マップに関するMTG議事録

日時 2017/09/06

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　NeNe　　　　　　　　　 ：富士河様、西川様、望月様

　　　　Winds :米坂様

CORE36　 ：安藤様

SS+ ：菅原

■アレク

デザインコンセプトはアーク３

衣装はアウディア軍の軍服

武器はサーベル

アーク３の衣装は捨てたい。

■シェリル

アレクの為だけに生きる傭兵

武器は拳銃（ハンドガン）のようなもの

■チョンガラ

前作では妖精を操っているが、今回は出さない。

前作の資料をお渡しします（土田さん→西川さん）

■リア

メカの手は固定で動かす

来週案を出します

■キャラクター制作の話

③チョンガラ

リア：米坂さん①

パイン（クライブ）：米坂さん②

②シェリル

1. アレク

復讐少年（ゼロ）：米坂さん③

・mob（NPC）

チョピン・百鬼隊（制衣服のデザイン。男のみ）、ラマダ僧兵（エゴウの装飾外し顔付け替え）

アルディア派議員

└計10体

■モンスター

中ボス１（蜘蛛）

④ガーゴイル

⑤デーモン

■中ボス（蜘蛛の話）

2個目のAシーンは話をしたい。（10月頃制作予定）

シナリオは上がっており、絵コンテも切ってある。

どうするかの話がしたい。（モンスターの形など）

データは該当モンスターものが入っており、モデルを差し替えするだけの状態になっている。

※要件は書ける。背中に紋様など設定を書く。（来週）