- 一种数字助听器的自适应验配方法, 其特征包括以下步骤:
- 1.语音信号的采集及验配模型的建立

## (1-1) 语音信号的采集

本发明将每帧语音信号划分为 11 个频段,各频段节点频率分别为 125, 250, 500, 750, 1k,1.5k, 2k, 3k, 4k, 6k, 8k (Hz)。数字助听器由麦克风采集一帧输入语音信号 x(n), n表示离散时间点,将 x(n) 通过分析滤波器组  $H_1(z)$ ,  $H_2(z)$ , ... $H_{11}(z)$ 分解为 11 个子带信号,各滤波器均为 6 阶的 IIR 滤波器,滤波频段如前所述,滤波器输出子带信号为:

$$y_k(n) = x(n) * h_k(n)$$
 (式 1)

上式中,k 表示子带号,k=1,2,...11,  $y_k(n)$  表示子带k 的输出, $h_k(n)$  表示第k 个滤波器单位脉冲响应。

(1-2) 计算各子带声压级

$$p_{e} = \sqrt{\frac{1}{T} \sum_{n=1}^{N} p^{2} \Delta t} = \sqrt{\frac{1}{N \Delta t} \sum_{n=1}^{N} p^{2} \Delta t} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} p^{2}} \quad (\vec{x}, 2)$$

其中,p为瞬时声压,即语音信号在某一时刻的采样值。N为一帧语音信号的采样点数。将上式取 10 为底,再乘以 20,则可得到声压级的计算公式:

式 (3) 中  $p_{ref}$  为基准声压,在空气中基准声压一般取  $2\times10^{-5}$  Pa 。

#### (1-3) 验配模型的建立

本发明采用响度曲面法作为听力补偿的方法,在该三维模型中,X 轴为语音信号的频率(Hz),Y 轴为语音信号的声压级(dB SPL),Z 轴为听力补偿(dB SPL)。对于某一帧语音信号的特定频段子带信号,计算其声压级  $L_p$  后,通过响度曲面三维模型即可确定所需补偿的声压级。响度曲面采用二维高斯模型,其公式如下:

$$AL(f, L_p) = \sum_{i=1}^{5} Gauss_k(\mu_{k1}, \sigma_{k1}, \mu_{k2}, \sigma_{k2}, \rho_k, h_k, \pm)$$
 (式 4)

其中,f 为子带语音信号的中心频率 (Hz), $L_{_{p}}$ 为该子带语音信号的声压级 (dB SPL),

AL(x,y)为该子带语音信号的听力补偿(dB SPL)。 $\mu_{k1},\mu_{k2},\sigma_{k1},\sigma_{k2}$ 分别为第k个高斯过程的两个均值和方差, $\rho_k$ 为相关系数, $h_k$ 为峰值,±表示高斯过程的值可取正或负。

2.种群初始化

**批注 [MA1]:** 最好给出 Gauss()的具体 形式

### (2-1)参数选择

特优化参数为式(4)所确立模型中 35 个参数,即  $\mu_{xi}$ ,  $\sigma_{xi}$ ,  $\mu_{yi}$ ,  $\sigma_{yi}$ ,  $\rho_i$ ,  $h_i$ , t, 其中, i=1,2,...5。一旦这 35 个参数确定,则验配完成,对于任意时刻的语音信号,均可通过式 (4) 计算得到所需增益值。

# (2-2)参数编码

 $\mu_{xi}$ ,取值 0~90,步长 2.81,5 比特编码:  $\sigma_{xi}$ ,取值 1~90,步长 2.81,5 比特编码:  $u_{yi}$ ,取值 0~3.9,步长 0.12,5 比特编码(以 10 为底);  $\sigma_{yi}$ ,取值 0~3.9,步长 0.12,5 比特编码(以 10 为底);  $\rho_i$  取值 0~1,步长 0.125,3 比特编码;  $h_i$  取值 0~30,步长 1.88,4 比特编码;  $\pm$  取值 1 或-1,1 比特编码。

## 3.参数优化

采用交互式遗传算法作为参数优化方法,其步骤如下:

