#### **Pickles Framework**

# Introduction of "Pickles Framework"

2014.3.25a6 Tomoya Koyanagi





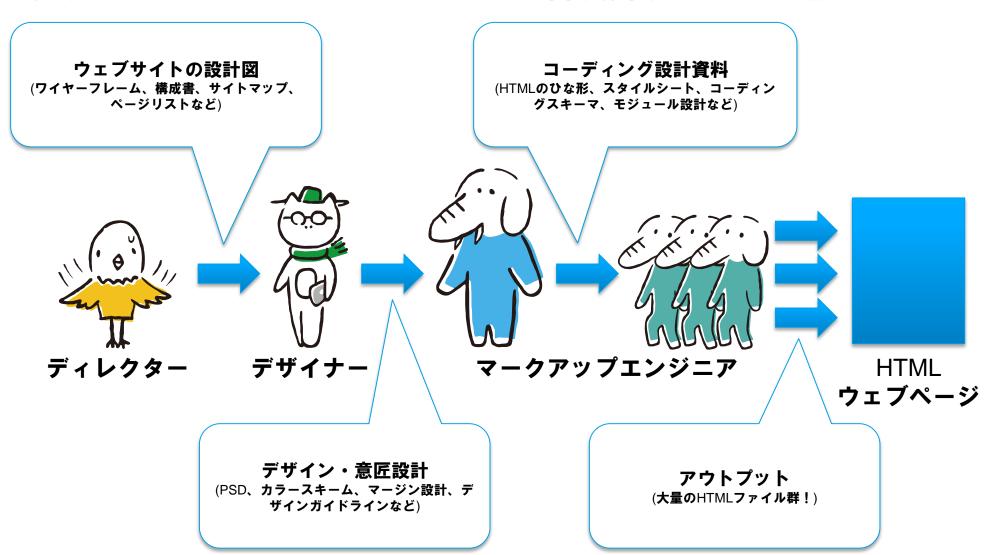
# Pickles Framework とは何ですか?

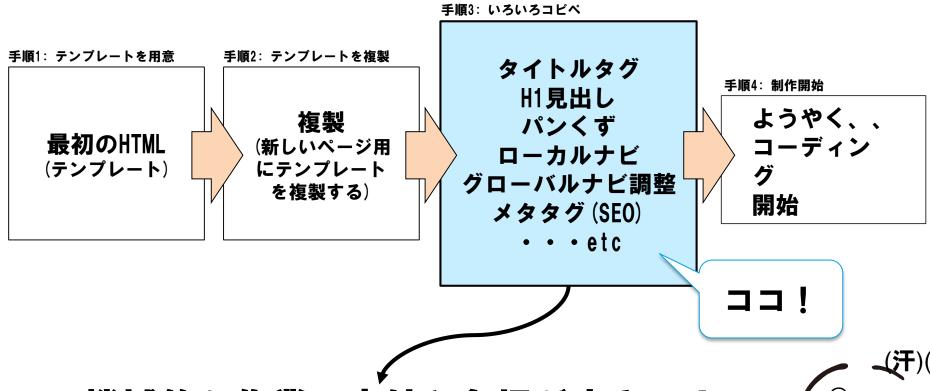
Copyright©Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

# "静的で大きなウェブサイト"が得意な マークアップエンジニアのためのフレームワークです。

- ・ 数100ページ、数1000ページ規模の大きなウェブサイト。
- ・ 10~20人の体制で作るような、大所帯のプロジェクト。
- スタティックなHTMLで表現する、たとえば企業サイトやカタログサイト。
- デザインや構成要素がなかなか決められない、新規サイト構築のお仕事。

### 分業だから、コミュニケーションのための中間成果物がたくさん作られます。





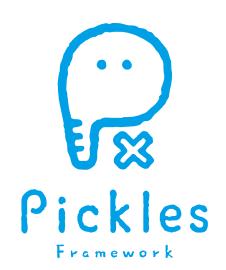
### 機械的な作業、意外と負担が大きい!

