マップに関するMTG議事録

日時 2017/09/13

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　NeNe　　　　　　　　　 ：富士河様、西川様、望月様

　　　　Winds :米坂様

CORE36　 ：安藤様

SS+ ：菅原

■リア

素朴でそばかすが似合うようなイメージ

遠距離攻撃キャラ

物理の遠距離がほしい（土田さん）

・手の問題

手から銃撃する

３Dで戦う時のモーションイメージ

└通常攻撃は左右どちらか

└スキルは範囲攻撃と単体デバフで両手と左右使い分けるようにして欲しい。

■ゼロ

トロアの兄。

デザインコンセプトもトロアの男性バージョン

姿を隠すためにマントや包帯などで隠すようなイメージでまとめて欲しい（米坂さん）

近距離タイプのため、直接武器を使って攻撃する。

■クライブ

味方の情報屋。スパイキャラ

右手が義手。

普通に腕だが、義手っぽいギミックにして欲しい。

通常の手が変形して武器に変わる。

武器が大きければon/offで見せられる。（富士河さん）

（off時に武器で隠れていた手が見える。逆パターンでも可）

ヴァリオが義手だがアタッチメント。

ヴァイオと被らないようにして欲しい（土田さん）

飄々としたキャラに大きな武器がマッチするかどうか（土田さん）

腕だけ義手だとヴァリオとの変化を出しづらい

義手をなくしてナンパキャラに寄せるか、キャラを見直す。

└ナンパキャラに寄せる。近接武器。←FIX

スキル：単体物理・範囲デバフ。

ジャマー。

ギャンブラーキャラ

■チョンガラ

本体はOK。

付属で付いているデザインの中にモンスターを入れるかどうかは検討。

■追加制作

マミィ

ロボ