## (3-1) 染色体选择

考虑到人对语音的分辨能力以及患者的评价疲劳度,将适应度分为 5 个等级,分别对应 5 个不同的具体数值,如 1,4,9,16,25。这五个等级分别对应 5 个不同的评价等级,即"劣","差","中","良","优"。对于每组特定参数形成的语音,患者听取该段语音后,根据自己的主观感受进行 5 个等级的评价,若患者做出的评价为"良",则改变组语音信号所对应的适应度值即为"良"所对应的数值,该数值将作为改组参数遗传到下一代的概率依据。

此外,按照超几何算子的方法选取适应度值,即对于评价等级 N (本发明选择为 5),第n个等级对应的遗传概率为:

$$P_n = \frac{1}{\gamma * n^q} \ ( \sharp 5)$$

其中, $\gamma$ 的计算方式如公式(6):

$$\gamma = \sum_{k=1}^{N} \frac{1}{k^q} \quad (\vec{x}_6)$$

q为常数,取值 0.5。

# (3-2) 交叉操作

首 先 进 行 染 色 体 的 配 对 , 对 于 染 色 体  $a_i = \{g_{i1}, g_{i2}...g_{iN}\}$  以 及 染 色 体  $b_i = \{g_{i1}, g_{i2}...g_{iN}\}, \ \text{定义} \ a_i \ \pi b_i \ \text{的不相关指数为:}$ 

$$r(a_i,b_j) = \sum_{i=1}^{N} g_{ik} \oplus g_{jk} \mid (\not \mathbb{T},7)$$

**批注 [MA2]:** 中间那个运算符号的含义,要交代一下

采取非等概率配对策略,给配对池中不相关指数较大的个体赋予较大的被选概率,配对染色体的选定过程如下:首先随机选定一个染色体 x,染色体的配对池为 $\{y_1,y_2...y_L,\}$ ,要在配对池中选定其中一个染色体和染色体 x 进行交叉操作。配对池中个体  $y_i$  被选择与个体 x 进行配对交叉的概率定义如下:

$$P(y_i/x) = \frac{1}{L} \left( 1 + \lambda \frac{r(x, y_i) - r_{avg}}{r_{max} - r_{min}} \right), i = 1, 2, ..., L$$
 (\$\frac{1}{2} 8)

式中, 
$$\lambda$$
 为常数,  $0 \le \lambda \le 1$ ,  $r_{avg} = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^{L} r(x, y_i)$ ,  $r_{max} = \max\{r(x, y_i), i = 1, 2, ..., L\}$ ,

$$r_{\min} = \min\{r(x, y_i), i = 1, 2, ..., L\}$$
.

交叉点的选取方法为: 首先确定有效交叉点区域,然后在有效交叉区域中随机选择一个位置作为交叉点,交叉区域为 $(n_{\min},n_{\max})$ , $n_{\min}$  以及 $n_{\max}$  由式(9)确定:

$$\begin{cases} n_{\min} = \min\{k / g_{ik} \neq g_{jk}, k=1, 2, ..., N\} \\ n_{\max} = \min\{k / g_{ik} \neq g_{jk}, k=1, 2, ..., N\} \end{cases}$$
 (\pi 9)

### (3-3) 变异操作

首先通过轮盘赌方法判断某个染色体是否要变异,变异概率 $P_m$ 的大小由式(10)确定:



其中, $P_{mmax}$ 取值 0.2, $f_{max}$  选取式 (5) 中的最大值, $f_{avg}$  为式 (5) 中所有值的平均。若某个染色体通过上述方法确定为待变异染色体后,在该染色体中随机选取一个位置作为变异点,在变异点(包括该点)后所有编码 0,1 互换,形成新的染色体并加入到新的种群中。4.用户反馈

对应于 8 个染色体,会形成 8 个输出信号,用户逐一听取每个染色体对应形成的语音信号,主观判断该语音信号的好坏,并根据判断结果进行 5 级评价(评价等级如式 5),该评价将作为下一代进化的选择操作的依据。重复步骤 3 中(3-1)、(3-2)、(3-3)以及步骤 4,直到用户觉得当前语音信号已经满意,或者进化代数达到上限(30)。

批注 [MA3]: 何种条件下用户满意? 需要用一个变量或公式具体量化一下