- いっぱいいじるところがあって、とにかく大変!
- 実は同じ情報を何回もコピペしている。タイトル、H1、パンくず、メニュー・・・全部同じラベル!
- ・ ミスが起こりやすい。ずっと似たようなソースコードを見ていると、ゲシュタルト崩壊を起こして、なんかヘンなものに見えてくる。

### 機械的な作業、チェックするのもたーいへん!

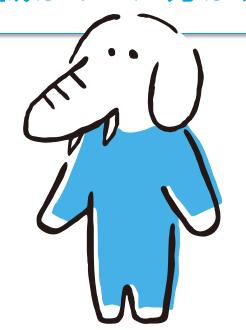


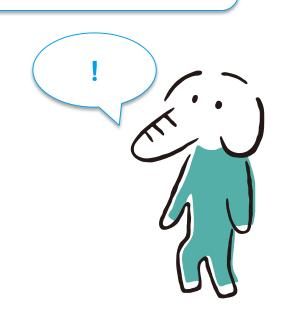
- 全部のページの全部のリンクを押してみないといけません。 ローカルナビに10ページ分のリンクがあったら、 10×10=100個のリンクを確認しなければいけません。
- パンくずも全部押してみないといけません。階層が深いページほど苦痛!
- メタタグとかはソースを開かないと見えません。ソースコードも確認します。(ほとんど同じなのに...!)
- ミスってても見つけられなくなります。ずっと似たような文字を読んでいると、ゲシュタルト崩壊を起こして全部まちがってるように見えてきます。



### 機械的な作業は、機械がやった方が、早くて正確なのダ!







# それって、CMS入れたら解決じゃないの?



# Autonomy **TeamSite**





# WebRelease 2

















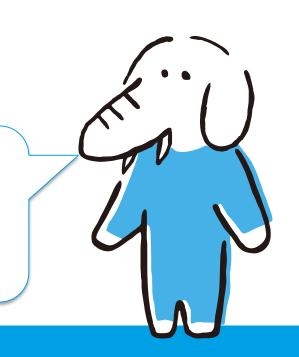
### こんなにたくさんある便利なCMSたち。 静的なウェブ制作の仕事にも使えばいいじゃないか!

と、思いきや・・・。

しかし、CMSの多くはノンエンジニアのためのもの。 マークアップエンジニアの仕事には、 なかなかマッチしません。 セットアップが大変。 コマンドラインを使えないとインストールできない! データベース・サーバーがないと動かない!



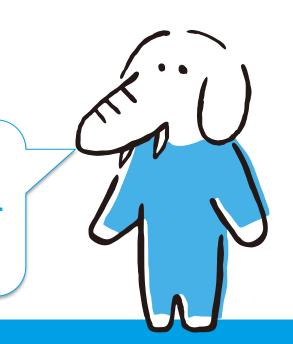
Pickles Framework は、 PHP5**が動作する環境ならたいていすぐに動きます。** MySQL**などのデータベースも使いません**。



# ページ編集の手段が制限される。 WISIWIGなどウェブアプリ上の 管理画面でしか編集できない、とか!



Pickles Framework のコンテンツデータは、基本的にただの HTMLです。エンジニアたちが普段使い慣れている好きなテキ ストエディタで編集することができます。

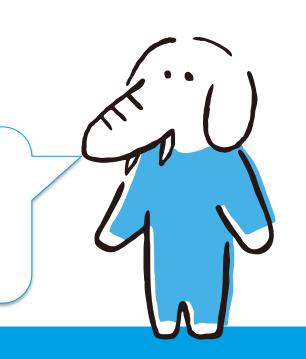


# コンテンツデータがデータベースに入ってしまう。 複数ページにまたがる変更をするときなどに、 置換ツールが使えない!



Pickles Framework は、コンテンツや一覧の情報もテキストファイル形式で定義します。

広範囲なページに大量の修正指示があっても、テキストエディタに付属のグレップ機能などで対応できます。 特別な機能やSQLなどを習得する必要はありません。

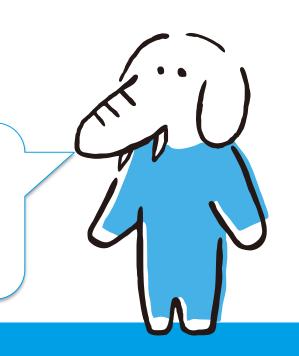


# データベースに入ってしまったコンテンツの バージョン管理ができない!



Pickles Framework は、コンテンツや一覧の情報もテキストファイル形式で定義します。

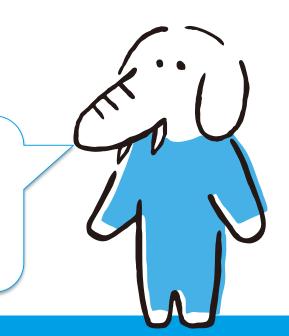
なので、SVNやGitにコミットして、プログラムソースコード と同じようにバージョン管理することができます。

