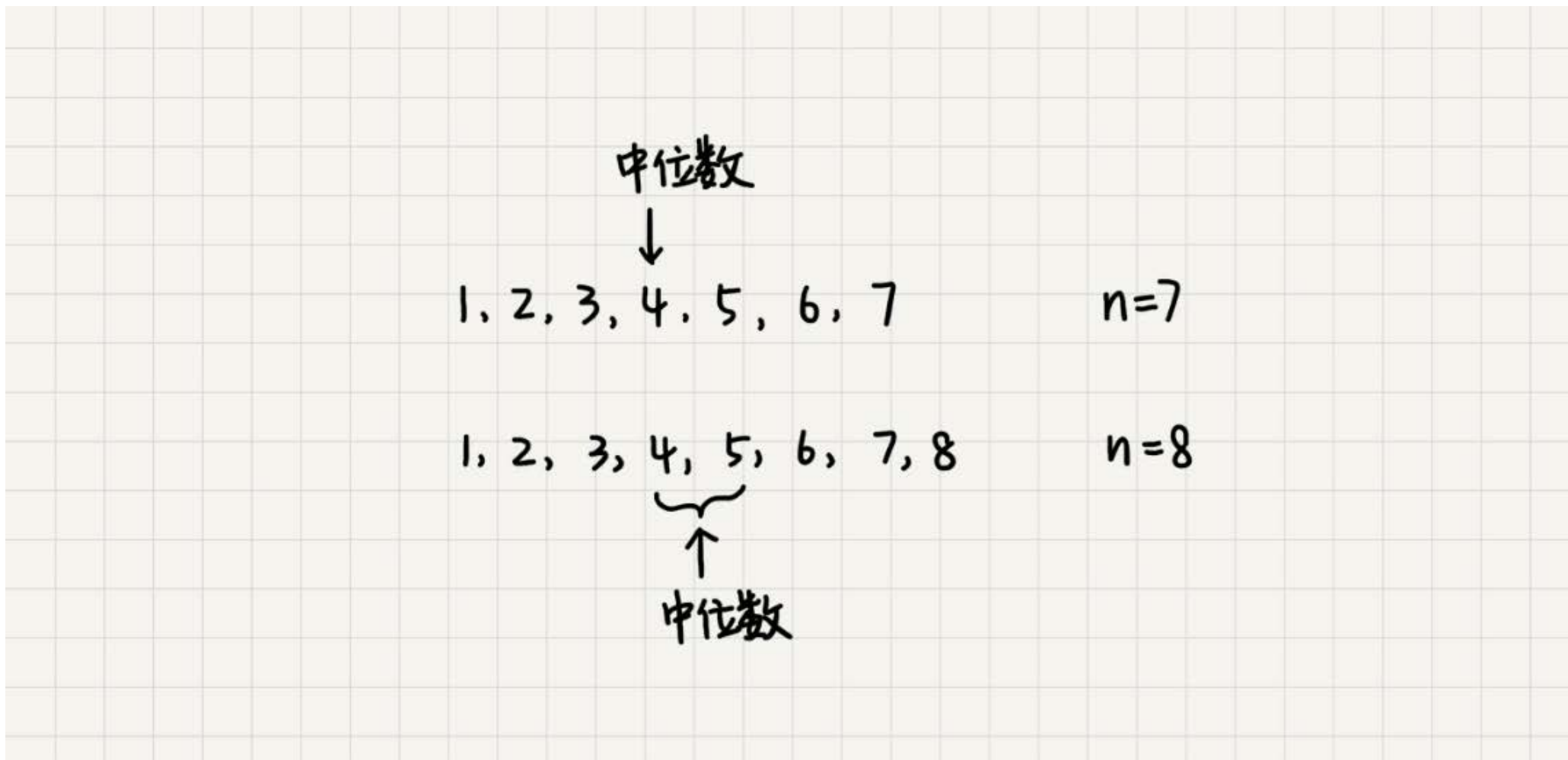
针对动态数据求得Top K就是实时Top K。怎么理解呢？我举一个例子。一个数据集中有两个操作，一个是添加数据，另一个询问当前的前K大数据。

