

VERSION 1.1

JUNE, 2024



PEMROGRAMAN MOBILE

Modul 2 – Public API & WebView

Tim Penyusun:

Ali Sofyan, S.kom, M.Kom

Ahmad Naufal

Marchanda Balqis

LAB. INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

PEMROGRAMAN MOBILE

PERSIAPAN MATERI

Mahasiswa diharapkan mempelajari materi sebelum mengerjakan tugas, materi yang tercakup antara lain:

1. Flutter dan Dart
2. State Management dengan GetX
3. Project Architecture seperti MVC, MVP, dll.

TUJUAN

Mahasiswa diharapkan mampu untuk melakukan dan memahami:

1. Mampu memahami apa itu API dan konsep nya.
2. Mampu mengimplementasikan API pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
3. Mampu mengimplementasikan WebView pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.

PERSIAPAN SOFTWARE/APLIKASI

1. Laptop/PC
2. IDE Android Studio / VS code
3. Postman / HTTPie
4. Flutter SDK : [Flutter 3.16.9](#)

DEMO PRAKTIKUM

TUGAS 1 – MENGIMPLEMENTASI PUBLIC API

1. Carilah **Public API** yang berdasarkan tema aplikasi yang sudah Anda kumpulkan di **spreadsheet**. Jika memang **tidak menemukan** Public API yang cocok dan berhubungan dengan tema aplikasi Anda, **diperbolehkan** menggunakan **Public API dengan tema bebas**.
2. Buatlah User Interface untuk menampilkan data dari Public API tersebut.
3. Terapkan **State Management GetX** dalam implementasi Public API.
4. Sumber yang digunakan untuk **mencari Public API bebas**, Anda bisa mencari melalui [AnyAPI](#), [Toddmotto](#), [n0shakePublic-APIs](#), [Marcelscruz](#).

TUGAS 2 – MENGIMPLEMENTASI WEBVIEW

1. Implementasikan WebView pada project kalian.
2. Buatlah User Interface yang bisa mengarahkan halaman ke suatu halaman web.
3. Pastikan halaman web berhubungan dengan tema aplikasi yang Anda ambil.

KRITERIA & DETAIL PENILAIAN**Bobot Penilaian Modul 2 Demo (85%)**

Berhasil mengimplementasikan Public API pada aplikasi.	60
Public API yang digunakan berhubungan dengan aplikasi.	10
Berhasil menggunakan WebView pada aplikasi.	20
Menggunakan state management GetX	10
Total	100