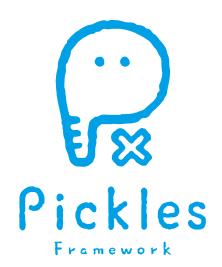


### 高機能すぎて使いこなせない! そして、お高い!



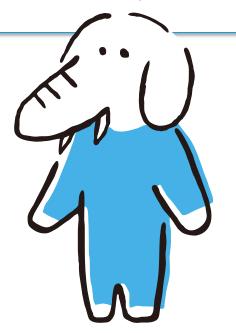
Pickles Framework は、フリーで使えるシンプルなツールです。 コスト的にも機能的にも、大変気軽に導入できます。

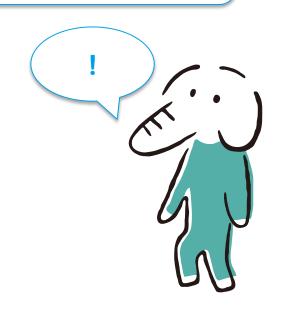




# Pickles Framework は、ちょうどよいのダ!







#### テーマ

- ヘッダー、フッター、ローカルナビゲーションなど、サイト全体を通して共通の規則にしたがって生成されるべき部品を一括制御します。
- コンテンツ領域以外のHTMLソースを自動的に生成します。

#### サイトマップ

- ・ サイト全体のページの一覧を1ページ1行で表現するCSV形式のファイル。
- ・パンくずのツリー構造、ページタイトルなどを管理します。

#### コンテンツ

- ページ要素のうち√内容部分だけを取り出したもの。
- ・ 一般的なHTMLの知識があれば、直接編集できます。

Copyright©Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

### Pickles Framework にできること。

- 1. ページ名やパンくずの階層などの情報を、CSVファイルで一括管理できます。
- ヘッダーやフッター、ナビゲーション、パンくず、メタタグなど、 スタンダードなウェブデザイン上のルール化できる要素や、 コピー&ペーストする作業のほとんどを、<u>自動的にコーディングします</u>。
- 3. デザインのテーマを複数定義して、簡単に切り替えたり、再利用できます。
- 4. たくさんの<u>スタティックなHTMLファイルを生成</u>します。