如果每次询问前K大数据，我们都基于当前的数据重新计算的话，那时间复杂度就是O(nlogK)，n表示当前的数据的大小。实际上，我们可以一直都维护一个K大小的小顶堆，当有数据被添加到集合中时，我们就拿它与堆顶的元素对比。如果比堆顶元素大，我们就把堆顶元素删除，并且将这个元素插入到堆中；如果比堆顶元素小，则不做处理。这样，无论任何时候需要查询当前的前K大数据，我们都可以立刻返回给他。

## 堆的应用三：利用堆求中位数

前面我们讲了如何求Top K的问题，现在我们来讲下，如何求动态数据集合中的中位数。

中位数，顾名思义，就是处在中间位置的那个数。如果数据的个数是奇数，把数据从小到大排列，那第 $\frac{n}{2}+1$ 个数据就是中位数；如果数据的个数是偶数的话，那处于中间位置的数据有两个，第 $\frac{n}{2}$ 个和第 $\frac{n}{2}+1$ 个数据，这个时候，我们可以随意取一个作为中位数，比如取两个数中靠前的那个，就是第 $\frac{n}{2}$ 个数据。

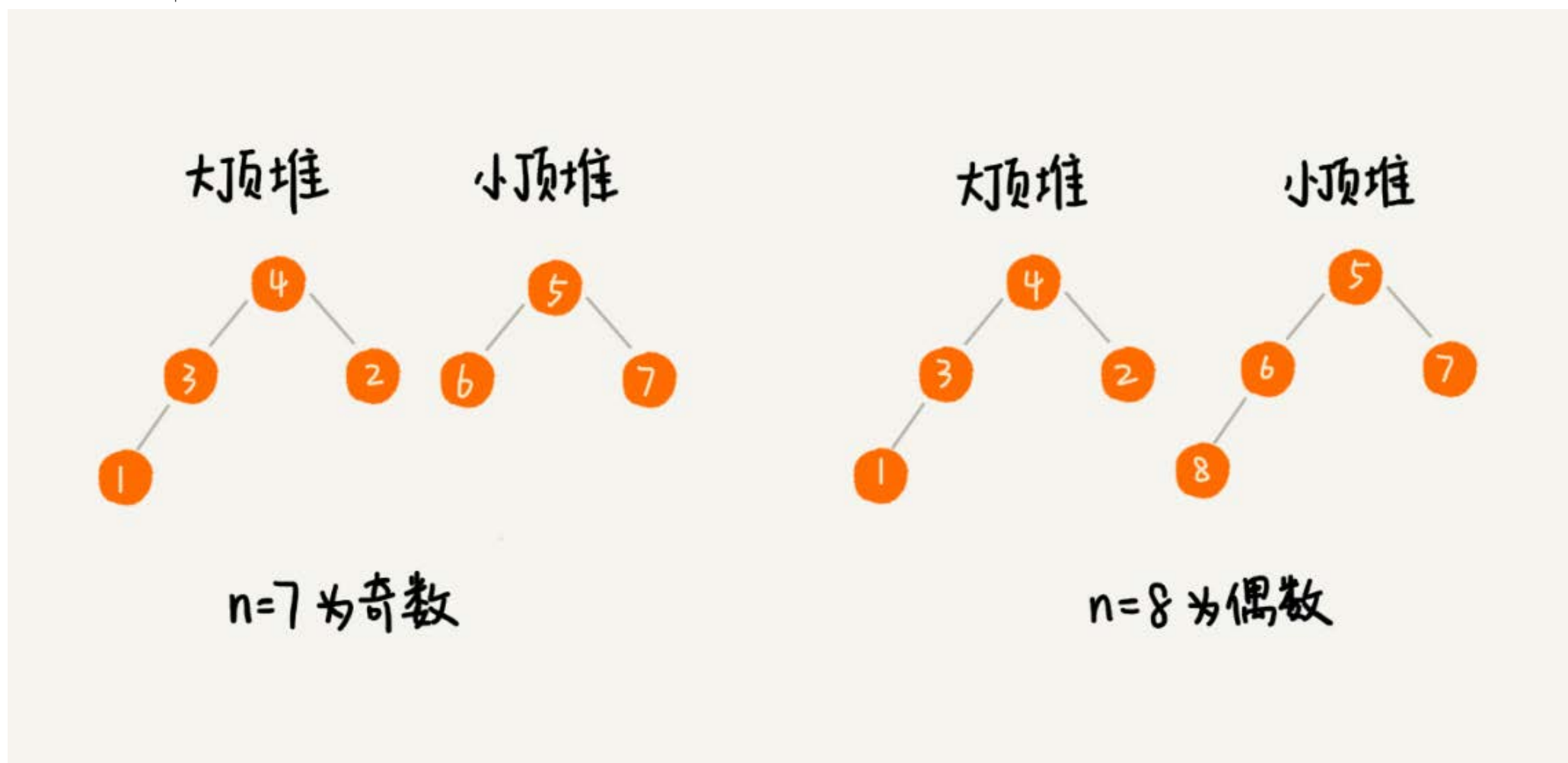


