THUC HÀNH BUỔI 4 – QUA PHẠM DEVELOPERS - アプリテック株式会社

THỰC HÀNH BUỔI 4 – QUA PHẠM DEVELOPERS TOÁN TỬ TRONG JAVASCRIPT

A - LÝ THUYẾT

I – TOÁN TỬ GÁN

Chúng ta đã từng tiếp xúc với toán tử này bởi việc khởi tạo 1 biến. Nó gồm ký tự đơn =. Toán tử gán lấy giá trị của toán hạng bên phải gán nó vào toán hạng bên trái.

```
<script type="text/javascript">
    var toanTuGan = "Giá trị được gán";
</script>
```

II – TOÁN TỬ SỐ HỌC

Là dạng phép tính giản đơn cộng, trừ, nhân, chia trong số học. Ngoài ra còn có phép chia lấy dư (%). Được sử dụng để lấy ra đơn vị dư của 1 phép toán.

Toán tử	Mô tả	Ví dụ
+	Phép toán cộng	a + b
-	Phép toán trừ	a - b
*	Phép toán nhân	a * b
/	Phép toán chia	a/b
%	Phép toán chia lấy phần dư	a % b

```
<script type="text/javascript">
    //QUA PHAM DEVELOPERS
    var bienThuNhat = 10;
    var bienThuHai = 15;
    var toanTuCong = bienThuNhat + bienThuHai;
    document.write(toanTuCong);
    var toanTuTru = bienThuNhat - bienThuHai;
    document.write(toanTuTru);
    var toanTuNhan = bienThuNhat * bienThuHai;
    document.write(toanTuNhan);
    var toanTuChia = bienThuNhat / bienThuHai;
    document.write(toanTuChia);
    var toanTuPhanTram = bienThuNhat % bienThuHai;
    document.write(toanTuPhanTram);
</script>
```

THỰC HÀNH BUỔI 4 – QUA PHẠM DEVELOPERS - アプリテック株式会社

III - TOÁN TỬ SO SÁNH

Là toán tử được sử dụng để thực hiện các phép toán so sánh giữa hai số hạng. Thông thường hay được sử dụng trong các biểu thức điều kiện và vòng lặp. Chi tiết, xem bảng bên dưới.

Toán tử	Mô tả	Ví dụ
==	So sánh bằng	(a == 10)
!=	Không bằng (a != 0)	
>	So sánh lớn hơn (a > 0)	
>=	So sánh lớn hơn hoặc bằng (a >= 10)	
<	So sánh bé hơn (a < 0)	
<=	So sánh bé hơn hoặc bằng (a <= 10)	

IV – TOÁN TỬ LOGIC

Toán tử logic là các tổ hợp các giá trị boolean. Thông thường hay được sử dụng trong các biểu thức điều kiện và vòng lặp. Chi tiết, xem bảng bên dưới.

Toán tử	Mô tả	Ví dụ
&&	Và (And)	(a = 10 && b = 15)
	Hoặc (Or) (a == 5 a == 10)	
!	Phủ định (Not)	!(a == 10)

V – TOÁN TỬ KẾT HỢP

Khi tạo mã Javascript, chúng ta sẽ thường nhận thấy cần phải tăng hoặc giảm lượng biến một số nguyên nào đó. Bạn sẽ thường thực hiện điều này khi chúng ta đếm 1 giá trị nào đó trong vòng lặp.

Toán tử	Ví dụ	Mô tả
++	a++	Tương đương với a = a + 1
	a	Tương đương với a = a - 1
+=	a += b	Tương đương với a = a + b
-=	a -= b	Tương đương với a = a - b
*=	a *= b	Tương đương với a = a * b
/=	a /= b	Tương đương với a = a / b

```
<script type="text/javascript">
   var a = 10;
   var b = 5;
   var theHtml = "<br>";
   document.write(a);//11
   document.write(theHtml);
   document.write(a);//10
   document.write(theHtml);
   a +=b;
   document.write(a);//15
   document.write(theHtml);
   a -= b;
   document.write(a);//5
   document.write(theHtml);
   a *=b;
   document.write(a);//50
   document.write(theHtml);
   a /=b;
   document.write(a);//10
   document.write(theHtml);
```

B - THỰC HÀNH

I – BÀI TẬP THỰC HÀNH

Bài 1:

Khai báo 2 Biến a và b lần lượt có các giá trị là 2 và 1. Hãy sử dụng các toán tử đã học cho 2 Biến a và b để được một Biến c có giá trị là 0 (Càng nhiều cách càng tốt) Bài 2:

Tìm dãy chữ cái sau TUVXYZ biết mỗi chữ cái là kết quả của một phép toán như bài tập dưới đây (Chú ý không được phép chạy thử ví dụ, mà hãy lập luận logic theo kiến thức đã học để đưa ra kết quả cuối cùng)

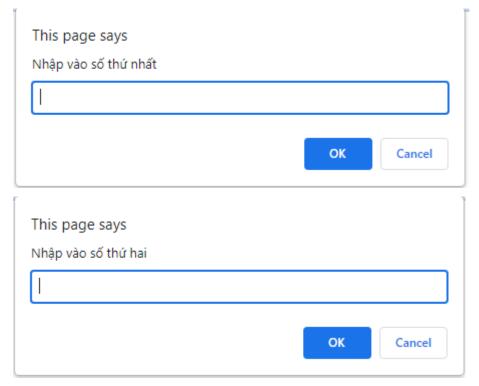
```
<script type="text/javascript">
   var a=5:
   document.write(a);/*Ket qua nay cho ra T*/
   document.write(a);/*Ket quả này cho ra U*/
   var b;
   b = a - -;
   document.write(b);/*Ket qua nay cho ra V*/
   var c;
   c= --a;
   document.write(c);/*Két quả này cho ra X*/
   c +=10;
   c -=a;
   document.write(c);/*Ket qua nay cho ra Y*/
   var d=2;
   c/=d;
   document.write(c);/*Ket qua nay cho ra Z*/
</script>
```

Bài 3:

564105

Hoàn thành một ứng dụng đơn giản như trong mẫu dưới đây.

THỰC HÀNH BUỔI 4 – QUA PHẠM DEVELOPERS - アプリテック株式会社

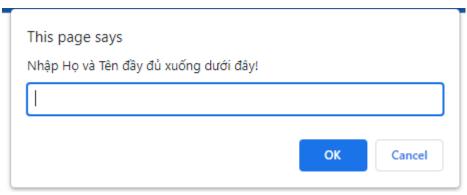


Kết quả cho ra

Tổng của 2 số 4 và 5 cho kết quả bằng: 9 Hiệu của 2 số 4 và 5 cho kết quả bằng: -1 Tích của 2 số 4 và 5 cho kết quả bằng: 20 Thương của 2 số 4 và 5 cho kết quả bằng: 0.8

Bài 4:

Hoàn thành một ứng dụng đơn giản như trong mẫu dưới.



THÔNG TIN THÀNH VIÊN		
Họ Và Tên	Phạm Văn Qua	
Tuổi	37	
Giới Tính	Nam	
Địa Chỉ	Hồ Chí Minh	
Số Điện Thoại	0152637372	

Kinh nghiệm và tư duy có thể trau dồi theo thời gian, nhưng thứ mà mỗi lập trình viên không thể thiếu đó chính là niềm đam mê, bạn đã thật sự đam mê?