# ようするに、 たくさんのHTMLを制作するときに必要な、 めんどうくさい作業を代わりにやってくれます。



### 実際に、触ってみましょう。

Copyright©Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

#### Pickles Framework は、ローカルに立てたサーバーで簡単に動かせます。

Windows なら "XAMPP"、MacOSXなら "MAMP" がオススメです。



**XAMPP** (on Windows)



#### まずは、ソースコードをダウンロードします

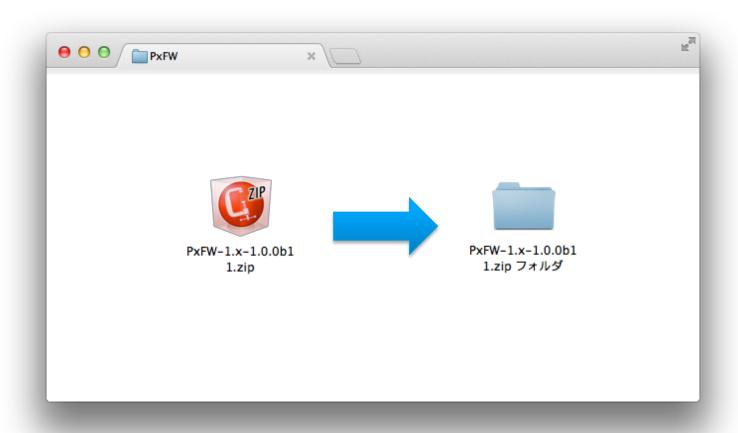
Pickles Framework の公式サイトでお待ちしています。



http://pickles.pxt.jp/download/

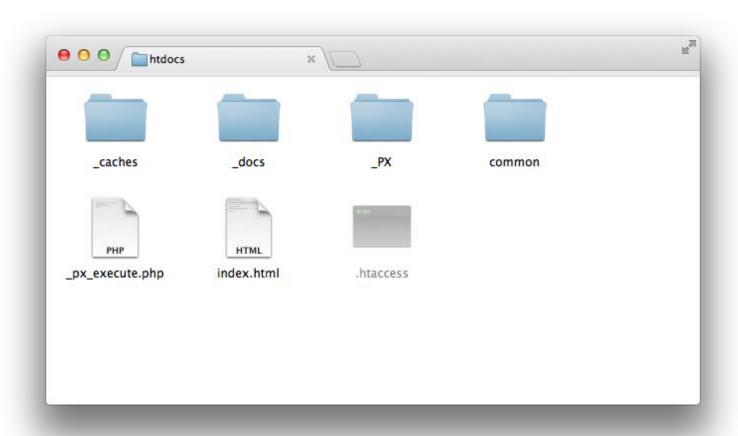
#### ダウンロードしたZIPファイルを解凍します

ただのZIPファイルです。お好きなアーカイブツールを使ってください。



#### ファイルをウェブサーバーにアップロードします。

PHP5が動作するサーバーなら、だいたい動きます。



#### これだけで、セットアップは完了です



### たった、これだけです。

- 特殊なコマンドを覚える必要はありません。
- ・ データベース・サーバーを用意する必要もありません。
- ・ XAMPP や MAMP を使って、あなたのパソコン上でも簡単に動かせます。



