根据两单目相机拍摄图像的位姿求某点的世界坐标

星期一, 八月 24, 2020 4:41 下午

摘要

本文将展示位姿估计的一种应用,即通过两个单目相机完成对物体距离的测量。简单来说,本文的工作就是利用两幅图,在已知P1、P2、P3、P4四点世界坐标的情况下,计算出P5的世界坐标。

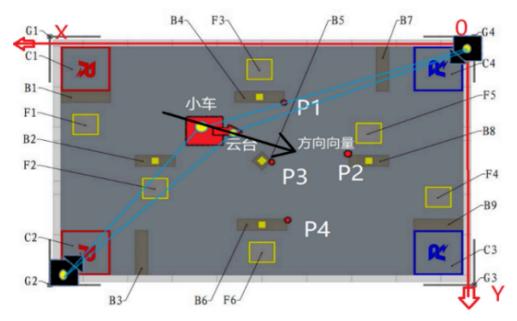
原理

在一开始,先设待求点为P。

根据**两条直线确定一个点**的原理,在二维平面中只要知道两条相交直线的方程,就可以解出它们的交点坐标。现在假设我们是在二维平面中拍照的,如下图:

根据PNP原理的内容,我们根据P1、P2、P3、P4四点的空间坐标,可以估计出两次 拍照的相机位姿Oc1与Oc2,也就知道了相机的坐标Oc1与Oc2。那么将Oc1与P, Oc2与P联成直线,则可以获得两条直线方程,组成方程组求解得到它们的交点,即为 待求点P的坐标。

到三维空间中,原理跟二维是一样的,只是两条直线从二维空间升到了三维空间成为了两条空间。通过解PNP求出了相机两次拍摄的空间位置Oc1、Oc2,在根据P在图像中的坐标,可以知道P点在空间中位于相机的哪个方向(将二维图像中的P点用公式映射到三维空间中,需要使用到内参数与外参数矩阵),也就是可以确定一条从相机指向点P的射线。用两幅图像确定了关于P的两条射线,那么解方程求出他们的交点坐标,就能得到P的空间坐标。

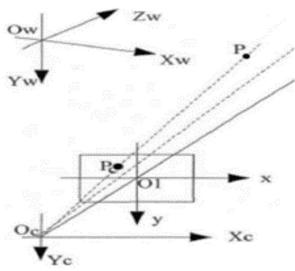


1.求出P点的相机坐标系坐标Pc

关于P点如何从二维映射到三维,参考上图,Oc的坐标通过解PNP已经求出,待求点P在图像中的像素坐标为(u,v)。根据公式求出P在相机坐标系中的坐标Pc(也就是上图中的Pc点)。具体的转换公式如下,式中F为相机镜头的焦距(mm),u、v为点的像素坐标,其余为相机内参数。

Xc = (U-U0)-F/fxYc = (V-V0)-F/fy





2.求出P点在世界坐标系中的方向向量

此时我们得到了Pc(xc,yc,zc),但这个点坐标是在相机坐标系中的,而我们需要知道的其实是P点在世界坐标系中对应的坐标Pw(xw,yw,cw)。为了将Pc转为Pw,需要使用到解PNP求位姿时得到的三个欧拉角。

我们知道相机坐标系C按照z轴、y轴、x轴的顺序旋转以上角度后将与世界坐标系W完全平行(详见PNP原理),在这三次旋转中Pc显然是跟着坐标系旋转的,其在世界系W中的位置会随着改变。为了抵消旋转对P点的影响,保证C系旋转后P点依然保持在世界坐标系W原本的位置,需要对Pc进行三次反向旋转,旋转后得到点Pc在相机坐标系C中新的坐标值记为Pc',Pc'的值等于世界坐标系中向量OP的值。那么Pc'的值+Oc的世界坐标值=P点的世界坐标Pw。

上面的代码中获得了一条射线A的两个端点,其中A1为相机的世界坐标系坐标,A2为求出的**P点映射到世界坐标系时的方向向量+相机的世界坐标系坐标**

3.最后,根据两幅图得到的两条直线,计算出P点的世界坐标

对另外一幅图也进行1、2的操作,得到点B1,B2。于是获得两条直线A、B,求出两

条直线A与B的交点,大功告成。然而在现实中,由于误差的存在,A与B相交的可能性几乎不存在,因此在计算时,应该求他们之间的最近点坐标。

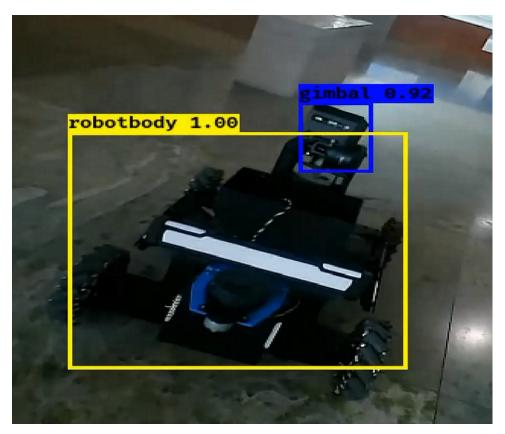
利用已经完成的的GetDistanceOf2linesIn3D类,可以求出两条直线的交点或者说两条直线的最近点坐标。

结果

最后解得P点坐标为:

P的实际坐标为(60,60,30), 计算结果的误差在5cm左右, 考虑到绘图与测量时产生的误差, 以及拍摄时的影响, 这样的误差在可接受范围之内。

在实际应用中,我们将使用YOLOV3识别的图片(如下图),对识别的四个边缘点进行计算,并取这四个点的重心作为最后计算结果,进一步减小误差。



误差分析

该测量的误差来源于以下几个方面:

- 1. 安装、测量误差 这个误差是由于在设备安装,以及尺寸测量中所形成的。如在用尺子测量P点高度时度数不准等。
- 2. 像点坐标的选取误差 这一误差是在确定几个点的像素坐标时,取点不准所造成的。不过由于本文用的 图像有2000w像素,因此该误差不太明显。若是用100w的图像,该误差的影响 就会被大大增强。
- 3. 两张拍照位置造成的误差。 理论上两次拍照位置相互垂直时,最后计算出来的P点世界坐标的误差最小。
- 4. 当两个摄像头中的一个完全丢失识别物体的视野时,会对测量产生一定影响