２D定例MTG議事録

日時 2017/10/04

場所 株式会社NeNe５F

参加者 G-CRAFT ：土田様

　　　　NeNe　　　　　　　　　 ：富士河様、西川様、望月様

　　　　Winds :米坂様

CORE36　 ：安藤様

SS+ ：菅原

■着手の順序について

ヴィルマー：イメージ資料10/18

ジンバ：イメージ資料10/18

敵の時に３Dではどう作るかという話があり、敵として出てくるときの絵をあまり大きく変更しない範囲で敵用のイメージが上がってきたら西川様に相談したい（土田様）

└アーク・ククリ

皇帝、ノル：来週資料を出します（米坂様）

今まで☆4から描いているが、新キャラのため、純粋に絵で引きつけなければならない。

リュウゲン国王：望月様が担当。

月光：米坂様と土田様でキャライメージを精査します。

　　└米坂様から土田様にアイデアを投げてまとめる。

皇帝はそれほど価値の高いものではない（A・B）ため、

それほどリッチに作る必要はない。

■モンスター

道化師と闇法師：youtubeとカードをお渡しします。（土田様）

中ボス：メカの戦車のようなものをイメージしている。

神獣：攻撃パターンをカテゴリー化した方が良い（富士河様）

├カテゴリー化した上で絵を描いていく。

└年末以降に発注するイメージ。

　▼モンスターの色替えの制作進行ルールについて考える

色替えが模様替えになるか、色替えと模様替えでコストが変わる。

どのパーツを色替えするか

・モンスター図鑑準拠で色替えを行う。

どれにどの色を当てはめるかの指定をしてほしい（西川様）

色替えの着手はキャラリソース進捗表の上から順に行う。

モンスターの系統によって色替えパターンが決まっている。

　└モンスター図鑑をみてパターンを考えます（土田様）

　└まずはキラードックから

NPCとモンスター2体、皇帝、ノル=10月納品分

■デザインレビュー

ミルマーナ正規軍兵士ラフ

└Bが良い

└Bタイプイベントだと出現頻度が高い。

└リカルドは顔だけ付け替える。

└ミルマーナ、南軍と何か3軍でこのデザインを使う。

└Aっぽい色がミルマーナ、Bの色が南軍

アークスはベレー帽になった。