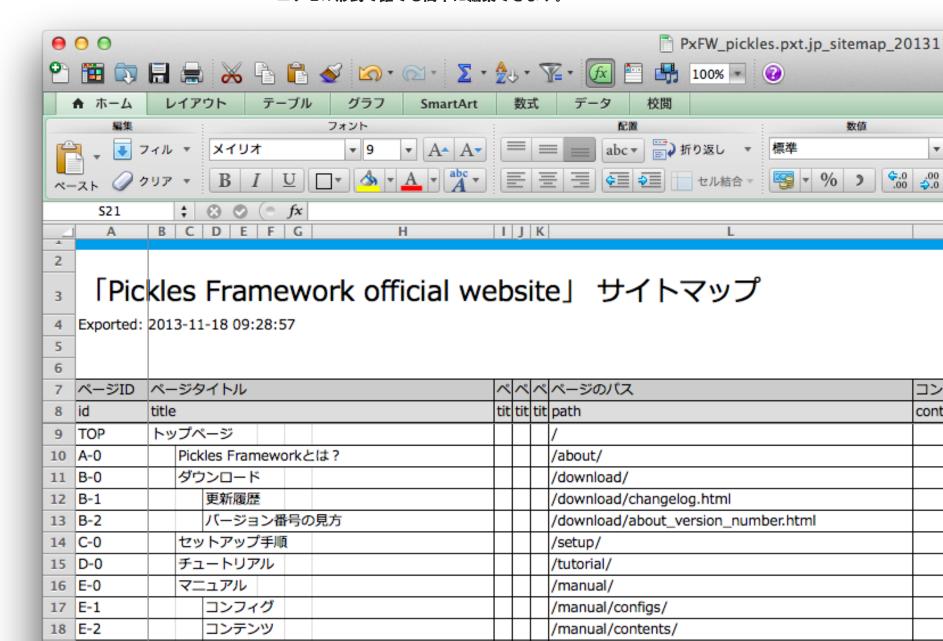
### ウェブページを作ってみます

- 1. サイトマップを編集します
- 2. テーマを編集します
- 3. コンテンツを編集します

Copyright®Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

#### まずはじめに、サイトマップ (ページリスト) を作ります

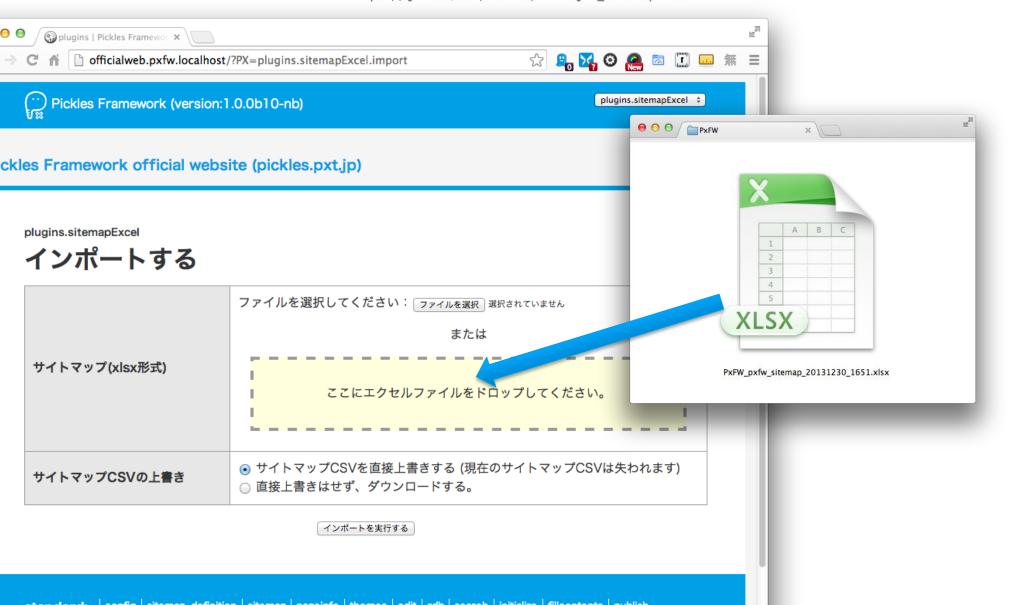
エクセル形式で誰でも簡単に編集できます。



#### サイトマップ (ページリスト) をインポートします

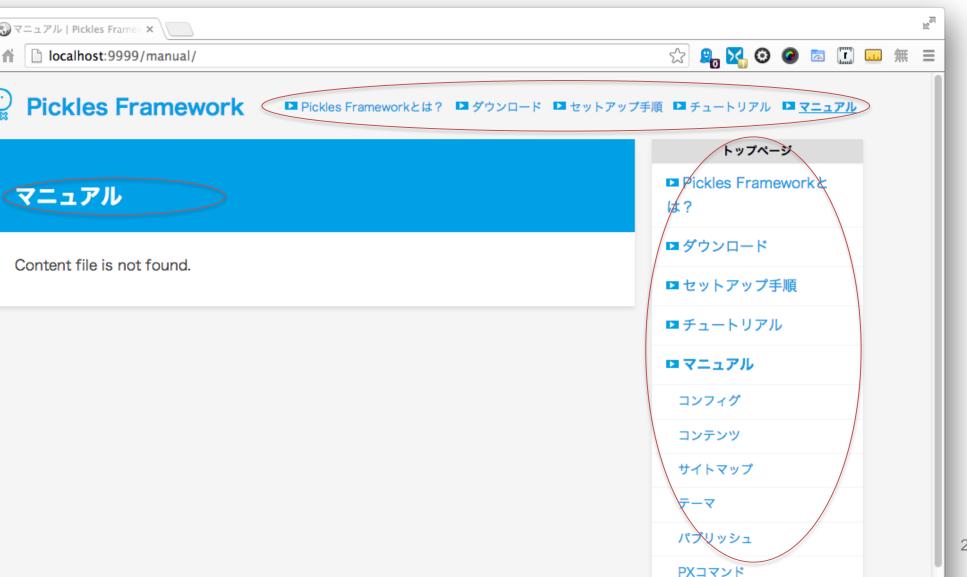
#### 作ったエクセルファイルを、専用の管理画面にドラッグしましょう。

※この手順には、sitemapExcelプラグインが必要です。 https://github.com/tomk79/PxPlugin\_sitemapExcel



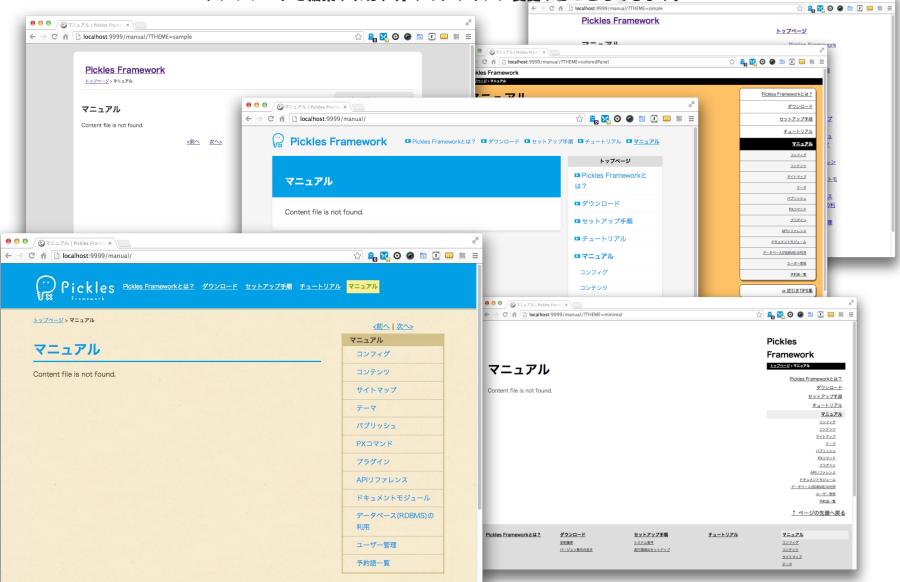
#### サイトマップの構造が、画面に反映されます

エクセルの内容の通りに、ナビゲーション構造が自動的に生成されます。 もちろん、リンクをクリックして遷移することも可能!