对于一组静态数据，中位数是固定的，我们可以先排序，第 $\frac{n}{2}$ 个数据就是中位数。每次询问中位数的时候，我们直接返回这个固定的值就好了。所以，尽管排序的代价比较大，但是边际成本会很小。但是，如果我们面对的是动态数据集合，中位数在不停地变动，如果再用先排序的方法，每次询问中位数的时候，都要先进行排序，那效率就不高了。

借助堆这种数据结构，我们不用排序，就可以非常高效地实现求中位数操作。我们来看看，它是如何做到的？

我们需要维护两个堆，一个大顶堆，一个小顶堆。大顶堆中存储前半部分数据，小顶堆中存储后半部分数据，且小顶堆中的数据都大于大顶堆中的数据。

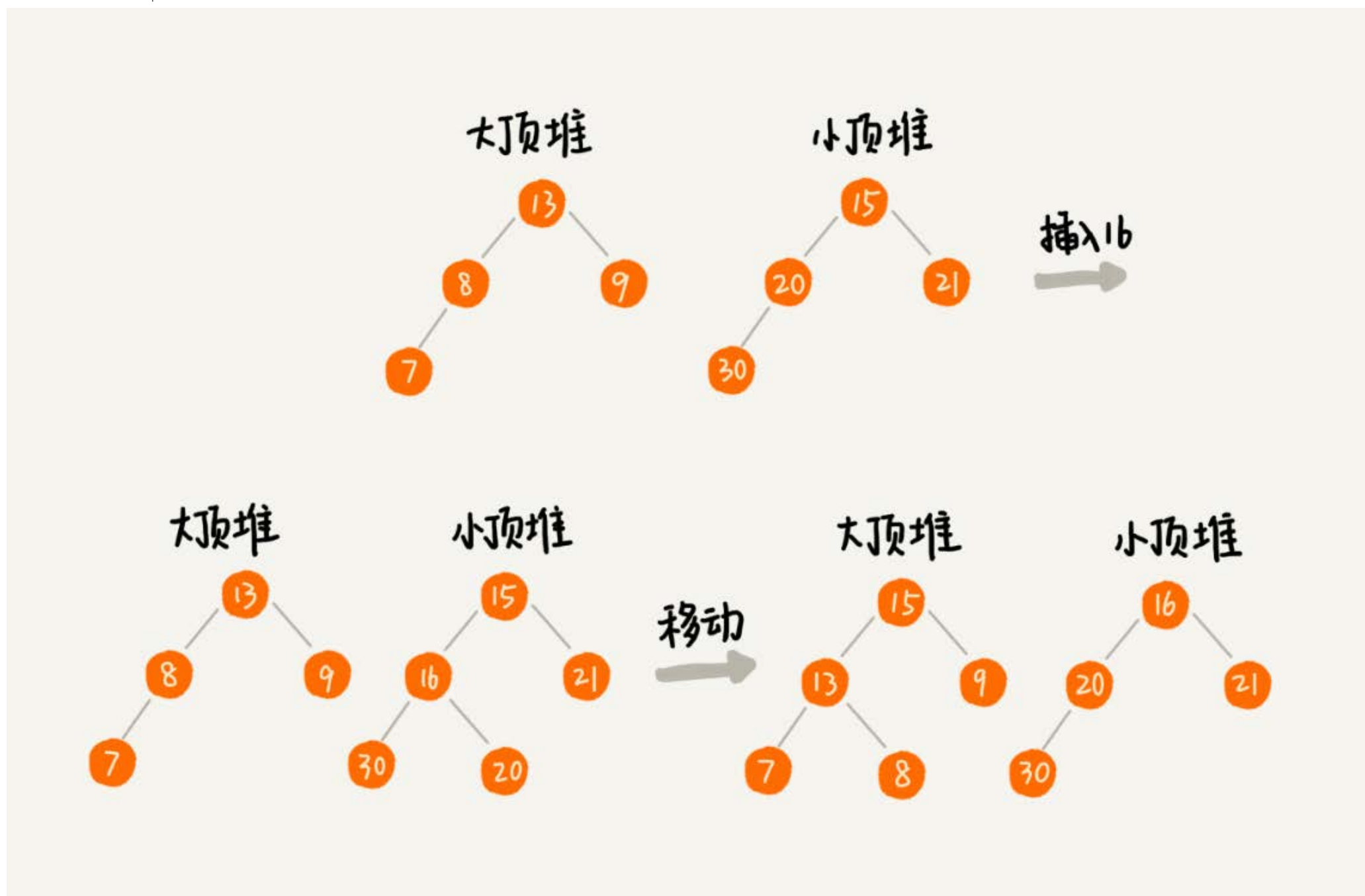
也就是说，如果有 $n$ 个数据， $n$ 是偶数，我们从小到大排序，那前 $\frac{n}{2}$ 个数据存储在大顶堆中，后 $\frac{n}{2}$ 个数据存储在小顶堆中。这样，大顶堆中的堆顶元素就是我们要找的中位数。如果 $n$ 是奇数，情况是类似的，大顶堆就存储 $\frac{n}{2}+1$ 个数据，小顶堆中就存储 $\frac{n}{2}$ 个数据。



