

# 个人简历

• PERSONAL RESUME •

## 基本信息

姓 名：	王宏鑫	手机：	186-1218-8219
前端经验：	3 年	邮箱：	wanghongxin@outlook.com
性 别：	男	QQ：	2262118088
求职意向：	前端工程师、js 工程师	学历：	本科

## 工作经验

前端工程师	北京一猫汽车科技有限公司
2015.06-至今	负责公司广告部门的前端业务
	作为公司资讯广告部门的一员和部门同事协作部门的前端业务
	作为公司前端部门的一员和公司同事协作公司的前端业务
js 工程师	北京联动在线科技通讯有限公司
2014.03-2015.06	负责公司技术部门的前端业务

## 教育经历

新闻系	中国政法大学
2007-2011	新闻学

## 职业技能

语言能力	HTML、CSS、JS
编程能力	函数式、面向对象
业务能力	页面制作 web 单页面应用 h5 小游戏
沟通能力	能和产品、设计师、后台、前端同事进行良好的合作
工具能力	软件类：vagrant、FIS、gulp、ubuntu、charles、git、gitlab、bash、npm、less、sass 类库类：jQuery、Angular、React、Backbone、greensock、p2、egret

## 一猫广告平台

【系统目标】为本站及外站实现广告投放、统计、平台管理的功能

【负责功能】广告投放、监控程序，以及广告平台的视图层

【前台脚本技术点】

- 采用原生 js 编写，供全站页面部署广告代码
- 封装了兼容 ie5+ 以上的函数式类库和 dom 操作类库以及 promise 等底层接口，对上层程序进行了数据、业务、视图的分层，对业务逻辑进行了函数式的设计
- 底层代码地址：<https://github.com/triumphalism/normalize>
- 完整代码地址：<https://github.com/hitriumphalism/adms2>
- 利用的工具：fis, chrome, charles, git, bash, gitlab, 微信 web 开发者工具

后台页面技术点：

- 利用 fis 搭建本地环境，前端在本地就可以模拟数据和模拟交互的流程
- 利用 backbone 定义了数据层和视图层
- 前端直接产出可用的代码以及视图层，写完代码后就可以和后端代码集成，省去了前后台联调的步骤
- 利用 fis 制作公共头和公共导航，利用 fis 解决代码对目录结构的依赖
- 前端掌控数据结构的定义，使视图层代码在本地由前端就可以进行自测的工作，并保证本地自测后线上可用，减轻了测试、php、前端的工作量

## 一猫静态专题表单系统

【系统目标】缓解大量的专题需求对专题团队带来的人力和排期压力，前端切完页面即完成了专题项目，不再需要前后端联调

【系统功能】采集、校验、提交静态专题的表单数据

【前台脚本技术点】

- 解决了前端人员制作专题表单时遇到的异构问题，使一种数据结构和一套流程即可以描述、处理静态专题的表单以及表单数据的采集、校验、提交、错误处理等业务
- 仓库地址：<https://github.com/triumphalism/params>

后台页面技术点：

- 抽象出后台的界面原型
- 前端或者运营人员对已有的组件进行自由组合，也可以对组件的校验逻辑进行自由组合，也可以根据项目扩展组件
- 校验逻辑可以由前端或者后台通过数据结构进行扩展，也可以由前端或者运营人员通过界面填入自定义的正则或者参数或者函数
- 用前端模板技术帮助后台渲染页面，并计算表单的 token 和以及生成表单的结构

## 一猫站点组件化重构 (php 页面解决方案)

【职责】和同事一起利用百度开源项目 fisp 探索前后端分离的解决方案

【技术点】

- 由 php 程序输出页面为前端提供一个独立的环境，能帮助前台完成模板编写、页面的渲染等工作，使前端能够在本地开发、调试视图层代码

	<p>改造 php 的 smarty 模板，使之能够组件化</p> <p>利用 fis 管理网站的静态资源，解决人肉管理依赖的麻烦，并为压缩打包静态资源提供定制的能力</p> <p>前端独立于后台迭代页面效果</p> <p>前端独立于后台进行项目的上线测试等工作</p>
静态页面解决方案	<p>【方案目标】</p> <p>支持 js 模块化，css 模块化，以及严格的目录规范，部署规范</p> <p>支持静态资源的同步加载和异步加载</p> <p>管理静态资源的公共依赖和私有依赖</p> <p>html，css，js 组成一个单独的模块，并可以在本地被直接调用</p> <p>支持 es6，typescript，less，sass 语法</p> <p>支持数据模拟</p> <p>资源引用软编码，可自由变换目录以及添加指纹以及自由打包</p> <p>用 ubuntu 搭建环境，并封装成 vagrant 盒子供团队成员复用</p> <p>下一步计划用 docker 来封装环境，解决环境更新的问题</p> <p>【实现方法】利用百度开源项目 fis 以及丰富的插件系统，自定义项目规则</p> <p>【仓库地址】<a href="https://github.com/hitriumphalism/static">https://github.com/hitriumphalism/static</a></p> <p>【环境地址】<a href="http://pan.baidu.com/s/1jHU2Cku">http://pan.baidu.com/s/1jHU2Cku</a></p>
react 页面解决方案 (js 页面解决方案)	<p>【方案目标】</p> <p>形成 ui 组件库</p> <p>js，css，静态视图、数据视图的模块化</p> <p>支持 ts，es6，less</p> <p>支持 npm 生态，诸如 antd 等开源组件</p> <p>利用 less 编写栅格化布局</p> <p>Rem 移动端适配方案</p> <p>环境封装成 vagrant 盒子，优化、部署、上线、打包都脚本化，前端只需要关心切图和逻辑编写即可</p> <p>下一步计划用 docker 封装环境，解决环境更新的问题</p> <p>【实现方法】利用开源项目 fis、antd、react、less、ts 等</p> <p>【仓库地址】<a href="https://github.com/hitriumphalism/redux">https://github.com/hitriumphalism/redux</a></p> <p>【环境地址】<a href="http://pan.baidu.com/s/1jHU2Cku">http://pan.baidu.com/s/1jHU2Cku</a></p>
一猫双十一小游戏	<p>【实现方法】egret，greensock，p2，egret wing3，typescript</p> <p>【技术点】动画编写依赖 greensock，物理动画依赖 p2，资源优化依赖 fis</p> <p>【线上地址】<a href="http://zt.m.emaos.com/201610/ssyyx/">http://zt.m.emaos.com/201610/ssyyx/</a></p>