#### テーマを編集します

テーマを選んで、あなたに合ったデザインに変更しましょう。 テンプレートを編集すれば、好みのデザインに変更することもできます。





### コンテンツを制作します

コンテンツは、ウェブページの内容部分のことです。

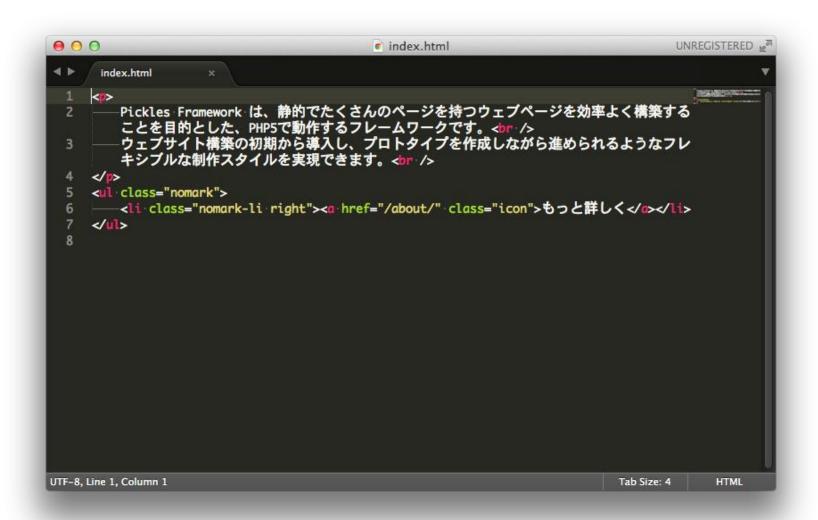
テーマによって自動的に生成できなかった部分を担います。

一般的なHTMLの知識があれば編集することができます。

Copyright©Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

#### コンテンツを制作します

コンテンツは、ウェブページの内容の部分。普通のHTMLで編集します。 ただし、編集が必要なのは、コンテンツの部分だけ。ヘッダーやフッターを書く必要はありません。



#### コンテンツを制作します

作ったコンテンツをサーバーにアップすれば、テーマの中に入れられてウェブページが完成です。 同じように、ほかのページもどんどん作っていきましょう。





### 静的なウェブページをパブリッシュします

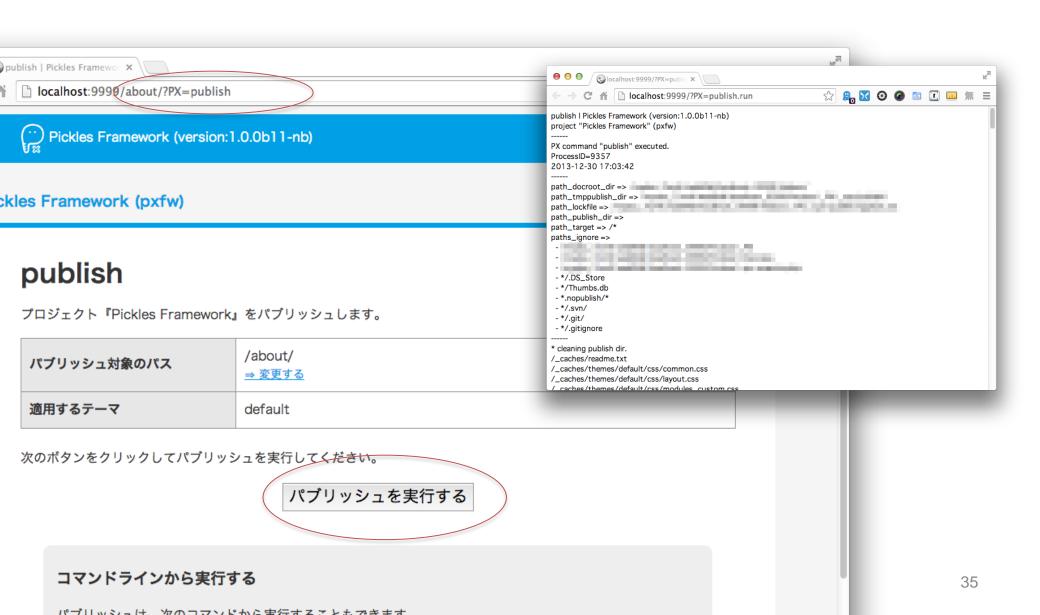
作成したウェブページは、そのまま公開することもできますが、PHPの動 的なままでは都合がよくない場合も多いでしょう。