我们前面也提到，数据是动态变化的，当新添加一个数据的时候，我们如何调整两个堆，让大顶堆中的堆顶元素继续是中位数呢？

如果新加入的数据小于等于大顶堆的堆顶元素，我们就将这个新数据插入到大顶堆；如果新加入的数据大于等于小顶堆的堆顶元素，我们就将这个新数据插入到小顶堆。

这个时候就有可能出现，两个堆中的数据个数不符合前面约定的情况：如果n是偶数，两个堆中的数据个数都是 $\frac{n}{2}$ ；如果n是奇数，大顶堆有 $\frac{n}{2}+1$ 个数据，小顶堆有 $\frac{n}{2}$ 个数据。这个时候，我们可以从一个堆中不停地将堆顶元素移动到另一个堆，通过这样的调整，来让两个堆中的数据满足上面的约定。



于是，我们就可以利用两个堆，一个大顶堆、一个小顶堆，实现在动态数据集合中求中位数的操作。插入数据因为需要涉及堆化，所以时间复杂度变成了 $O(\log n)$ ，但是求中位数我们只需要返回大顶堆的堆顶元素就可以了，所以时间复杂度就是 $O(1)$ 。

实际上，利用两个堆不仅可以快速求出中位数，还可以快速求其他百分位的数据，原理是类似的。还记得我们在“[为什么要学习数据结构与算法](#)”里的这个问题吗？“如何快速求接口的99%响应时间？”我们现在就来看下，利用两个堆如何实现。

在开始这个问题的讲解之前，我先解释一下，什么是“99%响应时间”。

中位数的概念就是将数据从小到大排列，处于中间位置，就叫中位数，这个数据会大于等于前面50%的数据。99百分位数的概念可以类比中位数，如果将一组数据从小到大排列，这个99百分位数就是大于前面99%数据的那个数据。

