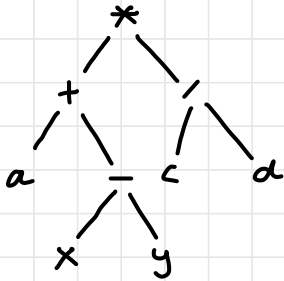
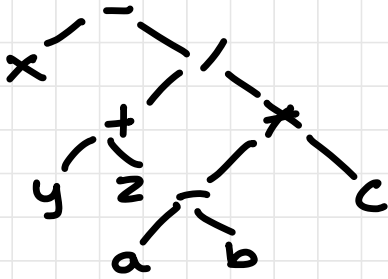


3a) pre: $* + a - x y / c d$



3b) post: $x y z + (a b (- c * / -))$



3c) inorder: $x / y + 3 * b / c$