スタティック(**静的**)なHTMLをパブリッシュすれば、どんなウェブサーバーでも公開することができるようになります。

Copyright©Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

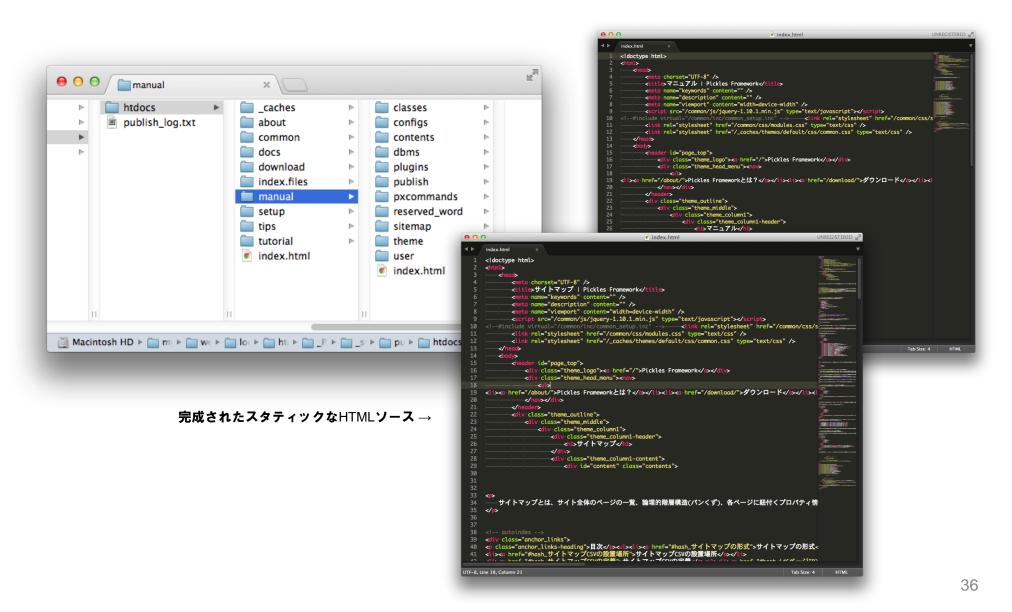
#### パブリッシュ画面を開きます

操作は簡単。URLに ?PX=publish をつけると表示される管理画面から、ボタンをクリックするだけです。



#### スタティックなHTMLファイルが生成されます

テーマとコンテンツが合成され、完成されたHTMLを生成します。 これなら、特別な設定やPHPが動作する必要もなく、どんなウェブサーバーでも公開することができます。