如果你还是不太理解，我再举个例子。假设有100个数据，分别是1, 2, 3, …, 100，那99百分位数就是99，因为小于等于99的数占总个数的99%。



弄懂了这个概念，我们再来看99%响应时间。如果有100个接口访问请求，每个接口请求的响应时间都不同，比如55毫秒、100毫秒、23毫秒等，我们把这100个接口的响应时间按照从小到大排列，排在第99的那个数据就是99%响应时间，也叫99百分位响应时间。

我们总结一下，如果有n个数据，将数据从小到大排列之后，99百分位数大约就是第 $n \times 99\%$ 个数据，同类，80百分位数大约就是第 $n \times 80\%$ 个数据。

弄懂了这些，我们再来看如何求99%响应时间。

我们维护两个堆，一个大顶堆，一个小顶堆。假设当前总数据的个数是n，大顶堆中保存 $n \times 99\%$ 个数据，小顶堆中保存 $n \times 1\%$ 个数据。大顶堆堆顶的数据就是我们要找的99%响应时间。

每次插入一个数据的时候，我们要判断这个数据跟大顶堆和小顶堆堆顶数据的大小关系，然后决定插入到哪个堆中。如果这个新插入的数据比大顶堆的堆顶数据小，那就插入大顶堆；如果这个新插入的数据比小顶堆的堆顶数据大，那就插入小顶堆。

但是，为了保持大顶堆中的数据占99%，小顶堆中的数据占1%，在每次新插入数据之后，我们都要重新计算，这个时候大顶堆和小顶堆中的数据个数，是否还符合99:1这个比例。如果不符合，我们就将一个堆中的数据移动到另一个堆，直到满足这个比例。移动的方法类似前面求中位数的方法，这里我就不啰嗦了。

通过这样的方法，每次插入数据，可能会涉及几个数据的堆化操作，所以时间复杂度是 $O(\log n)$ 。每次求99%响应时间的时候，直接返回大顶堆中的堆顶数据即可，时间复杂度是 $O(1)$ 。



## 解答开篇

懂得了上面的一些应用场景的处理思路，我想你应该能解决开篇的那个问题了吧。假设现在我们有一个包含10亿个搜索关键词的日志文件，如何快速获取到Top 10最热门的搜索关键词呢？

处理这个问题，有很多高级的解决方法，比如使用MapReduce等。但是，如果我们将处理的场景限定为单机，可以使用的内存为1GB。那这个问题该如何解决呢？

因为用户搜索的关键词，有很多可能都是重复的，所以我们首先要统计每个搜索关键词出现的频率。我们可以通过散列表、平衡二叉查找树或者其他一些支持快速查找、插入的数据结构，来记录关键词及其出现的次数。

假设我们选用散列表。我们就顺序扫描这10亿个搜索关键词。当扫描到某个关键词时，我们去散列表中查询。如果存在，我们就将对应的次数加一；如果不存在，我们就将它插入到散列表，并记录次数为1。以此类推，等遍历完这10亿个搜索关键词之后，散列表中就存储了不重复的搜索关键词以及出现的次数。

然后，我们再根据前面讲的用堆求Top K的方法，建立一个大小为10的小顶堆，遍历散列表，依次取出每个搜索关键词及对应出现的次数，然后与堆顶的搜索关键词对比。如果出现次数比堆顶搜索关键词的次数多，那就删除堆顶的关键词，将这个出现次数更多的关键词加入到堆中。

以此类推，当遍历完整个散列表中的搜索关键词之后，堆中的搜索关键词就是出现次数最多的Top 10搜索关键词了。

不知道你发现了没有，上面的解决思路其实存在漏洞。10亿的关键词还是很多的。我们假设10亿条搜索关键词中不重复的有1亿条，如果每个搜索关键词的平均长度是50个字节，那存储1亿个关键词起码需要5GB的内存空间，而散列表因为要避免频繁冲突，不会选择太大的装载因子，所以消耗的内存空间就更多了。而我们的机器只有1GB的可用内存空间，所以我们无法一次性将所有的搜索关键词加入到内存中。这个时候该怎么办呢？

