３D進捗定例会議事録

日時 2017/09/25

場所 株式会社NeNe５F

参加者 NeNe　　 ：富士河様、塚本様

CORE36　 ：安藤様、有坂様

SS+ ：菅原

■１０月の作業予定について

塚本さん

小倉さん

ティモシーさん

趙さん

山川さん

▼BG作成が入ります。

├仕様に不確定要素がある。

├製作開始できるが、決まっていない部分があるため、

　　 │作りきれない部分がある。

├全パーツ１つきで終わる予定。

└置物（ドア・宝箱）など小道具系のパーツ←1人/月

・レンガ・下水道・王の間

└同モデル、テクスチャ違い

・納品物には入れない

└きちんと定義。

└作業報告としては入れる。

※きちんと定義

1人月あてた計画を行う。

　▼キャラモデル、キャラモーション

└2体×４×8体

└ヴァリオ、ジュリエス、ゲーシエヴィチ、ログリード、コンラート

└ゴースト、ゴーレム、敵兵（3~4体）

※NPCは今月着手しない

　▼キャラエフェクト（イベントモーション）

└調整+α

桜花雷爆斬の移行作業

└今後の大技の見積もり

SEの鳴らし方

・神獣に関して

└プログラムタイミングの調整中

■ルール

10月に関してはキャラモデル優先での制作とする。

決まっていないイベントモーションなどは可能な範囲での対応に留める。。