### これで完成です!

・ あとは、このようにして生成されたHTMLを、公開サーバーに設置するだけ。

### ぜひ一度、さわってみてください。

きっと、ウェブ制作のお仕事がスムーズになります。 制作に携わるチームのみんなが、納得できるワークフローに変わります。

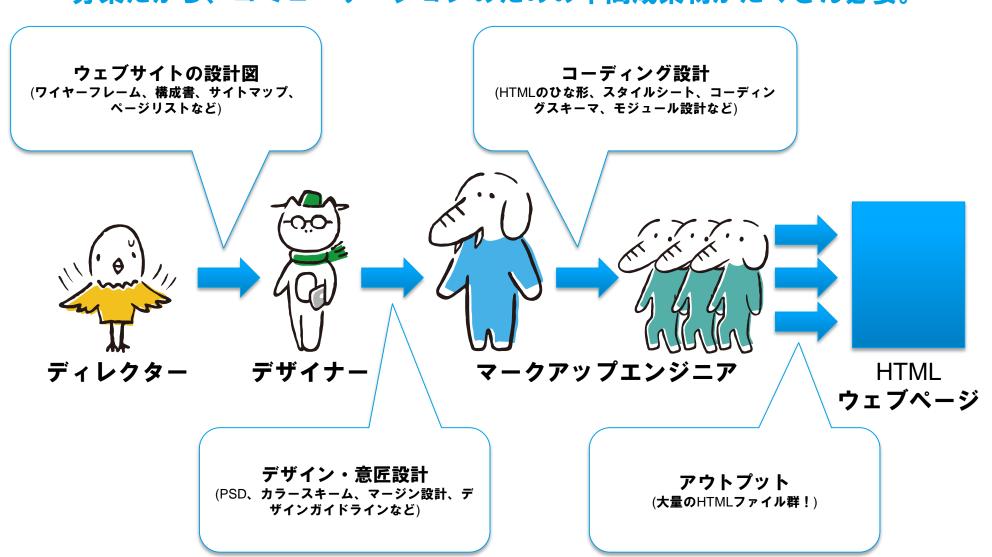
そうすることで、これまでのウェブ制作のお仕事を、より創造的で、より充実した時間に変えることができたら嬉しいです。

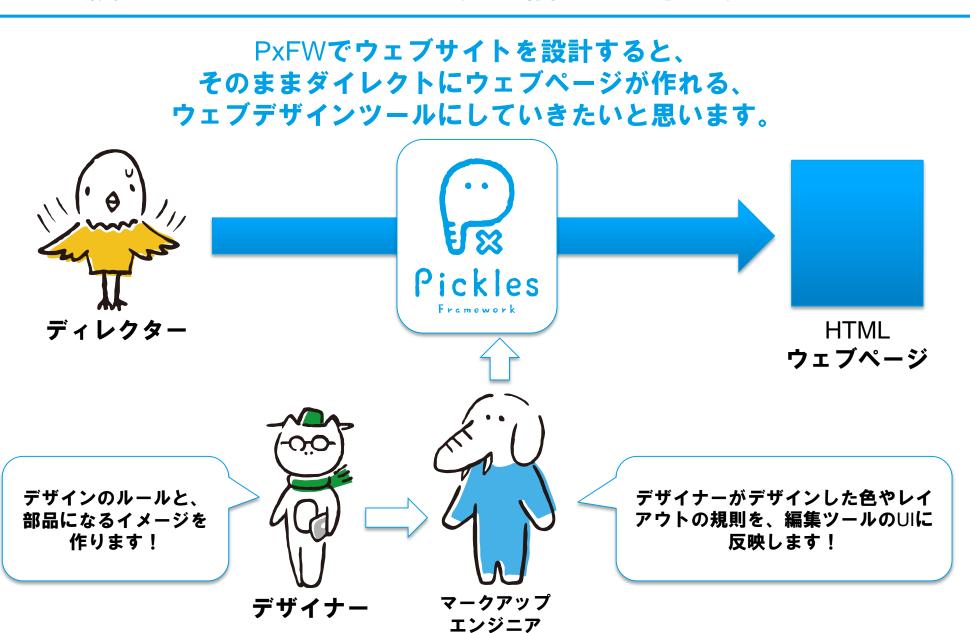


### 将来のユメ

Copyright®Tomoya Koyanagi. All Rights Reserved.

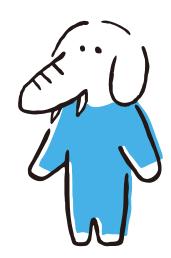
### 分業だから、コミュニケーションのための中間成果物がたくさん必要。





Pickles Framework は、 **静的で大きなウェブサイトを効率よく構築できる** オープンソースのフレームワークです。

データベース不要、PHP5が動くサーバーに手軽に導入でき、 プロトタイプ制作を中心に進めるような 柔軟な制作スタイルを実現します。



http://pickles.pxt.jp/



### ありがとうございました!

~Pickles Framework のダウンロードについて~

- Pickles Framework は、オープンソースのフレームワークとして、Github上で有志により開発されています。
- より詳しい情報は、Pickles Framework の公式サイトをご覧ください。 http://pickles.pxt.jp/
- ご要望やバグなどにお気づきの方は、Github Issue に投稿してお知らせください。みなさんのご協力をお願いします。
  https://github.com/tomk79/PxFW-1.x/issues
- 一緒に開発に参加してくれる方も募集しています。