Lista de Exercícios III

```
MODIFICAR O PROGRAMA ABAIXO PARA
1.a) EXIBIR A SEGUINTE SEQUENCIA: 0, 2, -4, 6, -8, 10, -12,...
1.b) EXIBIR UMA P.A. DE RAZÃO r = 2.5
1.c) EXIBIR SOMENTE OS MULTIPLOS DE 10
#include<stdio.h>
int main()
     int a = 0;
     int r = 2;
     while (1)
           sleep(1);
           printf("%d\n", a);
           a = a + r;
}
RESPOSTA 1.a)
#include<stdio.h>
int...
RESPOSTA 1.b)
#include<stdio.h>
int...
RESPOSTA 1.c)
#include<stdio.h>
int...
```

```
MODIFICAR O PROGRAMA ABAIXO PARA
2.a) EXIBIR SOMENTE OS TERMOS MENORES QUE 100
2.b) EXIBIR UMA P.G. DE RAZÃO r = -0.5
#include<stdio.h>
int main()
{
     int a = 1;
     int r = 3;
     while (1)
     {
           sleep(1);
           printf("%d\n", a);
           a = a * r;
     }
}
RESPOSTA 2.a)
#include<stdio.h>
int...
RESPOSTA 2.b)
#include<stdio.h>
int...
```

```
MODIFICAR O PROGRAMA ABAIXO PARA
3.a) USAR A ESTRUTURA FOR EM VEZ DO WHILE
#include<stdio.h>
int main()
{
     int a = 1;
    int r = 2;
    int i = 0;
    int soma = 0;
     while (i < 10)
           sleep(1);
           printf("a_%d = %d\n", i, a);
           soma = soma + a;
           a = a + r;
           i = i + 1;
     printf("soma = %d\n", soma);
}
RESPOSTA 3.a)
#include<stdio.h>
int…
```

```
SOBRE O PROGRAMA ABAIXO RESPONDA:
4.a) O RESULTADO É IGUAL AO RESOLVIDO EM SALA NO DIA 9.04.2015?
http://moodle.unisantos.br/mod/resource/view.php?id=118638
4.b) QUAL A VANTAGEM OU DESVANTAGEM DA VERSÃO ABAIXO?
#include<stdio.h>
int main()
     int m, n;
     m = 3;
     n = 5;
     while (1)
      {
           sleep(1);
           if (m < n)
                 printf("%d\n", m);
                 m = m + 3;
           else if (m > n)
                 printf("%d\n", n);
                 n = n + 5;
           }
           else
           {
                 printf("%d\n", n);
                 m = m + 3;
                 n = n + 5;
           }
}
RESPOSTA 4.a)
RESPOSTA 4.b)
```

5.a) ESCREVER UM PROGRAMA diamante.c QUE ACEITE UM NUMERO INTEIRO E DESENHE UMA FIGURA COMO ABAIXO:

RESPOSTA 5.a)

#include<stdio.h>
int...

6.a) Existe um cubo com volume V, preenchido com água até uma alturah. Faça um programa para calcular quantas esferas de raio r devemser colocadas para preencher o volume restante do cubo.

```
#include<stdio.h>
int...
```