我们在哈希算法那一节讲过，相同数据经过哈希算法得到的哈希值是一样的。我们可以哈希算法的这个特点，将10亿条搜索关键词先通过哈希算法分片到10个文件中。

具体可以这样做：我们创建10个空文件00，01，02，……，09。我们遍历这10亿个关键词，并且通过某个哈希算法对其求哈希值，然后哈希值同10取模，得到的结果就是这个搜索关键词应该被分到的文件编号。

对这10亿个关键词分片之后，每个文件都只有1亿的关键词，去除掉重复的，可能就只有1000万个，每个关键词平均50个字节，所以总的大小就是500MB。1GB的内存完全可以放得下。

我们针对每个包含1亿条搜索关键词的文件，利用散列表和堆，分别求出Top 10，然后把这10个Top 10放在一块，然后取这100个关键词中，出现次数最多的10个关键词，这就是这10亿数据中的Top 10最频繁的搜索关键词了。

## 内容小结

我们今天主要讲了堆的几个重要的应用，它们分别是：优先级队列、求Top K问题和求中位数问题。

优先级队列是一种特殊的队列，优先级高的数据先出队，而不再像普通的队列那样，先进先出。实际上，堆就可以看作优先级队列，只是称谓不一样罢了。求Top K问题又可以分为针对静态数据和针对动态数据，只需要利用一个堆，就可以做到非常高效率的查询Top K的数据。求中位数实际上还有很多变形，比如求99百分位数据、90百分位数据等，处理的思路都是一样的，即利用两个堆，一个大顶堆，一个小顶堆，随着数据的动态添加，动态调整两个堆中的数据，最后大顶堆的堆顶元素就是要求的数据。

## 课后思考



29]堆的应用：如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词？

有一个访问量非常大的新闻网站，我们希望将点击量排名Top 10的新闻摘要，滚动显示在网站首页banner上，并且每隔1小时更新一次。如果你是负责开发这个功能的工程师，你会如何实现呢？

欢迎留言和我分享，我会第一时间给你反馈。



# 数据结构与算法之美

为工程师量身打造的数据结构与算法私教课

王争  
前 Google 工程师



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

29]堆的应用：如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词？

- feifei 2018-12-02 08:48:11

有一个访问量非常大的新闻网站，我们希望将点击量排名 Top 10 的新闻摘要，滚动显示在网站首页 banner 上，并且每隔 1 小时更新一次。如果你是负责开发这个功能的工程师，你会如何实现呢？

我的思路是这样子，

- 1，对每篇新闻摘要计算一个hashcode，并建立摘要与hashcode的关联关系，使用map存储，以hashCode为key，新闻摘要为值
- 2，按每小时一个文件的方式记录下被点击的摘要的hashCode
- 3，当一个小时结果后，上一个小时的文件被关闭，开始计算上一个小时的点击top10
- 4，将hashCode分片到多个文件中，通过对hashCode取模运算，即可将相同的hashCode分片到相同的文件中
- 5，针对每个文件取top10的hashCode，使用Map<hashCode,int>的方式，统计出所有的摘要点击次数，然后再使用小顶堆（大小为10）计算top10，
- 6，再针对所有分片计算一个总的top10,最后合并的逻辑也是使用小顶堆，计算top10
- 7，如果仅展示前一个小时的top10,计算结束
- 8，如果需要展示全天，需要与上一次的计算按hashCode进行合并，然后在这合并的数据中取top10
- 9，在展示时，将计算得到的top10的hashcode，转化为新闻摘要显示即可

老师，你讲的这些例子，我觉得对我的工作和学习很有帮助，于是我花了一个周末将这一章节，将你所讲的堆的应用示例，全部翻译成了代码，并做了相关的验证，感觉自己收获很多，我也将这块代码上传了github，欢迎老师你的指正，需要的同学，也可以一起交流，

- 1，合并有序小文件

<https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/margeSmailFile>

- 2，高性能定时器的应用

<https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/highTimeSchedule>

- 3，求topk

<https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/topK>

- 4，求中位数

<https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/midnum>

- 5，大文件的关键字的统计

<https://github.com/kkzfl22/datastruct/tree/master/src/main/java/com/liujun/datastruct/heap/solution/bigFileTopN>

