

Évaluation du projet

Rapport : L'objectif du rapport est que vous présentiez votre travail, vos choix algorithmiques, et que ceux-ci soient justifiés.

- Remise par mail avant le vendredi **26 avril, 20h** : { **vincent.corruble, aurelie.beynier, cedric.herpson** } **@lip6.fr**
- Maximum 10 pages, rapport au format pdf
- Objet du mail : [fosyma] rapport : numeroGroupe – Nom1 - Nom2
- Nom du fichier : numeroDeGroupe-Nom1-Nom2.pdf (pour le numéro de groupe, cf numéro de canal discord)
- Nom/prénom des membres du groupe sur la page de garde.
- Votre rapport doit contenir au minimum:
 - Introduction
 - Présentation des choix associés à : exploration, communication, coordination chasse
 - Pour les différents algorithmes présentés, indiquer :
 - leur principe, leurs forces et limites,
 - leur complexité (temps, mémoire, communication)
 - discuter de leur optimalité et critère d'arrêt.
- Conclusion : Synthèse, regard critique sur votre travail, extensions et améliorations possibles

Code (source) :

- Celui-ci doit être remis en **même temps que le rapport (date du commit faisant foi)**.
- Accessible sur un dépôt Git public ou privé (dans ce dernier cas, ajouter @herpsonc sur gitlab/gitub)
- Vous pouvez adapter celui-ci pour la soutenance, mais vous devez préciser les éventuels changements à l'oral.
- Un test avec le code livré le vendredi 26 avril 20h sera effectué pour chaque groupe en plus de la démo lors de la soutenance.

Soutenance : **mardi 30 Avril, selon un planning défini via un framadata qui va être mis en ligne.**

- 9+3 minutes par groupe,
- Préparer quelques slides (5-10 max) pour présenter les éléments principaux de votre travail comme support de discussion.
- Démo de votre code sur les 2 cartes et pour les 2 configurations fournies.

Nous fournirons deux cartes et imposerons le nombre et les caractéristiques des agents (rayons de communication, rayon de détection des adversaires, vitesse de déplacement, nb et type des adversaires,...) **la veille de la soutenance.**