一猫音乐播放器	<p>【项目介绍】为一猫资讯频道 pc 端和 wap 端提供猫女郎播报资讯的能力</p> <p>【Demo 地址】<a href="https://github.com/redqietu/audio">https://github.com/redqietu/audio</a></p> <p>【技术点】原生 js 和 web audio 接口</p>
一猫全站的其他频道	<p>【参与项目】一猫约惠频道、买车帮频道、问答频道、车型库频道、招聘系统、h5 营销、口碑频道、资讯后台、专题、双十一小游戏、大屏幕页面、自媒体后台、买车帮后台、买车帮抽奖系统、音频项目</p> <p>【职责】前台以及后台的页面制作和功能制作，bug 排查</p> <p>【技术点】传统的开发模式，切图，利用抓包工具和谷歌浏览器调试代码 bug，利用代理工具做移动端真机测试，协助后端套数据，联调数据和调试功能</p>
一猫采编发系统	<p>【职责】被采集站点页面结构发生变化或者对方采取反扒措施后协助 php 查找原因，以及协助 php 调试 node 代码</p> <p>【技术点】对 http、浏览器、js 的理解</p>
联动在线 h5 程序	<p>【项目背景】以页面的形式插入到 ios、安卓客户端提供给用户编辑和制作 h5 页面的能力</p> <p>【实现方式】利用 gulp 搭建本地环境，利用 angular 制作程序</p> <p>【系统功能】</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>由前端程序在 app 里提供界面供用户操作，由前端程序生成 h5 页面的数据和生成最后的 h5 页面</li> <li>提供各类动画缓动效果，页面涂抹功能，音乐功能，文本编辑功能</li> <li>动画效果用户可以自由编辑和自由组合</li> </ol> <p>技术点：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>前端程序生成杂志数据，以及追踪数据的变更和用户操作</li> <li>设计了应用的数据模型和交互方式</li> <li>利用 angular1 的双向数据绑定功能来渲染动态 h5 页面和跟踪用户的操作编辑 h5 页面数据</li> <li>利用 angular1 的路由整站页面</li> <li>利用 angular1 的模块功能切分应用逻辑为视图、控制器、服务、指令</li> <li>利用 gulp 以及插件做自动化、数据模拟功能</li> <li>跟 ios 和安卓交互，将图片上传功能交给客户端</li> <li>个人 github 仓库地址：<a href="https://github.com/hongxinwang/magazine">https://github.com/hongxinwang/magazine</a></li> <li>线上效果地址：<a href="http://mookservice.5.cn/inner/magazine/createH5.json#/">http://mookservice.5.cn/inner/magazine/createH5.json#/</a> (app 已下架且无人维护，web 单页面需内嵌到 app 才能看到完整效果)</li> </ol>
联动在线 h5 营销页	<p>【项目介绍】由前端解析数据结构并输出 h5 页面和动画效果</p> <p>【功能介绍】</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>解析数据，渲染出适配各种机型的、高性能的 h5 页面</li> </ol>

- b. 解析广告数据，在 h5 营销页面上打广告

【技术点】

- a. H5 展示页图片资源繁多，通过监控页面滑动情况做懒加载和预加载
- b. 利用前端模板渲染出 h5 页面
- c. 通过 browserify 实现 js 模块化
- d. 利用 css3 做页面元素的动画效果，利用 canvas 做涂抹效果，利用 web audio 做音效
- e. 利用原生 js 编写页面滑块的效果(14 年的项目，当时 swiper 等开源如果遇到图片繁多的情况，页面会很吃力，故当时类似的项目都是用原生代码写动画效果)
- f. 将样式数据渲染成内联样式，并用正则来解析样式数据使之添加浏览器生产商前缀
- g. 设计了广告策略，使 banner 广告，插屏广告，开屏广告，分享后广告、广告联盟广告都可以由后台管理平台自由切换
- h. 代码地址：<https://github.com/5cn/creatH5>