

EJERCICIOS DE JAVASCRIPT (I):

ESTRUCTURAS DE CONTROL Y DE DATOS

IMPORTANTE: En la realización de los ejercicios siguientes, el código HTML, CSS y JavaScript deberá estar en una misma carpeta (una por ejercicio), pero en archivos diferentes (SoC), y deberás seguir las “best practices” aprendidas en este cursillo de JS

PORTFOLIO: A partir del ejercicio 2, todos deberán estar debidamente testados, estilados y subidos al portfolio de github, desde donde deberán poder visualizarse para su corrección en un navegador, desde cualquier dispositivo, con una correcta responsividad.

Para ello se recomienda la creación de una carpeta raíz, con una página index, a partir de la cual se incluirán, dentro de subcarpetas, los ejercicios.

- 0- Crea una página web, en la que, al ingresar, se muestre el mensaje “Hola mundo”. Prueba a hacerlo de 3 maneras:
- Por consola (console.log)
 - Mediante un alert
 - En la propia página con innerHTML

- 1- Modifica la página anterior para que el mensaje se active sólo cuando desencadenes un evento con el ratón (onclick, onmouseover,...) en un elemento de la página (un texto, una imagen). Para ello, invocarás una función

- 2- Invoca desde una página html el código JS que te pida, mediante formulario, el radio de una circunferencia y te muestre en la propia página tres resultados:
- Longitud de la circunferencia que corresponde a ese radio
 - Área del círculo
 - Volumen de la esfera

Cuando el programa funcione correctamente, aplícale estilo al formulario (personalizado, Bootstrap o el que desees)

- 3- Invoca desde una página html el código JS que te pida, mediante formulario, los tres lados de un triángulo y te devuelva como resultado si éste es equilátero, isósceles o escaleno.

El formulario deberá tener un estilo adecuado, y no admitir que ningún lado esté vacío o no sea numérico

- 4- Invoca desde una página html el código JS que te pida, mediante formulario, el número de tu dni, y te devuelva la letra que corresponde.

El formulario deberá tener un estilo adecuado y solo admitir una sucesión de 7 u 8 números enteros

- 5- Invoca desde una página html el código JS que te pida, mediante formulario, una cadena de caracteres, y te diga si está en mayúsculas, minúsculas o ni lo uno ni lo otro.

Deberá para ello contener al menos una letra. Deberá tener estilo también

- 6- Realiza al mismo modo que los ejercicios anteriores (con formulario, con estilo, responsive, validando que no esté vacío...) el código JavaScript que te pida una cadena de caracteres y te indique si es un palíndromo, y si no, que te genere el palíndromo correspondiente a esa cadena, concatenando su inversa
- 7- Realiza al mismo modo que los ejercicios anteriores (con formulario, con estilo, validando que sean números enteros positivos) el código JavaScript que calcule la división entera por el algoritmo de Euclides, entre dos números y muestre el resultado del cociente y el resto
- 8- Lo mismo que el anterior, pero en este caso calcularemos el MCD por el método de Euclides
- 9- Crea en JS un array constante que contenga los nombres de los 12 meses del año. A partir de ahí, pide mediante formulario, con un campo select, elegir un número de mes, y deberá aparecer su nombre en pantalla (formulario formateado, etc...)
- 10- Repite el anterior ejercicio, pero en este caso, utilizarás un JSON para almacenar los nombres en español y en inglés, y en el select deberá aparecer para elegir, un mes en español, y mostrará su traducción al inglés