３D進捗定例会議事録

日時 2017/09/04

場所 株式会社NeNe５F

参加者 NeNe　　 ：富士河様、塚本様

CORE36　 ：安藤様

SS+ ：菅原

■モーション

基本エフェクトの精査をした→[【ARC】キャラリソース開発進捗](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1s3QcuEYkl0dUqTA8xTY7COqAvdgxbmXVnGQSwlOzPCw/edit#gid=1737608853)

攻撃の種類に合わせたエフェクトを制作して頂いている。

発注回１までは発注済

発注回２は本日発注予定。

スキルは通常モーションの組み合わせで対応。

現在は暫定的にキャラリソースに作っているが、別ファイルで制作予定。

スイレンの立ち、しゃがむモーション

トッシュ歩き立ち、しゃがみ実装済み

ハルトしゃがみ組み込み待ち

[【ARC】キャラリソース開発進捗](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1s3QcuEYkl0dUqTA8xTY7COqAvdgxbmXVnGQSwlOzPCw/edit#gid=1737608853)に進捗を記入するルールに設定

■モデル

神獣検証用としては制作済

土田さんと相談しつつ、富士河さんとでカメラワーク、拡縮具合を決めていく。

岩瀬さんの手の空き状況で進捗が変わる。

ひとまずは現状で止める。

9月作業とは別。