[31赞]

- Miletos 2018-11-27 23:47:43

“如果新加入的数据小于等于大顶堆的堆顶元素，我们就将这个新数据插入到大顶堆；如果新加入的数据大于等于小顶堆的堆顶元素，我们就将这个新数据

插入到小顶堆。”

1. 这里不太对劲，前文中说到，小顶堆的堆顶大于大顶堆的堆顶。

如果新进元素在小顶堆堆顶和大顶堆堆顶元素值之间，没有规定插入哪个堆。

我觉得，是不是只要判断一次就可以了。新进元素值大于等于小顶堆堆顶元素的，插入小顶堆，否则插入大顶堆。  
当某一个堆数据过多时再重新移动堆顶元素。

2. 求中位数的源数据中，是否允许重复数据？ [25赞]

作者回复2018-11-28 11:08:48

1 你说的对 我改下 多谢指正

2 可以重复

- 豪华 2018-11-28 00:14:20

老师，分片求取前十是不是有bug，如果有一个关键词在每一组分片中都是前第十一位，在整个十亿中个数总和是第一位，是不是用分片求出了错误的结果呢？ [9赞]

作者回复2018-11-28 01:58:31

不会的 相同的关键词经过哈希之后只会到一台机器

- 守着云开 2018-11-28 09:20:27

10亿关键词分片之后 每个文件并不一定有1亿的关键词吧 老师 [7赞]

- 蔷薇骑士 2018-12-14 11:35:12

定时任务这个例子感觉有问题吧，定时任务是动态加入的，假设当前堆顶的任务是一个小时后的，难道这一个小时都不做扫描吗，随时可能会加入需要更早执行的任务 [6赞]

- 辉哥 2018-12-02 03:49:37

思考题：1，维护两个散列表，一个是一小时新增的点击量的散列表，以新闻id为键，点击次数为值。一个是全部点击量的散列表。每隔一小时把新增的散列表的数据同步到全部点击量的散列表。然后把这小时内有变化的全部点击量的散列表的数据（即此小时有新增点击量的新闻数据）和我们维护的10个元素小顶堆堆顶进行比较，比堆顶的点击量大的，则使用该元素替换堆顶，再进行堆化。比堆顶点击量小的则不做处理。然后比较完，根据堆顶的10个元素的id，从数据库读取相应的新闻摘要显示在banner上。除此之外，还要把变化后的全部点击量散列表同步到数据库。因为保存的是新闻id，所以散列表长度不会很大，所占用的内存也不会很大。而每个小时新增的访问量的新闻id数也不会很多，毕竟很多人只会阅读热门消息。所以新增的点击量的新闻数据假设为k,则每小时同步小顶堆的时间复杂度为 $O(k \lg 10)$ ; [4赞]

29|堆的应用：如何快速获取到Top10最热门的搜索关键词？

- ALAN 2018-11-28 11:15:14

1:建一个散射列表，key为点击网址，value为点击次数。散射列表通过从log中计算得来。

2:建一个10个数据的小顶堆，数据值为点击次数，扫描散射列表，新元素次数比堆顶元素大则删除堆顶元素，插入新元素，小则继续扫描散射列表。

3:扫描完整个散射列表后，即得到top 10点击量，将点击网址存储在数组A中。数组A一个小时更新一次。

4:散射列表实时更新，小顶堆也实时更新，以一小时为间隔，将小顶堆结果更新到数组A中。[4赞]

- oatlmy 2018-11-28 04:41:50

老师，请问为什么评价算法性能是根据时间和空间复杂度，而不是别的参数？是因为计算机结构是冯诺依曼体系，除了输入输出设备和控制器，就剩下运算器和存储器了吗？[3赞]

作者回复2018-11-28 11:17:24

你理解的没错

- 小新是也 2018-12-09 14:23:25

如果我要1%到99%响应时间，这样建的堆就有点多了 [2赞]

作者回复2018-12-10 01:56:00

这需求...具体问题具体分析吧

- geektime learn 2018-11-28 02:19:14

Hadoop、Spark入门demo——wordcount了解下 [2赞]